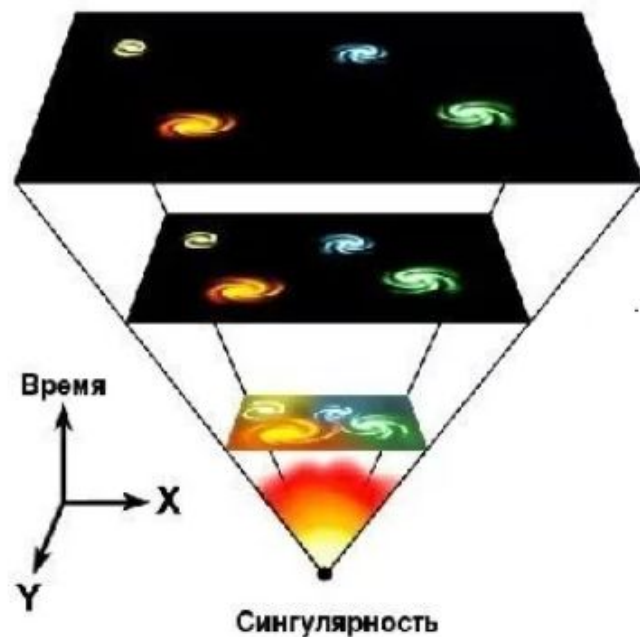


Социально-технологическая  
сингулярность  
Значимые события в истории  
цифрового искусства

