

# СИСТЕМА РЕГИСТРАЦИИ И АУТЕНТИФИКАЦИИ ИГРОВОГО СЕРВИСА



МОиАИС 184-1

Состав команды:

- Карпов Дмитрий Валерьевич
- Тихонов Максим Евгеньевич

Научный руководитель:

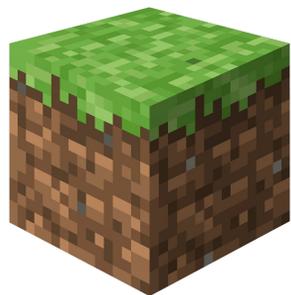
- Мащицкий Игорь Эдуардович

# MINECRAFT

## Регистрация на игровом сервере



Сервер



Клиент

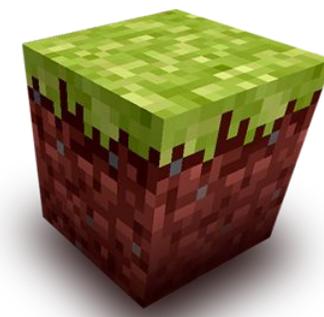
## Регистрация на сайте



Сайт



Сервер

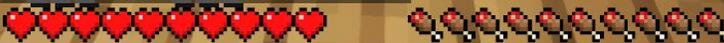


Лаунчер

Зарегистрируйтесь

`/reg [пароль] [пароль]`

++ Зарегистрируйтесь: `/reg [пароль] [повтор_пароля]` ++





# CUBIX WORLD

Форум

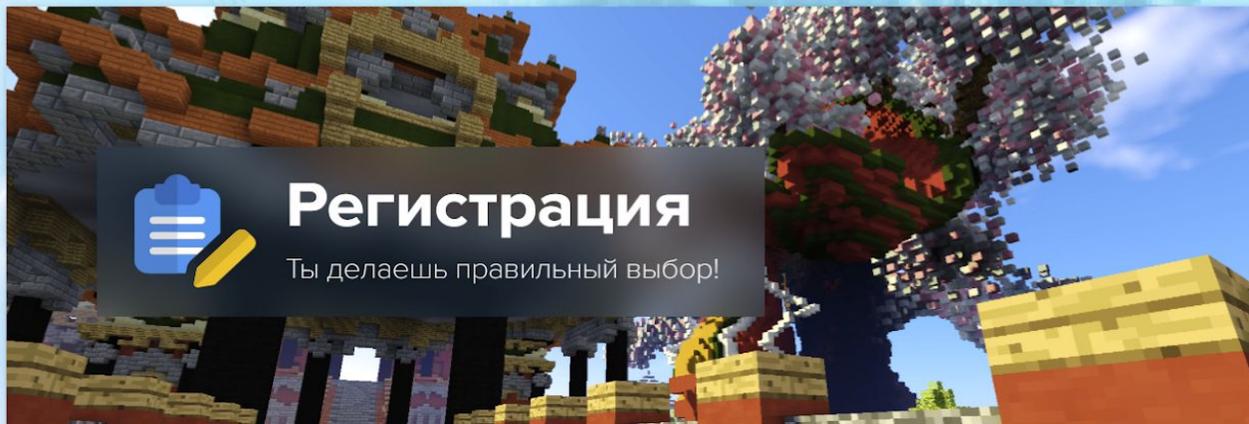
Правила

Донат

Сервера

Дополнения

▶ НАЧАТЬ ИГРУ



## Регистрация

Ты делаешь правильный выбор!

1

### Придумайте логин

Логин - ваш игровой ник, от 4 до 16 символов

YourLogin

2

### Введите ваш EMail

Служит для сохранности и восстановления аккаунта

YourEmail@gmail.com

3

### Придумайте пароль

Мы уже сгенерировали для вас пароль, но можете придумать и свой

VCUAwCDKJYUv



4

### Повторите пароль

Убедитесь, что вы скопировали и записали пароль

VCUAwCDKJYUv



Авторизация



Логин



Пароль

Войти



Регистрация



Забыл пароль



Навигация



Скачать лаунчер



Рейтинг игроков



Банлист



Вопрос-Ответ



Техническая поддержка



CUBIX  
WORLD



# Добро пожаловать на CubixWorld

Мы - лучшие игровые  
сервера Майнкрафт



cubixworld.ru

## Авторизация



Логин



\*\*\* Сохранённый \*\*\*

Войти в аккаунт

Создать аккаунт

# ПРОБЛЕМА



**КРАЙНЕ ТРУДНО** НАЙТИ ПОШАГОВОЕ **РУКОВОДСТВО**, ДОСТУПНОЕ РЯДОВОМУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ О ТОМ, КАК САМОСТОЯТЕЛЬНО РАЗВЕРНУТЬ ПОДОБНЫЙ ПРОЕКТ (**САЙТ + ЛАУНЧЕР**).

