



СОЗДАЕМ ЛИНЕЙНУЮ ПРЕЗЕНТАЦИЮ

Винни- Пух и пчёлы

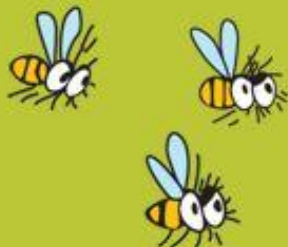


Компьютерный практикум.

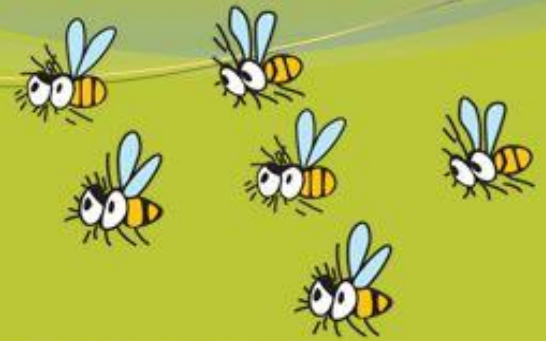


Линейная презентация «Винни-пух и пчёлы»

- **Тип урока:** Урок-объяснение нового материала и первичного закрепления знаний.
- **Форма работы:** Фронтальная, индивидуальная, самостоятельная
- **Методы и приемы:** Объяснительно-иллюстративный, словесный (беседа), компьютерный практикум.
- **Место урока в учебном плане:** 26-й урок - «Линейные алгоритмы».
- **Цель урока:**
 - обучающиеся должны знать, что представляют собой линейные алгоритмы, развитие мышления, сенсорной и двигательной сферы; воспитание нравственных объектов.
- **Задачи урока:**
 - Образовательные: сформировать понятие линейного алгоритма, закрепить основной программный материал в процессе выполнения практической работы, т.е. Научиться составлять линейные алгоритмы для формальных исполнителей с заданной системой команд.
 - Развивающие: развивать логическое и композиционное мышление, графическое умение, точность различения цвета и формы, управление своими двигательными формами.
 - Воспитательные: воспитывать волю и настойчивость для достижения конечных результатов, ответственного отношения готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию, целостного мировоззрения, коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками
- **Оборудование:** мультимедийный проектор, персональный компьютер, ПК на каждого ученика.



