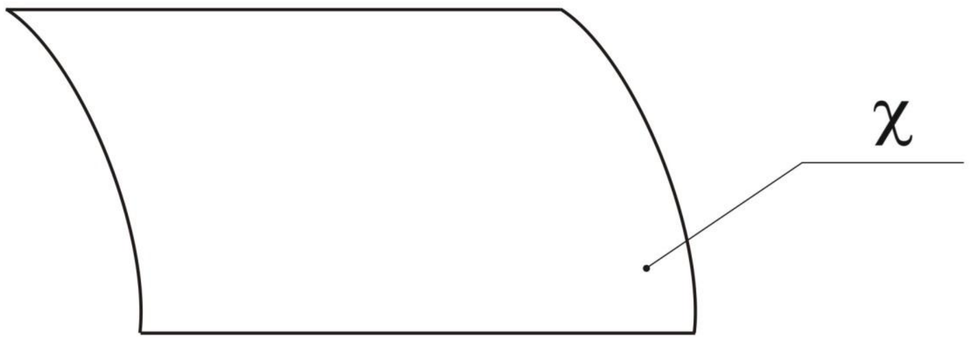
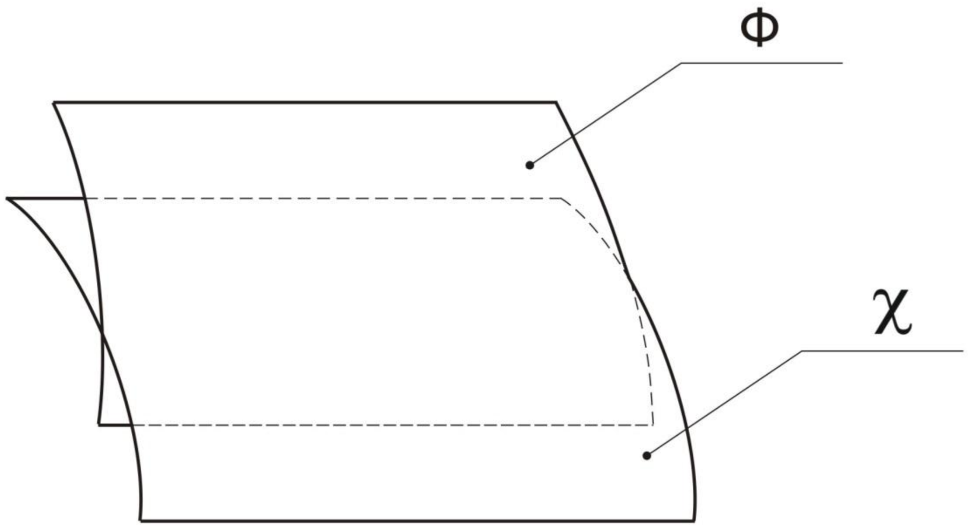
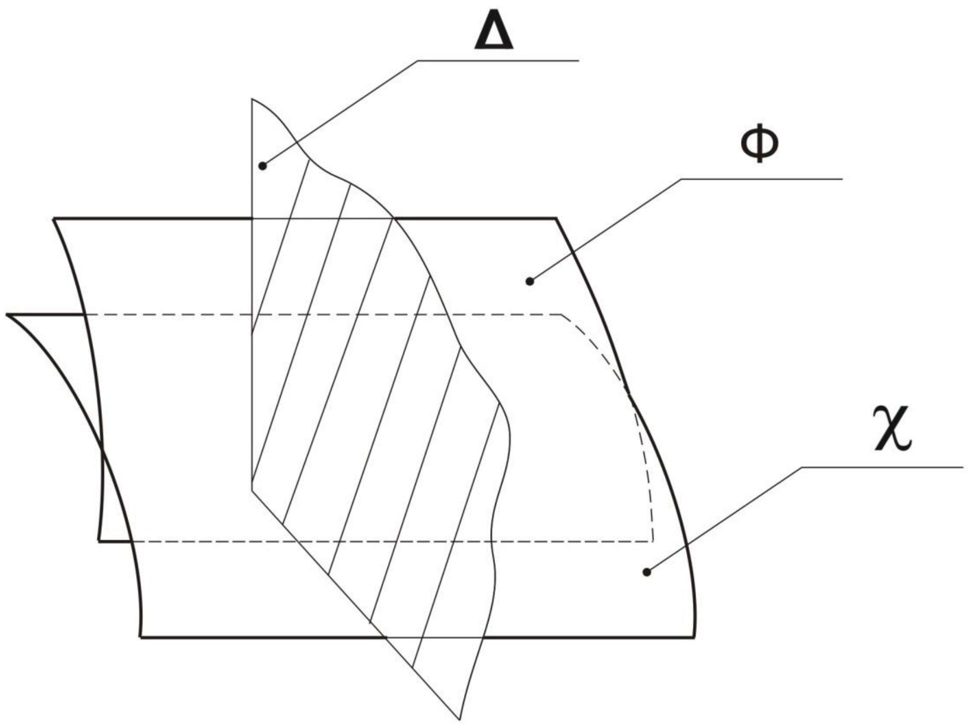
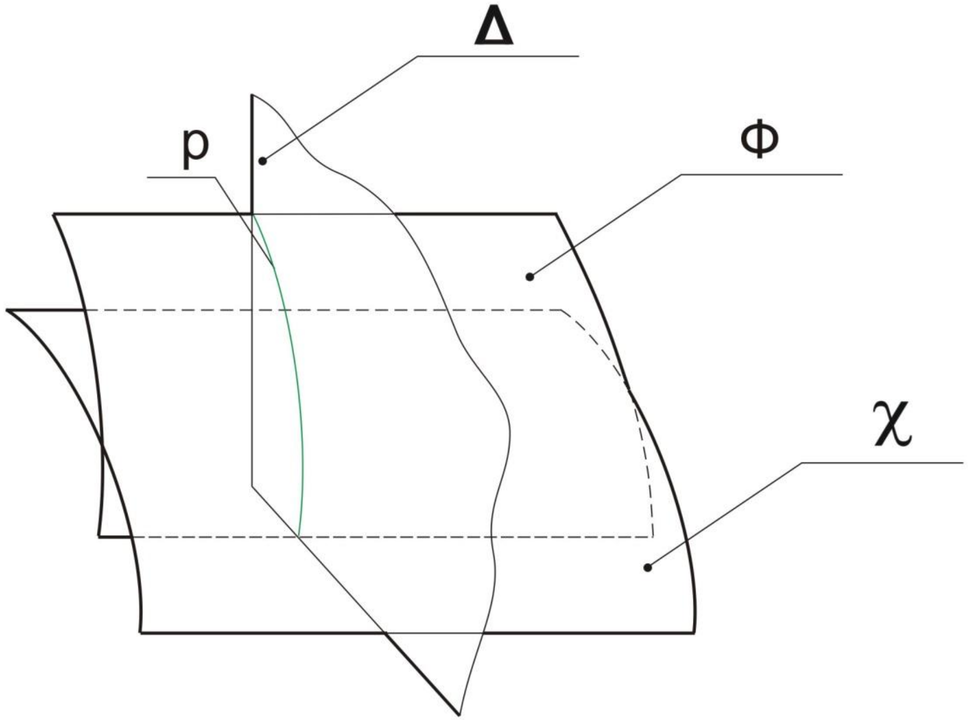
Взаимное пересечение двух поверхностей

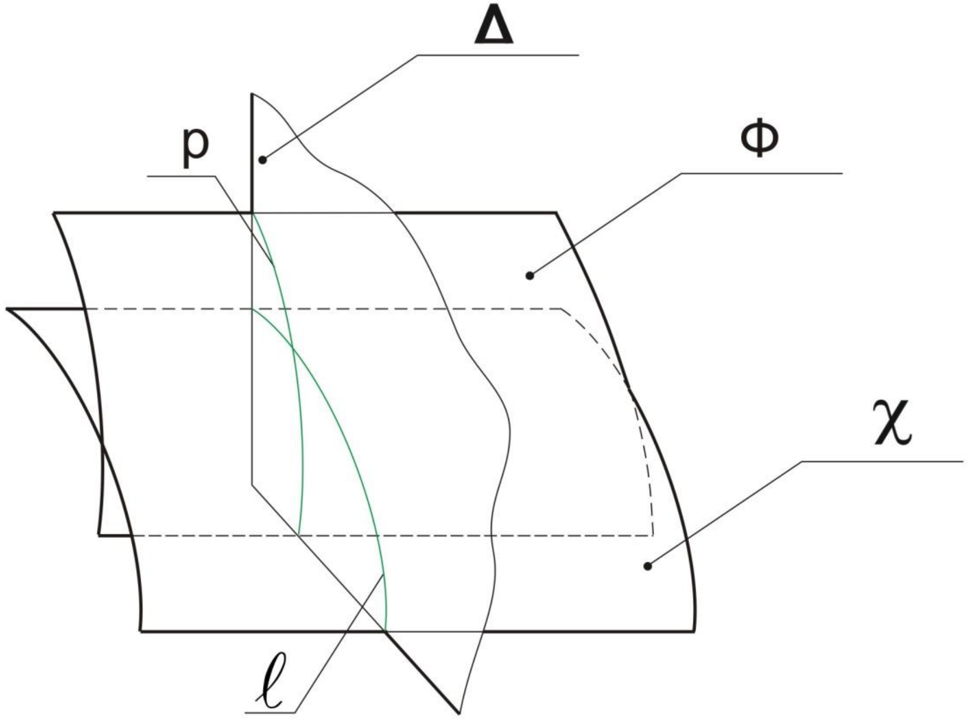


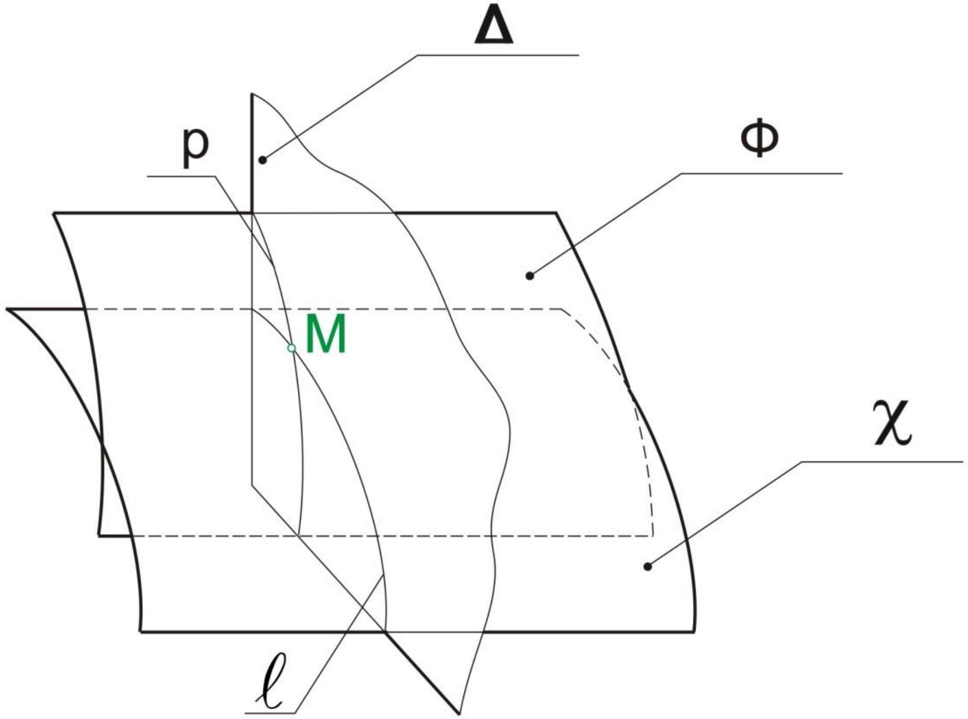


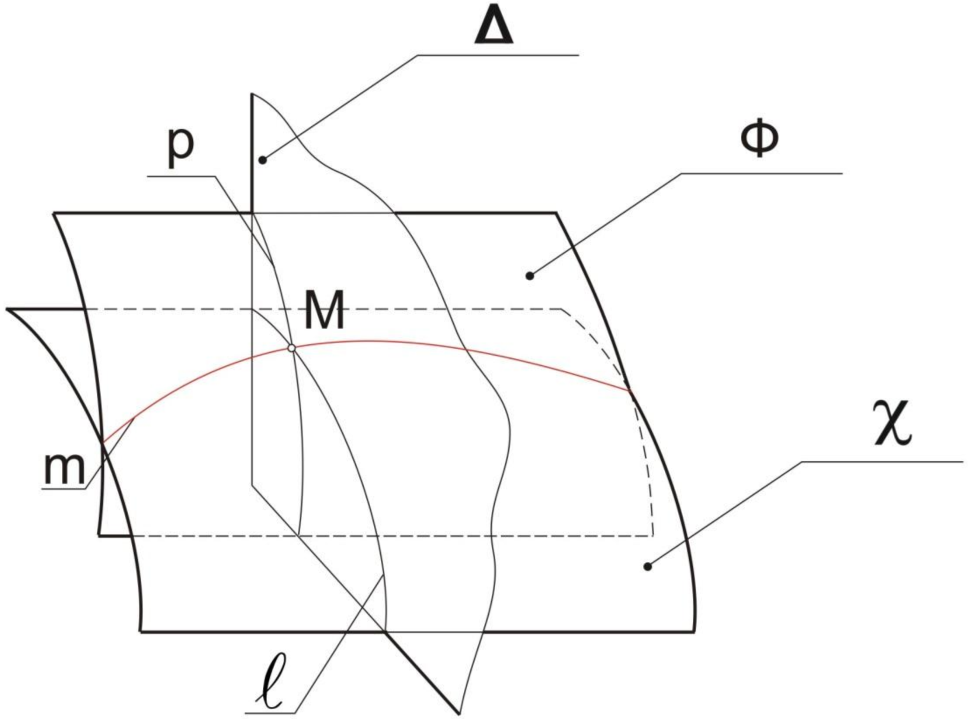
Φ
χ


Δ
Φ
χ


Δ
p
Φ
χ


Δ
p
Φ
χ
ℓ


Δ
p
Φ
M
χ
ℓ


Δ
p
Φ
M
χ
m
ℓ

Алгоритм:

1. вводим посредник

*

2. находим линию пересечения p ($\Phi \cap \Delta$ - p)

3. находим линию пересечения ℓ ($X \cap \Delta$ - l)

4. $p \cap l = M$

5. $\Delta^1, \Delta^2 \ldots \Delta^n$

*

h. $M^1,\ M^2 \ldots M^n$

m. $M \cup M^2 \cup M^3 \ldots \cup M^n = m$

$\Phi \cap \chi$

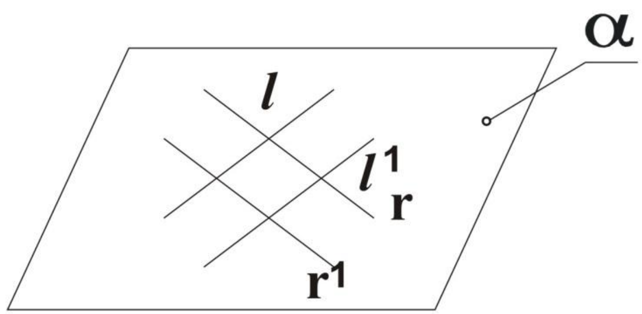
Вид посредника	Способ решения
плоскость	вспомогательных плоскостей
сфера	вспомогательных сфер
конус	вспомогательных конусов
цилиндр	вспомогательных цилиндров

Способ вспомогательных плоскостей.

1. <u>Способ плоскостей уровня.</u>

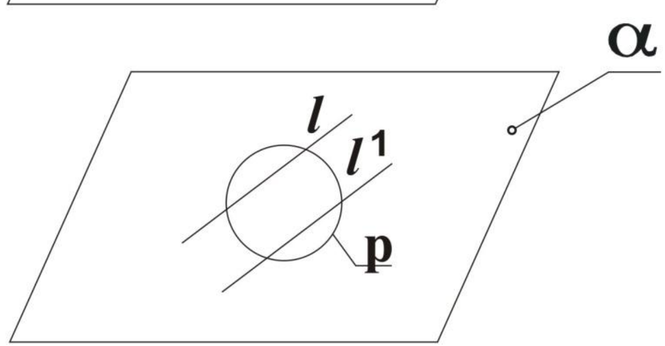
Требования чтобы в сечении получались графически простые линии. (линии каркаса).