Для человека не являющимся IT специалистом ПРИДЕТСЯ ЛИБО **САМОСТОЯТЕЛЬНО** ВЗЯТЬСЯ ЗА ЭТО ДЕЛО И ВСЕ ИЗУЧИТЬ, ЛИБО ЖЕ **ЗАКАЗАТЬ** ПОДОБНЫЙ ПРОЕКТ **ЗА ДЕНЬГИ**.

# РЕШЕНИЕ

**ПРИЛОЖЕНИЕ**, КОТОРОЕ СДЕЛАЕТ ВСЕ  
ЗА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ!



**Пользователь**



**Приложение**

Арендует **ХОСТИНГ**  
и вводит  
определённый  
**набор данных**



Создает готовые  
**ИСХОДНИКИ** для  
проекта

# ЧТО ВХОДИТ В СОСТАВ ИСХОДНИКОВ ПРОЕКТА?



- **ЛАУНЧЕР** С АУТЕНТИФИКАЦИЕЙ
- **САЙТ** С РЕГИСТРАЦИЕЙ
- **КЛИЕНТ\*** И **ЯДРО СЕРВЕРА** ИГРЫ
- **НАБОР СКРИПТОВ** ДЛЯ РЕГИСТРАЦИИ/АУТЕНТИФИКАЦИИ
- **SQL КОМАНДА** ДЛЯ СОЗДАНИЯ ТАБЛИЦЫ В БАЗЕ ДАННЫХ



# ЧТО ТРЕБОВАЛОСЬ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ПРИЛОЖЕНИЯ ?

- **САМОСТОЯТЕЛЬНО ИЗУЧИТЬ** КАК ФУНКЦИОНИРУЮТ ПОДОБНЫЕ ПРОЕКТЫ
- **РАЗОБРАТЬСЯ В СИСТЕМЕ АУТЕНТИФИКАЦИИ** ИГРЫ MINECRAFT
- **РАЗРАБОТАТЬ ЛАУНЧЕР**
- **РАЗРАБОТАТЬ САЙТ**



# Приложение: Minecraft Project Builder

**Minecraft Project Builder**

\*Ссылка на сайт

\*IPv4 сервера minecraft

\*Порт сервера minecraft

\*Адрес Базы Данных

\*Имя пользователя  \*Пароль пользователя

\*Название проекта

\*Логотип

\*Фон для лаунчера

\*Иконка лаунчера (.ico)

\*Ссылка на группу VK

Путь для ваших исходников:

- 1)
- 2)

## 1. Подготовка к работе

Инструкция и само приложение предназначено только для операционной системы **WINDOWS 10** 64bit.

Ваш сайт должен работать на протоколе **HTTP**.

База данных - MySQL или MariaDB

На выходе будет только - Версия Minecraft (клиент + сервер) – 1.8



### Инструкция для приложения Minecraft Project Builder

Для начала работы вам необходимо проверить наличие установленных компонентов на своем компьютере, а именно:

.NET Framework 4.6+ (<https://www.microsoft.com/ru-RU/download/details.aspx?id=56116>)

.NET 5 Runtime, .NET 5 SDK (<https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet/5.0>)

Следующим этапом вы должны заранее подготовить хостинг сайта и сервера.

Хостинг сайта желательно сразу должен включать в себя базу данных MySQL. Иначе берите в аренду базу данных отдельно.

В нашей инструкции предполагается, что вы будете использовать отдельно хостинг для сервера игры и отдельно хостинг для сайта.

