

# Программирование (C++)

- § 17. Введение
- § 18. Линейные программы
- § 19. Ветвления
- § 20. Программирование  
циклических алгоритмов
- § 21. Массивы
- § 22. Алгоритмы обработки  
массивов

# Программирование (C++)

## § 17. Введение

# Что такое программирование?

**Программирование** — это создание программ для компьютеров. Этим занимаются **программисты**.

Чем занимаются **программисты**:

**анализ задачи** (выделение исходных данных, связей между ними, этапов решения задачи)

системные аналитики

разработка **алгоритмов**

алгоритмисты

написание и отладка **программ**

кодировщики

**тестирование** программ

тестировщики

написание **документации**

технические писатели

# Направления в программировании

---

**системный программист**

операционные системы,  
утилиты, драйверы

**прикладной программист**

прикладные программы, в  
т.ч. для мобильных  
устройств

**веб-программист**

веб-сайты

**программист баз данных**

системы управления  
базами данных

# Простейшая программа на C++

результат – целое  
число (integer)

название программы  
main – главный

```
int main ()
```

```
{
```

```
// это основная программа
```

```
/* здесь записывают
```

```
операторы */
```

```
}
```

комментарии после  
// не обрабатываются

комментарии внутри  
/\* \*/ не обрабатываются



Что делает эта программа?

# Вывод на экран

ПОДКЛЮЧИТЬ  
библиотеку  
`iostream`

*input-output streams* –  
ПОТОКИ ВВОДА И  
ВЫВОДА

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    cout << "Привет!"; // вывод текста
    cin.get(); // ждать Enter
}
```

ИСПОЛЬЗОВАТЬ  
пространство имён  
`std`

`cout` — ПОТОК ДЛЯ ВЫВОДА СИМВОЛОВ  
(*character output stream*)

`cin` — ПОТОК ДЛЯ ВВОДА СИМВОЛОВ  
(*character input stream*)

# Вывод на экран

оператор  
вывода

**Оператор** — это команда  
языка программирования.

```
cout << "Привет!";
```


```
cout << "Привет!";  
cout << "Вася!";
```

или так:

```
cout << "Привет!" << "Вася!";
```

```
cout << "Привет, " << "Вася!";
```

 Что плохо?

 Символьные строки  
записывают в кавычках!

# Переход на новую строку

```
cout << "Привет, Вася! ";  
cout << "Привет, Петя! ";
```

ожидание:

```
Привет, Вася!  
Привет, Петя!
```

реальность:

```
Привет, Вася!Привет, Петя!
```

перейти  
на новую  
строку

**Решение:**

```
cout << "Привет, Вася!" << endl ;  
cout << "Привет, Петя!" << endl ;
```

end of line



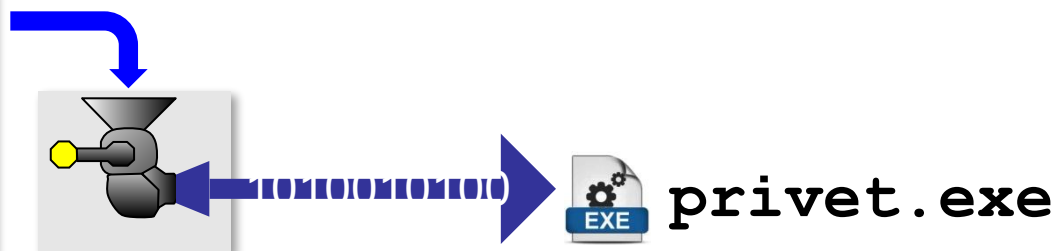
# Системы программирования

**Системы программирования** — это средства для создания новых программ.

**Транслятор** — это программа, которая переводит тексты программ, написанных программистом, в машинные коды (команды процессора).

- **компилятор** — переводит всю программу в машинные коды, строит исполняемый файл (**.exe**)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    cout << "Привет!";
    cin.get();
}
```



- **интерпретатор** — сам выполняет программу по частям (по одному оператору).

# Системы программирования

**Отладчик** — это программа для поиска ошибок в других программах.

- **пошаговый режим** — выполнение программы по шагам (по одному оператору)
- **просмотр значений переменных** во время выполнения программы
- **точки останова** – операторы в программе, перед выполнением которых нужно остановиться.

**Среда программирования (IDE):**

- редактор текста программ
- транслятор
- отладчик

# Задачи

---

«В»: Вывести на экран текст «лесенкой»

Вася

пошел

гулять

«С»: Вывести на экран рисунок из букв

```
Ж
ЖЖЖ
ЖЖЖЖЖ
ЖЖЖЖЖЖЖ
НН НН
ZZZZZ
```

# Программирование (C++)

## § 18. Линейные программы

# Пример задачи

Задача. Ввести два числа и вычислить их сумму.

```
int main()  
{  
  // ввести два числа  
  // вычислить их сумму  
  // вывести сумму на экран  
}
```



Выполнится?

**Псевдокод** – алгоритм на русском языке с элементами языка программирования.



Компьютер не может исполнить псевдокод!

# Зачем нужны переменные?

```
int main()  
{  
  // ввести два числа  
  // вычислить их сумму  
  // вывести сумму на экран  
}
```

Где запомнить?

**Переменная** — это величина, которая имеет имя, тип и значение. Значение переменной может изменяться во время выполнения программы.

```
int a, b, c;
```

объявление переменных



ячейки памяти

# Имена переменных

**Идентификатор** — это имя программы или переменной.

```
int a, b, c;
```

заглавные и строчные буквы **различаются**

**МОЖНО** использовать

- латинские буквы (A-Z, a-z)
- цифры



Имя не может начинаться с цифры!

- знак подчеркивания \_

**НЕЛЬЗЯ** использовать ~~скобки, знаки ", &, |, \*, +, =, !, ? и др.~~

Какие имена правильные?

**AXby R&B 4Wheel Вася "PesBarbos"**  
**TU154 [QuQu] \_ABBA A+B**

# Типы переменных

- **int** – целые

```
int a = 1, b, c = 0;
```

начальные значения

- **float** – вещественные (могут иметь дробную часть)

```
float x = 1.234, y = 3.0, z = 0.576;
```



Целая и дробная части отделяются точкой!

- **double** – вещественное с двойной точностью
- **char** – один символ (в апострофах)

```
char c = 'ю';
```

- **string** – символьная строка (в кавычках)

```
string s = "молоко", q = "я";
```



# Работа с переменными

## Присваивание (запись значения)

```
a = 5;
```

оператор  
присваивания

$a \leftarrow 5$

```
a = 5;  
a = 18;
```

**?** Что будет храниться в *a*?

## Вывод на экран

```
cout << a;
```

**?** В чём разница?

```
c = 14;  
cout << c;
```

14

```
c = 14;  
cout << "c";
```

c

# Работа с переменными

## Изменение значения

```
i = i + 1;
```

увеличить на 1

```
i ← i + 1
```

```
a = 4;
```

```
b = 7;
```

```
a = a + 1;
```

```
b = b + 1;
```

```
a = a + b;
```

```
b = b + a;
```

```
a = a + 2;
```

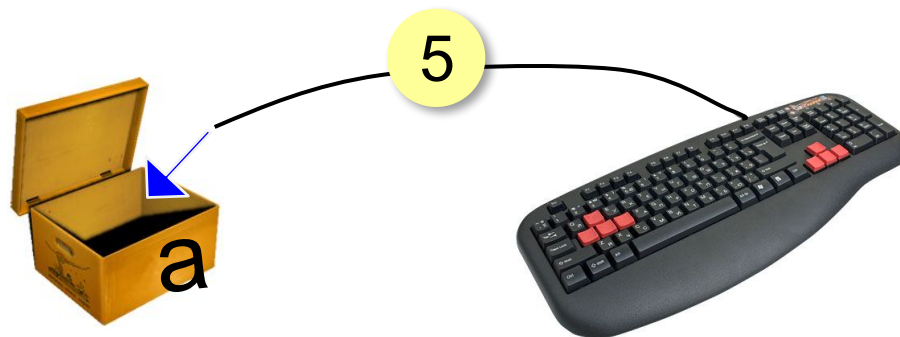
```
b = b + a;
```

a	b
4	
	7
5	
	8
13	
	21
15	
	36

# Ввод с клавиатуры

Цель – изменить исходные данные, не меняя программу.

```
cin >> a;
```

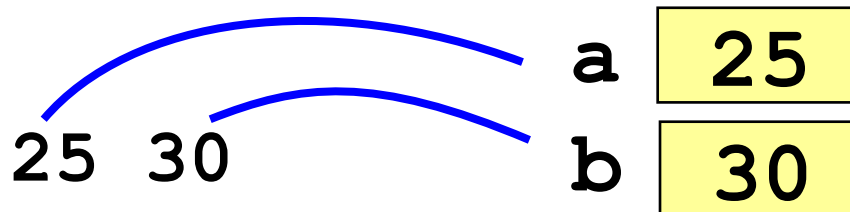


1. Программа ждет, пока пользователь введет значение и нажмет *Enter*.
2. Введенное значение записывается в переменную **a**.

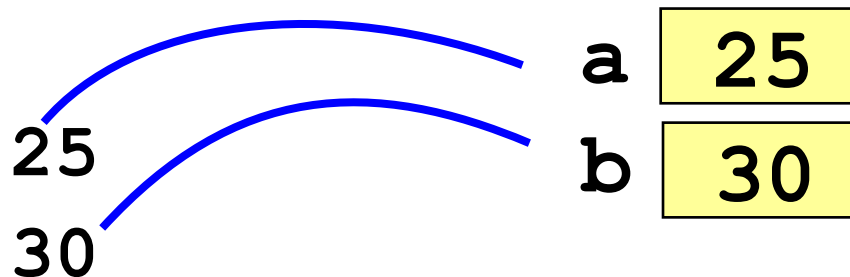
# Ввод с клавиатуры

```
cin >> a >> b;
```

через пробел:



через *Enter*:



# Программа сложения чисел

```
int main()
{
    int a, b, c;
    cin >> a >> b; // ввести два числа
    c = a + b; // вычислить их сумму
    cout << c; // вывести сумму на экран
}
```



Что плохо?

ожидание:

Введите два числа: 5 7  
5+7=12

реальность:

5 7  
12



Как улучшить диалог?

## cout << данных с текстом

значение  $a$

значение  $b$

значение  $c$

$5+7=12$

ТЕКСТ

```
cout << a;  
cout << "+" ;  
cout << b;  
cout << "=" ;  
cout << c;
```

```
cout << a << "+"  
    << b << "=" << c;
```

# Программа сложения чисел

```
int main()
{
    int a, b, c;
    cout << "Введите два числа: ";
    cin >> a >> b;
    c = a + b;
    cout << a << "+" << b << "=" << c;
}
```



Как переделать для 3-х чисел?

