



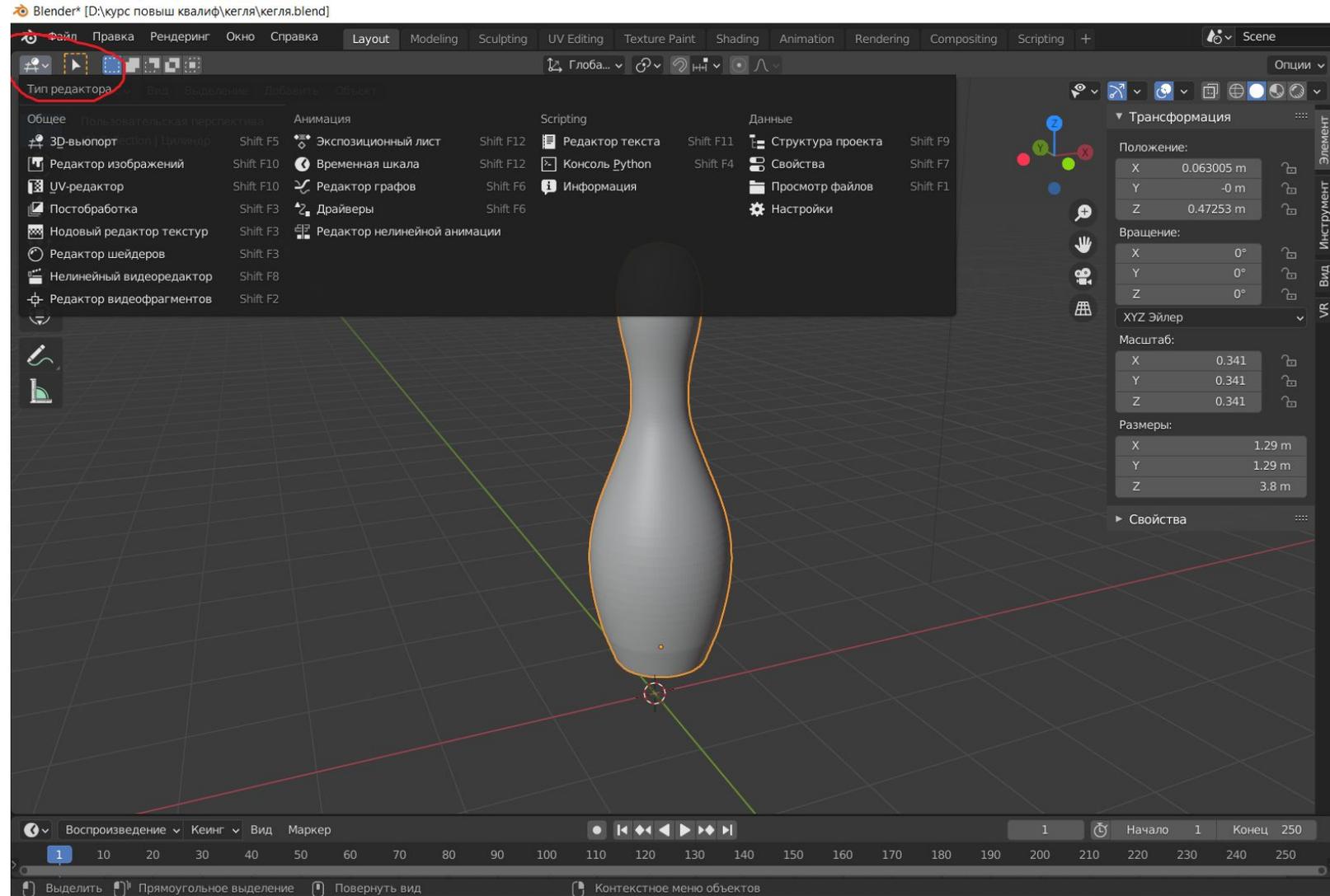
Придумайте название, которое привлечет внимание аудитории. В этот блок подзаголовок можно вставить цитату или основную мысль, подчеркивающую важность обсуждаемой личности.

Название презентации

Добавление текстур

Настраиваем UV-тар для рендера в Cycles

Необходимо задавать координаты в окне "Редактор узлов" при помощи узлов (нодов). Для этого мы можем выбрать из набора окон «Редактор шейдеров». Затем в окне "Редактор узлов" активировать пункт "Использовать узлы".

