

# Введение в Processing



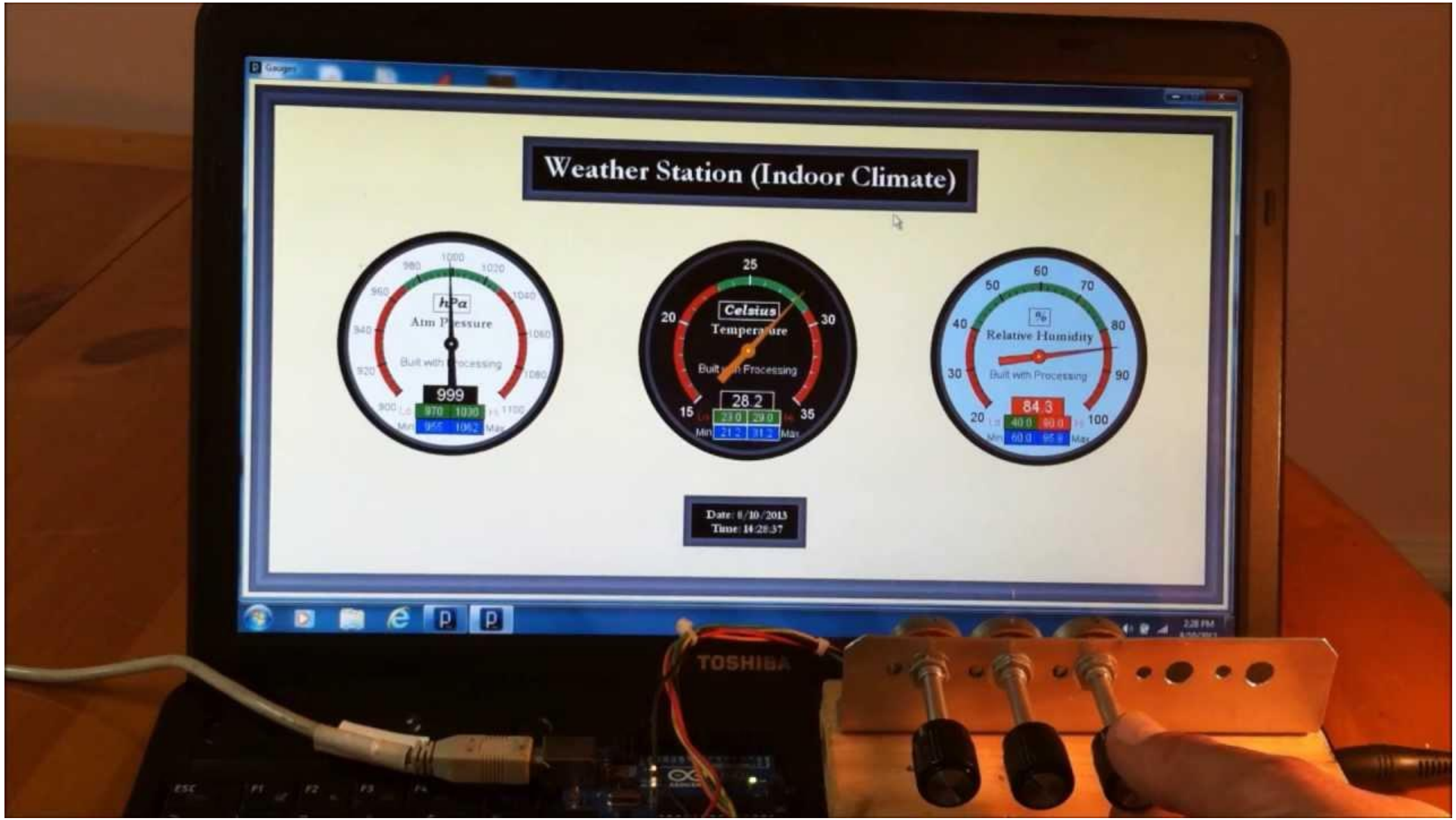
# А зачем мне это?

