

### ОГДА ЖЕ ПОЯВИЛСЯ ИНТЕРНЕТ?

 "Первый сервер ARPANET был установлен 1 сентября 1969 года в Калифорнийском университете в Лос-Анджелесе."

В общем то, эту дату можно счита в датой появления интернета.
Однако именно интернетом от называться с 1983, когда на испоьзоваться протокол ТСР/ПР (который используется и сейчас)

#### КТО ПРИДУМАЛ ИНТЕРНЕТ?



#### САМЫЙ ПЕРВЫЙ САЙТ В

Самый первый в мире (и в истории человечества!) сайт был создан в мае 1990 г. сотрудником Европейского Центра по ядерным исследованиям (CERN) Тимоти Джоном Бернесом-Ли (который за год до этого разработал концепцию протокола НТТР и системы унифицированных адресов ресурсов URL) и его коллегой Робертом Кайо. Этот сайт имел доменное имя info.cern.ch. Данный URL существует до сих пор, - однако сегодня там размещена «мемориальная» web-страничка,

посвященная исто

🕟 Скрин сайта-----

CERN Welcome CEEN The European Laboratory for Particle Physics, located near Geneva[1] in Switzerland[2] and France[3]. Also the birthplace of the World-Wide Web[4]. This is the CERN laboratory main server. The support team provides a set of Services[5] to the physics experiments and the lab. For questions and suggestions, see WWW Support Contacts[6] at CERN About the Laboratory[7] - Hot News[8] - Activities[9] - About Physics[10] -Other Subjects[11] - Search[12] About the Laboratory Help[13] and General information[14], divisions, groups and activities[15] (structure), Scientific committees[16] Directories[17] (phone & email, services & people), Scientific Information Service[18] (library, archives or Alice), Preprint[19] Server 1-45, Back, Up, <RETURN> for more, Quit, or Help:

# СКОЛЬКО ЛЮДЕЙ В РАЗНЫХ СТРАНАХ СИДЯТ В ИНТЕРНЕТЕ?

#### МИРОВАЯ ИНТЕРНЕТ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ И СТАТИСТИКА НАСЕЛЕНИЯ DEC 31, 2017 - Обновление

Мировые регионы	Население (оценка 2018 г.)	Население % от мирового	Пользователи Интернета 31 декабря 2017 г.	Уровень проникновения (% поп.)	Рост 2000-2018 гг.	Пользователи Интернета %
<u>Африка</u>	1287914329	16,9%	453329534	35,2%	9,941%	10,9%
Азия	4207588157	55,1%	2023630194	48,1%	1,670%	48,7%
Европа	827650849	10,8%	704833752	85,2%	570%	17,0%
Латинская Америка / Карибский бассейн	652047996	8,5%	437001277	67,0%	2,318%	10,5%
средний Восток	254438981	3,3%	164037259	64,5%	4 893%	3,9%
Северная Америка	363844662	4,8%	345660847	95,0%	219%	8,3%
Океания / Австралия	41273454	0,6%	28439277	68,9%	273%	0,7%
ВСЕГО ВСЕГО	7634758428	100,0%	4156932140	54,4%	1,052%	100,0%

#### **Internet World Stats**

### ВРЕДиалисты доказали, что если очень долго «засиживаться» в интернете, то это может сказаться на здоровье человека и на его психическом состоянии:

- Нарушается сон.
- Повышается не в а возбудимость.
- Человек становится подверженным к депрессиям и стрессам.
- Может развиться интернет-зависимость. Это один из самых страшных «побочных эффектов» долгого «зависания» в сети.
- Люди теряют навыки общения в реальной жизни т. д.
- Вред могут нанести даже интернет новости, ведь виртуальная сеть изобилует огромным количеством информации, которая не всегда оказывается правдивой, вводя человека в заблуждение, а иногда и нанося приличный «удар» по его психике. Если же говорить о вреде интернета для детей, то здесь все очевидно, ребенок может «попасть» на сайт, информация которого оставит заметный «отпечаток» на психике ребенка

Вред интернета для подростка тоже может быть существенным. Возрастает нагрузка на глаза, ведь подросток, «зависающий» в сети, не следит за временем, и может провести перед монитором ни один час, что, конечно же, скажется на зрении. Очень часто юноши и девушки испытывают психические расстройства. Отрешаясь от реального мира, предпочитая ему виртуальный, подросток становится зажатым, теряет навыки общения, раздражается, если не может получить доступ к интернету и т. д.

### ПЕРВЫЙ СМАЙЛ,И ИГРЫ

- Первым повсеместно используемым смайликом был символ :-) который говорил о веселом, игривом тоне высланного
- сообщения. Его автором считается американский информатик Скотт Фальман, который первым выслал смайлик в послании к Интернету в 1982 году. Через четыре года после изобретения Интернета им пользовалось около 50-ти миллионов человек. Для
  - сравнения, на создание такой аудитории пользователей телефонов понадобилось 75 лет, радио 38 лет, телевизоров 13 лет, а игры Angry Birds, внимание, всего 35 дней.





## ЗА ВНИМАНИЕ

