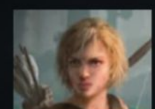


ГАЙД(FAQ) ПО СТАРТУ НА  LIGHTNING STRIKE



POISON



PATHFINDER

3.19



ВСЕ ШОУКЕЙЗЫ В ВИДЕО
С УЧЕТОМ НЕРФОВ

Левелинг РоВ - пройти акты (вау жечь)

<https://pastebin.com/k45V2RbN>

Стартовый РоВ Spectral Helix - минотавр/гварды елдера/Мейвен (но долго)

<https://pastebin.com/tqSXMсJU>

Начальный вариант с Lightning Strike - Весь не убер контент с Low-mid роллами и 4 орба

<https://pastebin.com/YqS3dVAz>

Средняя версия Lightning Strike - Uber Maven, Uber Uber+Shaper, Uber Cortex и 5 орбов

<https://pastebin.com/2Na4CkU2>

Конечная стартовая версия Lightning Strike - Uber Eater + The Searing Exarch (но если вы умеете доджить, т.к. Uber контент без МВ достаточно зависит от рук)

<https://pastebin.com/0A0XxA5T>

установить **Better Trading:**

(там будут все вещи для билда в конкретных папках) - <https://usnd.to/TVvT>

<https://clck.ru/sbkH3> - акведук

<https://clck.ru/sbkFG> - мид сетап

<https://clck.ru/sbkGU> - эндгейм сетап

1. [Важные аспекты для быстрой прокачки](#)
2. [Что нужно для билда на Blood Aqueduct для пуша до т16? Вещи и камни](#)
3. [Как сделать бесконечные флaskи уже на Blood Aqueduct ?](#)
4. [Какие измененные уники подойдут для билда на старте?](#)
5. [Как быстро поначалу чистить карты ?](#)
6. [Как выглядит прокаст босса на Spectral Helix? Важные аспекты](#)
7. [Что нужно для того, чтобы начать использовать Lightning Strike ?](#)
8. [Крафт начального ножа для Lightning Strike](#)
9. [Как правильно стоять на Lightning Strike для максимального урона?](#)
10. [Крафт продвинутого ножа](#)
11. [Крафт продвинутого щита](#)
12. [Крафт продвинутой тушки \(Экономим поинты и резерв на будущее\)](#)
13. [Альтернативное качество камней \(что нужно в первую очередь\)](#)
14. [Крафт продвинутых ботинок](#)
15. [Что нужно для того чтобы начать бегать 4 орба?](#)
16. [Селфчилл сетап \(зачем он нужен\)](#)
17. [Что нужно для селфчилл сетапа](#)
18. [Какие моды карт опасны?](#)
19. [Какие пантеоны использовать? \(до респека в селфчилл и после\)](#)
20. [Энчанты на ботинках/шляпе](#)

ВАЖНЫЕ АСПЕКТЫ ПРИ ПРОКАЧКЕ

ЕСЛИ ВЫ ВСЕ ТАКИ РЕШИЛИ ВЫБРАТЬ POISON 🐍 LIGHTNING STRIKE КАК СТАРТЕР, ТО С ПРОКАЧКОЙ У ВАС НЕ БУДЕТ ПРОБЛЕМ Т.К 🌀 SPECTRAL HELIX - ЭТО ОДНА ИЗ ЛУЧШИХ ЛЕВЕЛИНГ АБИЛОК В PATH OF EXILE Т.К У НЕЕ ПРАКТИЧЕСКИ СРАЗУ ОЧЕНЬ И ОЧЕНЬ МНОГО УРОНА.

КОГДА БУДЕТЕ БРАТЬ ЕЕ (ОНА ПОЛУЧАЕТСЯ НА 12 УРОВНЕ) НЕ ЗАБУДЬТЕ ВЗЯТЬ 🌀 WHIRLING BLADES Т.К ЭТО ЛУЧШИЙ СКИЛЛ ДЛЯ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ, НО ВАМ ОБЯЗАТЕЛЬНО НУЖНЫ КОГТИ*. А КАК ДЕЛАТЬ И ВОВРЕМЯ ОБНОВЛЯТЬ КОГТИ ДЛЯ ЭТОГО БИЛДА? ОЧЕНЬ ПРОСТО, ИСПОЛЬЗУЕМ РЕЦЕПТ:

Это то, что мы получим на пушке

Magic Weapon with (40 to 64%) INCREASED PHYSICAL DAMAGE^{ES}

Это продаем вендору
(Любому)

- Weapon Очевидно (Коготь)
- Magic/Rare = Rustic Sash
- 🛠 Blacksmith's Whetstone

ОТ РЕДКОСТИ ПОЯСА ЗАВИСИТ СИЛА РОЛЛА УВЕЛИЧЕНИЯ ФИЗИЧЕСКОГО УРОНА

*КОГТИ ЛУЧШЕ ВСЕГО ОБНОВЛЯТЬ МИНИМУМ 1 РАЗ ЗА АКТ (ЛУЧШИЕ БАЗЫ БУДУТ В ЛУТФИЛЬТРЕ)

ЧТО НУЖНО ДЛЯ БИЛДА НА BLOOD AQUEDUCT ДЛЯ ПУША ДО T16? ВЕЩИ И КАМНИ

В ПЕРВУЮ ОЧЕРЕДЬ НУЖНО ЗАНЯТЬСЯ ФАРМОМ ЛУЧШЕЙ НА СТАРТЕ ЛИГ МЕХАНИКИ - HEIST ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ НАФАРМИТЬ СТАРТОВУЮ ВАЛЮТУ НА НАЧАЛЬНЫЕ УНИКАЛЬНЫЕ ПРЕДМЕТЫ.

А КАК ФАРМИТЬ? ПОСЛЕ 60 УРОВНЯ **РЕГУЛЯРНО НАЖИМАЕМ** **ROGUE'S MARKER**, ЗАЛЕТАЕМ ТАМ К ВЕНДОРУ И **ПОКУПАЕМ У НЕГО ВСЕ КОНТРАКТЫ**, КОТОРЫЕ ПОДСВЕЧИВАЮТСЯ С ПОМОЩЬЮ ПАСТЫ **LOCK|DEMO|PERC**.

Highlight Items Lock|Demo|Perc

ЕСЛИ У ВАС МАЛО ORB OF CHANCE, ТО **В ПРИОРИТЕТЕ ДЕМО КОНТРАКТЫ** Т.К ОНИ ДАЮТ ПРАКТИЧЕСКИ ПЕРИОДИЧЕСКИЕ 2-3 CHAOS ORB С БОЛЬШИХ СУНДУКОВ. ТАК ЖЕ НЕ ЗАБЫВАЕМ ПРО РЕЦЕПТЫ НА CHAOS ORB **ПРИОРИТЕТНЫЕ УНИКАЛЬНЫЕ ПРЕДМЕТЫ(ВСЕ ССЫЛКИ НА ПРЕДМЕТЫ В ПАПКАХ ДЛЯ BETTER TRADING):**

DENDROBATE SENTINEL JACKET

Quality: +20%
 TORMENT (815-815)
 ENERGY SHIELD (180-380)
 MOUNTAIN STRIKE: +3%

REQUIRES LEVEL: **59** 86 DEX 86 INT

SOCKETED GEMS ARE SUPPORTED BY LEVEL TO LESSER POISON (130-150% INCREASED EVASION AND ENERGY SHIELD)
 +40 TO MAXIMUM ENERGY SHIELD
 +15-25% TO ALL ELEMENTAL RESISTANCES
 (75-100% INCREASED DAMAGE WITH POISON IF YOU HAVE AT LEAST 100 DEXTERITY)
 (15-35% INCREASED POISON DURATION IF YOU HAVE AT LEAST 150 INTELLIGENCE

*ASK ANY TRADER AND THEY'LL TELL YOU:
 THE MOST DANGEROUS ANIMALS
 ARE THE ONES WHO DON'T BELONG TO HERE.*



ОДНА ИЗ ЛУЧШИХ УНИКАЛЬНЫХ ТУШЕК НА СТАРТЕ ЛИГИ ДЛЯ ЛЮБОГО БИЛДА ЧЕРЕЗ ЯД (НЕЛЕПЕАЛЬНО СДЕЛАТЬ С ЛИНИ). ТАК ЖЕ НЕ СТОИТ ЗАБЫВАТЬ ПРО 300 АДВОКАТЫ. ИХ СТАРАЕМСЯ СДЕЛАТЬ НАМ МОЖНО СКОРЕЕ (ДЛЯ БОНУСА НА 100% УРОНА ЯДОМ)