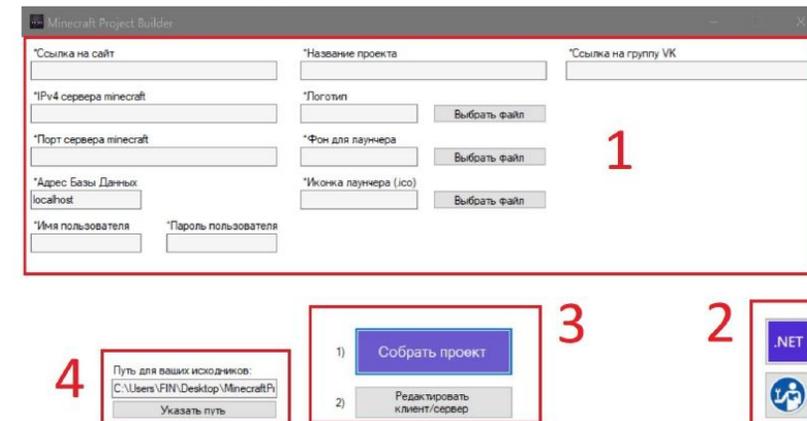
Для таких целей отлично подходит хостинг: <https://craft-hosting.ru/>

MineCraft хостинг	Web хостинг
Слоты: неограничены	SSD: от 1 Гб
SSD: от 2 Гб	MySQL: от 0 шт.
RAM: от 600 Мб	Домены: от 1 шт.
<b>от 74 Р/сервер</b>	<b>от 39 Р/тариф</b>
<b>Заказать</b>	<b>Заказать</b>

Именно его мы и рекомендуем. Размещение исходников на VDS на ваше усмотрение. Подход с VDS не тестировался, и мы не даем гарантии, что у вас все будет работать.

## 2. Обзор интерфейса

Поэтапно разберем интерфейс по блокам.



В первом блоке вам предоставляются **поля для ввода данных**.

Во втором блоке находятся кнопки. Кнопка с надписью “.NET” откроет **веб-страницу**, где вы сможете скачать все необходимые компоненты для корректной работы приложения. Кнопка с человечком открывает данную инструкцию.

В третьем блоке находятся основные кнопки для сборки проекта. Кнопка “Собрать проект” - производит **сборку** вашего проекта, на основе введенных данных. Кнопка “Редактировать клиент/сервер” – открывает приложение **InClassTranslator**. (4 глава)

Четвертый блок отвечает за расположение ваших исходных данных.

📁 > YourSources

Имя	Дата изменения	Тип
📁 DataBase	14.05.2021 10:00	Папка с файлами
📁 Server	14.05.2021 10:00	Папка с файлами
📁 www	14.05.2021 10:00	Папка с файлами
📁 Yggdrasil	14.05.2021 10:00	Папка с файлами

📁 > YourSources > www

Поиск: www

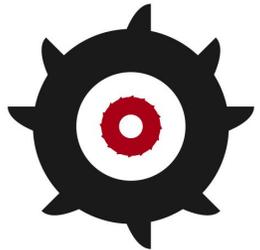
Имя	Дата изменения	Тип	Размер
📁 auth	14.05.2021 10:00	Папка с файлами	
📁 css	14.05.2021 10:00	Папка с файлами	
📁 font-awesome	14.05.2021 10:00	Папка с файлами	
📁 fonts	14.05.2021 10:00	Папка с файлами	
📁 icons	14.05.2021 10:00	Папка с файлами	
📁 img	14.05.2021 10:00	Папка с файлами	
📄 auth.php	13.05.2021 15:34	Файл "PHP"	4 КБ
📄 blake3.php	13.05.2021 15:34	Файл "PHP"	15 КБ
📄 captcha.php	13.05.2021 15:34	Файл "PHP"	1 КБ
📄 client.zip	14.05.2021 10:00	Архив ZIP - WinRAR	149 756 КБ
📄 dbconnect.php	14.05.2021 10:00	Файл "PHP"	1 КБ
📄 EagleCraft.exe	14.05.2021 10:00	Приложение	1 087 КБ
📄 form_auth.php	14.05.2021 10:00	Файл "PHP"	5 КБ
📄 form_register.php	14.05.2021 10:00	Файл "PHP"	5 КБ
📄 header.php	14.05.2021 10:00	Файл "PHP"	2 КБ
📄 index.php	14.05.2021 10:00	Файл "PHP"	3 КБ
📄 logout.php	13.05.2021 15:34	Файл "PHP"	1 КБ
📄 register.php	13.05.2021 15:34	Файл "PHP"	5 КБ