# Задачи

---

**«А»:** Ввести три числа, найти их сумму.

*Пример:*

Введите три числа:

4

5

7

$$4+5+7=16$$

**«В»:** Ввести три числа, найти их сумму и произведение.

*Пример:*

Введите три числа:

4

5

7

$$4+5+7=16$$

$$4*5*7=140$$



# Задачи

---

**«С»:** Ввести три числа, найти их сумму, произведение и среднее арифметическое.

*Пример:*

Введите три числа:

4

5

7

$$4+5+7=16$$

$$4*5*7=140$$

$$(4+5+7) / 3 = 5.333333$$

# Арифметические выражения

---

$$a \leftarrow \frac{c + b - 1}{2} \cdot d$$

Линейная запись (в одну строку):

```
a = (c+b-1)/2*d;
```

**Операции:** + - \* – умножение / – деление

**Порядок выполнения операций:**

- 1) действия в скобках
- 2) умножение и деление, слева направо
- 3) сложение и вычитание, слева направо

```
6 5 2 1 3 4  
a = c + (1 - 2 * b) / 2 * d;
```

# Сокращённая запись операций

Полная запись:

```
a = a + b;  
a = a + 1;  
a = a - b;  
a = a - 1;  
a = a * b;  
a = a / b;
```

Сокращённая запись:

```
a += b;  
a += 1;  
a -= b;  
a -= 1;  
a *= b;  
a /= b;
```

```
a++;
```

```
a--;
```

# Особенность деления

```
int a = 7, b = 8;  
float x = a / b;
```



Чему равен **x**?



Результат деления целого числа на целое – это целое число (остаток отбрасывается)!

```
int a = 3, b = 4;  
float x;  
x = a / b;  
x = 10 / b;  
x = a / 2;  
x = 10. / b;  
x = a / 2. ;  
x = float(a) / b;
```

## Частное и остаток при делении целых

`/` – деление нацело (остаток отбрасывается)

`%` – остаток от деления

175 сек = 2 мин 55 сек



Как получить 2 и 55?


```
int t, m, s;
```

```
t = 175;
```

```
m = t / 60;
```

```
s = t % 60;
```

# Частное и остаток при делении целых

 Что получится?

```
n = 123
```

```
d = n / 10;
```

```
k = n % 10;
```

При делении на 10 нацело отбрасывается последняя цифра числа.

Остаток от деления на 10 – это последняя цифра числа.

# Форматирование вывода

```
int a = 1, b = 2, c = 3;
cout << a << b << c;
```

123

```
cout << a << " "
     << b << " " << c;
```

1 2 3

```
#include <iomanip>
```

...

```
cout << a
     << setw(3) << b
     << setw(5) << c;
```

1 2 3

3

5

КОЛИЧЕСТВО ЗНАКОВ  
НА ВЫВОД ЧИСЛА



Сколько знаков для вывода *a*?

# Задачи

---

«А»: Ввести число, обозначающее количество секунд.  
Вывести то же самое время в минутах и секундах.

**Пример:**

Введите число секунд: **175**  
2 мин. 55 с.

«В»: Ввести число, обозначающее количество секунд.  
Вывести то же самое время в часах, минутах и секундах.

**Пример:**

Введите число секунд: **8325**  
2 ч. 18 мин. 45 с



# Задачи

---

«С»: Занятия в школе начинаются в 8-30. Урок длится 45 минут, перерывы между уроками – 10 минут. Ввести номер урока и вывести время его окончания.

**Пример:**

**Введите номер урока : 6**  
**13-50**

# Форматный вывод

```
float x = 12.34567891;
cout << x;
```

вариант:

12.3457

6 значащих цифр  
по умолчанию

```
#include <iomanip>
```

манипуляторы

```
cout << fixed << setw(10)
      << setprecision(3) << x;
```

12.346

10

в дробной  
части

всего на  
число

# ФОРМАТНЫЙ ВЫВОД

```
float x = 12.34567891;  
cout << fixed;
```

```
cout << setw(8) << setprecision(2)  
     << x;
```

\_\_\_12.34

```
cout << setw(2) << setprecision(2)  
     << x;
```

12.34

```
cout << setw(0) << setprecision(1)  
     << x;
```

МИНИМАЛЬНО  
ВОЗМОЖНОЕ

12.3

# Научный формат чисел

```
float x = 123456789;
cout << x;
```

1.23457e+08

$1,23457 \cdot 10^8$

```
float x = 0.0000123456789;
cout << x;
```

1.23457e-005

$1,23457 \cdot 10^{-5}$

```
float x = 0.0000123456789;
cout << scientific
     << setw(10)
     << setprecision(3)
     << x;
```

3  
 1.235e-05  
 10

# Операции с вещественными числами

**int** – целая часть числа (дробная часть отбрасывается)

**round** – округление к ближайшему целому

**ceil** – округление «вверх»

```
#include <cmath>
```

```
float x = 1.6;  
cout << int(x);
```



1

```
cout << round(x);
```



2

```
cout << ceil(x);
```



2

# Операции с вещественными числами

---

`sqrt` – квадратный корень

```
float x = 2.25;  
cout << sqrt(x);
```



1.5

# Операции с вещественными числами

$$1/3 = 0,33333\dots$$

бесконечно много знаков



Большинство вещественных чисел хранятся в памяти компьютера с ошибкой!

```
float x, y, z;  
x = 1./2;  
y = 1./3;  
z = 5./6; // 5/6=1/2+1/3  
cout << x+y-z;
```

5.96046e-08

# Задачи

---

**«А»:** Ввести число, обозначающее размер одной фотографии в Мбайтах. Определить, сколько фотографий поместится на флэш-карту объёмом 2 Гбайта.

## Пример:

Размер фотографии в Мбайтах: **6.3**

Поместится фотографий: 325.



# Задачи

---

«В»: Оцифровка звука выполняется в режиме стерео с частотой дискретизации 44,1 кГц и глубиной кодирования 24 бита. Ввести время записи в минутах и определить, сколько Мбайт нужно выделить для хранения полученного файла (округлить результат в большую сторону).

## Пример:

Введите время записи в минутах: **10**

Размер файла **152 Мбайт**

# Задачи

---

«С»: Разведчики-математики для того, чтобы опознать своих, используют числовые пароли. Услышав число-пароль, разведчик должен возвести его в квадрат и сказать в ответ первую цифру дробной части полученного числа. Напишите программу, которая по полученному паролю (вещественному числу) вычисляет число-ответ.

**Пример:**

**Введите пароль: 1.92**

**Ответ: 6**

потому что  $1,92^2 = 3,6864\dots$ , первая цифра дробной части – 6

# Случайные и псевдослучайные числа

## Случайные явления

- встретил слона – не встретил слона
- жеребьёвка на соревнованиях
- лотерея
- случайная скорость (направление выстрела ) в игре
- ...



**Случайные числа** — это последовательность чисел, в которой невозможно предсказать следующее число, даже зная все предыдущие.

# Случайные и псевдослучайные числа

**!** Компьютер неслучаен!

**Псевдослучайные числа** — похожи на случайные, но строятся по формуле.

следующее

предыдущее

$$X_{n+1} = \text{mod}(a * X_n + b, c) \quad | \quad \text{от } 0 \text{ до } c-1$$

$$X_{n+1} = \text{mod}(X_n + 3, 10) \quad | \quad \text{от } 0 \text{ до } 9$$

$X = 0 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 9 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 8$

зерно

$8 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 7 \rightarrow 0$

зацикливание

# Датчик случайных чисел

```
#include <random>
```

*random* – случайный

32767 (?)

```
int n;  
n = rand(); // отрезок [0; RAND_MAX]
```

```
cout << rand() << endl;  
cout << rand() << endl;  
cout << rand() << endl;
```

разные  
случайные  
числа

?

Как получить число на `[a; b]`?

# Случайные числа на отрезке



Какое число получим?

```
int K, L;  
K = rand() % 6;  
L = rand() % 6 + 1;
```



Как получить число на  $[a; b]$ ?

```
int a = 1, b = 6;  
int M = rand() % (b-a+1) + a; // [a,b]
```

$[0; b-a]$

# Случайные вещественные числа

```
float a = -10, b = 10;  
float x = rand() / RAND_MAX;
```

[0; RAND\_MAX]



Какое число получим?

```
x = 1. * rand() / RAND_MAX; // [0; 1]
```

```
x = float(b-a) * rand() / RAND_MAX; // [0; b-a]
```

Вещественные числа на [a, b]:

```
x = float(b-a) * rand() / RAND_MAX + a;
```

# Задачи

---

- «А»: В игре «Русское лото» из мешка случайным образом выбираются бочонки, на каждом из которых написано число от 1 до 90. Напишите программу, которая выводит наугад первые 5 выигрышных номеров.
- «В»: + Доработайте программу «Русское лото» так, чтобы все 5 значений гарантированно были бы разными (используйте разные диапазоны).



# Задачи

---

**«С»:** + Игральный кубик бросается три раза (выпадает три случайных значения). Из этих чисел составляется целое число, программа должна найти его квадрат.

## Пример:

Выпало очков :

1 2 3

Число 123

Его квадрат 15129

# Задачи

---

«D»: + Получить случайное трёхзначное число и вывести в столбик его отдельные цифры.

