

Ответ

- Вопрос 1 пропущен

Ответ: **m[3] и m[6]**

Вопрос 2 из 21. Время на ответ: 01:50

В программе объявлена функция:

```
void func(int a[]) {
    int tmp;
    tmp=*(a-1);
    *(a-1)=a[2];
    a[2]=tmp;
}
int main(void) {
    int m[8]={1,2,3,4,5,6,7,8};
    func(m+4);
}
```

Определить, какие элементы массива `m` поменяются местами в результате выполнения функции.

- `m[2]` и `m[5]`
- `m[3]` и `m[7]`
- `m[3]` и `m[5]`
- `m[2]` и `m[6]`
- `m[3]` и `m[6]`
- `m[2]` и `m[4]`

Ответ: **m[1]**

Вопрос 3 из 21. Время на ответ: 01:44

Массив `int m[5]`; заполнен числами. Определить, какой элемент массива изменит свое значение в результате выполнения функции

```
void func(int *a) {  
    *(a-2)+=2;  
}
```

вызванной следующим образом:

```
func(m+3);
```

Элементы массива не изменятся.

m[1]

m[3]

m[2]

m[0]

m[4]

Ответ: 7

Вопрос 4 из 21. Время на ответ: 01:54

В программе объявлена функция:

```
int func(int *p, int *q) {
    int s=0;
    while (p<q)
        s+=*(++p);
    return s;
}
int main(void) {
    int sum, m[6]={1,2,3,4,5,6};
    sum=func(m+1,m+3);
}
```

Определить значение переменной `sum` после выполнения функции.

7

12

5

9

14

3

- #include <stdio.h>
- int func(int *p, int *q) {
- int s=0;
- while (p<q)
- s+=*(++p);
- return s;
- }
- int main(void) {
- int sum, m[6]={1,2,3,4,5,6};
- sum=func(m+1,m+3);
- printf("%d", sum);
- }

Ответ: 109 155 6d

Вопрос 5 из 21. Время на ответ: 00:35

На компьютере используется кодировка ASCII. Объявлена переменная `char ch = 'm'`;

Определить, что будет выведено на экран в результате выполнения оператора:

```
printf(" %d %o %x ", ch, ch, ch);
```

109 155 6d

155 109 6d

109 6d 155

155 6d 109

6d 109 155

6d 155 109

- `#include <stdio.h>`
- `int main(void) {`
- `char ch = 'm';`
- `printf("%d %o %x ",`
`ch, ch, ch);}`

Ответ: 5

Вопрос 6 из 21. Время на ответ: 00:04

Объявлена переменная `char ch = '\053'- '\x26';`

Определить, что будет выведено на экран в результате выполнения оператора:

```
printf("%u", ch);
```

17

27

5

61

43

15

- `#include <stdio.h>`
- `int main(void) {`
- `char ch = '\053'-`
`'\x26';`
- `printf(" %u ", ch);}`

Ответ: `ps = &s[3]`

Вопрос 7 из 21. Время на ответ: 01:50

Объявлены переменные

```
char s[8] = "program";  
char *ps;
```

Определить, какой из операторов присваивания может быть вызван сразу после объявления переменных (и составлен без ошибок):

`ps = *s[3];`

`ps = &s[3];`

`*ps = s[3];`

`*ps = *s[3];`

`*ps = &s[3];`

`ps = s[3];`

Ответ

- Вопрос 8 пропущен

Ответ: paler

Вопрос 9 из 21. Время на ответ: 00:35

Объявлены переменные

```
char s[9] = "compiler";  
char *ps;
```

Определить, что будет выведено на экран в результате выполнения фрагмента кода:

```
ps = s+3;  
*(ps + 1) = 'a';  
printf("%s", ps);
```

compaler

comailer

compiler a

pilera

campiler

paler

- #include <stdio.h>
- int main(void) {
- char s[9] = "compiler";
- char *ps;
- ps = s+3;
- *(ps +1) = 'a';
- printf("%s", ps);
- }

Ответ: 8

Вопрос 10 из 21. Время на ответ: 00:37

В текстовом потоке ввода содержится последовательность символов:

zwwttsssqq

Определить, сколько символов будет считано из потока в результате выполнения следующего фрагмента кода:

```
char c;  
c = getchar();  
while (c != getchar())  
    c = getchar();
```

6

5

3

7

4

8

Ответ: 4

Вопрос 11 из 21. Время на ответ: 01:30

В текстовом потоке ввода содержится последовательность символов:

SENSE

Определить, сколько символов будет считано из потока в результате выполнения следующего фрагмента кода:

```
char c;  
c = getchar();  
while (c != getchar())  
    putchar(c);
```

