

**Дидактические игры и задания
по мотивам сказки К.И.
Чуковского
«Федорино горе»**

Разработали:
Крылова В.В.,
Трышкина Е.С.,
Мещерякова Е.
Ю



Дидактическая игра «Исправь ошибку»

Для игры потребуются: игровые поля, картинки с изображением предметов.

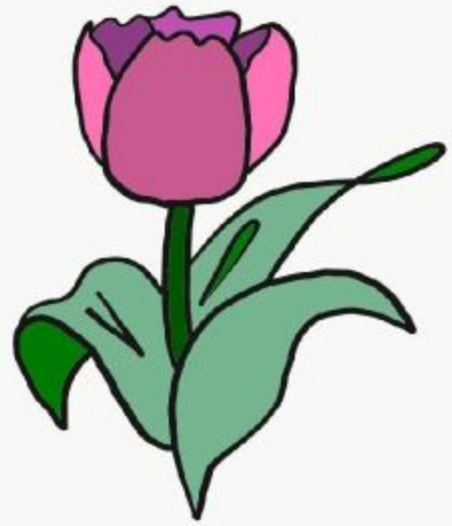
Ход игры:

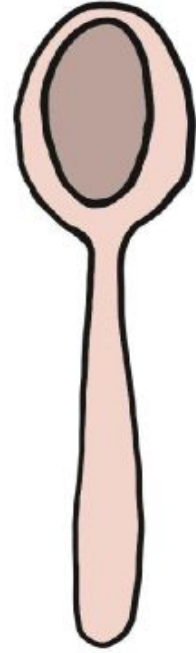
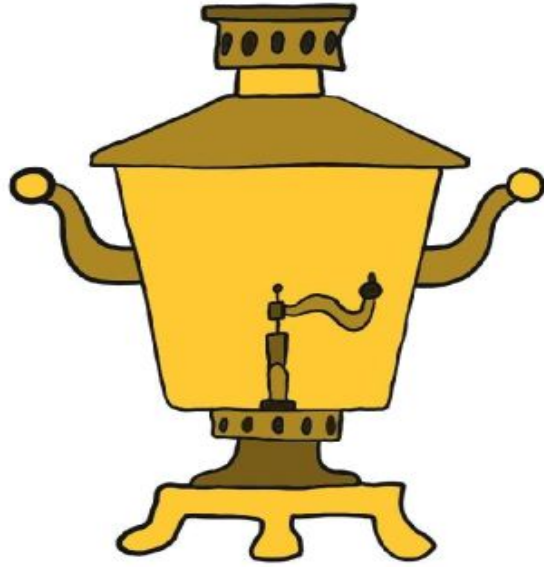
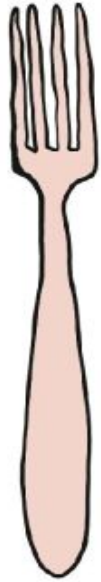
Перед началом игры необходимо выбрать игровое поле и расположить вокруг него картинки с изображением предметов.

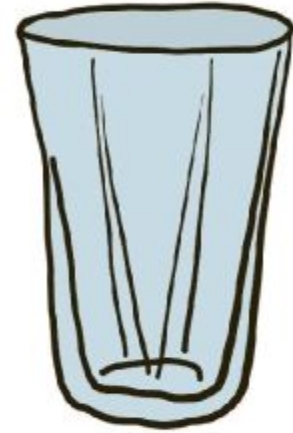
Ребенку предлагается выбрать на игровом поле лишний предмет, который отсутствует в сюжете сказки.

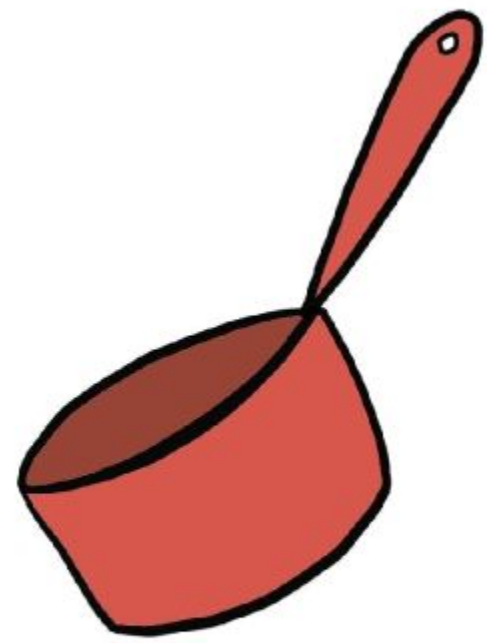
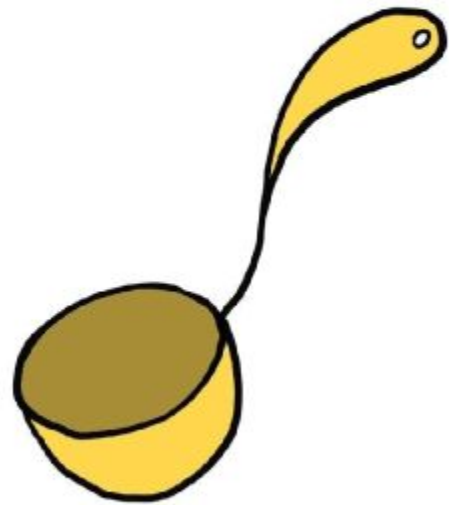
Во время игры ребенок обосновывает свой выбор, проговаривая и закрепляя названия предметов посуды.

