

Patreon

creative platform

Подготовили:
Корчага М.А
Петров. Д.А
Хроленко А.И
Саенко Д.
Волков В.



Что такое Patreon?

- Patreon это финансируемая инвесторами платформа популярна среди создателей контента YouTube, музыкантов и художников Webcomic и прочего. Она позволяет разработчикам получить финансирование от своих поклонников или инвесторов, на постоянной основе, или за каждый проэкт. Эту компанию основаную в Сан-Франциско создал музыкант Джек Конте и разработчик Сэм Яме в 2013 г. Patreon был признан в Forbes, Billboard, и журнал Time.



История

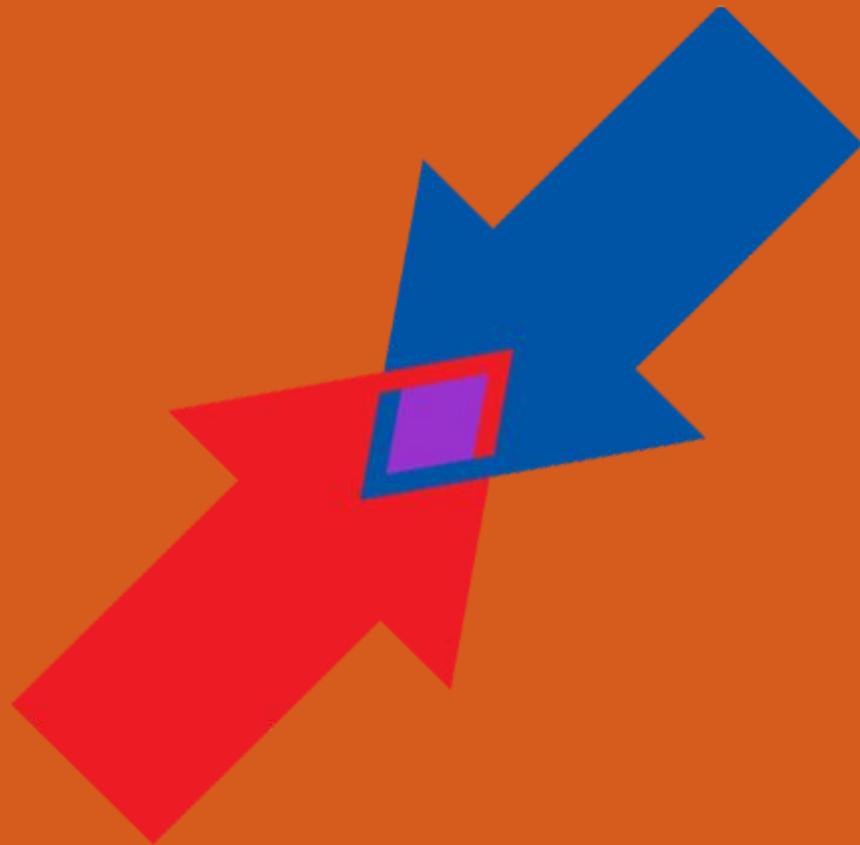
- Patreon была основана в мае 2013 года Джеком Конте, который искал способ заработать на жизнь из его популярных видео на YouTube и другого контента. Вместе с Сэмом Яме он разработал платформу, которая позволяет патронам (инвесторам) инвестировать определенную сумму денег каждый раз, когда разработчик создает проект. Компания привлекла 2,1 млн долларов в августе 2013 года благодаря группе венчурных капиталистов и инвесторов. В июне 2014 года компания привлекла еще \$ 15 млн от Дэнни Римера из Index Ventures. в январе 2016 года, компания вышла на новый уровень - \$ 30 млн инвестированы во главе с Thrive Capital, общий объем привлеченных средств которой равен \$ 47,1 млн.



- Компания получила более 125000 «патронов» в первые 18 месяцев. В конце 2014 года веб-сайт сообщил, что всегда получает более \$ 1 млн в месяц для создателей контента сайта.



- В марте 2015 г. Patreon приобрела Subbable, сервис добровольной подписки, созданный братьями Гринн Джоном и Хэнком. С этого момента появилась возможность постоянной подписки, и соответственно инвестирования проектов. Позже, эти две компании объединились.



