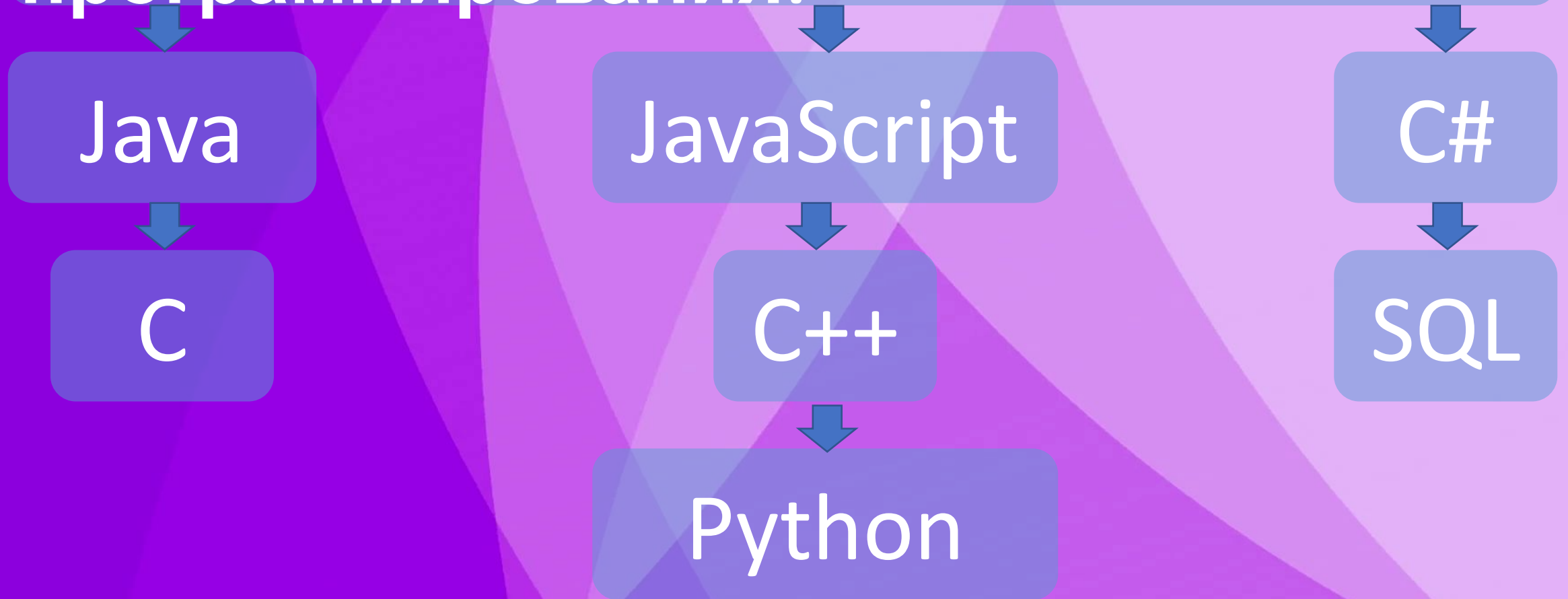


**Знакомство с языком
программирования
Python. Ввод. Вывод.
Оператор присваивания.
Математические
операции**

Самые популярные языки программирования:



Python – это интерпретируемый язык программирования с динамической типизацией данных, поддержкой объектно-ориентированного программирования для создания программ самого разнообразного назначения.

Python используется в таких проектах как:

   Instagram
Яндекс facebook® и др.

История Python:

Язык программирования PYTHON был создан примерно в 1991 году голландцем Гвидо ван Россумом.