Винни-Пух и пчёлы



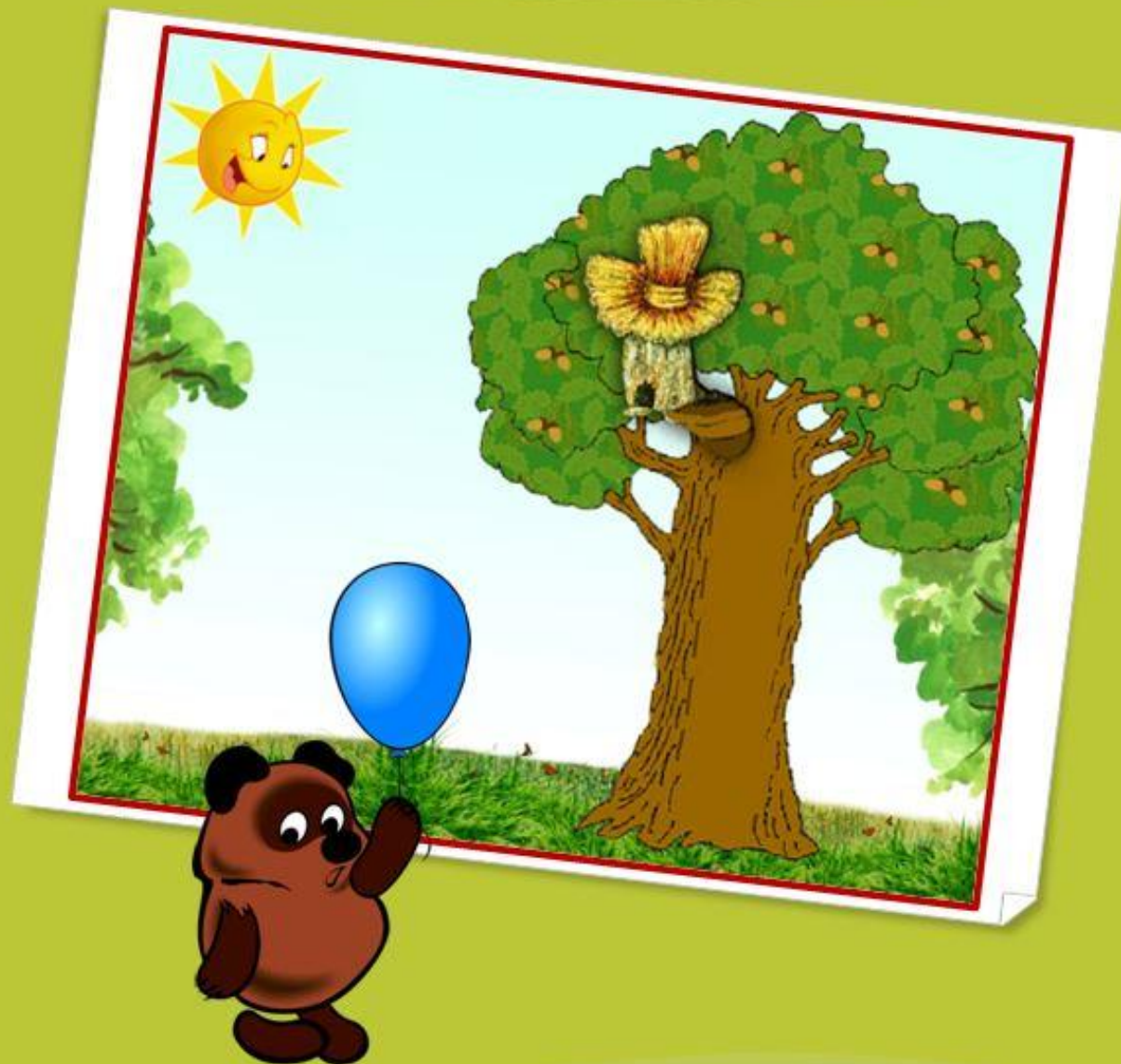
1. Через пункт **Все программы** главного меню запустите редактор презентаций **Power Point**.
2. На вкладке Главная в группе Слайды щелкните мышью на кнопке Макет. Выберите пустой слайд.
3. С помощью картинки-фона и фигур-заготовок (вкладка **Вставка**, группа **Иллюстрации**) на пустом слайде изобразите сценку из мультфильма

«Винни-пух». Воздушный шарик для Винни-пуха сделайте сами с помощью инструментов меню **Автофигуры** (**Основные фигуры** – Овал, **Линии** – Рисование кривая)



Фон слайда
может
выглядеть,
например,
так:

4. Не забудьте
выполнить
группировку
объектов –
Винни-пух
+шарик
+веревочка
(Команда: правой
кнопкой
щелкнуть по
выделенным
объектам -
Группировать.)



5. Поместите на слайд все персонажи из сцены мультфильма – Винни-пух и пчелы.
6. Выделите группу Винни-пух с шариком и обратитесь в меню программы к вкладке **Анимация-Настройка анимации-Добавить эффект-Пути перемещения – Вверх.**



После
применения
команд слайд
будет
выглядеть так:

7. Выделите группу
Винни-пух с
шариком и
обратитесь в меню
программы к
вкладке Анимация-
Настройка
анимации-Добавить
эффект-Пути
перемещения –
Вверх.



8. Можно
задать
анимацию –
пути движения
и пчелам.
Анимация-
Настройка
анимации-
Добавить
эффект-Пути
перемещения
– Влево.



Зададим время показа презентации.

9. Перейдите на вкладку Показ слайдов:

1. Настройка демонстрации-Непрерывный цикл до нажатия клавиши «ESC» - установить галочку.

10. Можно назначить дальнейшие действия для объектов:



Винни-пуху
добавить
эффект
Спуска вниз —
Анимация-
Настройка
анимации-
Добавить
эффект-Пути
перемещения
— Вниз.





ВАШ результат:

