

МОЙ КУМИР

АЛЕКСАНДР БОНДАРЕВ
ДАНИИЛ СЕЛИВЁРСТОВ





ХИДЭО КОДЗИМА

ЗНАМЕНИТЫЙ ГЕЙМДИЗАЙНЕР ИЗ ЯПОНИИ, А ТАКЖЕ ИЗВЕСТНЫЙ ПРОДЮСЕР И ГЛАВА КОМПАНИИ KOJIMA PRODUCTIONS.

БИОГРАФИЯ I

- Кодзима родился в Токио, Япония 24 августа 1963 году и затем переехал в западную часть Японии в возрасте трёх лет.
- По его словам, ему пришлось достаточно рано столкнуться со смертью, так как его отец умер, когда ему было лишь 13 лет
- Время, проводимое дома в полной изоляции и одиночестве оставило свой след.

«Когда я во время путешествий остаюсь в гостинице, я включаю телевизор едва зайдя в номер, чтобы совладать с чувством одиночества.»

БИОГРАФИЯ II

- Сначала он хотел стать художником или иллюстратором, но его стремления часто вызывали непонимание из-за строгих социальных норм Японии.
- Его дядя также был иллюстратором и часто испытывал финансовые затруднения, что также удручало Кодзиму.
- Ранняя смерть отца и шаткая финансовая ситуация в семье также повлияли на выбор Кодзимы.

КАРЬЕРА

- В 1986 был принят в компанию Konami на должность дизайнера в подразделении, занимавшемся проектами для MSX
- Первое время он работал ассистентом