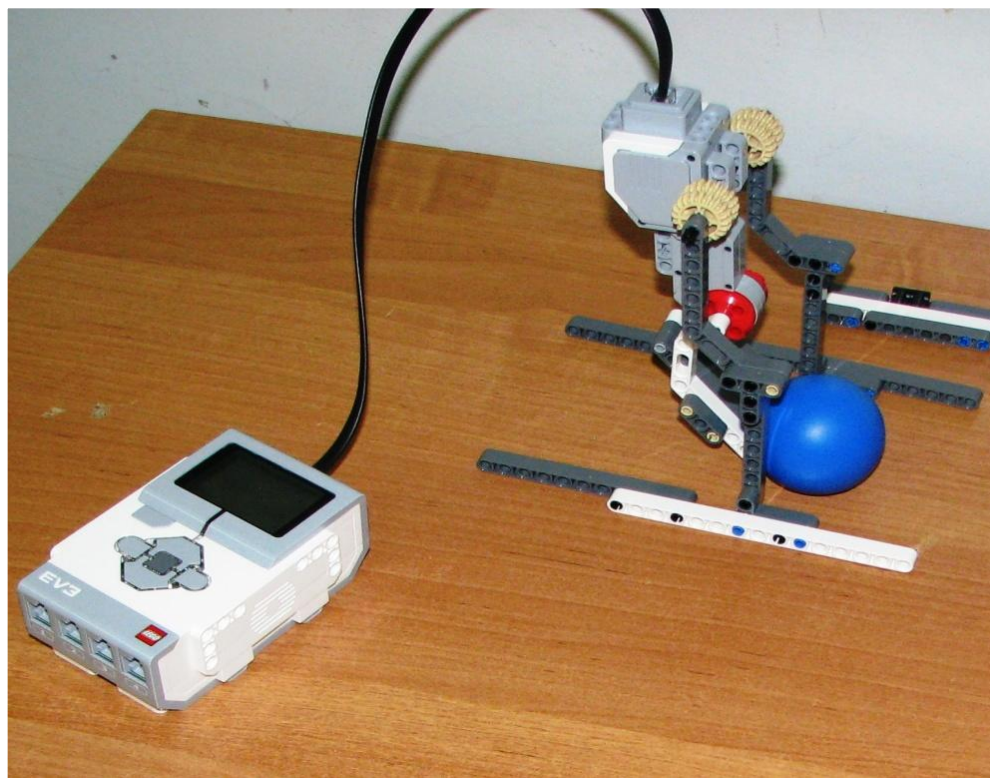




Робот-футболист

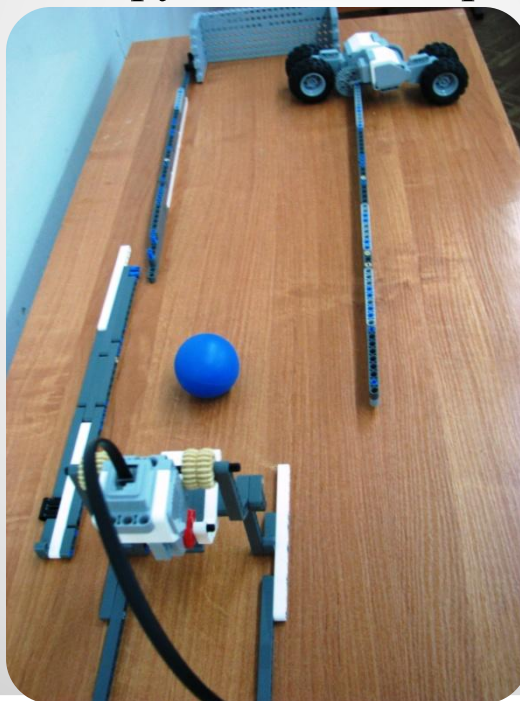
Цель проекта:

- Создание робота для настольной игры в футбол.



