

Фактура и текстура

Определения

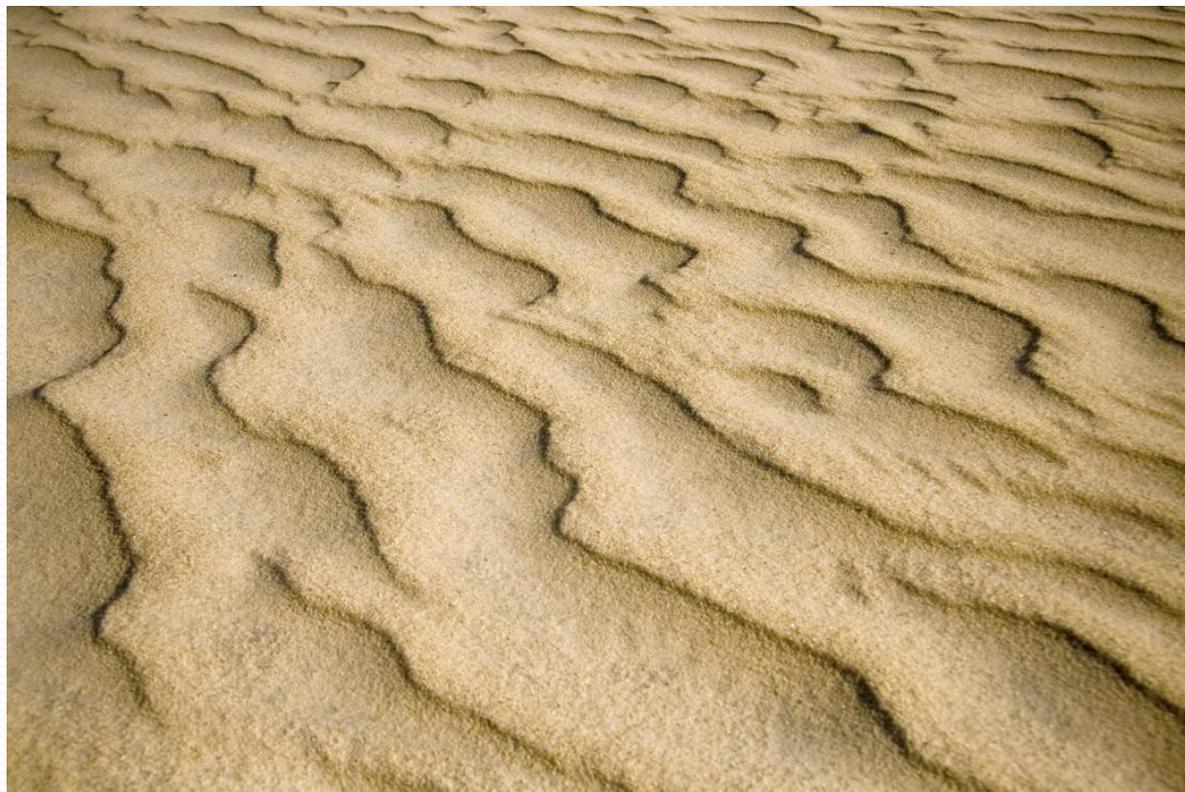
- **Фактура - это характер поверхности: гладкость, шершавость, рельефность.**

Текстура - видимый рисунок поверхности (текстура древесины, ткани, мрамора)-2-х мерное изображение фактуры на плоскости