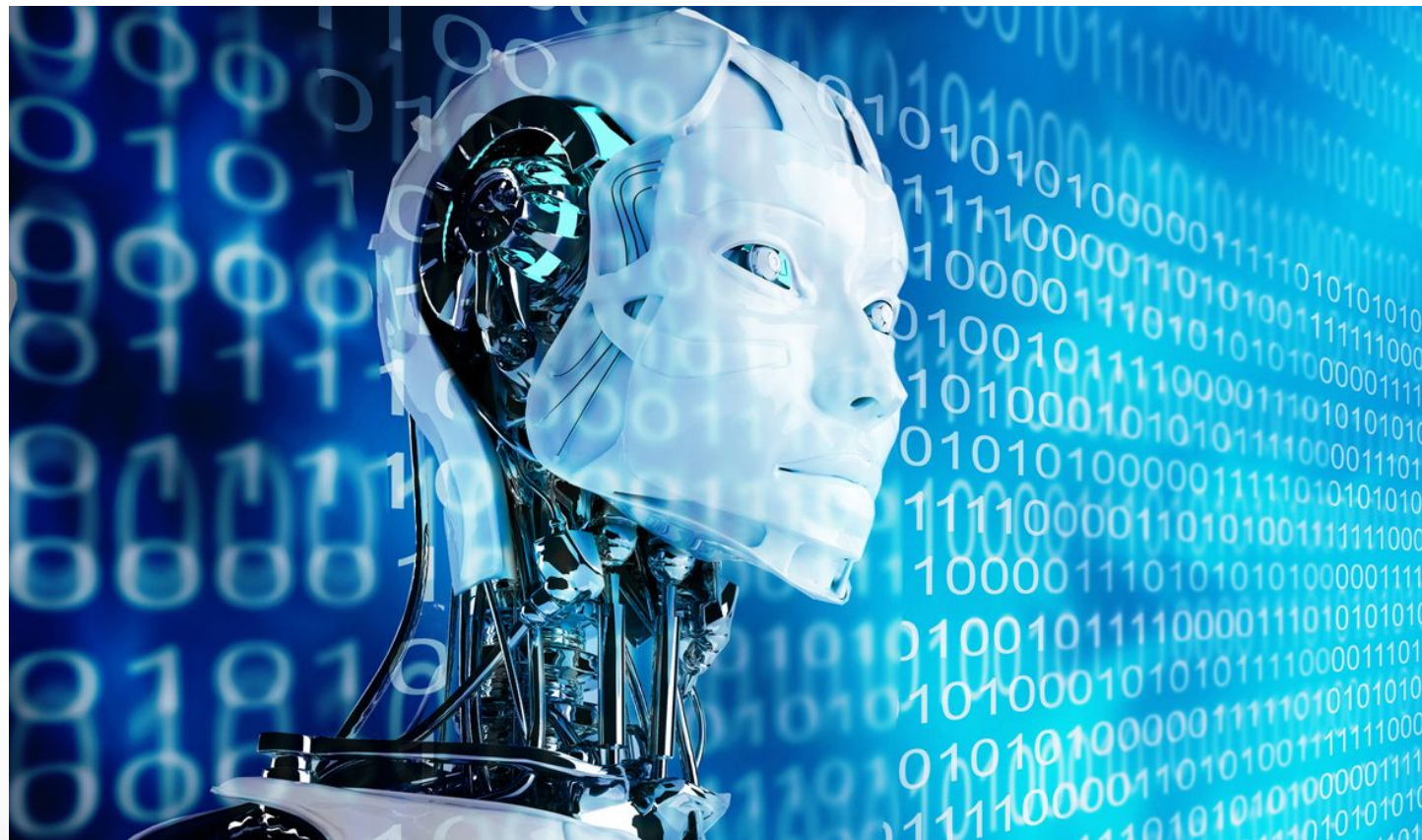
Звонов Даниил  
11-3 класс

# Изначальное понятие сингулярности



- Сингулярность-единичность существа, события, явления
- или
- точка, в которой математическая функция стремится к бесконечности или имеет какие-либо иные нерегулярности поведения.

