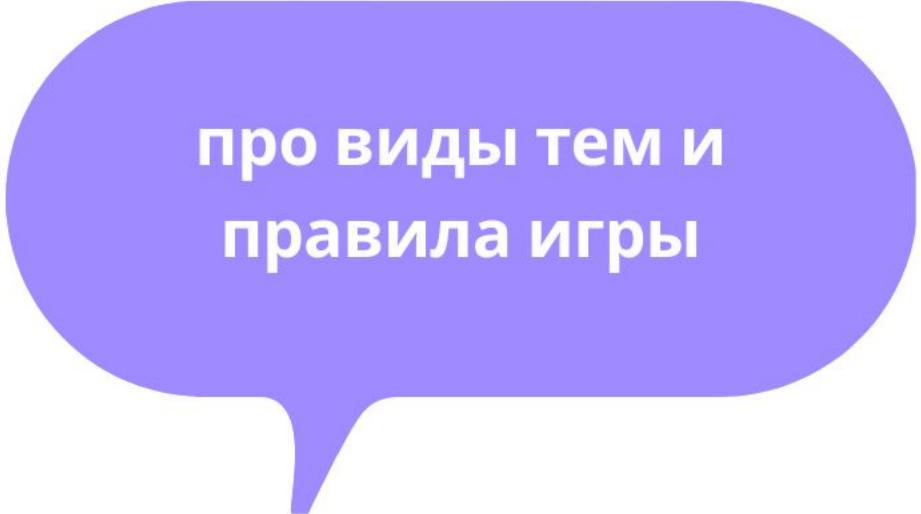


**Всем привет
Это дебаты!**



про виды тем и
правила игры

несколько правил

не совсем правил

поехалиииии

1



**не воспринимать
всё как истину в
последней
инстанции**

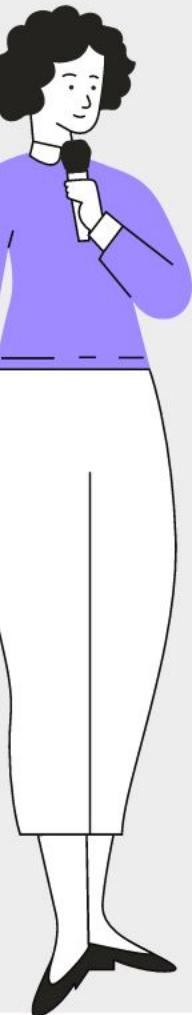


2

**занимать четвертые
места – нормально**

3

**разбор нужен не для того,
чтобы покритиковать вас,
а чтобы расширить
видение темы**



заглянем в будущее

Формула речи



Контекст

анализ акторов, их потребностей и проблем

Поле игры

рамка, в которой будет выгодно играть команде
задается 1 ПРОПом



Контрааргументация

1. это **неправда**
2. даже если правда, то **важность преувеличена**
3. даже если правда и важно, все равно **менее важно, чем наше потому что...**
4. альтернативы