**Пример:**

Получено число 123

сотни: 1

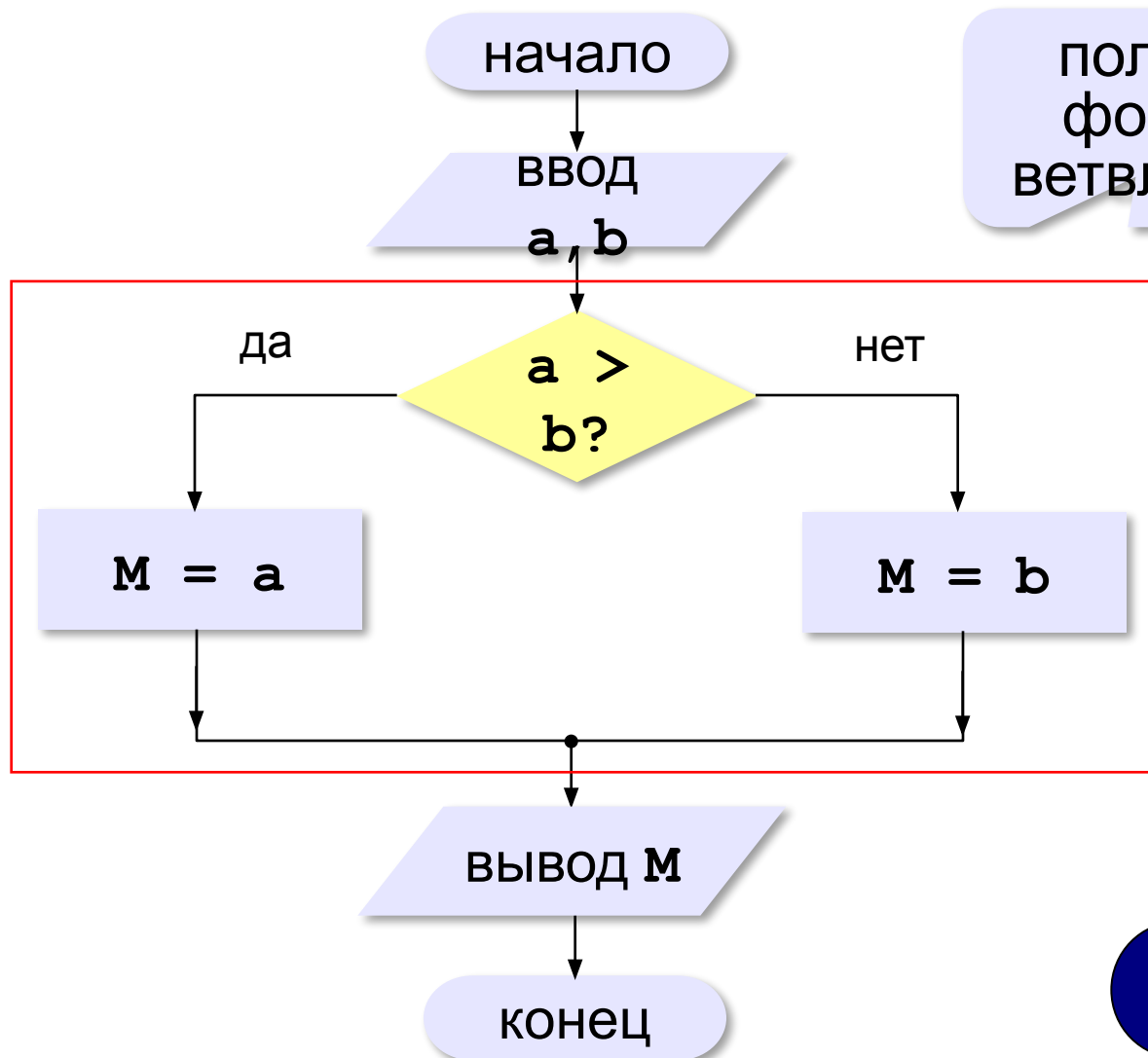
десятки: 2

единицы: 3

# Программирование (C++)

## § 19. Ветвления

# Выбор наибольшего из двух чисел



полная  
форма  
ветвления

```
if ( a > b )  
    M = a;  
else  
    M = b;
```

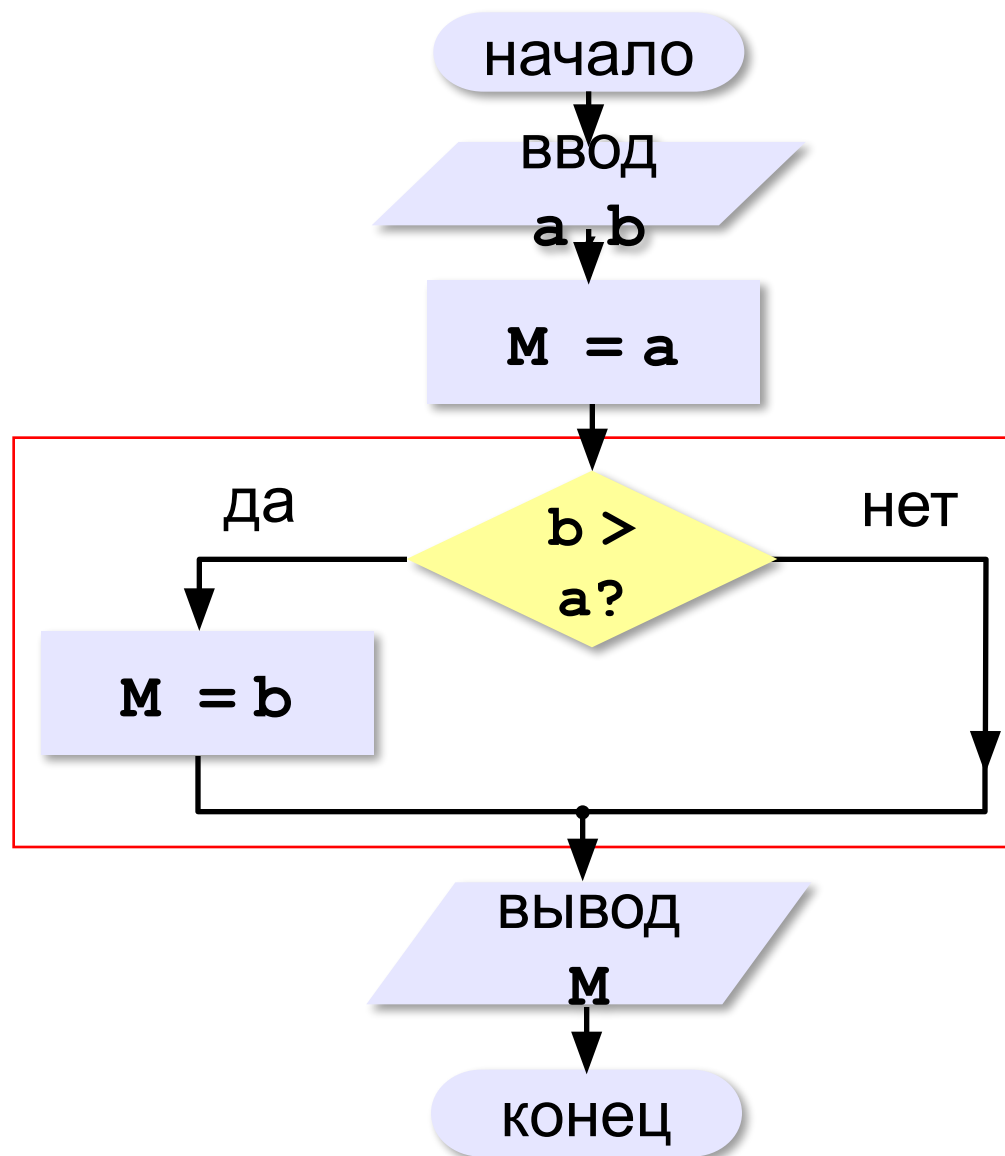
? Если  $a = b$ ?

# Вариант 1. Программа

```
int main()
{
    int a, b, M;
    cout << "Введите два целых числа: ";
    cin >> a >> b;
    if( a > b )
        M = a;
    else
        M = b;
    cout << "Наибольшее число " << M;
}
```

полная форма  
условного  
оператора

# Выбор наибольшего из двух чисел-2



неполная  
форма  
ветвления

## Вариант 2. Программа

```
int main()
{
    int a, b, M;
    cout << "Введите два целых числа: ";
    cin >> a << b;
    M = a;
    if( b > a )
        M = b;
    cout << "Наибольшее число " << M;
}
```

неполная  
форма  
условного  
оператора

# Примеры

## Поиск минимального:

```
if( a < b )  
    M = a;  
if( b < a )  
    M = b;
```



Что плохо?



Когда работает неверно?

```
if( a < b )  
{  
    c = a;  
    a = b;  
    b = c;  
}
```



Что делает эта программа?

составной  
оператор



Составной оператор (блок) в фигурных скобках!



# В других языках программирования

---

## Python:

```
if a < b:  
    c = a  
    a = b  
    b = c
```

## Паскаль:

```
if a < b then begin  
    c = a;  
    a = b;  
    b = c;  
end;
```

# Вложенные условные операторы

*Задача.* В переменной **a** записан возраст Антона, а в переменной **b** – возраст Бориса. Определить, кто из них старше.



Сколько вариантов ответа?

```
if( a > b )
    cout << "Андрей старше" ;
else
    if( a == b )
        cout << "Одного возраста" ;
    else
        cout << "Борис старше" ;
```

вложенный  
условный  
оператор

**else** относится к  
ближайшему **if(**

# Задачи

---

**«А»:** Ввести два целых числа, найти наибольшее и наименьшее из них.

**Пример:**

Введите два целых числа :

1 5

Наибольшее число 5

Наименьшее число 1

**«В»:** Ввести четыре целых числа, найти наибольшее из них.

**Пример:**

Введите четыре целых числа :

1 5 4 3

Наибольшее число 5

# Задачи

---

**«С»:** Ввести последовательно возраст Антона, Бориса и Виктора. Определить, кто из них старше.

**Пример:**

Возраст Антона: 15

Возраст Бориса: 17

Возраст Виктора: 16

Ответ: Борис старше всех.

**Пример:**

Возраст Антона: 17

Возраст Бориса: 17

Возраст Виктора: 16

Ответ: Антон и Борис старше Виктора.

## Сложные условия

---

**Задача.** Фирма набирает сотрудников от 25 до 40 лет включительно. Ввести возраст человека и определить, подходит ли он фирме (вывести ответ "подходит" или "не подходит").

**Особенность:** надо проверить, выполняются ли два условия одновременно:

**возраст  $\geq$  25**

**возраст  $\leq$  40**



Можно ли решить известными методами?

# Плохое решение

```
int main()
{
    int x;
    cout << "Введите ваш возраст";
    cin >> x;
    if( x >= 25 )
        if( x <= 40 )
            cout << "Подходит! ";
        else
            cout <<"Не подходит. ";
    else
        cout <<"Не подходит. ";
}
```

вложенный  
условный  
оператор

## Хорошее решение (операция «И»)

```
int main()
{
    int x;
    cout << "Введите ваш возраст";
    cin >> x;
    if( x >= 25 and x <= 40 )
        cout << "Подходит!";
    else
        cout << "Не подходит.";
}
```

сложное  
условие

# Примеры

---

Задача. Вывести "Да", если число в переменной *a* – двузначное.

```
if( 10 <= a and a <= 99 )  
    cout << "Да";
```

Задача. Вывести "Да", если число в переменной *a* – двузначное и делится на 7.

```
if( 10 <= a and a <= 99  
    and a % 7 == 0 )  
    cout << "Да";
```



## Сложные условия

**Задача.** Самолёт летает по понедельникам и четвергам.  
Ввести номер дня недели и определить, летает ли в этот день самолёт.

**Особенность:** надо проверить, выполняется ли **одно из двух** условий:

день = 1

день = 4

```
if ( d == 1 or d == 4 )  
    cout << "Летает";  
else  
    cout << "Не летает";
```

сложное  
условие

## Ещё пример

---

**Задача.** Фирма набирает сотрудников от 25 до 40 лет включительно. Ввести возраст человека и определить, подходит ли он фирме (вывести ответ "подходит" или "не подходит"). Использовать «ИЛИ».

```
if ( x < 25 or x > 40 )  
    cout << "Не подходит! ";  
else  
    cout << "Подходит. ";
```

# Простые и сложные условия

## Простые условия (отношения)

равно

<    <=    >    >=    ==    !=

не равно

**Сложное условие** – это условие, состоящее из нескольких простых условий (отношений), связанных с помощью логических операций:

- **И** – одновременное выполнение условий

$x \geq 25$  **and**  $x \leq 40$

- **ИЛИ** – выполнение хотя бы одного из условий

$x < 25$  **or**  $x > 40$

- **НЕ** – отрицание, обратное условие

**not** ( $x > 25$ )    ⇔

$x \leq 25$

# Порядок выполнения операций

---

- выражения в скобках
- НЕ (**not**)
- И (**and**)
- ИЛИ (**or**)

```
         4       1       6       2       5       3
if( not(a > 2) or c != 5 and b < a )
  {
  ...
  }
```

# Сложные условия

Истинно или ложно при  $a = 2$ ;  $b = 3$ ;  $c = 4$ ;

**not** ( $a > b$ )

Да

$(a < b)$  **and**  $(b < c)$

Да

$(a > c)$  **or**  $(b > c)$

Нет

$(a < b)$  **and**  $(b > c)$

Нет

$(a > c)$  **and**  $(b > d)$

Нет

**not**  $(a \geq b)$  **or**  $(c = d)$

Да

$(a \geq b)$  **or not**  $(c < b)$

Да

$(a > c)$  **or**  $(b > c)$  **or**  $(b > a)$

Да

# Задачи

---

**«А»:** Напишите программу, которая получает три числа - рост трёх спортсменов, и выводит сообщение «По росту.», если они стоят по возрастанию роста, или сообщение «Не по росту!», если они стоят не по росту.

**Пример:**

Введите рост трёх спортсменов :

**165 170 172**

По росту.

**Пример:**

Введите рост трёх спортсменов :

**175 170 172**

Не по росту!

# Задачи

---

**«В»:** Напишите программу, которая получает номер месяца и выводит соответствующее ему время года или сообщение об ошибке.

**Пример:**

**Введите номер месяца :**

**5**

**Весна .**

**Пример:**

**Введите номер месяца :**

**15**

**Неверный номер месяца .**

# Задачи

---

**«С»:** Напишите программу, которая получает возраст человека (целое число, не превышающее 120) и выводит этот возраст со словом «год», «года» или «лет». Например, «21 год», «22 года», «25 лет».

**Пример:**

Введите возраст: **18**

Вам 18 лет.

**Пример:**

Введите возраст: **21**

Вам 21 год.

**Пример:**

Введите возраст: **22**

Вам 22 года.



# Логические переменные

```
bool b;  
b = true; // 1  
b = false; // 0
```

ТОЛЬКО ДВА  
ВОЗМОЖНЫХ  
ЗНАЧЕНИЯ

Пример:

```
bool vyh;  
...  
vyh = (d == 6) or (d == 7);  
...  
if( not vyh )  
    cout << "Рабочий день.";  
else  
    cout << "Выходной!";
```

# Задачи

---

**«А»:** Напишите программу, которая получает с клавиатуры целое число и записывает в логическую переменную значение «да» (True), если это число трёхзначное. После этого на экран выводится ответ на вопрос: «Верно ли, что было получено трёхзначное число?».

**Пример:**

Введите число: **165**

Ответ: да.

**Пример:**

Введите число: **1651**

Ответ: нет.

# Задачи

---

**«В»:** Напишите программу, которая получает с клавиатуры трёхзначное число и записывает в логическую переменную значение «да» (True), если это число – палиндром, то есть читается одинаково слева направо и справа налево. После этого на экран выводится ответ на вопрос: «Верно ли, что введённое число – палиндром?».

**Пример:**

Введите число: **165**

Ответ: нет.

**Пример:**

Введите число: **656**

Ответ: да.

# Задачи

---

**«С»:** Напишите программу, которая получает с клавиатуры трёхзначное число и записывает в логическую переменную значение «да» (True), если это все его цифры одинаковы. После этого на экран выводится ответ на вопрос: «Верно ли, что все цифры введённого числа одинаковы?»

**Пример:**

Введите число: **161**

Ответ: нет.

**Пример:**

Введите число: **555**

Ответ: да.

# Экспертная система

**Экспертная система** — это компьютерная программа, задача которой — заменить человека-эксперта при принятии решений в сложной ситуации.

**База знаний** = факты + правила writea:

- если у животного есть перья, то это **птица**;
- если животное кормит детенышей молоком, то это — **млекопитающее**;
- если животное — млекопитающее и ест мясо, то это — **хищник**.

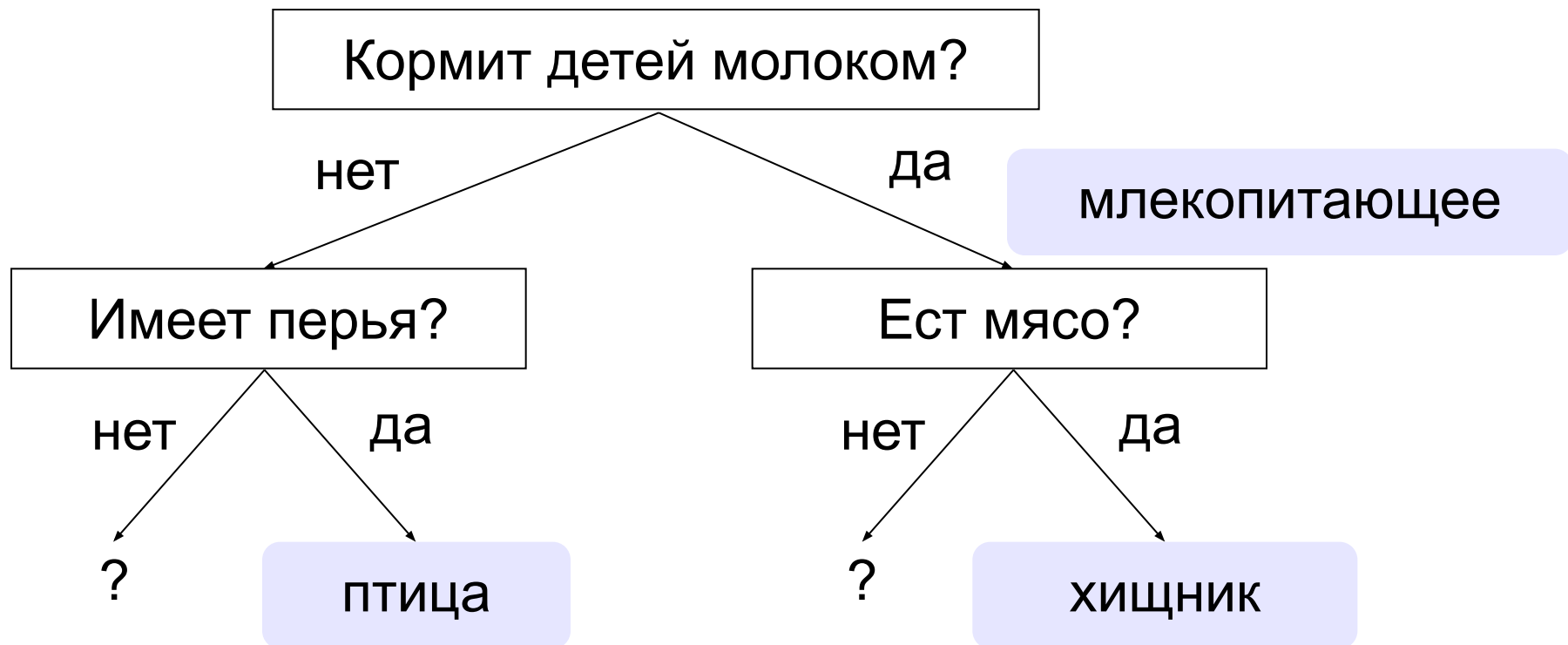
**Диалог:**

Это животное кормит детей молоком? **Нет**

Это животное имеет перья? **Да**

Это **птица**.


# Дерево решений



# Программирование экспертной системы

Ответы пользователя: **да** и **нет** – символьные строки.

```
string otvet;  
...  
cout << "Кормит детей молоком? ";  
cin >> otvet;  
if( otvet == "да" )  
    ... // вариант 1  
else  
    ... // вариант 1
```



```
    cout << "Млекопитающее.";  
    cout << "Ест мясо? ";  
    cin >> otvet;  
    if( otvet == "да" )  
        cout << "Хищник.";  
    else  
        cout << "Не знаю.";
```

# Заглавные и строчные буквы

```
string otvet;  
...  
if( otvet == "да" )  
...
```

не сработает  
на "Да"



Как исправить?

```
if( otvet == "да" or otvet == "Да" )  
...
```



# Программирование (C++)

## § 23. Отладка программ

# Виды ошибок

---

**Синтаксические** ошибки – нарушение правил записи операторов языка программирования.

Обнаруживаются транслятором.

**Логические** ошибки – неверно составленный алгоритм.



**Отказ** (ошибка времени выполнения) – аварийная ситуация во время выполнения программы.

**Отладка** – поиск и исправление ошибок в программе.

# Пример отладки программы

---

Программа решения квадратного уравнения

$$ax^2 + bx + c = 0$$

```
int main()
{
    float a, b, c, D, x1, x2;
    cout << "Введите a, b, c: ";
    cin >> a >> b >> c;
    D = b*b - 4*a*a;
    x1 = (-b + sqrt(D))/2*a;
    x2 = (-b - sqrt(D))/2*a;
    cout << "x1=" << x1
         << " x2=" << x2);
}
```

# Тестирование

Тест 1.  $a = 1, b = 2, c = 1.$

Ожидание:

$x_1 = -1 \quad x_2 = -1$

Реальность:

$x_1 = -1 \quad x_2 = -1$



Тест 2.  $a = 1, b = -5, c = 6.$

$x_1 = 3 \quad x_2 = 2$

$x_1 = 4.79129 \quad x_2 = 0.208712$



Найден вариант, когда программа работает неверно.  
Ошибка **воспроизводится!**

## Возможные причины:

- неверный ввод данных
- неверное вычисление дискриминанта
- неверное вычисление корней
- неверный вывод результатов

$$D = b^2 - 4ac$$

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$$

# Отладочная печать

Идея: выводить все промежуточные результаты.

```
cin >> a >> b >> c;
```

```
cout << a << " " << b << " " << c << endl;
```

```
D = b*b - 4*a*a;
```

```
cout << "D=" << D << endl;
```

...

Результат:

```
Введите a, b, c: 1 -5 6
```

```
1 -5 6
```

```
D=21
```

$$D = b^2 - 4ac = 25 - 4 \cdot 1 \cdot 6 = 1$$

```
D = b*b - 4*a*c ;
```



Одна ошибка найдена!

