

AUTODESK INVENTOR

РАБОТА В РЕЖИМЕ «МОДЕЛЬ». КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ. СТРАТЕГИЯ ПОСТРОЕНИЯ



Подготовили:

ЗАНЯТИЕ №3

В начале занятия необходимо:

1. Пройти регистрацию;
2. Забрать файлы с сервера;
3. Выставить свой проект активным;
4. Приступить к выполнению задания



НАИМЕНОВАНИЕ ФАЙЛОВ

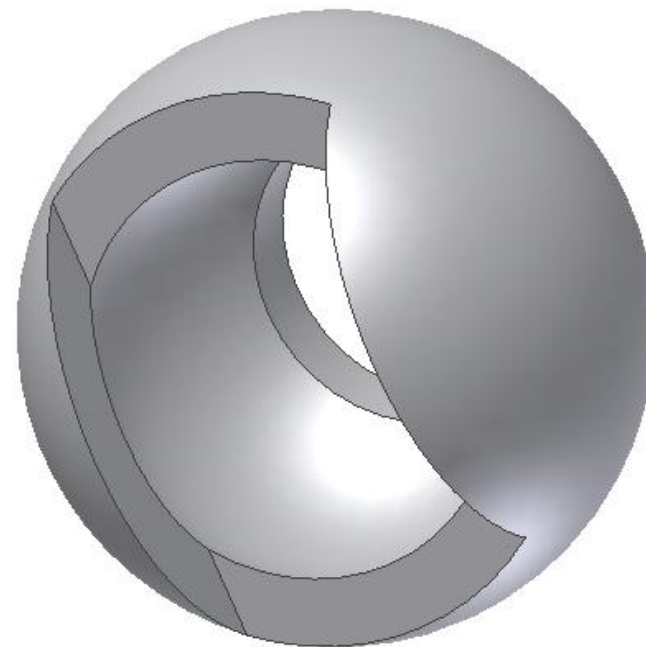
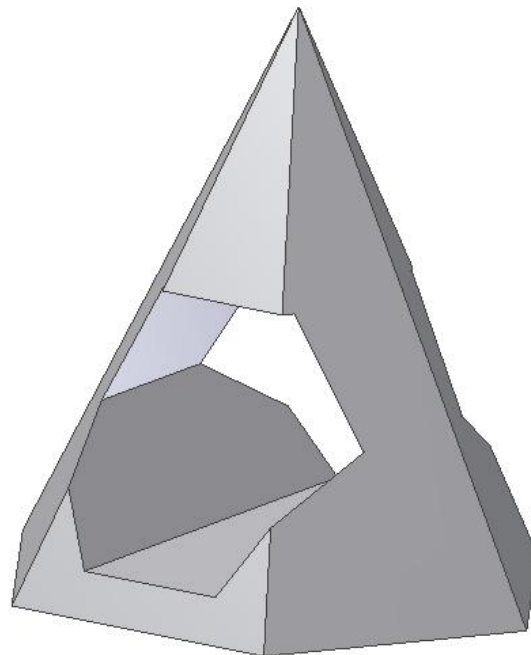
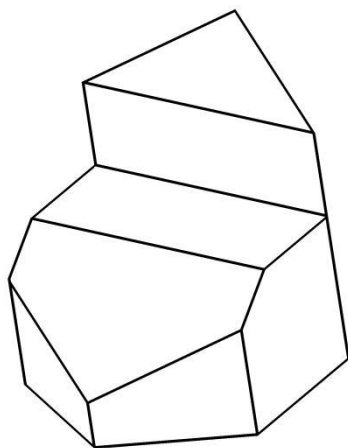
Имя файла: **# Название задачи**

- номер варианта

Пример: 5Призма

5Пирамида

5Шар



КОМАНДЫ ПОСТРОЕНИЯ. РЕЖИМ «МОДЕЛЬ»

Конструкционные операции - операции для создания определенных конструктивных элементов модели детали

Базовые операции

- «Выдавливание»
- «Вращение»
- «Лофт»
(«По сечениям»)
- «Сдвиг»

Конструкционные операции

- «Отверстие»
- «Оболочка»
- «Резьба»
- «Ребро жесткости»
- «Пружина»
- «Сопряжение»
- «Фаска»



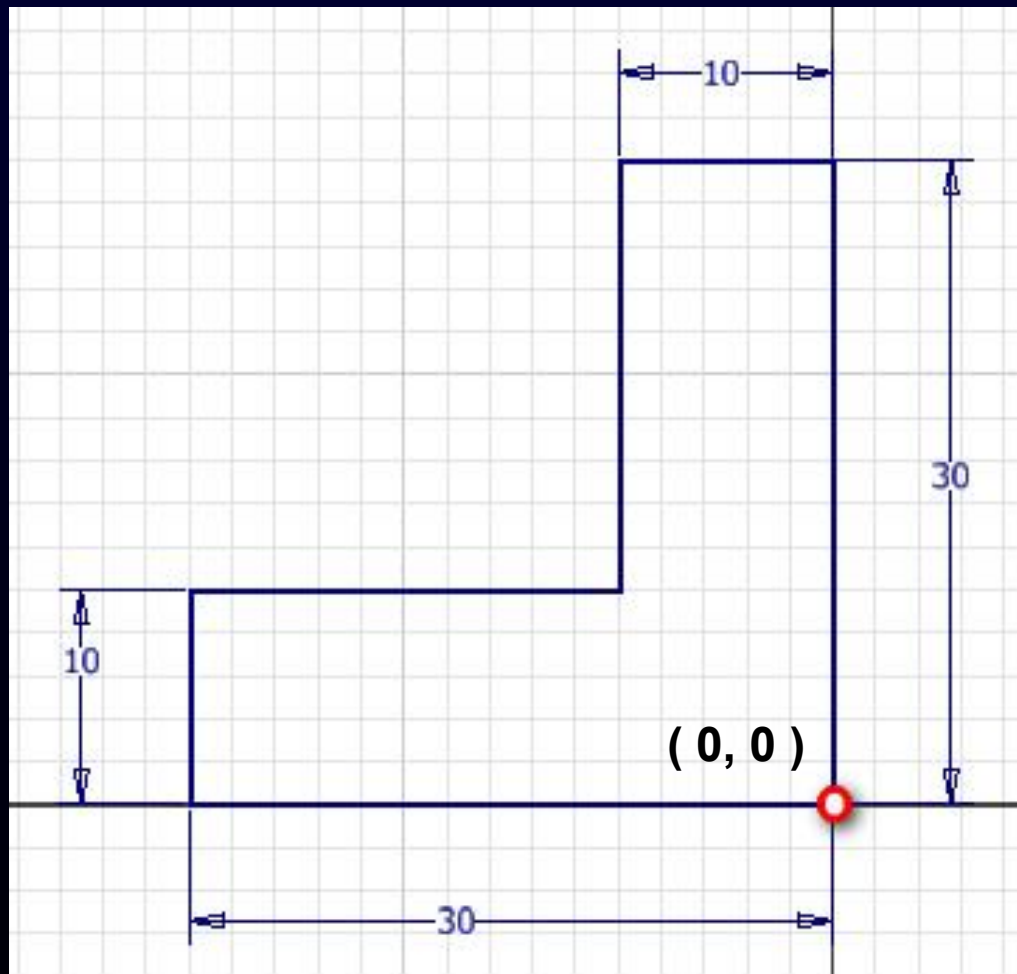
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ

Расположение команд для вызова конструктивных операций:

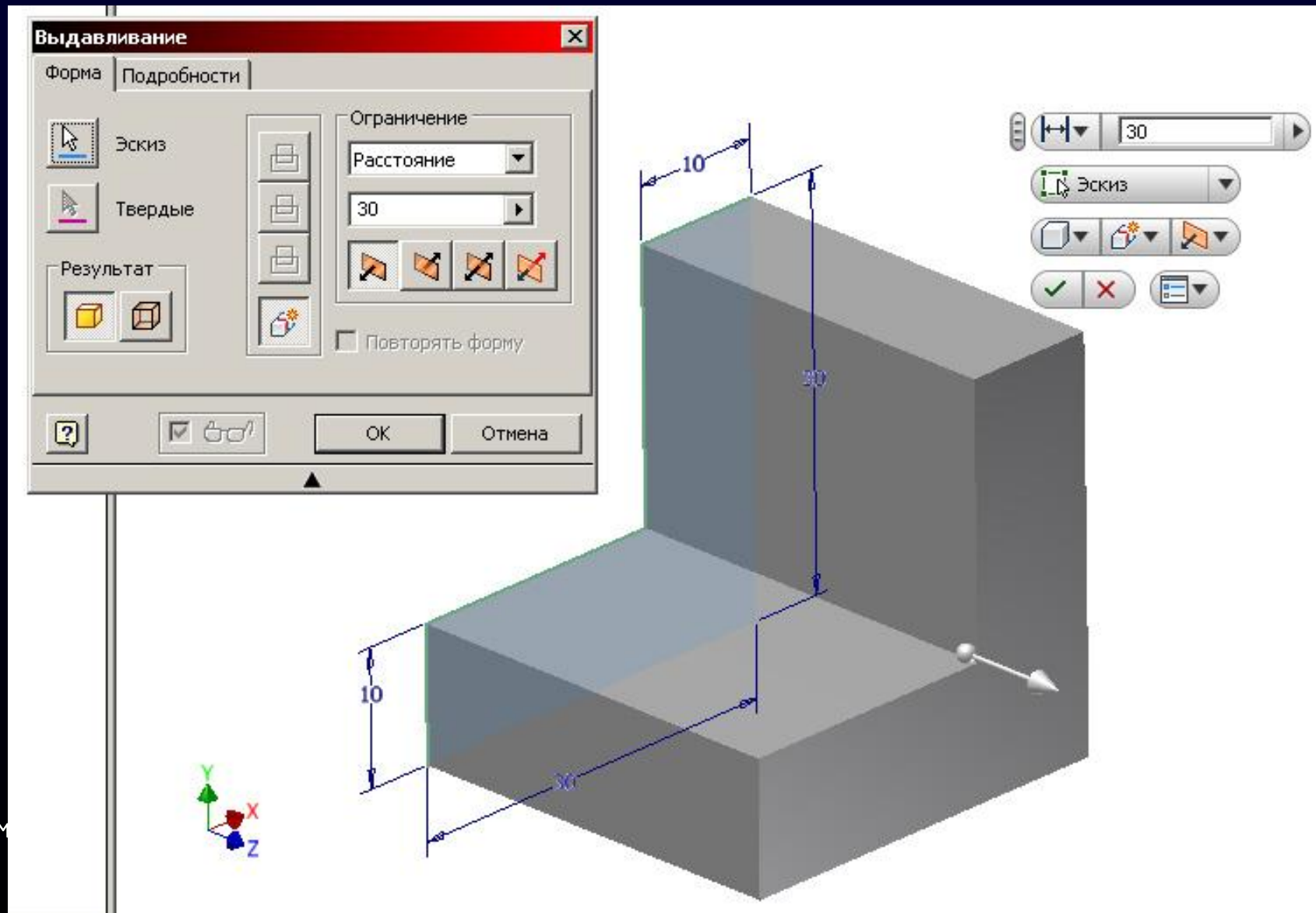
> панель «Создать» и панель
вкладка «Изменить»