Природные фактуры: дерево



Природные фактуры: песок



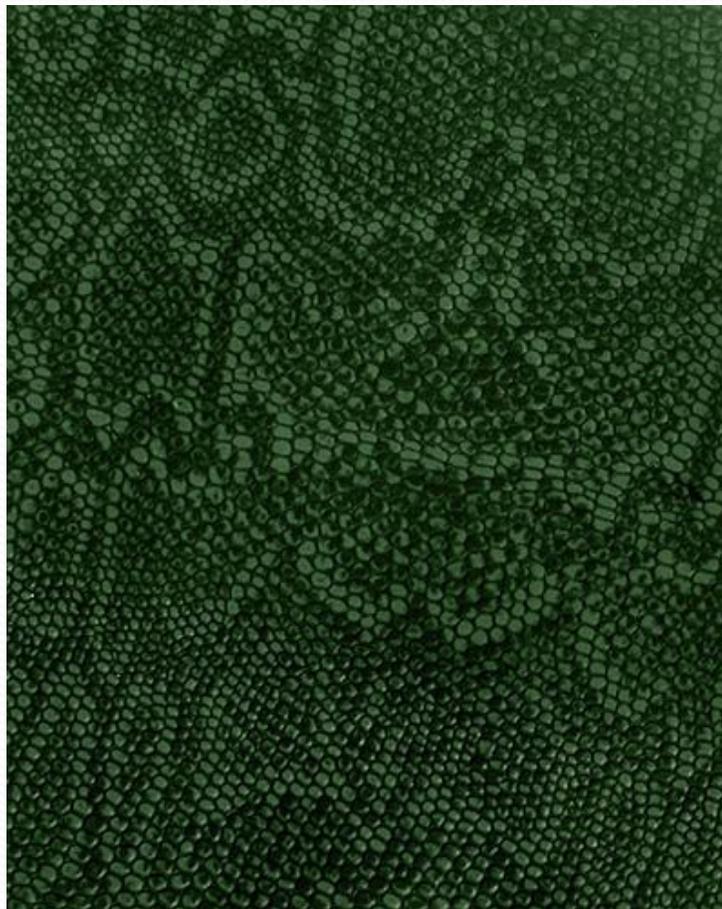
Природные фактуры: вода



© Manaxmomo 2004