**Пример  
ИСХОДНИКОВ  
собранного  
проекта:**

# СТРУКТУРА ТАБЛИЦЫ

	#	Имя	Тип
<input type="checkbox"/>	1	id 	smallint(5)
<input type="checkbox"/>	2	username	varchar(16)
<input type="checkbox"/>	3	password	char(64)
<input type="checkbox"/>	4	uuid	char(32)
<input type="checkbox"/>	5	accessToken	char(32)
<input type="checkbox"/>	6	serverID	varchar(42)

```
1 CREATE TABLE `players` (  
2   `id` smallint(5) UNSIGNED NOT NULL,  
3   `username` varchar(16) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_bin NOT NULL,  
4   `password` char(64) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_bin NOT NULL,  
5   `uuid` char(32) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_bin NOT NULL,  
6   `accessToken` char(32) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_bin NOT NULL,  
7   `serverID` varchar(42) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_bin NOT NULL  
8 ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

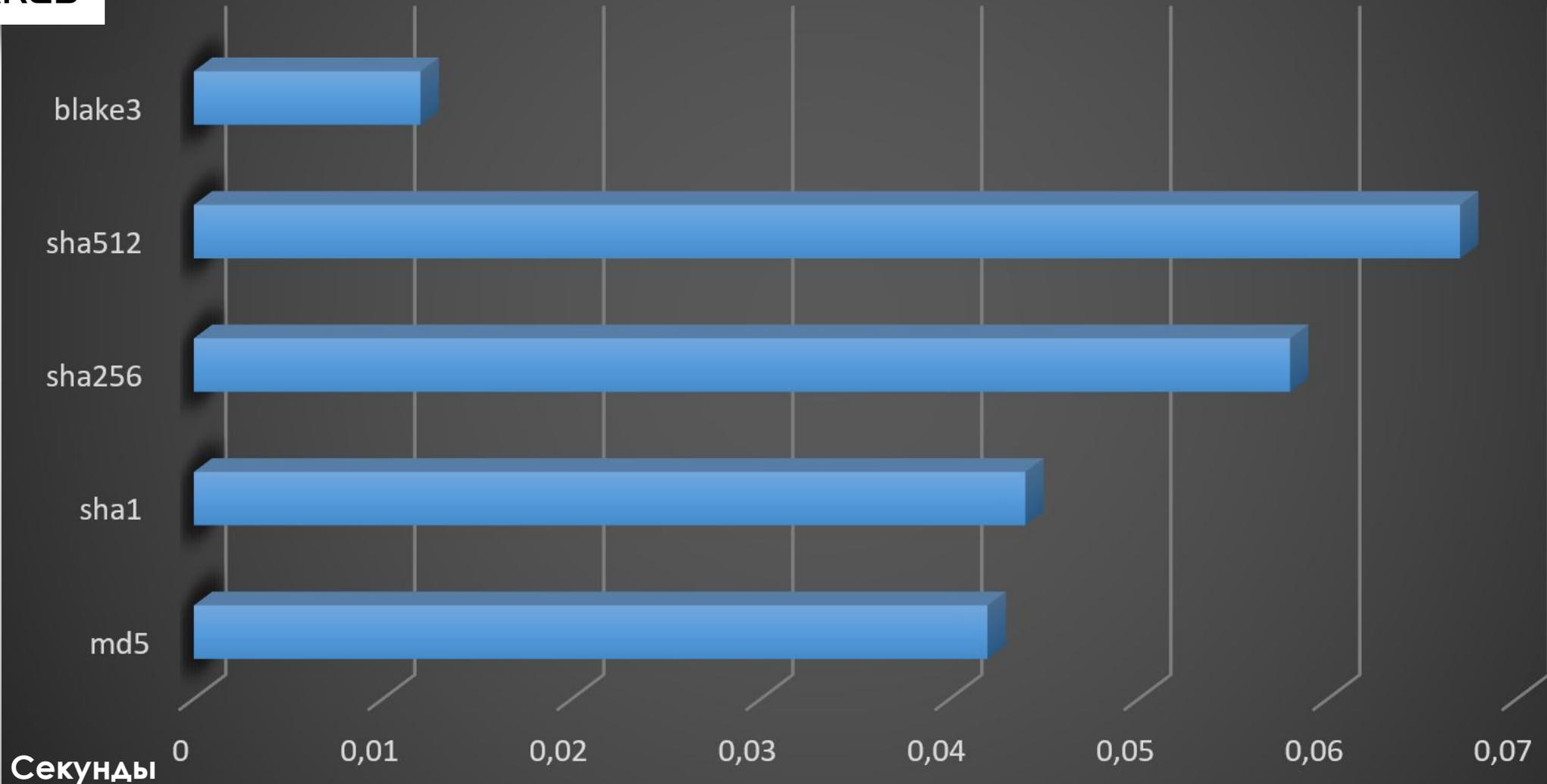


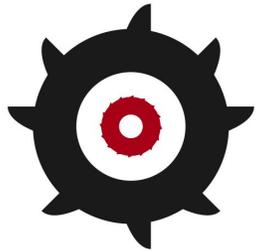
BLAKE3

# BLAKE3 - АЛГОРИТМ ХЭШИРОВАНИЯ

.NET 5 C#

100 000 Строк  