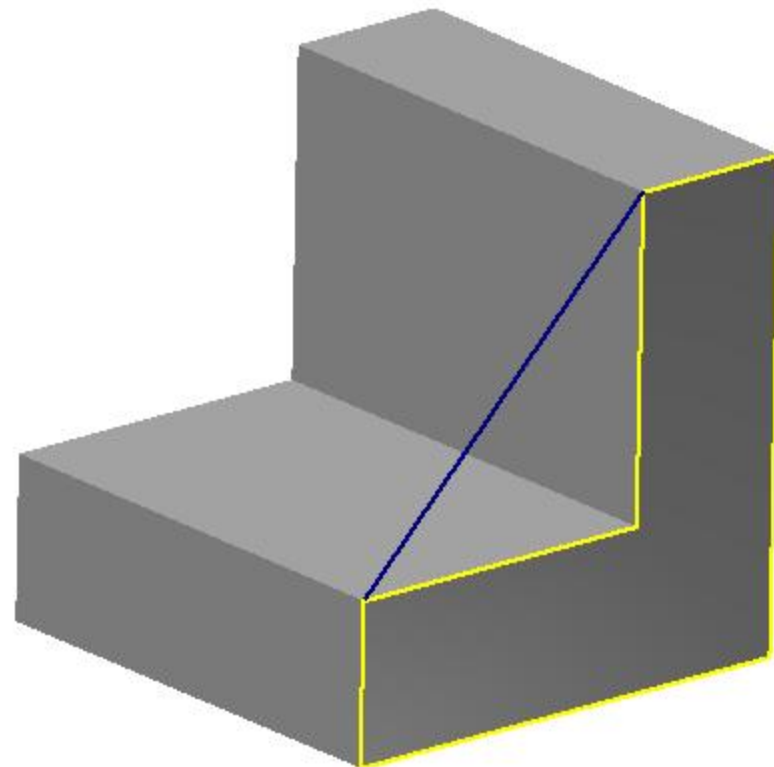
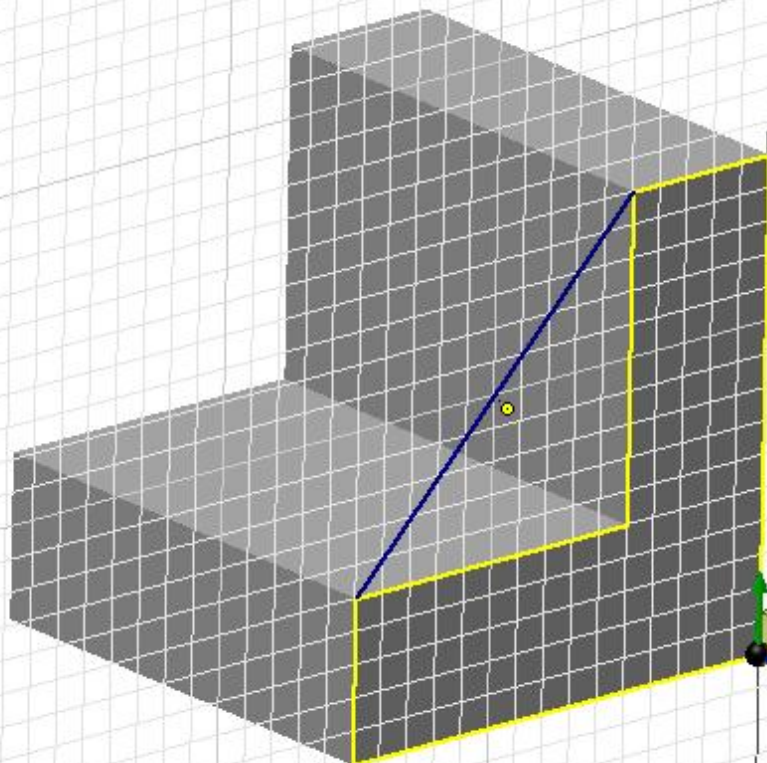
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ: РЕБРО ЖЕСТКОСТИ



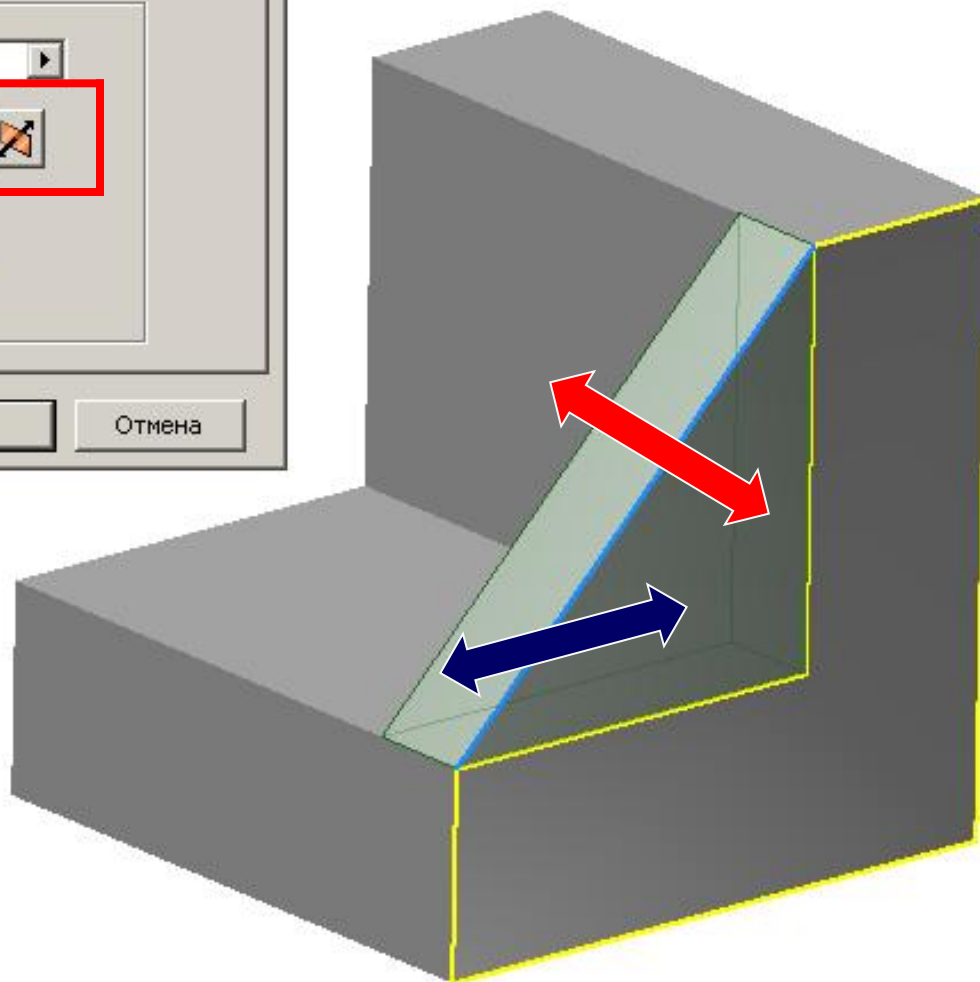
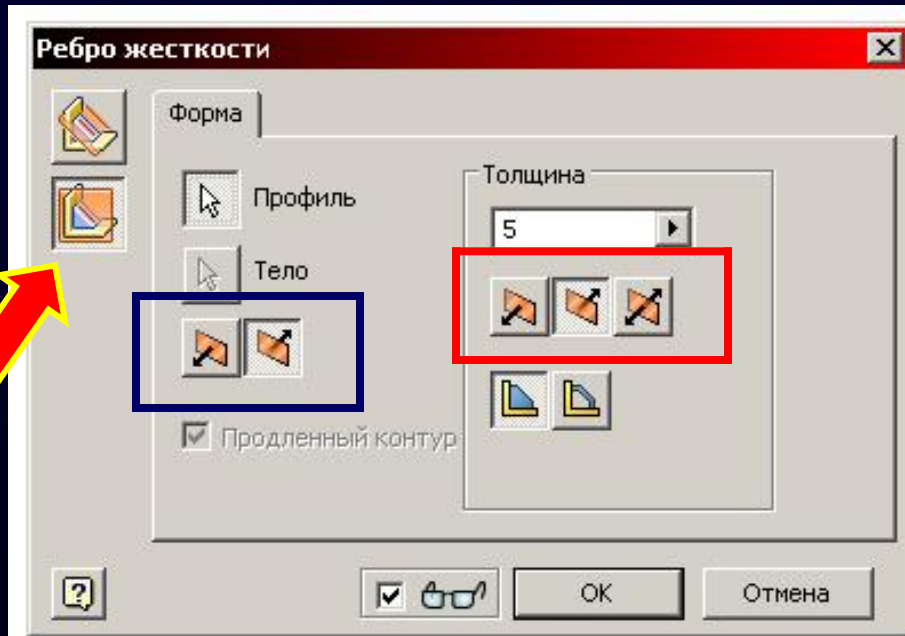
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ: РЕБРО ЖЕСТКОСТИ