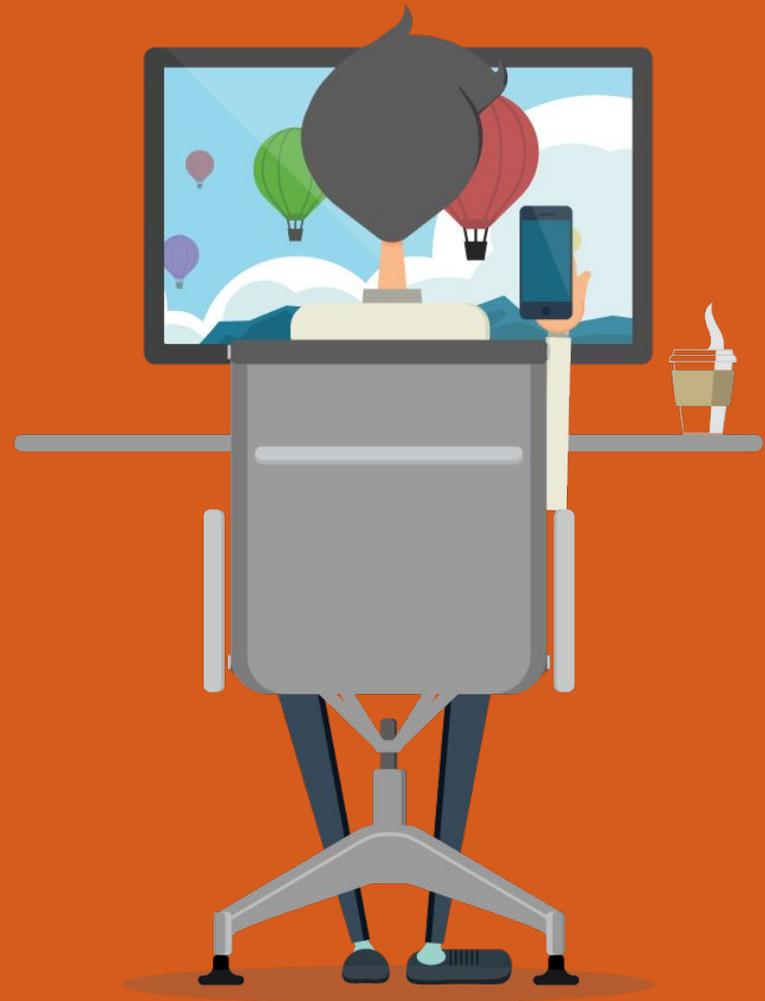
Модель

- Создатели контента заводят страницу на веб-сайте Patreon, где клиенты могут инвестировать определенную сумму денег создателю каждый раз, когда он создает проект. В качестве альтернативы предлагается фиксированная ежемесячная сумма или плата за каждый выполненный проект. Это отличается от других краутфаундинговых платформ, таких как Kickstarter, где создатели получают всю сумму после успешной кампании и на которой, как правило, придется начинать все сначала для каждого нового проекта. Как и в других платформах, создатели предлагают определенные привилегии инвесторам за поддержку, такие как ранний доступ к проекту, получение дополнительных возможностей и тд. С каждого взноса Patreon забирает 5%.



Участвующие разработчики

- По состоянию на февраль 2014 года, почти половина артистов производят видео на YouTube, в то время как остальные писатели, художники, веб-комиксов или подкастеров. В среднем, покровители пожертвовали \$ 7 за создание. Patreon быстро растет как в покровителей так и создателей, как ожидается, 10000 художников должны использовать Patreon к концу февраля 2014 г.



Хакерская атака

- В октябре 2015 года сайт был мишенью массовых хакерских атак с стоимостью почти пятнадцать гигабайт данных паролей, дарение записей, а также исходящих кодов и опуббликаций. Во время атаки было выставлено более 2,3 миллионов уникальных адресов электронной почты и миллионы личных сообщений.



Кто занимается созданием контента?

- Не смотря на то что веб-сайт изначально ориентирован на музыкантов (музыкант и исполнитель Аманда Палмер использует Patreon и работает независимо от музыкального лейбла), его успешно используют разработчики видео контента, художники, аниматоры и тд.



Запрещенные виды контента

- Любой тип контента, который может считаться порнографическими фотографиями запрещена после внесенных изменений политики декабря 2014 года. Нефотографическое сексуальная образность (нарисованы, скульптурные или генерируемые компьютером, например) допускается.



Спасибо за внимание!