Сравнение

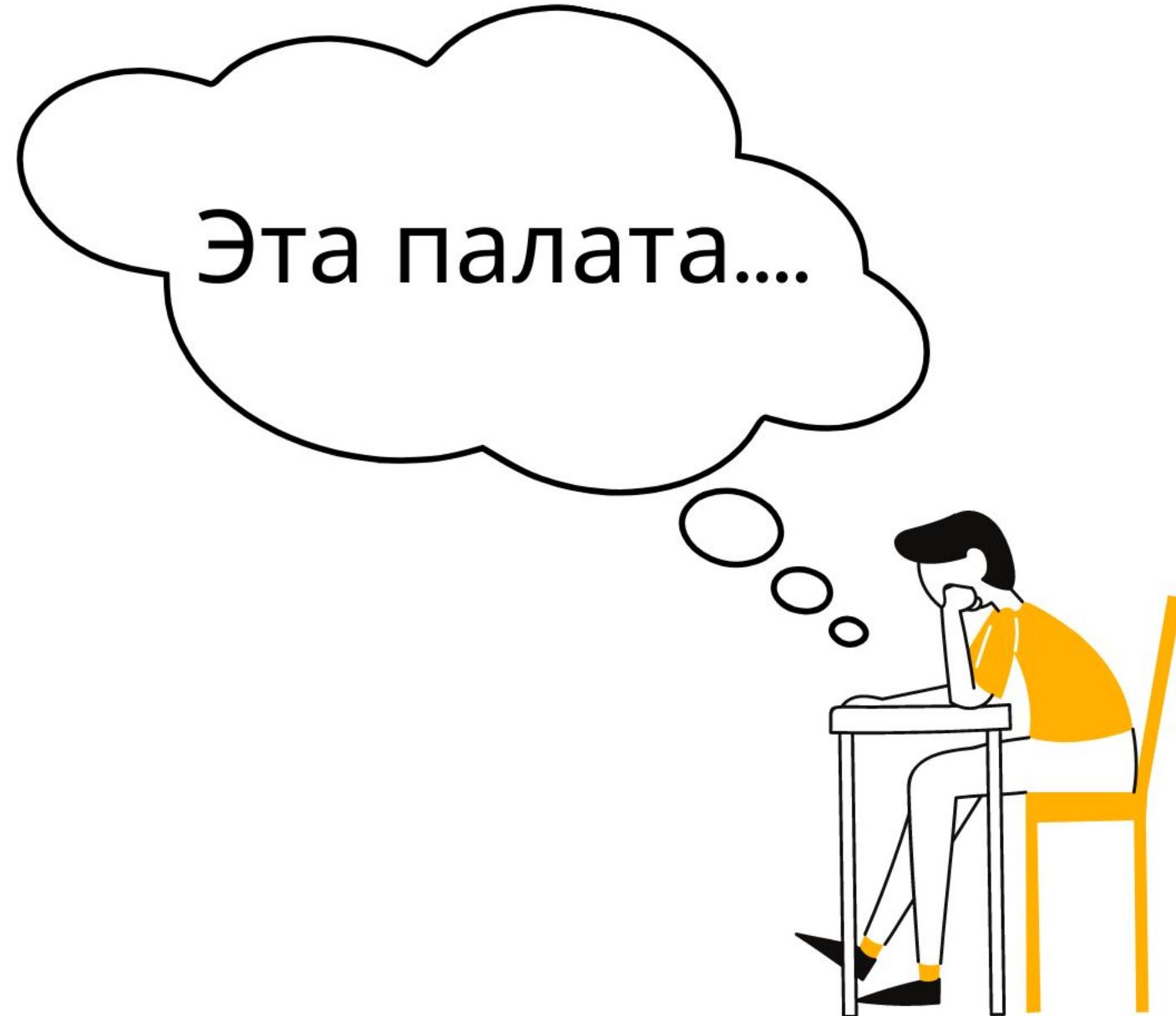
1. **критерий**, почему именно он?
2. возможно и **на первых столах**



Анализ

1. на **вторых** столах
2. взвесить столы по какому-то **критерию**
3. почему **этот** критерий
4. почему мы **выиграли**

**судья
даёт
тему**



ЭП введет смертную казнь

ЭП одобряет смертную казнь как высшую меру наказания

ЭП как палач, чья работа вершить смертную казнь..

ЭП...
ЭПСЧ...

механизм, переход
и акторы

бремя= объяснить механизм,
т.е. **КАК** вы это сделаете



ПОЛИСИ

ЭП введет прогрессивную
шкалу налогообложения

ЭП введет квоту для женщин
при приеме на работу... bla bla



的独特性= чаще всего ЭП= государство и надо мыслить как государство, а это значит:

можно быть
по разным
акторам



ПОЛИСИ

ЭП введет прогрессивную шкалу налогообложения

ЭП введет квоту для женщин при приеме на работу... bla bla



ЭП введет тотальную слежку за населением

1

объясняем, **как мы это будем делать**= камеры/следить за соцсетями/оперов к каждому приставим??

2

возможна игра на уровне:
акторов– на кого и как это повлияет

больше рабочей силы(хорошо/плохо?)
преступники(дельта изменений)
потенциальные потерпевшие и т.п.

