

**ТЕМА ПРОЕКТА:**  
**РАЗРАБОТКА ДЕМО-ВЕРСИИ ИГРЫ**  
**НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ**  
**C# (UNITY)**

**АВТОР ПРОЕКТА: ЯЦКО А.С**

**РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА: КЛОПОТНАЯ А.С**

**ВИД ПРОЕКТА: ПРАКТИЧЕСКИЙ**

**СРОК РЕАЛИЗАЦИИ: 2016 – 2017 УЧ.ГОД**

# ПРОБЛЕМА:

Ухудшение качества инди игр в инди сегменте



# АКТУАЛЬНОСТЬ:

Поднять интерес к компьютерным играм сделанными доброкачественно



# **ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:** СОЗДАТЬ МОДЕЛЬ ИГРЫ ДЛЯ ДЕМОНСТРАЦИИ

## **Задачи проекта:**

- 1. Определиться с языком скриптинга**
  - 2. Подобрать наилучший вариант движка под выбранный скрипт**
  - 3. Научиться обращаться с данным движком**
  - 4. Сделать игру в выбранном движке, на выбранном языке скриптинга**
  - 5. Подготовить для своей игры презентацию**
  - 6. Провести подготовительные работы с проектом**
  - 7. Сдать проект**
- 

# ТРУДНОСТИ ПРИ ПРОЕКТИРОВАНИИ:

При проектировании сложнее всего было освоить движок Unity и язык скриптинга C# на первых этапах работы

# ИСПОЛЬЗУЕМОЕ ПРИ ПРОЕКТЕ



Материал  
ы

<C#>

Ко  
д



Вид  
ео