Длинною 20 символов



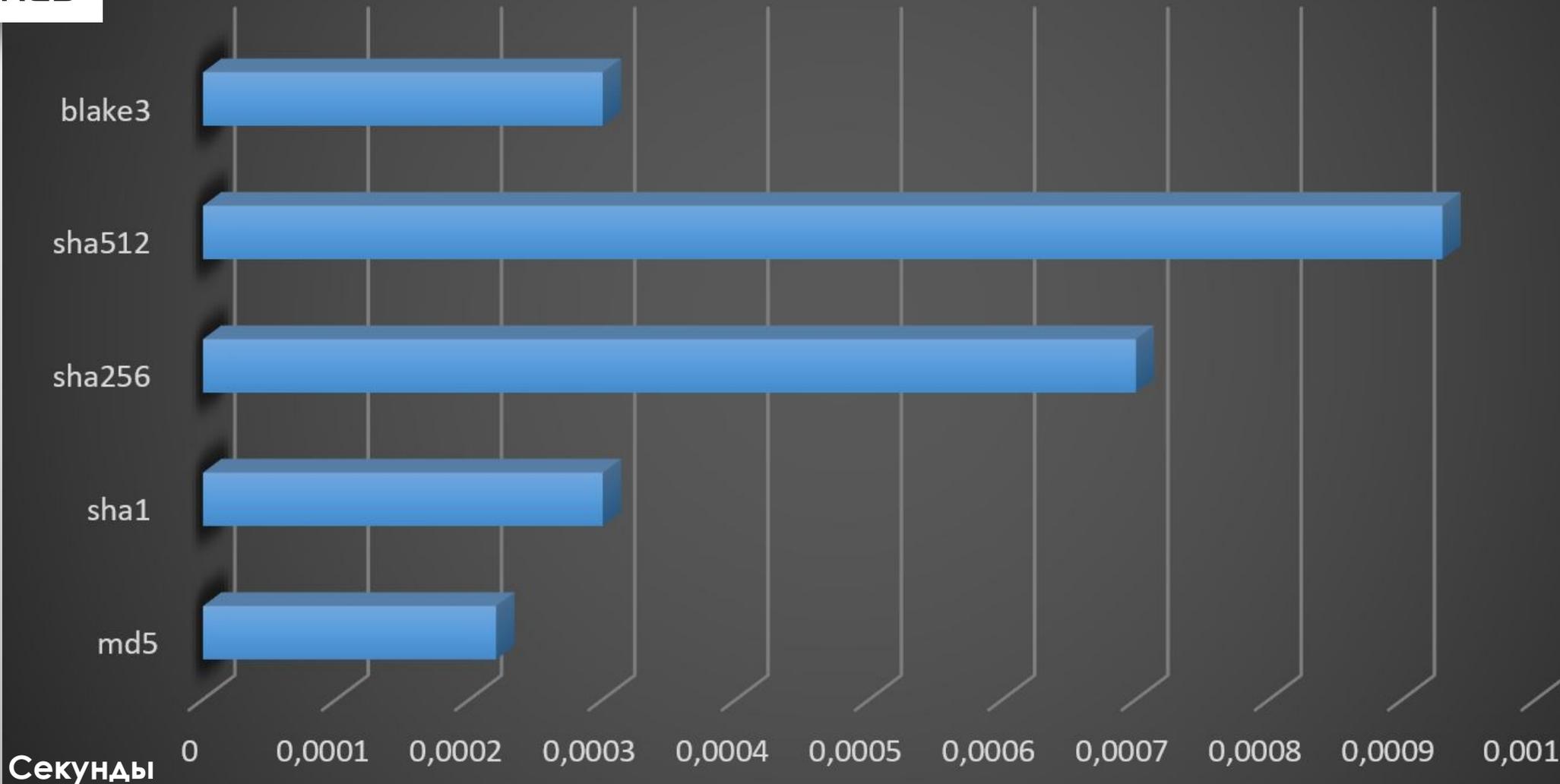


BLAKE3

# BLAKE3 - АЛГОРИТМ ХЭШИРОВАНИЯ

PHP 7.4

1000 строк  
Длинною 5 символов



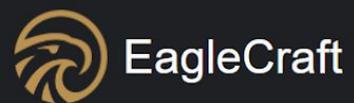
## EagleCraft - проект будущего!

Добро пожаловать, игрок!

Начни игру на нашем сервере. Для этого тебе следует:

- 1) **Зарегистрироваться** на сайте.
- 2) **Скачать** лаунчер.
- 3) **Запустить** лаунчер.
- 4) **Наслаждаться** игрой!





Вход

Регистрация

Регистрация

Логин

Stud00212949

Пароль

.....

5101

5101

Регистрация



## EagleCraft - проект будущего!

Добро пожаловать, игрок!

Начни игру на нашем сервере. Для этого тебе следует:

- 1) **Зарегистрироваться** на сайте.
- 2) **Скачать** лаунчер.
- 3) **Запустить** лаунчер.
- 4) **Наслаждаться** игрой!





IZIDIA



Запомнить пароль

Играть



— Регистрация на сайте —



EagleCraft.ru



Логин

Пароль

Запомнить пароль

Играть

— Регистрация на сайте —

 EagleCraft.ru

Offline режим

Перекачать клиент

1024 - ОЗУ (МБ)



### Play Multiplayer



EagleCraft  
Server of the future

0/20

Scanning for games on your local network  
o o o

Join Server

Direct Connect

