

Интерактивная игра «С какого дерева листок»



Цель игры: обеспечить развитие умения учащихся пользоваться средствами ИКТ в игровой деятельности. Способствовать расширению знаний о деревьях. Знать названия деревьев. Обеспечить развитие умения ребят подбирать листья к деревьям.

Ход игры: Предложить учащемуся отгадать загадку о дереве, назвать его, кликнуть мышкой и на дереве появится отгадка, подобрать листок к данному дереву. При этом объяснить ему, что если листок подобран не верно, он остаётся на месте. Если листок выбран верно, то он переместится в сторону этого дерева.





Берёза

Ствол белеет,
Шапочка
зеленеет,
Стоит в белой
одежке,
Свесив
серёжки.





Каштан

Осенью на
ветке
Подрастают
детки
Все без глаз, без
рук, без ножек -
Каждый как
зеленый ежик.



Не загадка это даже,
Сразу назовем,
Если только кто-то скажет -
Желуди на нем!



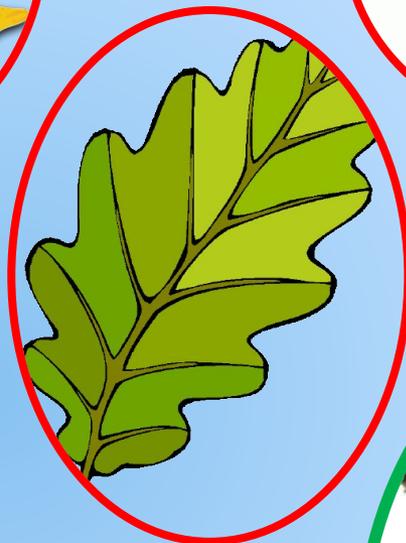


**Кудри в речку
опустила
И о чём-то
загрустила.
А о чём она грустит,
Никому не говорит.**



Ива





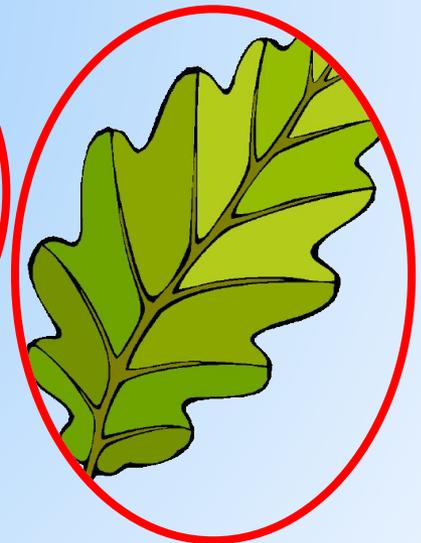
**Листик на ладонь
похож,
осенью красив,
пригож...
Каждый в дерево
влюблён,
потому что это**

Клён





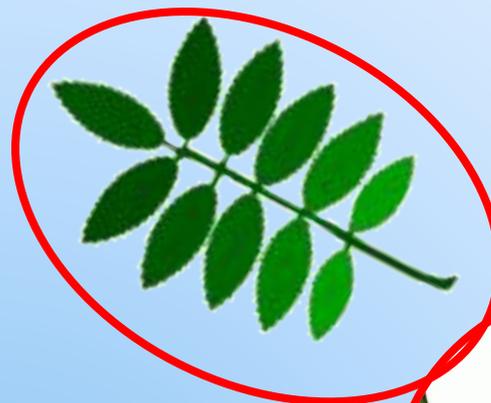
Осина



**Что за дерево
стоит –
Ветра нет, а
лист дрожит?**



У него в июне с веток
тёплым снегом пух
летит.
В сентябре он жёлтый,
светлый –словно
солнышко, блестит!



ТЫ МОЛОДЕЦ!!!