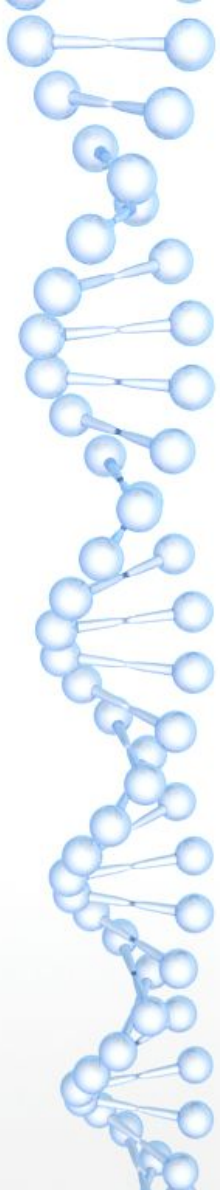
# Определение



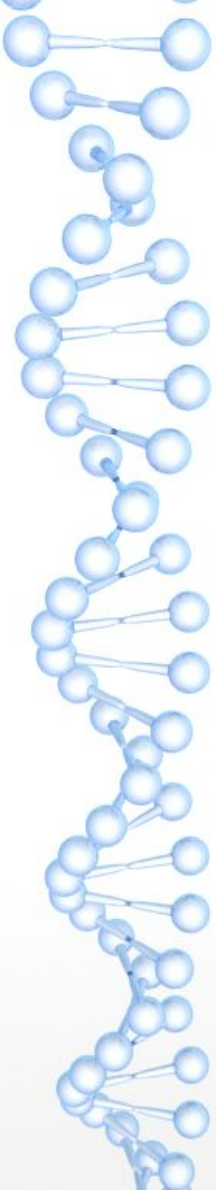
# История



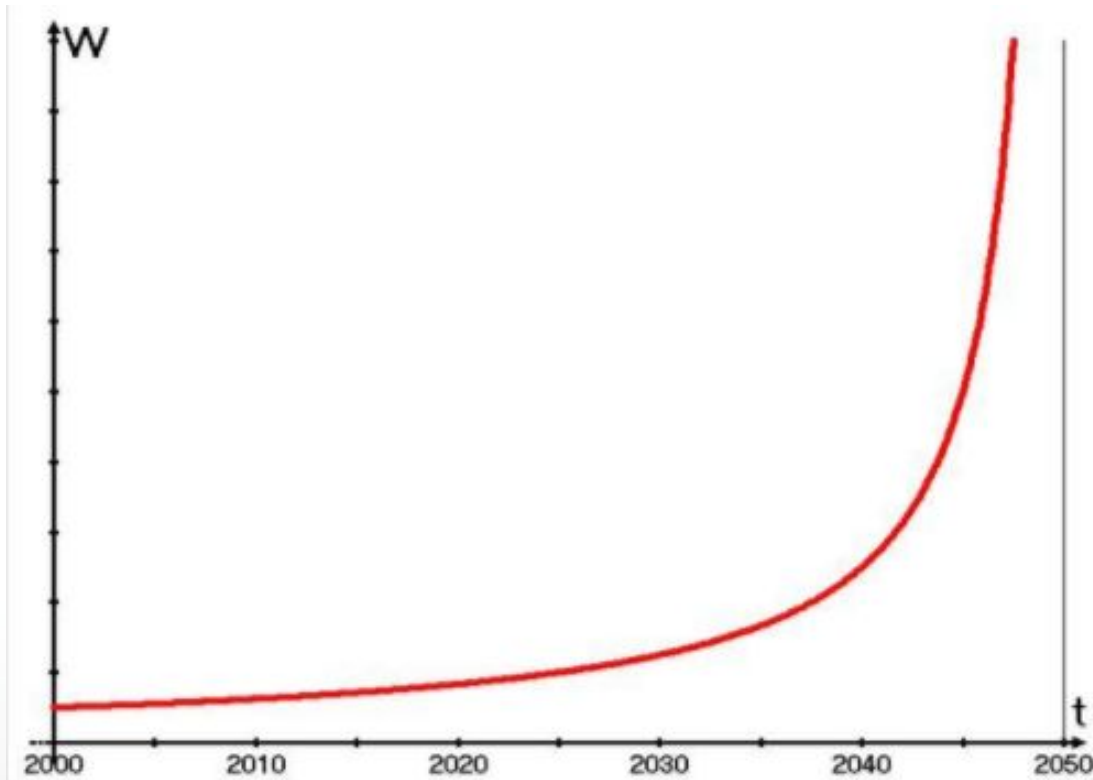
- Фридрих Энгельс
- (1820-1895гг)



# Почему технология сингулярности еще не началась?

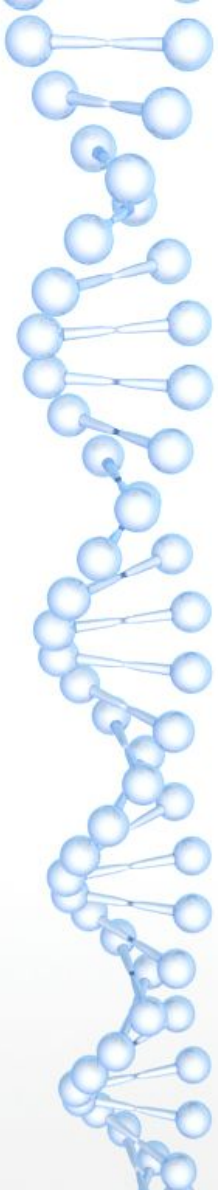


# Простая математическая модель

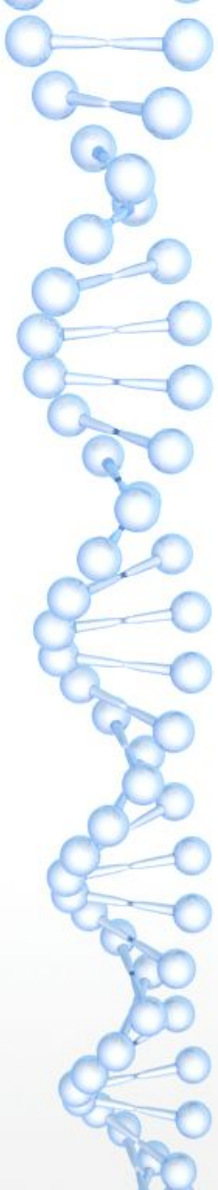


- $W(t)$  – объём знаний, накопленных человечеством на момент времени  $t$ .
- $V(t)$  – способность человечества перерабатывать информацию в