1.



l , l^1, r , r^1 – прямые

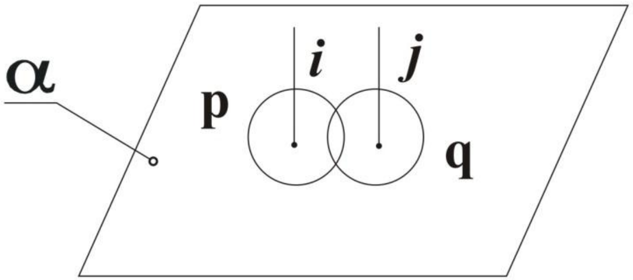
2.



l , l^1 – прямые

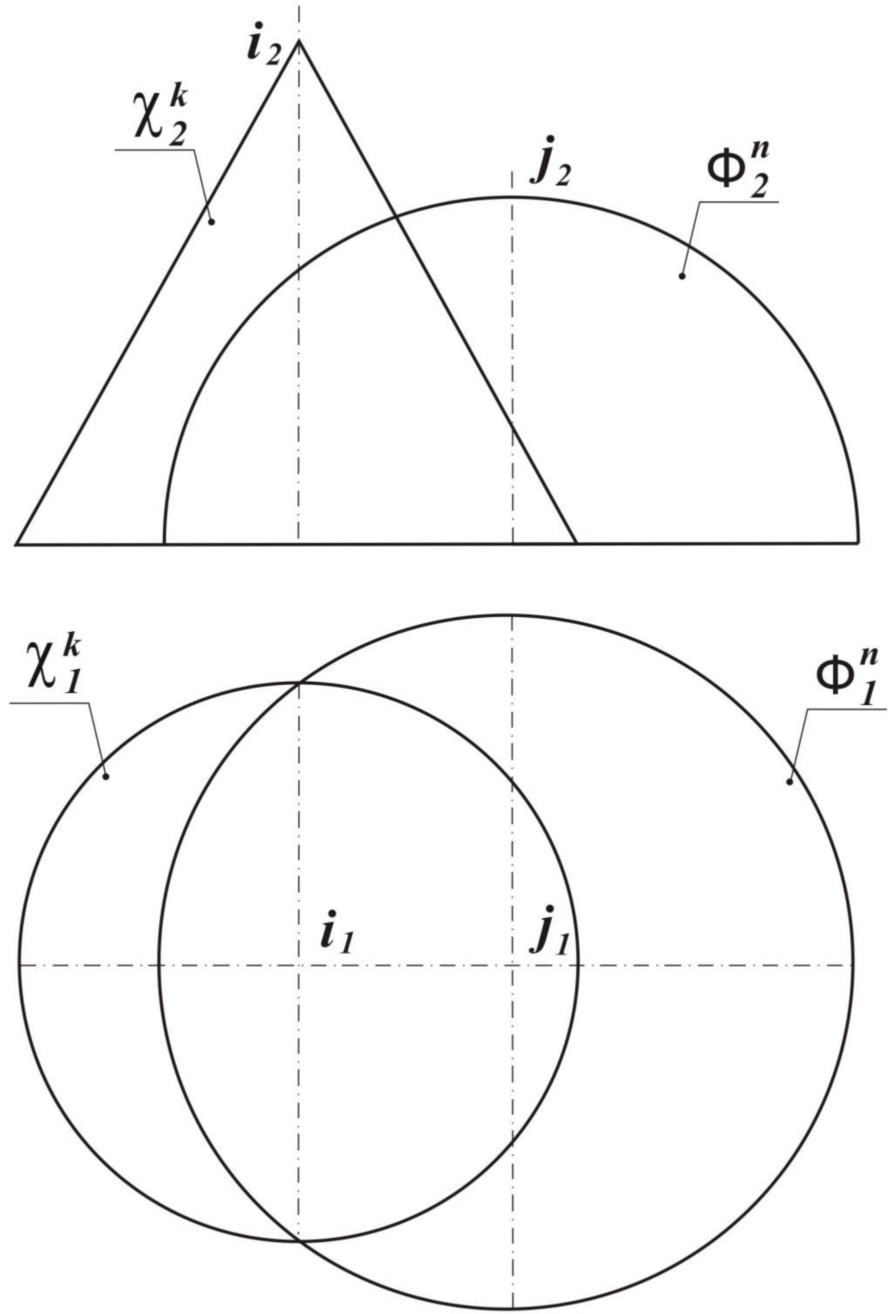
p – окружность

3.



p , q – окружность

i // j



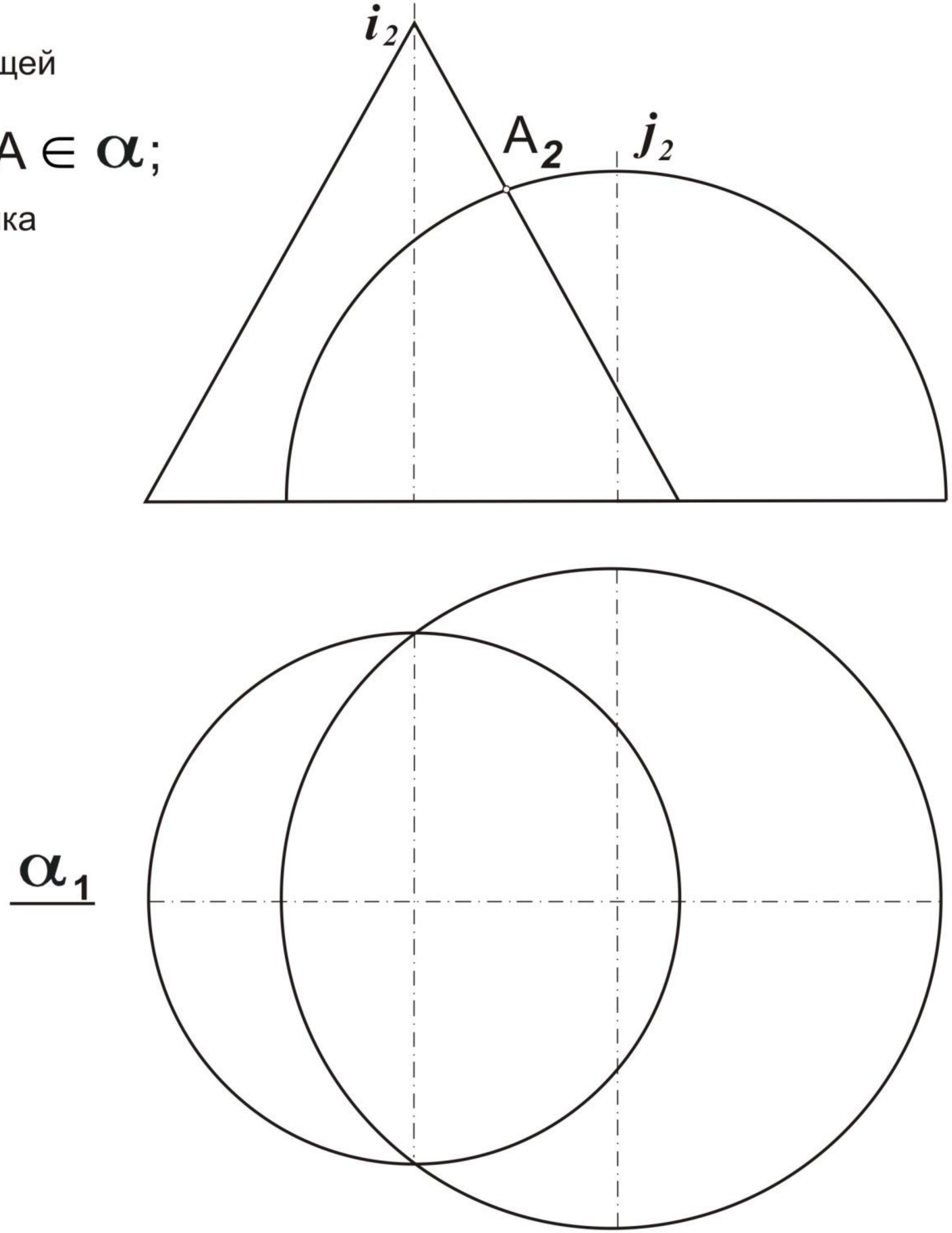
$\boldsymbol{i}$, $\boldsymbol{j}$ - оси вращения

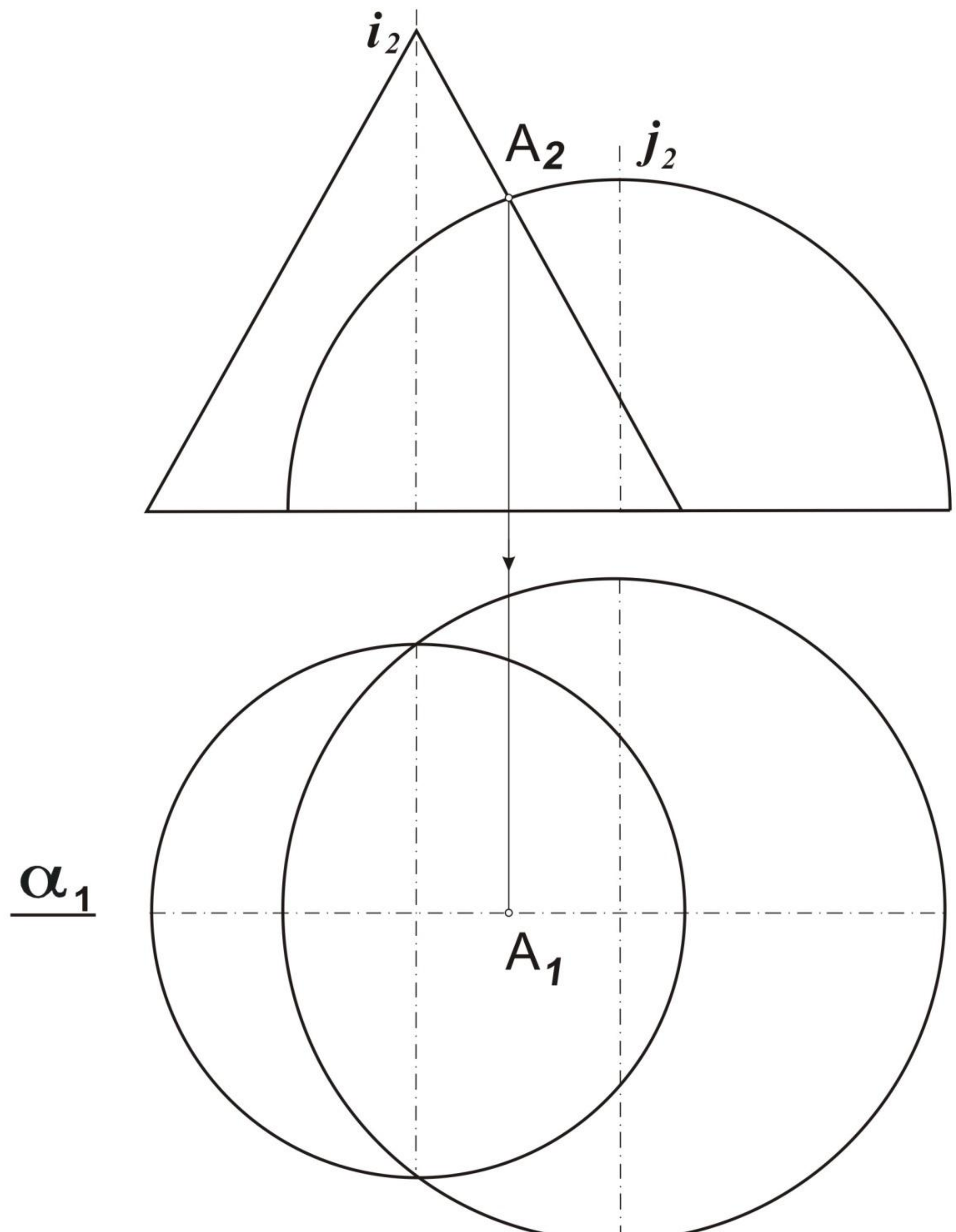
$\Phi^n \cap \chi^k =$?

α - плоскость общей симметрии;

$\alpha \,//\, \Pi_2$ $(\cdot)\ A \in \alpha$;

