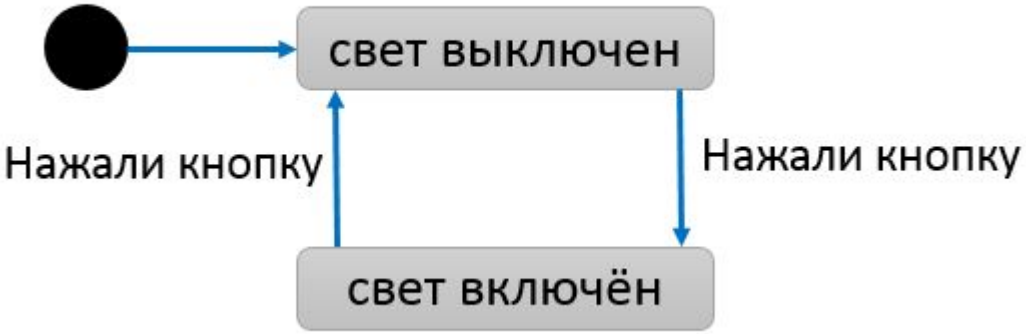
Тестирование состояний и переходов
State Transition testing

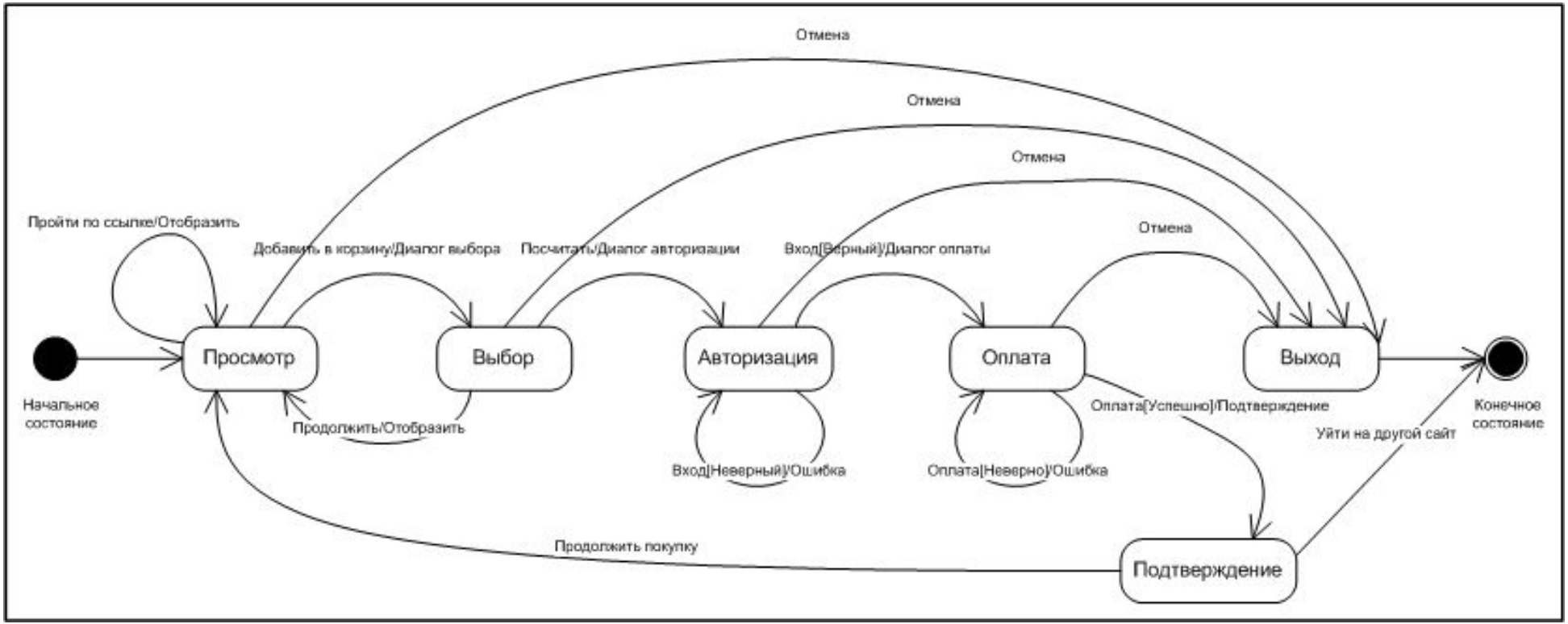
Марина Носадчук

Что такое State Transition testing?

- **Что** тестируем? «*Черный ящик*»
- **Когда** тестируем? Когда *описание* можно назвать *конечным автоматом*.
- Что такое *конечный автомат*? Это просто означает, что система может находиться в (конечном) числе разных состояний, а переходы из одного состояния в другое определяются правилами «машины».



Пример

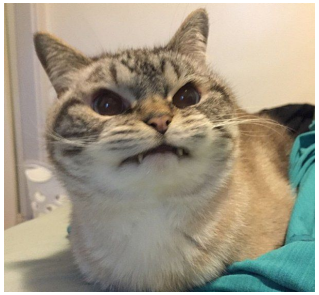

Отмена
Отмена
Отмена
Отмена
Пройти по ссылке/Отобразить
Добавить в корзину/Диалог выбора
Посчитать/Диалог авторизации
Вход[Верный]/Диалог оплаты
Просмотр
Выбор
Авторизация
Оплата
Выход
Начальное состояние
Конечное состояние
Продолжить/Отобразить
Вход[Неверный]/Ошибка
Оплата[Неверно]/Ошибка
Оплата[Успешно]/Подтверждение
Уйти на другой сайт
Продолжить покупку
Подтверждение

Пример в жизни

На входе злой котяра, готов наброситься если посмотрите в его сторону.

Хотим заставить ловить мышей, мурчать и греть ноги

Имеем диаграмму



Итого, следуя из диаграммы:

- Состояния:
- - злится
  - ест
  - играет
  - испражняется
  - мурчит
  - мы в крови

- Действия:
- - ждем
  - даем корм
  - убираем лоток
  - играемся
  - ждем после игры
  - ждем после туалета
  - ждем после еды

А что еще?

Что мы получили?

- Продуманный анализ
- Новый идеи «как можно протестировать»
- Структуризацию
- Не пропуск состояния

Выводы:

- Новый источник багов
- Глубже понимание продукта
- Лучшее общение с командой
- Детализация ТЗ