

# gios

Інтерактивний додаток  
вивчення математики  
для учнів 5-9 класів



**Наталія Лимонова**

Засновниця і  
СЕО

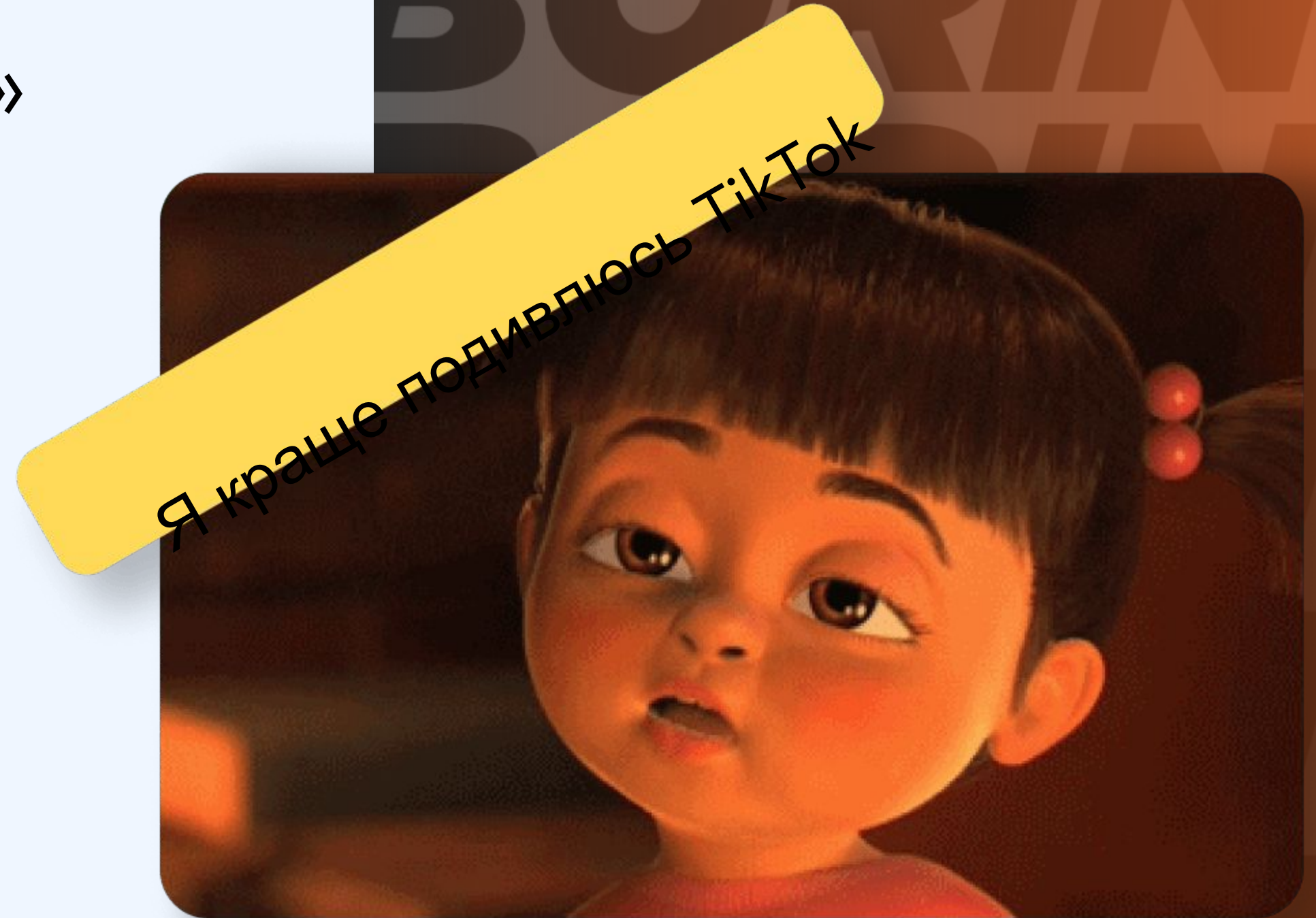




# Проблема

сучасних «цифрових»  
дітей – нудьга

- ❖ Нецікаво
- ❖ Застарілі матеріали
- ❖ Не залучає
- ❖ Ці знання не використаю  
у реальному житті



# Водячок з курсами для змішаного навчання

5500

ЗАВДАНЬ

112

УРОКІВ

18

ПРОДУКТІВ

- ✓ Анімовані відео-лекції
- ✓ Гейміфіковані уроки
- ✓ Система оцінювання та нагород
- ✓ Підлаштування уроків під учня
- ✓ Доступна та інклюзивна платформа

The image displays the GIOS educational platform interface. At the top, it shows statistics: 5500 tasks, 112 lessons, and 18 products. Below this, a smartphone screen displays a progress list for 'Трикутники' (Triangles) with items like 'Мотиваційне відео', 'Відеолекція', 'Опорні схеми', 'Приклади розв'язування завдань', and 'Результати'. The main screen shows a math problem: 'Графік якого рівняння проходить через точку (-2;1)?' (Which equation's graph passes through the point (-2;1)?). The user is asked to select the correct answer from four options (A, B, C, D). Option C is selected and marked as correct. The GIOS logo is visible at the bottom of the screen, along with the text 'Крок 5/6 Перевірка знань' (Step 5/6 Knowledge check) and a 'Підтвердити' (Confirm) button. A cartoon dog character is also present in the bottom right corner.



# Українські школи на карантині

## Березень - Травень 2020'

?? 3,800,000 учнів, що навчаються  
дистанційно

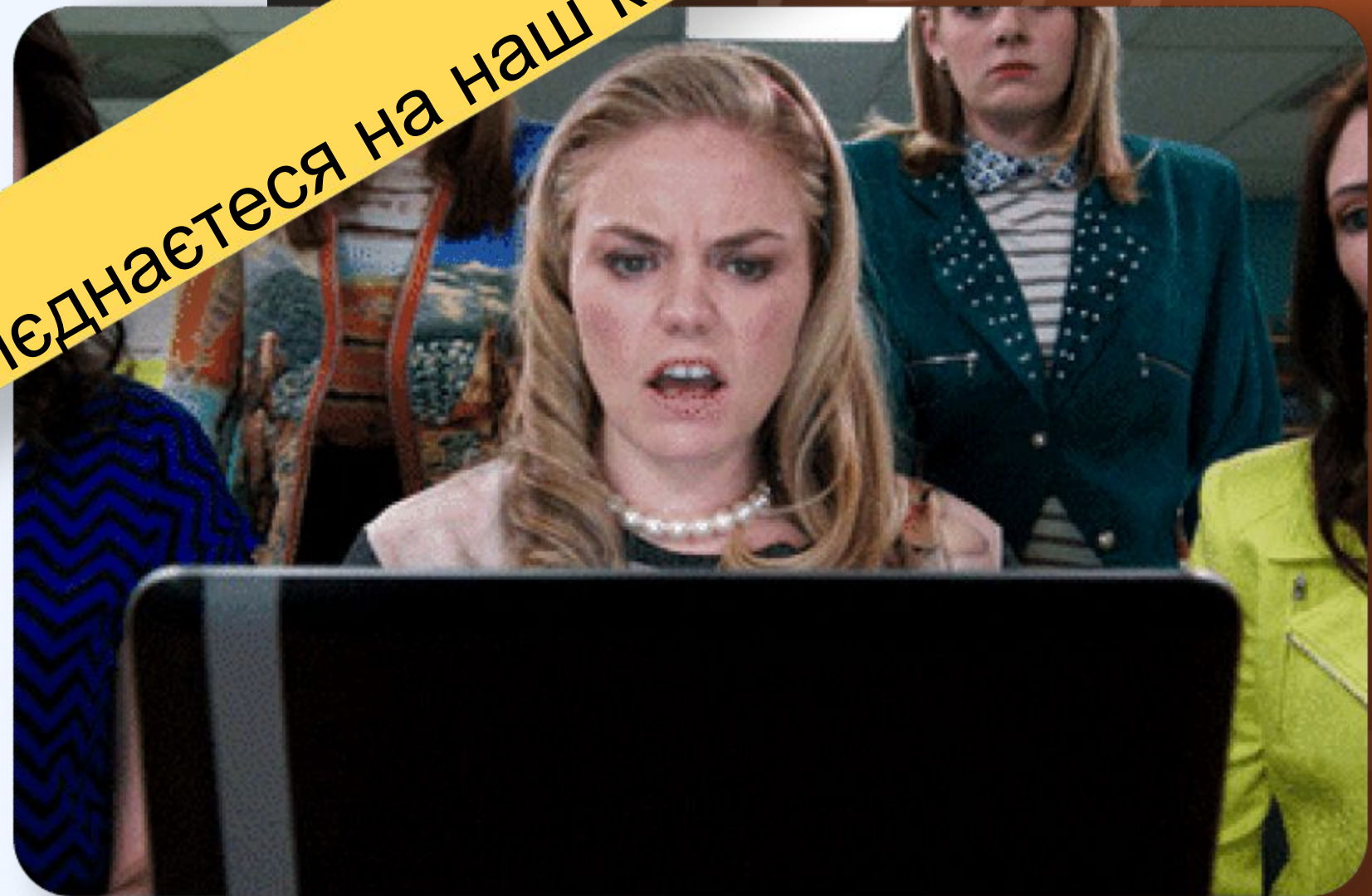
?? 400,000 вчителів, що навчають  
дистанційно



# Вроблєна були підготовлені

- ✗ Немає цифрового контенту
- ✗ Відсутня методологія  
дистанційного навчання
- ✗ Немає цифрових інструментів

Приєднається на наш канал в Discord?



# Технології

- ✓ ReactNative
- ✓ Offline First
- ✓ Штучний інтелект
- ✓ Machine Learning





Трикутники

Вийти з уроку X

За **урок 2** ви заробили:

**20500** балів

3/5 екстра-життя

Parents

Тестування



Робота над помилками

Відповідності



Робота над помилками

Порядок



Робота над помилками

Введення відповіді



Робота над помилками

Визначення помилки



Робота над помилками

ПРОГРЕС

- ✓ Мотиваційне відео 3 хв
- ✓ Відеолекція 5 хв
- || Опорні схеми 15 хв
- || Приклади розв'язування завдань 8 хв
- ✓ Перевірка знань 40 хв

- Тестування
- Відповідності
- Порядок
- Знаходження помилки
- Введення відповіді

▶ **Результати**

← До списку уроків теми

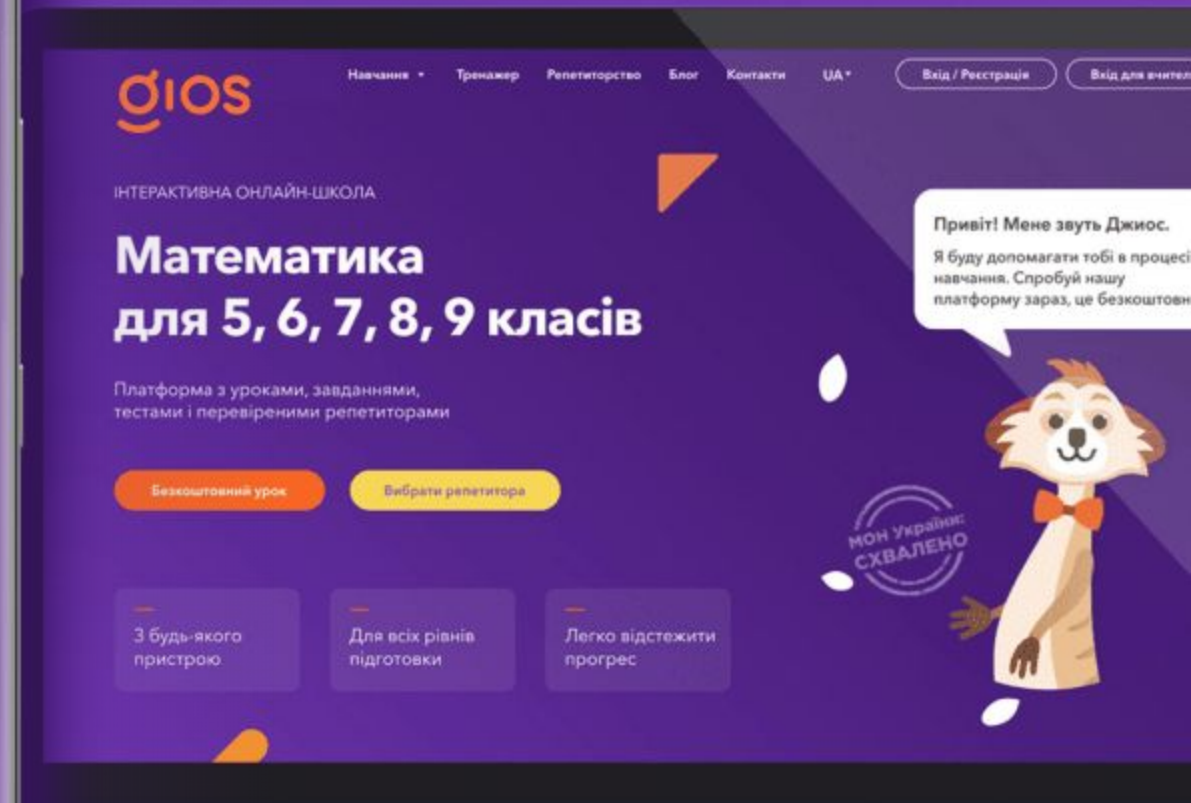
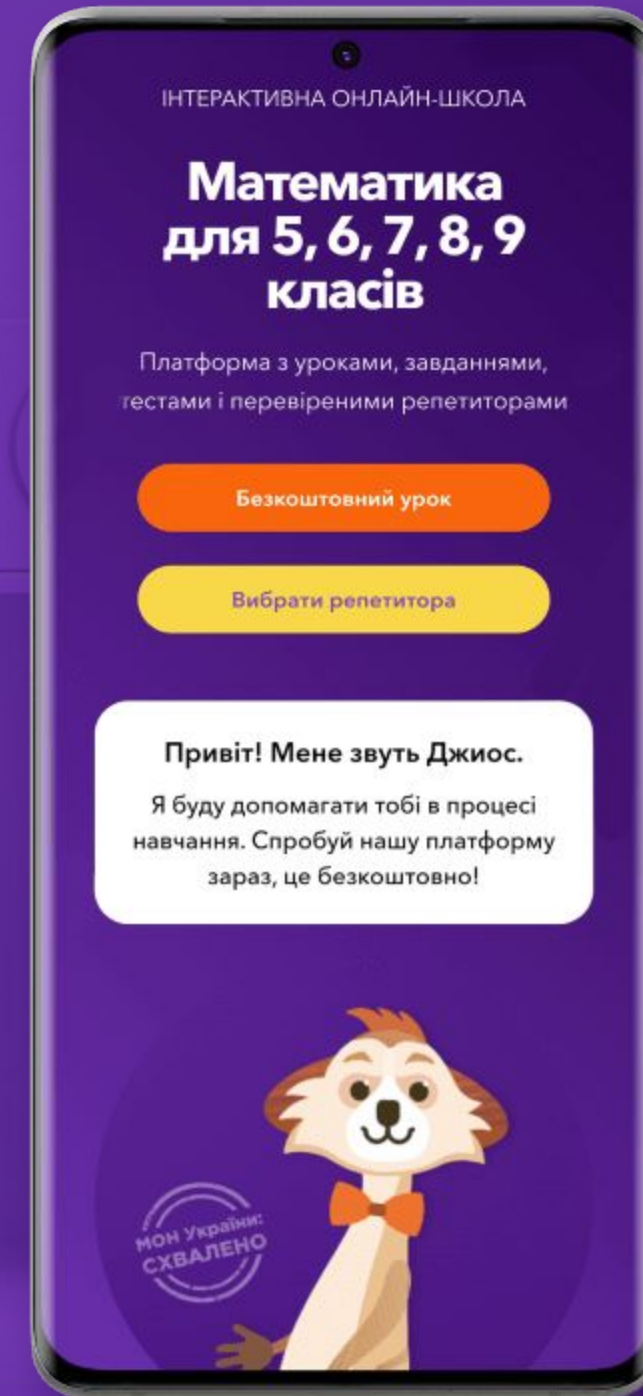
Підтвердити виконання



# Рішення для дистанційного навчання

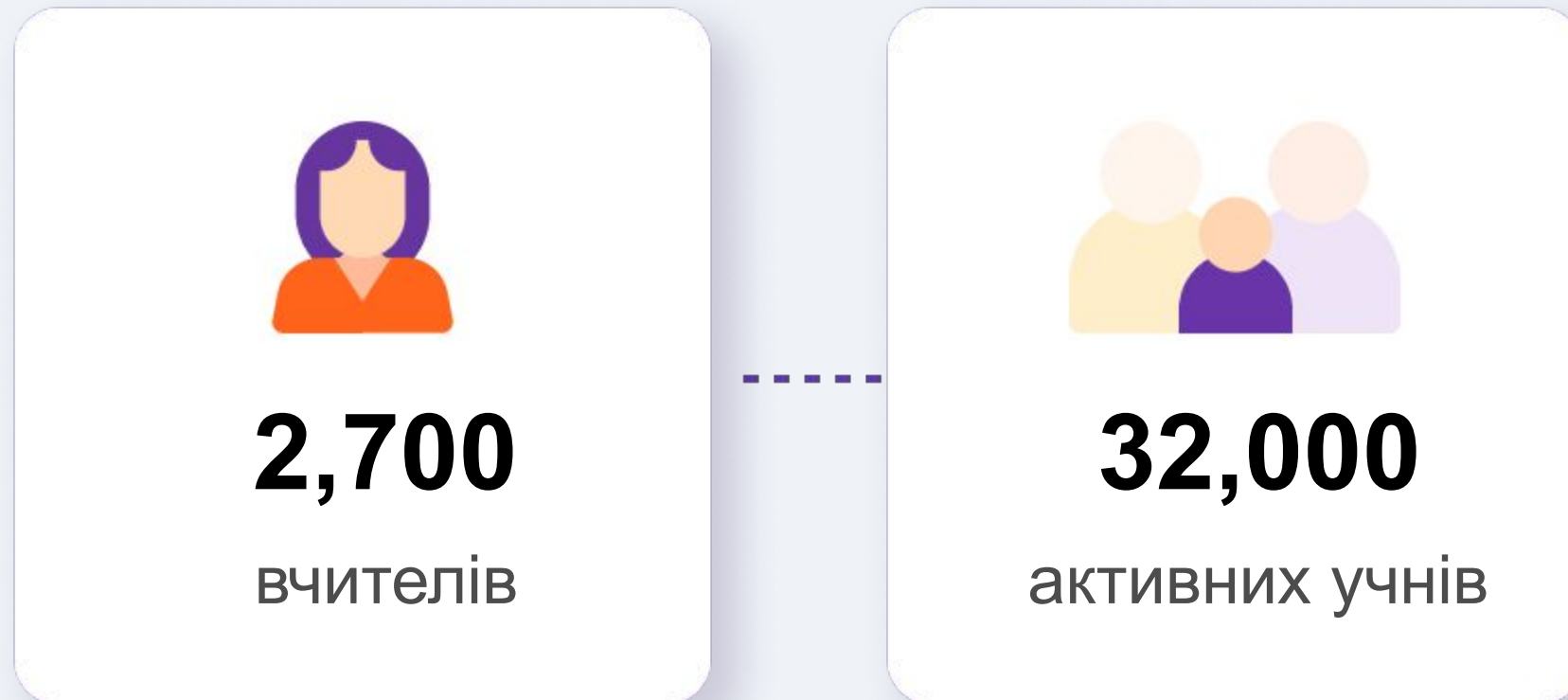
- ✓ Працює навіть офлайн
- ✓ Бібліотека матеріалів
- ✓ Оцінювання та аналітика
- ✓ Перевірка ДЗ за 10

ХВИЛИН





# GTM & Traction



**gios** unit-економіка

$$1 \text{ вчитель} \times 44 \text{ учні} = \$72 \text{ CAC} \quad \$290 \text{ LTV}$$

вчитель

учні

CAC

LTV



# Бізнес-модель



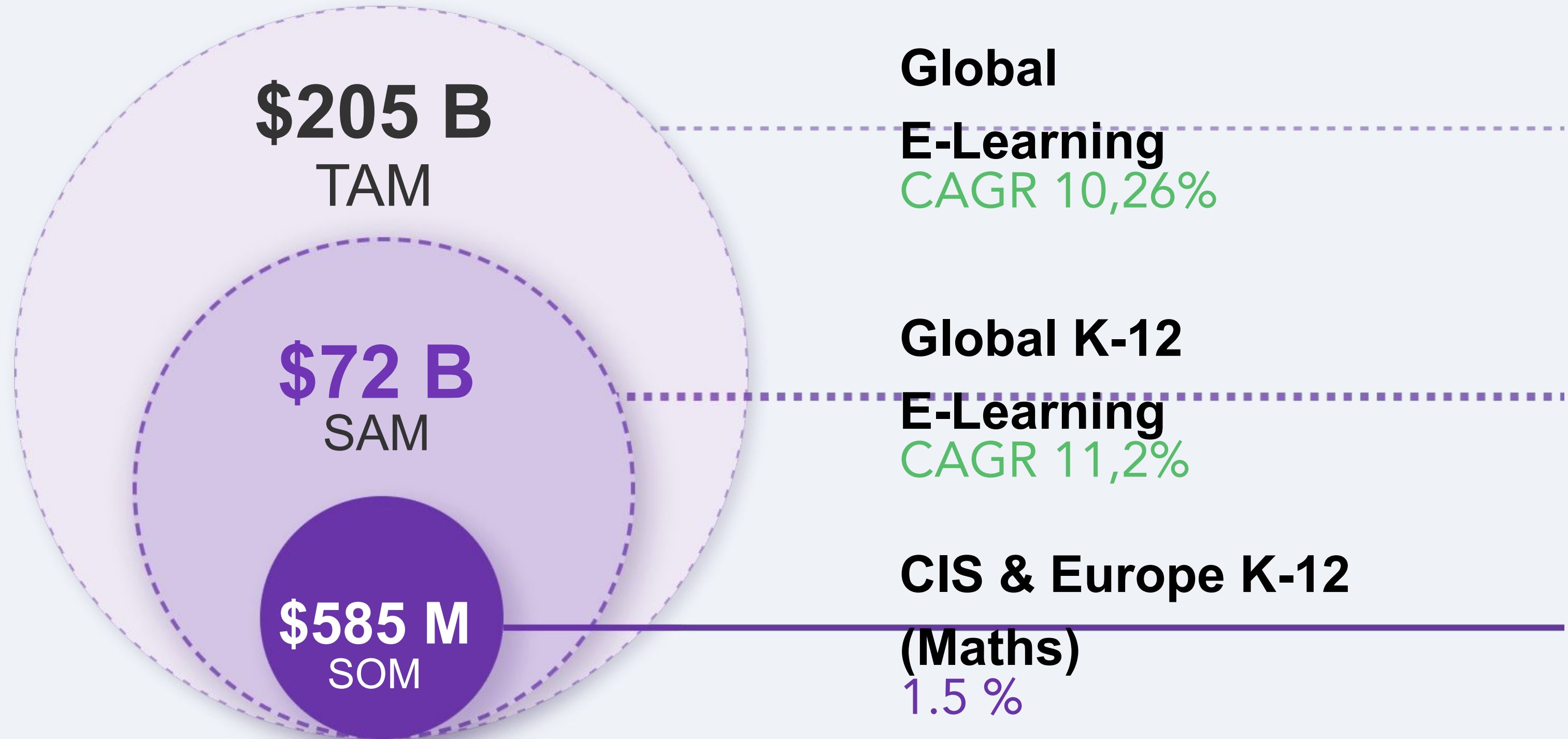


# Наші конкуренти та наші переваги



**GIOS** – це універсальне рішення для дистанційного навчання та вивчення математики К-12

# Можливості ринку





# Дорожня карта



Зареєстровані користувачі

Користувачі, які платять

Етапи



# Наша команда

«Сильні навички, багатий досвід та глобальне бачення»



**Наталія  
Лимонова**  
CEO

- 9 років в освіті K-12
- Засновниця креативної міжнародної дитячої школи
- Член ради STEM-коаліції



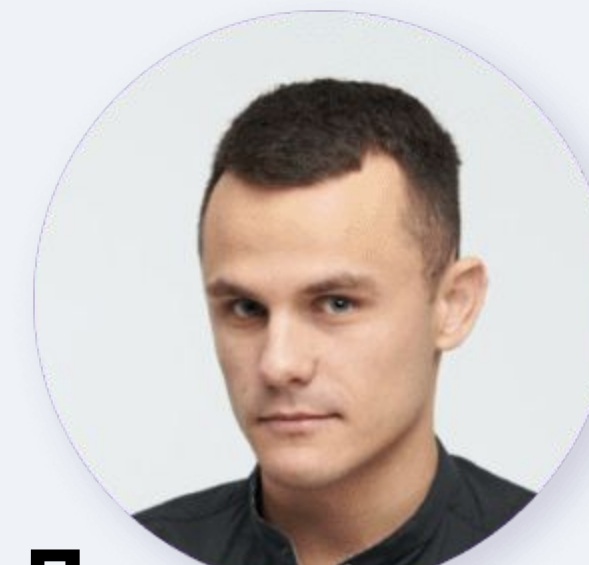
**Юрій  
Карпенко**  
CTO

- Екс-керівник технологічного відділу в Luxoft – 11 років
- Екс-проджект менеджер в Inforpulse – 8 років



**Дарина  
Васильєва**  
CPO

- Старший науковий співробітник Інституту педагогіки
- Педагогічний досвід: 13 років



**Дмитро  
Семьонов**  
CMO

- 7 років у маркетингу. Досвід просування проектів на США
- Збільшив дохід в 4 рази за та Європу два роки для попередньої освітньої компанії



# Топ 10 навичок у 2025 році

## Тип навичок:

- Розв'язання проблем
- Самокерування
- Робота з людьми
- Використання та розвиток технологій



аналітичне мислення та інноваційність;



активне навчання та освітні стратегії;



розв'язання комплексних проблем;



критичне мислення та аналіз;



креативність, оригінальність та ініціативність;



лідерство та соціальний вплив;



використання технологій, моніторинг та контроль;



створення технологій та програмування;



витривалість, стресостійкість та гнучкість;



логічна аргументація, розв'язання проблем та формування ідей.

**«З мобільним додатком GIOS у всіх учнів України буде доступ до вивчення математики через найкращі методики. Це співпадає з курсом Уряду на інклюзивність освіти та популяризацію STEM предметів»**



**gios**

**Наталія Лимонова**

**Засновниця і CEO**

[limonovanb@gmail.com](mailto:limonovanb@gmail.com)

+380 (067) 465 73 12

[www.gioschool.com](http://www.gioschool.com)