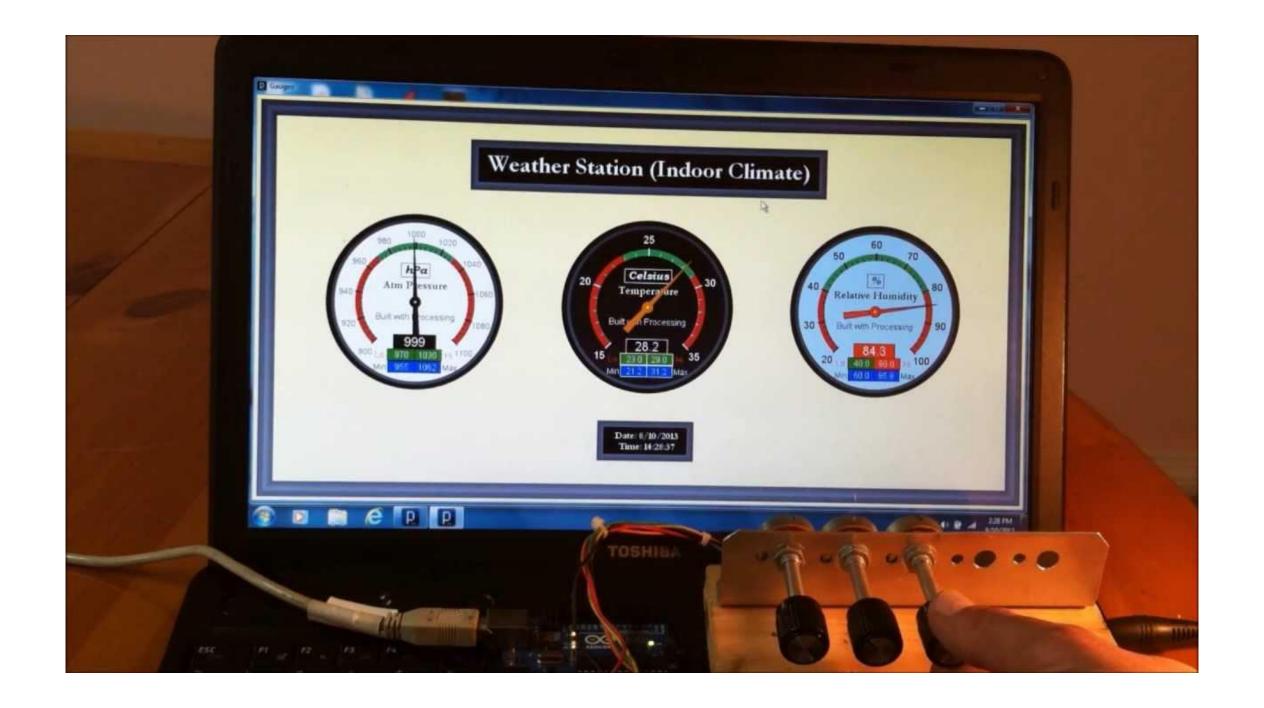
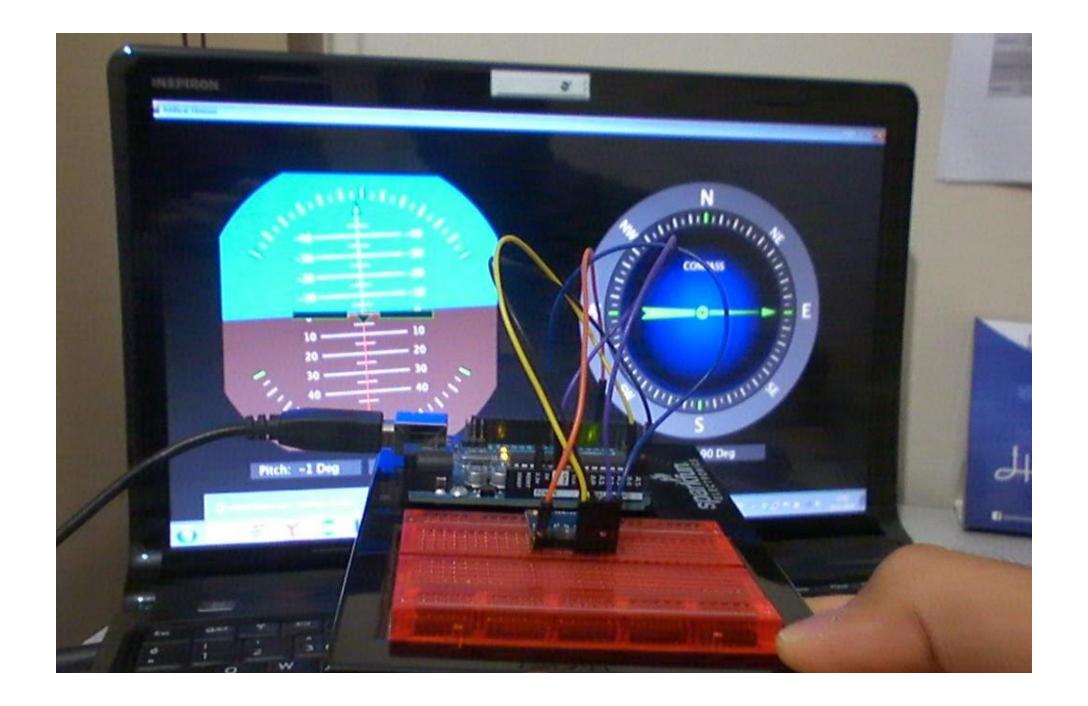
Введение в Processing