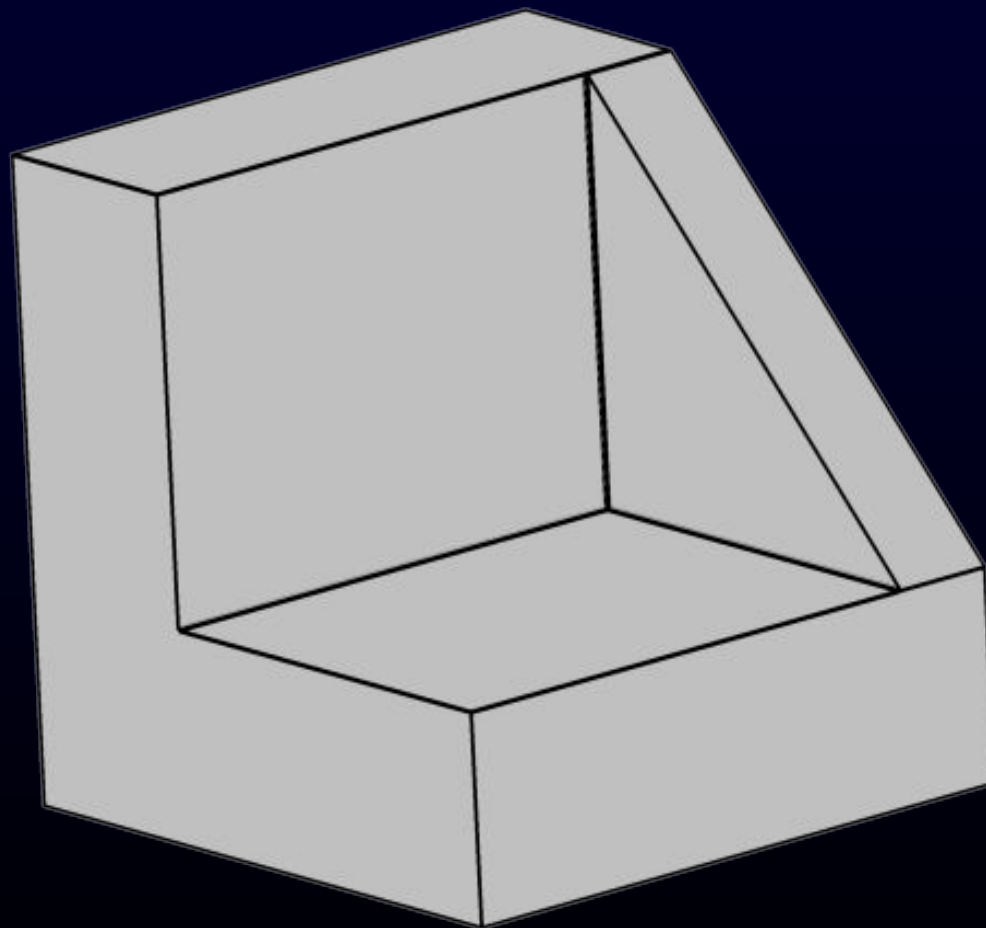
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ: РЕБРО ЖЕСТКОСТИ



КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ: РЕБРО ЖЕСТКОСТИ



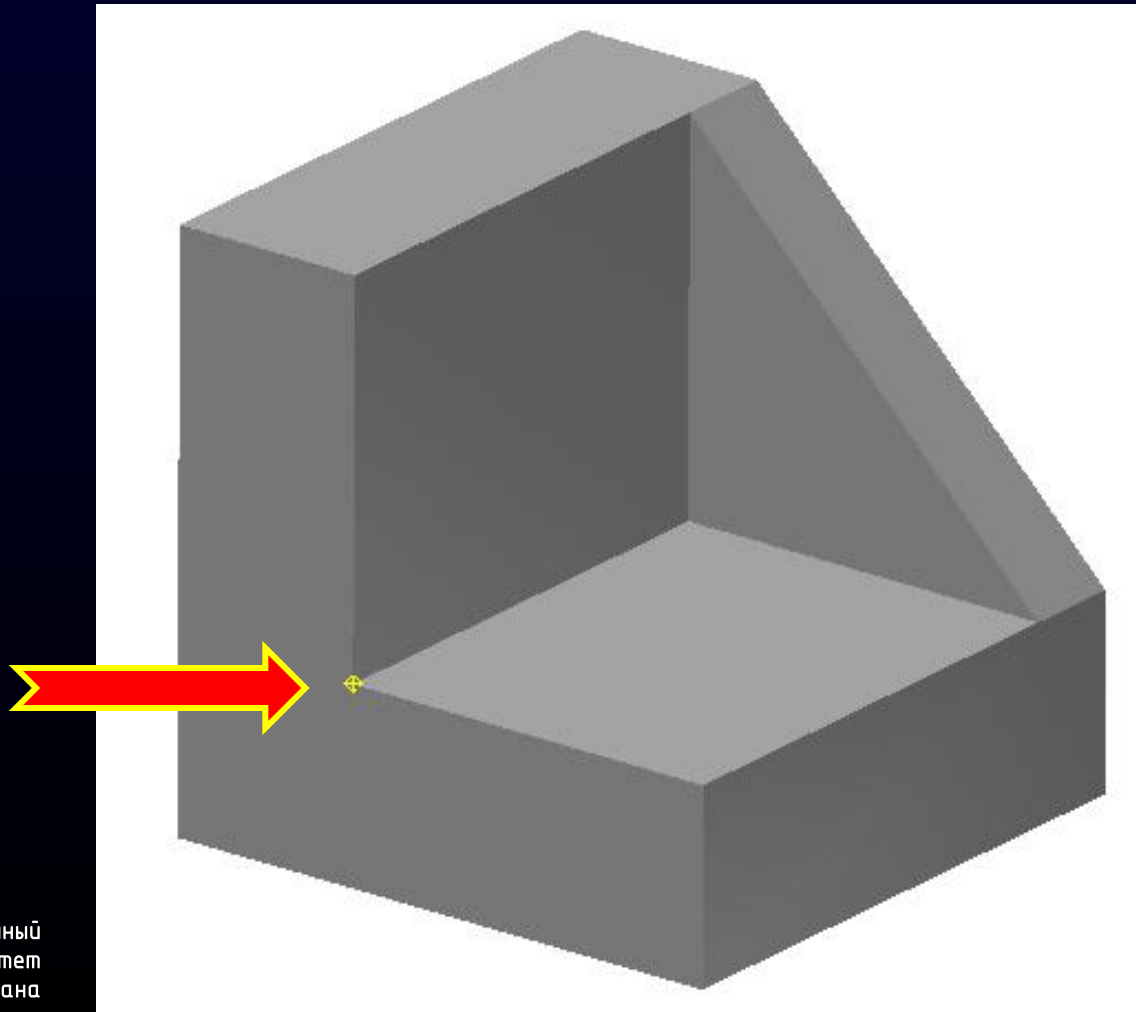
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ: РЕБРО ЖЕСТКОСТИ



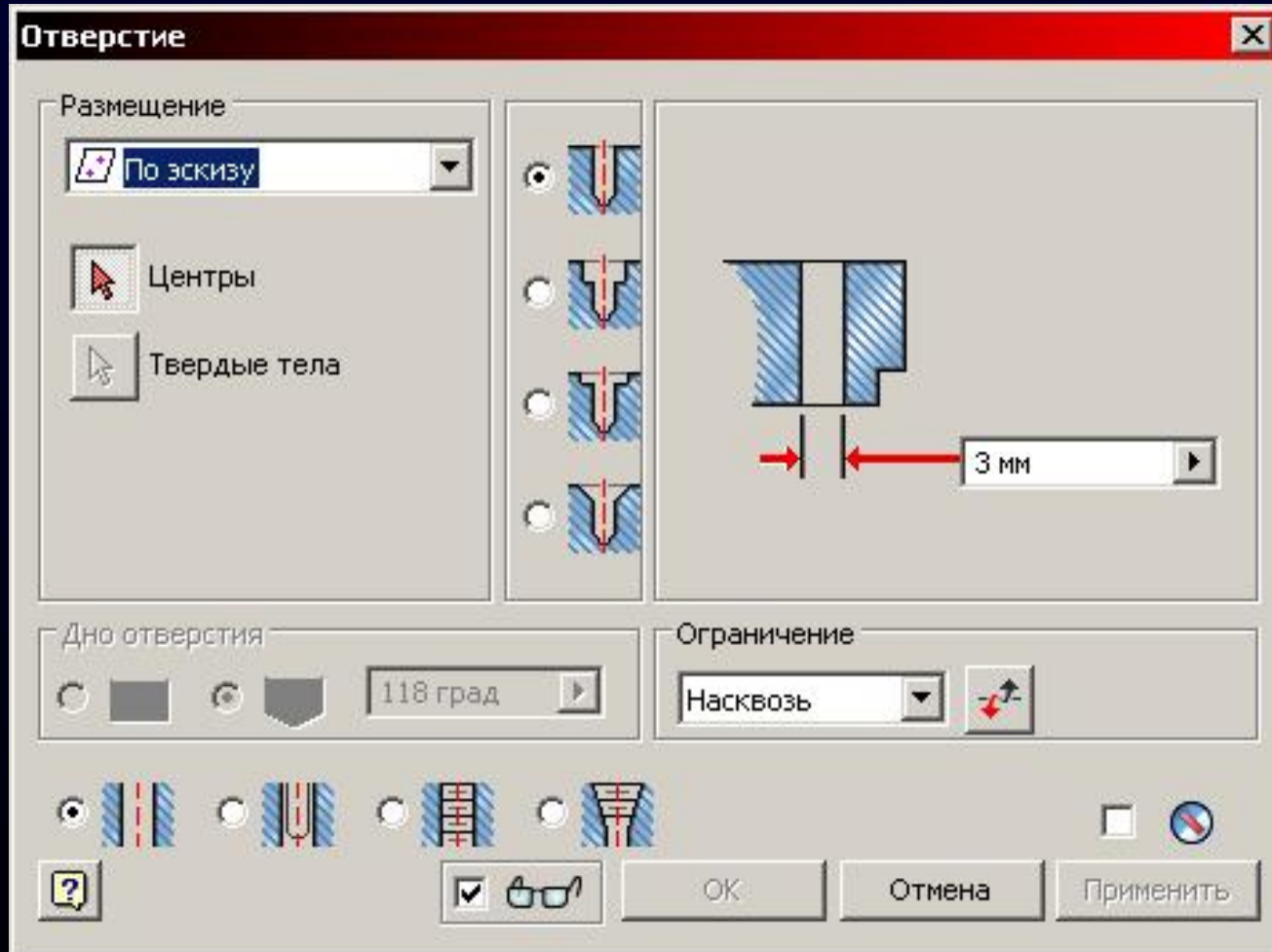
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ: ОТВЕРСТИЕ

