



Разработка

Подготовили студенты гр.
19дци-1 Колесник В.,
Мельникова Д., Новик Н.



Целевая аудитория

География

Беларусь, все населенные пункты

Пол

Любой

Возраст

15–17 лет

Сфера деятельности

Учащиеся школ, гимназий, лицеев

Образование

Незаконченное среднее

Время активности

С 5 часов вечера до полуночи

Интересы

Сдать ЦТ на 80+, «Завалить» ЦТ, поступить в вуз
разочаровать близких, учителей

Страхи

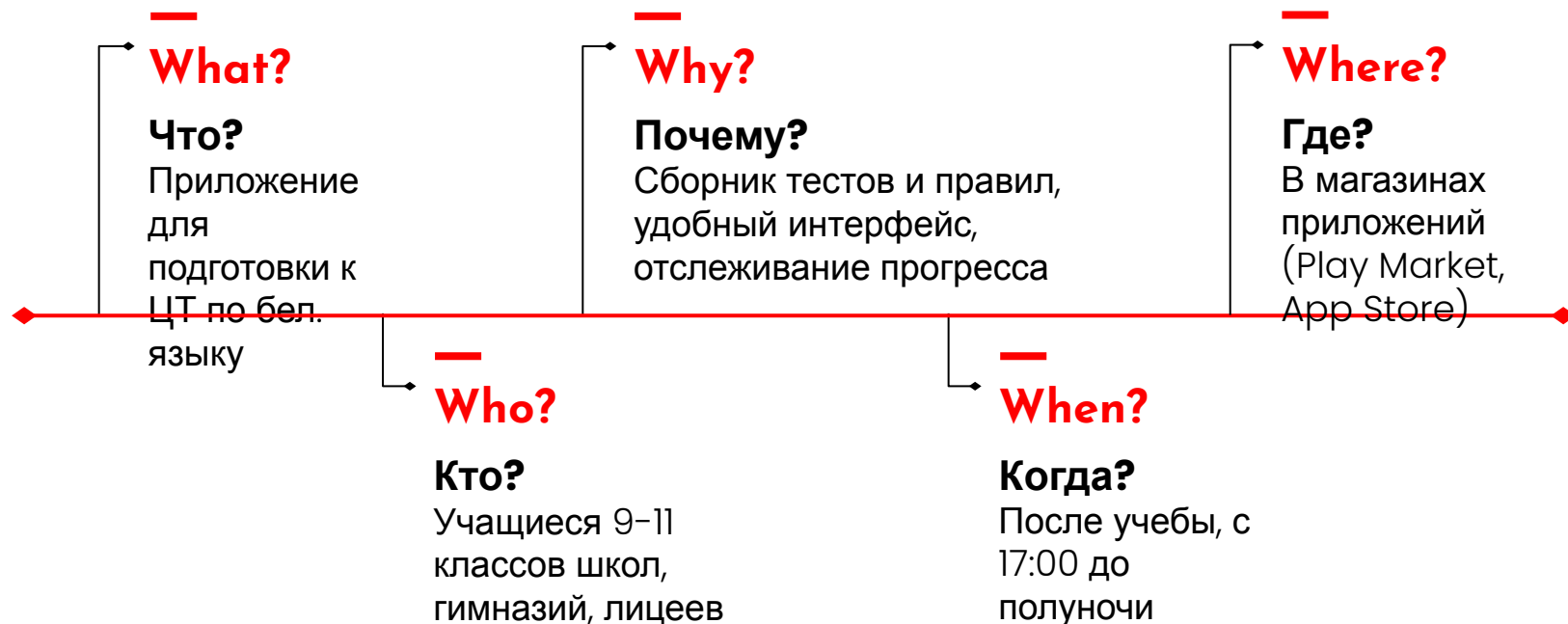
Семейное положение

Не замужем/холост

Черты характера

Организованность, целеустремленность, ответственность

Матрица 5W





Портрет ЦА

Даша, 16 лет, учится в 10 классе
УО «Гимназия №2 г. Гродно». Учится в школе
с 9 до 15 часов, посещает репетитора с 16 до
17:30. Даша ответственная и
целеустремленная ученица, идет на
серебряную медаль

