

The background is a dark space with a blue and purple planet in the center. A red ring with a white glow orbits the planet. The text 'SPACE RACE' is written in a metallic, blocky font across the middle. A white mouse cursor is pointing at the letter 'E'.

SPACE RACE

ВЫХОД

НАСТРОЙКИ

ЗАГРУЗИТЬ ИГРУ

НАЧАТЬ
ПРЕЗЕНТАЦИЮ



SPACE RACE – это дуэльная космическая стратегия с элементами карточной настольной игры. Концепт проекта был основан на событиях, происходивших в период с 50-х по 70-е между США и СССР. Иначе говоря, игра основана на втором этапе холодной войны – космической гонке.

Вечные соперники вновь встретились на космическом поприще. Но теперь эта гонка не только за первинство в остальном космосе но и за право повелевать всей планетой.

Действия игры происходят в недалеком будущем, в той вселенной, в которой Советский Союз не распался и занимает уже добрую половину мира. Вторая половина находится под властью США, но такое положение никому не нравится, странами был заключен договор – одна из них будет управлять всей планетой, но какая – покажет новая космическая гонка.



● Битва сверхдержав ●

Мир поделён между двумя странами. Началась битва за право называться единственным государством планеты Земля

Выберите сторону. Назначьте виртуального идеологического лидера

Захватывайте планеты. Стройте научные станции
Копите очки развития

Сдерживайте соперника

Одержите победу
в космической
гонке



ВЫБЕРИТЕ СТОРОНУ



USSR



USA





Развитие

Строительство научных
станций

Рассекречивание данных
соперника



Военное дело

Карточки военного дела направлены на сдерживание научного роста противника путем уничтожения его научных лабораторий, совершения налётов на верфь, саботажа космических исследований и многое другое



Политика

Карточки политики направлены на взаимодействие с противником, как для сотрудничества, так и для шпионажа. Являются средним, связующим звеном между наукой и военной деятельностью. Многие карточки политики дают преимущества обоим сторонам. Игра через такую карточку должна быть хитрой и продуманной



Научная сфера

Карты науки, по своей сути, являются основным инструментом для достижения победы в игре. Развитие, исследования, получение новых технологий и улучшение уже имеющихся – все это способствует быстрому накоплению очков, что и приводит к завершению игры



CHOOSE YOUR FIGHTER!