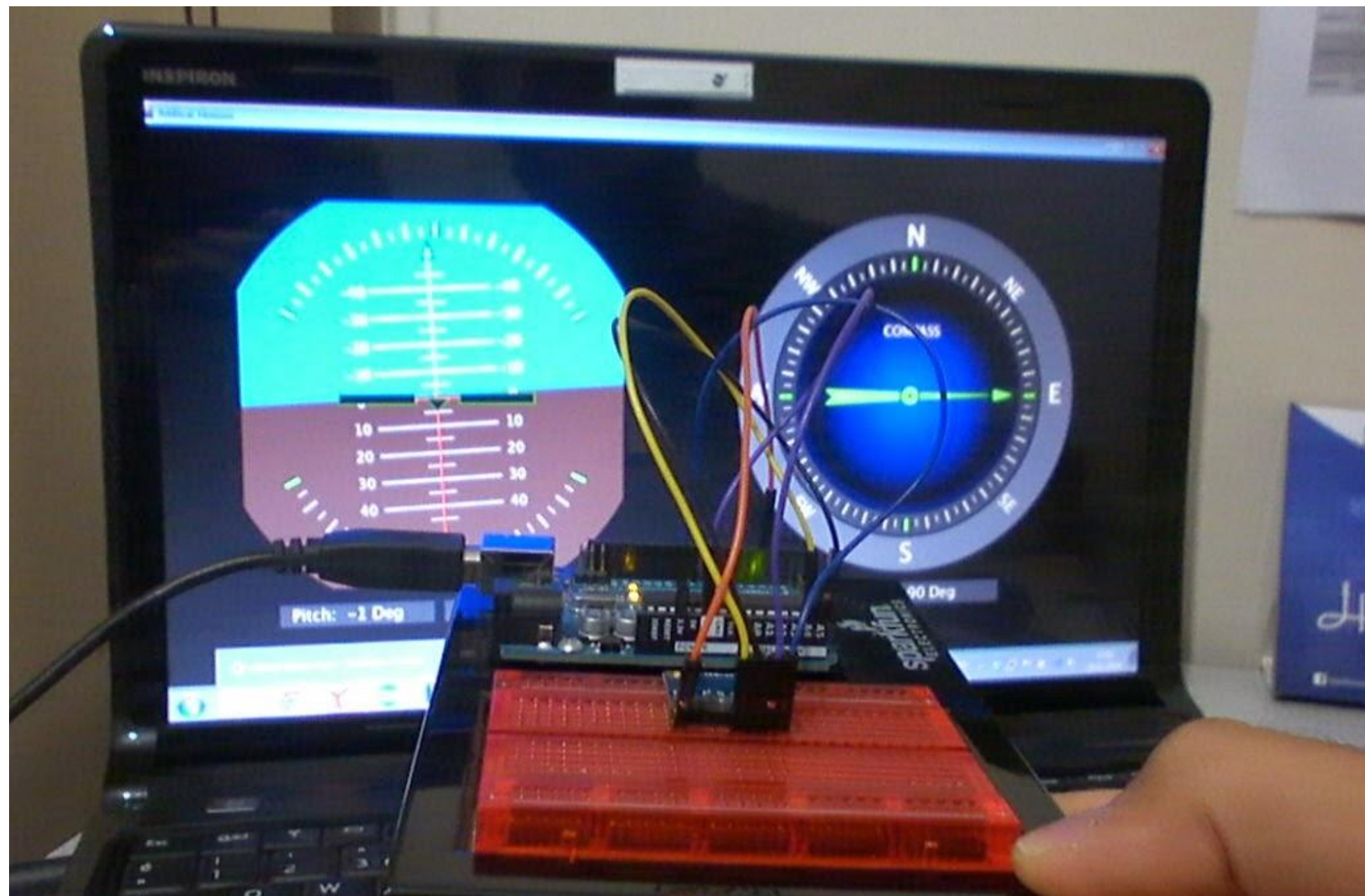
- + простой язык программирования для создания интерактивных визуальных эффектов
- + лёгкий и быстрый инструментарий для людей, которые хотят программировать изображения, анимацию и интерфейсы
- + используется студентами, художниками, дизайнерами, исследователями и любителями, для изучения, прототипирования и производства
- + Processing может взаимодействовать с Arduino