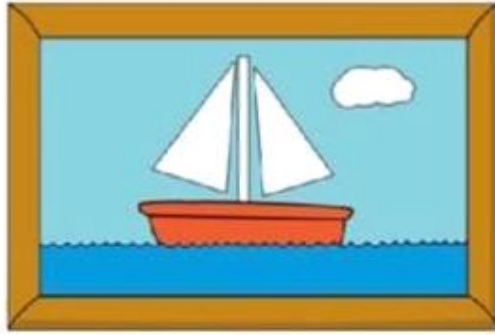


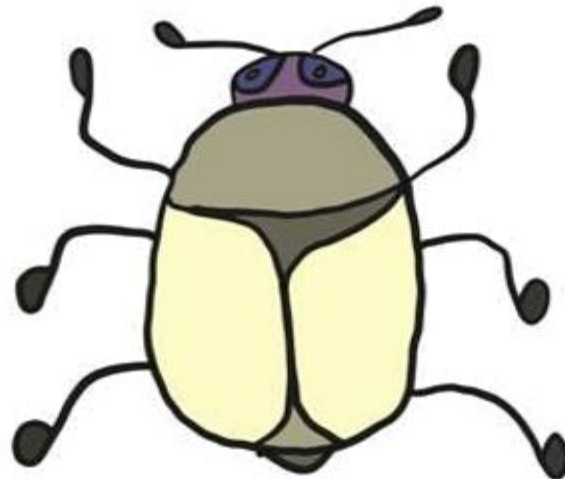
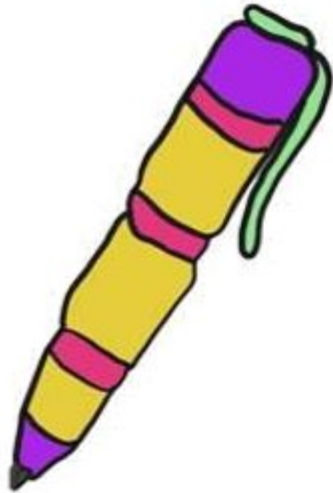










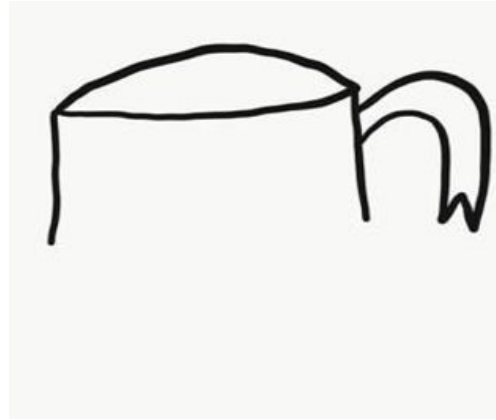
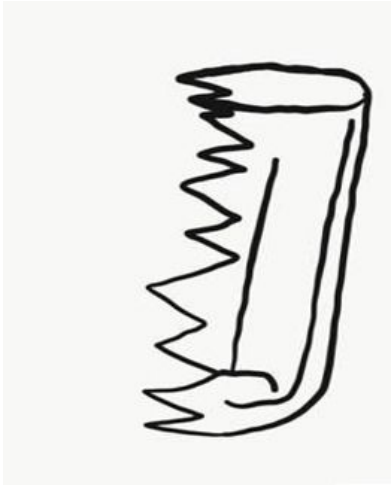


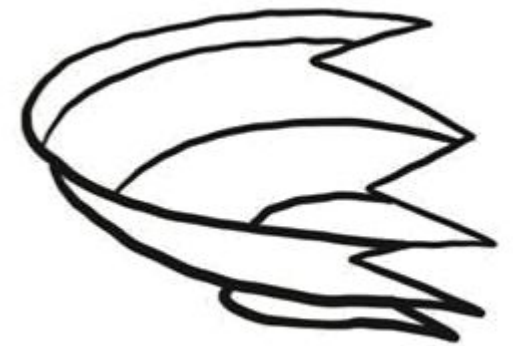
Игровое задание «Почини посуду»

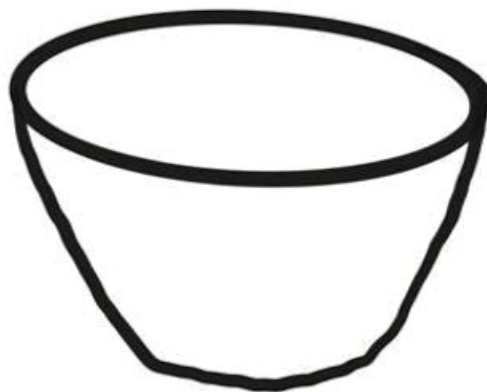
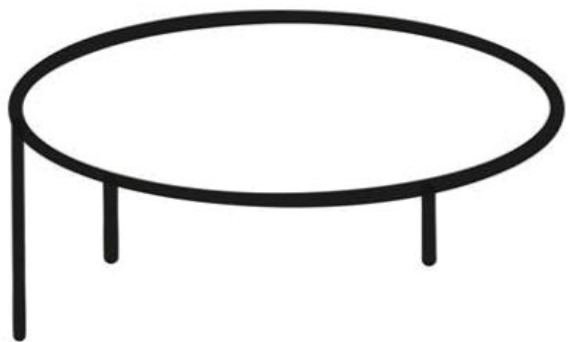
Материалы: карточки с предметами посуды.

Задание: детям предлагается дорисовать на картинках недостающие детали.









Игровое упражнение «Дует ветерок»

Для игры необходимо на каждую карточку с картинкой приклеить сверху лист цветной бумаги с надрезами в виде полос.

Задание: предложите ребенку подуть на карточку. Под действием струи воздуха приоткрывается изображение. Ребенку необходимо назвать предмет и определить, был ли данный предмет в сказке?