Даша мечтает поступить в УО «БГЭУ» на
бюджет. Даша поставила перед собой цель
сдать ЦТ по
бел. языку на 90 баллов. Даша переживает,
что «завалит» ЦТ и не сможет учиться в вузе
мечты,
так как родители не смогут оплатить ее
обучение

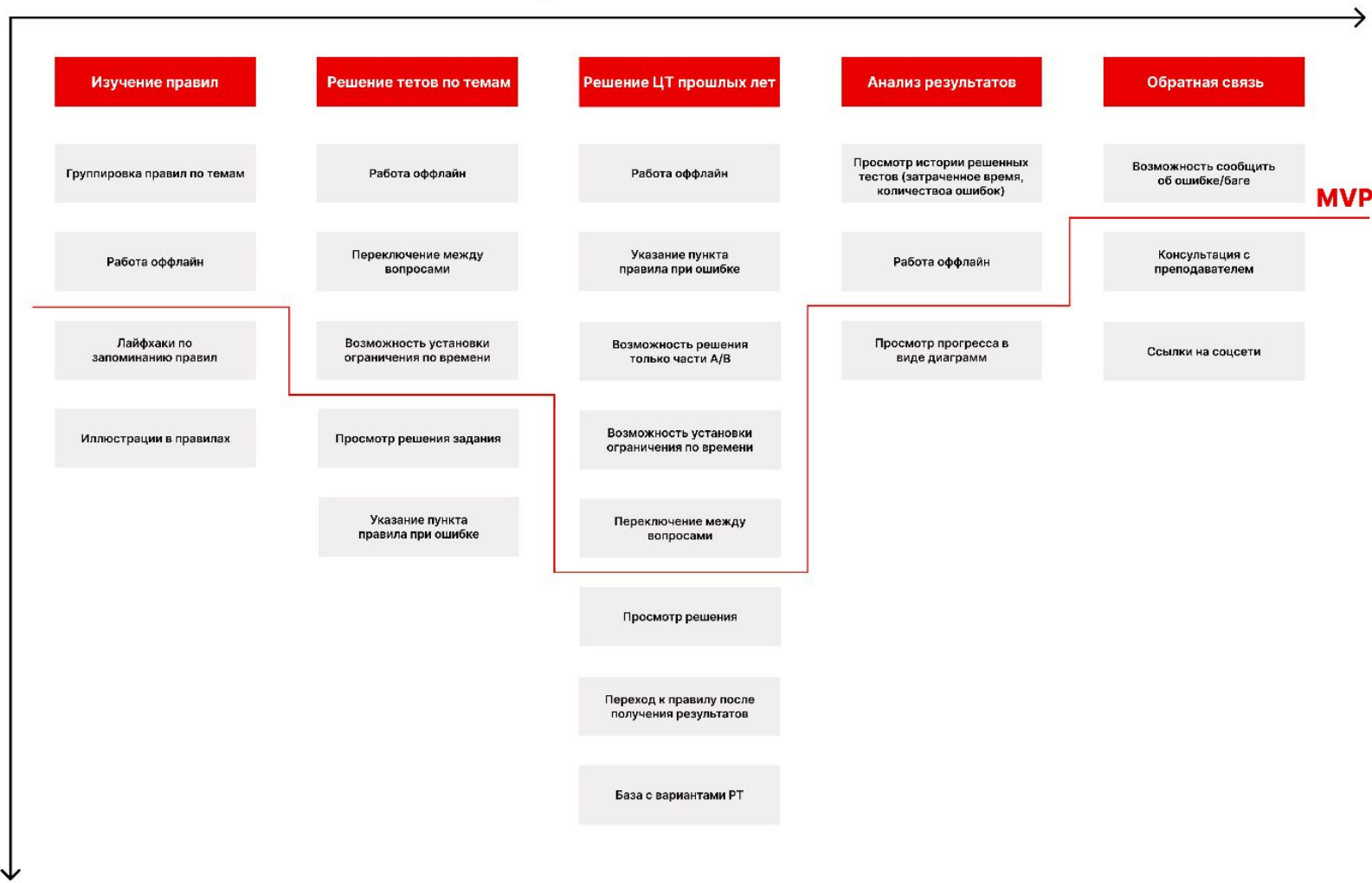
USER STORY

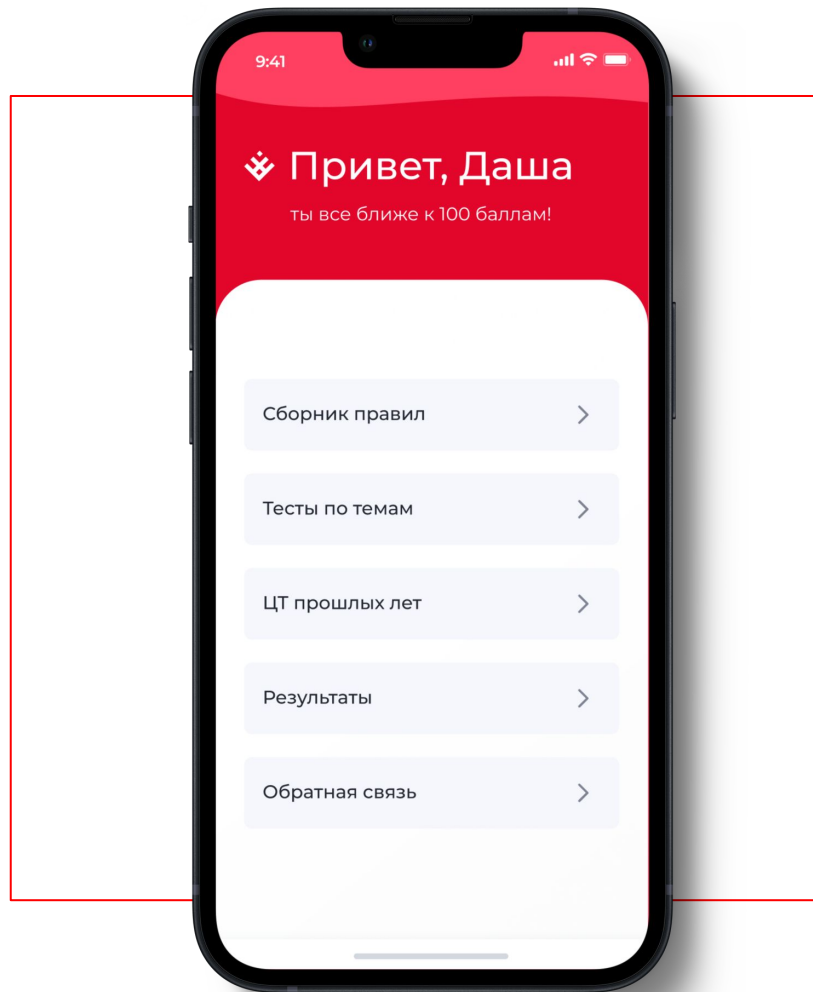
Подготовка к ЦТ по белорусскому языку в мобильном приложении				Тема
Как клиент, я хочу иметь учебное пособие в телефоне, чтобы можно было готовиться к ЦТ по белорусскому языку в любом месте и в любое время				Эпик
Как клиент, я хочу иметь доступ к правилам белорусского языка, чтобы в любой ситуации я мог их изучить	Как клиент, я хочу иметь возможность решать тесты по темам, чтобы закрепить изученный материал	Как клиент, я хочу решать ЦТ прошлых лет, чтобы привыкнуть к формату тестирования		История
Добавить базу правил белорусского языка, сгруппированных по темам	Сформировать базу тестов, сгруппированных по правилам	Добавить функцию решения конкретного варианта ЦТ прошлых лет с помощью фильтра	Добавить функцию решения случайно выбранного варианта ЦТ прошлых лет	Задачи