А зачем мне это?

- + простой язык программирования для создания интерактивных визуальных эффектов
- + лёгкий и быстрый инструментарий для людей, которые хотят программировать изображения, анимацию и интерфейсы
- + используется студентами, художниками, дизайнерами, исследователями и любителями, для изучения, прототипирования и производства
- + Processing может взаимодействовать с Arduino





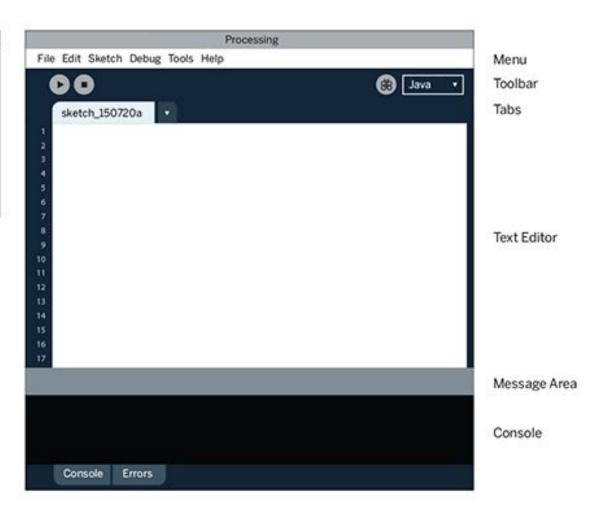
Знакомый интерфейс?



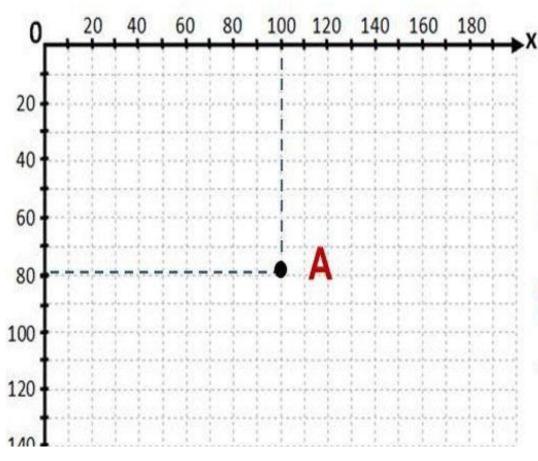
Display Window

По аналогии с Arduino ID видим две основные функции:

- setup()
- draw() тот же loop()



Координатная плоскость экрана



Каждая точка на экране имеет свои координаты:

(x, y)

Запомни! На первом месте указывается координата X, на втором – координата Y.