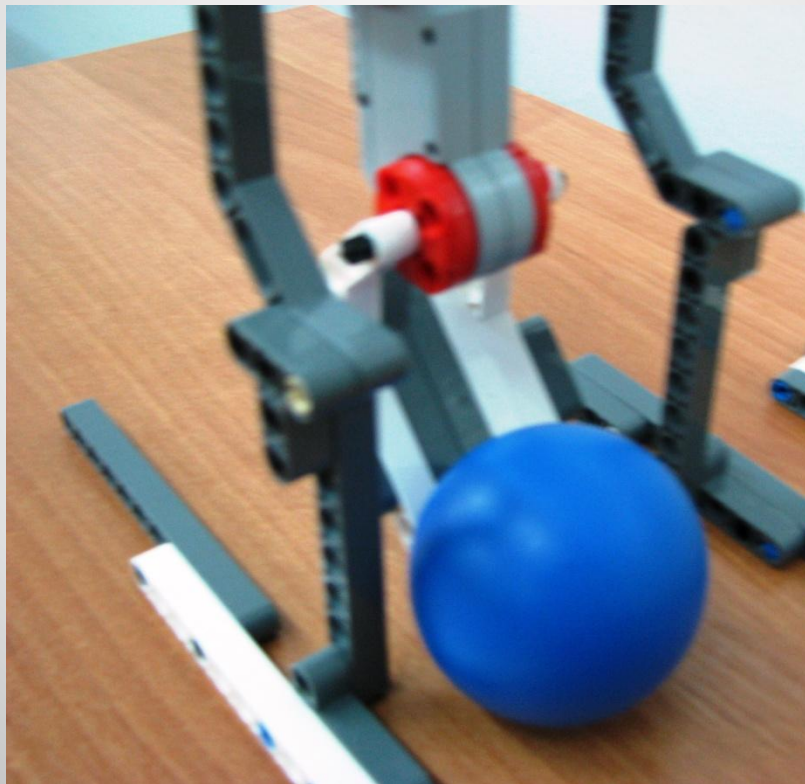
Задачи:

- Разработать конструкцию для игры в настольный футбол;
- Собрать новую модель робота-футболиста;
- Запрограммировать конструкцию для игры двумя игроками;

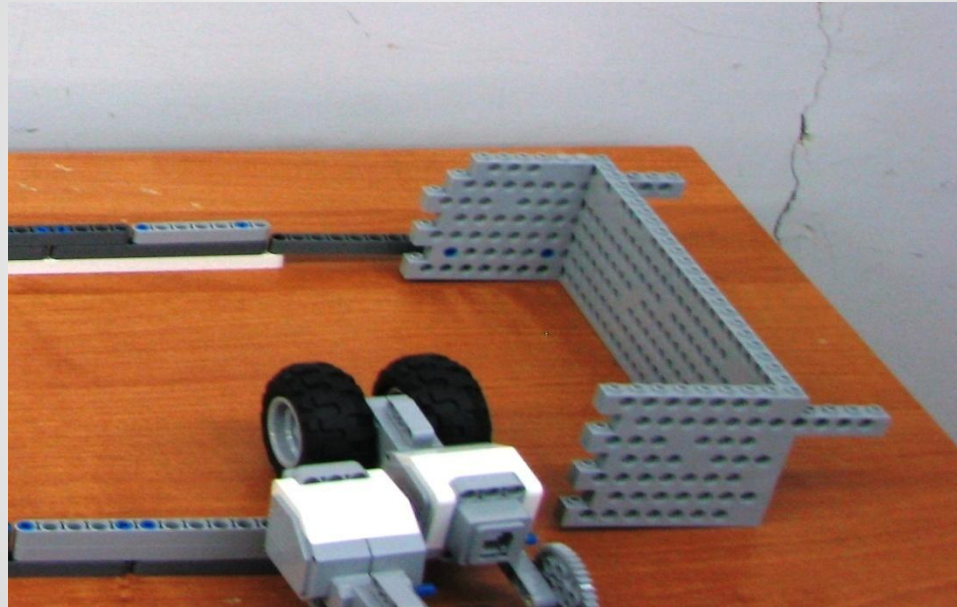


Детали робота:

- Нога футболиста управляемая игроком №1



- Ворота и защитник управляемые игроком №2



Итог:

- Мы создали модель настольной игры в футбол для двух игроков