# Weather Station (Indoor Climate)



Date: 8/10/2013  
Time: 14:28:37



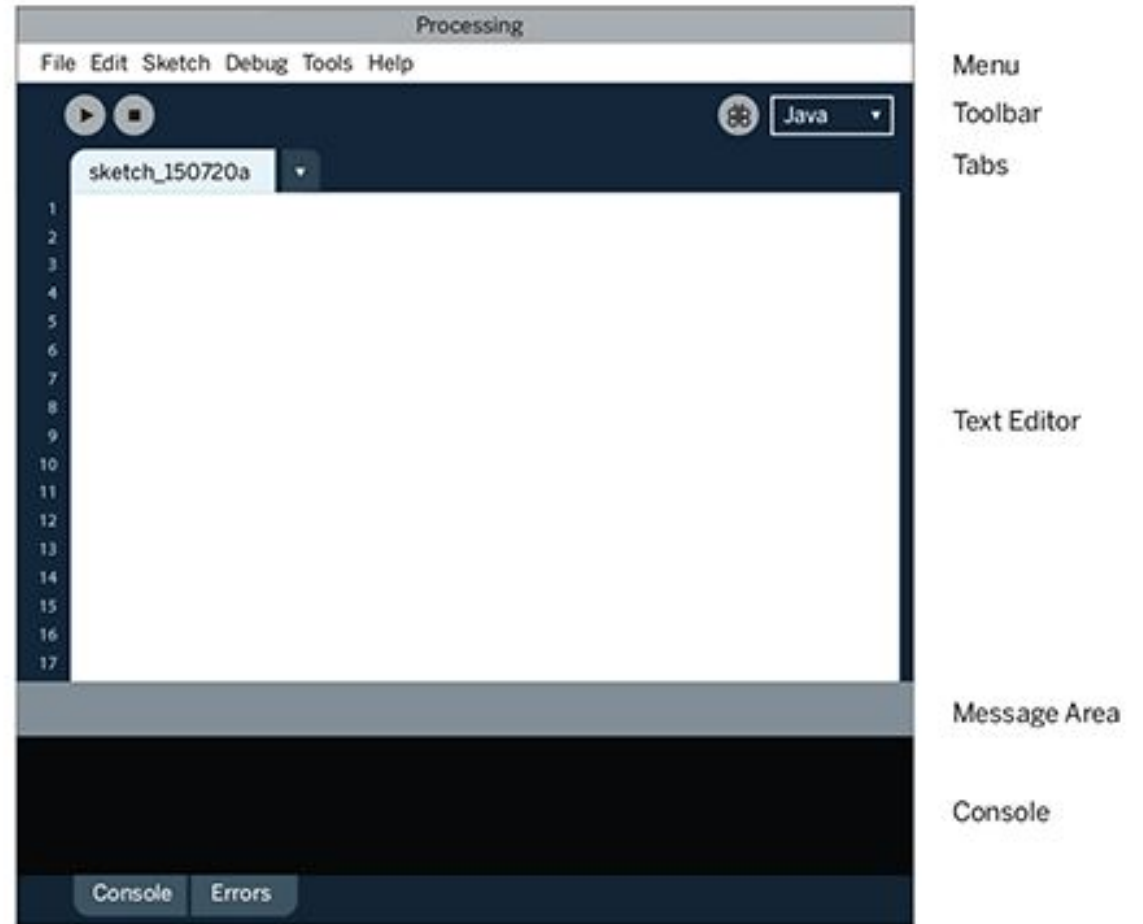


# Знакомый интерфейс?

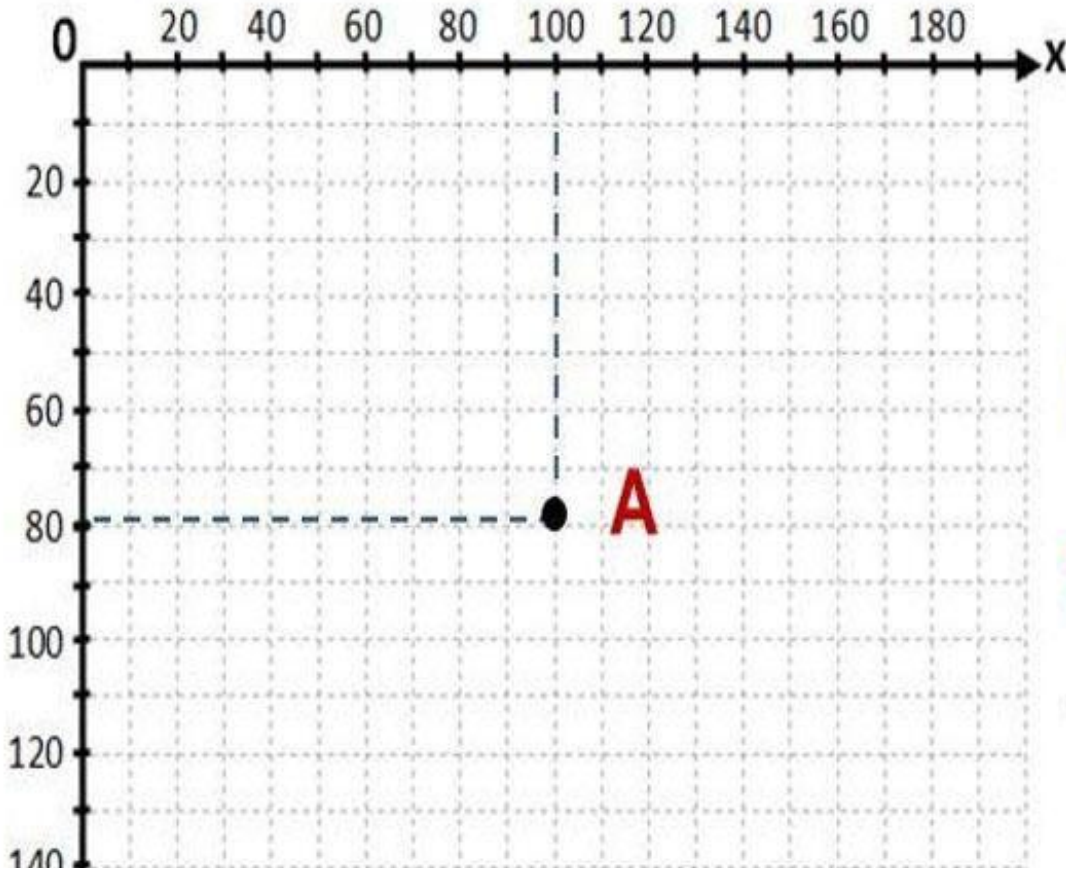


По аналогии с Arduino IDE  
видим две основные  
функции:

- *setup()*
- *draw()* тот же *loop()*



# Координатная плоскость экрана



Каждая точка на экране имеет свои координаты:

$(x, y)$

**Запомни!** На первом месте указывается координата  $X$ , на втором – координата  $Y$ .