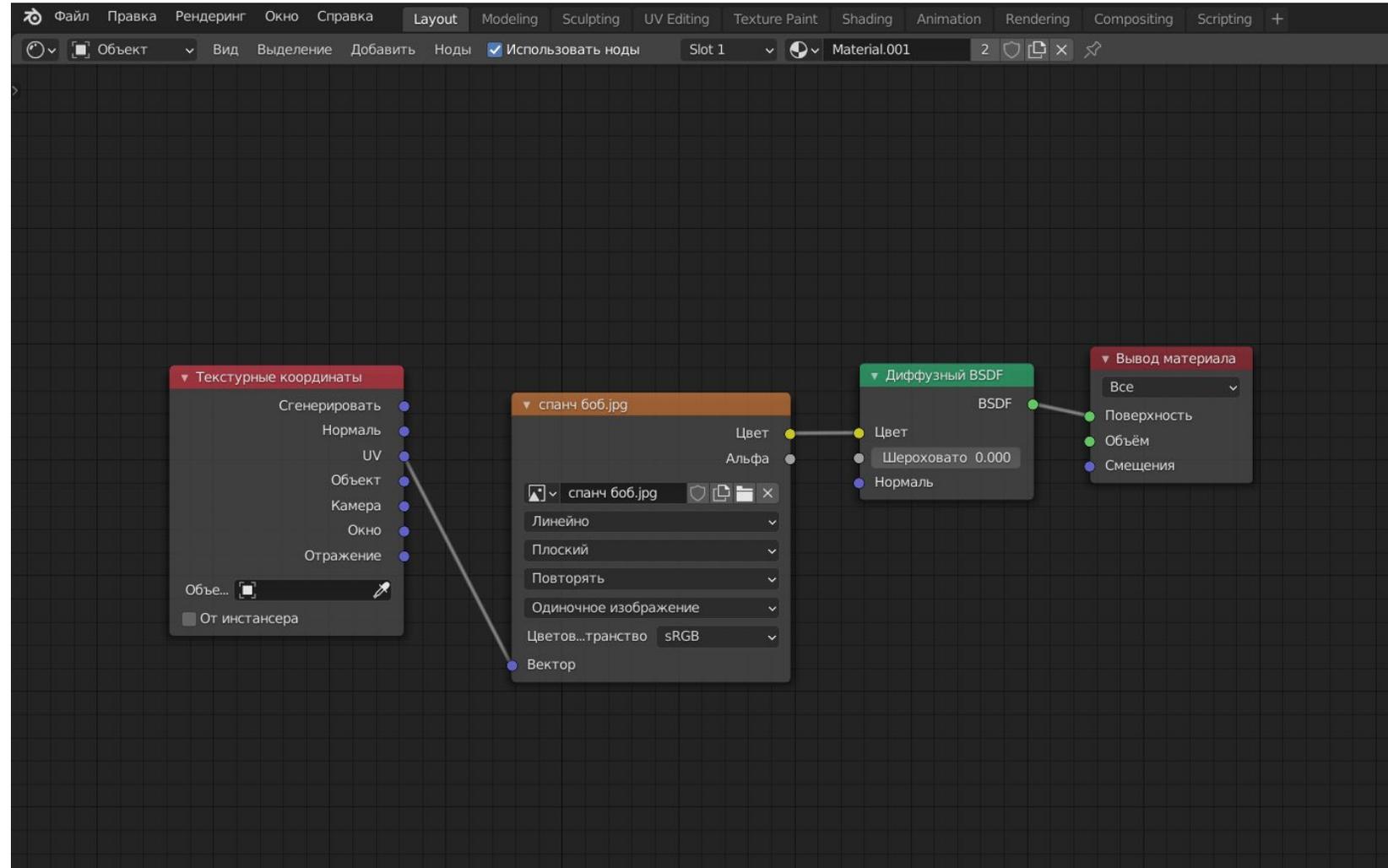


Добавление текстур

Выставляем узлы добавляя их при помощи горячей клавиши **Shift-A** или при помощи пункта меню "Добавить".

Нам потребуются следующие узлы: "Текстура" > "Изображение-текстура" и "Ввод" > "Текстурные координаты".

В узле "Изображение-текстура" кнопкой "Открыть" выбираем необходимую текстуру из файлов. Из узла "Текстурные координаты" соединяем **UV** с **Вектор** в узле "Изображение-текстура".



Добавление текстур

После чего можем сохранять сцену.