GIFTS FROM ABOVE DIAMOND RING

REQUIRES LEVEL: **28**

(70-90% INCREASED GLOBAL CRITICAL STRIKE CHANCE)
 TRIGGER LEVEL: 10 CONSECRATE WHEN YOU DEAL A CRITICAL STRIKE
 (30-35% INCREASED GLOBAL CRITICAL STRIKE CHANCE)
 (10-15% INCREASED LIGHT BARRIUS)
 (40-50% INCREASED DABILITY OF ITEMS DROPPED BY ENEMIES KILLED WITH A CRITICAL STRIKE)
 50% INCREASED DAMAGE WHILE ON CONSECATED GROUND
 +5% CHANCE TO BLOCK ATTACK DAMAGE WHILE ON CONSECATED GROUND

GOD BLESS THOSE WHO BLESS THEMSELVES.



ЛУЧШИЕ СТАРТОВЫЕ КОЛЬЦА Т.К ДАЮТ РЕГЕН-БЛАНС КРИТА И МНОГО ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО УРОНА.

UNGLI'S HARMONY TURQUOISE AMULET

REQUIRES LEVEL: **23**

+16-24 TO DEXTERITY AND INTELLIGENCE
 (150-250% INCREASED GLOBAL CRITICAL STRIKE CHANCE)
 YOUR CRITICAL STRIKES DO NOT DEAL EXTRA DAMAGE
 +30-50 TO MAXIMUM LIFE
 +30-50 TO MAXIMUM MANA
 40% INCREASED STUN AND BLOCK RECOVERY

GLASS ANGEL: BLOOD DEAM

АМУЛЕТ, КОТОРЫЙ МЫ БУДЕМ НОСИТЬ
 ВЛАДЕТЬ ДО ЭНДГЕЙМА.
 ЖЕЛАТЕЛЬНО СРАЗУ
 ВЗЯТЬ С РОАМОН КРИТА В РАЙОНЕ 330-340%.

БОТИНКИ ПОЗВОЛЯЮТ ПРАКТИЧЕСКИ ЗАКРЫТЬ НАЧАЛЬНЫЕ ПРОБЛЕМЫ С СОПРОТИВЛЕНИЕМ ХАОСУ, -ДАЮТ ОЧЕНЬ ПРЯТНЫЙ БОНУС К УРОНУ

DUKSTOE IRONSCLAF BOOTS

Quality: +20%
 ALPHINE (54-61)
 EVASION (54-61)

REQUIRES LEVEL: **18** 19 STR 19 DEX

(40-60% INCREASED ARMOUR AND EVASION)
 +20-30 TO MAXIMUM LIFE
 15% INCREASED MOVEMENT SPEED
 50% INCREASED STUN AND BLOCK RECOVERY
 20% REDUCED LIGHT RADIUS
 150% TO CHAOS RESISTANCE (URING ANY FLASK EFFECT)
 ADDS (15-20) TO (17-30) CHAOS DAMAGE TO SPELLS AND ATTACKS (URING ANY FLASK EFFECT)

*"A LUCK OF HAZARD MAY SAVE
 THE BETTER FORTUNE OF ONE'S LIFE."
 -IRONSCLAF MAUGHAM*

THE WASP NEST THROAT STABBER

CLAW

Quality: +20%
 PHYSICAL DAMAGE (15-3-60) TO (197-3-113)
 CRITICAL STRIKE CHANCE (1.80%-7.88%)
 ATTACKS PER SECOND (1.80-1.88)
 WITAMON RANGE: 11

REQUIRES LEVEL: **60** 113 STR 113 INT

+40 LIFE GAINED FOR EACH ENEMY HIT BY ATTACKS
 (150-170% INCREASED PHYSICAL DAMAGE)
 (70-75% INCREASED ATTACK SPEED)
 (70-75% INCREASED CRITICAL STRIKE CHANCE)
 +130-150 TO ACCURACY RATING
 70% CHANCE TO POISON ON HIT
 ATTACKS WITH THIS WEAPON DEAL 80-120 ADDED CHAOS DAMAGE AGAINST ENEMIES AFFECTED BY AT LEAST 5 POISONS

*TO DISCOVER HOW CREEL NATURE CAN BE,
 YOU NEED ONLY MAKE THE WRONG BRANCH.*

ЧТО НАСАЕТСЯ РЕДКИХ ВЕЩЕЙ - ТУТ ЖЕЛАТЕЛЬНЫ РЕЗИСТЫ И СТАТЫ (СИЛА/ИНТЕЛЛЕКТ)
 +19% CHANCE TO SUPPRESS SPELL DAMAGE
 ТАК ЖЕ НЕПЛОХОЙ ВАРИАНТ - SUPPRESS.
 НА ШЛЯПЕ МОЖНО ЕЩЕ СДЕЛАТЬ КРАФТ НА (НО ТОГО ТИРА Т.К 1ЫЙ СТОИТ DIVINE ORB)
 INCREASED DURATION OF AILMENTS YOU INFLICT WHILE FOCUSED
 НУ ЛИБО КУПИТЬ УЖЕ ОТКРЫТУЮ ШАПКУ С МОДА OF THE VEIL
 OF THE VEIL (≥1)



ТАК ЖЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО ДЕЛАЕМ 20 КАЧЕСТВА НА ROACHNER MARK ДЛЯ ГЕНЕРАЦИИ ЗАРЯДОВ

ЛОЧЕНЬ ДЕШЕВЫЕ И КРАЙНЕ СЛАБЫЕ СТАРТОВЫЕ НОГТИ (ДАЮТ ГИГА УРОН). ИХ ИСПОЛЗУЕМ ДО РЕСПЕА В LIGHTNING STRIKE С НОЖОМ. НАМ МОЖНО СКОРЕЕ ДЕЛАЕМ НА НИХ 20% КАЧЕСТВА.

КАК СДЕЛАТЬ БЕСКОНЕЧНЫЕ ФЛАСКИ ?



ЭТО ОЧЕНЬ СИЛЬНАЯ МЕХАНИКА, КОТОРАЯ ПОЗВОЛЯЕТ НАЖАТЬ 1 РАЗ ФЛАСКИ В ЛОКАЦИИ И ДАЛЕЕ ВООБЩЕ О НИХ НЕ БЕСПОКОИТСЯ.

ЭТО ОЧЕНЬ УДОБНО НА СТАРТЕ, МОЖНО ВЗЯТЬ 2 ФЛАСКИ НА СОПРОТИВЛЕНИЯ ( RUBY /  ТОРАЗ) И ДОПОЛНИТЕЛЬНО НАРОЛЛИТЬ НА ЕЩЕ РЕЗИСТЫ/БРОНЮ. ТЕМ САМЫМ ВЫ ЛЕГКО **ЗАКРОЕТЕ СОПРОТИВЛЕНИЯ**+ПОЛУЧИТЕ ПОЛЕЗНЫЕ БАФФЫ.

 ТАК ЖЕ МОЖНО ВМЕСТО  GRANITE ФЛАСКИ ВЗЯТЬ RUMI'S CONCOCTION
ДЛЯ БЛОКА ОТ АТАК, ЛИБО  TASTE OF HATE .