Строим элемент вспомогательной геометрии «Рабочая точка»

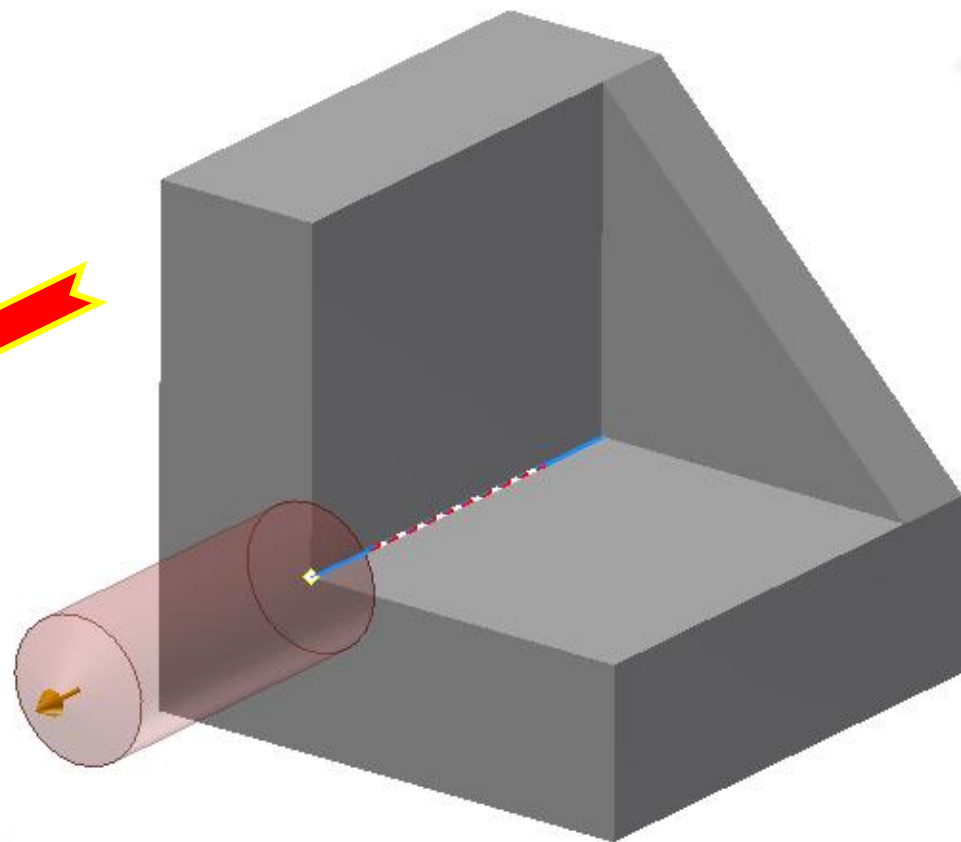
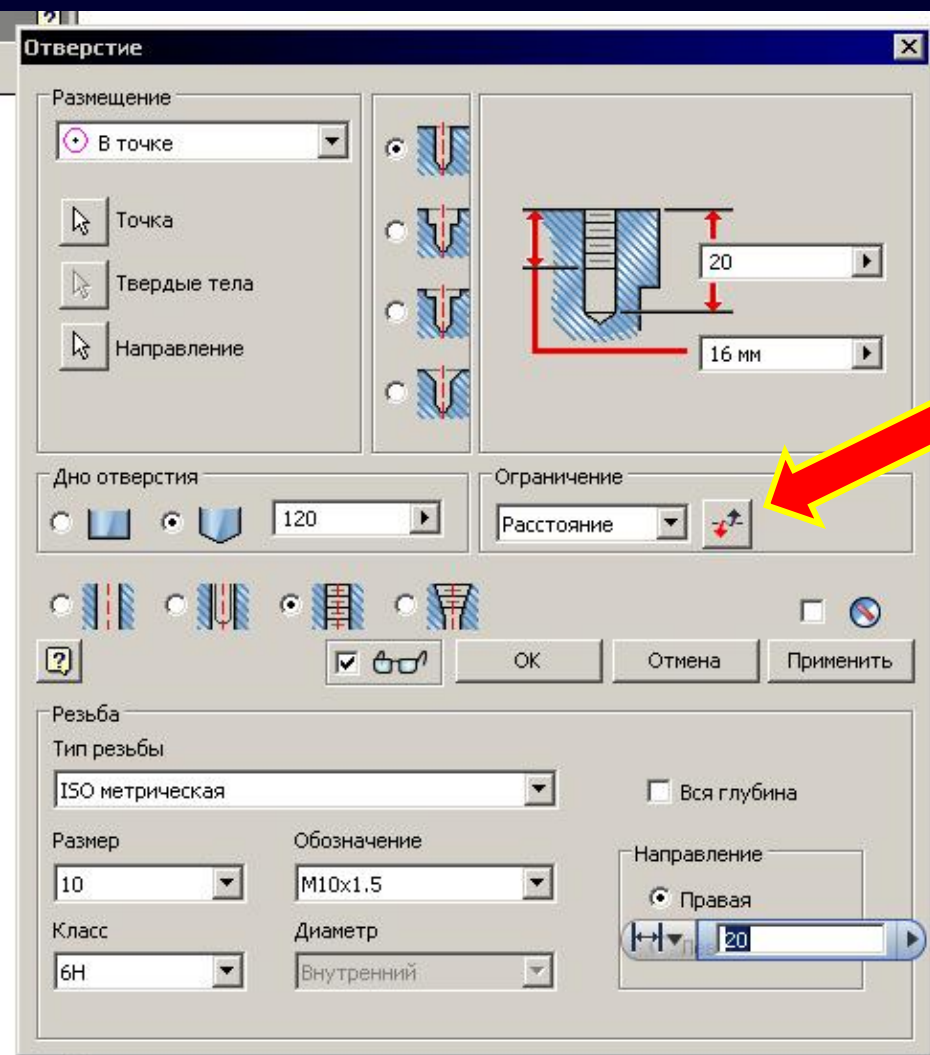
Вкладка «**Модель**» > Панель «**Рабочие элементы**» > Команда «**Точка**»



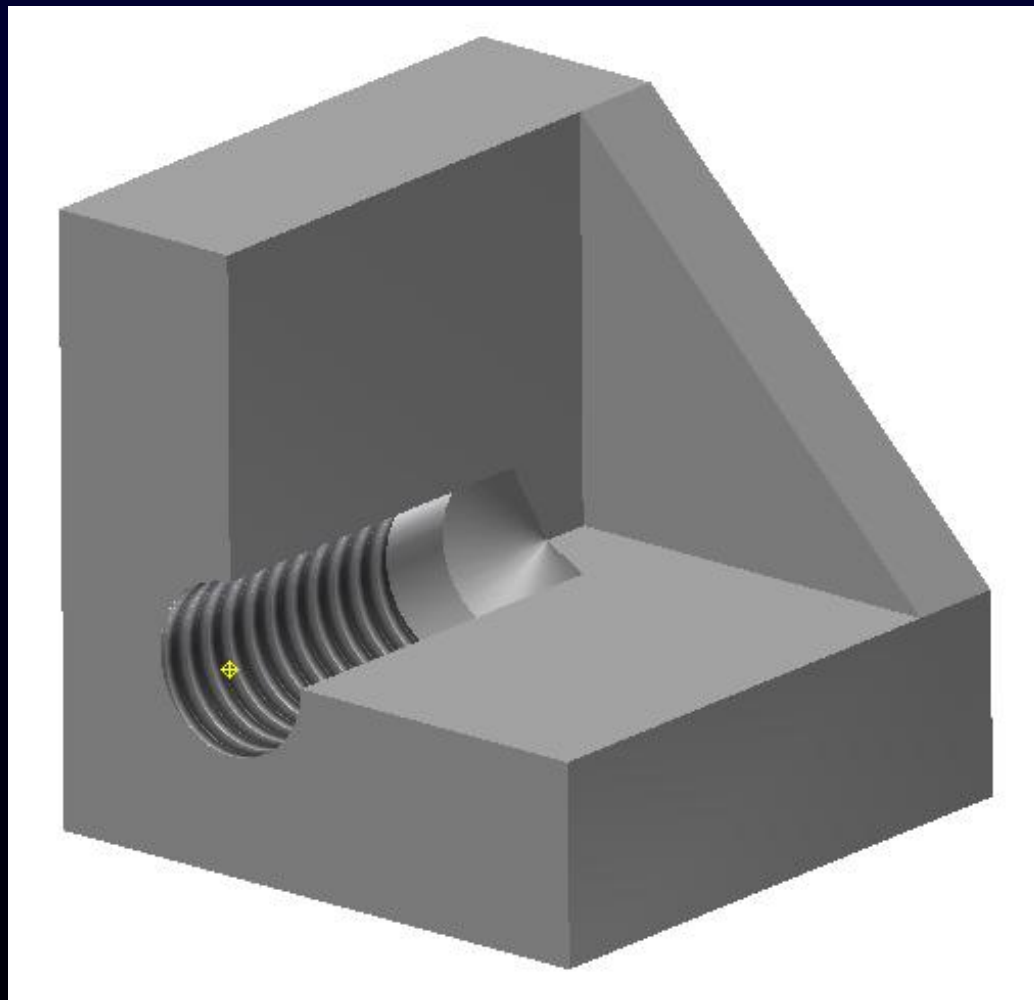
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ: ОТВЕРСТИЕ