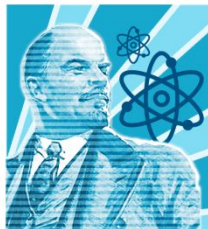
СТАЛИН

ВОЕННЫЕ КАРТЫ
УСИЛЕНЫ ДО 1-Х ★



ХРУШЕВ

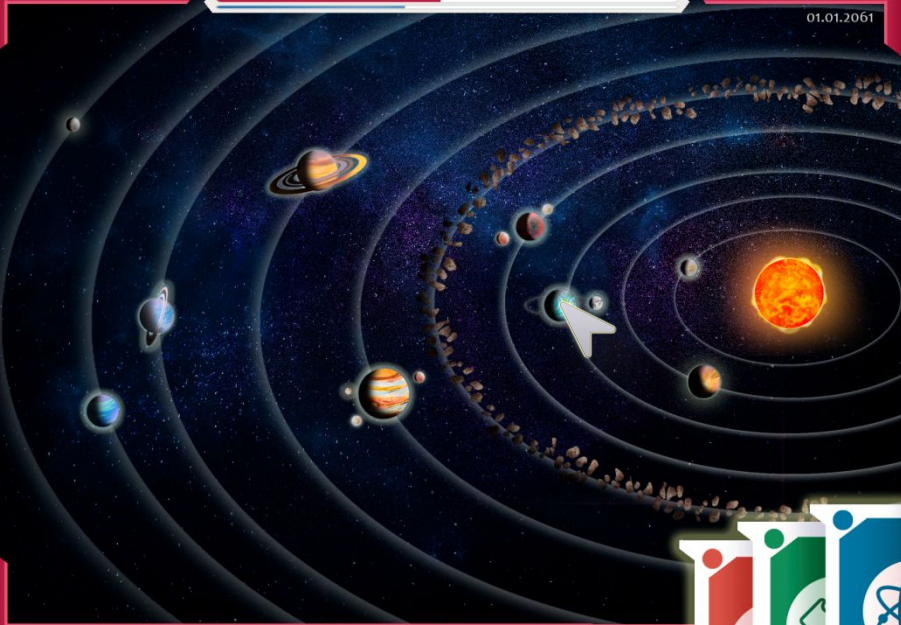
ТЯНЕТ НА ОДНУ
КАРТУ БОЛЬШЕ



ЛЕНИН

НАУЧНЫЕ КАРТЫ
УСИЛЕНЫ ДО 2-Х ★

01.01.2061





5



15

ВАШ ХОД. ОСТАЛОСЬ ДЕЙСТВИЙ: 2



ОСТАЛОСЬ ВРЕМЕНИ : 1:13

01.01.2061

РАЗВИТИЕ

ДЕЙСТВУЮЩИЕ ЭФФЕКТЫ:

-Ускоренная постройка
лаборатории. Осталось: 1-Военные карты усили-
ваются на 2 звезды
(постоянный эффект)

Осталось : 2 хода

УПР-ШЕННАЯ
ФЛОТИЛИЯБОЛЕЕ ОБОРУДОВАННЫЙ ФЛОТ
БУДЕТ ТРАТИТЬ МЕНЬШЕ ВРЕМЕНИ
НА ИМПЛОЗИОННЫЕ ВРАЖДЕСКИЕ
СТАНЦИИ (1 ХОД ВМЕСТО 2-Х)

КОЛ-ВО ФЛОТА: 3

ЗАНЯТО ПЛАНЕТ: 2

НАУЧНЫХ СТАНЦИЙ: 1

ИДЕТ ИССЛЕДОВАНИЕ...

ВЫБЕРИТЕ КАРТУ



Виды карт



Карты развития

Редкие карты



Одноразовые бафы



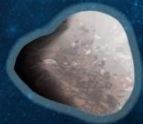
Карты действия



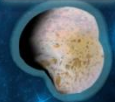


МАРС

ФОБОС



ДЕЙМОС



✓ ЗАХВАТИТЬ

🎯 ПОСТРОИТЬ
СТАНЦИЮ

✗ АТАКОВАТЬ





СТРОИТЕЛЬСТВО НАУЧНОЙ СТАНЦИИ

Постройти одну станцию на орбите захваченной планеты или ее спутнике



АТАКА НА СТАНЦИЮ

УНИЧТОЖЬТЕ ВРАЖЕСКУЮ НАУЧНУЮ СТАНЦИЮ



ЗАХВАТ ПЛАНЕТЫ

Присвойте себе любую свободную планету (3 хода)



TOP SECRET

САСИ

ПРЕДУПРЕЖДАЕТ ОБ ИТОГАХ СЕКРЕТНЫХ РАБОТ ОТ ВРАЖЕСКИХ РАЗВЕДКИ ДРУГОГО ПЕРВОГО ПЕРИОДА ПРОТИВНИКАМИ К



Осталось времени : 1:13

01.01.2061

РАЗВИТИЕ

ДЕЙСТВУЮЩИЕ ЭФФЕКТЫ:

-Ускоренная постройка
лаборатории. Осталось: 1

-Военные карты усили-
ваются на 2 звезды
(постоянный эффект)



ВЗЯТЬ КАРТЫ

Осталось : 2 хода

УПР-ШЕННАЯ
ФЛОТИЛИЯ

БОЛЕ ОЩАЩЕННАЯ ФЛОТ
ВУЖЕТ ТРАТИТЬ МЕНЬШЕ ВРЕМЕНИ
НА УПР-ШЕННЫЕ ВРАЖЕССКОЕ
СТАНЦИИ (1 ХОД ВМЕСТО 2-Х)

КОЛ-ВО ФЛОТА: 3

ЗАНЯТО ПЛАНЕТ: 2

НАУЧНЫХ СТАНЦИЙ: 1

ИДЕТ ИССЛЕДОВАНИЕ...



