

# Отгадай ребус

[Играть](#)

# Отгадай ребус. Узнай тему.



**+ная**



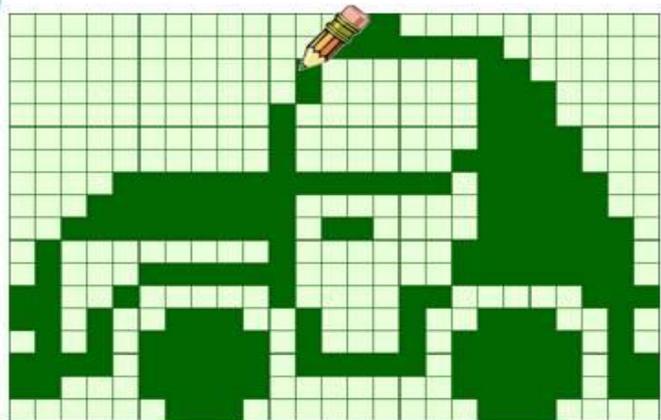
**ТИ=К**

**2**

КОМПЬЮТЕРНАЯ

ГРАФИКА

# Виды компьютерной графики



Растровая графика



точка



Векторная графика



линия

# КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ



## РАСТРОВЫЕ

Растровое изображение хранится с помощью точек различного цвета (пикселей)

**BMP**                      **PNG**  
**TIFF**                     **JPG**  
**GIF**

- Paint
- Adobe Photoshop

## ВЕКТОРНЫЕ

Векторные изображения хранятся в памяти компьютера в виде графических примитивов и описывающих их математических формул

**WMF**                    **EPS**                    **CRD**

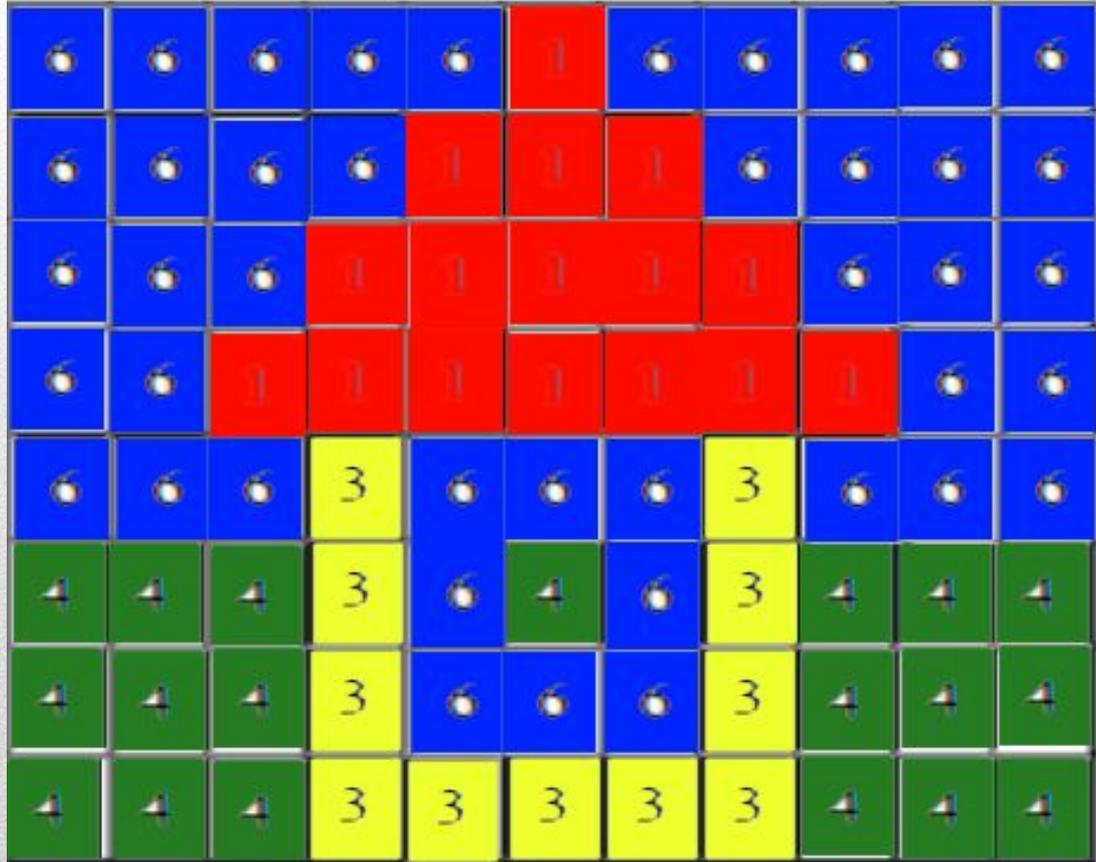
- CorelDRAW
- Macromedia Flash MX
- ГР встроенный в Word