A - наивысшая точка относительно Π_1



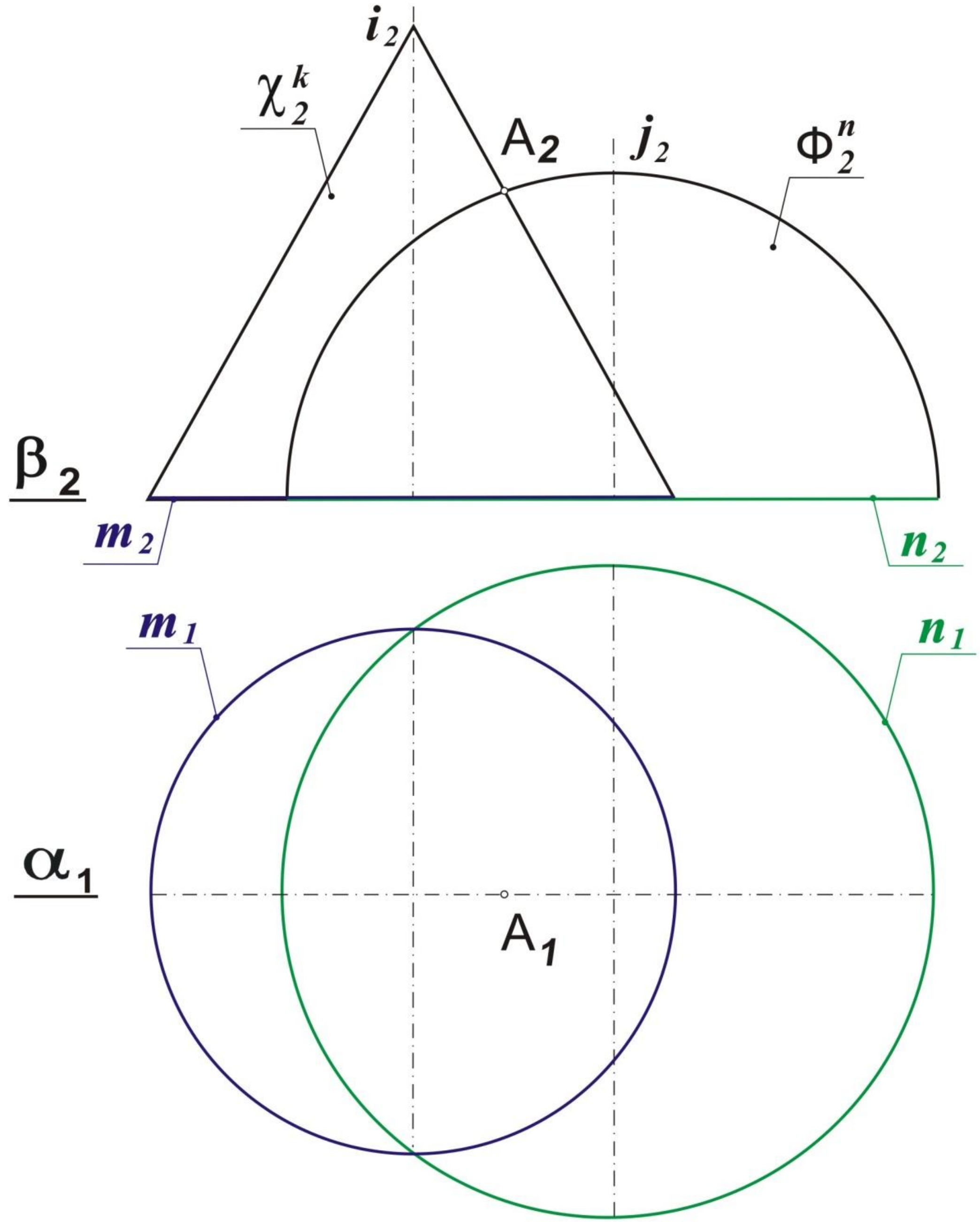


i_2
A_2
j_2
α_1
A_1

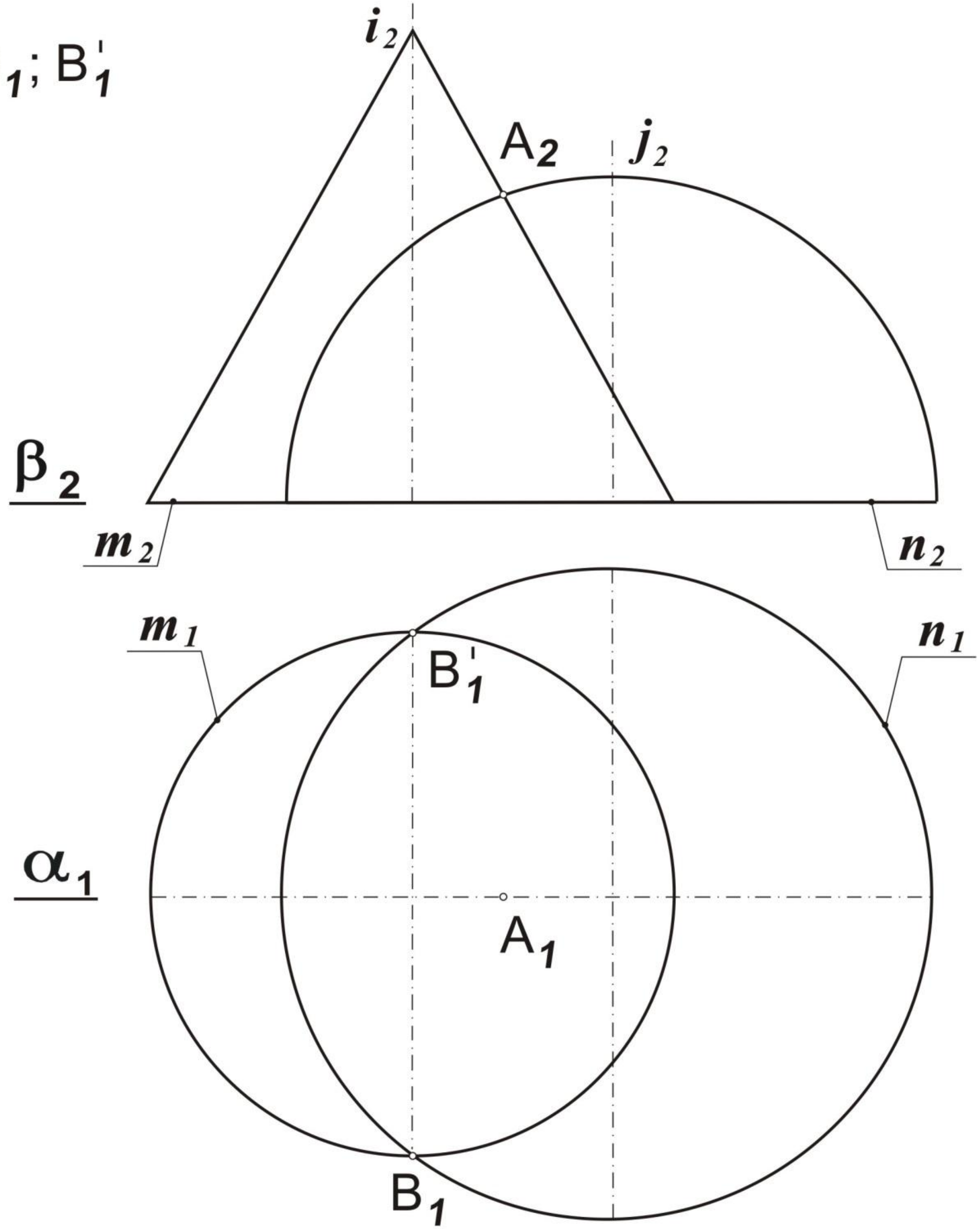
$\beta \ // \ \Pi_1$;

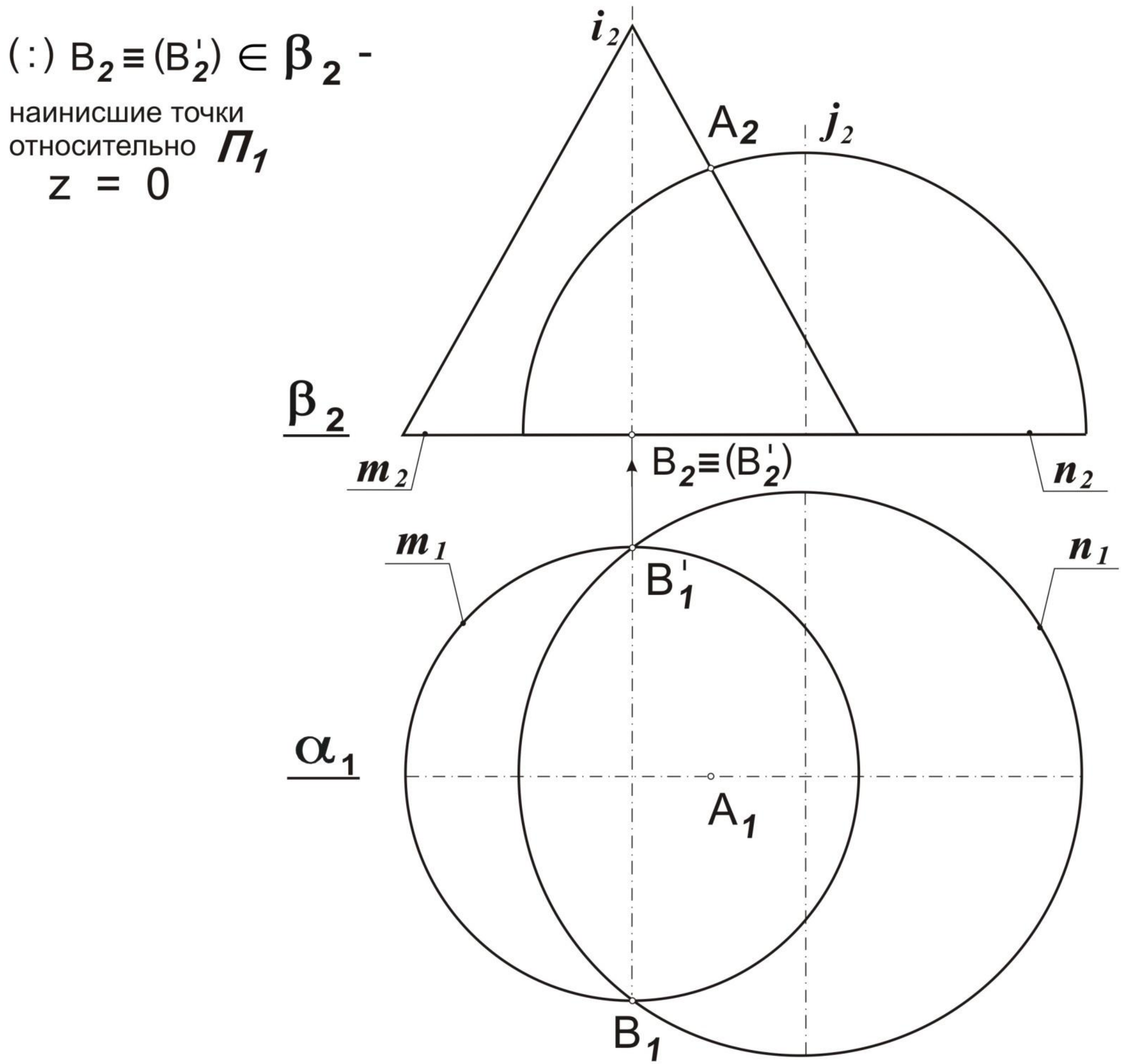
$\chi^k \cap \beta = m$;

$\Phi^n \cap \beta = n$.



$m_1 \cap n_1 = B_1; B_1'$

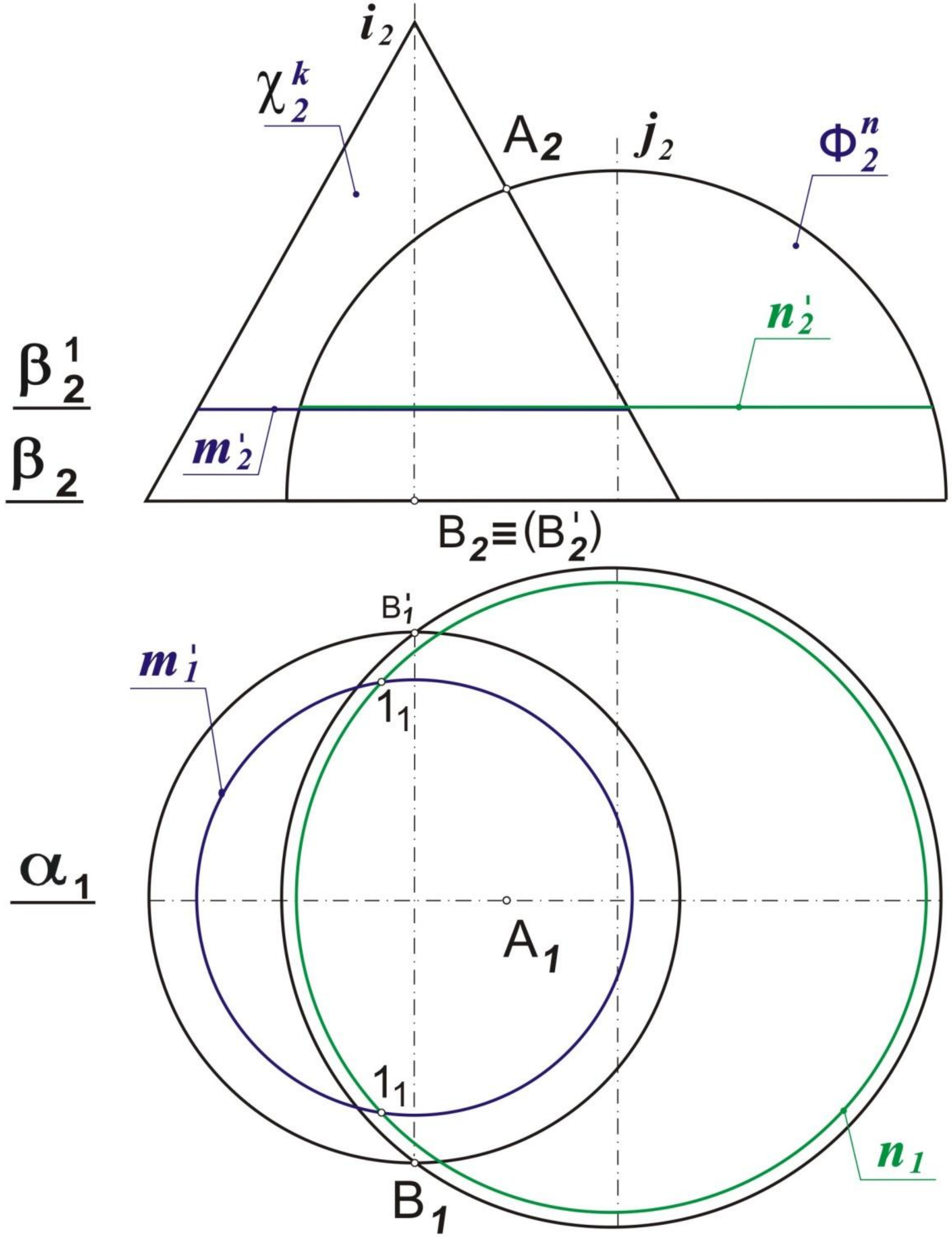




(:) $B_2 \equiv (B'_2) \in \beta_2$ -
наинисшие точки
относительно $П_1$
z = 0
i_2
A_2
j_2
β_2
m_2
$B_2 \equiv (B'_2)$
n_2
m_1
n_1
B'_1
α_1
A_1
B_1

$\chi^k \cap \beta^1 = m^{\prime}$;