# Выводы



# Цифровое искусство





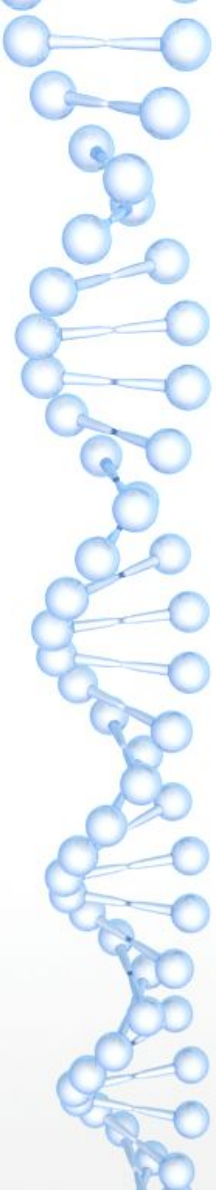
# Определение



- Цифровое искусство-создание электронных изображений, осуществляемое не путём рендеринга компьютерных моделей, а за счёт использования человеком компьютерных имитаций традиционных инструментов

# Отличительные черты

- За основу берется цифровая фотография
- Уникальные инструменты
- Удобство работы





# Преимущества

- Доступность
- Большая скорость работы
- Уникальный инструментарий
- Перспективность развития
- Удобство передачи заказов



# Недостатки

- Сложность освоения
- Текущий предел компьютерной техники
- Проблема с выводом на материальный носитель
- Проблема авторского права

# История



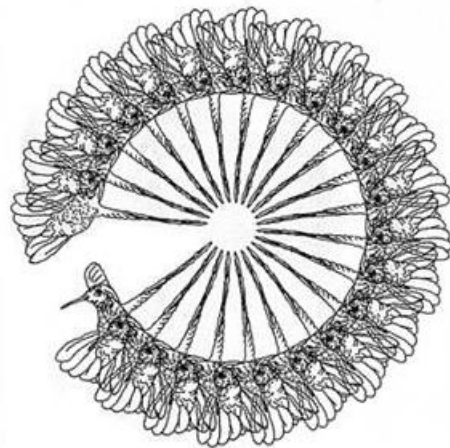
В 1957 году

Томас Даймондс  
создал первых  
графический  
планшет,  
подключенный к  
монитору

# Первооткрыватели

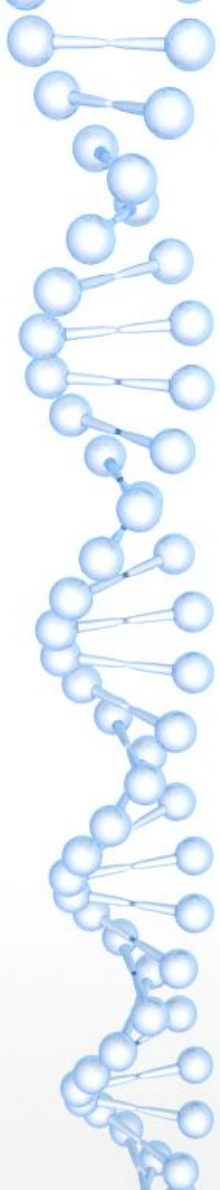


- Десмонд Пол Хенри
- Стал первым известным графическим художником



# Виды

- Цифровая живопись
- Гейм-арт
- Интерактивные инсталляции
- Пиксель-арт
- Хактивизм
- Дигитальная поэзия



# Примеры работ

- **Дигитальная поэзия**
- Есенин
- 14 126 14
- 132 17 43...
- 16 42 511
- 704 83

