

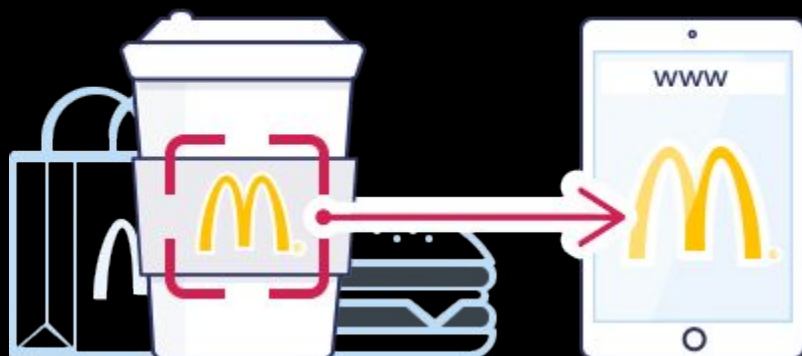
НЕЙРОСЕТЬ, РАСПОЗНАЮЩАЯ МАРКИ И БРЕНДЫ (LOGO RECOGNIZER)

Выполнили:

- Бабичева Татьяна, ФО-260001
- Глухих Олег, ФО-260001
- Порубов Андрей, ФО-260003
- Власов Станислав, РИ-170013
- Титов Георгий, РИ-170014

ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ:

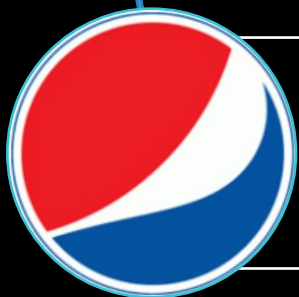
- Помощь в определении названия бренда
- Исследование предпочтений пользователя на основе полученных данных
- Составление статистики популярности брендов



КАК РЕШИТЬ ТАКУЮ ЗАДАЧУ?



Для решения данной задачи, мы использовали метод, который будет анализировать изображение и искать на нем логотип или любое совпадение с ним.



Обучение нейронной сети происходило с помощью «Flickr Logos 27 Dataset», который включает в себя набор изображений с логотипами, расположенными в разных частях изображения под разным углом.



Для того, чтобы создать из данной нейросети веб-приложение, мы использовали Microsoft Azure.

ЦЕЛИ ПРОЕКТА



Написать и обучить глубокую нейросеть, которая будет определять логотипы, включенные в «Flickr Logos 27 Dataset» с точностью, не менее 51% на языке C#.



Создать веб-приложение на платформе Microsoft Azure на основе этой нейросети.



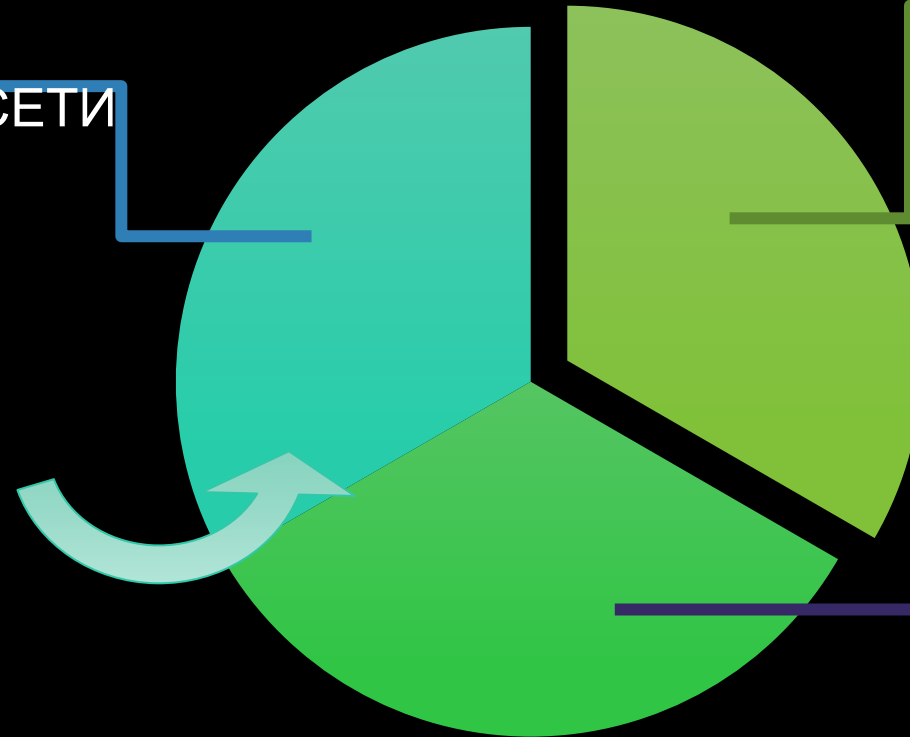
Показать работу заказчику.