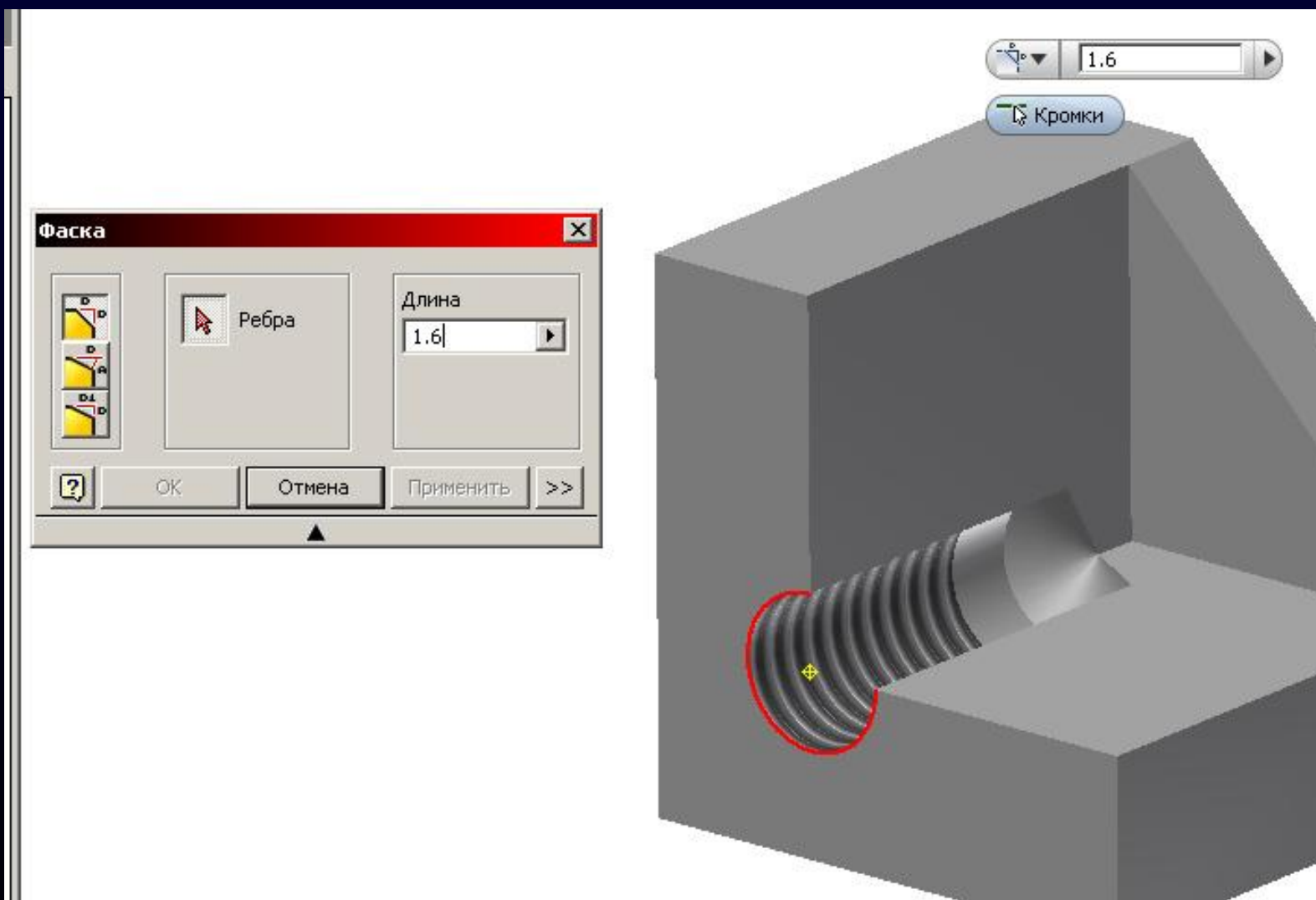
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ: ОТВЕРСТИЕ



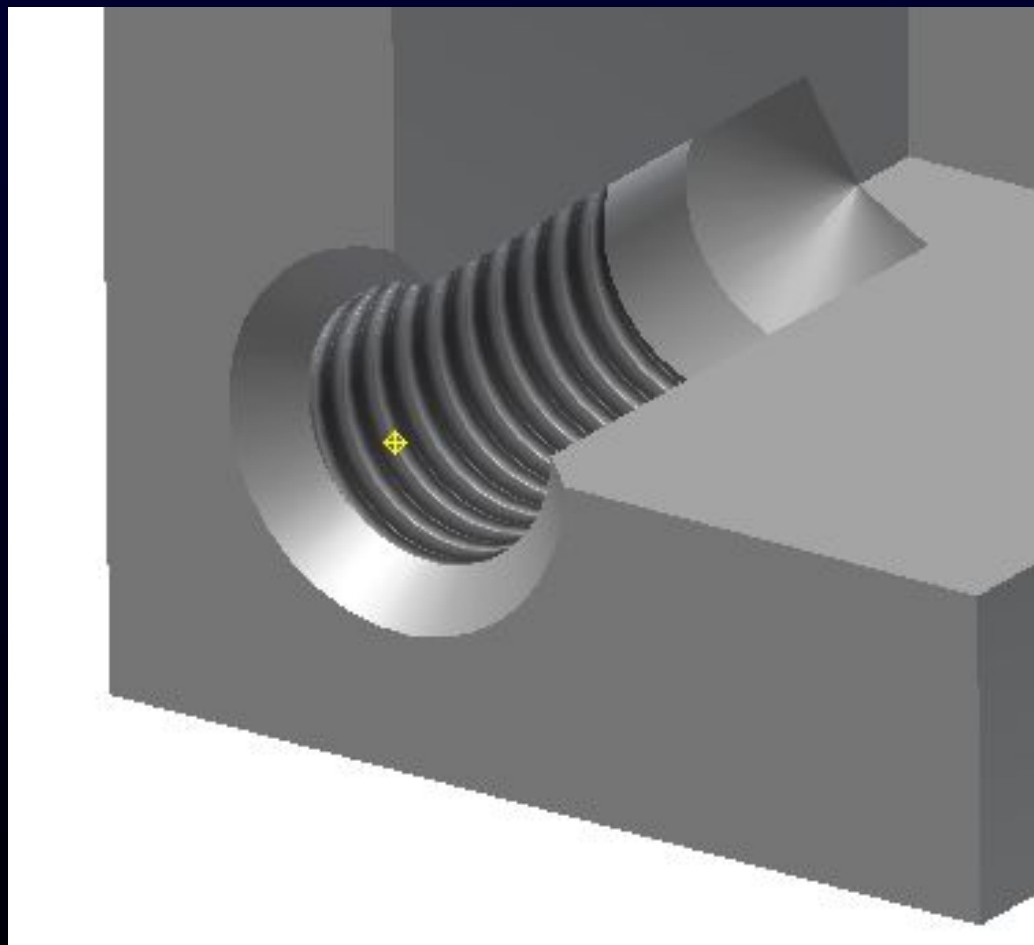
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ: ОТВЕРСТИЕ



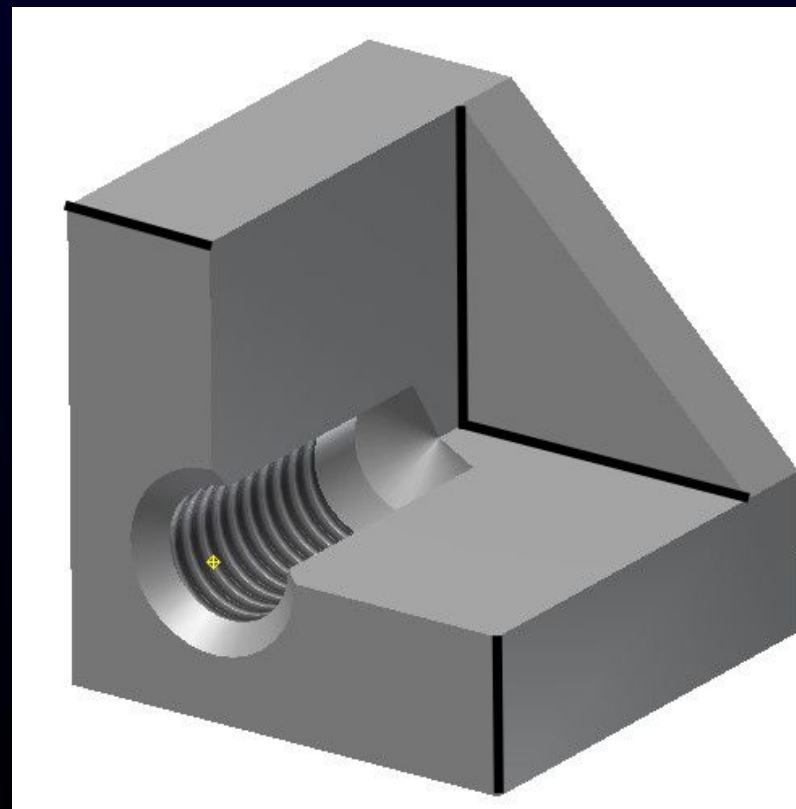
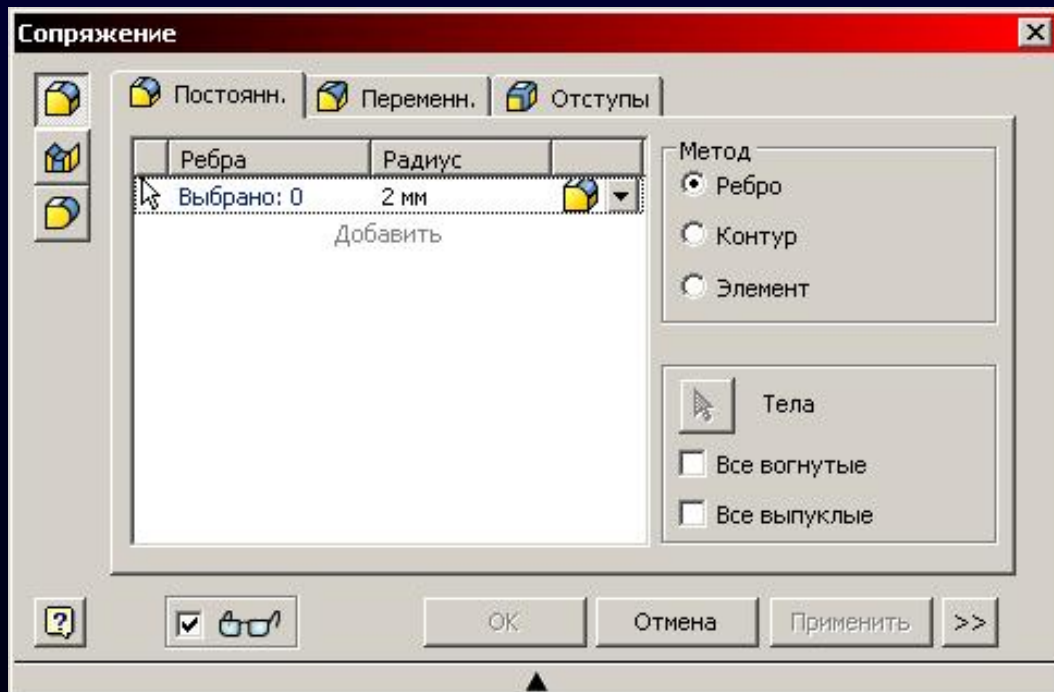
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ: ФАСКА