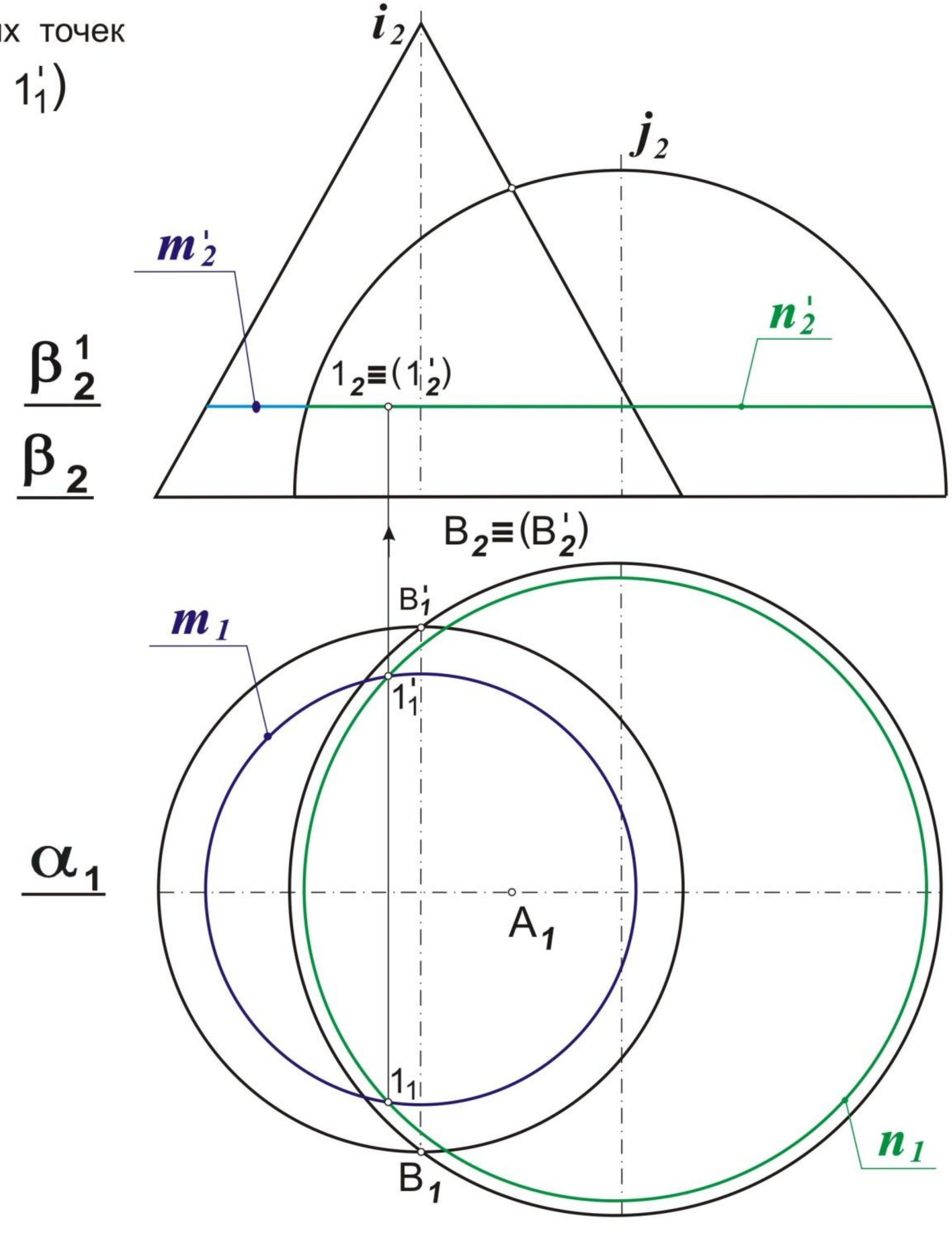
$\Phi^n \cap \beta^1 = n^{\prime}$



построение текущих точек

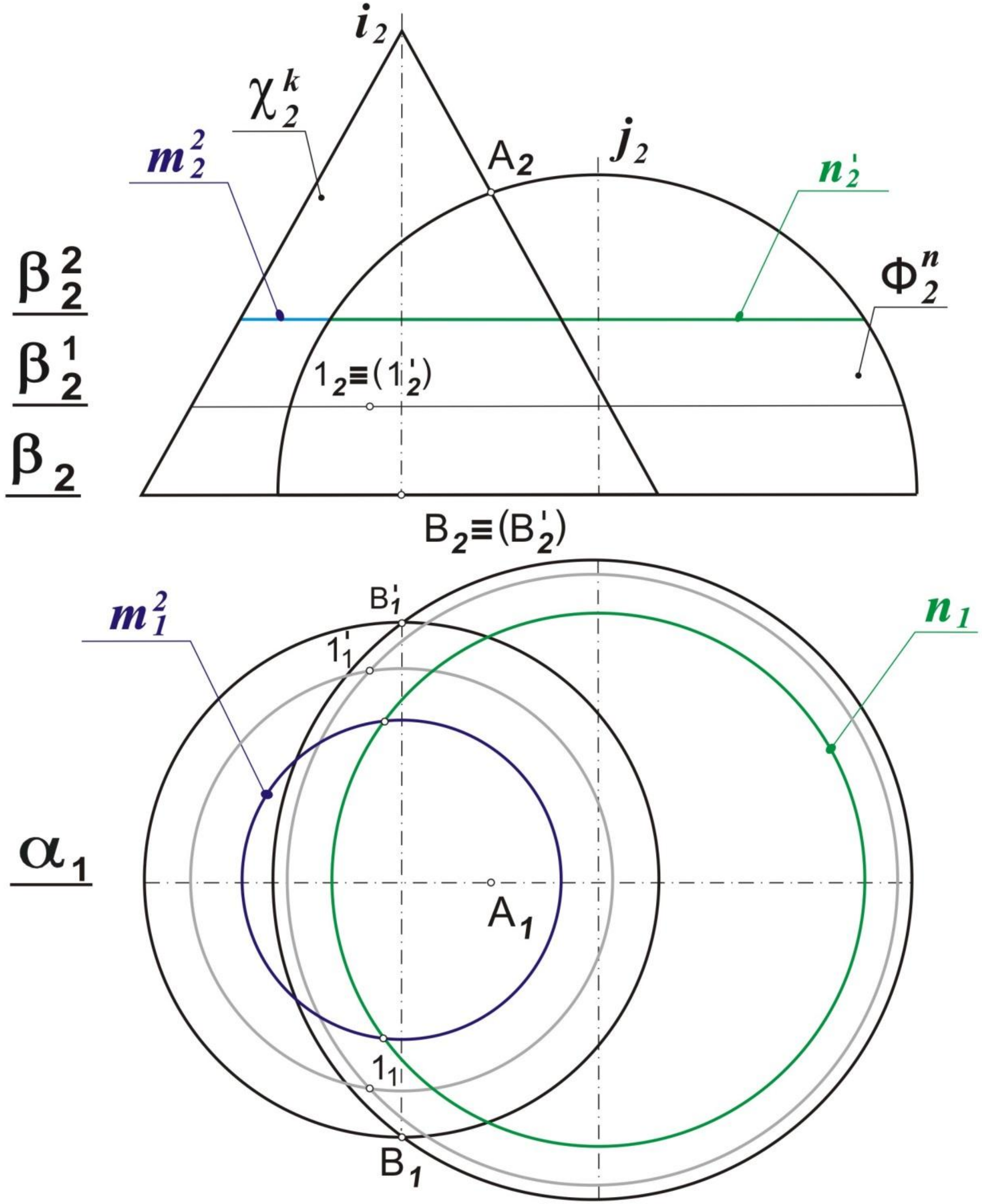
$m' \cap n' = (1_1;\ 1_1')$

$(1_2;\ 1_2') \in \beta_2^1$



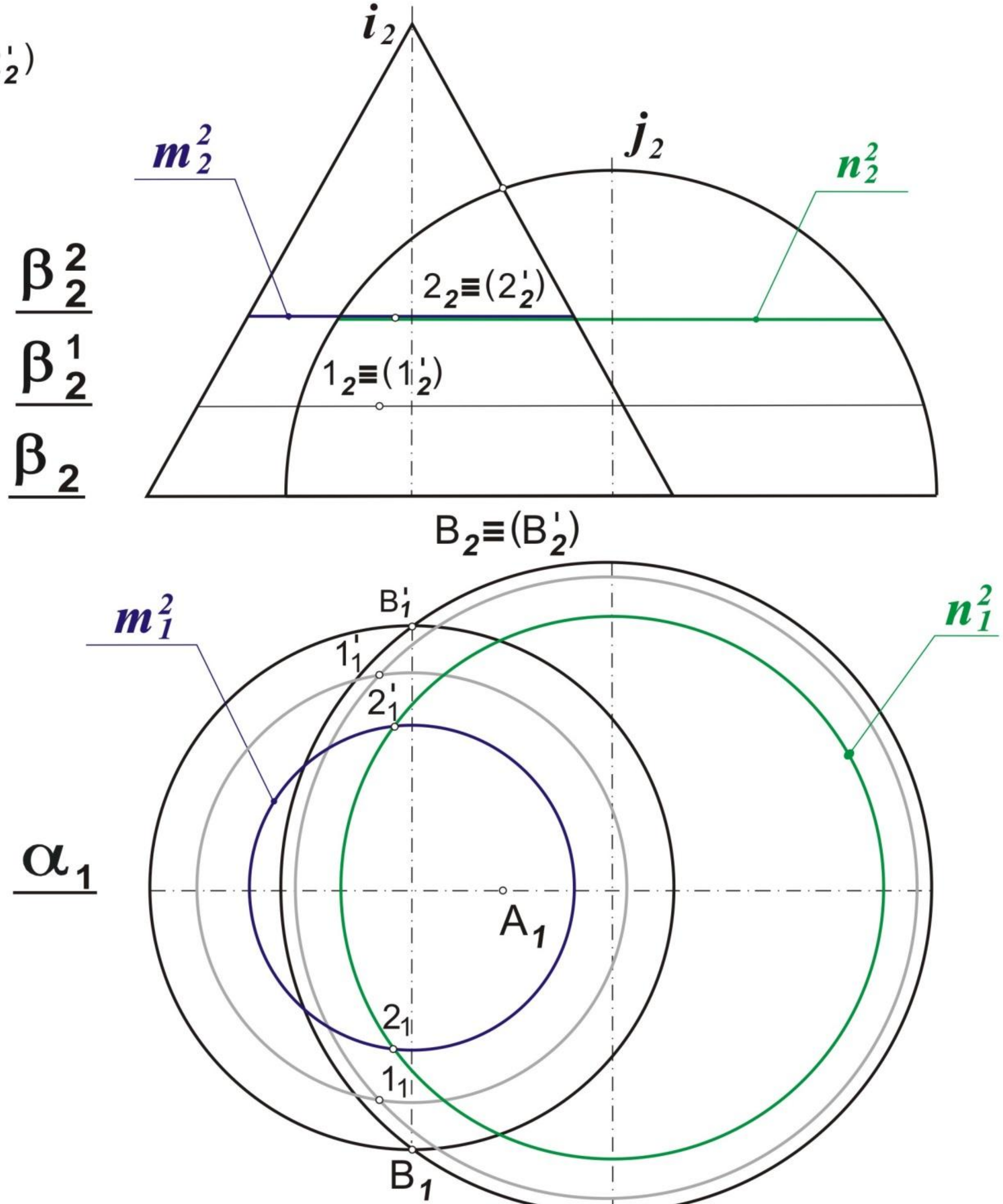
$\chi^k \cap \beta^2 = m^2;$

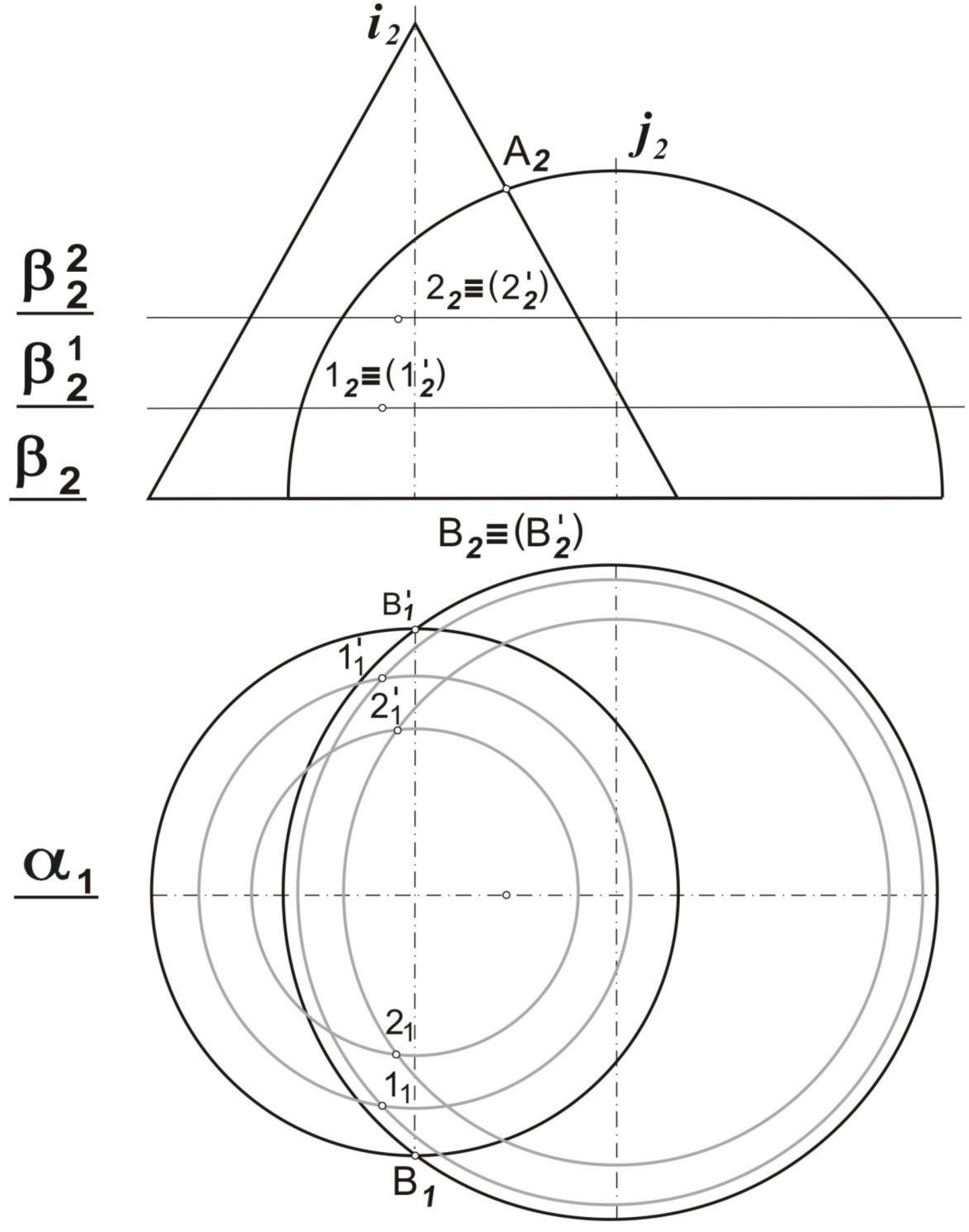
$\Phi^n \cap \beta^2 = n^2$



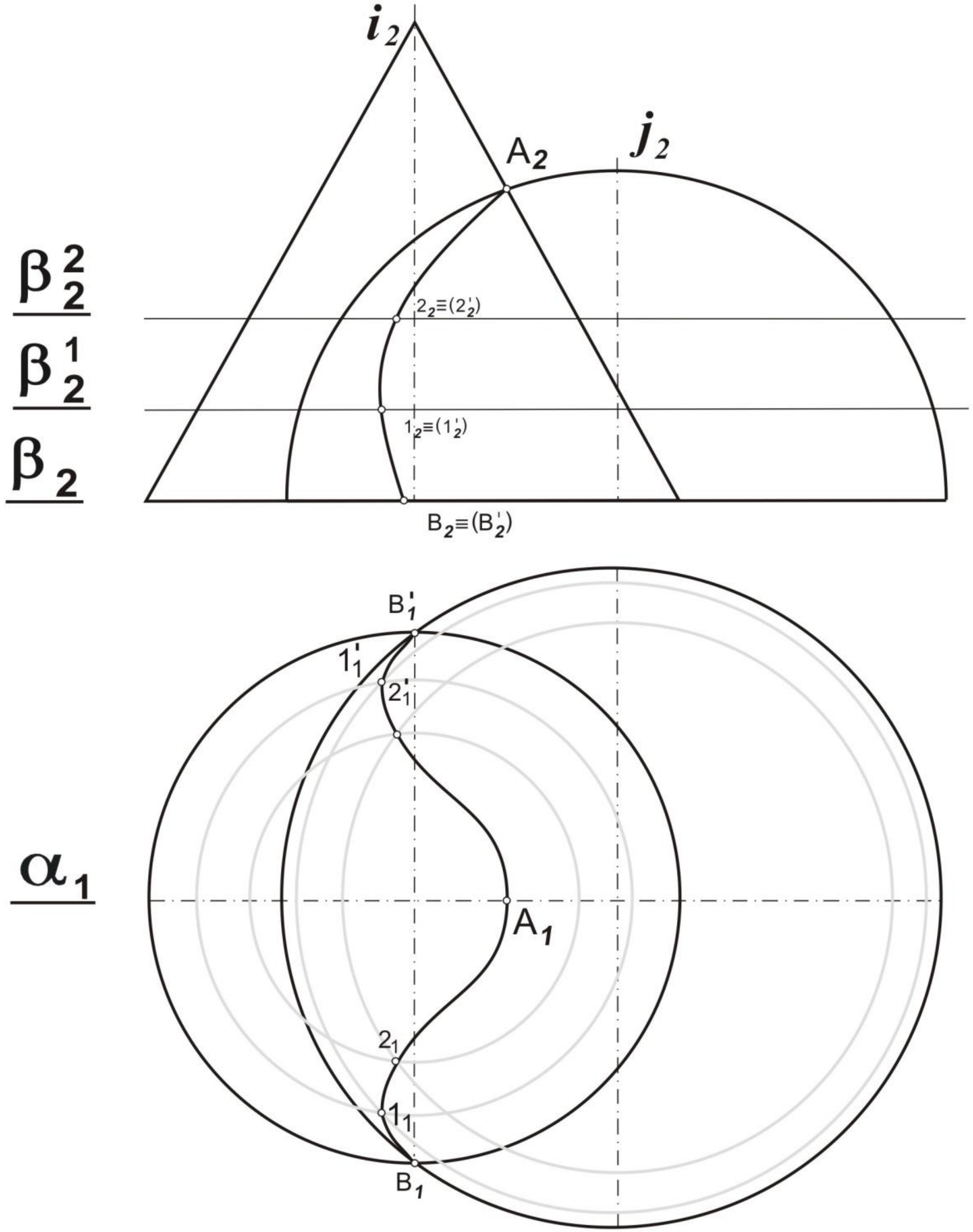
$m_1^2 \cap n_1^2 = (2_1;\ 2_2')$

$[2_2;(2_2')] \in \beta_2^2$

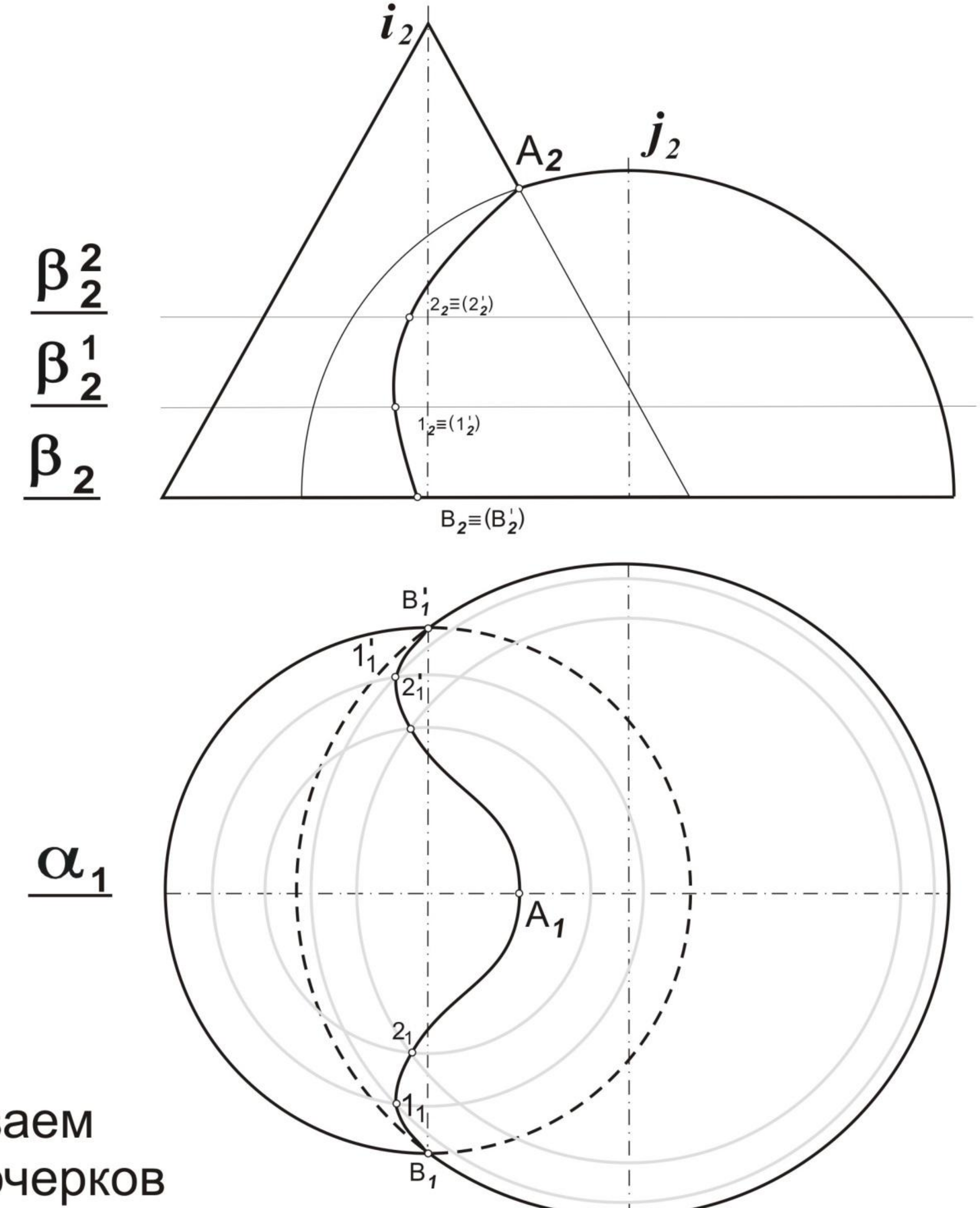




i_2
A_2
j_2
β_2^2
$2_2 \equiv (2_2')$
β_2^1
$1_2 \equiv (1_2')$
β_2
$B_2 \equiv (B_2')$
B_1'
$1_1'$
$2_1'$
α_1
2_1
1_1
B_1



i_2
j_2
A_2
β_2^2
β_2^1
β_2
$2_2 \equiv (2'_2)$
$1_2 \equiv (1'_2)$
$B_2 \equiv (B'_2)$
B'_1
$1'_1$
$2'_1$
α_1
A_1
2_1
1_1
B_1



разграничиваем
видимость очерков

Метод вспомогательных сфер

имеет две разновидности:

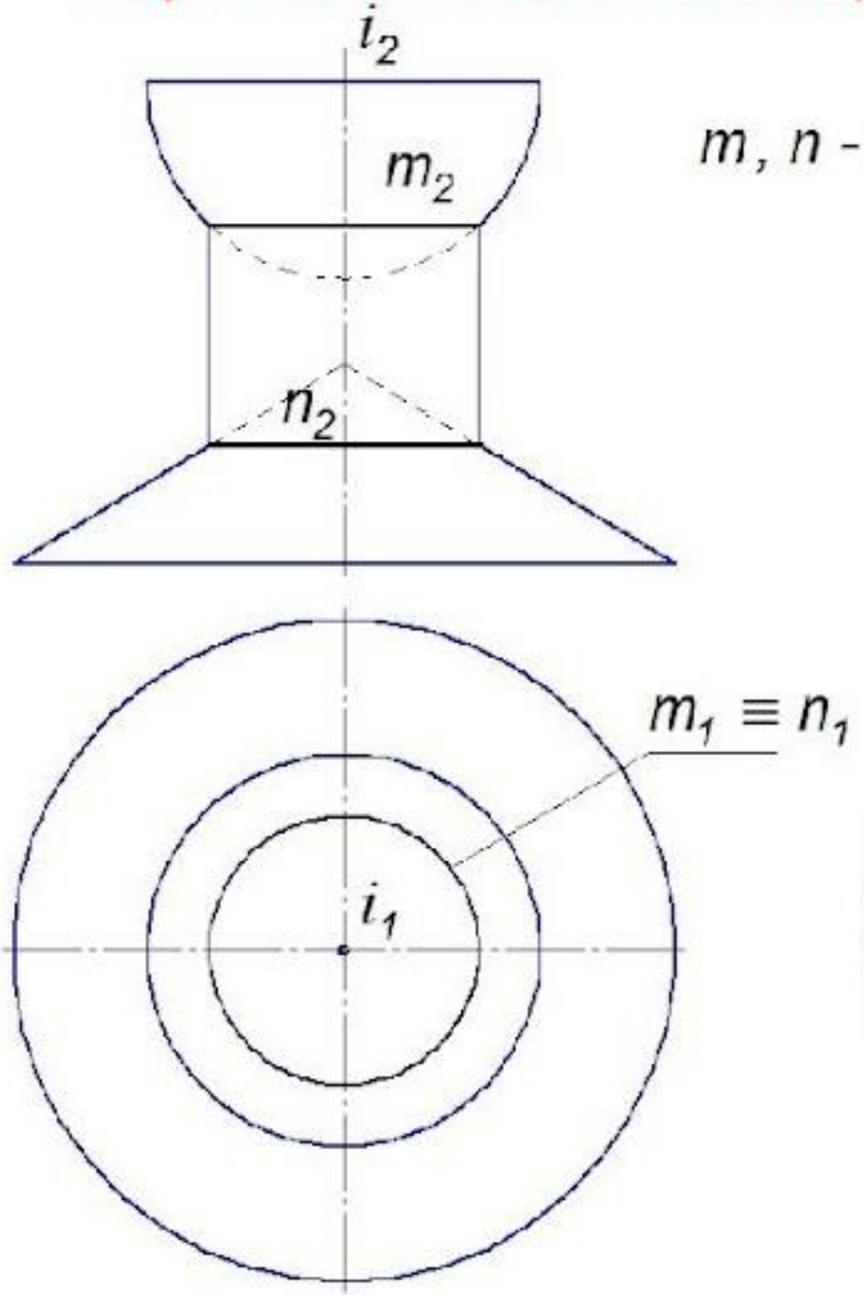
- метод концентрических сфер, если вспомогательные сферы имеют общий центр;
- метод эксцентрических сфер, если их центры меняют свое положение.

Метод концентрических сфер

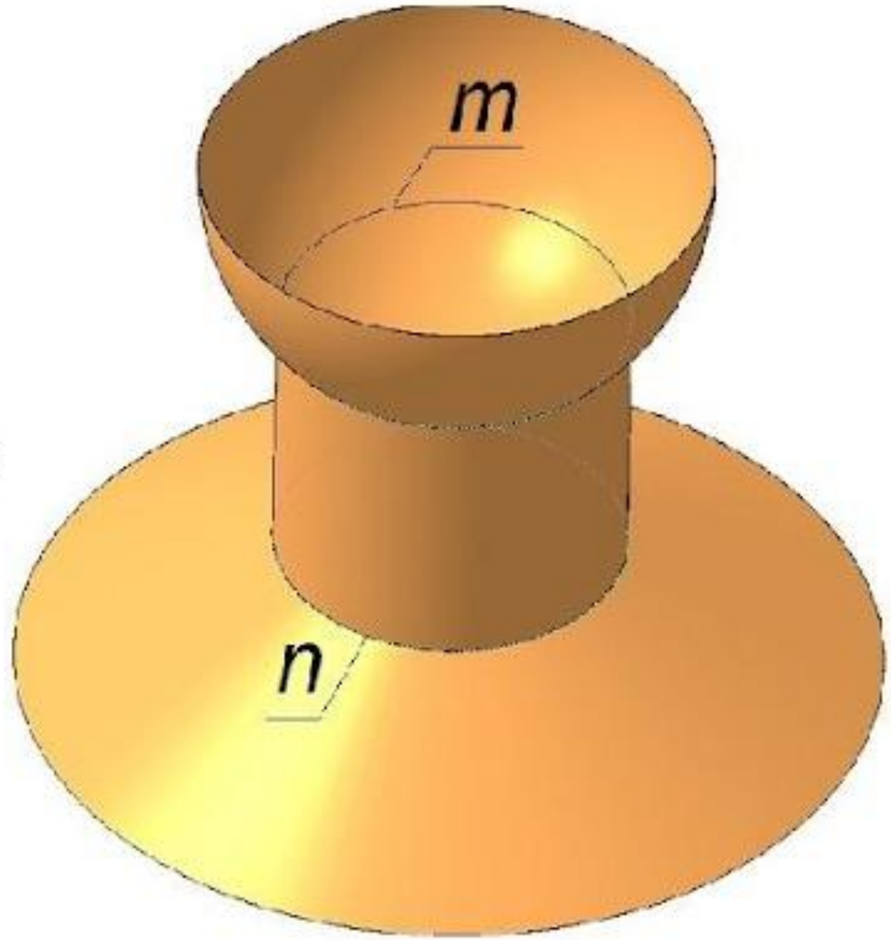
Применяется, если

1. Пересекаются две поверхности вращения.
2. Оси поверхностей пересекаются, образуя общую плоскость симметрии γ.
3. Плоскость $\gamma \parallel$ плоскости проекций.

Пересечение соосных поверхностей вращения



m, n - окружности (параллели)

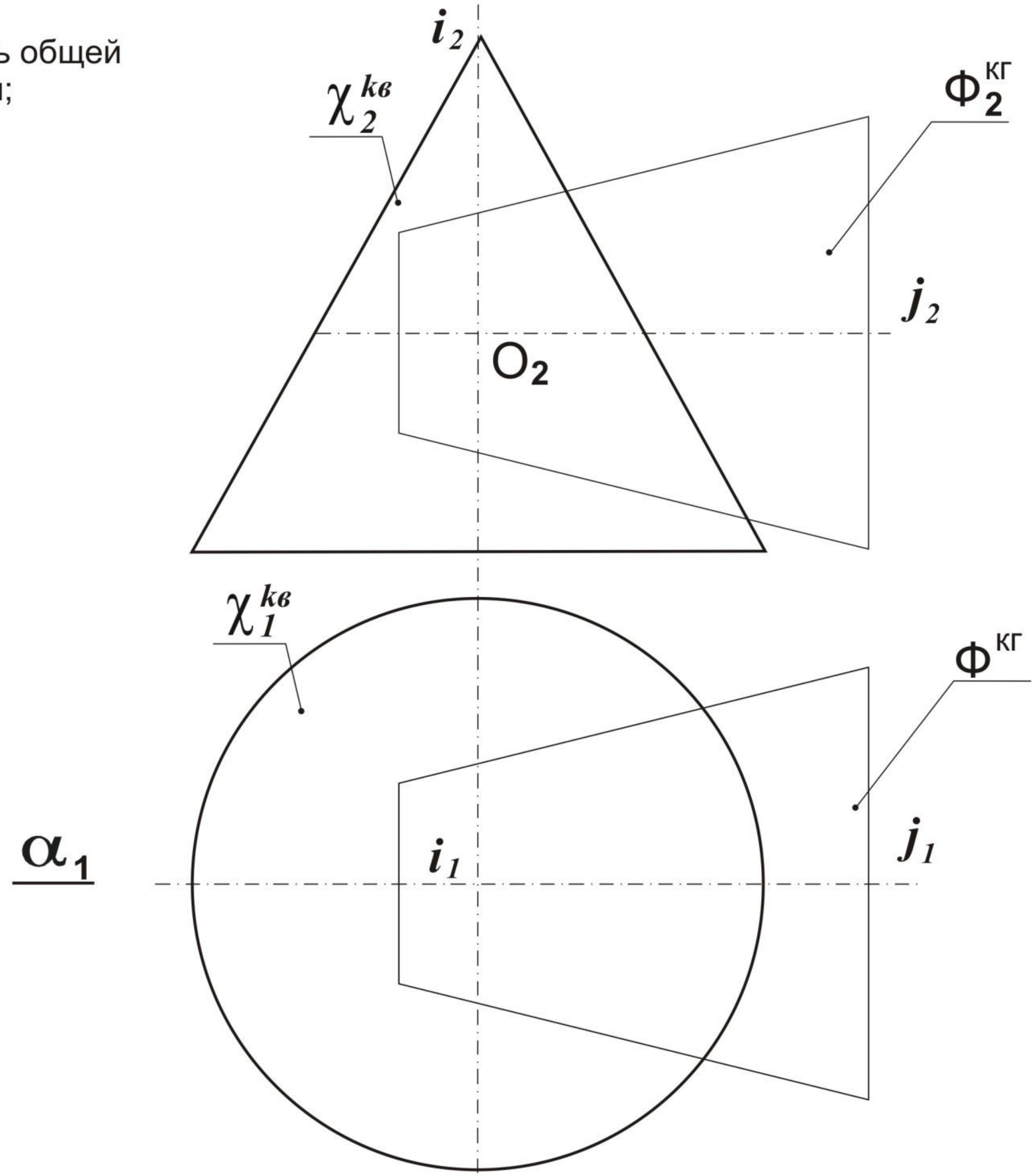


$\alpha \,//\, \Pi_2$ - плоскость общей симметрии;

i , j - оси вращения

$i \cap j = 0$

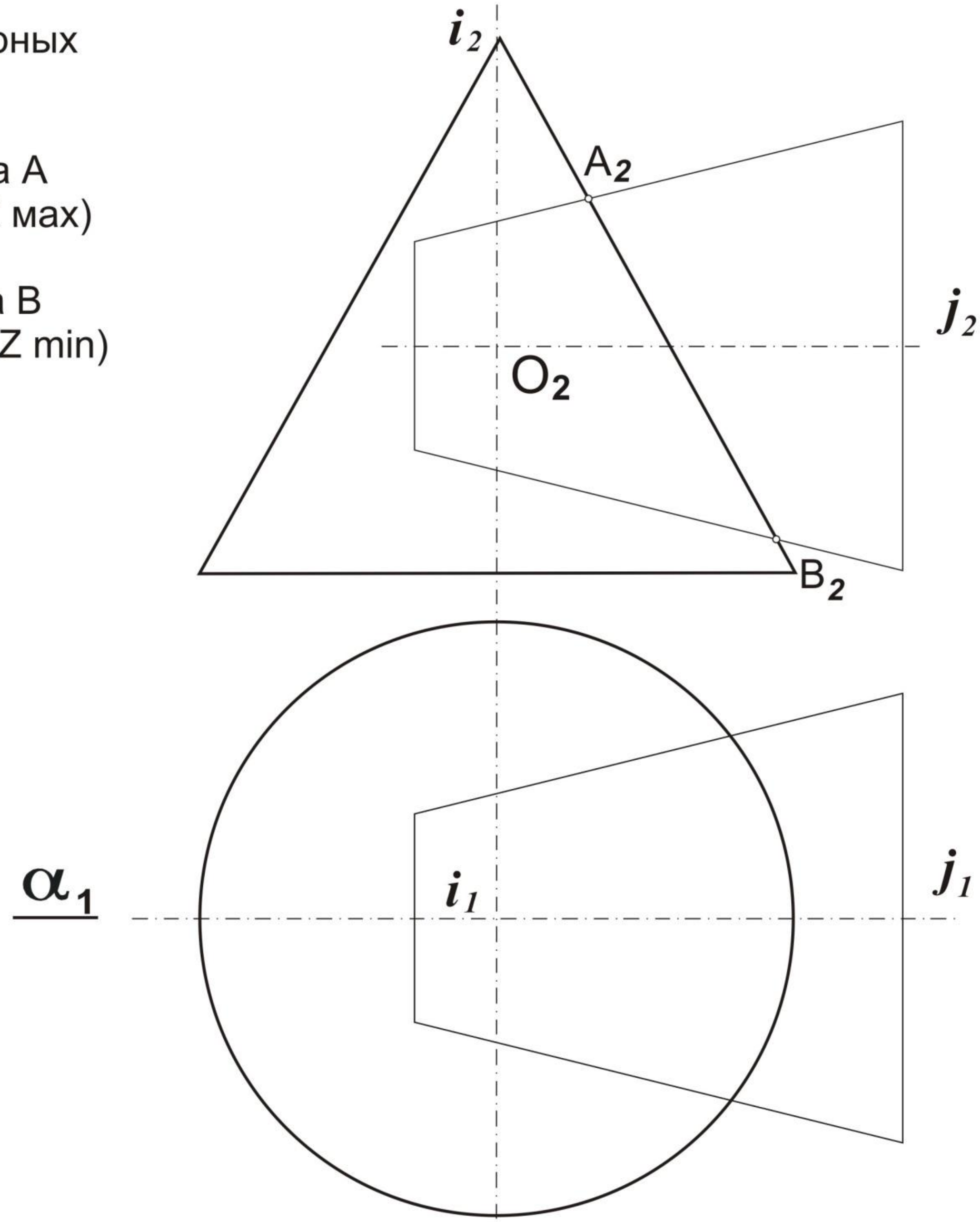
$\chi^{k\text{в}} \cap \Phi^{\text{кг}} = ?$



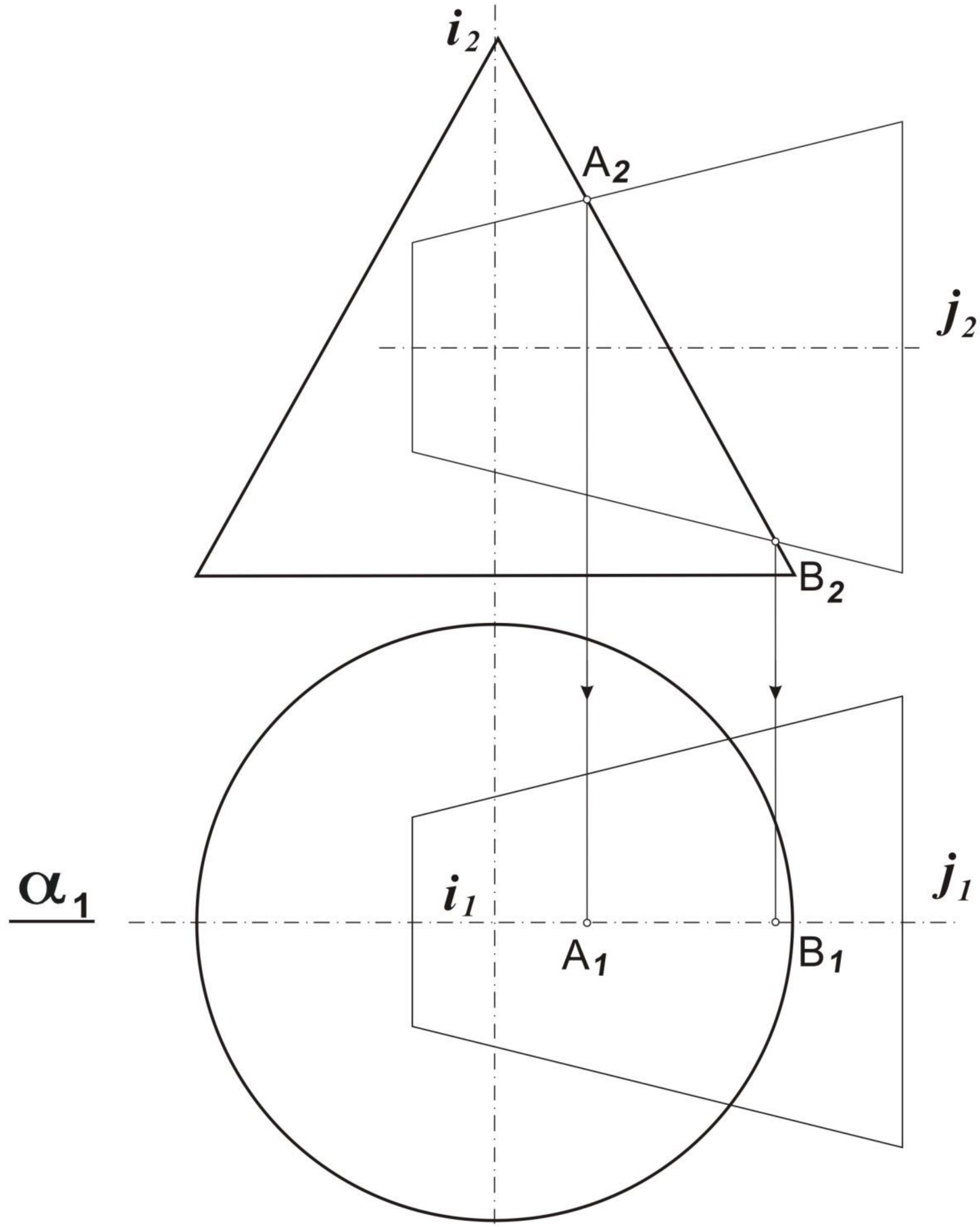
Построение характерных (опорных) точек

I 1. наивысшая точка A относительно Π_1 (Z max)

2. наинисшая точка B относительно Π_1(Z min)



A и B ∈ α

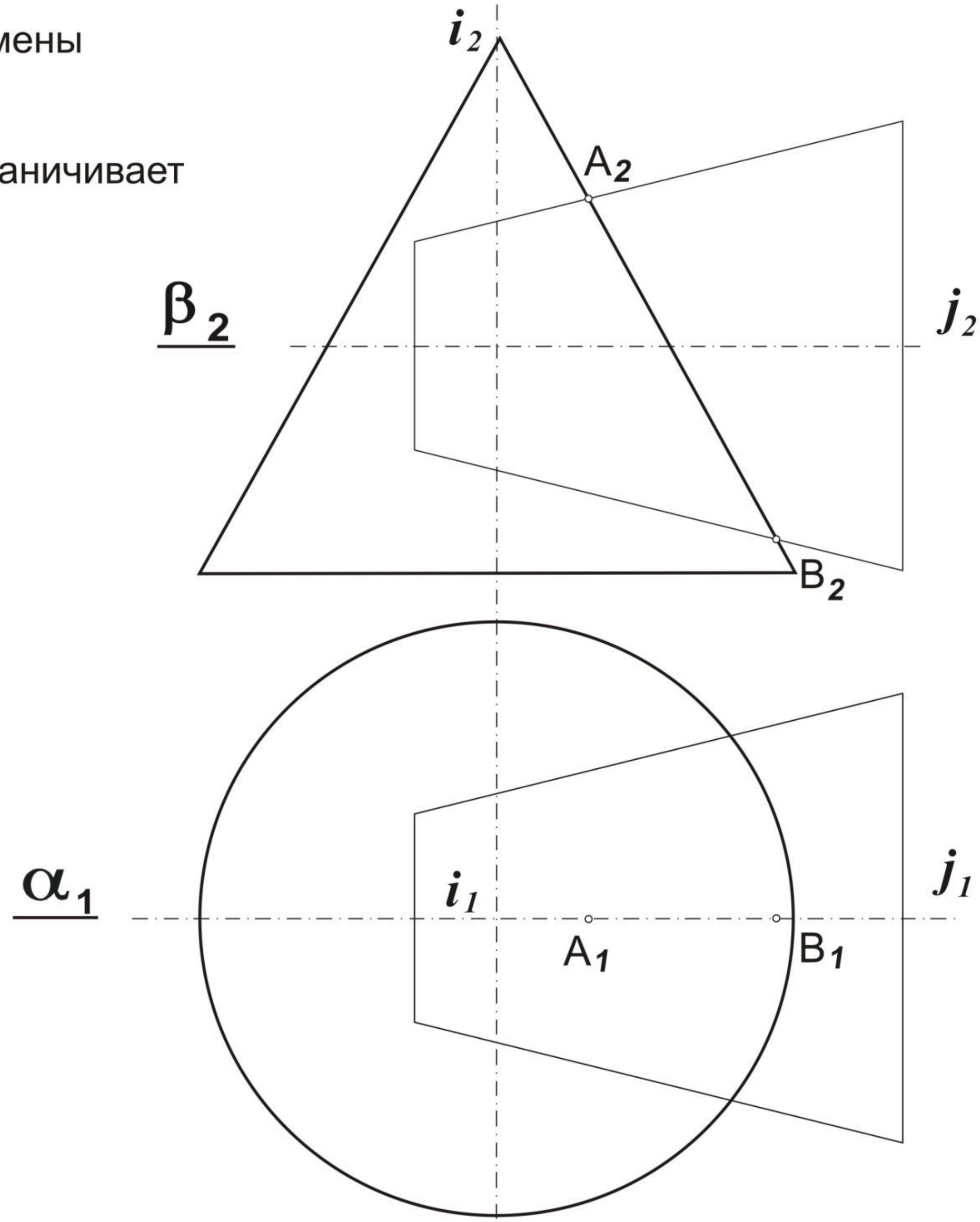


Построение точек смены видимости на Π_1

плоскость β - разграничивает

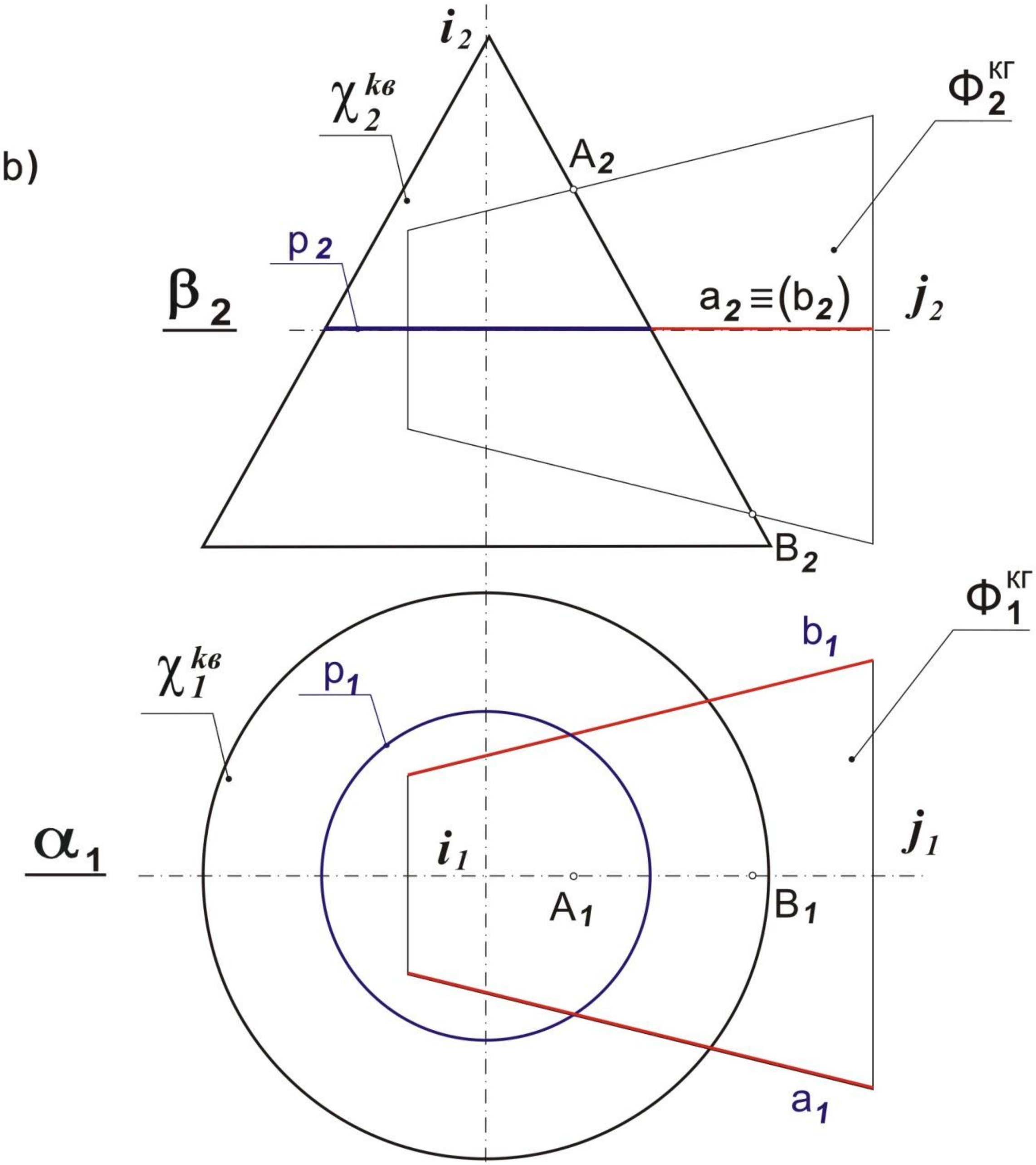
видимость на Π_1

β // Π_1



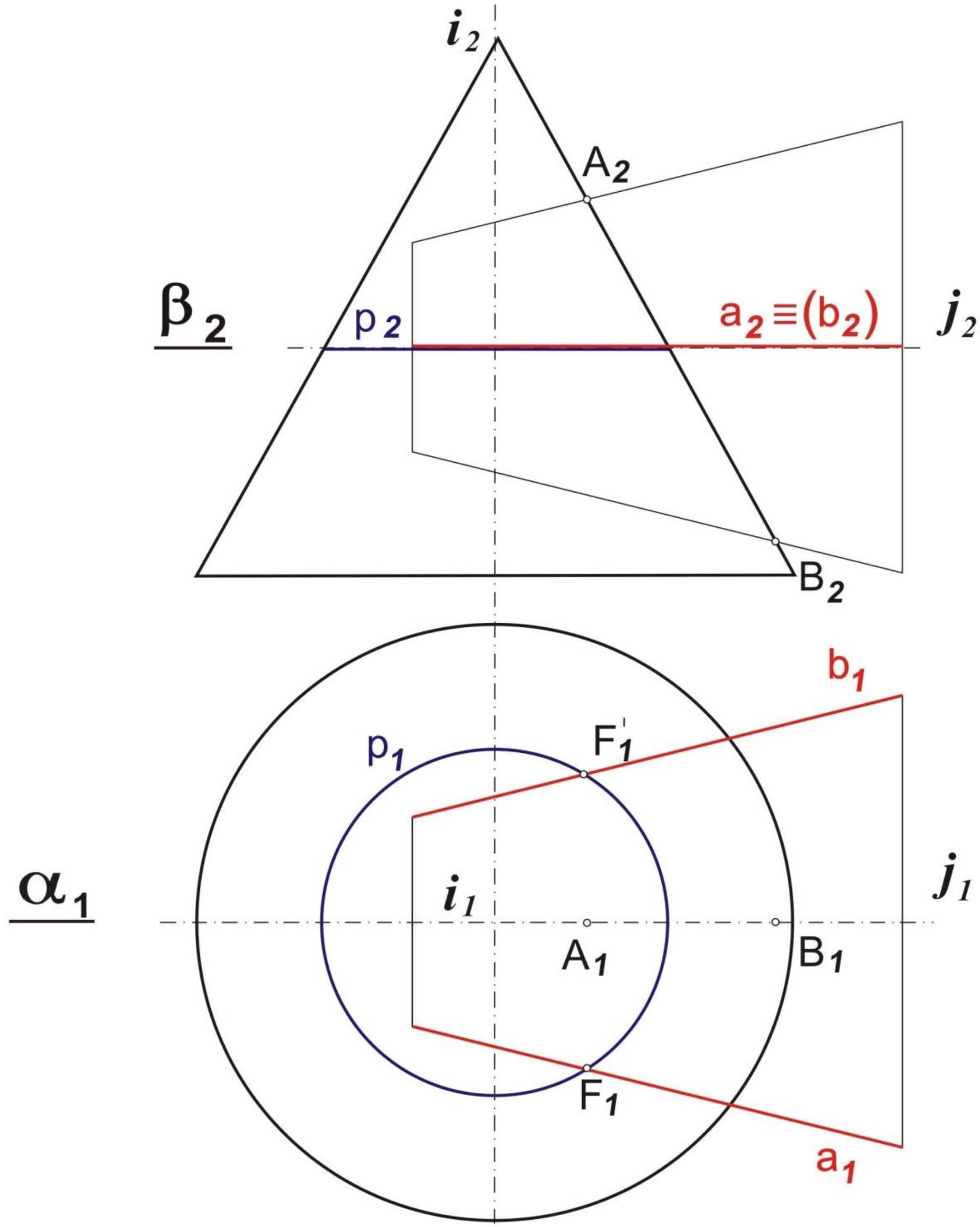
$\chi^{kв} \cap \beta = p$

$\Phi^{кг} \cap \beta = (a, b)$



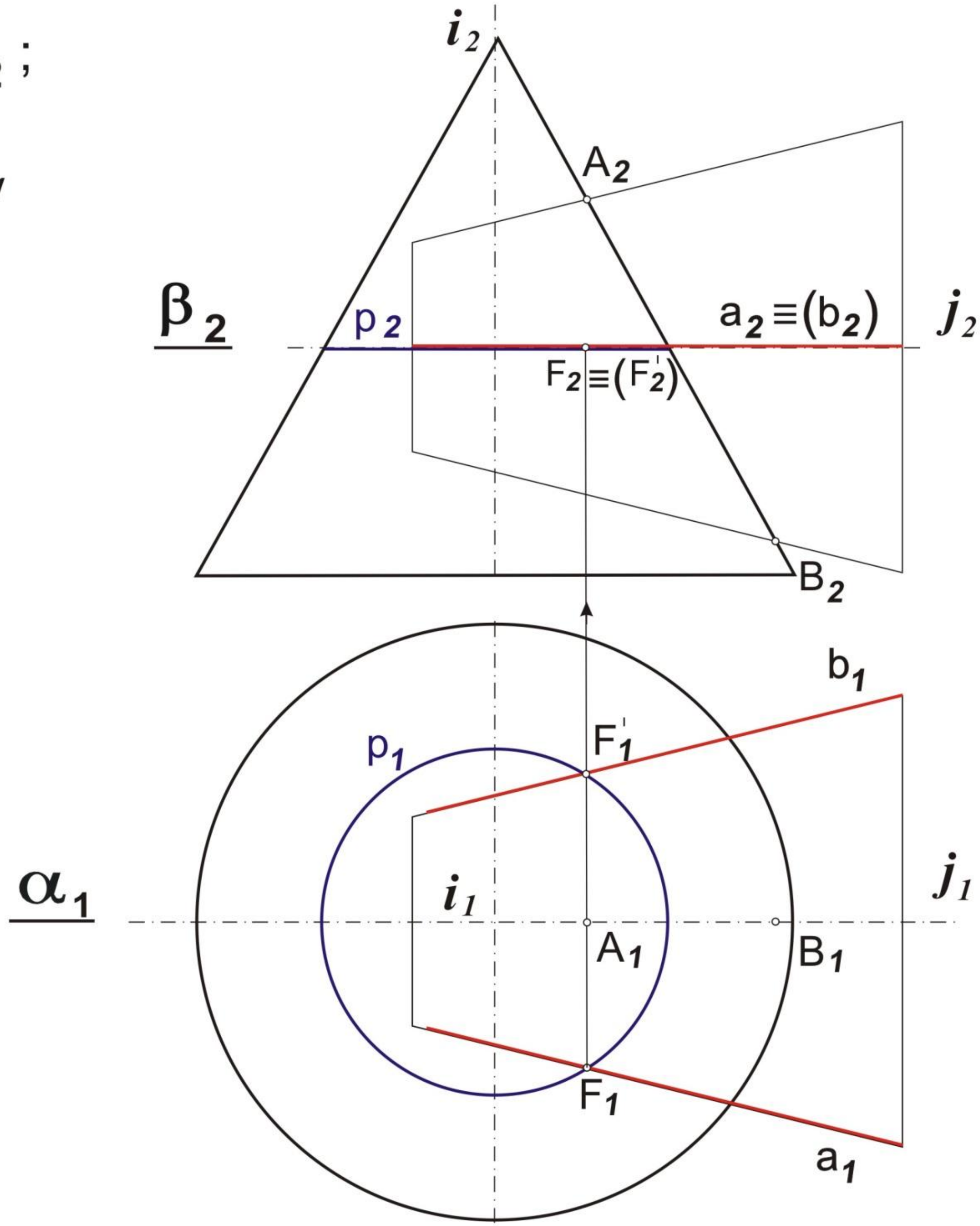
$p_1 \cap a_1 = F_1$

$p_1 \cap b_1 = F_1'$



$F_2 \equiv (F_2') \in \beta_2$;

$\left.\begin{matrix} F \\ F' \end{matrix}\right\} \in \beta \; // \; \Pi_1$



Определение промежуточных (текущих) точек.
Определение радиуса min сферы.

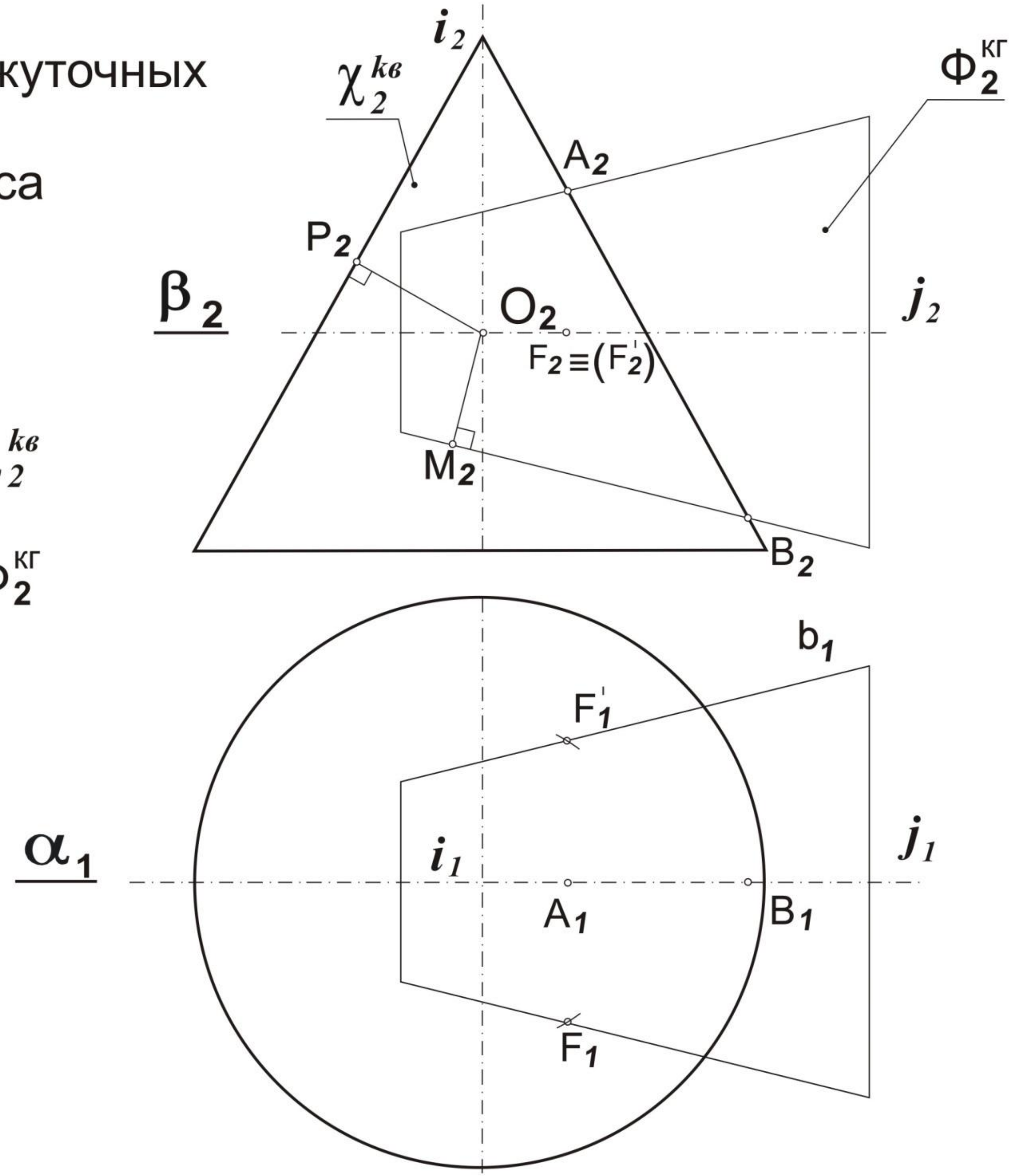
$|O_2 P_2| \perp$ образующей $\chi_2^{кв}$

$|O_2 M_2| \perp$ образующей $\Phi_2^{кг}$

$\therefore$ - следовательно

$|O_2 P_2| > |O_2 M_2| \;\therefore$

$|O_2 P_2| = R\,min$



Сфера минимального радиуса вписывается в большую поверхность.

Эта сфера должна касаться образующих одной поверхности и пересекать образующие второй поверхности.

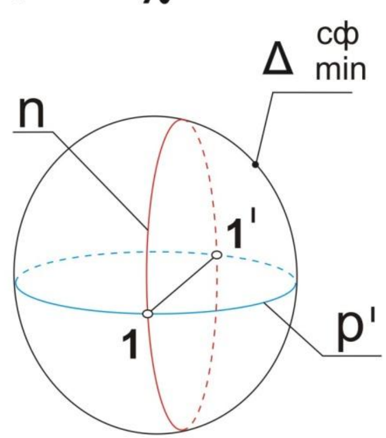
Обозначим сферу минимального радиуса $\Delta^{сф}_{min}$

Эта сфера соосна с вертикальным конусом и имеет с ним общую линию каркаса (окружность касания) p'

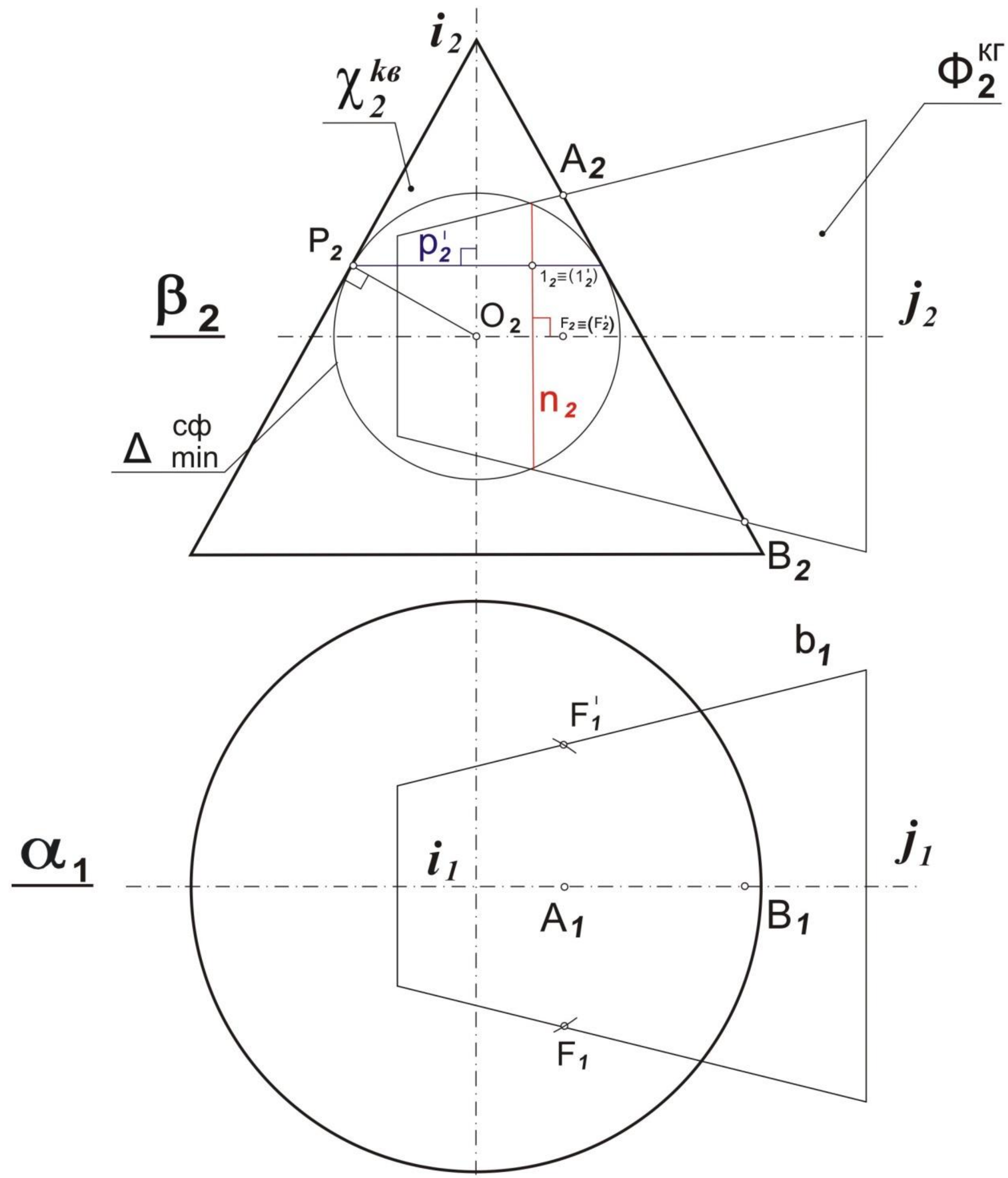
$(p' \perp \boldsymbol{i})$. $\quad p' \in \Delta^{сф}_{min}; \quad p' \in \chi^{кв}$

Эта же сфера соосна с горизонтальным конусом (у них общая ось j), и пересекается с ним по линии каркаса (окружности) n

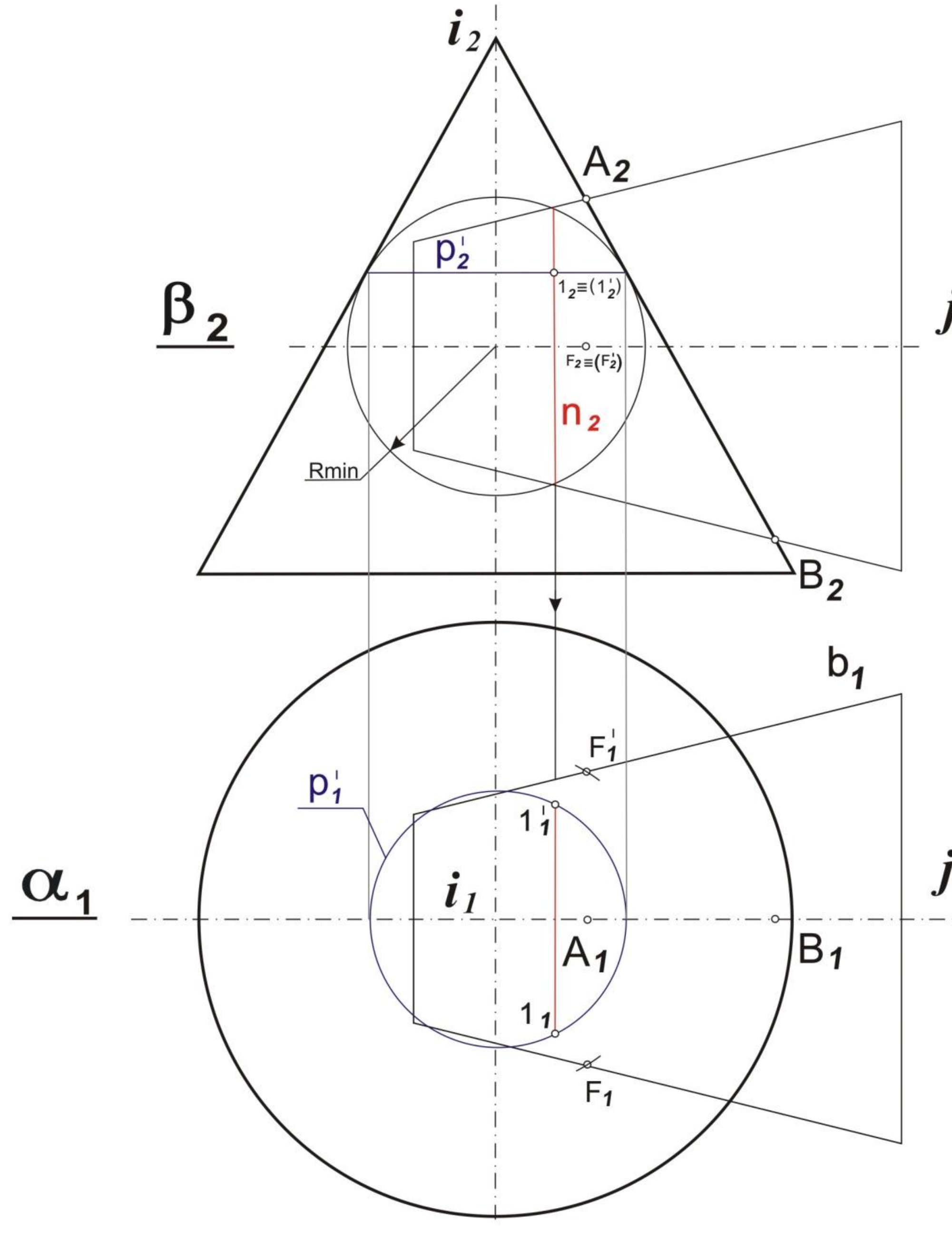
$(n \perp j)$. $\quad n \in \Delta^{сф}_{min}; \quad n \in \chi^{кг}$



$p' \cap n = \mathbf{1, 1'}$

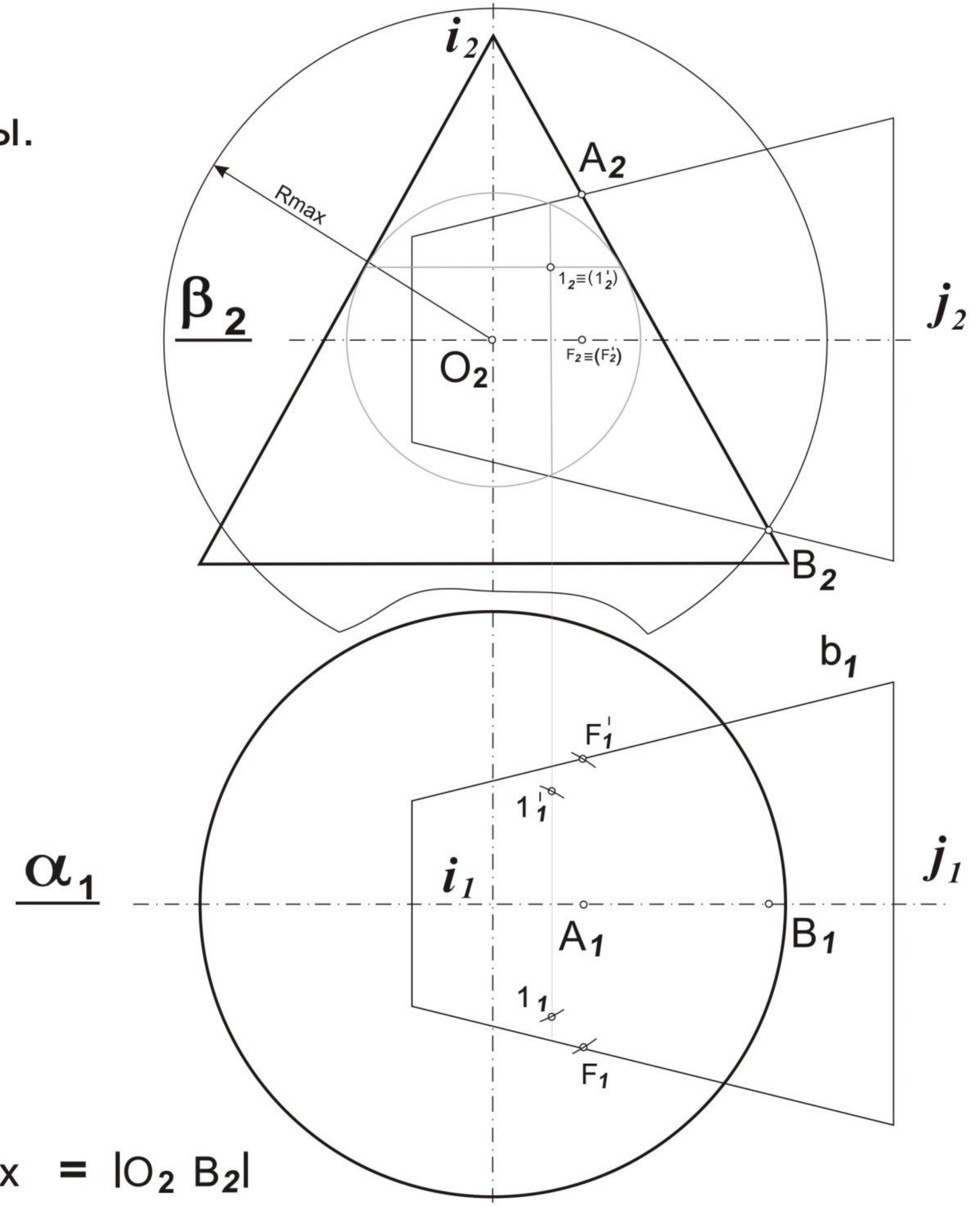


$$p' \cap n = (\mathbf{1}, \mathbf{1}')$$



$$p' \cap n = (\mathbf{1}, \mathbf{1}')$$

Определяем радиус максимальной сферы.



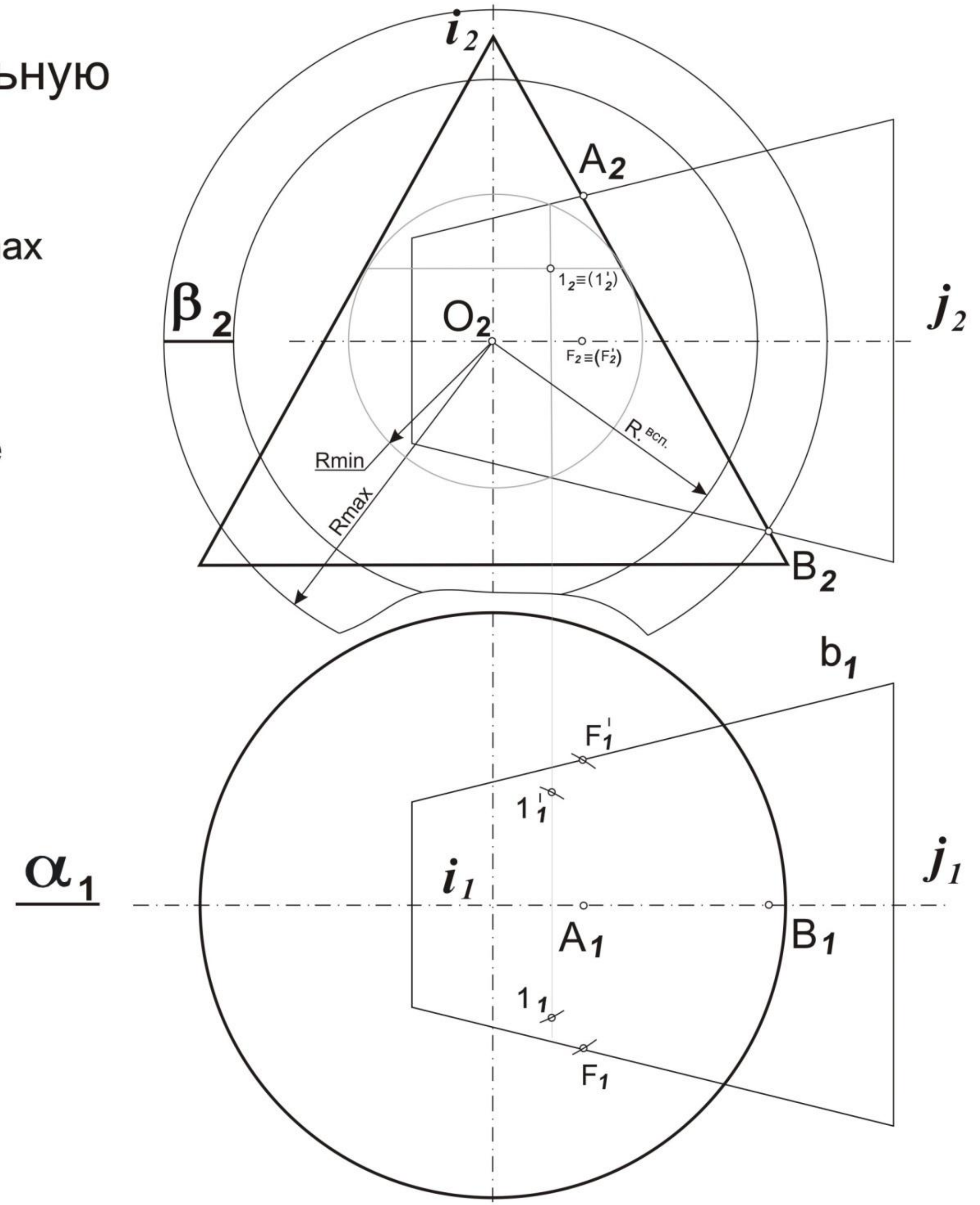
$|O_2 A_2| < |O_2 B_2| \therefore R\,max = |O_2 B_2|$

Вводим вспомогательную сферу $\Delta^{всп}$

$$R_{min} < R^{всп} < R_{max}$$

$$R^{всп} = R_{min} + \Delta$$

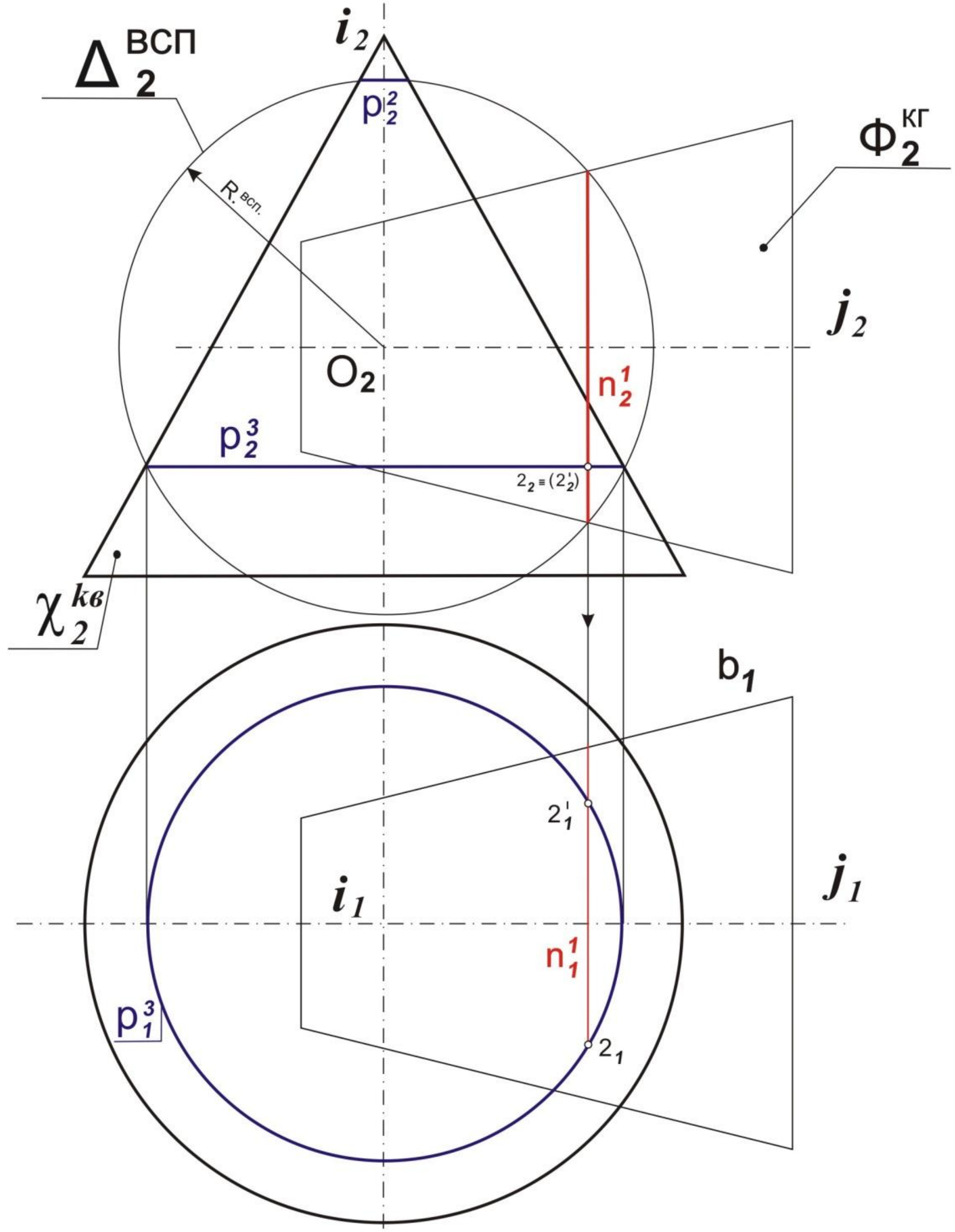
Δ = 2 ÷ 5мм и более



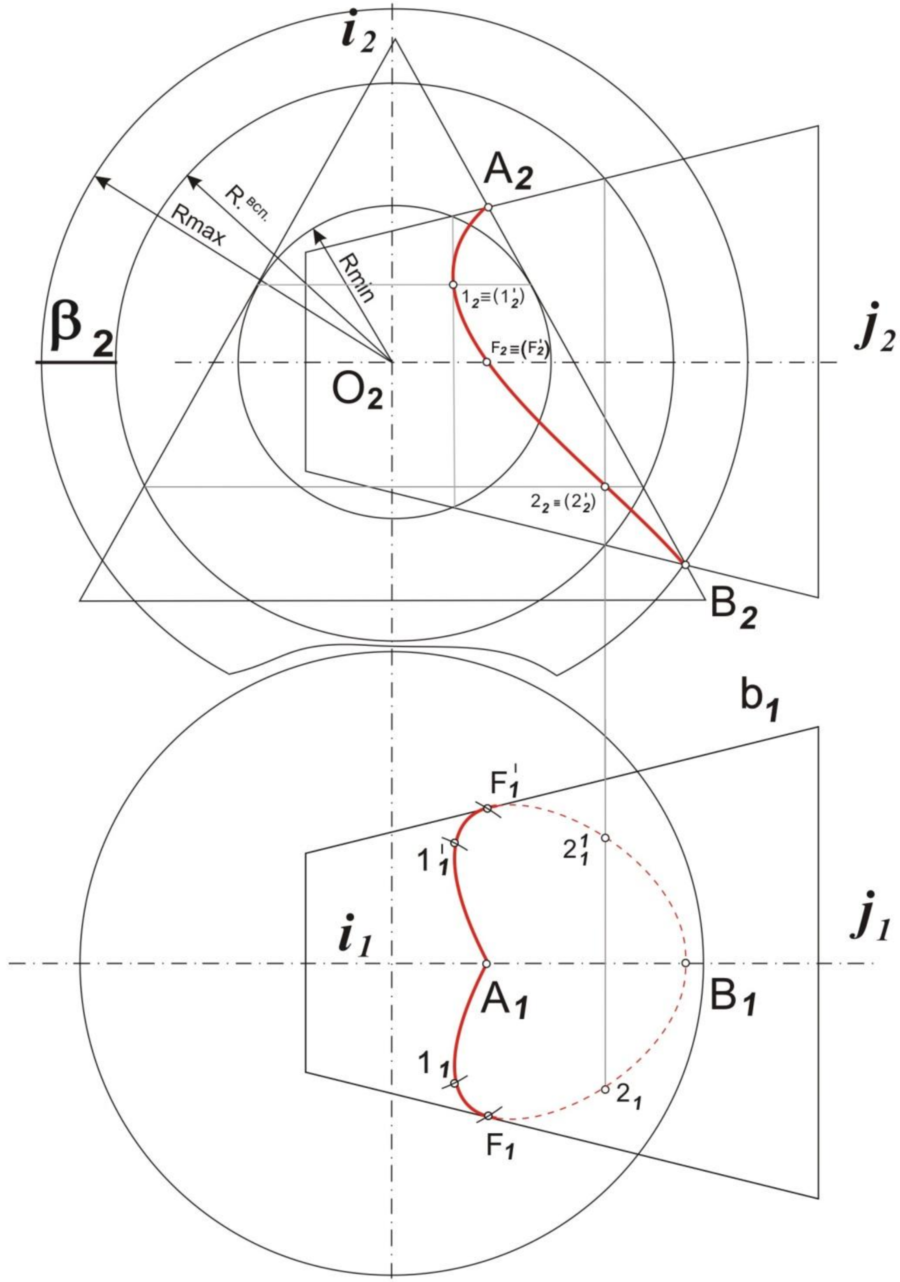
$\chi^{k\varepsilon} \cap \Delta^{\text{ВСП}} = p^2,\ p^3 \perp i$

$\Phi^{\text{КГ}} \cap \Delta^{\text{ВСП}} = n^1 \perp j$

$p^3 \cap n^1 = (2;(2'))$



Соединяем полученные
точки плавной кривой
с учетом видимости



Разграничиваем видимость очерков