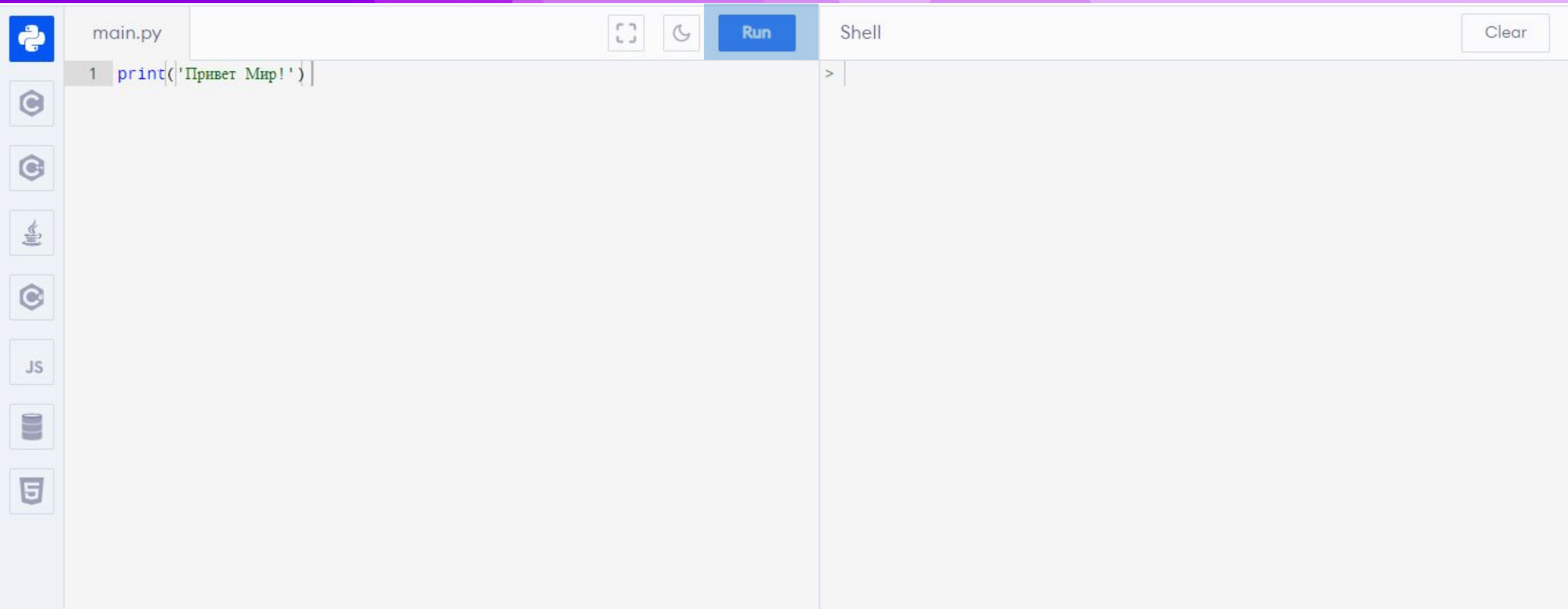
Свое имя – Пайтон (или Питон) – получил от названия телесериала, а не пресмыкающегося.

После того, как Россум разработал язык, он выложил его в Интернет, где уже целое сообщество программистов присоединилось к его улучшению.

Python активно совершенствуется и в настоящее время. Часто выходят его новые версии. Официальный сайт <http://python.org>.

Первая программа:

```
print( 'Привет Мир!' )
```



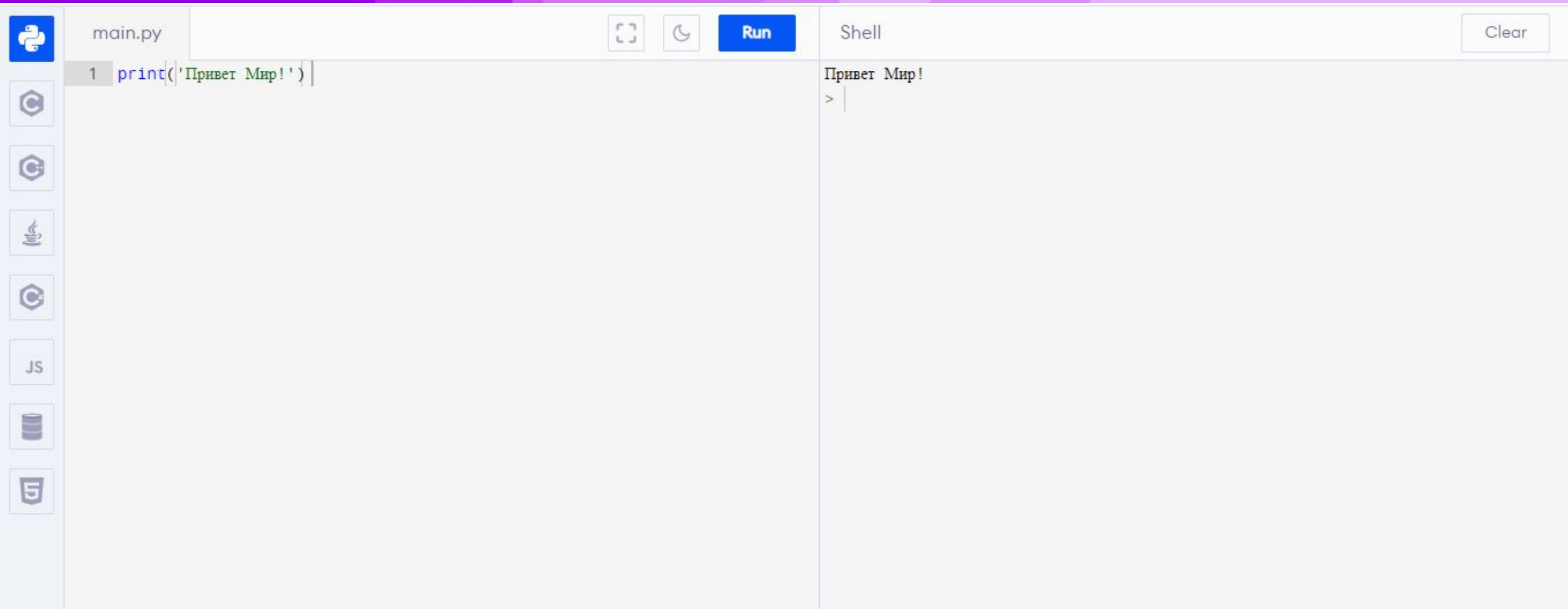
The image shows a screenshot of a Python IDE interface. The main editor window displays a file named `main.py` with the following code on line 1:

```
1 print('Привет Мир!')
```

Below the editor is a shell window titled "Shell" with a prompt character `>` and a vertical cursor. The interface includes a top toolbar with icons for file operations and a "Run" button. On the left side, there is a vertical sidebar with icons for various development tools and languages, including Python, JavaScript (JS), and a database icon.

Первая программа:

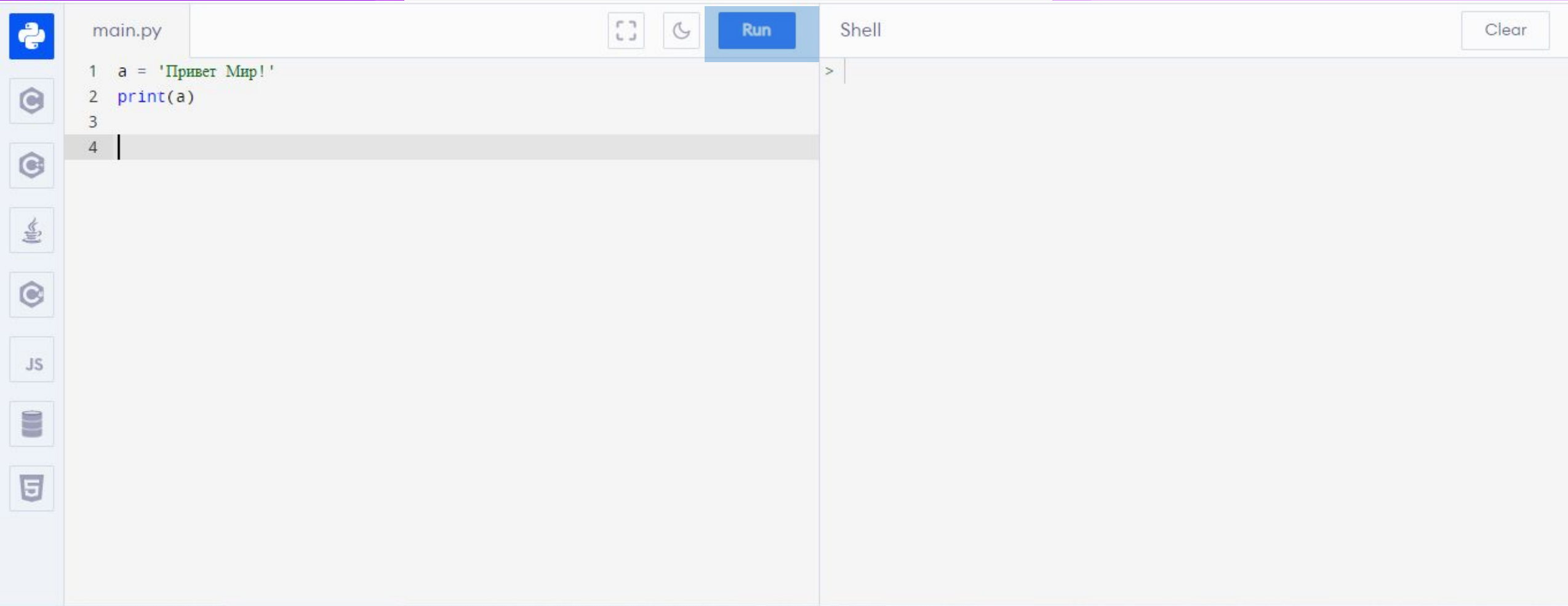
```
print( 'Привет Мир!' )
```



The image shows a Python IDE interface. On the left, a vertical sidebar contains icons for Python, a file explorer, a terminal, a search icon, a database icon, and a JS icon. The main editor area shows a file named 'main.py' with a single line of code: `1 print('Привет Мир!')`. Above the code editor are icons for a file explorer, a refresh icon, and a blue 'Run' button. To the right of the code editor is a 'Shell' window. The shell displays the output 'Привет Мир!' followed by a prompt '> |'. A 'Clear' button is located in the top right corner of the shell window.