ПОЛИСИ

**есть
переходный
момент!**



бремя= показать проблемы, интересы, цели конкретного актора

нам не
важны
другие
акторы

в плане пользы и вреда для них



акторные

ЭП как самый известный футболист **совершит** каминг-аут

ЭП как фемсообщество **выступит** против OnlyFans



ошибка

всю речь доказывать, что болельщики будут страдать, если футболист совершил каминг-аут

если страдания болельщиков не отражаются на карьере футболиста, то это нерелевантный аргумент



бремя= сравнивать 2 мира
особенность= нет переходного момента, значит механизм не нужен



vs



ценностные

ЭП предпочитает мир, где все девушки-блондинки

ЭПСЧ мир был бы лучше без мата

ЭП сожалеет о распространении нарратива "если делаешь что-то, то делай на 100 процентов"

ошибка

всю речь доказывать, что что-то невозможно сделать технически, осуществить переход

потому что **мы сравниваем уже 2 готовых мира**, в которых изначально что-то есть или нет

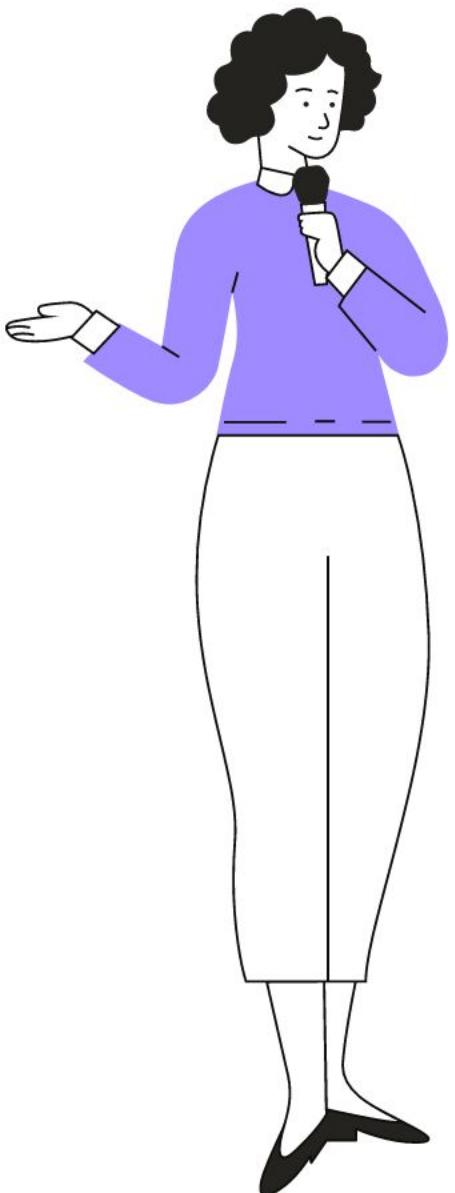


**вам дали
тему, что
дальше?**



**надо понять
свою роль**

Начало и вопросы



Раунд **начинается** оглашением темы, потом спикерам даётся **10(15) минут** на подготовку. После этого, все собираются в руме и начинается игра

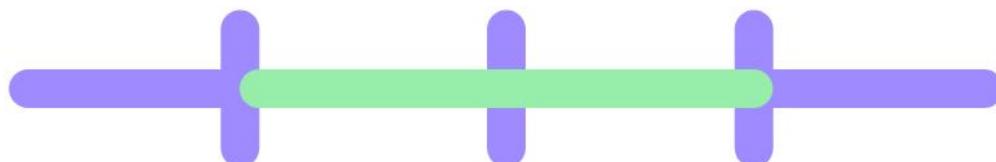


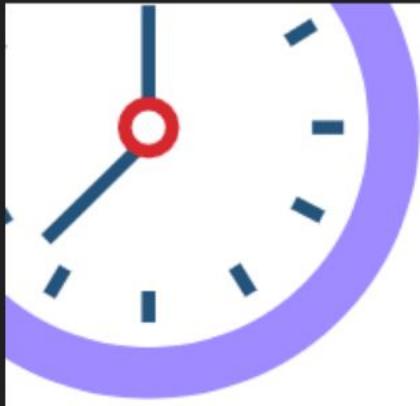
На речь 4(5) минут

(в нормальных дебатах 6-7)