# Отладка программы

Тест 1.  $a = 1, b = 2, c = 1$ .

Ожидание:

$x1 = -1 \quad x2 = -1$

Реальность:

$x1 = -1 \quad x2 = -1$



Тест 2.  $a = 1, b = -5, c = 6$ .

$x1 = 3 \quad x2 = 2$

$x1 = 3 \quad x2 = 2$



Программа работает верно?

Тест 3.  $a = 8, b = -6, c = 1$ .

$x1 = 0.5 \quad x2 = 0.25$

$x1 = 32 \quad x2 = 16$



$x1 = (-b + \text{sqrt}(D)) / (2 * a);$

$x2 = (-b - \text{sqrt}(D)) / (2 * a);$



Что неверно?

# Задачи

---

«А»: Загрузите программу, которая должна вычислять сумму цифр трёхзначного числа:

```
int N, d1, d2, s;  
cin >> "N = ";  
cout << N;  
d0 = N % 10;  
d1 = N % 100;  
d2 = N / 100;  
d0 + d2 = s  
cout << s;
```

Выполните отладку программы:

- исправьте синтаксические ошибки
- определите ситуации, когда она работает неверно
- исправьте логические ошибки.

# Задачи

---

«В»: Доработайте программу из п. А так, чтобы она правильно работала с отрицательными трёхзначными числами: при вводе числа «-123» программа должна выдавать ответ 6.



# Задачи

---

«С»: Загрузите программу, которая должна вычислять наибольшее из трёх чисел:

```
int a, b;  
cin >> "a = "; cin >> a;  
cout << "b = "; cout << b;  
cin >> "c = "; cin >> c;  
if( a > b ) M = a;  
else M = b;  
if( c > b ) M = b;  
else M = c;  
cout << M;
```

Выполните отладку программы:

- исправьте синтаксические ошибки
- определите ситуации, когда она работает неверно
- исправьте логические ошибки.

# Программирование (C++)

## § 20. Программирование циклических алгоритмов

# Зачем нужен цикл?

Задача. Вывести 5 раз «Привет!».

```
cout << "Привет" ;  
cout << "Привет" ;  
cout << "Привет" ;  
cout << "Привет" ;  
cout << "Привет" ;
```



А если 5000?

Цикл «N раз»:

```
// сделай 5 раз  
cout << "Привет" ;
```



В C++ нет такого цикла! 😞

# Как организовать цикл?

! Нужно запоминать, сколько раз цикл уже выполнен!

```
// счётчик = 0
// пока счётчик < 5
cout << "Привет";
// счётчик = счётчик + 1
```

ещё не делали

сделали ещё раз

```
int count = 0;
while( count < 5 ) {
    cout << "Привет";
    count++;
}
```

составной оператор

# Как организовать цикл?

---

Идея: запоминать, сколько шагов осталось.

```
int count = 5;
while( count > 0 ) {
    cout << "Привет";
    count--;
}
```

## Цикл с предусловием

- условие проверяется при входе в цикл
- как только условие становится ложным, работа цикла заканчивается
- если условие ложно в самом начале, цикл не выполняется **ни разу**

```
while ( условие ) {  
    ...  
}
```

тело цикла



Если условие никогда не станет ложно?

```
while ( 1 ) {  
    ...  
}
```

бесконечный цикл  
(заикливание)

# Сумма цифр числа

---

*Задача.* Вычислить сумму цифр введённого числа.

$$123 \rightarrow 1 + 2 + 3 = 6$$

Выделить последнюю цифру числа в переменной  $N$ :

$$d = N \% 10; \quad 123 \rightarrow 3$$

Отбросить последнюю цифру числа в переменной  $N$ :

$$N = N / 10; \quad 123 \rightarrow 12$$

Добавить к переменной  $sum$  значение переменной  $d$ :

$$sum = sum + d; \quad sum = 6 \rightarrow 6 + 4 = 10$$

или

$$d = 4$$

$$sum += d;$$

# Сумма цифр числа

---

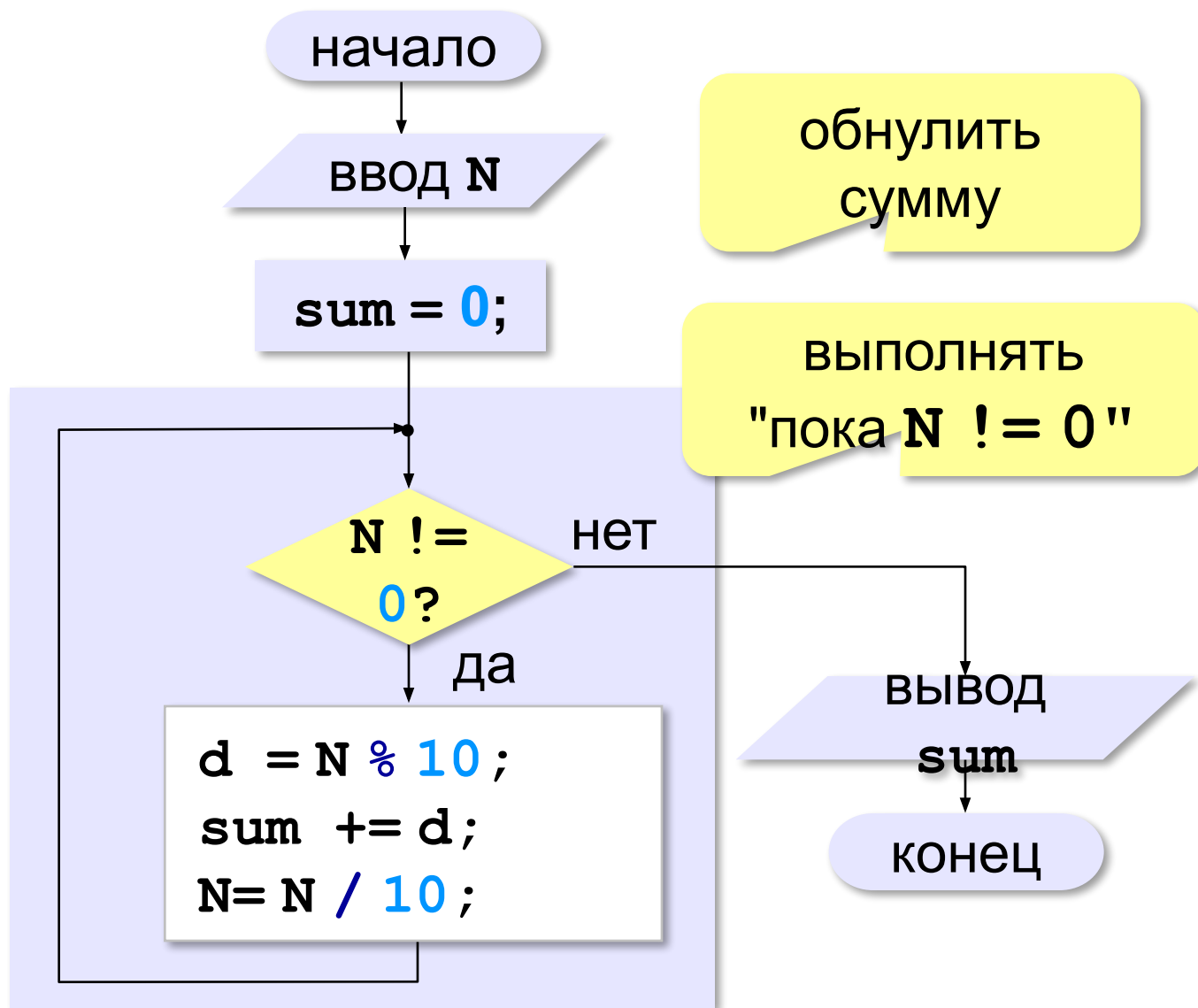
- выделяем последнюю цифру числа (%)
- увеличиваем сумму на значение цифры (`sum+=d;`)
- отсекаем последнюю цифру числа (/)

N	d	sum
123		0

начальные значения



# Сумма цифр числа



# Сумма цифр числа

```
int main() {  
    int N, d, sum;  
    cout << "Введите целое число";  
    cin >> N;  
    sum = 0; N1 = N;  
    while( N != 0 ) {  
        d = N % 10;  
        sum += d;  
        N = N / 10;  
    }  
    cout << "Сумма цифр числа " << N1  
        << " равна" << sum;  
}
```



Что плохо?

# Задачи

---

**«А»:** Напишите программу, которая получает с клавиатуры количество повторений и выводит столько же раз какое-нибудь сообщение.

**Пример:**

Сколько раз повторить? **3**

Привет!

Привет!

Привет!

**«В»:** Напишите программу, которая получает с клавиатуры натуральное число и определяет, сколько раз в его десятичной записи встречается цифра 1.

**Пример:**

Введите число? **311**

Единиц: **2**

# Задачи

---

**«С»:** Напишите программу, которая получает с клавиатуры натуральное число и находит наибольшую цифру в его десятичной записи.

**Пример:**

Введите число: **311**

Наибольшая цифра: **3**

**«D»:** Напишите программу, которая получает с клавиатуры натуральное число и определяет, есть ли в его десятичной записи одинаковые цифры, стоящие рядом.

**Пример:**

Введите число: **553**

Ответ: **да.**

Введите число: **535**

Ответ: **нет.**

# Алгоритм Евклида

**Задача.** Найти наибольший общий делитель (НОД) двух натуральных чисел.

Заменяем большее из двух чисел **разностью** большего и меньшего до тех пор, пока они не станут равны. Это и есть НОД.

$$\begin{aligned}\text{НОД}(a, b) &= \text{НОД}(a-b, b) \\ &= \text{НОД}(a, b-a)\end{aligned}$$



Евклид  
(365-300 до. н. э.)