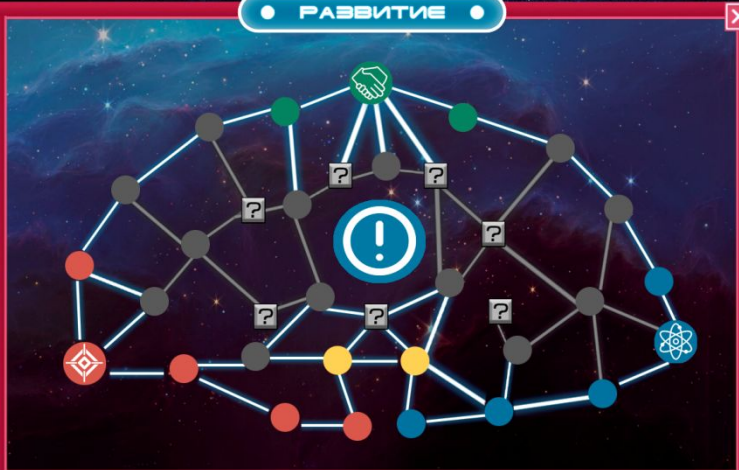
5

15



01.01.2061

РАББИТМЕ



Space Race или как попытаться сдать историю

галактеко опасность

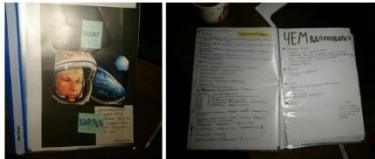
Информация

Просто небольшой арт-проект по истории. Я решила сделать концепт игры вдохновленной периодом космической гонки США и СССР. Эдакая космическая пошаговая стратегия с элементами карточной и настольной игры. Действия происходят в будущем, условно 2061 год. В этой вселенной СССР не распался, а весь мир поделен между двумя сверхдержавами - США и Советский Союз. Поделив свою планету, они вновь сошлись на дороге завоевания космоса. Цель каждой из стран - первой найти способ построить межпланетные гиперкоридоры для быстрого путешествия по другим системам и галактикам. Грубо говоря, теперь вечные соперники соревнуются за право выхода в весь остальной космос. Вдохновлялась такими играми как: stellaris, the Witcher adventure, цивилизация и многими другими



Space Race или как попытаться сдать историю запись закреплена
9 дек в 23:15

С самого начала составляла папочку с записями и скетчами. Вроде нужно весь процесс выкладывать, но саму работу в фотопше я не записывала.... Пусть пока побудет здесь



♡ 30 💬 1 ➦ 1

🌐 222



Подписаться

🔔 Включить уведомления

➦ Рассказать друзьям

☆ Сохранить в закладках

Подписаны 6 друзей



Подписчики 41



Екатерина



Мария



Шурка



Ксюня



Руслан



Виктор

Контакты 1



Шурка Вьюнок

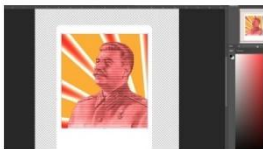


Space Race или как попытаться сдать историю

8 дек в 22:22



Хмммммм



26



123



Space Race или как попытаться сдать историю

8 дек в 22:21



Планеточки :3



28



101



Space Race или как попытаться сдать историю

вчера в 0:38



Окей ребят, у меня всегда было плохо с названиями(вот пару идей

Название игры

Space Race или как попытаться сдать историю

Публичный опрос

Space race

Через тренировки к звездам

Холодная звезда

Гонки за звездами

Поехали!

Vacuum

Houston, we have a problem!



Проголосовали 9 человек



1



23



Руслан Мамедов

Это хорошая идея

вчера в 0:41 Ответить



Написать комментарий...



Спасибо за внимание!