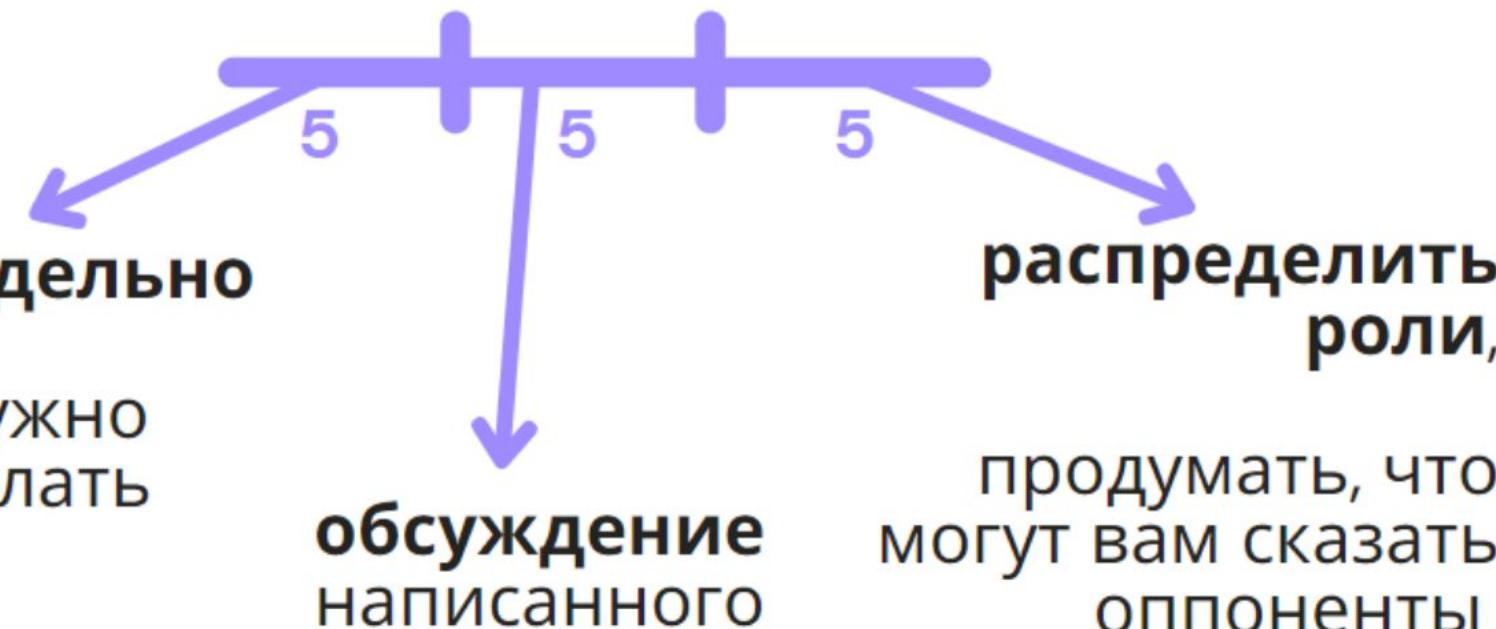
Можно задавать вопросы спикерам
противоположной команды.

На вопрос 15 секунд, первая и последняя
минуты защищены от вопросов

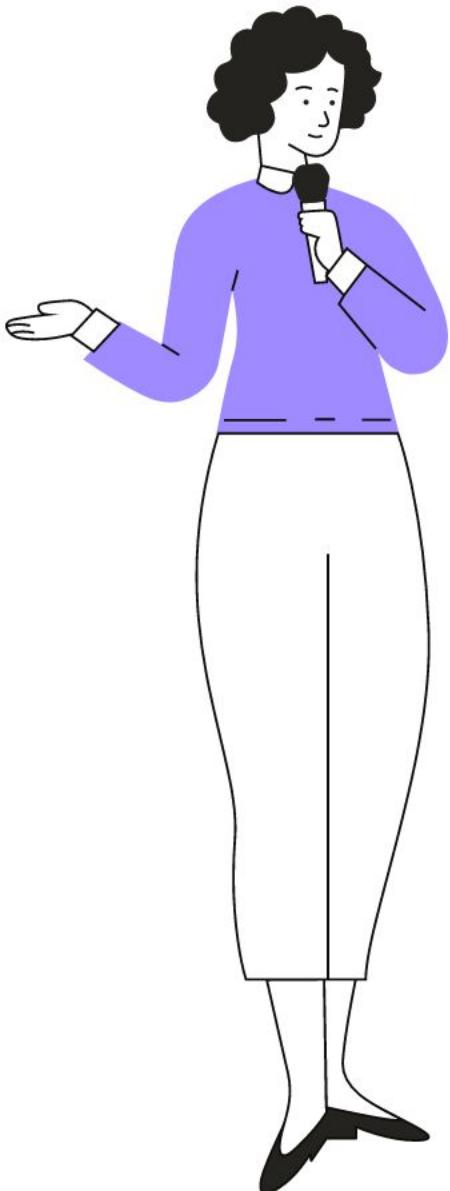




как готовиться за **15 минут**?