Раскрасьте цветными карандашами каждый квадратик правильным цветом и вы узнаете, что изображено.

(1 – красный цвет, 3 – желтый цвет, 4 – зеленый цвет, 6 – синий цвет).

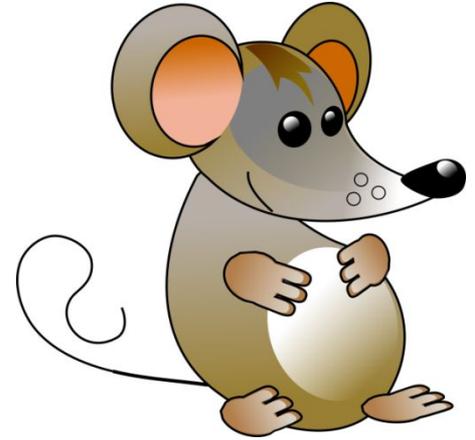
6	6	6	6	6	1	6	6	6	6	6
6	6	6	6	1	1	1	6	6	6	6
6	6	6	1	1	1	1	1	6	6	6
6	6	1	1	1	1	1	1	1	6	6
6	6	6	3	6	6	6	3	6	6	6
4	4	4	3	6	4	6	3	4	4	4
4	4	4	3	6	6	6	3	4	4	4
4	4	4	3	3	3	3	3	4	4	4



6	6	6	6	6	1	6	6	6	6	6
6	6	6	6	1	1	1	6	6	6	6
6	6	6	1	1	1	1	1	6	6	6
6	6	1	1	1	1	1	1	1	6	6
6	6	6	3	6	6	6	3	6	6	6
4	4	4	3	6	4	6	3	4	4	4
4	4	4	3	6	6	6	3	4	4	4
4	4	4	3	3	3	3	3	4	4	4