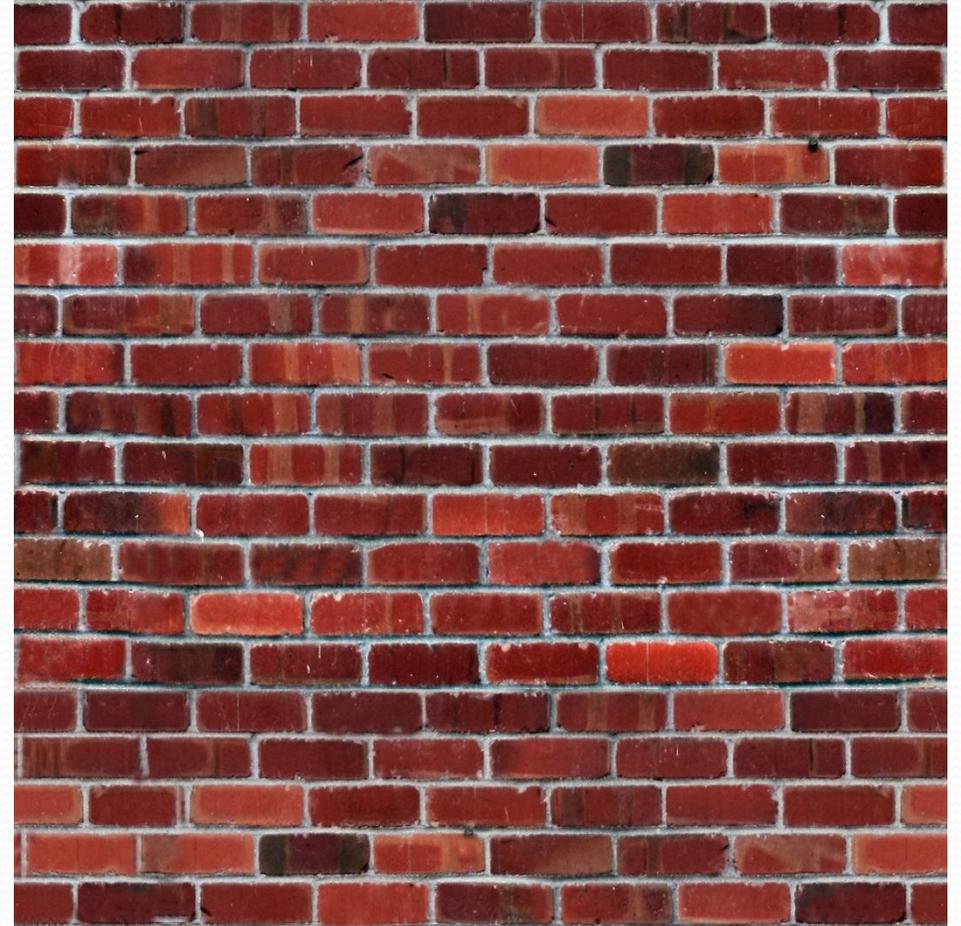
Природные фактуры: кожа



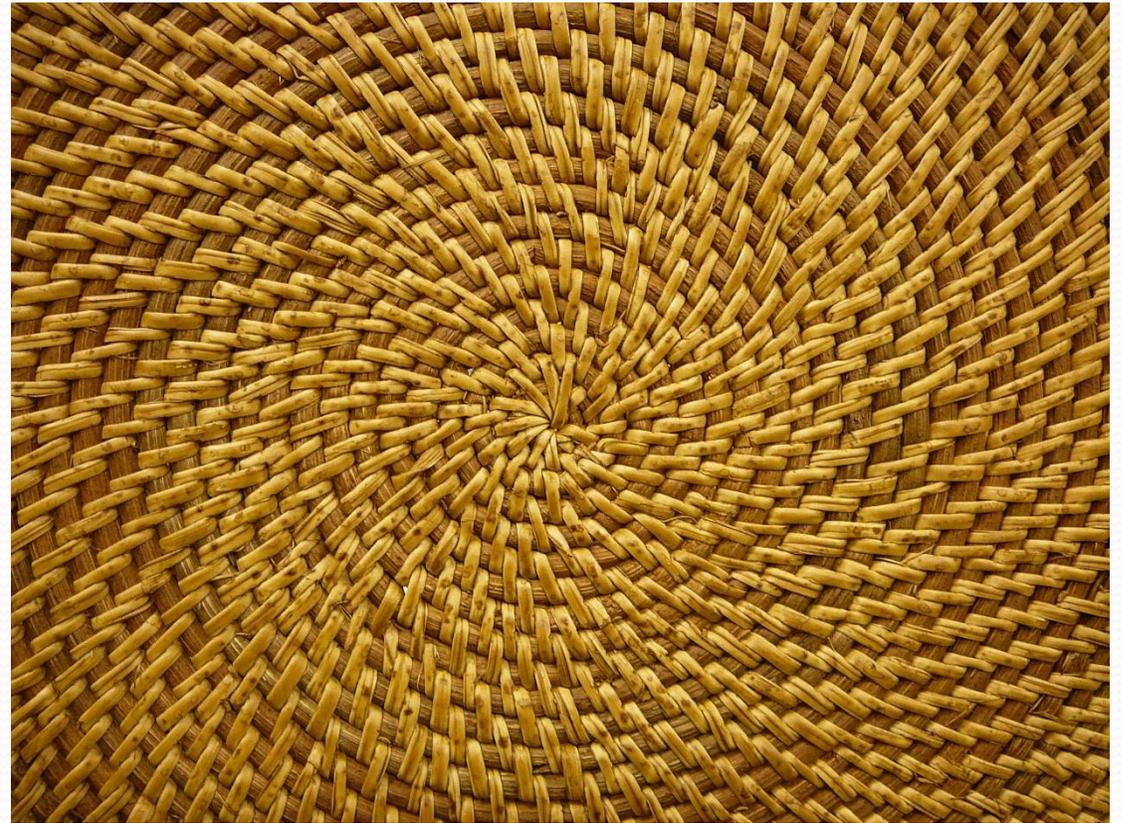
Природные фактуры: шерсть