не отвечать на вопрос



Можно отклонить вопрос, это нормально, если не хотите забирать у себя время

Вопросы задаются **поднятой рукой**, особо-умные вскакивают с места, чтобы их видно было

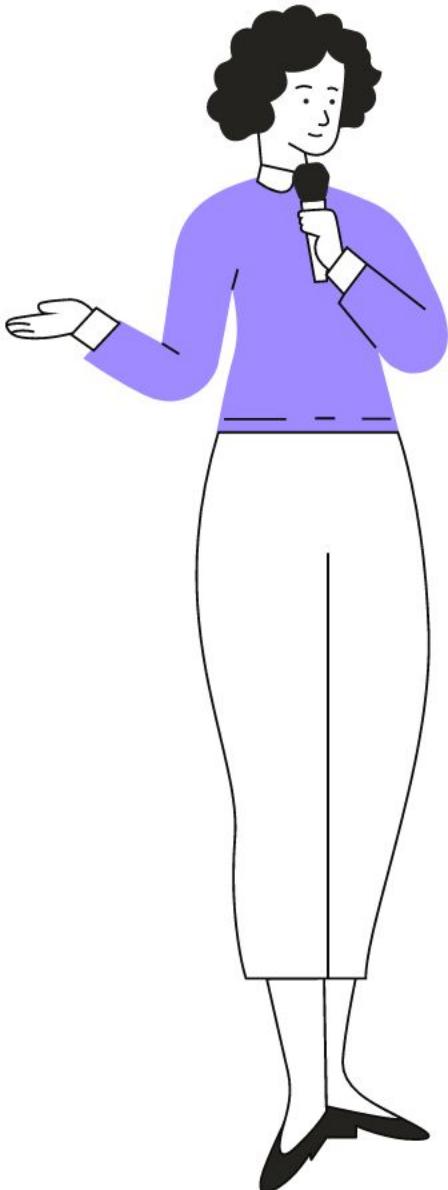
необычный обычай



Если речь спикера нравится, поддерживаете =
есть обычай стучать по столу ладонью, если не
нравится = кулаком

