

# Техническая интеграция с PayOnline

Типы, инструменты, вопросы и  
ответы

# Что такое техническая интеграция и зачем она нужна?

## **Что это?**

Техническая интеграция - это процесс доработки и настройки сайта мерчанта для последующего успешного взаимодействия с системой PayOnline и приема платежей.

## **Зачем ее делать?**

Без корректной технической интеграции мерчант не сможет принимать платежи на своем сайте и своевременно получать информацию о совершенных на сайте оплатах.

# Типы интеграции

**Существует два основных типа интеграции мерчанта с PayOnline:**

- Standart
- Host2Host

Каждый мерчант самостоятельно определяет для себя подходящий способ интеграции.

Метод «Standart» использует 98%+ мерчантов.

Метод «Host2Host» может реализовать только мерчант, у которого есть PCI DSS.

# Метод интеграции «Standart»

**Этот метод является основным - его использует подавляющее большинство мерчантов. Он подходит всем – сайтам и приложениям.**

## **Почему?**

Он простой и безопасный.

Он подходит для сайтов и приложений на всех платформах.

Для сайтов на CMS есть готовые модули (подробно про CMS – далее).

## **Что важно?**

Ввод данных карты происходит на нашей стороне, на защищенной платежной странице.

Мерчант не несет ответственность за безопасность платежных данных.

# Работа мерчанта и PayOnline при интеграции по методу «Standard»

1. Мерчанти формирует ссылку на оплату из параметров, которые позволяют нашей системе идентифицировать платеж.
2. Ссылка шифруется с помощью специального Secure Key (ключа безопасности), который известен только мерчанту и PayOnline.
3. Платательщик переходит по этой ссылке на платежную форму PayOnline и совершает оплату.
4. PayOnline обрабатывает платеж и отправляет мерчанту результат оплаты:
  - Если оплата успешная – на Return URL.
  - Если оплата не успешная – на Fail URL.
  - Также может опраиваться на e-mail.

## **Проще говоря.**

Мерчант «учит» свой сайт передавать нам набор параметров в зашифрованной ссылке, отправлять по этой ссылке платательщика и получать от нас результат платежа для дальнейшей обработки заказа.

# Параметры, которые нам передает мерчант

1. MID
2. Номер заказа
3. Сумма платежа
4. Валюта платежа
5. Результат шифрования строки приватным ключом
6. Также мерчант может передавать дополнительные параметры.

**Из параметров формируется ссылка на оплату, по которой плательщик переходит на нашу платежную форму:**

<https://secure.payonlinesystem.com/ru/payment/?MerchantId=123&OrderId=123&Amount=100.00&Currency=RUB&SecurityKey=123&dopparametr=123>

# CMS модули – упрощенная интеграция по методу «Standart»

## Что такое CMS?

CMS – это платформа для создания интернет-магазинов и любых других сайтов. Пользователь собирает сайт из готовых блоков – модулей, в том числе – модулей платежных сервисов.

С помощью CMS можно создать сайт без помощи разработчиков (как это недавно сделала Анна Иванова для нашей финансовой институции в Чехии). Вот почему в мире так много сайтов на CMS.

## Для каких CMS есть готовые модули PayOnline?

Модули PayOnline реализованы для 19 различных CMS.

Самые популярные из них – 1С-Битрикс, Joomla, Drupal, WordPress.

Большинство наших моделей доступны бесплатно.



# Метод интеграции «Host2Host»

**Этот метод используют самые большие и самые технологичные мерчанты. Чтобы его использовать, мерчанту нужен PCI DSS.**

**В чем основное отличие?**

Платательщик заполняет форму **на сайте мерчанта**. То есть мерчант принимает данные банковских карт на своей стороне – и пересылает их в PayOnline для обработки **без открытия платежной формы**.

**Как еще называется этот метод?**

В нашем API этот метод называется Auth.ъ

**Что такое PCI DSS?**

Это международный стандарт безопасности в сфере платежных карт. У PayOnline он самого высокого уровня – первого. Мерчантам достаточно четвертого.

Но даже четвертый получить непросто и стоит это не дешево.



# API - это способ упростить интеграцию по методу «Host2Host»

## Что такое API?

API – это набор готовых методов для прямого обращения в наш сервис, использование которых определяется и реализуется мерчантом самостоятельно.

## Для чего он нужен?

Программистам мерчанта не приходится самостоятельно реализовывать различные способы взаимодействия с API. Они используют готовые методы для различных форматов обмена данными и настраивают их под себя.

## Основные методы API:

- Auth (Host2Host): мерчант получает данные плательщика самостоятельно, после чего передает данные карты в наш сервис и получает ответ по проведенной транзакции.
- 3DS: в ответ на метод Auth, мерчант может получить сообщение, что карта подписана на 3Ds. В таком случае мерчант использует метод 3Ds.
- Rebill: с помощью данного метода, мерчант может проводить Rebill (автоплатежи, регулярные списания).

# SDK – еще один способ упростить интеграцию

## **Что такое SDK?**

API – это «библиотеки» для ускоренной и упрощенной интеграции с PayOnline.

## **Кому нужен SDK?**

SDK нужен для быстрой интеграции приема платежей через PayOnline в мобильные приложения на iOS, Windows, Android (SDK для Android не является универсальным). Также он подходит для самописных сайтов (.php) и самописных сервисов (.net).

## **Для чего он нужен?**

Программистам мерчанта становится сильно проще жить.

SDK – это готовый комплект средств разработки, который позволяет провести интеграцию по методам «Standard» или «Host2Host» в считанные часы.

# Где что лежит?

**Документация по интеграции** по методам «Standart» и «Host2Host» доступна в Wiki в разделе «Документы» -> «[Документация для мерчантов](#)».

**Модули для CMS** находятся на сайте компании в разделе «[Модули для CMS](#)».

Все существующие **SDK** также размещены на сайте в разделе «[Интеграция](#)».

Самая свежая версия справочника API также доступна на Wiki вот [по этой ссылке](#).

**Переходим к практике:**

ТОП популярных вопросов

+

любимых ошибок в ходе интеграции

### **Вопрос 1: Что такое приватный ключ, где мне его взять?**

Приватный ключ (Private Security Key) – это набор символов, позволяющий мерчанту зашифровать ссылку («Standart»)или запрос («Host2host»), защитив тем самым передаваемые данные. Взять можно в ЛК мерчанта.

### **Вопрос 2: Какие готовые решения у вас есть, где их взять?**

У нас есть готовые решения для различных CMS, SDK для различных платформ. Вы можете ознакомиться с ними на сайте [www.payonline.ru](http://www.payonline.ru) (разделы «Интеграция» и «Модули для CMS»).

### **Вопрос 3: Могу ли я получать данные карты и передавать их вам самостоятельно?**

Да, можете. Для этого у нас есть API и метод Auth («Host2Host»). Важно - вам нужен сертификат PCI DSS для обработки данных карты на Вашей стороне.

#### **Вопрос 4: Каким образом я могу получать статус платежа на свой сайт?**

У нас есть функционал Callback. После включения данного функционала, на указанную вами страницу сайта будет направляться основная информация по прошедшей транзакции.

#### **Вопрос 5: У меня сайт написан на редком языке программирования (я использую не популярную CMS) - как я могу с вами интегрироваться?**

Процесс интеграции с нами универсален. Вы можете самостоятельно реализовать нужное Вам решение, основываясь на нашей документации. Если у вас нет программиста, вы можете нанять фрилансера.

#### **Вопрос 6: На вашем сайте есть модули, которые на данный момент устарели. Могу ли я их использовать и какие могут возникнуть проблемы?**

В большинстве случаев, обновление CMS не вносит достаточно глобальные изменения в логику взаимодействия. В случае, если CMS выпустила глобальное обновление и модуль перестал работать корректно - мы стараемся в кратчайшие сроки обновить модуль.

# Наиболее частые ошибки при интеграции

- 1. Провожу тестовый платеж, он отклоняется. В чем причина?

Ответ - Если карта не VISA - повторить попытку с карты VISA \ тестовой карты PayOnline.  
Если сумма платежа нечетная - повторить попытку, указав четную сумму платежа.

- 2. Я взял готовый модуль для CMS Joomla (Joomshopping) и установил его в свой сайт на CMS Joomla (VirtueMart). Почему не работает?

Ответ - каждый готовый модуль под CMS подходит только для указанной в описании версии \ варианта CMS.

- 3. Я перевелся в боевой режим и решил провести тестовый платеж по тестовой карте. Почему платеж отклоняется?

Ответ - при переводе в боевой режим, тестовая карта заносится в стоп-лист.

- 4. Я провел интеграцию, платежи проходят успешно, я оказываю услуги, но не получаю денежных средств. В чем причина?

Ответ - после интеграции, перед включением способа оплаты "PayOnline", необходимо убедиться, что Вы в боевом режиме.

- 5. Я не читал инструкцию по интеграции для CMS \ SDK, установил готовое решение, ничего не настроил и у меня ничего не работает. Почему?

Ответ - во время интеграции, необходимо в обязательном порядке читать инструкции \ документацию по интеграции.