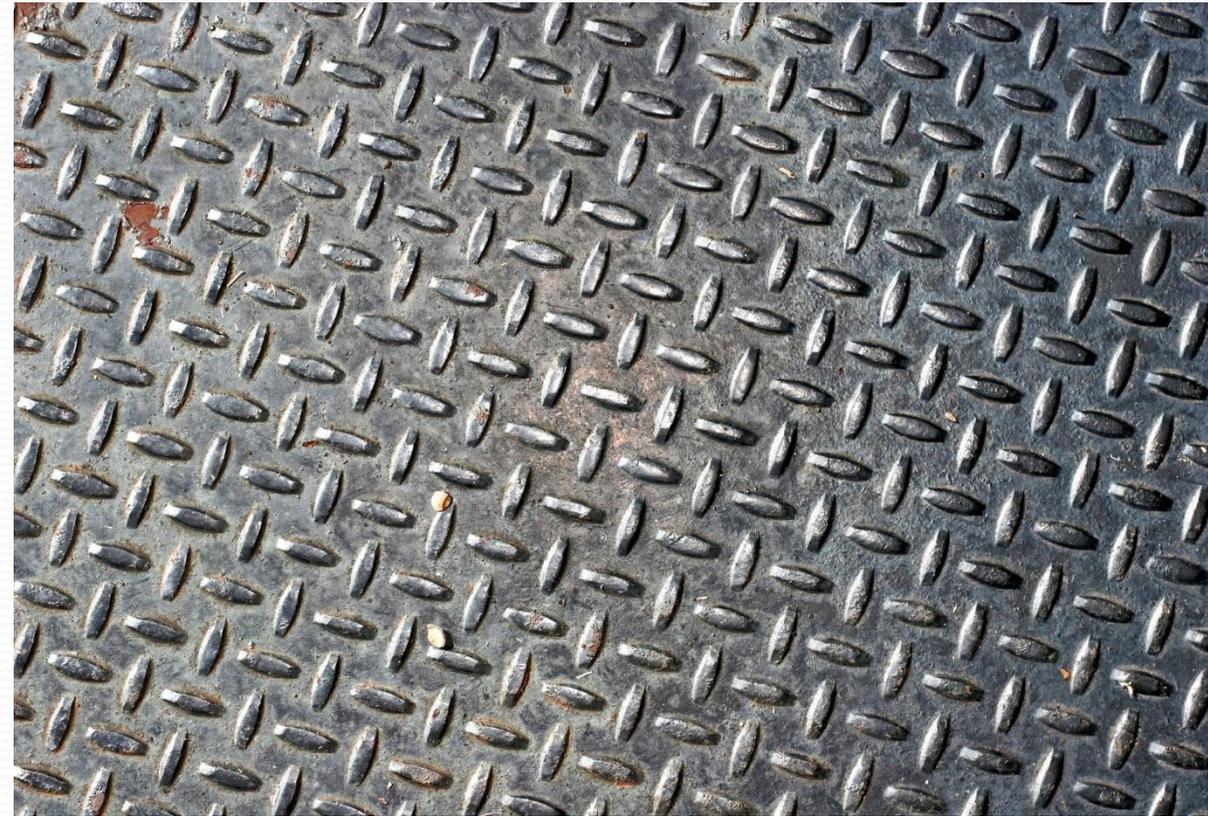
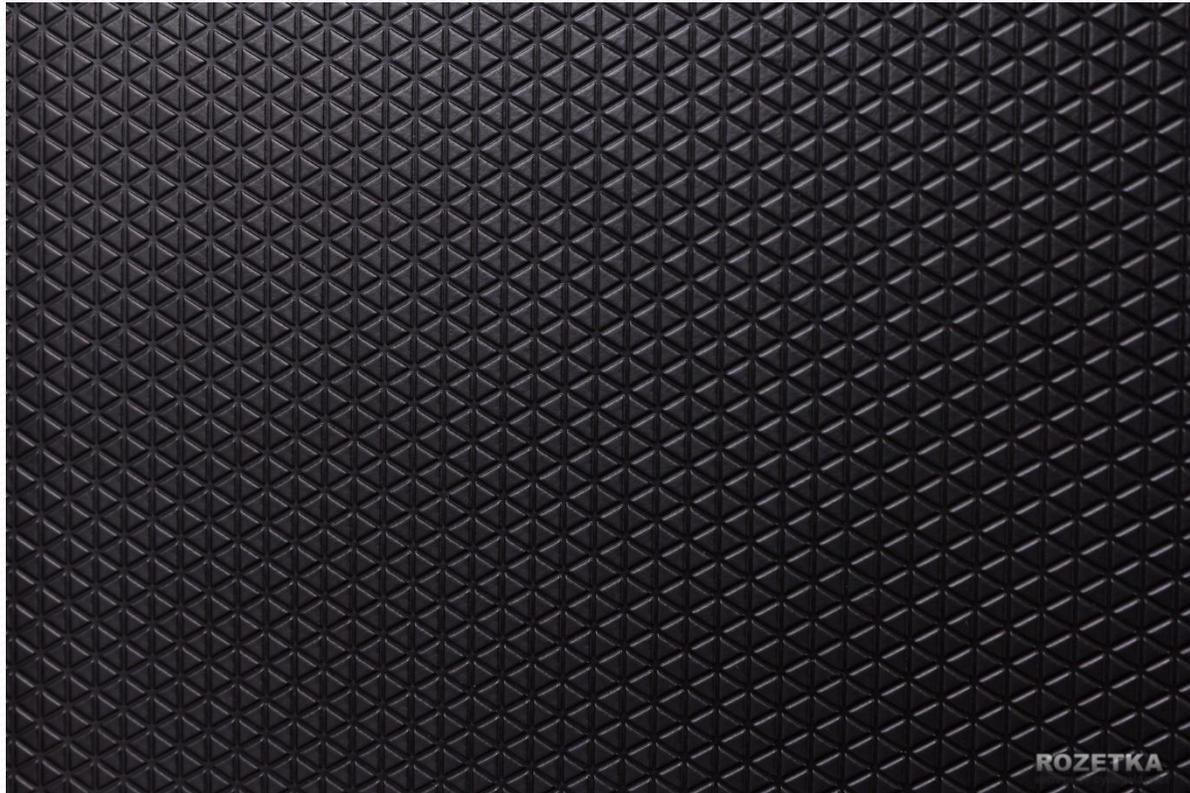
Фактуры, созданные человеком: бумага, кирпич