отчет времени происходит отстукиванием

мы играем не в России

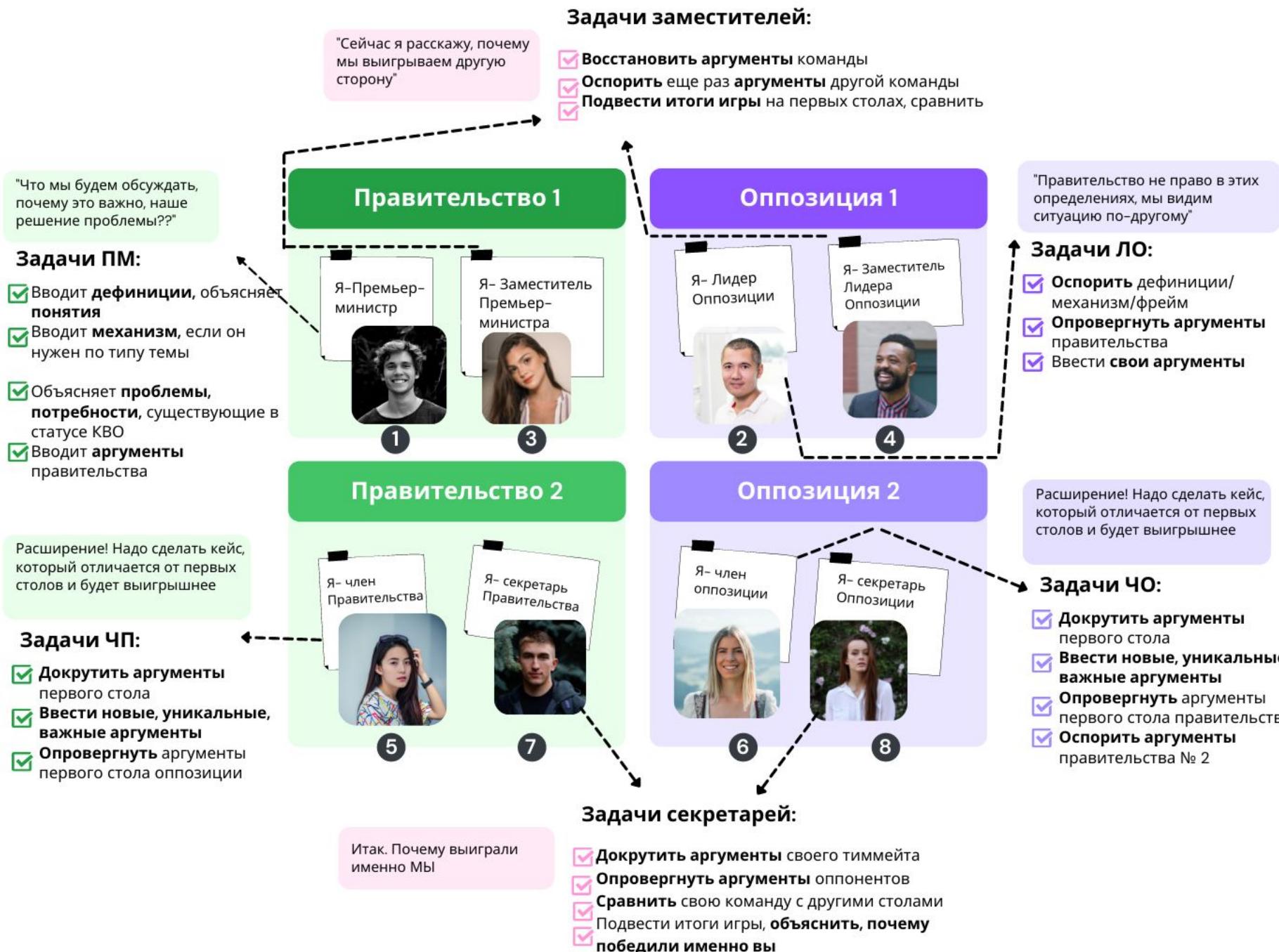


если в теме не обозначен актор, за которого мы играем, то мы "живем" в некой Дебатляндии (среднестатистической либеральной демократии с нормальной экономикой, где нет коррупции)

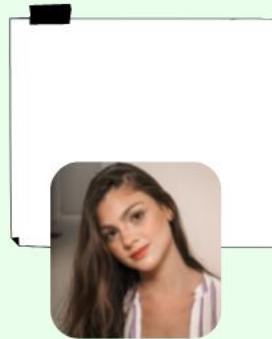
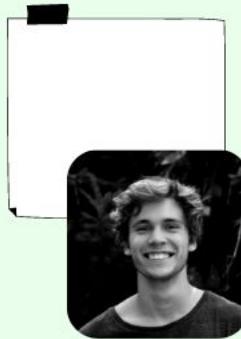
коррупция?



Считается, что если принимается некий законопроект, то на него точно есть деньги а также в стране нормальная политика, а значит аргументы про коррупцию в большинстве случаев нерелевантны (иначе было бы неинтересно)



Правительство 1



Оппозиция 1

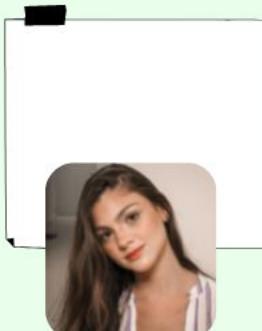
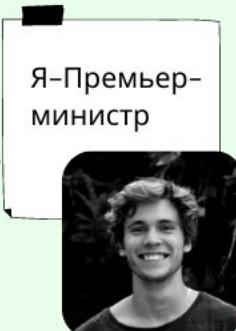


"Что мы будем обсуждать,
почему это важно, наше
решение проблемы??"

Задачи ПМ:

- Вводит **деконструкции**, объясняет **понятия**
- Вводит **механизм**, если он нужен по типу темы
- Объясняет **проблемы**, **потребности**, существующие в статусе КВО
- Вводит **аргументы** правительства

Правительство 1



1

Оппозиция 1

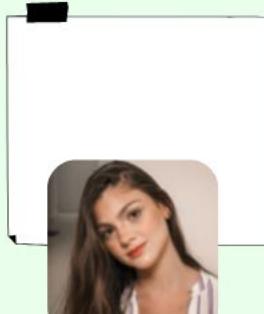
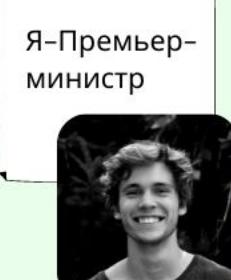


"Что мы будем обсуждать,
почему это важно, наше
решение проблемы??"