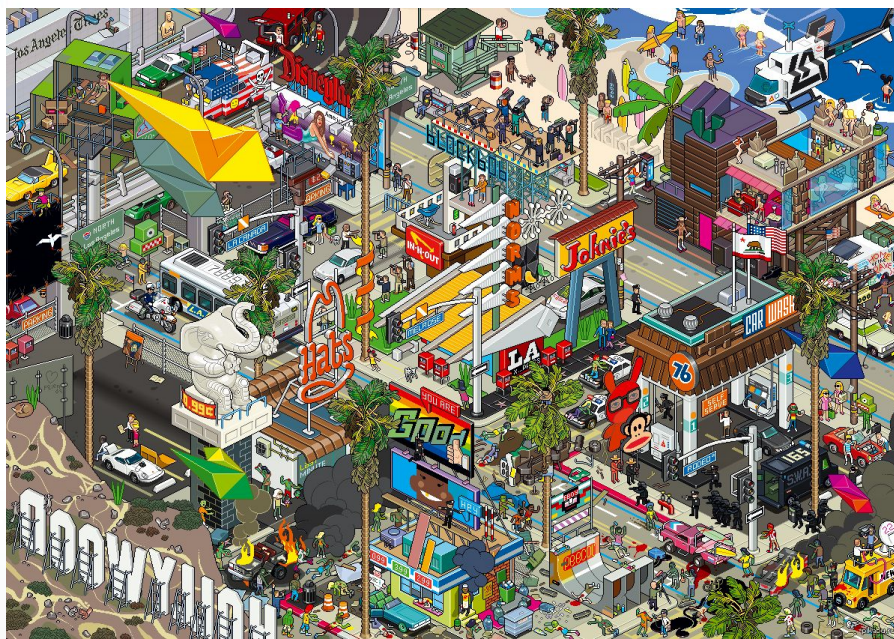
Гейм-Арт





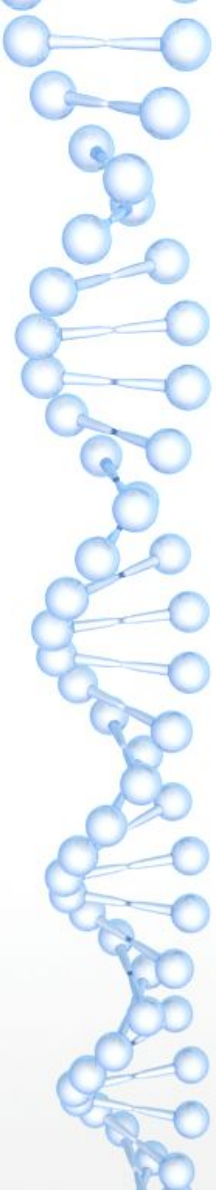
# Примеры работ

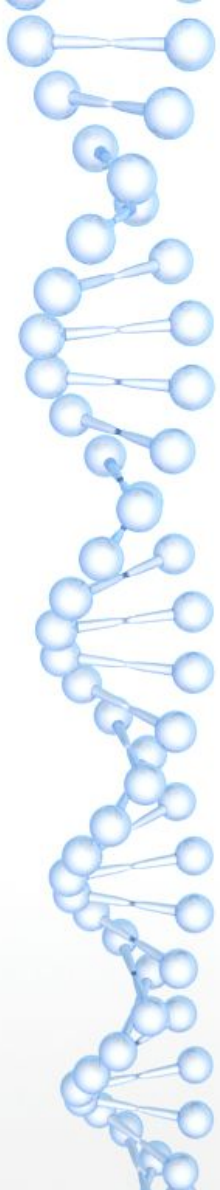
- Пиксель-Арт и Цифровая живопись



# Итоги

- Можно сделать вывод, что современное цифровое искусство это первый шаг к социально-технологической сингулярности





Спасибо за  
ВНИМАНИЕ