



Adobe InDesign

Быстрое погружение

Введение.
Домашнее задание



Задание 1. Растр или вектор?



Как ты думаешь, какое это изображение? Поставь значок Р (растр) или В (вектор) возле соответствующей картинки.





Задание 2. Какую программу выбрать?



Какую программу выбрать для создания макета? Сделай свой выбор и поставь значок выбранной программы возле макета.



Задание 3. RGB или CMYK?

Как ты думаешь, какое цветовое пространство будет «родным» для макета? Перетащи название в соответствующее поле.

ИКОНКА ДЛЯ САЙТА

САЙТ

INSTAGRAMM STORIES

ПОСТЕР

БУКЛЕТ

ГОДОВОЙ ОТЧЕТ

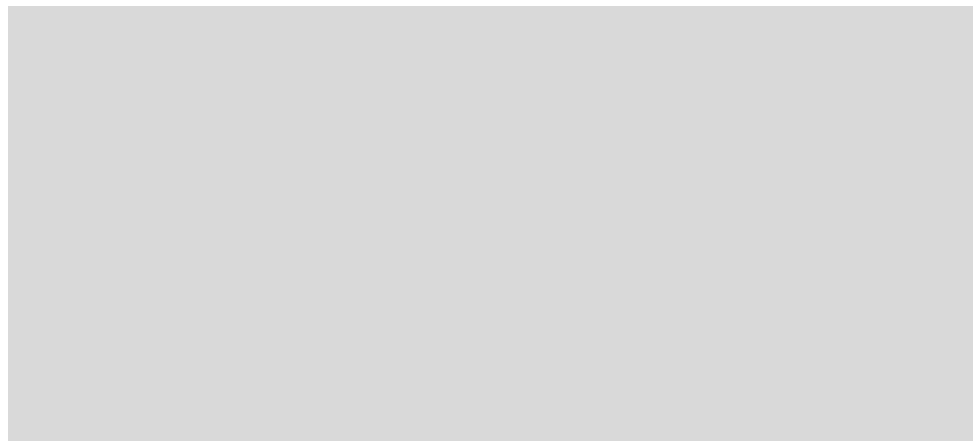
НАРУЖАЯ РЕКЛАМА

ЖУРНАЛ

ВИЗИТКА

ПРЕЗЕНТАЦИЯ

RGB



CMYK