Растровая графика



**Векторная графика**

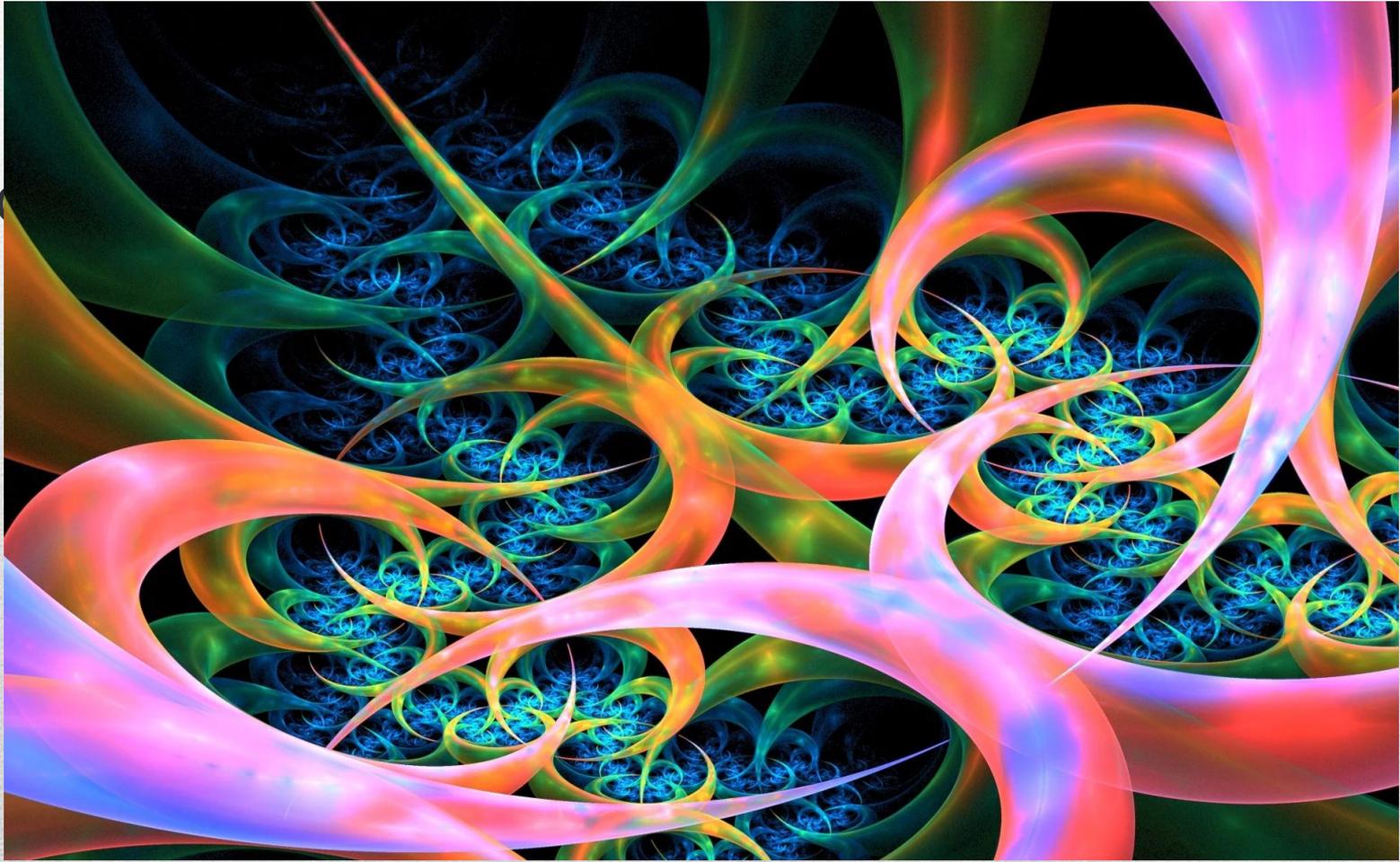
# Отличие растровой от векторной графики



# Сравнение растровой и векторной графики

	Растровая графика	Векторная графика
Формирование изображения	Совокупность точек	Геометрические фигуры
Увеличение размера изображения	Ступенчатый эффект	Не изменяется
Уменьшение размера изображения	Потеря чёткости	Не изменяется
Сферы применения	Иллюстрации, фотографии	Чертежи, схемы, деловая графика