Путь пользователя

Высокий
приоритет

Низкий
приоритет

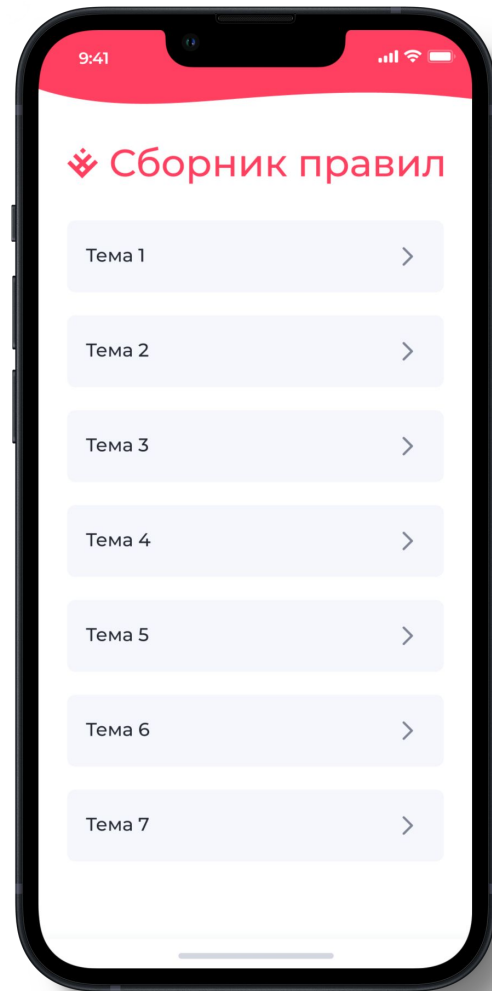




Use Case №1.

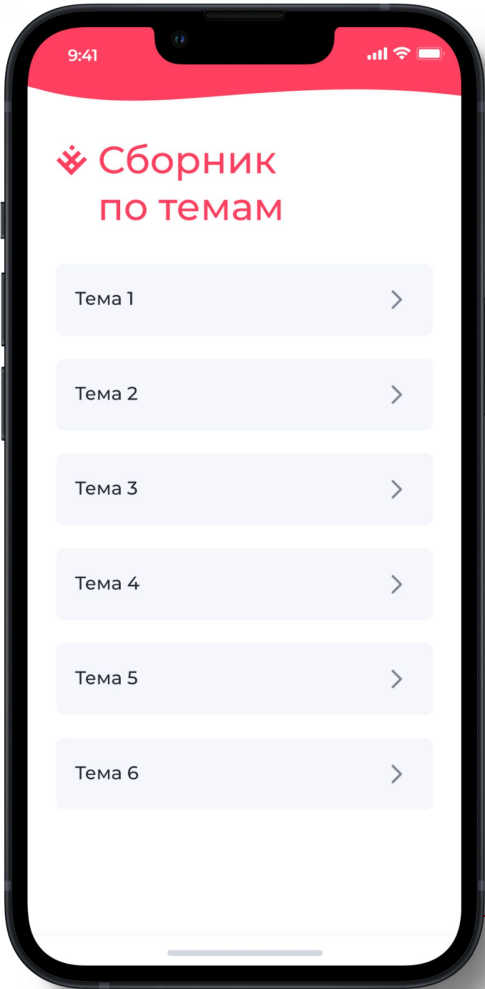
Пользователь хочет изучить правила

Действующее лицо	Пользователь, приложение
Цель	Пользователь: изучить/повторить правило
Сценарий использования	1. Пользователь открывает приложение 2. Пользователь нажимает кнопку «Сборник правил» 3. Пользователь выбирает тему 4. Приложение выдает пользователю нужное правило 5. Пользователь изучает правило
Результат	Пользователь успешно изучил/повторил правило