Задачи ПМ:

- Вводит **деконструкции**, объясняет **понятия**
- Вводит **механизм**, если он нужен по типу темы
- Объясняет **проблемы**, **потребности**, существующие в статусе КВО
- Вводит **аргументы** правительства

Правительство 1



1

Оппозиция 1

Я- Лидер
Оппозиции



2

"Правительство не право в этих определениях, мы видим ситуацию по-другому"

Задачи ЛО:

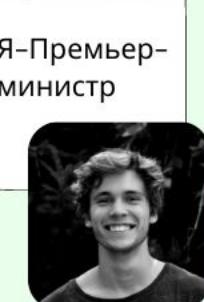
- Оспорить **деконструкции**/ механизм/фрейм
- Опровергнуть аргументы** правительства
- Ввести **свои аргументы**

"Что мы будем обсуждать, почему это важно, наше решение проблемы??"

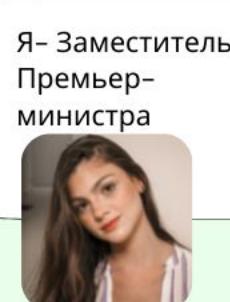
Задачи ПМ:

- Вводит **деконструкции**, объясняет **понятия**
- Вводит **механизм**, если он нужен по типу темы
- Объясняет **проблемы, потребности**, существующие в статусе КВО
- Вводит **аргументы** правительства

Правительство 1



1



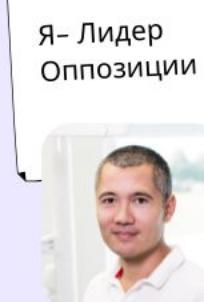
3

"Сейчас я расскажу, почему мы выигрываем другую сторону"

Задачи заместителей:

- Восстановить аргументы** команды
- Оспорить** еще раз **аргументы** другой команды
- Подвести итоги игры** на первых столах, сравнить

Оппозиция 1



2



"Правительство не право в этих определениях, мы видим ситуацию по-другому"

Задачи ЛО:

- Оспорить** **деконструкции/ механизм/фрейм**
- Оправдывать аргументы** правительства
- Ввести свои аргументы**

"Что мы будем обсуждать,
почему это важно, наше
решение проблемы??"

Задачи ПМ:

- Вводит **деконструкции**, объясняет **понятия**
- Вводит **механизм**, если он нужен по типу темы
- Объясняет **проблемы, потребности**, существующие в статусе КВО
- Вводит **аргументы** правительства

"Сейчас я расскажу, почему
мы выигрываем другую
сторону"

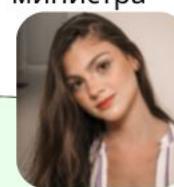
Правительство 1

Я-Премьер-министр



1

Я- Заместитель
Премьер-министра



3

Оппозиция 1

Я- Лидер
Оппозиции



2

Я- Заместитель
Лидера
Оппозиции



4

Задачи заместителей:

- Восстановить аргументы** команды
- Оспорить** еще раз **аргументы** другой команды
- Подвести итоги игры** на первых столах, сравнить

"Правительство не право в этих
определениях, мы видим
ситуацию по-другому"

Задачи ЛО:

- Оспорить** **деконструкции/ механизм/фрейм**
- Оправдывать аргументы** правительства
- Ввести свои аргументы**

**а что делать, если все
аргументы уже рассказали
на первых столах???**

Правительство 2



Оппозиция 2



Правительство 2

Расширение! Надо сделать кейс, который отличается от первых столов и будет выигрышнее

Задачи ЧП:

- Докрутить аргументы первого стола
- Ввести новые, уникальные, важные аргументы**
- Опровергнуть аргументы первого стола оппозиции



5

Оппозиция 2



Правительство 2

Расширение! Надо сделать кейс, который отличается от первых столов и будет выигрышнее

Задачи ЧП:

- Докрутить аргументы первого стола
- Ввести новые, уникальные, важные аргументы**
- Опровергнуть аргументы первого стола оппозиции