ДО:	FIRE RESISTANCE	-20% (-20%)
	COLD RESISTANCE	-20% (-20%)
	LIGHTNING RESISTANCE	69% (69%)
ПОСЛЕ:	FIRE RESISTANCE	75% (137%)
	COLD RESISTANCE	75% (137%)
	LIGHTNING RESISTANCE	75% (139%)

ОБЯЗАТЕЛЬНО РОЛИМ  SILVER FLASH НА СКОРОСТЬ АТАКИ Т.К ЭТО СИЛЬНЫЙ БУСТ УРОНА

ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ВСЕ РАБОТАЛО, НАМ ПОНАДОБЯТСЯ ЭТИ НОДЫ (ВКЛЮЧАЯ МАСТЕРИ):



ДЛЯ ВСЕХ ФЛАСОК НАМ ПОНАДОБЯТСЯ 20  INSTILLING ORB И 20  GLASSBLOWER'S BAUBLE (А ТАК ЖЕ ПО 4  GLASSBLOWER'S BAUBLE НА КАЖДЮЮ ФЛАСКУ ДЛЯ КАЧЕСТВА)

САМ КРАФТ НАЗЫВАЕТСЯ ТАК:  Reused at the end of this Flask's effect  

(ОН НУЖЕН ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ДАЛЕЕ ФЛАСКИ ЖАЛИСЬ САМИ)



ПОТЕНЦИАЛЬНО СИЛЬНЫЕ ИЗМЕНЕННЫЕ УНИКАЛЬНЫЕ ПРЕДМЕТЫ ДЛЯ БИЛДА

ВМЕСТО 15 УРОВНЯ ADDED CHAOS, БУДЕТ ИМЕТЬ АЖ 29

С ТАКИМ ЗНАЧЕНИЕМ ЭТО ПО СУТИ **5 ЛИНК РАВНЫЙ**
ПО СИЛЕ **6 ЛИНКУ**

НО У ДАННО ТУШКИ ЕСТЬ РЯД ПРОБЛЕМ:
1) ЕЕ ТРУДНО КРАСИТЬ (INT **БАЗА**, НО ЕСТЬ HARVEST)

Vorici 3G	900.0	13.33378%
-----------	-------	-----------

2) ПРИДЕТСЯ УБРАТЬ  **BLOOD RAGE** (ПОД GHOST DANCE)
3) СЛОЖНО ДОБИРАТЬ SUPPRESS

ПЛЮСЫ:

МОЖНО ВЗЯТЬ  **GHOST DANCE** (+ДЕФЕНС)

ДАЕТ **ОЧЕНЬ И ОЧЕНЬ МНОГО УРОНА**

ЕСЛИ ЕСТЬ ВОЗМОЖНО ВЗЯТЬ ЭТУ ТУШКУ СРАЗУ - ТО ОНА ЯВНО ЛУЧШЕ ЭКОНОМИИ 6 ПОИНТОВ НА ЕНДГЕЙМ ТУШКУ



КАК БЫСТРО ПО НАЧАЛУ ЧИСТИТЬ КАРТЫ ?

НАШ ОСНОВНОЙ СКИЛЛ ДЛЯ ЗАЧИСТКИ МОБОВ -  **PLAGUE BEARER**

КАК РАБОТАЕТ ЭТОТ СКИЛЛ? ПОСЛЕ ТОГО КАК ВЫ ВСТАВИЛИ ЭТОТ КАМЕНЬ В СОКЕТЫ ЕГО НУЖНО НАЖАТЬ 1 РАЗ ЧТОБЫ НА ВАС ПОЯВИЛСЯ ТАКОЙ БАФФ



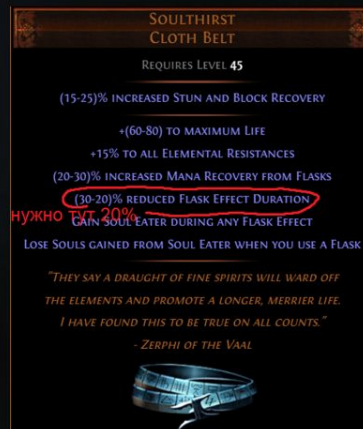
ТЕПЕРЬ КОГДА ВЫ БУДЕТЕ НАКЛАДЫВАТЬ ПОЙЗОН (НАПРИМЕР, С ПОМОЩЬЮ **SPECTRAL HELIX**, ЦИФРЫ НА ЭТОМ СКИЛЛЕ НА ПАНЕЛЕ БУДУТ РАСТИ, ПОКА НЕ ДОСТИГНУТ МАКСИМУМ И ИКОНКА НЕ ИЗМЕНИТСЯ



ПОСЛЕ ТОГО КАК ВЫ НАЖМЕТЕ ЕЕ ЕЩЕ ОДИН РАЗ, МОБАМ В РАДИУСЕ БУДЕТ НАНОСИТСЯ УРОН, ЕГО СПОКОЙНО ХВАТАЕТ ЧТОБЫ ШОТАТЬ БЕЛЫЕ-СИНИЕ ПАКИ ДАЖЕ НА T16. УРОН СИЛЬНО ЗАВИСИТ ОТ УРОВНЯ КАМНЯ.




ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ БУСТ ЗАЧИСТКИ:



ТАКАЯ КОМБИНАЦИЯ +БЕСКОНЕЧНЫЕ ФЛАСКИ = ПОСТОЯННЫЙ **БОНУС К СКОРОСТИ АТАКИ** (НО ОН СБРАСЫВАЕТСЯ, КОГДА ВЫ ИСПОЛЬЗУЕТЕ ФЛАСКУ НА ХП)

ПРИЯТНЫЙ БОНУС ДЛЯ БЫСТРОГО ПУША АТЛАСА

КАК ВЫГЛЯДИТ ПРОКАСТ БОССА НА SPECTRAL HELIX? ВАЖНЫЕ АСПЕКТЫ

ЗАЖИМАЕМ ЭТУ КНОПКУ ПЕРЕД НАЧАЛОМ
СПАМА  SPECTRAL HELIX
(БОСС ДОЛЖЕН БЫТЬ ПРАКТИЧЕСКИ ВСЕГДА
К ВАМ БЛИЗКО ДЛЯ WITNER СТАКОВ)

НАЖИМАЕМ ДЛЯ УВЕЛИЧЕНИЯ УРОНА ПО КД
(НО ТОЛЬКО В СЛУЧАЕ, КОГДА ВЫ УВЕРЕНЫ
ЧТО СМОЖЕТЕ БИТЬ БОССА)

НА  LIGHTNING STRIKE ВСЕ ТОЖЕ САМОЕ,
НО НУЖНА ЕЩЕ ПОЗИЦИОНКА (О НЕЙ ПОЗЖЕ)



ПО КД ОТЖИМАЕМ, КОГДА НАКАПЛИВАЕТСЯ
МАКСИМУМ



ТОТЕМЫ ВСЕГДА ДОЛЖНЫ СТОЯТЬ
(ЖЕЛАТЕЛЬНО РЯДОМ С БОССОМ)

ЧТО НУЖНО ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ НАЧАТЬ ИСПОЛЬЗОВАТЬ LIGHTNING STRIKE ?

1. БАЗА КИНЖАЛА ИЗ BLUEPRING ( PROHIBITED LIBRARY ИЛИ  LABORATORY)
С ИМПЛИСИТОМ НА **ALL DAMAGE FROM HITS WITH THIS WEAPON CAN POISON**

ЕСТЬ 3 ВИДА ТАКИХ БАЗ: HOLLOWPOINT DAGGER, PRESSURISED DAGGER И PNEUMATIC DAGGER
PNEUMATIC DAGGER - ЛУЧШАЯ БАЗА (ITEM LVL ЖЕЛАТЕЛЬНО 77+)
НО НА СТАРТЕ ПРОСТО В ПРИОРИТЕТЕ ТАКАЯ БАЗА.


2. ПЕРЧАТКИ С ТАКИМИ МОДАМИ:



ПРОСТО ПРИЯТНЫЙ БУСТ УРОНА

САМЫЙ ВАЖНЫЙ МОД, **НУЖЕН ДЛЯ УДВОЕНИЯ УРОНА В СОЛО ЦЕЛЬ** (ЛОВИМ С ПОМОЩЬЮ  **LESSER ELDRITCH EMBER**)

ЭТОТ МОД ПОЛЕЗЕН (НО НЕ ОБЯЗАТЕЛЕН)

МОЖНО ВЗЯТЬ 10% CHANCE TO POISON (ЛОВИТСЯ  **LESSER ELDRITCH ICHOR**) И ВЗЯТЬ НОДЫ:



3. УНИКАЛЬНОЕ КОЛЬЦО НА ШАНС ЯДА



4.  **VAAL LIGHTNING STRIKE** (ЖЕЛАТЕЛЬНО ПОСТАВИТЬ ЕГО НА ПРОКАЧКУ СРАЗУ)


-7.1-

ЧТО НУЖНО ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ НАЧАТЬ ИСПОЛЬЗОВАТЬ LIGHTNING STRIKE ?