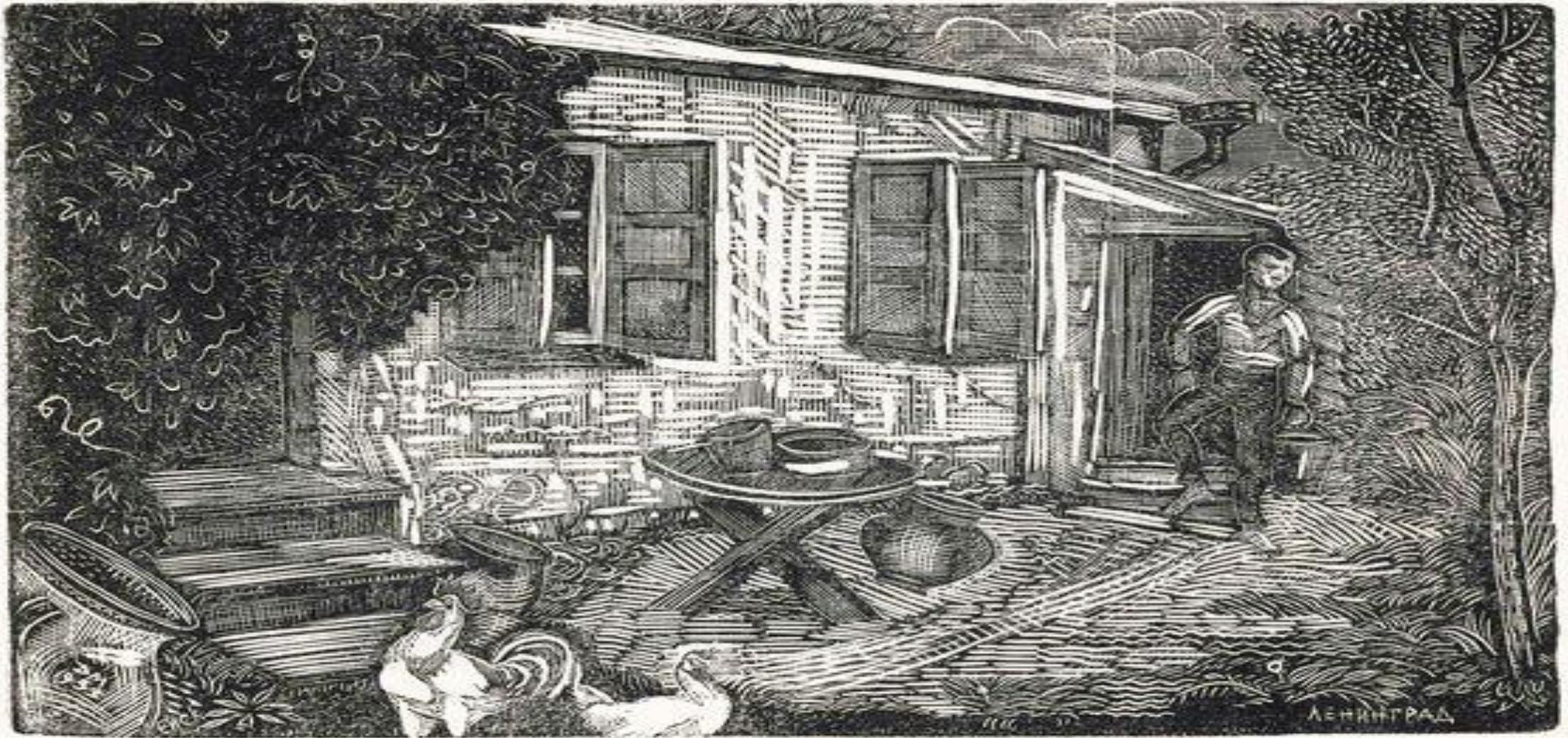
Фактуры, созданные человеком: вязка, плетение



