ТЕМА ПРОЕКТА:
РАЗРАБОТКА DEMO-ВЕРСИИ ИГРЫ НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ C# (UNITY)

АВТОР ПРОЕКТА: ЯЦКО А.С

РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА: КЛОПОТНАЯ А.С

ВИД ПРОЕКТА: ПРАКТИЧЕСКИЙ

СРОК РЕАЛИЗАЦИИ: 2016 – 2017 УЧ.ГОД

ПРОБЛЕМА:

Ухудшение качества инди игр в инди сигменте

АКТУАЛЬНОСТЬ:

Поднять интерес к компьютерным играм сделанными доброкачественно

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА: СОЗДАТЬ МОДЕЛЬ ИГРЫ ДЛЯ ДЕМОНСТРАЦИИ

Задачи проекта:

1. **Определиться с языком скриптинга**
2. **Подобрать наилучший вариант движка под выбранный скрипт**
3. **Научиться обращаться с данным движком**
4. **Сделать игру в выбранном движке, на выбранном языке скриптинга**
5. **Подготовить для своей игры презентацию**
6. **Провести подготовительные работы с проектом**
7. **Сдать проект**

ТРУДНОСТИ ПРИ ПРОЕКТИРОВАНИИ:

При проектировании сложнее всего было освоить движок Unity и язык скриптинга C# на первых этапах работы

ИСПОЛЬЗУЕМОЕ ПРИ ПРОЕКТЕ

<C#>

Код

Материалы

YouTube

Видео