4. BLIZZARD CROWN






КРАФТИМ С ПОМОЩЬЮ DEAFENING ESSENCE OF LOATHING

Essence:  Loathing

ITEM REQUIREMENTS

AFFIXES	Tier	Tiers	ilvl	Weight	Affix %	Weight %	Avg. tries	G1	G2
PREFIXES									
+80-99 to maximum Life	<= 2	2	>= 54	2000	3.810 %	1.529 %	66	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SUFFIXES									
10% increased Mana Reservation Efficiency of Skills	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	100.000 %	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FINAL CALCULATION	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	7,191 %	~ 14		

AVG. SPENDING PER SUCCESS	Value	Total
14  Loathing Essences	7,00	98,00
Avg. converted costs per success	96 	Chaos Orb
Converted costs for 14 tries	96 	Chaos Orb
Tries	14	Confidence: 64,566 %



ГОТОВЫЙ ПРИМЕР(С КРАФТОМ НА ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ЯДА)

КРАФТ НАЧАЛЬНОГО НОЖА ДЛЯ ⚡ LIGHTNING STRIKE

ИСПОЛЬЗУЕМ ⚡ DEAFENING ESSENCE OF WRATH

Essence
Wrath

ITEM REQUIREMENTS

AFFIXES	Tier	Tiers	iLvl	Weight	Affix %	Weight %	Avg. tries	G1
PREFIXES								P1
⚡ Adds # to # Lightning Damage	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	100.000 %	1	🔒
SUFFIXES								S1
(25-27)% increased Attack Speed	≤ 1	1	≥ 77	1000	1.114 %	0.662 %	152	✓ X
FINAL CALCULATION 🔄	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	2.480 %	~ 41	

AVG. SPENDING PER SUCCESS	Value	Total
41 ⚡ Wrath Essences	2.00	82.00
Avg. converted costs per success	82	Chaos Orbs
Converted costs for 41 tries	82	Chaos Orbs
Tries	41	Confidence: 63.665 %

ПРИМЕР СТАРТОВОГО НОЖА:

CRAFTING PROJECT

PNEUMATIC DAGGER

QUALITY: 20%
24 TO 94 PHYSICAL DAMAGE
CRITICAL STRIKE CHANCE: 7.88%
ATTACKS PER SECOND: 1.72

ITEM LEVEL: 100
REQUIRES LEVEL: 70 121 DEX 121 INT

ALL DAMAGE FROM HITS WITH THIS WEAPON CAN POISON

PREFIX MODIFIER "ESSENCE" (TIER: 1) — DAMAGE, ELEMENTAL, LIGHTNING, ATTACK
 Adds 13(13-19) TO 273(266-310) LIGHTNING DAMAGE

SUFFIX MODIFIER (TIER: 2) — ATTACK SPEED
 23(23-25)% INCREASED ATTACK SPEED

SUFFIX MODIFIER (TIER: 2) — DAMAGE
 +21(20-23)% TO DAMAGE OVER TIME MULTIPLIER

SUFFIX MODIFIER "CRAFTED" (TIER: 1) — ATTACK, CRITICAL
 25(25-27)% INCREASED CRITICAL STRIKE CHANCE



CRAFT

PDPS : 101
EDPS : 246
TDPS : 347
P1 S3 C1

НАМ НУЖНА T1-T2 СКОРОСТЬ АТАКИ

ДАЛЕЕ ДОКРАЧИВАЕМ СО СТАНКА ШАНС КРИТА И ГОТОВО

КАК ПРАВИЛЬНО СТОЯТЬ НА LIGHTNING STRIKE ДЛЯ МАКСИМАЛЬНОГО УРОНА?

ЕСЛИ ВЫ ПРАВИЛЬНО СТОИТЕ - ТО НАД ВАМИ И НАД ЦЕЛЮ БУДЕТ БИТЬ МОЛНИЯ

СТОЯТЬ НЕ БЛИЗКО И НЕ ДАЛЕКО,
НА СКРИНЕ ПРИМЕРНОЕ ОПТИМАЛЬНОЕ
РАССТОЯНИЕ



В ЦЕЛЬ ВЫБИРАТЬ БОССА НЕ НУЖНО, НЕОБХОДИМО
БИТЬ КАК-БЫ РЯДОМ С НИМ

СНАРЯДЫ ДОЛЖНЫ ЛЕТЕТЬ
В СТОРОНУ БОССА

ТАКИМ ОБРАЗОМ ВЫ БУДЕТЕ НАНОСИТЬ УРОН КАК СНАРЯДОМ, ТАК И САМОЙ АТАКОЙ (Т.Е УДВАИВАТЬ ЕГО)
ИМЕННО ДЛЯ ЭТОГО И НУЖЕН МОД НА ПЕРЧАТКАХ STRIKE SKILLS TARGET 1 ADDITIONAL NEARBY ENEMIES

КРАФТ ПРОДВИНУТОГО НОЖА ДЛЯ LIGHTNING STRIKE

ИСПОЛЬЗУЕМ DEAFENING ESSENCE OF WRATH

Essence: Wrath

ITEM REQUIREMENTS

AFFIXES	Tier	Tiers	iLvl	Weight	Affix %	Weight %	Avg. tries	G1	G2	G3
PREFIXES								P1	P2	P3
Adds # to # Lightning Damage	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	100.000 %	1			
Adds (56-87) to (105-160) Chaos Damage	<-1	1	>= 83	600	0.979 %	0.997 %	252			✓ X
Adds (22-30) to (44-51) Cold Damage	<-6	6	>= 34	5088	8.303 %	3.368 %	30			✓ X
Adds (34-46) to (68-80) Fire Damage	<-5	5	>= 42	3888	6.345 %	2.574 %	39			✓ X
PREFIX GROUP 3	N/A	12	N/A	9576	15.628 %	6.339 %	~ 16			3
SUFFIXES								S1	S2	S3
(23-25)% Increased Attack Speed	<-2	2	>= 60	2000	2.227 %	1.824 %	76	✓		X
FINAL CALCULATION	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	0.897 %	~ 112			

AVG. SPENDING PER SUCCESS	Value	Total
112 Wrath Essences	2,00	224,00
Avg. converted costs per success	724	Chaos Orbs
Converted costs for 112 tries	224	Chaos Orbs

Tries: 112 Confidence: 63.377 %

НАМ НУЖНА T1-T2 СКОРОСТЬ АТАКИ

ЕЩЕ ОДИН ЛЮБОЙ ПЛОСКИЙ УРОН (ТИР ЖЕЛАТЕЛЕН ОТ 40ГО), ЛИБО

ЛЮБОЙ ИЗ ПОЛЕЗНЫХ МОДИФИКАТОРОВ НА ЯД

ТАК ЖЕ НУЖЕН СВОБОДНЫЙ ПРЕФИКС И СУФФИКС

 ORB OF ANNULMENT В ПОМОЩЬ

+% to Damage over Time Multiplier **Damage**

% chance to Poison on Hit, #% increased Damage with Poison **Ailment** **Chaos** **Damage** **Poison**

ЧТО-ТО ТИПО ТАКОГО:

CRAFTING PROJECT
PNEUMATIC DAGGER

Quality: 30%
36 TO 102 PHYSICAL DAMAGE
CRITICAL STRIKE CHANCE: 6.30%
ATTACKS PER SECOND: 1.71

ITEM LEVEL: 100
REQUIRES LEVEL: 70 121 Dex 121 INT

ALL DAMAGE FROM HITS WITH THIS WEAPON CAN POISON

Prefix modifiers "Essence" (Tier: 1) — DAMAGE, ELEMENTAL, LIGHTNING, ATTACK
Adds 15(13-16) to 29(265-310) LIGHTNING DAMAGE
Prefix modifiers (Tier: 5) — DAMAGE, ELEMENTAL, FIRE, ATTACK
Adds 3(134-46) to 7(68-80) FIRE DAMAGE
Suffix modifiers (Tier: 3) — ATTRIBUTE
+1(18-22) to DEXTERITY
Suffix modifiers (Tier: 3) — ATTACK, SPEED
2(20-22)% INCREASED ATTACK SPEED
Suffix modifiers "Crafted" (Tier: 1)
CANNOT ROLL ATTACK MODIFIERS

