

Команда “Tamagochi”

- Рыбченко Наталья (ФМЛ№366)
- Сергеев Влад (ФМЛ№366)
- Фролова Мария (ФМЛ№366)
- Матвеев Ян (Гимназия №261)

Проект Lemmikki

- Уход за виртуальным питомцем
- Прототипом является игра “Тамагочи”



Краткое описание

- Планируется реализовать:
- Аватар питомца и информацию о нём
- Индикаторы состояния питомца
- Кнопки взаимодействия с питомцем: кормление, “ласка”, мытье
- Внутриигровой баланс средств
- Меню кастомизации
- Основным инструментом является анимация, включающаяся по нажатию кнопки

Используемые структуры

- 3 activity:
- 1) Стартовый экран
 - -Классы для начала новой игры, загрузки сохранения
- 2) Основной экран
 - -Классы для сохранения состояния персонажа, взаимодействия с внутриигровым миром, сохранения игры
- 3) Экран кастомизации
 - -Класс для сохранения настроек