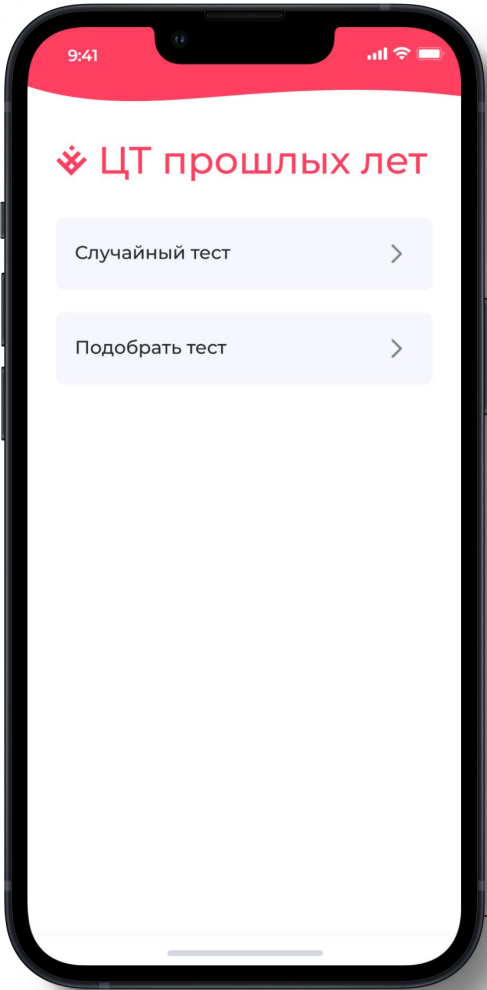
Use Case №2. Пользователь хочет решить тест по конкретной теме

Действующее лицо	Пользователь, приложение
Цель	Пользователь: решить тест по конкретной теме
Сценарий использования	1. Пользователь открывает приложение 2. Пользователь нажимает кнопку «Тесты по темам» 3. Пользователь выбирает тему 4. Приложение выдает пользователю подборку вопросов по данной теме 5. Пользователь решает тест по выбранной теме
Результат	Пользователь решит тест по выбранной теме. Приложение выдаст результат тестирования



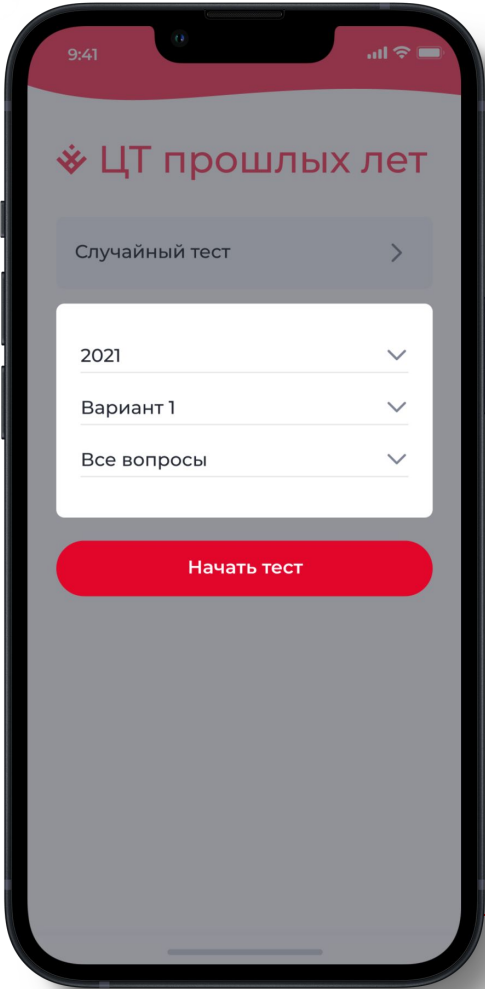
Use Case №3. Пользователь хочет решить вариант ЦТ прошлых лет