CRAFT

POPS: 100
TDPs: 362
TDPs: 471
P3: 53 C1

ТЕПЕРЬ КРАФТИМ **CANNOT ROLL ATTACK MOD**

И КИДАЕМ  HUNTER'S EXALTED ORB

ГАРАНТИРОВАННЫЙ ИТОГОВЫЙ НОЖ

(НЕ ЗАБЫВАЕМ НАКРАФТИТЬ КРИТ)

CRAFTING PROJECT
PNEUMATIC DAGGER

Quality: 30%
36 TO 102 PHYSICAL DAMAGE
CRITICAL STRIKE CHANCE: 8.00%
ATTACKS PER SECOND: 1.71

ITEM LEVEL: 100
REQUIRES LEVEL: 70 121 Dex 121 INT

ALL DAMAGE FROM HITS WITH THIS WEAPON CAN POISON

Prefix modifiers "Essence" (Tier: 1) — DAMAGE, ELEMENTAL, LIGHTNING, ATTACK
Adds 15(13-16) to 29(265-310) LIGHTNING DAMAGE
Prefix modifiers (Tier: 5) — DAMAGE, ELEMENTAL, FIRE, ATTACK
Adds 3(134-46) to 7(68-80) FIRE DAMAGE
Prefix modifiers "Invincible" (Tier: 3) — DAMAGE, CHAOS, AILMENT
7(10-9)% INCREASED CHAOS DAMAGE OVER TIME
Suffix modifiers (Tier: 3) — ATTRIBUTE
+1(18-22) to DEXTERITY
Suffix modifiers (Tier: 3) — ATTACK, SPEED
2(20-22)% INCREASED ATTACK SPEED
Suffix modifiers "Crafted" (Tier: 1) — ATTACK, CRITICAL
2(25-27)% INCREASED CRITICAL STRIKE CHANCE

CRAFT

POPS: 100
TDPs: 362
TDPs: 471
P3: 53 C1

КРАФТ ПРОДВИНУТОГО ЩИТА ДЛЯ LIGHTNING STRIKE

ITEM REQUIREMENTS								
AFFIXES	Tier	Tiers	ILvl	Weight	Affix %	Weight %	Avg. tries	G1
PREFIXES								
+# to maximum Life	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	100.000 %	1	P1
SUFFIXES								
+29-31% chance to Suppress Spell Damage	<= 2	2	>= 77	1000	0.076 %	0.755 %	133	✓ X
FINAL CALCULATION	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	2.584 %	~ 39	
AVG. SPENDING PER SUCCESS								
39 Greed Essences					Value	Total		
					1.00	117.00		
Avg. converted costs per success					117	Chaos Orbs		
Converted costs for 39 tries					117	Chaos Orbs		
Tries					39	Confidence: 63.689 %		


ПРОЩЕ ВСЕГО ЛИБО СДЕЛАТЬ БАЗУ САМОМУ (С SUPPRESS) ИЛИ КУПИТЬ С ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМИ ПОЛЕЗНЫМИ МОДАМИ.
НА БАЗЕ ДОЛЖЕН БЫТЬ СВОБОДНЫЙ ПРЕФИКС

ПОЛЕЗНЫЕ МОДЫ:

+##% Chance to Block

##% additional Physical Damage Reduction **Physical**

+##% to all maximum Resistances **Resistance**

ДАЛЕЕ ИСПОЛЬЗУЕМ  **CRUSADER ORB** (ЗАБИВ ПЕРЕД ЭТИМ СУФФИКСЫ) И ПОЛУЧАЕМ ГАРАНТИРОВАННУЮ ПРИБАВКУ К УРОНУ

ПРИМЕР ЩИТА:

CRAFTING PROJECT
ELEGANT ROUND SHIELD

QUALITY: 20%
 BLOCK: 37
 ARMOUR: 177
 EVASION: 177

ITEM LEVEL: 100
REQUIRES LEVEL: 70 85 STR 85 DEX

120% INCREASED BLOCK RECOVERY

PREFIX MODIFIER (TIER: 2) — LIFE
 +98(90-99) TO MAXIMUM LIFE
 PREFIX MODIFIER "CRUSADER" (TIER: 1) — DAMAGE
 1% INCREASED DAMAGE PER 1% CHANCE TO BLOCK ATTACK DAMAGE

SUFFIX MODIFIER (TIER: 2)
 +30(29-31)% CHANCE TO SUPPRESS SPELL DAMAGE
 SUFFIX MODIFIER (TIER: 2)
 +13(12-13)% CHANCE TO BLOCK
 SUFFIX MODIFIER "CRAFTED" (TIER: 1) — ATTACK, SPEED
 8(7-12)% INCREASED ATTACK SPEED

CRAFT


P2 S3 C1

-12-



КРАФТ ПРОДВИНУТОЙ ТУШКИ ДЛЯ LIGHTNING STRIKE

ИСПОЛЬЗУЕМ  DEAFENING ESSENCE OF LOATHING

AFFIXES	Tier	Tiers	ILvl	Weight	Affix %	Weight %	Avg. tries	G1	G2
SUFFIXES									
#% increased Mana Reservation Efficiency of Skills	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	100.00%	1		
-(29-31)% chance to Suppress Spell Damage	<- 2	2	>= 77	1000	1.488%	0.912%	110		
FINAL CALCULATION	N/A		N/A		N/A	2.634%	~ 38		

AVG. SPENDING PER SUCCESS	Value	Total
38  Loathing Essences	7.00	716.00
Avg. converted costs per success	264	1 Chaos Orbs
Converted costs for 38 tries	264	1 Chaos Orbs
Tries	38	Confidence: 63.701%


ДАЛЕЕ С ПОМОЩЬЮ  ELDRICH CHAOS ORB,

 ELDRICH EXALTED ORB,  ELDRICH ANNULMENT

ПЫТАЕМСЯ ПОЙМАТЬ ЗДОРОВЬЕ (ОНИ РАБОТАЮТ ПО АНАЛОГИИ С ОБЫЧНОЙ ВАЛЮТОЙ, НО ТРОГАЮТ ТОЛЬКО ПРЕФИКСЫ (В НАШЕМ СЛУЧАЕ)

(ХВАТИТ ХОТЯ-БЫ И 100+, ТАК ЖЕ НЕ ПЛОХА БРОНЯ)

ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ЭТА ВАЛЮТА РАБОТАЛА НА ПРЕФИКСЫ,

НУЖНО КИНУТЬ В ГОЛУЮ ТУШКУ  LESSER ELDRITCH EMBER

НАМ НУЖЕН T1-T2 SUPPRESS

НАЧАЛО КРАФТА БУДЕТ ВЫГЛЯДИТЬ ТАК:

CRAFTING PROJECT
FULL DRAGONSCALE

QUALITY: 20%
ARMOUR: 940
EVASION: 746

ITEM LEVEL: 100
REQUIRES LEVEL: 63, 115 STR, 94 DEX

PREFIX MODIFIER (TIER: 4) — ARMOR, EVASION, DEFENCES
25(21-26)% INCREASED ARMOUR AND EVASION, 10(10-11)% INCREASED STUN AND BLOCK RECOVERY