Вторая программа:

```
1 a = 'Привет Мир!'  
2 print(a)
```



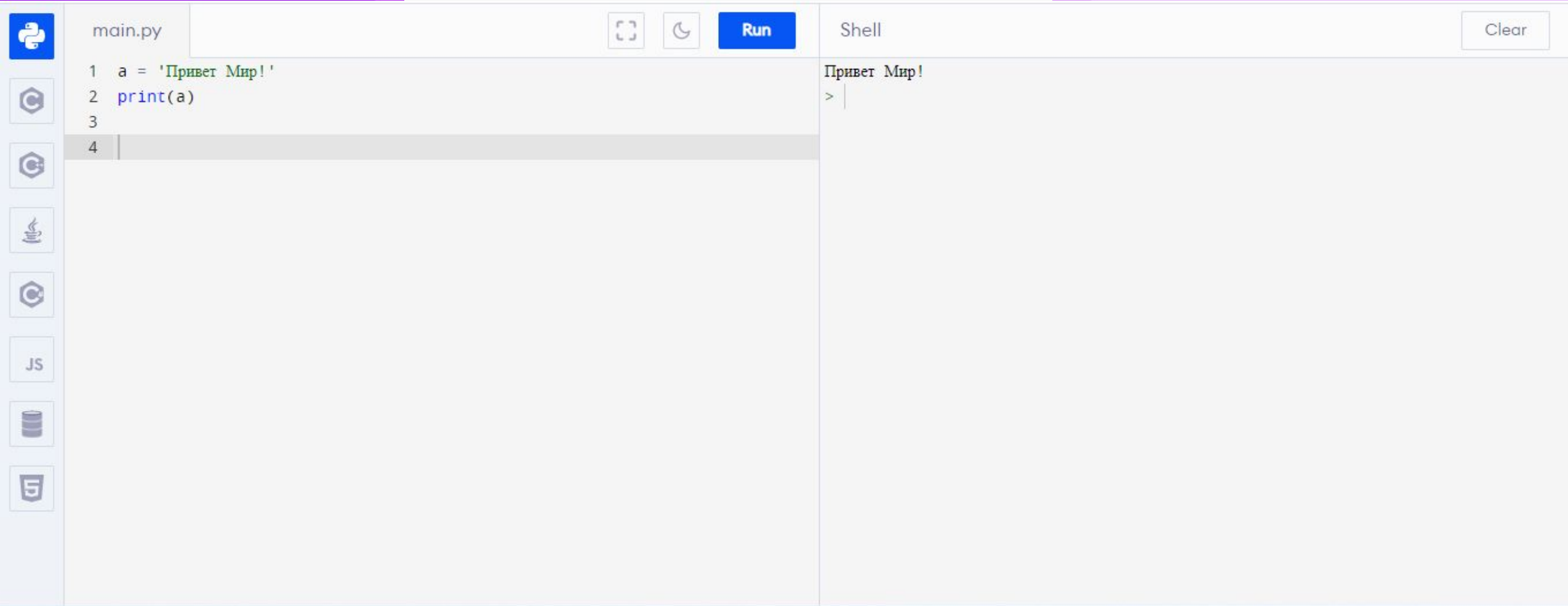
The image shows a screenshot of a code editor interface. The editor window displays a Python file named 'main.py' with the following code:

```
1 a = 'Привет Мир!'  
2 print(a)  
3  
4
```

The code is highlighted in a light gray background. To the right of the code editor is a 'Shell' window, which is currently empty and contains a prompt character '>'. Above the shell window is a 'Run' button, which is highlighted in blue. To the right of the 'Run' button is a 'Clear' button. On the left side of the editor, there is a vertical toolbar with several icons, including the Python logo, a gear icon, a coffee cup icon, and a JS icon.

Вторая программа:

```
1 a = 'Привет Мир!'  
2 print(a)
```



The image shows a screenshot of a code editor interface. The editor is titled "main.py" and contains the following Python code:

```
1 a = 'Привет Мир!'  
2 print(a)  
3  
4
```

Below the code editor, there is a "Shell" window showing the output of the program:

```
Привет Мир!  
> |
```

The interface includes a "Run" button and a "Clear" button. On the left side, there is a vertical toolbar with icons for Python, JavaScript, and other languages.

Имена переменных

Имена переменных могут состоять из:

- **Латинские буквы** (строчные и заглавные буквы различаются!)
- **Русские буквы** (не рекомендуется)
- **Цифры** (имя не может начинаться с цифры и состоять только из цифр)
- **Знак подчеркивания** _

Нельзя использовать в именах переменных:

- **Пробелы**
- **Знаки +, -, >, <, =, (), ! и др.**
- **Ключевые слова языка Python**

Математические операции

```
1 a = 5
```

```
2 b = 10
```

```
3 c = a + b
```

```
4 print(c)
```