5

1

3

6

4

2

Ответ: 9

Вопрос 12 из 21. Время на ответ: 02:27

Определить, сколько символов будет помещено в текстовый поток вывода в результате выполнения следующего фрагмента кода:

```
char *p = "gghhgggghh";  
while (*p != p[2])  
    putchar(*p++);  
puts(&p[2]);
```

- 10
- 8
- 4
- 9
- 7
- 11

- #include <stdio.h>
- int main(void) {
- char *p =
 "gghhgggghh";
- while (*p != p[2])
- putchar(*p++);
- puts(&p[2]);
- }

Ответ: 5

Вопрос 13 из 21. Время на ответ: 01:05

Определить, сколько символов будет помещено в текстовый поток вывода в результате выполнения следующего фрагмента кода:

```
char *p = "qrst";  
while (*p != 's')  
    putchar(*p++);  
puts(p);
```

- 7
- 4
- 5
- 8
- 3
- ни одного

- #include <stdio.h>
- int main(void) {
- char *p = "qrst";
- while (*p != 's')
- putchar(*p++);
- puts(p);
- }

Ответ: `*(p*q)`

Вопрос 14 из 21. Время на ответ: 00:13

В программе созданы две динаимческие переменные:

```
int *p, *q;  
p=(int*)malloc(sizeof(int));  
q=(int*)malloc(sizeof(int));  
...
```

Указать выражение, которое возвращает произведение значений этих динамических переменных.

*p**q

p*q

*(p*q)

*p*q

&(p*q)

&p*&q

Ответ: **только В**

Вопрос 15 из 21. Время на ответ: 01:20

В программе при создании динаимческого массива:

```
int *pa;  
pa=(int*)malloc(100000*sizeof(int));
```

выделение динамической памяти закончилось неудачей.

Указать, какие из перечисленных действий и в какой последовательности необходимо выполнить:

- A) pa=NULL;
- B) free(pa);
- B) Завершение работы программы.

Только В.

А, Б, В.

А, В.

Б, А, В.

Б, В.

Сначала А и Б в любом порядке, а затем В.

- При неудачном выделении памяти pa=NULL автоматически выполняется.
- Освободить память функцией free(pa) нет необходимости, т.к. она не выделилась.

Ответ: А, Б или В

Вопрос 16 из 21. Время на ответ: 00:02

Фрагмент кода программы:

```
int *p, *q;  
p=(int*)malloc(10000, sizeof(int));  
q=(int*)realloc(p, 20000*sizeof(int));
```

Указать, в каком из перечисленных состояний может оказаться указатель p после выполнения этого фрагмента кода.

- А) Неопределенный указатель.
- Б) Равен NULL.
- В) Ссылается на начало блока динамического массива.

- Б или В.
- А или Б.
- А, Б или В.
- А или В.
- Только А.
- Только В.

- А) В неопределенном состоянии, если произошло успешное увеличение блока.
- В) Будет ссылаться на начало блока динамического массива, если изначально на него выделилась память.
- Б) Неопределенный указатель, если память вообще не выделилась.

Ответ: А, Б или В

Вопрос 17 из 21. Время на ответ: 00:46

Фрагмент кода программы:

```
int *p, *q;  
p=(int*)malloc(10000, sizeof(int));  
q=(int*)realloc(p, 20000*sizeof(int));
```

Указать, в каком из перечисленных состояний может оказаться указатель q после выполнения этого фрагмента кода.

- А) Равен NULL.
- Б) Ссылается на начало блока динамического массива.
- В) Неопределённый указатель.

- Только А.
- А или В.
- А или Б.
- Только Б.
- Б или В.
- А, Б или В.

- Равен NULL, если неудачное увеличение блока.
- Ссылается на начало блока при любом успешном исходе.
- Неопределённый указатель, если для p не выделилась память.

Ответ: q = p;

Вопрос 18 из 21. Время на ответ: 01:36

В программе создан динаимческий массив:

```
double *p, *q;  
p=(double*)malloc(100, sizeof(double));  
...  
??? /* оператор */  
p=(double*)realloc(p, 500*sizeof(double));
```

Указать, какой оператор необходимо выполнить (вместо «???»), чтобы гарантированно не потерять доступ к динамическому массиву при увеличении блока занимаемой им памяти с помощью функции `realloc`.

- p = q;
- *q = *p;
- *p = *q;
- q = p;
- q = NULL;
- p = NULL;

Ответ: (*a)[6]

Вопрос 19 из 21. Время на ответ: 01:22

В программе объявлена функция:

```
void func(int **a, int n) {  
    ...  
}
```

В функцию передан динамический массив из 10-и элементов.

Выбрать выражение, которое предоставляет функции доступ к значению 7-го элемента массива.

- &a[6]
- (*a)[6]
- *(&a[6])
- *((&a)[6])
- *a[6]
- (&a)[6]

Ответ

- Вопросы 20 и 21 пропущены