

**Гармонические
колебания.
Амплитуда,
период и
частота
колебательног
о движения**

Механическое колебательное движение — движение, при котором состояния тела с течением времени повторяются, причем тело проходит через положение устойчивого равновесия поочередно в противоположных направлениях.

Если колебания происходят в системе только под действием внутренних сил, то такие колебания называют **свободными**.

Колебательная система — физическая система, в которой при отклонении от положения равновесия возникают и существуют колебания.

Маятник — твердое тело, совершающее под действием приложенных сил колебания около неподвижной точки или вокруг оси.

Гармонические

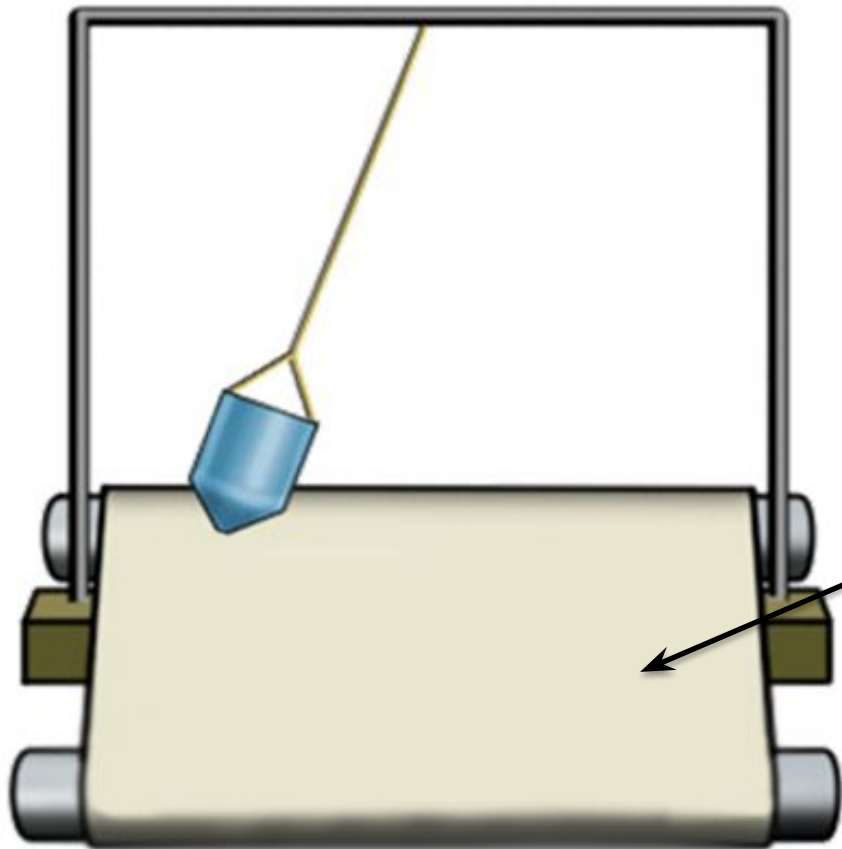
колебания, при которых смещение колеблющейся точки от положения равновесия изменяется с течением времени по закону синуса или косинуса

Уравнения гармонических колебаний

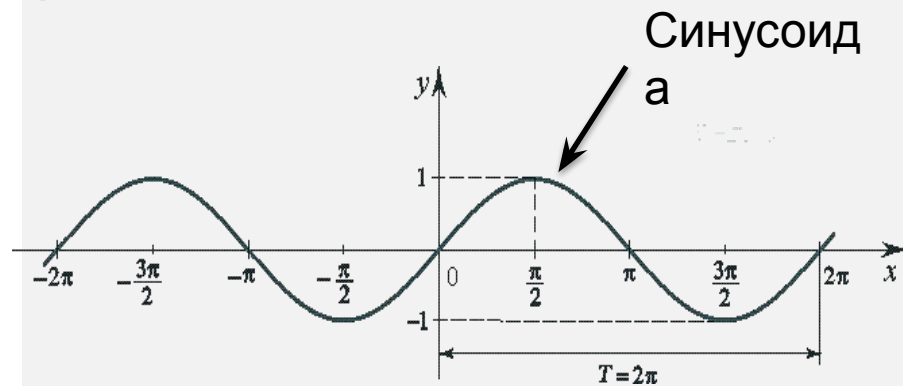
$$x = A \sin(\omega t + \varphi_0)$$

$$x = A \cos(\omega t + \varphi_0)$$

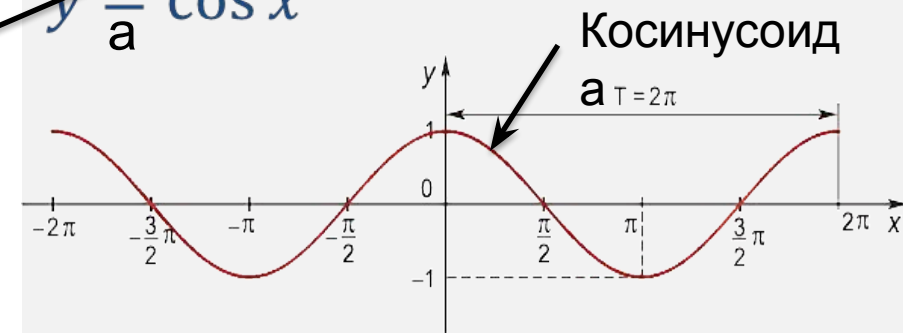
Кинематический закон гармонического движения

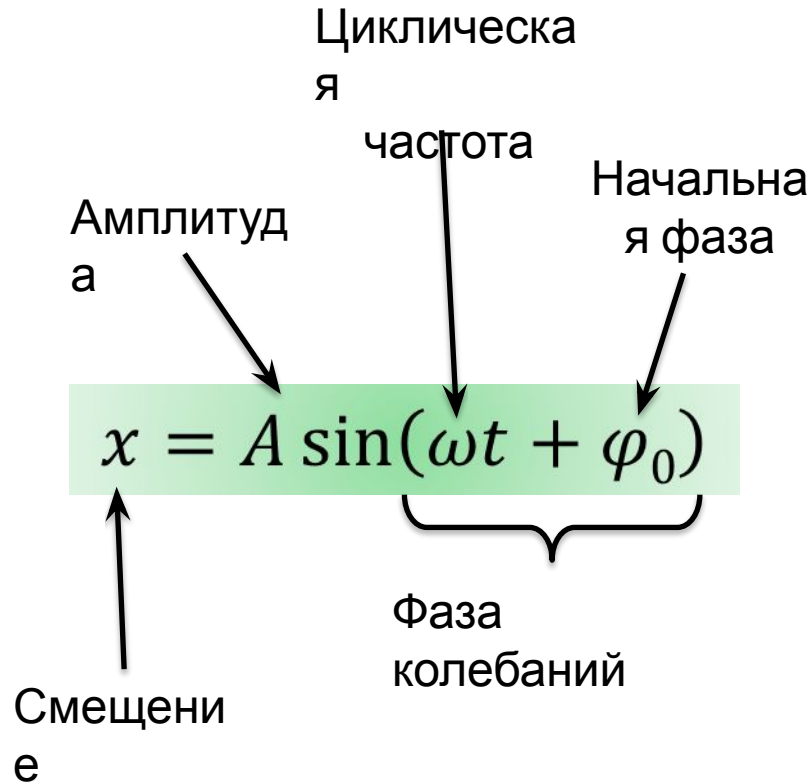


$$y = \sin x$$



$$y = \cos x$$





Смещение (x) — расстояние от положения равновесия до положения точки в данный момент времени.

Амплитуда колебаний (A) — максимальное смещение тела от положения равновесия.

Циклическая, или круговая частота (ω) — это величина показывающая, сколько колебаний совершает тело за 2π секунд.

φ_0 — это начальная фаза колебаний.

Фаза колебаний ($\omega t + \varphi_0$) — аргумент, который определяет состояние колебательной системы в любой момент времени



Генрих Рудольф Герц
22. 02. 1857 — 01. 01. 1894

Период колебаний (T) — промежуток времени, в течение которого тело совершает одно полное колебание.

$$T = \frac{t}{N}$$

$$[T] = [с]$$

Частота (ν) — это число полных колебаний, совершаемых за 1 секунду.

$$\nu = \frac{N}{t}$$

$$[\nu] = [\text{Гц}]$$

Связь м/у периодом, частотой и циклической частотой:

$$T = \frac{1}{\nu}$$

$$\nu = \frac{1}{T}$$

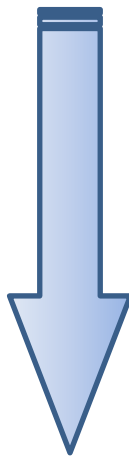
$$\omega = 2\pi\nu = \frac{2\pi}{T}$$

Характеристики колебательного движения

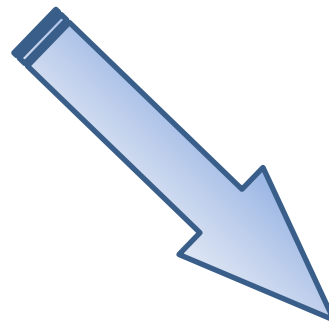


Амплитуд

a



Фаза



Период
(частота)