PREFIX MODIFIER (TIER: 6) — ARMOR, EVASION, DEFENCES
55(43-55)% INCREASED ARMOUR AND EVASION

SUFFIX MODIFIER "Essence" (TIER: 1) — MANA
10(9-10)% INCREASED MANA RESERVATION EFFICIENCY OF SKILLS

SUFFIX MODIFIER (TIER: 4) — ATTRIBUTE
+36(33-37) TO DEXTERITY

SUFFIX MODIFIER (TIER: 3)
+28(25-28)% CHANCE TO SUPPRESS SPELL DAMAGE



CRAFTING PROJECT
FULL DRAGONSCALE

QUALITY: 20%
ARMOUR: 974
EVASION: 886

ITEM LEVEL: 100
REQUIRES LEVEL: 63, 115 STR, 94 DEX

SEARCHING EVARCH IMPLICIT (TIER: 6)
+20(20-21)% TO CRITICAL STRIKE MULTIPLIER FOR SPELL DAMAGE

PREFIX MODIFIER (TIER: 3) — ARMOR, EVASION, DEFENCES
+342(301-375) TO ARMOUR, +365(301-375) TO EVASION RATING

PREFIX MODIFIER (TIER: 3) — LIFE
+120(120-129) TO MAXIMUM LIFE

SUFFIX MODIFIER "ESSENCE" (TIER: 1) — MANA
10(9-10)% INCREASED MANA RESERVATION EFFICIENCY OF SKILLS

SUFFIX MODIFIER (TIER: 4) — ATTRIBUTE
+36(33-37) TO DEXTERITY

SUFFIX MODIFIER (TIER: 3)
+28(25-28)% CHANCE TO SUPPRESS SPELL DAMAGE

PREFIX MODIFIER "CRAFTED" (TIER: 1) — LIFE, MANA
6(5-8)% INCREASED MAXIMUM LIFE, 8(5-8)% INCREASED MAXIMUM MANA



ПРИМЕР ГОТОВОГО ТЕЛА БЕЗ ИМПЛИСИТОВ.

ДАЛЕЕ ЗАЙМЕМСЯ ИМИ, ЭТО ОЧЕНЬ ВАЖНО.

[перейти к 12.1](#)

КРАФТ ПРОДВИНУТОЙ ТУШКИ ДЛЯ LIGHTNING STRIKE


ТЕПЕРЬ ЗАЙМЕМСЯ КРАФТОМ ИМПЛИСИТОВ, КОТОРЫЕ **ПОЗВОЛЯТ ПОЛУЧИТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ 6 ПОИНТОВ С ДЕРЕВА.**


КАК ВЫ УЖЕ ЗНАЕТЕ, БЕЗ ЭТИХ ПОИНТОВ ФЛАСКИ НЕ БУДУТ 100% ВИСЕТЬ НА ВАС.

ЭТО ОГРАНИЧЕНИЕ МОЖНО ОБОЙТИ С ПОМОЩЬЮ ИМПЛИСИТА ЭКЗАРХА



FLASKS GAIN 2 CHARGES EVERY 3 SECONDS 

НО ЕГО В ТАКОМ ВИДЕ НЕЛЬЗЯ ПОЛУЧИТЬ, ПРИДЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ  ORB OF CONFLICT

P.S ЕСЛИ НЕ АПНУЛО НУЖНЫЙ МОД, ТО ПРОСТО ОПЯТЬ КИДАЕМ  ORB

КАК РАБОТАЕТ ЭТА СФЕРА? ОЧЕНЬ ПРОСТО, ОНА РАНДОМНО УВЕЛИЧИВАЕТ ТИР ОДНОГО ИМПЛИСИТА НА ТУШКЕ И РАНДОМНОГО УМЕНЬШАЕТ ТИР ДРУГОГО ИМПЛИСИТА (ПРИЧЕМ ЧЕМ МЕНЬШЕ

ТИР ОДНОГО ИМПЛИСИТА ОТНОСИТЕЛЬНО ДРУГОГО, ТЕМ ВЫШЕ ШАНС НА ПОВЫШЕНИЕ) ЕСЛИ ДЛЯ ВАС ВСЕ РАВНО ЭТОТ МОМЕНТ ОСТАЛСЯ НЕ ПОНЯТНЫМ - ТО РАЗБЕРЕМСЯ ПОШАГОВО КАК СДЕЛАТЬ НУЖНЫЙ НАМ ИМПЛИСИТ.

1. КИДАЕМ В ТУШКУ  GREATER ELDRITCH EMBER. ПОКА НЕ ПОЙМАЕМ ЭТОТ МОД:


SEARING EXARCH IMPLICIT (TIER: 5)
FLASKS GAIN 1 CHARGES EVERY 3 SECONDS


ЭТОТ МОД БУДЕТ У НАС 5 ТИРА, А НЕОБХОДИМЫЙ НА 2 ФЛАСКИ ИМЕЕТ ТИР 2.

2. ТЕПЕРЬ КИДАЕМ В ТУШКУ

1  EXCEPTIONAL ELDRITCH INCHOR

(ТЕМ САМЫМ ПОЛУЧАЕМ ЛЮБОЙ МОДИФИКАТОР 3 ТИРА)

3. ДАЛЕЕ ИСПОЛЬЗУЕМ  ORB OF CONFLICT И ИМЕЕМ ОЧЕНЬ ВЫСОКИЙ ШАНС НА ПОВЫШЕНИЕ ТИРА НУЖНОГО ТАМ ИСПЛИСИТА Т.К 3 ТИР АЖ НА 2 ВЫШЕ ЧЕМ 5ЫЙ.

4. ПОСЛЕ КАЖДОЙ УДАЧНОЙ ПОПЫТКИ СТОИТ ОПЯТЬ ИСПОЛЬЗОВАТЬ  EXCEPTIONAL ELDRITCH INCHOR, ЧТОБЫ ТИР ПОВЫШАЕМОГО МОДА ВСЕГДА БЫЛ МЕНЬШЕ (ОН БУДЕТ НА 1 БОЛЬШЕ ТОЛЬКО В ПОСЛЕДНИЙ РАЗ Т.К НАМ НУЖЕН ИМЕННО Т2)

-12.3-

КРАФТ ПРОДВИНУТОЙ ТУШКИ ДЛЯ LIGHTNING STRIKE

ФИНАЛЬНАЯ ТУШКА ВЫГЛЯДИТ ТАК:



CRAFTING PROJECT
FULL DRAGONSCALE

QUALITY: 20%
ARMOUR: 974
EVASION: 886

ITEM LEVEL: 100
REQUIRES LEVEL: 63, 115 STR, 94 DEX

SEARING EXARCH IMPLICIT (TIER: 2)
FLASKS GAIN 2 CHARGES EVERY 3 SECONDS
EATER OF WORLDS IMPLICIT (TIER: 5) — AURA
DETERMINATION HAS 23(22-24)% INCREASED AURA EFFECT

PREFIX MODIFIER (TIER: 1) — ARMOR, EVASION, DEFENCES
+342(301-375) TO ARMOUR, +365(301-375) TO EVASION RATING
PREFIX MODIFIER (TIER: 1) — LIFE
+120(120-129) TO MAXIMUM LIFE
SUFFIX MODIFIER "ESSENCE" (TIER: 1) — MANA
10(9-10)% INCREASED MANA RESERVATION EFFICIENCY OF SKILLS
SUFFIX MODIFIER (TIER: 4) — ATTRIBUTE
+36(33-37) TO DEXTERITY
SUFFIX MODIFIER (TIER: 3)
+28(25-28)% CHANCE TO SUPPRESS SPELL DAMAGE
PREFIX MODIFIER "CRAFTED" (TIER: 1) — LIFE, MANA
6(5-8)% INCREASED MAXIMUM LIFE, 8(5-8)% INCREASED MAXIMUM MANA


CRAFT

P3 S3 C1



2 ИМПЛИСИТ ИТЕРА МОЖНО ВЗЯТЬ ПО СВОЕМУ УСМОТРЕНИЮ (ЛУЧШИЙ ВАРИАНТ - DETERMINATION

АЛЬТЕРНАТИВНОЕ КАЧЕСТВО КАМНЕЙ


 **WITHERING STEP ANOMALOUS** - НАКЛАДЫВАЕТ +2 ОТРИЦАТЕЛЬНЫХ ЭФФЕКТА ИСТОЩЕНИЯ
(СУЩЕСТВЕННО УВЕЛИЧИВАЕТ ДПС НА БОССАХ С ФАЗАМИ)




 **PLAGUE BEARER DIVERGENT** - ДАЕТ +10% К МНОЖИТЕЛЮ ПОСТЕПЕННОГО УРОНА

В СВЯЗКЕ С ЭТИМИ КАМНЯМИ ИСПОЛЬЗУЕМ  **ENHANCE** (ОБЫЧНЫЙ) 3-4 УРОВНЯ
(УСИЛИВАЕТ ЭФФЕКТ АЛЬТ КАЧЕСТВА, СИЛЬНЫЙ БУСТ ДПСА НА ЛЮБЫХ СТАДИЯХ БИЛДА)