# Фрактальная графика



# Разминка глаз

# Практическое задание



**Сохранить рисунок в различных форматах:**

**16-разрядный рисунок bmp; 24-разрядный рисунок bmp;  
256-разрядный рисунок bmp; Gif; Tiff .**

**Сравнить качество изображений**

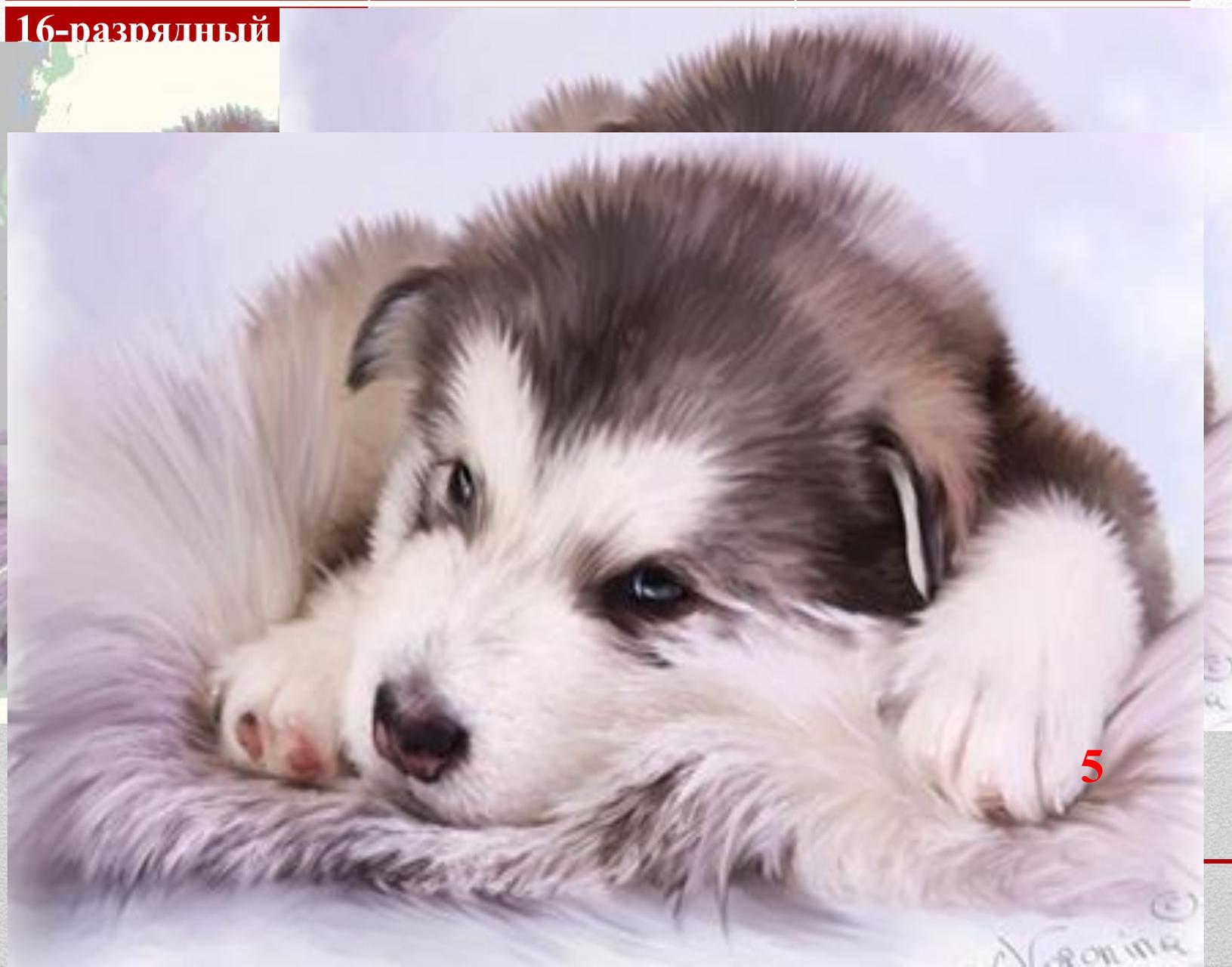
---

Формат

Размер

Качество

16-разрядный



5

Veronica ©

# Сферы применения компьютерной графики

Компьютерная графика прочно вошла в нашу повседневную жизнь. Она применяется: для разработки образов в компьютерных играх, в рекламе, в дизайне интерьеров и наблюдений