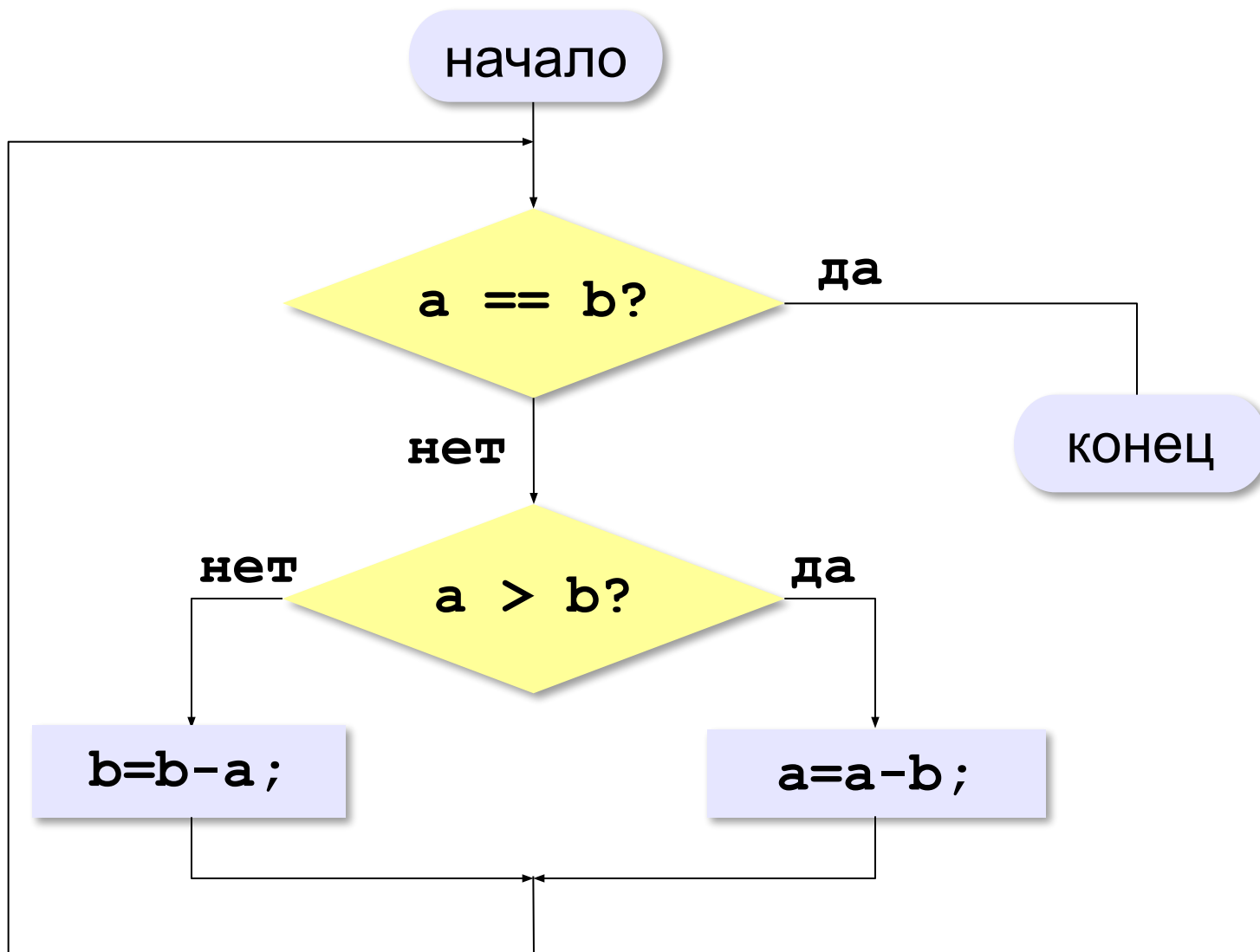
**Пример:**

$$\begin{aligned}\text{НОД}(14, 21) &= \text{НОД}(14, 21-14) = \text{НОД}(14, 7) \\ &= \text{НОД}(7, 7) = 7\end{aligned}$$

⊖ много шагов при большой разнице чисел:

$$\text{НОД}(1998, 2) = \text{НОД}(1996, 2) = \dots = 2$$

# Алгоритм Евклида



# Алгоритм Евклида

---

```
while ( a != b )  
    if ( a > b )  
        a = a - b;  
    else  
        b = b - a;
```



Где будет НОД? Как его вывести?



Как вывести НОД в формате  $\text{НОД}(14,21) = 7$ ?



А без дополнительных переменных?

# Модифицированный алгоритм Евклида

---

Заменяем большее из двух чисел **остатком от деления** большего на меньшее до тех пор, пока меньшее не станет **равно нулю**. Тогда большее — это НОД.

$$\begin{aligned}\text{НОД}(a, b) &= \text{НОД}(a \% b, b) \\ &= \text{НОД}(a, b \% a)\end{aligned}$$

**Пример:**

$$\text{НОД}(14, 21) = \text{НОД}(14, 7) = \text{НОД}(0, 7) = 7$$



# Модифицированный алгоритм

```
while( a != 0 and b != 0 )
    if( a > b )
        a = a % b;
    else
        b = b % a;
```



Где будет НОД? Как его вывести?

```
if( a != 0 )
    cout << a;
else
    cout << b;
```



```
cout << a+b ;
```

# В других языках программирования

---

## Python:

```
while a!=0 and b!=0:  
    if a > b:  
        a = a % b  
    else:  
        b = b % a
```

## Паскаль:

```
while (a<>0 and b<>0) do  
    if( a > b )  
        a = a mod b;  
    else  
        b = b mod a
```

# Задачи

---

«А»: Ввести с клавиатуры два натуральных числа и найти их НОД с помощью алгоритма Евклида.

**Пример:**

Введите два числа:

**21 14**

**НОД (21 , 14) =7**

«В»: Ввести с клавиатуры два натуральных числа и найти их НОД с помощью **модифицированного** алгоритма Евклида. Заполните таблицу:

a	64168	358853	6365133	17905514	549868978
b	82678	691042	11494962	23108855	298294835
НОД (a , b)					

# Задачи

---

**«С»:** Ввести с клавиатуры два натуральных числа и сравнить количество шагов цикла для вычисления их НОД с помощью обычного и модифицированного алгоритмов Евклида.

## Пример:

Введите два числа:

**1998 2**

НОД(1998, 2) = 2

Обычный алгоритм: 998

Модифицированный: 1

# Обработка потока данных

*Задача.* На вход программы поступает поток данных — последовательность целых чисел, которая **заканчивается нулём**. Требуется найти сумму элементов этой последовательности.

```
while( x != 0 ) {  
    // добавить x к сумме  
    // x = следующее число  
}
```



Откуда возьмётся **x** в первый раз?

# Обработка потока данных

```
int x, sum;
...
sum = 0;
cin >> x; // ввести первое число
while( x != 0 ) {
    sum += x;
    cin >> x; // ввести следующее
}
cout << "Сумма " << sum;
```



Как найти сумму положительных?

# Задачи

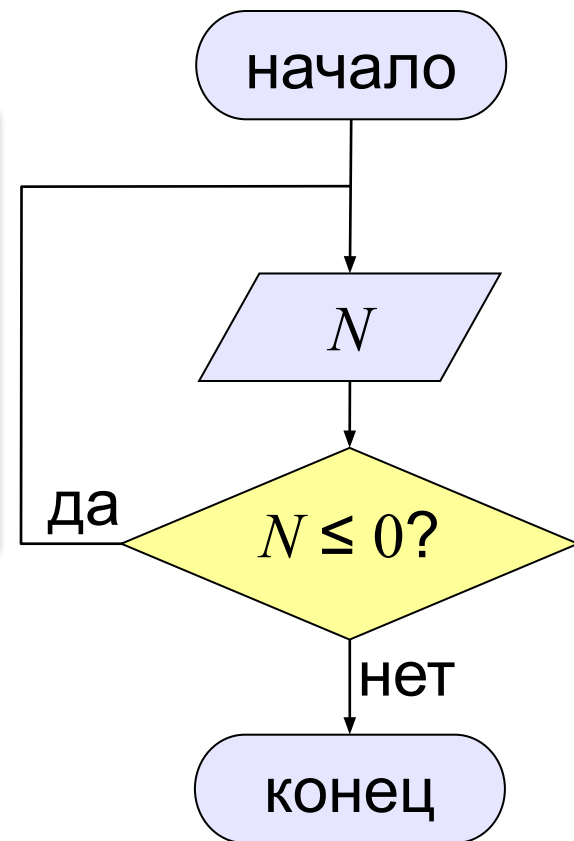
---

- «А»: На вход программы поступает неизвестное количество чисел целых, ввод заканчивается нулём. Определить, сколько получено чисел, которые делятся на 3.
- «В»: На вход программы поступает неизвестное количество чисел целых, ввод заканчивается нулём. Определить, сколько получено двузначных чисел, которые заканчиваются на 3.
- «С»: На вход программы поступает неизвестное количество чисел целых, ввод заканчивается нулём. Найти максимальное из введённых чётных чисел.

## Цикл с постусловием

- условие проверяется **после** завершения очередного шага цикла
- цикл всегда выполняется хотя бы один раз
- как только условие становится **ИСТИННЫМ**, работа цикла заканчивается

```
do {  
    cout << "Введите N>0: ";  
    cin >> N;  
}  
while ( N <= 0 );
```





# Задачи

---

- «А»:** Напишите программу, которая предлагает ввести пароль и не переходит к выполнению основной части, пока не введён правильный пароль. Основная часть – вывод на экран «секретных сведений».
- «В»:** Напишите программу, которая получает с клавиатуры натуральное число, которое больше 1, и определяет, простое оно или нет. Для этого нужно делить число на все натуральные числа, начиная с 2, пока не получится деление без остатка.
- «С»:** Напишите программу, которая получает с клавиатуры два целых числа и вычисляет их произведение, используя только операции сложения.

# Задачи

---

«D»: Напишите программу, которая получает с клавиатуры натуральное число и вычисляет целый квадратный корень из него – наибольшее число, квадрат которого не больше данного числа.

# Цикл по переменной

Задача. Вывести на экран степени числа 2 от  $2^1$  до  $2^{10}$ .

```
k = 1;
```

```
N = 2;
```

```
while ( k <= 10 )
```

```
{
```

```
  cout << N << " " ;
```

```
  N = N*2;
```

```
  k++;
```

```
}
```



Работа с **k** в трёх местах!

*Идея:*

собрать всё вместе.

```
N = 2;
```

```
for ( k=1; k<=10; k++ )
```

```
{
```

```
  cout << N << " " ;
```

```
  N = N*2;
```

```
}
```

## Цикл по переменной

---

Задача. Найти сумму чисел от 1 до 1000.

```
int sum = 0;
for( int i=1; i<=1000; i++ )
    sum += i;
```

переменная  
нужна только  
в цикле

Задача. Вывести квадраты чисел от 10 до 1 по убыванию.

```
for( int k=10; k>=1; k-- )
    cout << k*k << endl;
```

# Цикл по переменной

---

Задача. Найти сумму чётных чисел от 2 до 1000.

```
int sum = 0;
for( int i=2; i<=1000; i++ )
    if( i % 2 == 0 )
        sum += i;
```

# В других языках программирования

Python:

диапазон [1;1001)

```
Sum = 0
for i in range(1, 1001):
    Sum += i
```

Паскаль:

```
var sum, i: integer;
sum := 0;
for i:=1 to 1000 do
    sum := sum + i;
```

# Задачи

---

«А»: Ипполит задумал трёхзначное число, которое при делении на 15 даёт в остатке 11, а при делении на 11 даёт в остатке 9. Напишите программу, которая находит все такие числа.