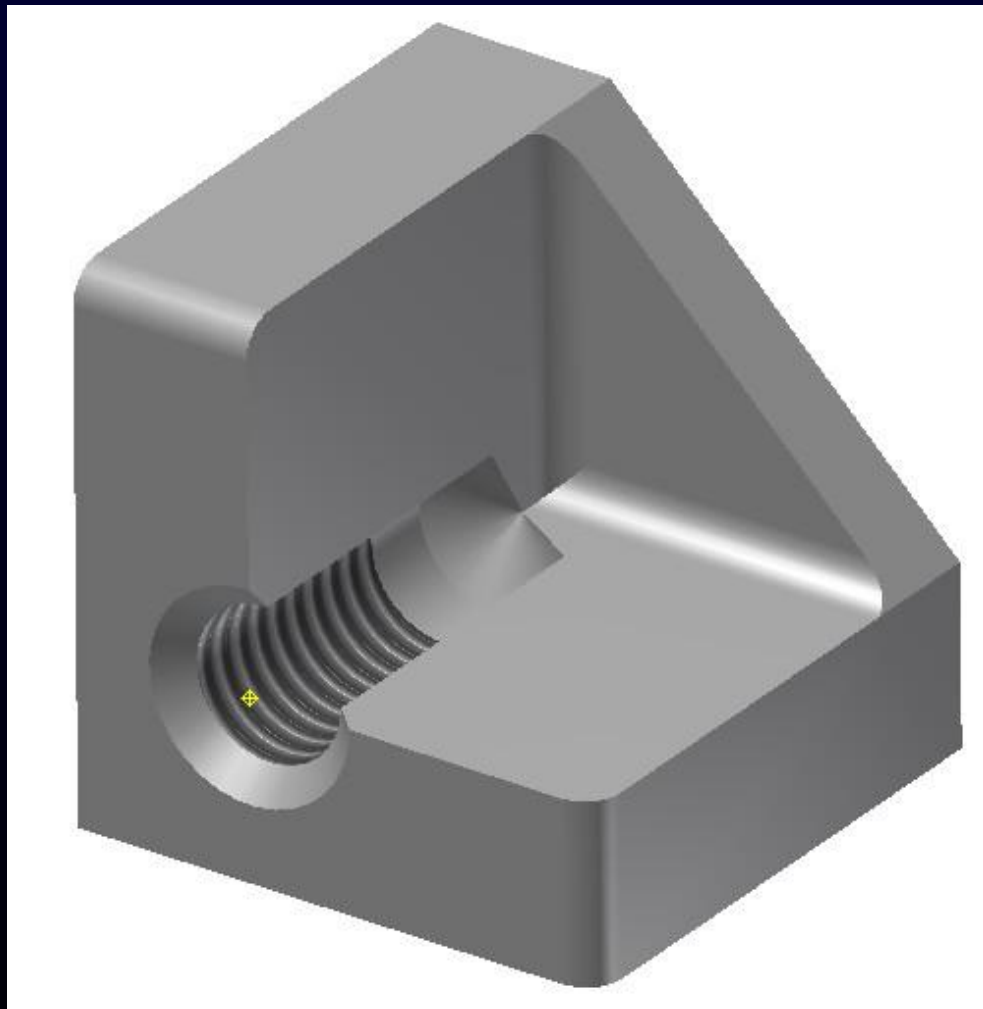
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ: ФАСКА



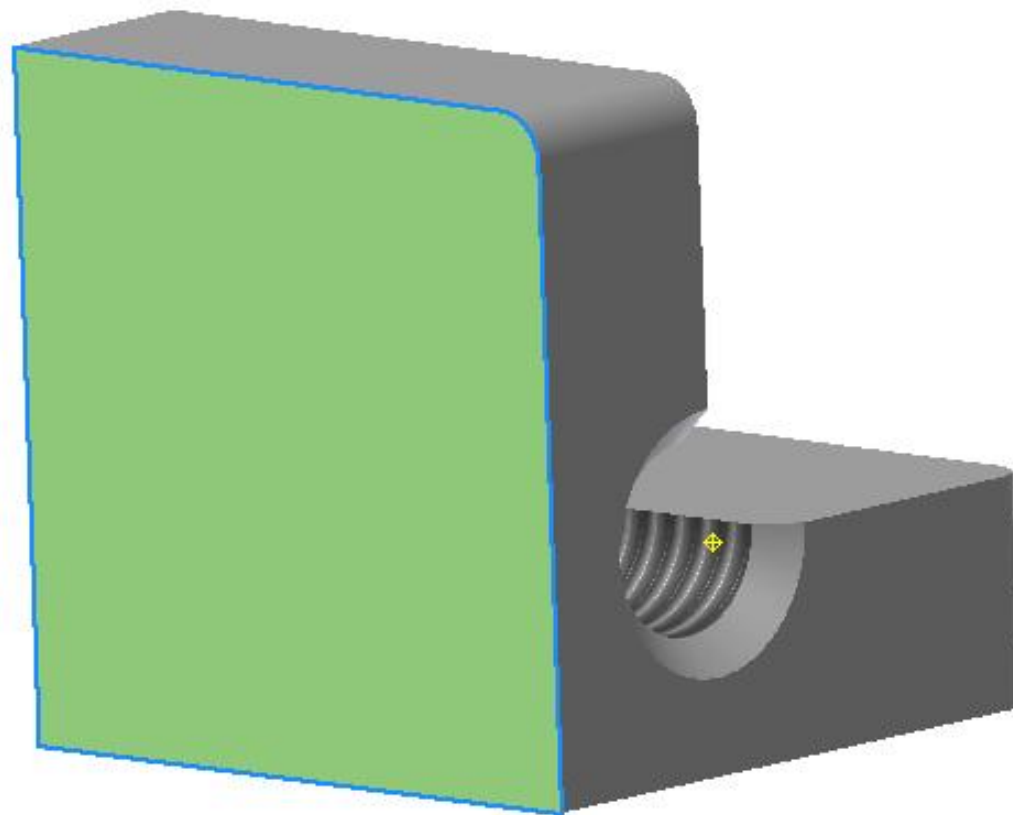
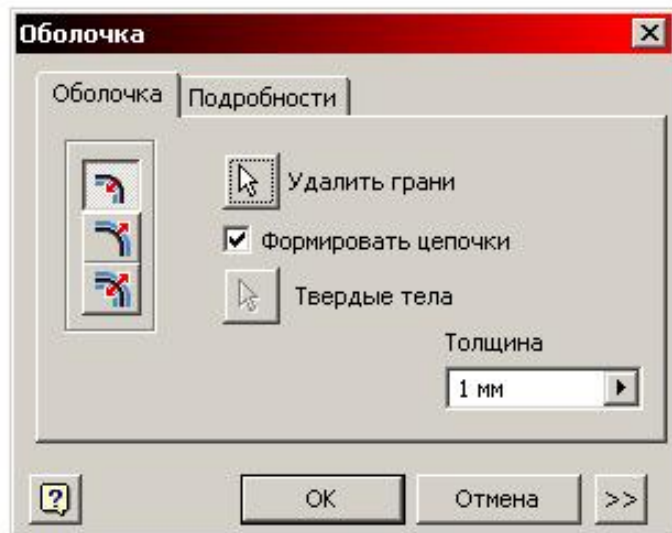
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ : СОПРЯЖЕНИЕ



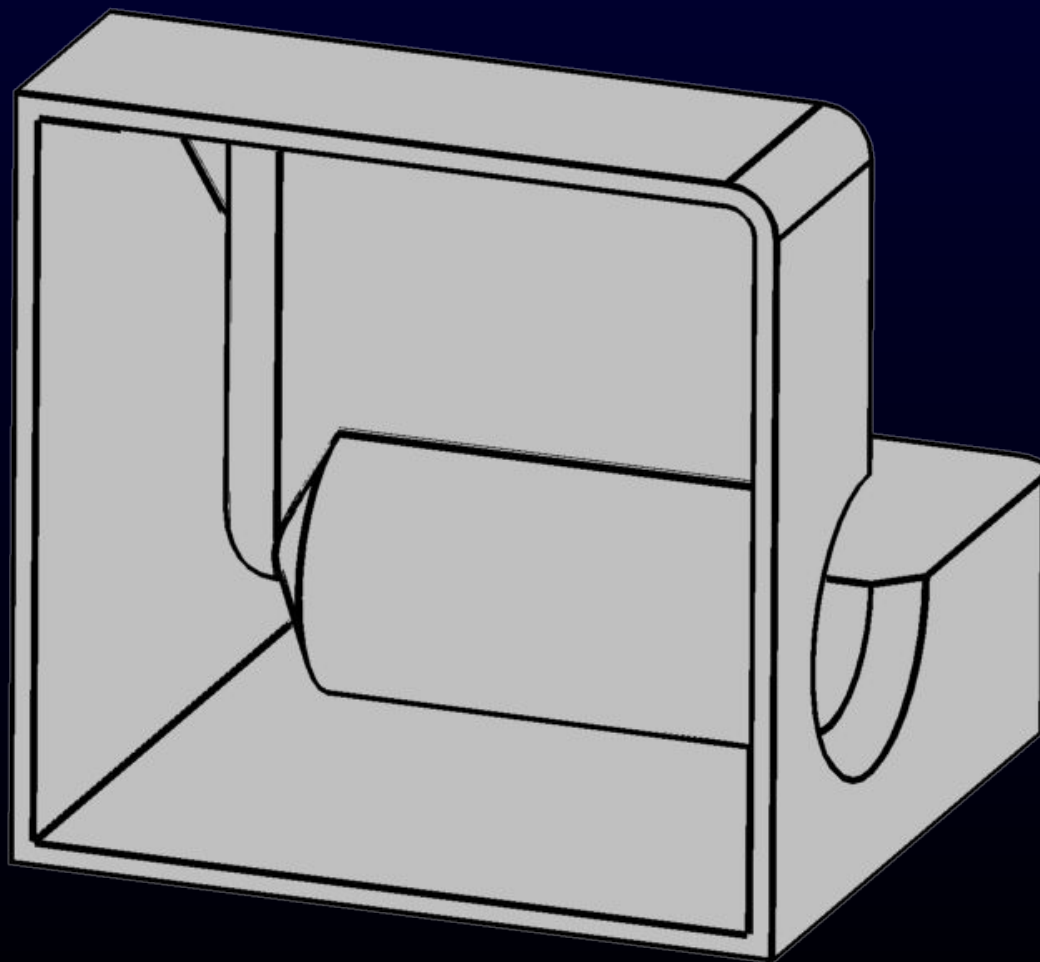
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ : СОПРЯЖЕНИЕ



