



# СОЗДАЕМ ЛИНЕЙНУЮ ПРЕЗЕНТАЦИЮ

## Винни- Пух и пчёлы

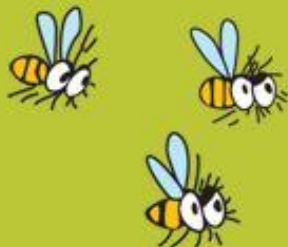


Компьютерный практикум.

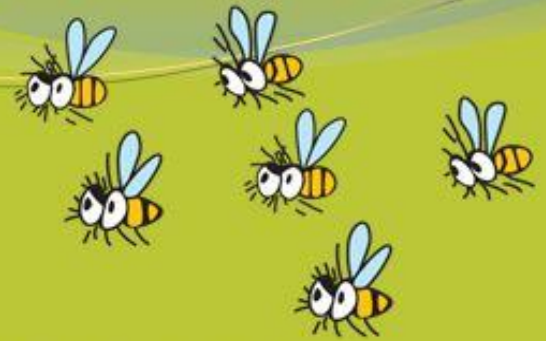


# Линейная презентация «Винни-пух и пчёлы»

- **Тип урока:** Урок-объяснение нового материала и первичного закрепления знаний.
- **Форма работы:** Фронтальная, индивидуальная, самостоятельная
- **Методы и приемы:** Объяснительно-иллюстративный, словесный (беседа), компьютерный практикум.
- **Место урока в учебном плане:** 26-й урок - «Линейные алгоритмы».
- **Цель урока:**
  - обучающиеся должны знать, что представляют собой линейные алгоритмы, развитие мышления, сенсорной и двигательной сферы; воспитание нравственных объектов.
- **Задачи урока:**
  - Образовательные: сформировать понятие линейного алгоритма, закрепить основной программный материал в процессе выполнения практической работы, т.е. Научиться составлять линейные алгоритмы для формальных исполнителей с заданной системой команд.
  - Развивающие: развивать логическое и композиционное мышление, графическое умение, точность различения цвета и формы, управление своими двигательными формами.
  - Воспитательные: воспитывать волю и настойчивость для достижения конечных результатов, ответственного отношения готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию, целостного мировоззрения, коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками
- **Оборудование:** мультимедийный проектор, персональный компьютер, ПК на каждого ученика.