НЕ ТАКИЕ ВАЖНЫЕ, НО ДАЮЩИЕ НЕМНОГО ДПСА/УДОБСТВА КАМНИ:

 **LIGHTNING STRIKE ANOMALOUS** - СНАРЯДЫ ПРОНЗАЮТ 2 ДОП ЦЕЛИ (ПОЗВОЛЯЕТ УБРАТЬ НОДЫ С ДЕРЕВА/ПЕРЧАТОК)

 **NIGHTBLADE ANOMALOUS** - НЕБОЛЬШОЙ БУСТ К УРОНУ

 **MULTISTRIKE DIVERGENT** - УВЕЛИЧИВАЕТ СКОРОСТЬ АТАКИ

 **ANCESTRAL PROTECTOR PHANTASMAL** - УВЕЛИЧИВАЕТ СКОРОСТЬ АТАКИ

ТАКЖЕ НЕПЛОХОЙ БОНУС ДАЮТ ПРОБУЖДЕННЫЕ КАМНИ:

 **AWAKENED UNBOUND AILMENTS** И  **AWAKENED VICIOUS PROJECTILES**

КРАФТ ПРОДВИНУТЫХ БОТИНОК ДЛЯ LIGHTNING STRIKE

БИЛД **ОЧЕНЬ ТРЕБОВАТЕЛЕН К СИЛЕ** (В РАННЕЙ ИГРЕ МЫ ДОБИРАЕМ ЕЕ С КОЛЬЦА/ ПЕРЧАТОК И ПОИНТА В ДЕРЕВЕ).
НО ДАЛЕЕ КОЛЬЦА БУДУТ МЕНЯТЬСЯ, ПОЭТОМУ СТОИТ ЗАДУМАТЬСЯ О БОТИНКАХ С СИЛОЙ).

ДЛЯ НАЧАЛА НАМ **НУЖНА ТАКАЯ БАЗА С 3 СУФФИКСАМИ** (ПРЕФИКСЫ МОГУТ БЫТЬ ЛЮБЫМИ)

CRAFTING PROJECT	
DRAGONSCALE BOOTS	
QUALITY: 20%	ARMOUR: 145
EVASION: 145	
ITEM LEVEL: 100	
REQUIRES LEVEL: 65, 62 STR, 62 DEX	
PREFIX MODIFIER (TIER: 1) — ATTRIBUTE	
+55(51-53) TO STRENGTH	
SUFFIX MODIFIER (TIER: 2)	
+19(17-19)% CHANCE TO SUPPRESS SPELL DAMAGE	
SUFFIX MODIFIER (TIER: 1) — ELEMENTAL FIRE RESISTANCE	
+46(46-48)% TO FIRE RESISTANCE	



CRAFT

P0 53 C0

11% INCREASED ELUSIVE EFFECT
DROPS BRITTLE GROUND WHILE MOVING, LASTING 4 SECONDS.

НЕОБХОДИМО ЕЩЕ
НАРОЛЛИТЬ ТАКИЕ ИМПЛИСИТЫ

ТЕПЕРЬ ПО АНАЛОГИИ С ТУШКОЙ ИСПОЛЬЗУЕМ  ELDRICH CURRENCY (НЕ ЗАБЫВ КИНУТЬ ХОТЯ-БЫ 1  EMBER,
ЧТОБЫ ВАЛЮТА ВЗАИМОДЕЙСТВОВАЛА ТОЛЬКО С ПРЕФИКСАМИ.
НАМ НУЖНО ПОЙМАТЬ **ЛИБО СКОРОСТЬ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ, ЛИБО ЗДОРОВЬЕ 70+**

РЕЗИСТ НАМ НУЖЕН ЧТОБЫ ПОТОМ С ПОМОЩЬЮ ХАРВЕСТА **ПОМЕНИТЬ ЕГО**
НА РЕЗИСТ К МОЛНИИ (У БИЛДА С НИМ НЕБОЛЬШИЕ ПРОБЛЕМЫ)

CRAFTING PROJECT	
DRAGONSCALE BOOTS	
QUALITY: 20%	ARMOUR: 145
EVASION: 145	
ITEM LEVEL: 100	
REQUIRES LEVEL: 65, 62 STR, 62 DEX	
PREFIX MODIFIER (TIER: 2) — SPEED	
30% INCREASED MOVEMENT SPEED	
SUFFIX MODIFIER (TIER: 1) — ATTRIBUTE	
+55(51-53) TO STRENGTH	
SUFFIX MODIFIER (TIER: 2)	
+19(17-19)% CHANCE TO SUPPRESS SPELL DAMAGE	
SUFFIX MODIFIER (TIER: 1) — ELEMENTAL FIRE RESISTANCE	
+46(46-48)% TO FIRE RESISTANCE	
PREFIX MODIFIER "CRAFTED" (TIER: 1) — LIFE	
+66(56-70) TO MAXIMUM LIFE	



CRAFT

P2 53 C1

ПРИМЕР ГОТОВОГО ВАРИАНТА

ЧТО НУЖНО ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ НАЧАТЬ БЕГАТЬ 🏃 4 ОРБА?

1. СОБРАННЫЙ **ПОЛНОСТЬЮ** НАЧАЛЬНЫЙ СЕТАП

2. ОБЯЗАТЕЛЕН ДЖЕВЕЛ 📖 **INSPIRED LEARNING**



3. НОДЫ В ДЕРЕВЕ НА ПИРС



(ПАССИВКА PIERCING SHOTS)

Piercing Shots Black 🏹 Opalescent 🏹 Silver 🏹

Projectiles Pierce 2 additional Targets

No changes from unallocating this node.

Tip: Press Ctrl+D to disable the display of stat differences.

Tip: Hold Ctrl to hide this tooltip.

ЗАЧЕМ НУЖЕН СЕЛФЧИЛЛ?

СЕТАП ПОЗВОЛЯЮТ ПОЛУЧИТЬ **30% ACTION SPEED** (СКОРОСТИ АТАКИ/ПЕРЕДВИЖЕНИЯ). **ИМУНИТЕТ К ЯДУ И ЧИЛЛУ**, А ТАК ЖЕ **ПОЗВОЛИТ ЗАМЕДЛЯТЬ ВСЕХ ЕНДГЕЙМ БОССОВ И МОНСТРОВ АЖ НА 28-30%** (ЧТО ОЧЕНЬ И ОЧЕНЬ СИЛЬНО)



ПРИМЕР ЗАМЕДЛЕНИЯ УВЕР УВЕР ЭЛДЕРА ПОД MAVEN

ЧТО НУЖНО ДЛЯ СЕЛФЧИЛ СЕТАПА?

ICEFANG ORBIT IRON RING
REQUIRES LEVEL 49

ADDS 1 TO 4 PHYSICAL DAMAGE TO ATTACKS

+ (20-30) TO DEXTERITY

25% CHANCE TO POISON ON HIT

(40-60)% INCREASED DAMAGE WITH POISON

YOU ARE CHILLED WHEN YOU ARE POISONED

NON-CHILLED ENEMIES YOU POISON ARE CHILLED

POISONED ENEMIES YOU KILL WITH HITS SHATTER

THOSE MEMBERS OF THE BROTHERHOOD WHO EMPLOY THE VENOM OF TRARTHAN ICE SNAKES MUST TAKE GREAT CARE WITH THE VOLATILE SUBSTANCE.



WINTERWEAVE CORAL RING
REQUIRES LEVEL 53

+ (20-30) TO MAXIMUM LIFE

ADDS (12-15) TO (25-30) FIRE DAMAGE TO ATTACKS

ADDS (12-15) TO (25-30) COLD DAMAGE TO ATTACKS

+ (20-40) TO MAXIMUM LIFE

+ (25-30)% TO COLD RESISTANCE

10% INCREASED MOVEMENT SPEED WHILE IGNITED

THE EFFECT OF CHILL ON YOU IS REVERSED

FURY FUELS DEFIANCE.



