

ТЕМА ПРОЕКТА:
РАЗРАБОТКА ДЕМО-ВЕРСИИ ИГРЫ
НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ
C# (UNITY)

АВТОР ПРОЕКТА: ЯЦКО А.С

РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА: КЛОПОТНАЯ А.С

ВИД ПРОЕКТА: ПРАКТИЧЕСКИЙ

СРОК РЕАЛИЗАЦИИ: 2016 – 2017 УЧ.ГОД

ПРОБЛЕМА:

Ухудшение качества инди игр в инди сегменте




АКТУАЛЬНОСТЬ:

Поднять интерес к компьютерным играм сделанными доброкачественно



ЦЕЛЬ ПРОЕКТА: СОЗДАТЬ МОДЕЛЬ ИГРЫ ДЛЯ ДЕМОНСТРАЦИИ

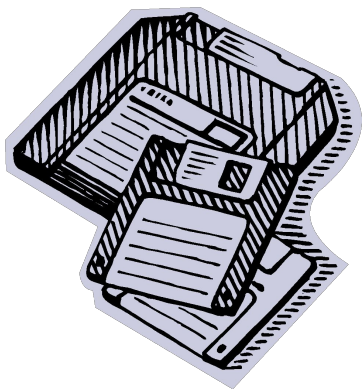
Задачи проекта:

- 1. Определиться с языком скриптинга**
 - 2. Подобрать наилучший вариант движка под выбранный скрипт**
 - 3. Научиться обращаться с данным движком**
 - 4. Сделать игру в выбранном движке, на выбранном языке скриптинга**
 - 5. Подготовить для своей игры презентацию**
 - 6. Провести подготовительные работы с проектом**
 - 7. Сдать проект**
- 

ТРУДНОСТИ ПРИ ПРОЕКТИРОВАНИИ:

При проектировании сложнее всего было освоить движок Unity и язык скриптинга C# на первых этапах работы

ИСПОЛЬЗУЕМОЕ ПРИ ПРОЕКТЕ



Материал
ы

<C#>

Ко
д



Вид
ео