Введение в Processing

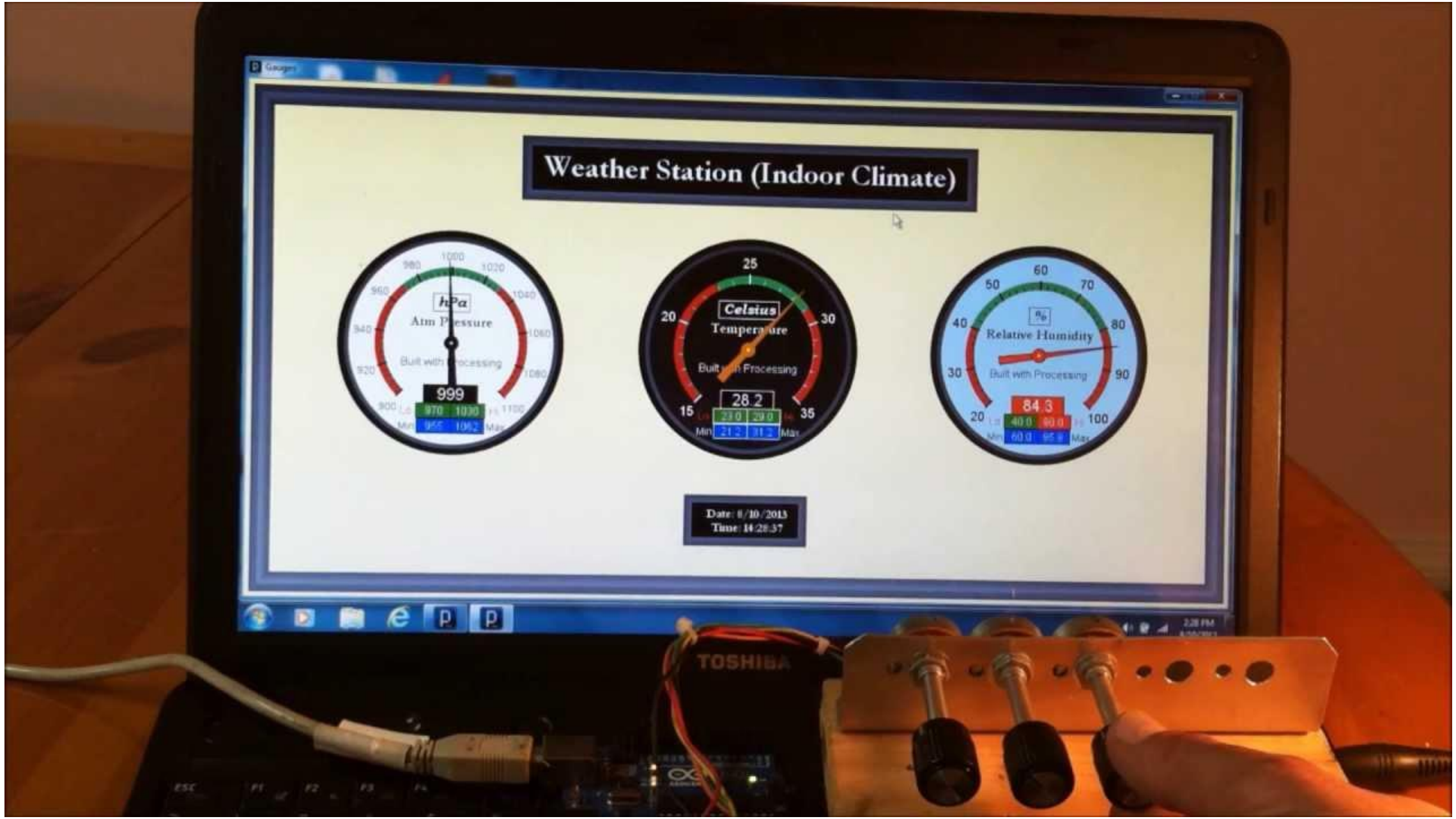
А зачем мне это?

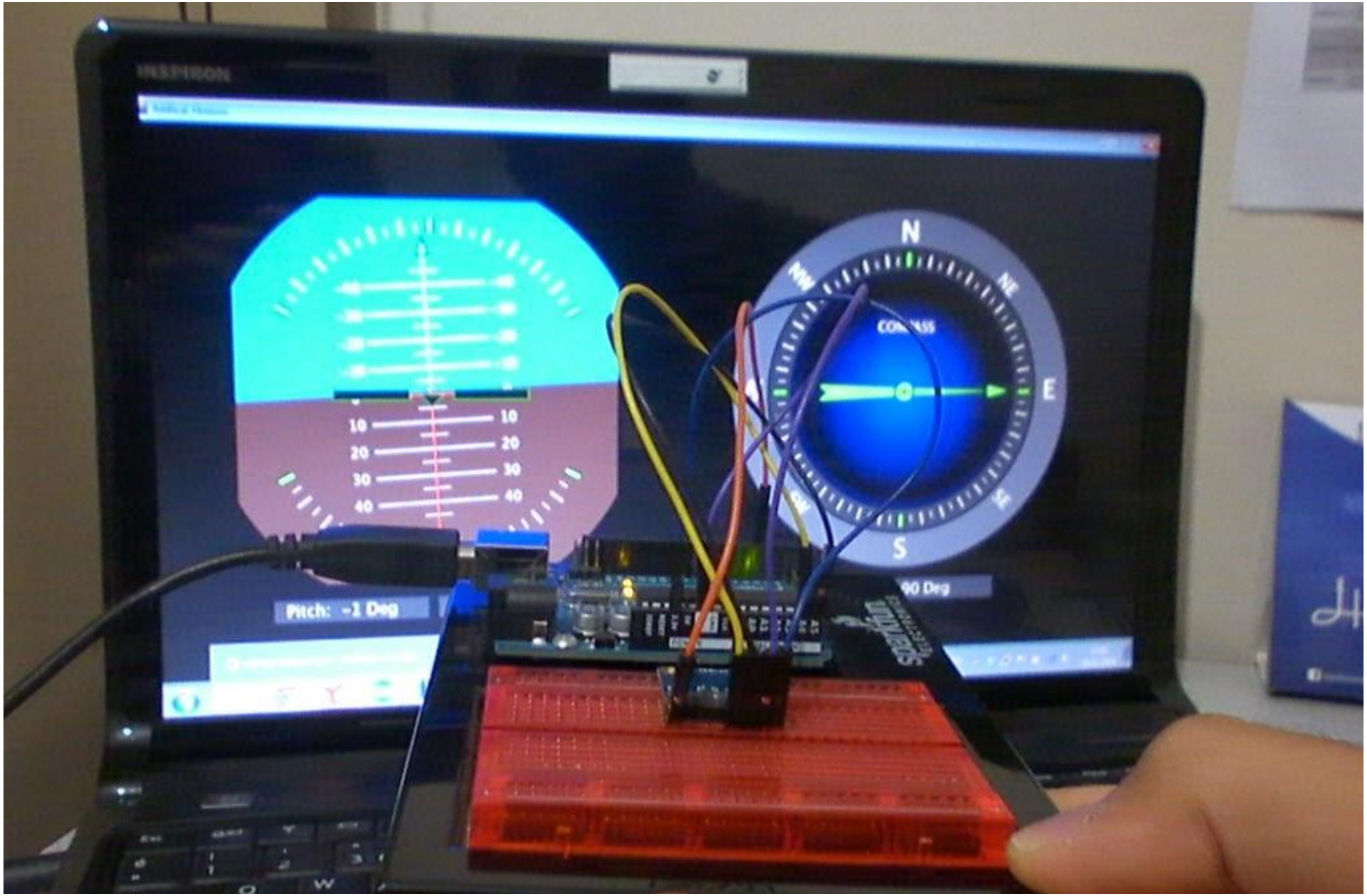
+ простой язык программирования для создания интерактивных визуальных эффектов

+ лёгкий и быстрый инструментарий для людей, которые хотят программировать изображения, анимацию и интерфейсы

+ используется студентами, художниками, дизайнерами, исследователями и любителями, для изучения, прототипирования и производства

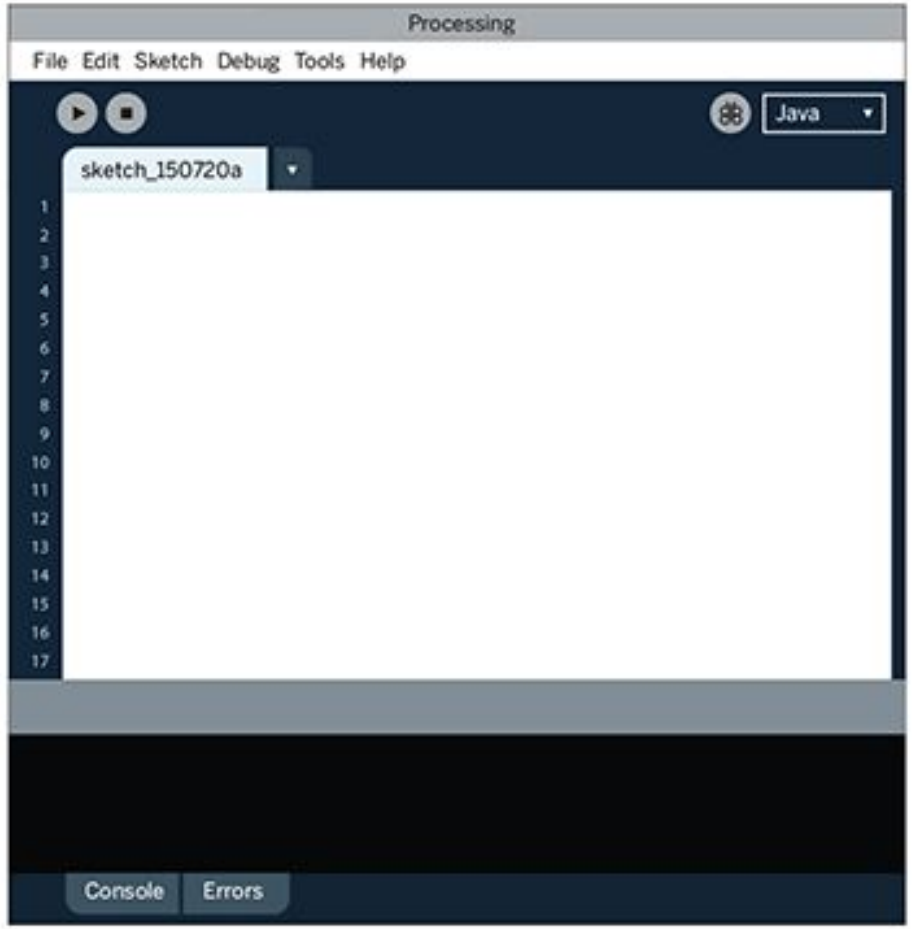
+ Processing может взаимодействовать с Arduino


Weather Station (Indoor Climate)
hPa
Atm Pressure
Built with Processing
999
970 1030
955 1042
Celsius
Temperature
Built with Processing
28.2
23.0 29.0
21.2 31.2
%
Relative Humidity
Built with Processing
84.3
40.0 60.0
60.0 65.8
Date: 8/10/2013
Time: 14:28:37
TOSHIBA


INSPIRON
N
NE
E
S
10
20
30
40
Pitch: -1 Deg
90 Deg

Знакомый интерфейс?

Display Window

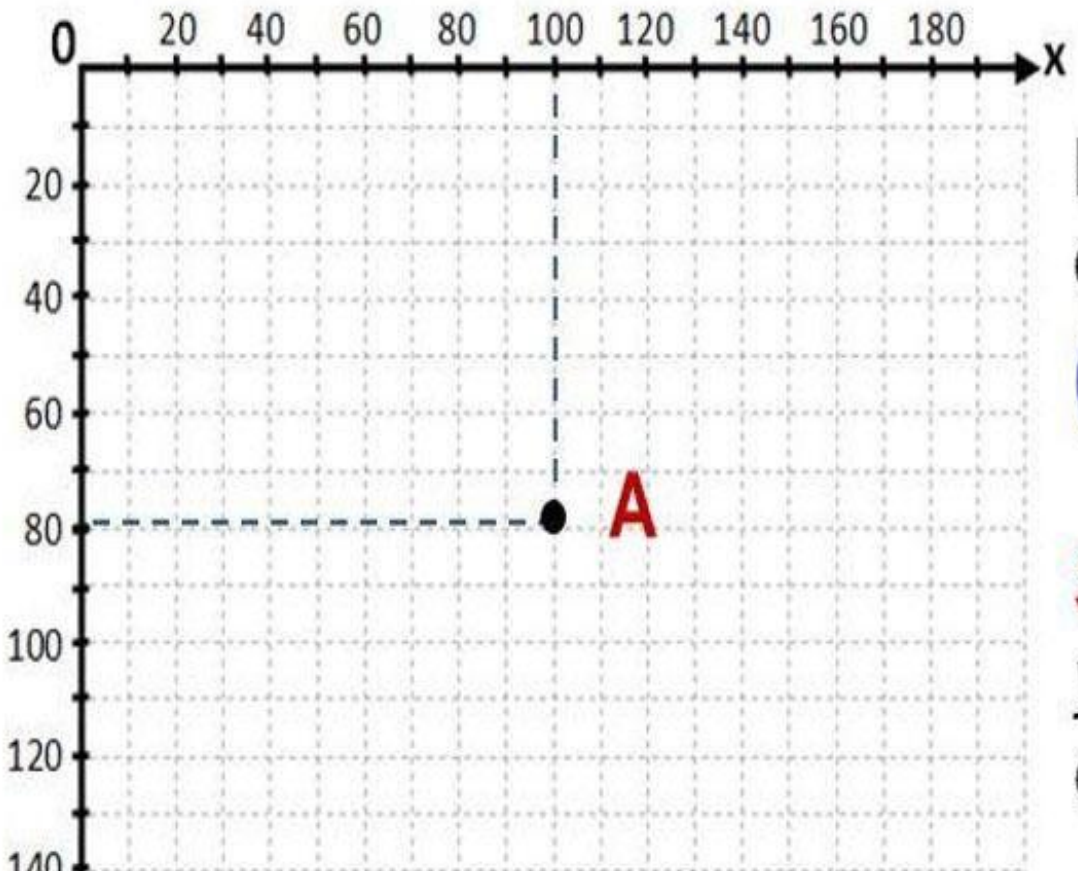


Menu
Toolbar
Tabs
Text Editor
Message Area
Console

По аналогии с Arduino ID видим две основные функции:

- ***setup()***
- ***draw()*** тот же ***loop()***

Координатная плоскость экрана



Каждая точка на экране имеет свои координаты:

(x, y)

Запомни! *На первом месте указывается координата X, на втором – координата Y.*