«В»: С клавиатуры вводится натуральное число  $N$ . Программа должна найти факториал этого числа (обозначается как  $N!$ ) – произведение всех натуральных чисел от 1 до  $N$ . Например,

$$5! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 = 120.$$

«С»: Натуральное число называется **числом Армстронга**, если сумма цифр числа, возведенных в  $N$ -ную степень (где  $N$  – количество цифр в числе) равна самому числу. Например,  $153 = 1^3 + 5^3 + 3^3$ . Найдите все трёхзначные Армстронга.

# Программирование (C++)

## § 21. Массивы



# Что такое массив?

---



Как ввести 10000 переменных?

**Массив** – это группа переменных одного типа, расположенных в памяти рядом (в соседних ячейках) и имеющих общее имя.

**Надо:**

- выделять память
- записывать данные в нужную ячейку
- читать данные из ячейки

# Выделение памяти (объявление)

**!** Массив = таблица!

КОЛИЧЕСТВО  
ЭЛЕМЕНТОВ

начальные  
значения

```
int A[5] = {1, 2, 0, 8, 5};  
float V[6] = {1.2, 4.3};
```

остальные -  
нули

```
const int N = 10;  
int A[N];
```

размер через  
константу

**?** Зачем?

# Обращение к элементу массива

**Индекс элемента** — это значение, которое указывает на конкретный элемент массива.



# Что неправильно?

```
int A[10];
```

```
...
```

```
A[5] = 4.5;
```

```
A[15] = 8;
```

```
A[1] = "Вася";
```

дробная часть  
будет отброшена!

за границами  
массива!

недопустимый тип  
данных!

# Обращение к элементу массива

0	1	2	3	4
23	12	7	43	51

```
int i = 2;  
A[2] = A[i-1] + 2*A[i] + A[2*i];  
cout << A[i] + A[i+2];
```



Что получится?

```
A[2] = A[1] + 2*A[2] + A[4];  
cout << A[2] + A[4];
```

77

128

# Что неверно?

```
int A[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```
int x = 2;
```

```
cout << A[x-3];
```

```
A[x+4]=A[x-1]+A[2*x];
```

→

```
cout << A[-1];  
A[6]=A[1]+A[4];
```



Что плохо?

**Выход за границы массива** — это обращение к элементу с индексом, который не существует в массиве.

# Перебор элементов массива

---

```
const int N = 10;  
int A[N];
```

**Перебор элементов:** просматриваем все элементы массива и, если нужно, выполняем с каждым из них некоторую операцию.

```
for( int i=0; i<N; i++ ) {  
    // здесь работаем с A[i]  
}
```

# Заполнение массива

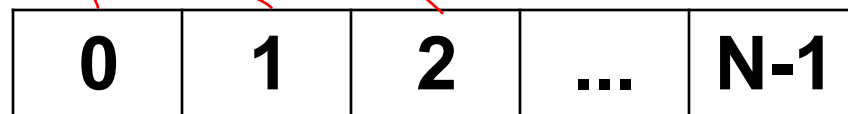
```
for( int i=0; i<N; i++ )  
    A[i] = i;
```



Что произойдёт?

В развёрнутом виде

```
A[0] = 0;  
A[1] = 1;  
A[2] = 2;  
...  
A[N-1] = N-1;
```



Как заполнить с 1?

```
A[i] = i+1;
```



# Заполнение массива в обратном порядке

N	...	3	2	1
---	-----	---	---	---

```
A[0] = N;  
A[1] = N-1;  
A[2] = N-2;  
...  
A[N] = 1;
```

```
X = N;  
for (int i=0; i<N; i++) {  
    A[i] = X;  
    X = X - 1;  
}
```

**?** Как меняется X?

X = N, N-1, ..., 2, 1

начальное  
значение

уменьшение  
на 1

# Заполнение массива в обратном порядке

N	...	3	2	1
---	-----	---	---	---

$$A[i] = X;$$

**?** Как связаны  $i$  и  $X$ ?

$i$	$X$
0	N
1	N-1
2	N-2
...	...
N-1	1

+1

-1

```
for (int i=0; i<N; i++)
    A[i] = N - i;
```

**!** Сумма  $i$  и  $X$  не меняется!

$$i + X = N$$

$$X = N - i$$

# Вывод массива на экран

```
for (int i=0; i<N; i++)  
    cout << A[i] << " ";
```

или так:

```
for (int i=0; i<N; i++)  
    cout << A[i] << endl;
```

или так:

```
cout << "[";  
for (int i=0; i<N; i++)  
    cout << A[i] << ",";  
cout << "]"
```



Что плохо?

интервал между значениями

в столбик



Как убрать?

[1,2,3,4,5,]

# Ввод с клавиатуры

```
for (int i=0; i<N; i++)  
    cin >> A[i];
```



Что плохо?

С подсказкой для ввода:

```
for (int i=0; i<N; i++) {  
    cout << "A[" , i, "]=";  
    cin >> A[i];  
}
```

A[1] = 5

A[2] = 12

A[3] = 34

A[4] = 56

A[5] = 13

# Заполнение случайными числами

```
#include <random>
...
for (int i=0; i<N; i++) {
    A[i] = 20 + rand() % 81;
    cout << A[i] << " ";
}
```



Какой отрезок?

сразу вывод на экран

# В других языках программирования

## Python:

```
A = [0]*N
for i in range(N):
    A[i] = i + 1
print(A)
```



Нумерация элементов  
всегда с нуля!

## Паскаль:

```
var A: array[0..N-1] of integer;
var i: integer;
for i:=0 to N-1 do
    A[i]:= i + 1;
for i:=0 to N-1 do
    write( A[i], " " );
```



Нумерация элементов  
с любого значения!

# Задачи

---

- «А»: а) Заполните все элементы массива значением  $X$ , введённым с клавиатуры.
- б) Заполните массив первыми  $N$  натуральными числами, начиная с  $X$  (значение  $X$  введите с клавиатуры).
- «В»: а) Заполните массив натуральными числами в обратном порядке, начиная со значения  $X$ , введённого с клавиатуры. Последний элемент должен быть равен  $X$ , предпоследний равен  $X-1$  и т. д.
- б) Заполните массив степенями числа 2 (от  $2^1$  до  $2^N$ ), так чтобы элемент с индексом  $i$  был равен  $2^i$ .

# Задачи

---

- «С»: а) Заполните массив степенями числа 2, начиная с конца, так чтобы последний элемент массива был равен 1, а каждый предыдущий был в 2 раза больше следующего.
- б) С клавиатуры вводится целое число  $X$ . Заполните массив, состоящий из нечётного числа элементов, целыми числами, так чтобы средний элемент массива был равен  $X$ , слева от него элементы стояли по возрастанию, а справа – по убыванию. Соседние элементы отличаются на единицу. Например, при  $X = 3$  массив из 5 элементов заполняется так: 1 2 3 2 1.



## Задачи-2

---

**«А»:** Напишите программу, которая заполняет массив из  $N = 8$  элементов случайными числами в диапазоне  $[0, 10]$ , выводит его на экран, а затем выводит на экран квадраты всех элементов массива.

**Пример:**

**Массив:** 5 6 2 3 1 4 8 7

**Квадраты:** 25 36 4 9 1 16 64 49

**«В»:** Напишите программу, которая заполняет массив из  $N = 10$  случайными числами в диапазоне  $[100, 300]$  и выводит его на экран. После этого на экран выводятся средние цифры (число десятков) всех чисел, записанных в массив.

**Пример:**

**Массив:** 142 324 135 257 167 295 126 223 138 270

**Число десятков:** 4 2 3 5 6 9 2 2 3 7

## Задачи-2

---

**«С»:** Напишите программу, которая заполняет массив из  $N = 10$  случайными числами в диапазоне  $[100, 500]$  и выводит его на экран. После этого на экран выводятся суммы цифр всех чисел, записанных в массив.

**Пример:**

**Массив:** 162 425 340 128 278 195 326 414 312 177

**Суммы цифр:** 9 11 7 11 17 15 11 9 6 15

# Программирование (C++)

## § 22. Алгоритмы обработки массивов

# Сумма элементов массива

Задача. Найти сумму элементов массива.

```
const int N = 10;  
int A[N] = {}; // все нули
```



Какие переменные нужны?

5	2	8	3	1
---	---	---	---	---


```
int sum = 0;  
for (int i=0; i<N; i++)  
    sum += A[i];  
cout << sum;
```

i	sum
	0
1	5
2	7
3	15
4	18
5	19

# Сумма не всех элементов массива

---

Задача. Найти сумму чётных элементов массива.

 Что делаем с нечётными?

```
int sum = 0;
for(int i=0; i<N; i++)
    if( A[i] % 2 == 0 )
        sum += A[i];
cout << sum;
```

# Задачи

---

- «А»: Напишите программу, которая заполняет массив из 10 элементов случайными числами на отрезке  $[-5; 5]$  и находит сумму ненулевых элементов.
- «В»: Напишите программу, которая заполняет массив из 10 элементов случайными числами на отрезке  $[-2; 2]$  и находит произведение ненулевых элементов.
- «С»: Напишите программу, которая заполняет массив из 20 элементов случайными числами на отрезке  $[100; 1000]$  и находит отдельно сумму элементов в первой и во второй половинах массива.

# Подсчёт элементов по условию

Задача. Найти количество чётных элементов массива.

**?** Какие переменные нужны?

```
int count = 0;
for (int i=0; i<N; i++)
    if ( A[i] % 2 == 0 )
        count++;
cout << count;
```

переменная-  
счётчик

**?** Что тут делаем?

## Среднее арифметическое

*Задача.* Найти среднее арифметическое элементов массива, которые больше 180 (рост в см).

```
int sum = 0;
for (int i=0; i<N; i++)
    if ( A[i] > 180 )
        sum += A[i];
cout << sum / N;
```



Что плохо?

- нужно считать подходящие элементы
- результат может не быть целым числом



## Среднее арифметическое

*Задача.* Найти среднее арифметическое элементов массива, которые больше 180 (рост в см).



Какие переменные нужны?

```
int sum = 0, count = 0;
for( int i=0; i<N; i++ )
    if( A[i]>180 ) {
        count++;
        sum += A[i];
    }
cout << float(sum)/count;
```



Что тут делаем?

ИЛИ `float sum = 0;`

# Задачи

---

- «А»: Напишите программу, которая заполняет массив из 20 элементов случайными числами на отрезке  $[0; 200]$  и считает число элементов, которые делятся на 10.
- «В»: Напишите программу, которая заполняет массив из 20 элементов случайными числами на отрезке  $[0; 200]$  и считает число двузначных чисел в массиве.
- «С»: Напишите программу, которая заполняет массив из 20 элементов случайными числами на отрезке  $[10; 100]$  и считает число пар соседних элементов, сумма которых делится на 3.

# Обработка потока данных

**Задача.** С клавиатуры вводятся числа, ввод завершается числом 0. Определить, сколько было введено положительных чисел.