Зависимость величин от координаты

Координат

$$x = A \sin(\omega t + \varphi_0)$$

Ускорение

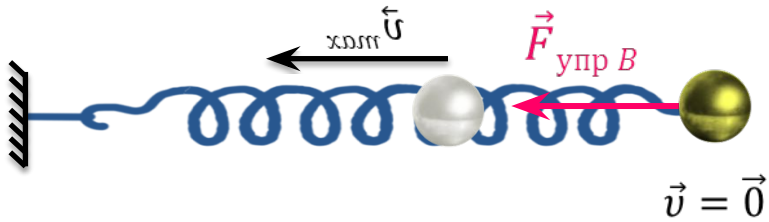
$$a_x = \omega^2 A \cos(\omega t + \pi)$$

Сил

$$F_x = m \omega^2 A \cos(\omega t + \pi)$$

Скорост

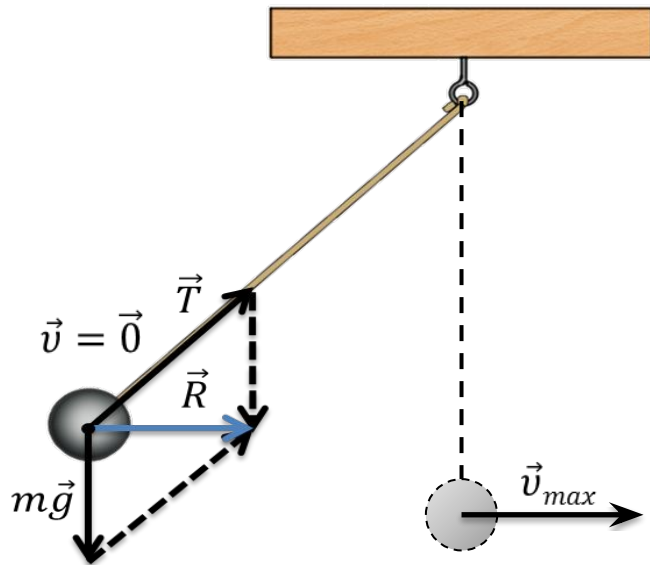
$$v_x = \omega A \cos\left(\omega t + \frac{\pi}{2}\right)$$



Закон

$$\vec{F}_{\text{упр}} = -k\Delta\vec{x}$$

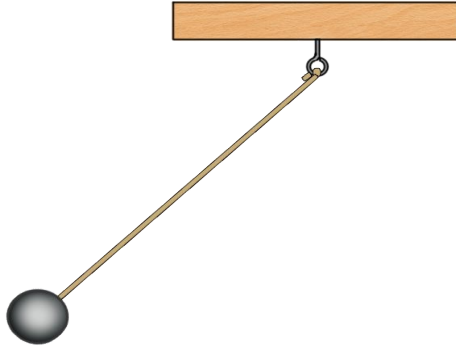
Сила и ускорение достигают наибольшего значений, когда колеблющееся тело находится в крайних положениях, где смещение наиболее велико, и равны нулю, когда тело проходит через положение равновесия.



Второй закон Ньютона:

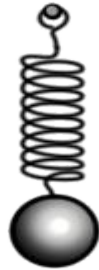
$$\vec{F} = m\vec{a}$$

Скорость достигает наибольшего значений, когда колеблющееся тело находится в крайних положениях, где смещение наиболее велико, и равно нулю, когда тело проходит через положение равновесия.



Математический маятник

Математический маятник — это материальная точка, подвешенная на невесомой нерастяжимой нити, прикрепленной к подвесу и находящейся в поле силы тяжести.

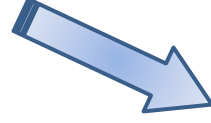
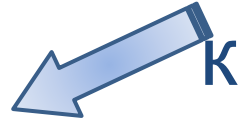


Пружинный маятник

Пружинный маятник — это система, состоящая из материальной точки массой m и пружины.

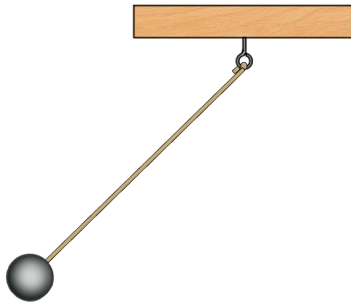
- **Гармонические колебания** — это колебания, при которых смещение колеблющейся точки от положения равновесия изменяется с течением времени по закону синуса или косинуса.
- **Амплитуда колебаний** — максимальное смещение тела от положения равновесия.
- Промежуток времени, в течение которого тело совершает одно полное колебание, называется **периодом колебаний**.
- Число колебаний в единицу времени называется **частотой колебаний**.
- **Фаза колебаний** — это аргумент периодической функции, который при заданной амплитуде колебаний определяет состояние колебательной системы в любой момент времени.

Маятни



Математически

материальная точка, подвешенная на невесомой нерастяжимой нити, прикрепленной к подвесу и находящейся в поле силы тяжести



Пружинны

система, состоящая из материальной точки массой m и пружины, которая совершает колебания в вертикальной плоскости.

