

# Алгоритмы



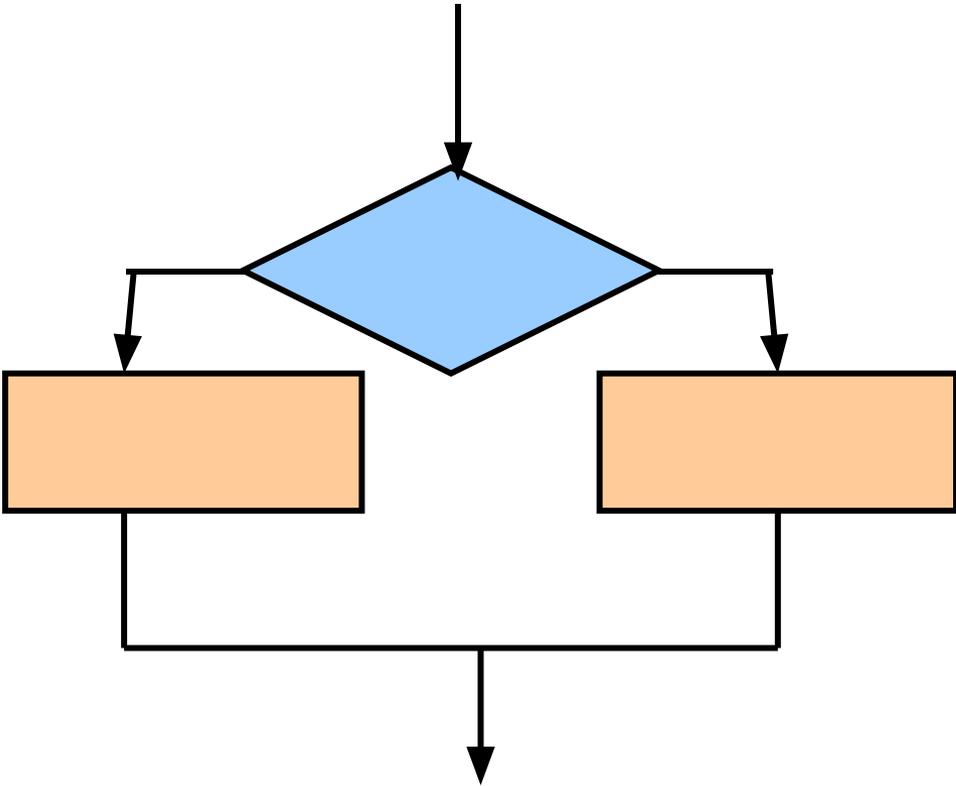
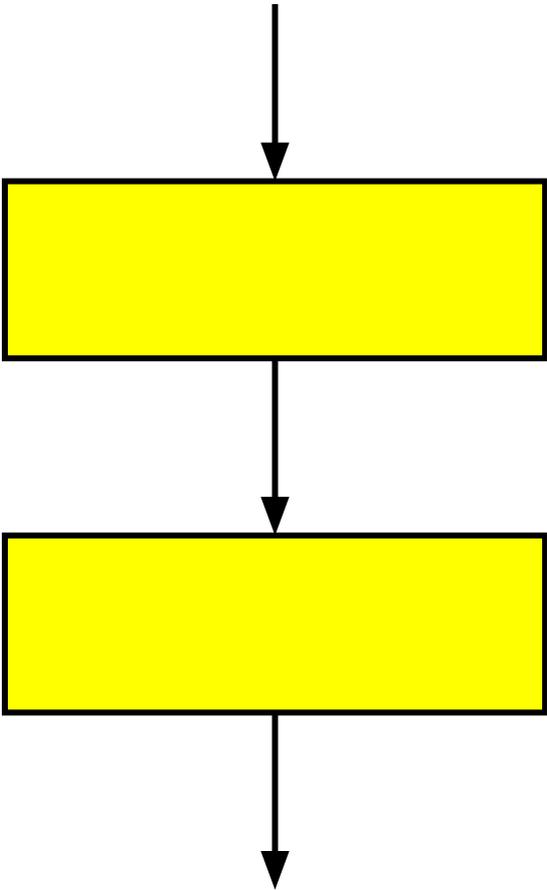
# 1. РАЗМИНКА