# Винни-Пух и пчёлы



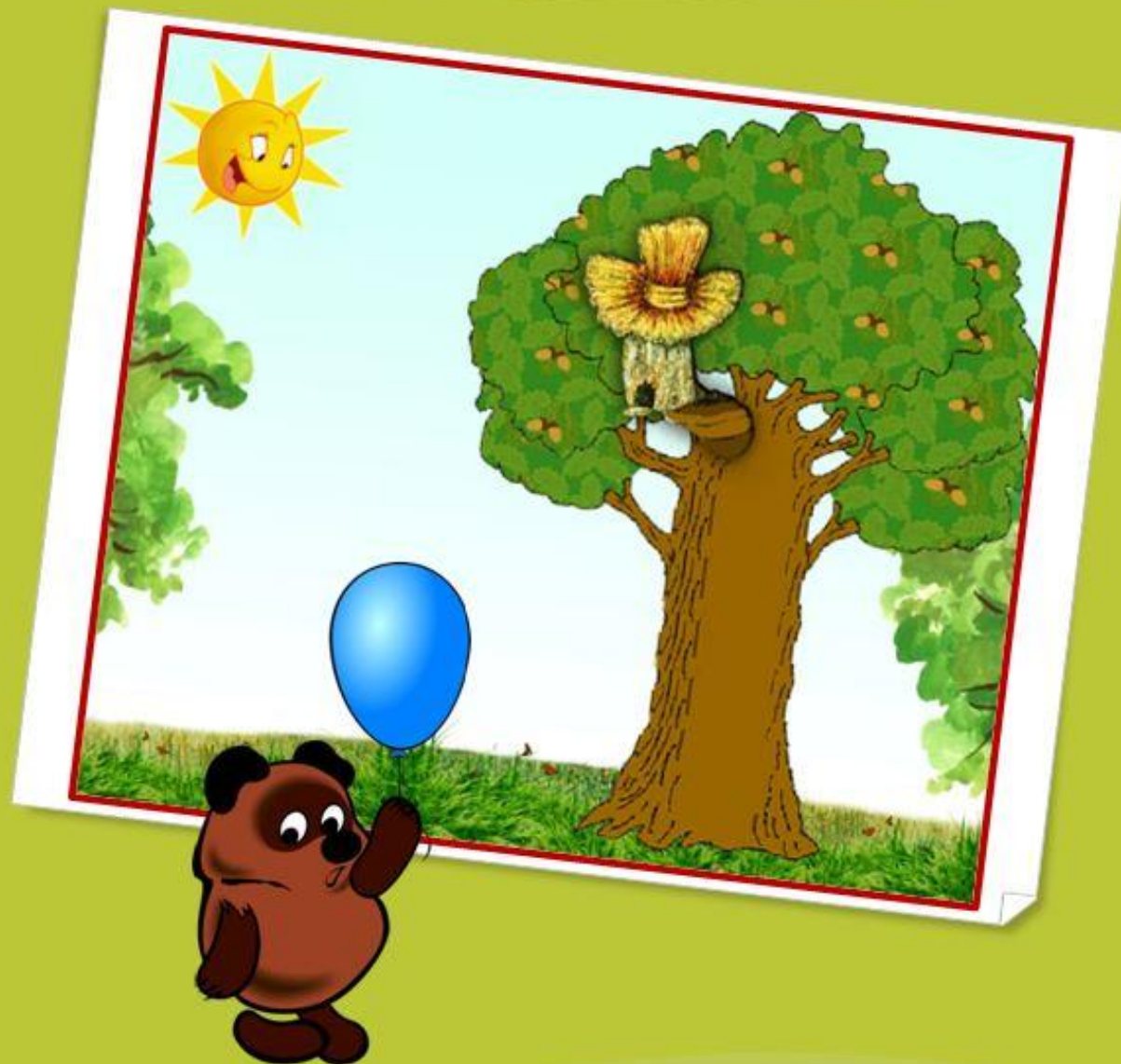
1. Через пункт **Все программы** главного меню запустите редактор презентаций **Power Point**.
2. На вкладке Главная в группе Слайды щелкните мышью на кнопке Макет. Выберите пустой слайд.
3. С помощью картинки-фона и фигур-заготовок (вкладка **Вставка**, группа **Иллюстрации**) на пустом слайде изобразите сценку из мультфильма

«Винни-пух». Воздушный шарик для Винни-пуха сделайте сами с помощью инструментов меню **Автофигуры** (**Основные фигуры** – Овал, **Линии** – Рисование кривая)



Фон слайда  
может  
выглядеть,  
например,  
так:

4. Не забудьте  
выполнить  
группировку  
объектов –  
Винни-пух  
+шарик  
+веревочка  
(Команда: правой  
кнопкой  
щелкнуть по  
выделенным  
объектам -  
Группировать.)



5. Поместите на слайд все персонажи из сцены мультфильма – Винни-пух и пчелы.
6. Выделите группу Винни-пух с шариком и обратитесь в меню программы к вкладке **Анимация-Настройка анимации-Добавить эффект-Пути перемещения – Вверх.**



После  
применения  
команд слайд  
будет  
выглядеть так:

7. Выделите группу  
Винни-пух с  
шариком и  
обратитесь в меню  
программы к  
вкладке Анимация-  
Настройка  
анимации-Добавить  
эффект-Пути  
перемещения –  
Вверх.



8. Можно  
здать  
анимацию –  
пути движения  
и пчелам.  
Анимация-  
Настройка  
анимации-  
Добавить  
эффект-Пути  
перемещения  
– Влево.



## Зададим время показа презентации.

9. Перейдите на вкладку Показ слайдов:

1. Настройка демонстрации-  
Непрерывный цикл до нажатия клавиши «ESC» - установить галочку.

10. Можно назначить дальнейшие действия для объектов:





Винни-пуху  
добавить  
эффект  
Спуска вниз —  
Анимация-  
Настройка  
анимации-  
Добавить  
эффект-Пути  
перемещения  
— Вниз.





# ВАШ результат:

