

# Алгоритм создания квест – игры «Поможем Знайке» (посвященная Всемирному Дню зрения)

**Дата проведения:**  
14 октября 2021 г.

**Целевая аудитория:** дети  
подготовительного к школе  
возраста (1 компенсирующая  
и подготовительная гр.)

## Цель

формирование устойчивой мотивации к сохранению и укреплению зрения и ведению здорового образа жизни.

## Задачи:

- Научить детей бережному отношению к себе, своему здоровью, своим глазам.
- Развивать умение слушать задания.
- Формировать исследовательские навыки.
- Воспитывать привычку к здоровому образу жизни.

## Сценарий

1. Предварительная работа - чтение книги К. И. Чуковского «Доктор Айболит», просмотр м/ф «Незнайка и его друзья», просмотр познавательного м/ф «Для чего нужны глаза».
2. Сюжет – «День зрения».
3. Вид – «Штурмовой».
4. Цель – доставить Знайке новые очки.
5. Задачи – найти части очков.
6. Интрига (завязка квест - игры) – сообщение от Капитана и коротышек с разных островов.

**Пространство и ресурсы –**  
помещения групп, телефоны  
воспитателей, ПК, платформа  
ZOOM.

**Помощники –** специалисты,  
воспитатели, персонажи.