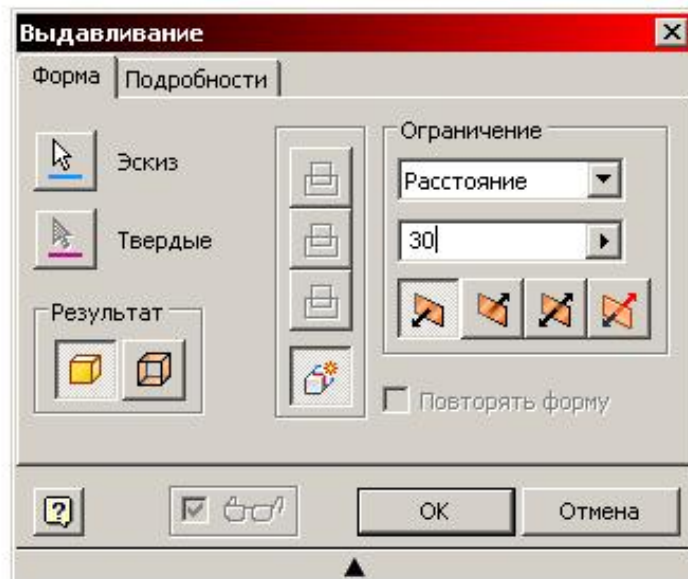
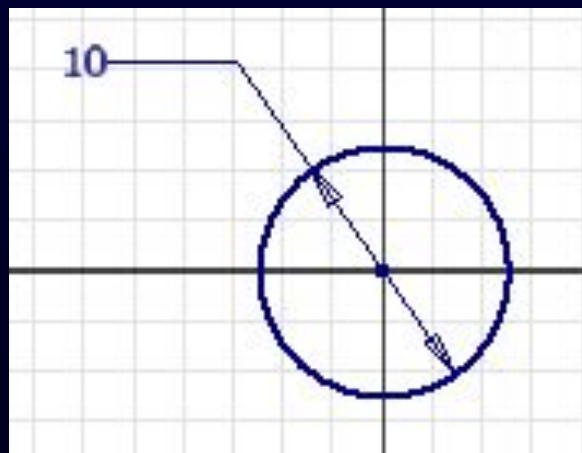
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ : **ОБОЛОЧКА**



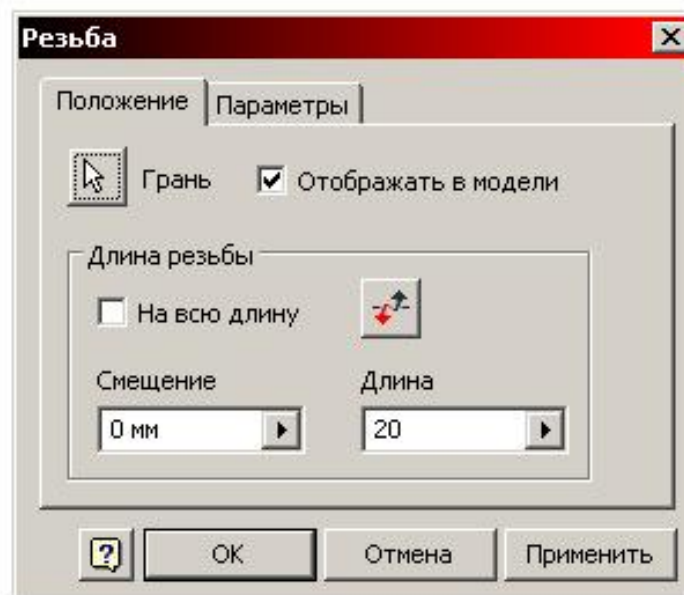
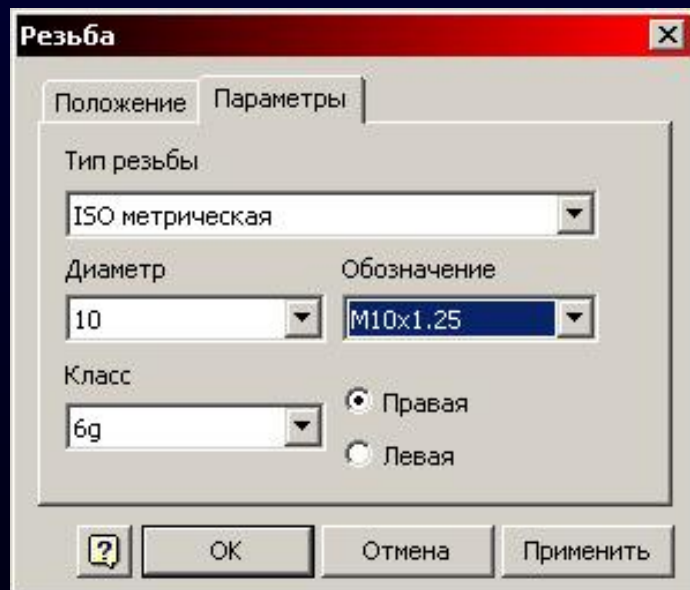
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ : **ОБОЛОЧКА**



КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ : РЕЗЬБА



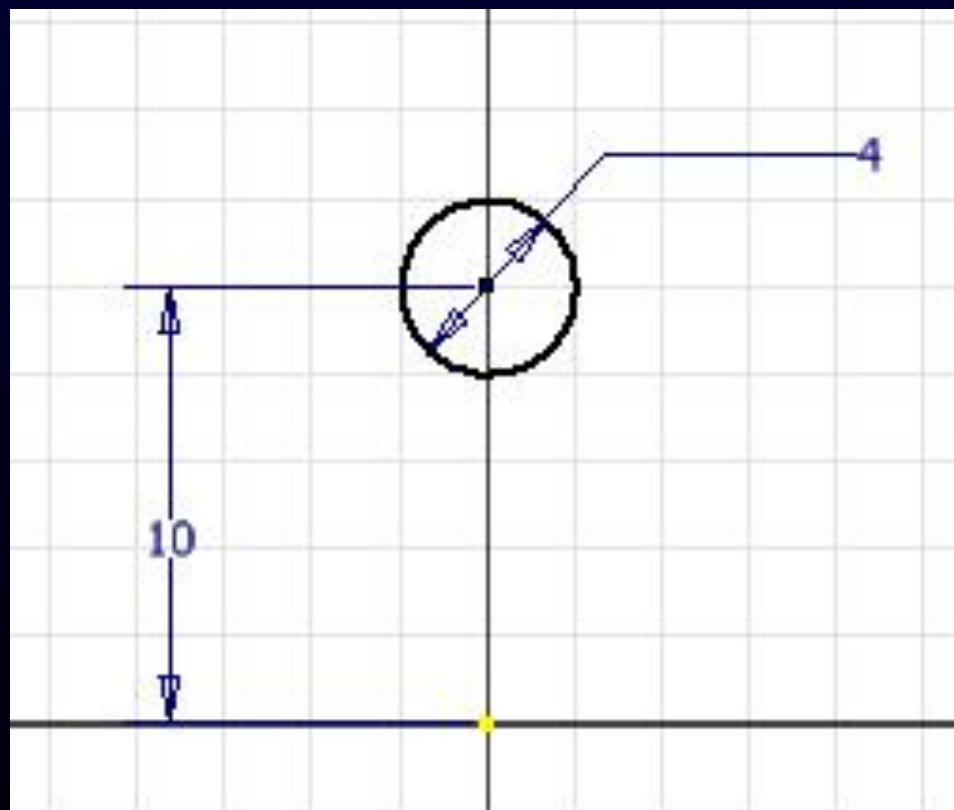
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ : РЕЗЬБА



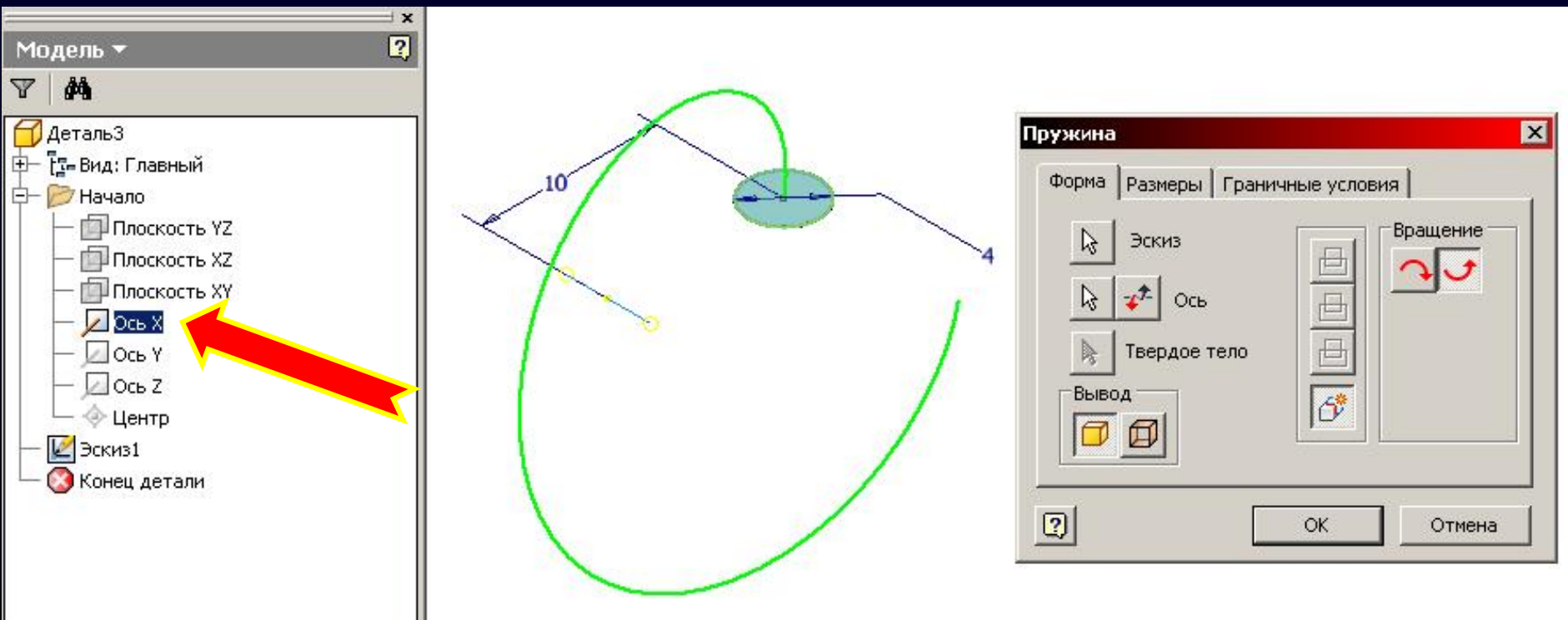
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ : РЕЗЬБА



КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ : ПРУЖИНА



КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ : ПРУЖИНА



КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ : ПРУЖИНА

Пружина [X]

Форма | Размеры | Граничные условия

Способ задания
Шаг и число витков

Шаг Длина
10 мм 10 мм

Число витков Угол конуса
5 0,00

[?] ОК Отмена

Пружина [X]

Форма | Размеры | Граничные условия

В начале В конце
Плоская Плоская

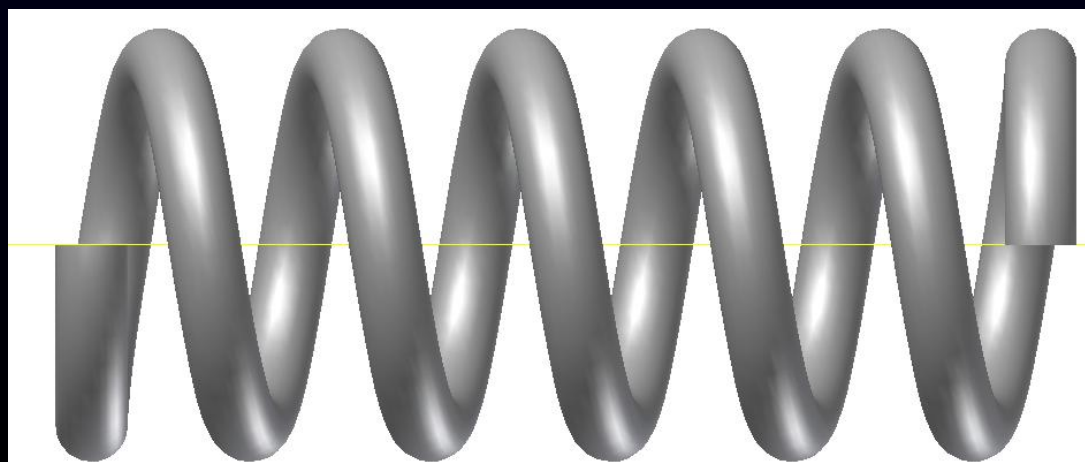
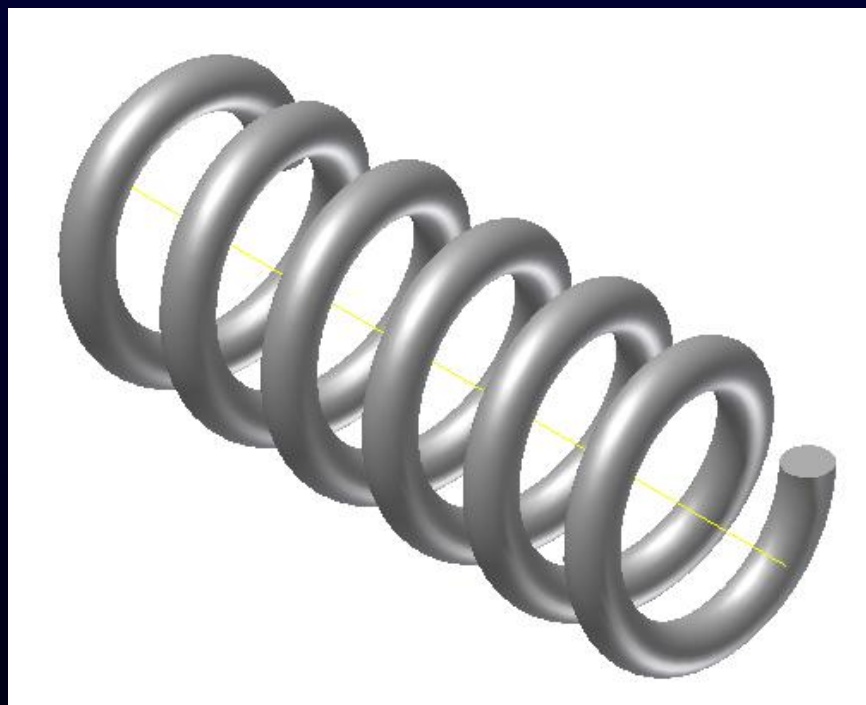
Переходная часть Переходная часть
90 град 90

Плоская часть Плоская часть
90 град 90

[?] ОК Отмена



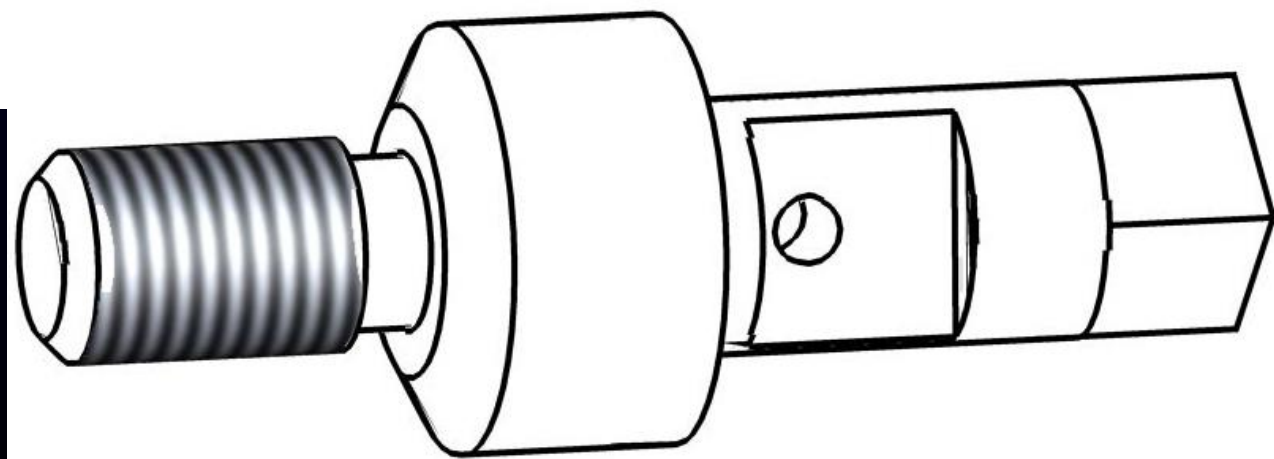
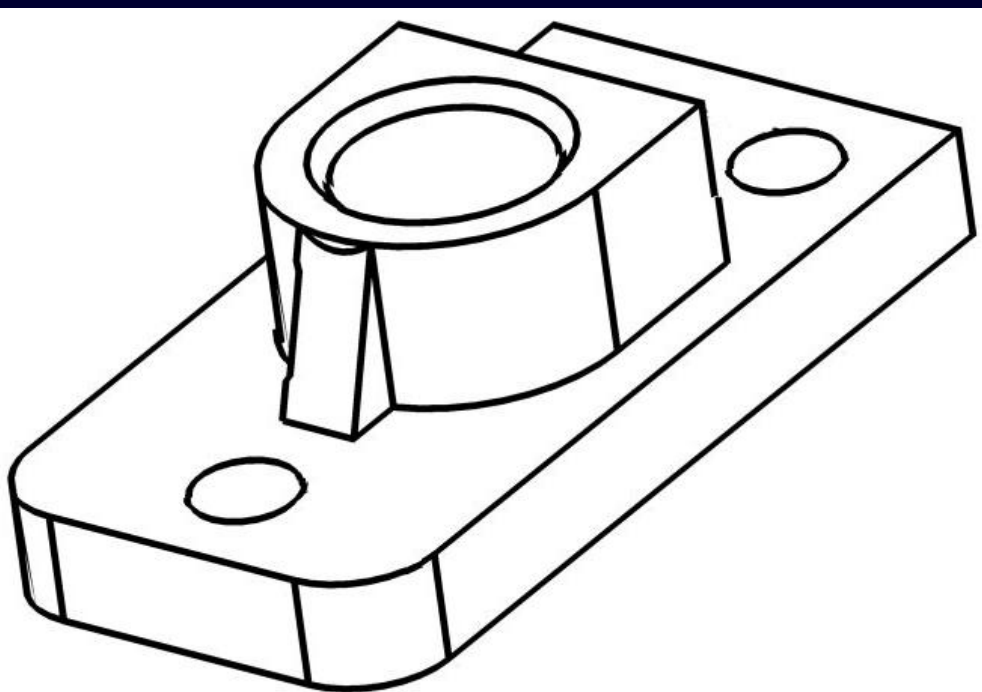
КОНСТРУКЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ : ПРУЖИНА



СТРАТЕГИЯ ПОСТРОЕНИЯ



ЗАДАНИЕ НА САМОСТОЯТЕЛЬНУЮ ПРОРАБОТКУ



ЗАНЯТИЕ №3

В конце занятия необходимо:

1. Закрывать Inventor;
2. Отправить файлы на сервер;
3. Завершить сеанс работы с сервером;
4. Стул задвинуть под парту и покинуть аудиторию