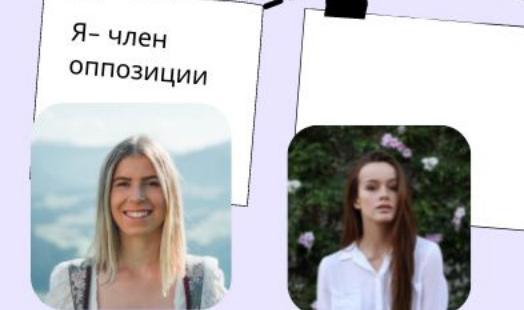
5

Оппозиция 2

Расширение! Надо сделать кейс, который отличается от первых столов и будет выигрышнее

Задачи ЧО:

- Докрутить аргументы первого стола
- Ввести новые, уникальные, важные аргументы
- Опровергнуть аргументы первого стола правительства
- Оспорить аргументы правительства № 2



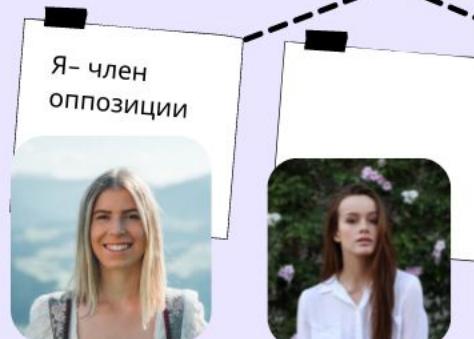
6

Правительство 2



5

Оппозиция 2



6

Расширение! Надо сделать кейс, который отличается от первых столов и будет выигрышнее

Задачи ЧП:

- Докрутить аргументы первого стола
- Ввести новые, уникальные, важные аргументы
- Опровергнуть аргументы первого стола оппозиции

Расширение! Надо сделать кейс, который отличается от первых столов и будет выигрышнее

Задачи ЧО:

- Докрутить аргументы первого стола
- Ввести новые, уникальные, важные аргументы
- Опровергнуть аргументы первого стола правительства
- Оспорить аргументы правительства № 2

Задачи секретарей:

Итак. Почему выиграли именно Мы

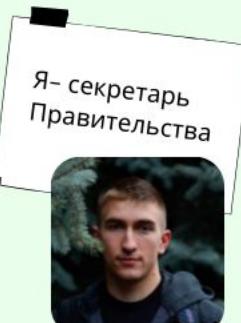
- Докрутить аргументы своего тиммейта
- Опровергнуть аргументы оппонентов
- Сравнить свою команду с другими столами
- Подвести итоги игры, объяснить, почему победили именно вы

НЕЛЬЗЯ ВВОДИТЬ НОВЫЕ АРГУМЕНТЫ

Правительство 2

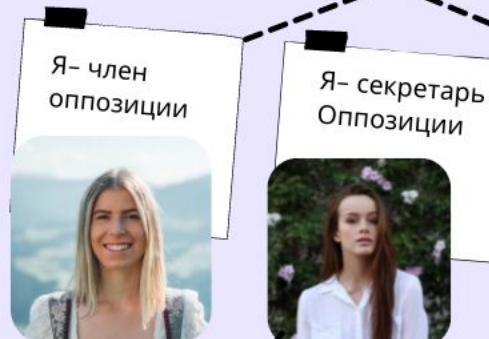


5

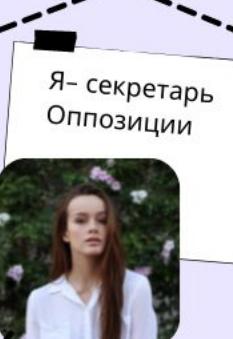


7

Оппозиция 2



6



8

Расширение! Надо сделать кейс, который отличается от первых столов и будет выигрышнее

Задачи ЧП:

- Докрутить аргументы первого стола
- Ввести новые, уникальные, важные аргументы
- Опровергнуть аргументы первого стола оппозиции

Расширение! Надо сделать кейс, который отличается от первых столов и будет выигрышнее

Задачи ЧО:

- Докрутить аргументы первого стола
- Ввести новые, уникальные, важные аргументы
- Опровергнуть аргументы первого стола правительства
- Оспорить аргументы правительства № 2

Итак. Почему выиграли именно Мы

Задачи секретарей:

- Докрутить аргументы своего тиммейта
- Опровергнуть аргументы оппонентов
- Сравнить свою команду с другими столами
- Подвести итоги игры, объяснить, почему победили именно вы

НЕЛЬЗЯ ВВОДИТЬ НОВЫЕ АРГУМЕНТЫ