

Алгоритм создания квест – игры «Поможем Знайке» (посвященная Всемирному Дню зрения)

Дата проведения:
14 октября 2021 г.

Целевая аудитория: дети
подготовительного к школе
возраста (1 компенсирующая
и подготовительная гр.)

Цель

формирование устойчивой мотивации к сохранению и укреплению зрения и ведению здорового образа жизни.

Задачи:

- Научить детей бережному отношению к себе, своему здоровью, своим глазам.
- Развивать умение слушать задания.
- Формировать исследовательские навыки.
- Воспитывать привычку к здоровому образу жизни.

Сценарий

1. Предварительная работа - чтение книги К. И. Чуковского «Доктор Айболит», просмотр м/ф «Незнайка и его друзья», просмотр познавательного м/ф «Для чего нужны глаза».
2. Сюжет – «День зрения».
3. Вид – «Штурмовой».
4. Цель – доставить Знайке новые очки.
5. Задачи – найти части очков.
6. Интрига (завязка квест - игры) – сообщение от Капитана и коротышек с разных островов.

Пространство и ресурсы –
помещения групп, телефоны
воспитателей, ПК, платформа
ZOOM.

Помощники – специалисты,
воспитатели, персонажи.