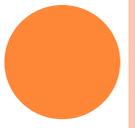
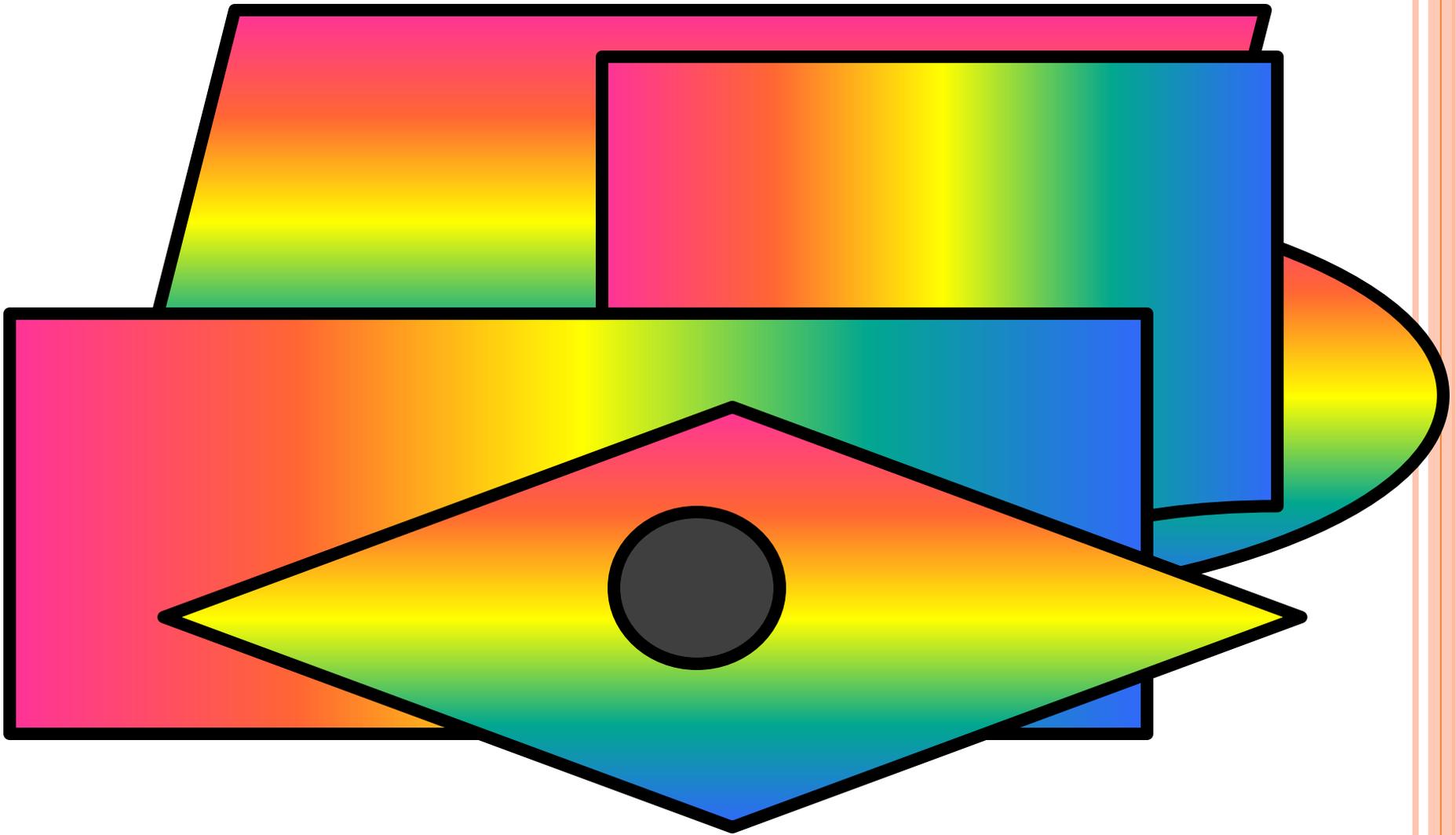
Команда должна быстро ответить на вопрос. В случае неправильного ответа, право ответа переходит к другой команде.

**За правильный ответ – 1 балл.**

- Ученый, давший свое имя алгоритму
- По данному алгоритму должна решаться не одна, а целый класс подобных задач – это свойство . . .
- Алгоритм, который содержит блок проверки некоторого условия, и, в зависимости от результата проверки, выполняется та или иная последовательность команд – это . . .
- Способы записи алгоритмов







## 2. ОТГАДАЙ ЗАШИФРОВАННОЕ СЛОВО

Каждому участнику предлагается решить по одному заданию и получить результаты работы (одну или несколько букв).

Из этих букв команда должна составить слово.

**Каждая команда, которая в отгадывает слово - (5 б)**

**За скорость дополнительно – 2 б**



# 3. ПОСТРОЙ БЛОК-СХЕМУ

Каждой команде предлагается по одинаковой задаче.  
На листочках нужно построить блок-схему к данной задаче.  
Побеждает команда, которая первой составила блок-схему (2 б)

```
АЛГ площадь
  ДАНО X, Y
  НАЙТИ S
НАЧ
  S := X * Y / 2
КОН
```

```
АЛГ наибольшее
  ДАНО A, B
  НАЙТИ число
НАЧ
  ЕСЛИ A > B
    ТО ответ = A
    ИНАЧЕ ответ = B
КОН
```



# 4. ЗАПОЛНИ АЛГОРИТМ

Каждой команде предлагается по одинаковому алгоритму.

**Каждой команде за верный результат – 2 б**

Поставь лейку на место

Возьми лейку

Полей землю

Налей воду в лейку

Лейка пустая

Земля сухая



# 5. ВЫПОЛНИ АЛГОРИТМ

Каждой команде предлагается по одинаковому алгоритму.

**Каждой команде за верный результат – 2 б**



# 6. КРОССВОРД

За каждое разгаданное слово кроссворда команда получает по 1 баллу