Действующее лицо,	Пользователь, приложение
Цель	Пользователь: решить ЦТ прошлых лет
Сценарий использования	<div>1. Пользователь открывает приложение</div> <div>2. Пользователь нажимает кнопку «ЦТ прошлых лет»</div> <div>3. Пользователь: выбор теста</div> <div>3.1 Пользователь нажимает кнопку «Случайный тест»</div> <div>3.2 Пользователь нажимает кнопку «Подобрать тест»</div> <div>3.2.1 Приложение предоставляет выбор теста по критериям</div> <div>3.2.2Пользователь выбирает тест</div> <div>4. Приложение выдает пользователю выбранный тест</div> <div>5. Пользователь решает тест</div>
Результат	Пользователь решит выбранный тест.



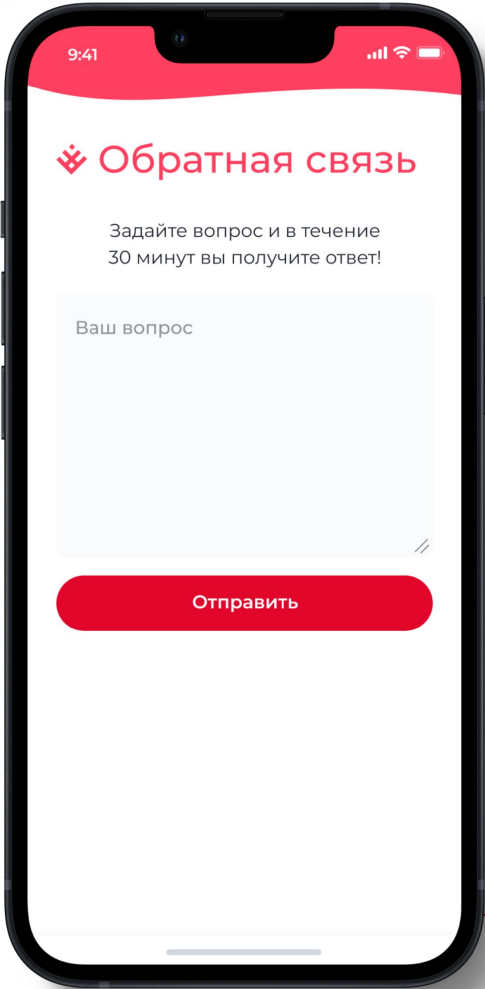
Use Case №3. Пользователь хочет решить вариант ЦТ прошлых лет

Действующее лицо,	Пользователь, приложение
Цель	Пользователь: решить ЦТ прошлых лет
Сценарий использования	<div>1. Пользователь открывает приложение</div> <div>2. Пользователь нажимает кнопку «ЦТ прошлых лет»</div> <div>3. Пользователь: выбор теста</div> <div>3.1 Пользователь нажимает кнопку «Случайный тест»</div> <div>3.2 Пользователь нажимает кнопку «Подобрать тест»</div> <div>3.2.1 Приложение предоставляет выбор теста по критериям</div> <div>3.2.2Пользователь выбирает тест</div> <div>4. Приложение выдает пользователю выбранный тест</div> <div>5. Пользователь решает тест</div>
Результат	Пользователь решит выбранный тест.



Use Case №4. Пользователь хочет связаться с разработчиком приложения

Действующее лицо,	Пользователь, приложение, разработчик
Цель	Пользователь: сообщить разработчику об ошибке/баге Разработчик: усовершенствовать приложение
Сценарий использования	1. Пользователь открывает приложение 2. Пользователь нажимает кнопку «Обратная связь» 3. Пользователь описывает обнаруженную проблему 4. Приложение сообщает пользователю об отправке сообщения 5. Разработчик получает сообщение от пользователя 6. Разработчик исправляет ошибку/баг
Результат	Пользователь сообщает о проблеме. Разработчик совершенствует приложение



**Спасибо за
внимание!**