THE GOLDEN RULE VIRIDIAN JEWEL
LIMITED TO: 1

(30-40)% INCREASED ARMOUR WHILE BLEEDING

BLEEDING YOU INFLICT IS REFLECTED TO YOU

+1% TO CHAOS RESISTANCE PER POISON ON YOU

POISON YOU INFLICT IS REFLECTED TO YOU IF YOU HAVE FEWER THAN 100 POISONS ON YOU

HURT AS YOU WOULD BE HURT.

PLACE INTO AN ALLOCATED JEWEL SOCKET ON THE PASSIVE SKILL TREE. RIGHT CLICK TO REMOVE FROM THE SOCKET.



WATCHER'S EYE PRISMATIC JEWEL
LIMITED TO: 1

4% INCREASED MAXIMUM ENERGY SHIELD

6% INCREASED MAXIMUM LIFE

UNAFFECTED BY POISON WHILE AFFECTED BY MALEVOLENCE.

ONE BY ONE, THEY STOOD THEIR GROUND AGAINST A CREATURE THEY HAD NO HOPE OF UNDERSTANDING, LET ALONE DEFEATING, AND ONE BY ONE, THEY BECAME A PART OF IT.

THEY HAD NO HOPE OF UNDERSTANDING, LET ALONE DEFEATING, AND ONE BY ONE, THEY BECAME A PART OF IT.

ИМЕННО ИЗ-ЗА ЭТОГО ДЖЕВЕЛА СЛОЖНО НА СТАРТЕ СДЕЛАТЬ СЕЛФЧИЛ

СЕТАП В ЦЕЛОМ НЕ ОБЯЗАТЕЛЕН, НО НЕПЛОХО УПРОЩАЕТ ФАЙТ С ЕНДГЕЙМ БОССАМИ+ ПРИЯТНО УВЕЛИЧИВАЕТ УРОН

Elemental Focus

- 20% increased Duration of Elemental Ailments on Enemies
- 20% increased Elemental Damage
- 20% increased Effect of Non-Damaging Ailments

Requirements not met

(Elemental Ailments are Ignited, Scorched, Chilled, Frozen, Brittle, Shocked, and Sapped)

(Ailments that do not deal Damage are Scorched, Chilled, Frozen, Brittle, Shocked, and Sapped)

Elemental Mastery

- Exposure you inflict applies at least -18% to the affected Resistance
- 60% reduced Reflected Elemental Damage taken
- Gain 10% of Physical Damage as Extra Damage of a random Element
- 40% increased Effect of Non-Damaging Ailments**
(Ailments that do not deal Damage are Scorched, Chilled, Frozen, Brittle, Shocked, and Sapped)
- +15% to all Elemental Resistances
- 1% of Elemental Damage Leeches as Energy Shield
(Leeched Energy Shield is recovered over time. Multiple Leeches can occur simultaneously, up to a maximum rate)

ТАК ЖЕ 1-2 ДЖЕВЕЛА В ПОЯС С:

GRIM ORB SEARCHING EYE JEWEL
ABYSS

REQUIRES LEVEL 59

ADDS 3 TO 30 LIGHTNING DAMAGE TO ATTACKS

+33 TO MAXIMUM LIFE

4 TO 6 ADDED PHYSICAL DAMAGE WITH BOW ATTACKS


14% INCREASED EFFECT OF COLD AILMENTS

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ НОДЫ В ДЕРЕВЕ

КАКИЕ МОДЫ КАРТ ОПАСНЫ?

1. PLAYERS GAIN 50% REDUCED FLASK CHARGES - ФЛАСКИ НЕ БУДУТ ВИСЕТЬ ПОСТОЯННО, ЧТО ДЛЯ ПФКИ СМЕРТЬ
2. MONSTERS HAVE A 50% CHANCE TO AVOID POISON, IMPALE, AND BLEEDING - **ОЧЕНЬ СИЛЬНО** РЕЖЕТ УРОН, НЕ ХОДИТЬ
3. MONSTERS REFLECT 18% OF ELEMENTAL DAMAGE - **СМЕРТЬ**
4. PLAYERS CANNOT REGENERATE LIFE, MANA OR ENERGY SHIELD - **СМЕРТЬ**
5. PLAYERS HAVE 60% REDUCED EFFECT OF NON-CURSE AURAS FROM SKILLS
PLAYERS HAVE 30% LESS ARMOUR
PLAYERS HAVE 40% REDUCED CHANCE TO BLOCK

- НЕ КРИТИЧНО, НО ТАКОЕ ЛУЧШЕ НЕ БЕГАТЬ

 **ИНВИТЕЙШЕНЫ МЕЙВЕН** - ОПАСНЫ ТЕ ЖЕ МОДЫ, НО ТАКОЕ
СТАРАЙТЕСЬ НЕ РОЛЛИТЬ, ОСОБЕННО, С ДАБА МОДАМИ В АТЛАСЕ:

MONSTERS FIRE 2 ADDITIONAL PROJECTILES
UNIQUE BOSS HAS 35% INCREASED LIFE
UNIQUE BOSS HAS 70% INCREASED AREA OF EFFECT

В  **ЭКСПЕДИЦИИ** СТАРАЙТЕСЬ НЕ БРАТЬ ИММУН К МОЛНИИ / ИММУН К ХАОСУ

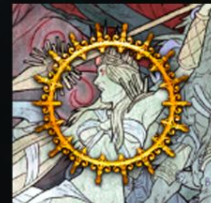


КАКИЕ ПАНТЕОНЫ ИСПОЛЬЗОВАТЬ?



1. ДО РЕСПЕКА В СЕЛФЧИЛЛ СЕТАП:
АПНУТЫЙ **SOUL OF THE BRINE KING** - ЗАЩИЩАЕТ ОТ ФРИЗА И СТАНА,
УМЕНЬШАЕТ ЭФФЕКТ ЧИЛЛА
SOUL OF RYSLATHA - ПОЛУЧЕНИЕ ЗАРЯДОВ ФЛАКОНОВ ЗДОРОВЬЯ НА БОССАХ

2. В ЭНДГЕЙМЕ БРАЙН КИНГ МЕНЯЕТСЯ НА АПНУТЫЙ **SOUL OF SOLARIS**
(АНТИКРИТ ОЧЕНЬ СИЛЕН, НАПРИМЕР, В **СИМУЛЯКРЕ** ИЛИ НА **4 ОРБАХ**)




ЕСЛИ НУЖЕН ИММУНИТЕТ К ШОКУ (НАПРИМЕР, НА **УБЕР СИРУСЕ**), МОЖНО ВЗЯТЬ **SOUL OF GARUKHAN**



+ КРАФТ НА ПЕРЧАТКАХ



(40-31)% reduced Effect of Chill and Shock on you

lvl 48 x2 

ЭНЧАНТЫ НА БОТИНКАХ/ШЛЯПЕ

С БОТИНОК МОЖНО ДОБРАТЬ **АЖ 10 MORE DAMAGE** ПО БОССАМ (ЧТО ОЧЕНЬ СИЛЬНО)

ADDS 1 TO 160 LIGHTNING DAMAGE IF YOU HAVEN'T KILLED RECENTLY

ДЛЯ ШЛЯПЫ ОПЦИЙ ПОБОЛЬШЕ, НО ТУТ В ПРИОРИТЕТЕ ПАРА ВАРИАНТОВ:

LIGHTNING STRIKE PIERCES 3 ADDITIONAL TARGETS

ХОРОШИЕ ВАРИАНТЫ ДЛЯ ОРБОВ/СИМУЛЯКРА

(ЕСЛИ СДЕЛАЕТЕ ЕЩЕ **STRIKE SKILLS TARGET 2 ADDITIONAL NEARBY ENEMIES** НА ПЕРЧАТКАХ,
ТО ОЧЕНЬ СИЛЬНО УПРОСТИТЕ СЕБЕ ЖИЗНЬ В СИМУЛЯКРЕ)

LIGHTNING STRIKE FIRES 3 ADDITIONAL PROJECTILES

40% INCREASED LIGHTNING STRIKE DAMAGE

ПРОСТО УРОН В ЦЕЛОМ **УНИВЕРСАЛЕН**