ПЛАН РАБОТ

СЕНТЯБРЬ-ОКТЯБРЬ 2017
г.
СОЗДАНИЕ НЕЙРОСЕТИ

НОЯБРЬ-ДЕКАБРЬ 2017 г.
СОЗДАНИЕ ВЕБ-
ПРИЛОЖЕНИЯ

НОЯБРЬ 2017 г.
ОБУЧЕНИЕ
НЕЙРОСЕТИ



ПРИМЕР ГОТОВОЙ РАБОТЫ



Личный кабинет

Отправить

Регистрация

Logo Recognizer



24 ★

ИТОГИ РАБОТЫ НА ОКТАБРЬ - НОЯБРЬ 2017

Создана нейросеть на
языке C#



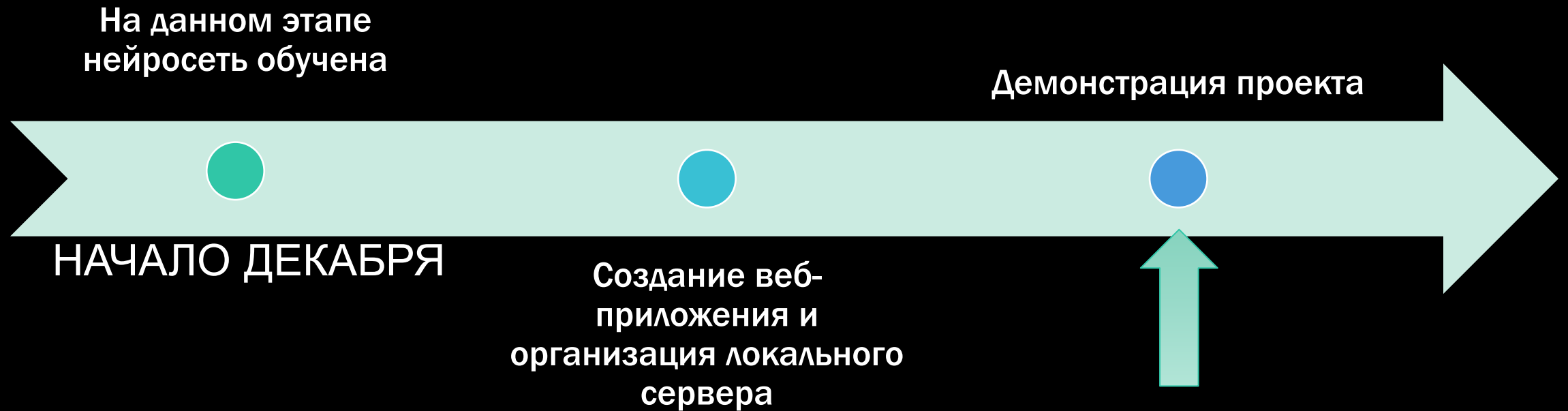
Изучены материалы,
упрощающие работу с
Microsoft Azure



Необходимо обучить
нейросеть и создать на
её основе веб-
приложение



ИТОГИ РАБОТЫ НА ДЕКАБРЬ 2017



ДАЛЬНЕЙШЕЕ РАЗВИТИЕ

- Пополнение базы логотипов компаний
- Распознавание логотипов в видеопотоке (раскадровка видео)
- Портирование на мобильные платформы





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!