

Мобильная аркадная видеоигра

Студентка:
Малко Стелла Артуровна

Постановка задачи

- Исследовать технологии для разработки мобильных видеоигр
- Исследовать существующие аналоги видеоигры
- Спроектировать структуру базы данных
- Реализовать мобильную видеоигру
- Игровая программа должна иметь понятный и простой интерфейс, а также интересный игровой процесс

Концептуальная модель

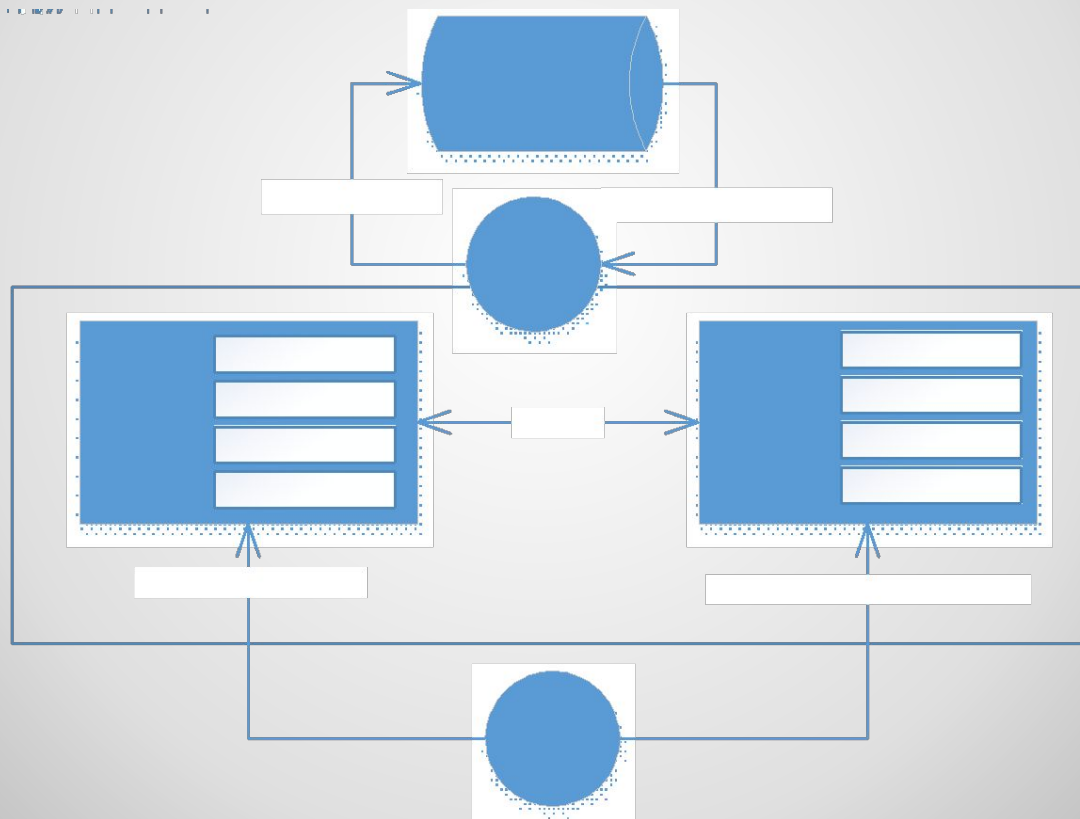
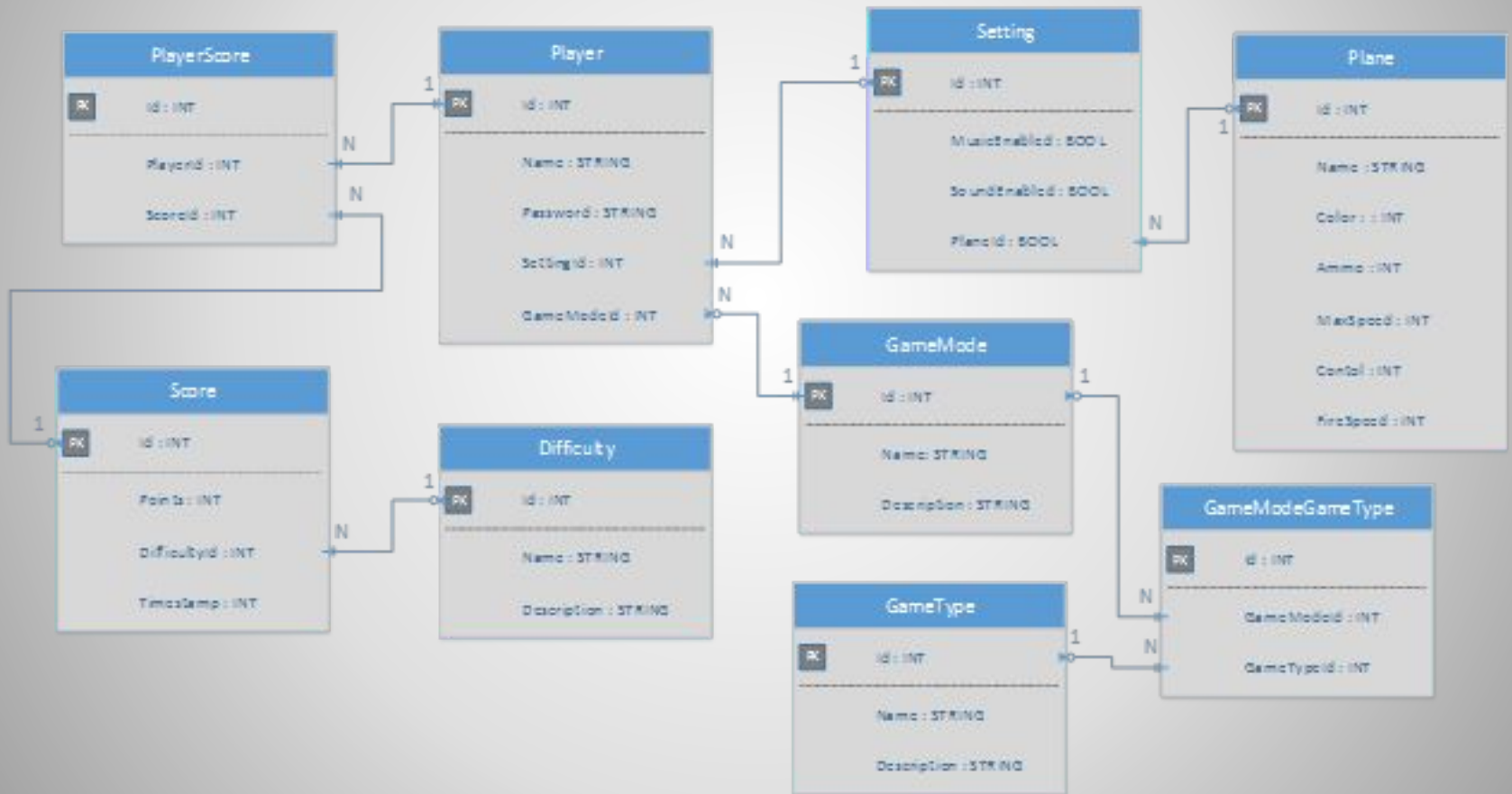
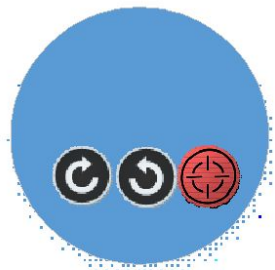
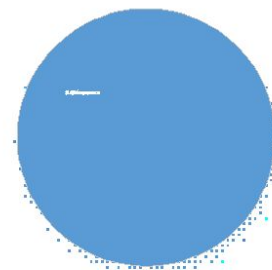
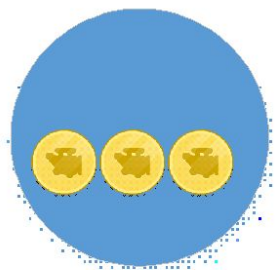


Схема данных



Графическое представление игровых объектов

Игровое поле



Экранные формы

AIR BATTLE

PICK A NAME

sa

GO!

USERNAME IS TOO SHORT. ENTER AT LEAST 3 CHARACTERS.

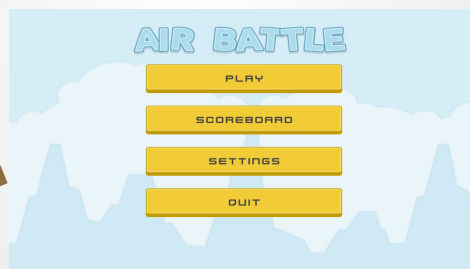
AIR BATTLE

PICK A NAME

Player1

GO!

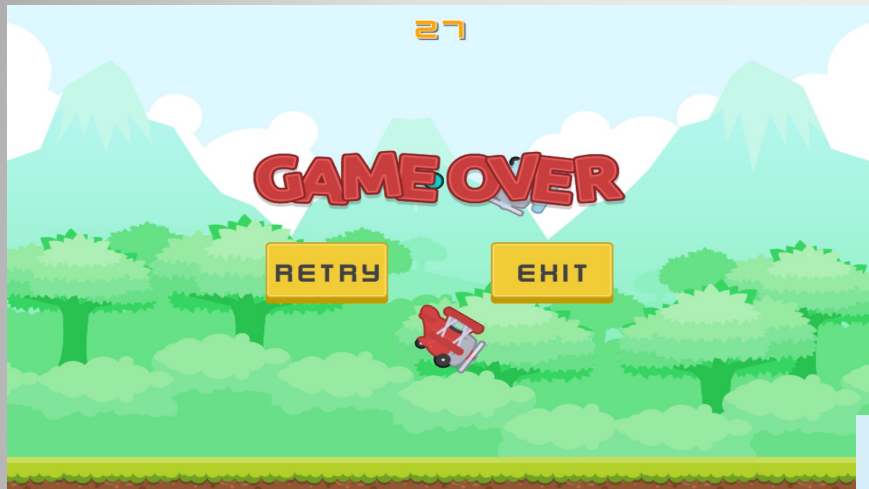
Экранные формы



Экранные формы

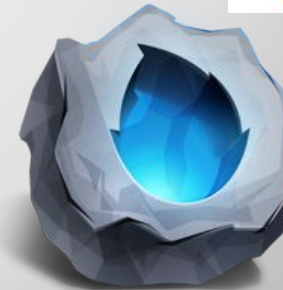
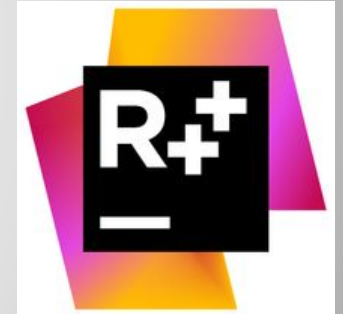


Экранные формы



Используемые технологии

- C++
- SQL
- SQLite
- Cocos2d-x
- Cocos Studio
- ReSharper C++



**Спасибо за
внимание!**