- 1) нужен счётчик
- 2) счётчик увеличивается
- 3) нужен цикл
- 4) это цикл с условием (число шагов неизвестно)

 ?

Когда увеличивать счётчик?

 ?

Какой цикл?

```
счётчик = 0 ;
```

```
пока не введён 0 :
```

```
    если введено число > 0 то
```

```
        счётчик = счётчик + 1
```

# Обработка потока данных

```
int x, count = 0;  
cin >> x;  
while( x != 0 ) {  
    if( x > 0 )  
        count++;  
    cin >> x;  
}  
cout << count;
```

откуда взять x?



Что плохо?

# Найди ошибку!

---

```
int x, count = 0;
cin >> x;
while( x != 0 )
    if( x > 0 )
        count++;
    cin >> x;
cout << count;
```

# Найди ошибку!

```
int x, count = 0;  
cin >> x;  
while( x != 0 ) {  
    if( x > 0 )  
        count++;  
    cin >> x;  
}  
cout << count;
```

# Обработка потока данных

**Задача.** С клавиатуры вводятся числа, ввод завершается числом 0. Найти сумму введённых чисел, оканчивающихся на цифру "5".

- 1) нужна переменная для суммы
- 2) число добавляется к сумме, если оно заканчивается на "5"
- 3) нужен цикл с условием

сумма = 0;

пока не введён 0

если число оканчивается на "5" то

сумма += число



Как это записать?

```
if ( x % 10 == 5 )
```

# Обработка потока данных

**Задача.** С клавиатуры вводятся числа, ввод завершается числом 0. Найти сумму введённых чисел, оканчивающихся на цифру "5".

```
int x, sum = 0;
cin >> x;
while( x != 0 ) {
    if( x % 10 == 5 )
        sum += x;
    cin >> x;
}
cout << sum;
```



Чего не хватает?



# Найди ошибку!

---

```
int x, sum = 0;
cin >> x; = 0 ) {
    if( x % 10 == 5 )
        sum += x;
    cin >> x;
}
cout << sum;
```

# Задачи

---

- «А»: На вход программы поступает неизвестное количество целых чисел, ввод заканчивается нулём. Определить, сколько получено чисел, которые делятся на 3.
- «В»: На вход программы поступает неизвестное количество целых чисел, ввод заканчивается нулём. Определить, сколько получено двузначных чисел, которые заканчиваются на 3.

# Задачи

---

- «С»: На вход программы поступает неизвестное количество целых чисел, ввод заканчивается нулём. Найти среднее арифметическое всех двузначных чисел, которые делятся на 7.
- «D»: На вход программы поступает неизвестное количество целых чисел, ввод заканчивается нулём. Найти максимальное из введённых чётных чисел.

# Перестановка элементов массива



Как поменять местами значения двух переменных  $a$  и  $b$ ?

вспомогательная  
переменная

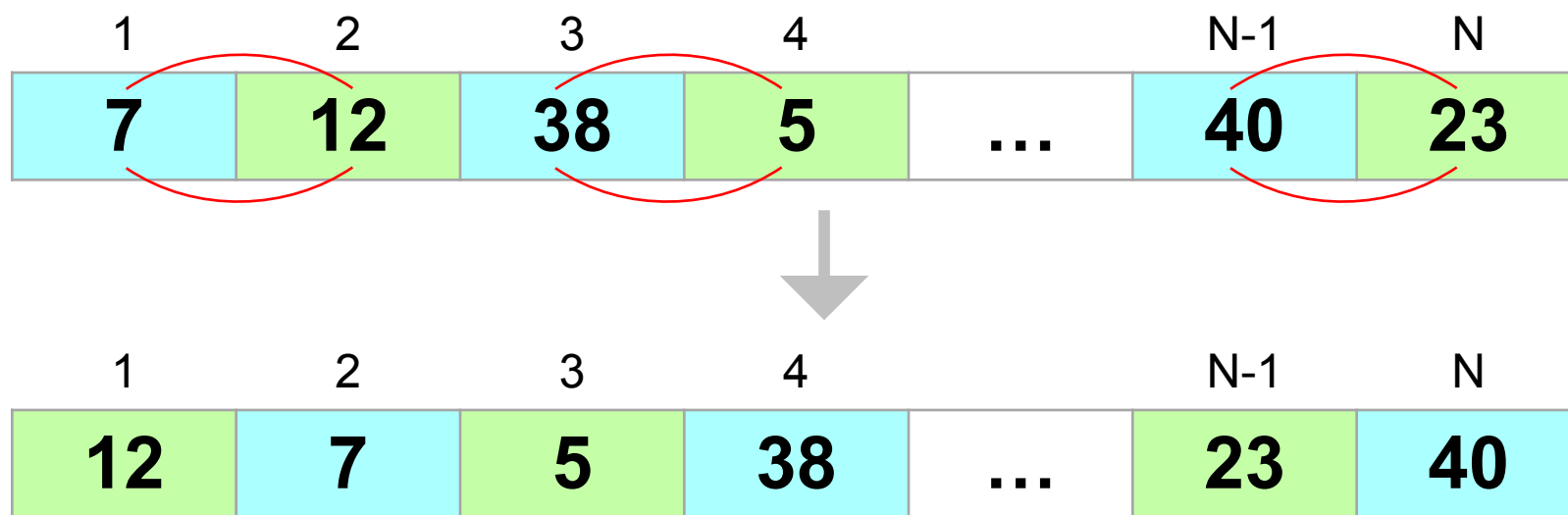
```
c = a;  
a = b;  
b = c;
```

элементы массива:

```
c = A[i];  
A[i] = A[k];  
A[k] = c;
```

# Перестановка пар соседних элементов

**Задача.** Массив  $A$  содержит чётное количество элементов  $N$ . Нужно поменять местами пары соседних элементов: первый со вторым, третий — с четвёртым и т. д.



# Перестановка пар соседних элементов

```
for (int i=0; i<N; i++) {
    поменять местами A[i] и A[i+1]
}
```

?

Что плохо?

0	1	2	3	4	5
7	12	38	5	40	23
12	7	38	5	40	23
12	38	7	5	40	
12	38	5	7	40	23
12	38	5	40	7	23
12	38	5	40	23	7

выход за границы массива

?

# Перестановка пар соседних элементов

не выходим за  
границу

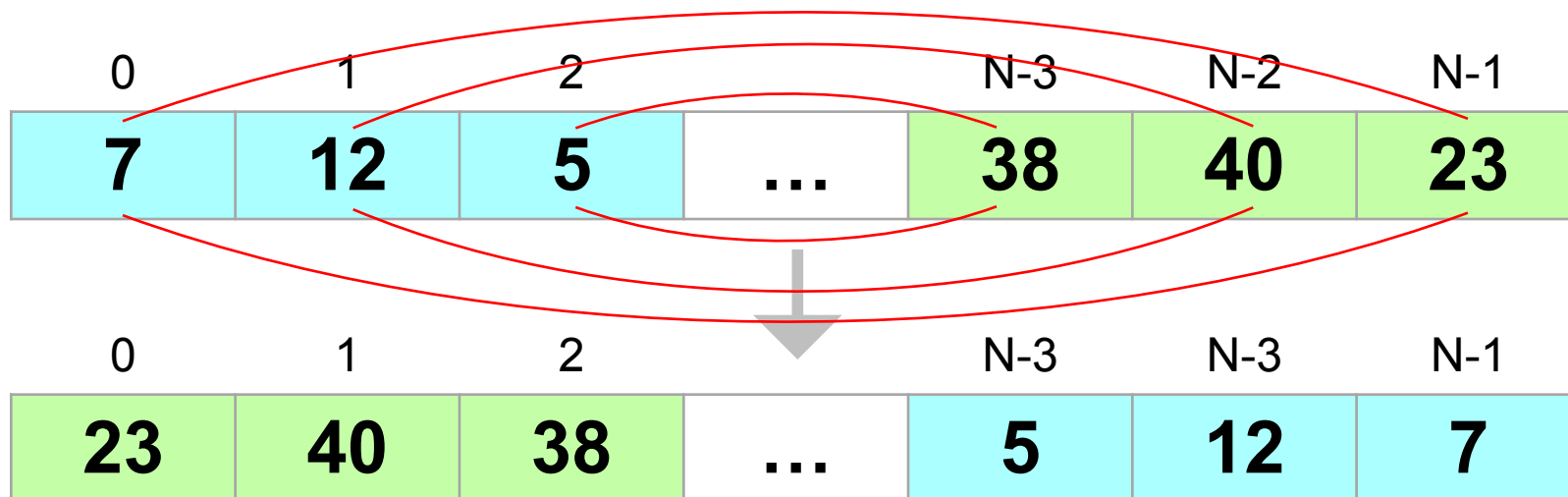
«шагаем» через  
один

```
for( int i=0; i<N-1; i+=2 ) {  
    // переставляем A[i] и A[i+1]  
    int c = A[i];  
    A[i] = A[i+1];  
    A[i+1] = c;  
}
```

$A[0] \leftrightarrow A[1], A[2] \leftrightarrow A[3], \dots, A[N-2] \leftrightarrow A[N-1]$

# Реверс массива

Задача. Переставить элементы массива в обратном порядке (выполнить *реверс*).



$$A[0] \leftrightarrow A[N-1]$$

$$0 + N - 1 = N - 1$$

$$A[1] \leftrightarrow A[N-2]$$

$$1 + N - 2 = N - 1$$

$$A[i] \leftrightarrow A[N-1-i]$$

$$i + ??? = N - 1$$

$$A[N-1] \leftrightarrow A[0]$$

$$N - 1 + 0 = N - 1$$



# Реверс массива

```
for (int i=0; i < N/2; i++) {
    поменять местами A[i] и A[N+1-i]
}
```

?

Что плохо?

1	2	3	4	
7	12	40	23	$i=0$
23	12	40	7	$i=1$
23	40	12	7	$i=2$
23	12	40	7	$i=3$
7	12	40	23	

?

Как исправить?

# Конец фильма

---

**ПОЛЯКОВ Константин Юрьевич**

д.т.н., учитель информатики

ГБОУ СОШ № 163, г. Санкт-Петербург

[kpolyakov@mail.ru](mailto:kpolyakov@mail.ru)

**ЕРЕМИН Евгений Александрович**

к.ф.-м.н., доцент кафедры мультимедийной

дидактики и ИТО ПГГПУ, г. Пермь

[eremin@pspu.ac.ru](mailto:eremin@pspu.ac.ru)

# Источники иллюстраций

---

1. иллюстрации художников издательства «Бином»
2. авторские материалы

- 100, и выводит его пропускью, например: 21 — двадцать один.
- 10.** Напишите программу, которая вводит координаты точки на плоскости и определяет, попала ли эта точка в заштрихованную область.