Add server

Edit

Delete

Refresh

Cancel



IZIDIA joined the game

Health and hunger bars, and a hotbar.

Не удалось подключиться к серверу

Failed to verify username!

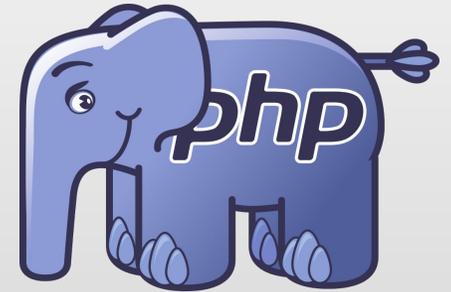
Вернуться в главное меню

# “ИНСТРУМЕНТЫ”

## • ЛАУНЧЕР:



## • САЙТ:



## • BUILDER:



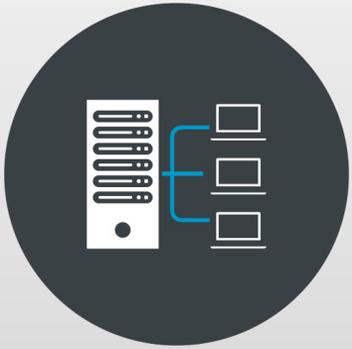
# Итог

КОМУ ЭТО ПРИЛОЖЕНИЕ НУЖНО?



- ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ, КОТОРЫЙ НЕ ХОЧЕТ ТРАТИТЬ **МНОГО ВРЕМЕНИ** НА ИЗУЧЕНИЕ И ОСВАИВАНИЯ ТОГО, КАК ЗАПУСТИТЬ СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ **MINECRAFT** СЕРВЕР С САЙТОМ И ЛАУНЧЕРОМ, ЛИБО ЖЕ И **ВОВСЕ ПЛАТИТЬ** ЗА ЭТО **ДЕНЬГИ**.

# ПЕРСПЕКТИВЫ НА БУДУЩЕЕ



- РЕАЛИЗОВАТЬ СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ **ХОСТИНГ**, КОТОРЫЙ БУДЕТ ПРЕДОСТАВЛЯТЬ **ПЛАТНУЮ** ВОЗМОЖНОСТЬ БЫСТРОГО ЗАПУСКА ПРОЕКТА С САЙТОМ И ЛАУНЧЕРОМ.
- **КОНСТРУКТОР ПРОЕКТА** ПРЯМО НА САЙТЕ НАШЕГО ХОСТИНГА.
- **ОБШИРНЫЙ ВЫБОР** КАСТОМИЗАЦИИ ПРОЕКТА.
- **ВЫБОР ВЕРСИИ И МОДОВ** ДЛЯ MINECRAFT



# БЛАГОДАРИМ ЗА ПРОСМОТР



[vk.com/eaglecraftserver](https://vk.com/eaglecraftserver)