Фактуры, созданные человеком: резина, металл



Дмитрий Митрохин «Сельский пейзаж»

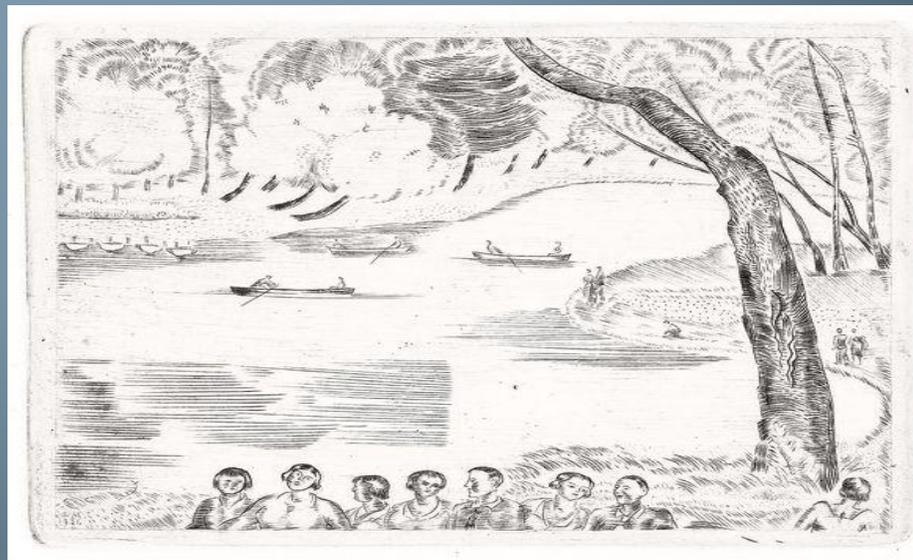


*Как художнику удаётся передать
различную поверхность, используя
только один цвет?*

