

Игры на развитие внимания

Выполнила:
студентка 2 курса
гр.29ПО1710
Гаспарян Карина

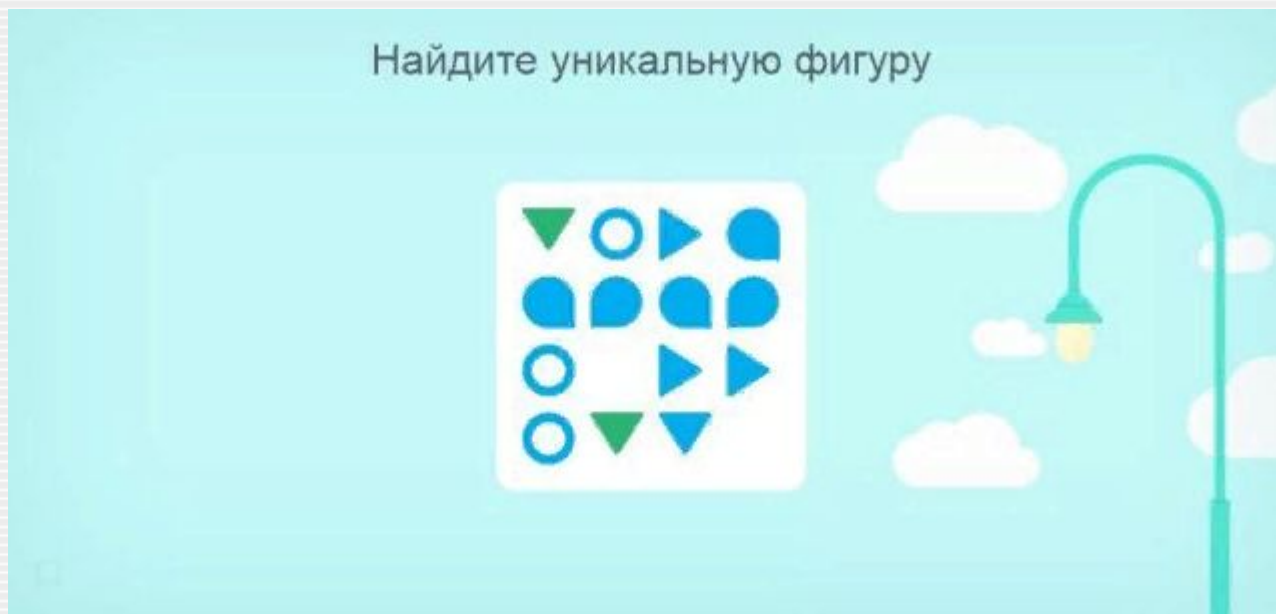
Игра «Зрительный поиск»

Развивает произвольное внимание

Улучшает концентрацию внимания

Совершенствует объем внимания

На экране появятся фигуры, среди которых нужно выбрать уникальную, ничем не похожую на другие фигуры. Некоторые фигуры могут отличаться всего одной небольшой деталью, которую нужно научиться быстро находить. С каждым успешным раундом сложность увеличивается и дается больше очков



«Звери в темноте»

Игроков много, лучше играть вечером при плотно закрытых шторах, а карточек на одно животное необходимо по две в зависимости от числа играющих. Картинки раздаются закрытыми. После выключения света в полной темноте каждый ищет себе пару. Но разговаривать нужно только по-звериному: подойдёт хрюканье, лай или мычание, в соответствии с тем, кому что достанется. И смешно, и полезно. Да и развитие слухового внимания обеспечено.



Игра «Снежный ком».

Цель игры — запоминать лова в определенном порядке.

Слова подбираются на определенную тему, например, названия городов, названия растений или животных. Допустим, что тема игры — названия животных.

Взрослый говорит: кошка.

Ребенок: собака.

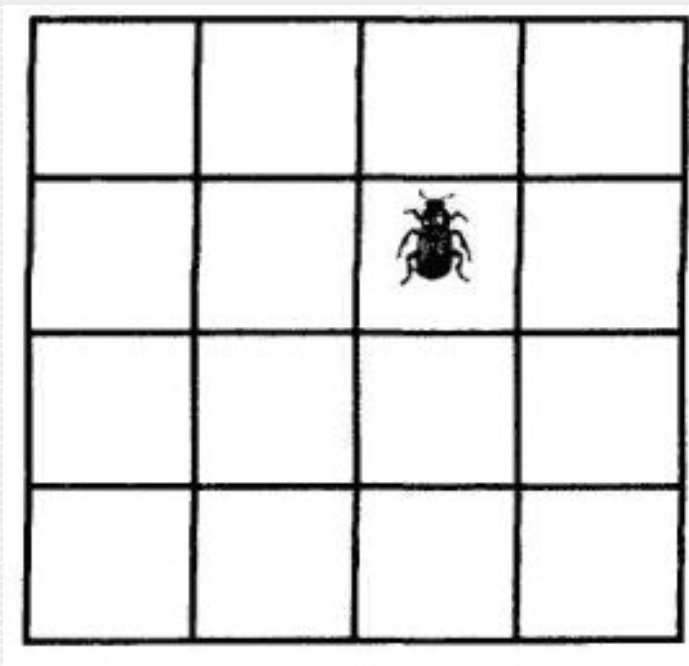
Взрослый: кошка, собака, корова.

Ребенок: кошка, собака, корова, коза.



Игра «Маленький жук»

Предоставляем ребенку расчерченное на квадратики небольшое поле. Далее объясняем, что необходимо мысленно вести по полю маленького жука, опираясь на указания ведущего. Например, жук вверх на 1 клетку, вниз на 2 и т.д. По завершению ведущий сверяет с игроком положение жука. Положение должно быть одинаковым.



Игра "Пуговица"

Цель: развитие внимания, логического мышления и ориентация в пространстве

Играют два человека. Перед ними лежат два одинаковых набора пуговиц, в каждом из которых ни одна пуговица не повторяется. У каждого игрока есть игровое поле (рис 6) - это квадрат, разделенный на клетки. Начинаящий игру выставляет на своем поле 3 пуговицы, второй игрок должен посмотреть и запомнить, где какая пуговица лежит. После этого первый игрок закрывает листком бумаги свое игровое поле, а второй должен на своем поле повторить то же расположение пуговиц. Чем больше в игре используется клеток и пуговиц, тем игра становится сложнее.