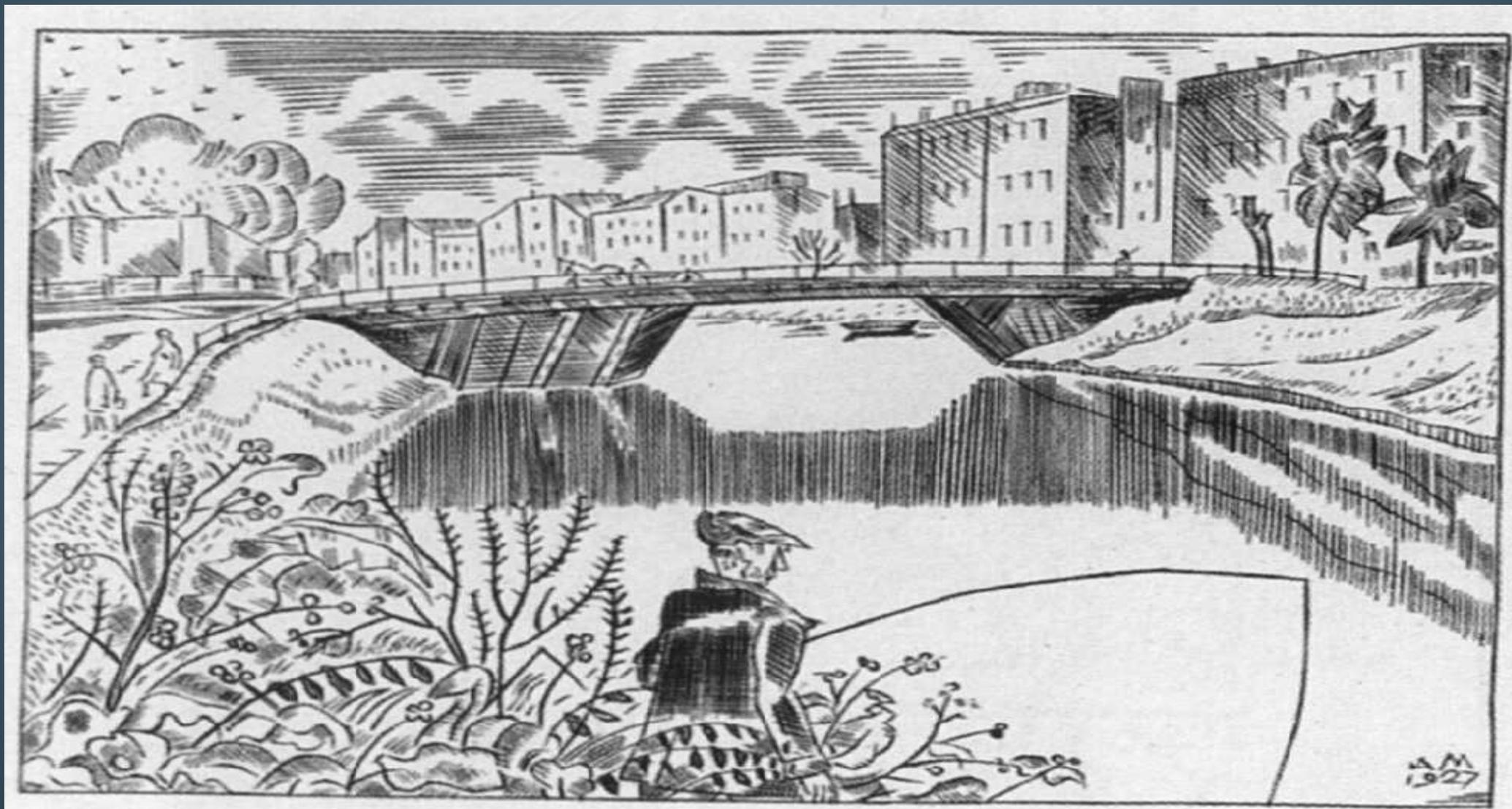
Д. Митрохин «Ремонт лодки»



Графика (от латинского «пишу», «рисую») – изображение на бумаге с помощью линий, точек, пятен, штрихов.



Д. Митрохин «Мост»



Как изобразил фактуру различных материалов Дмитрий Митрохин?

Какие графические средства он для этого использовал?

Выполни работу.

https://www.youtube.com/watch?v=BEyo-Pc5iSk&feature=emb_logo