### OTYET-IPE3EHTALINA

Прохождение практики ОАО «НПО «Квант»

Руководитель: Андреев А.А.

Выполнили студенты: Акулов Андрей Иванов Вадим Лаздин Андрей

#### Рабочее место

Создание среды для программирования. Установка Turbo Pascal 7.0 и Delphi 7 в ОС Windows ур срз



Использовался компьютер со следующими характеристиками:

- -Материнская плата: ECS 915p-a v3.0
- -Процессор:Intel Celeron 3.06GHz
- -Видеокарта: NVIDIA GeForce 6600
- -Оперативная память:DDR2 512Mbx2
- -Винчестер:Seagate Barracuda 80Gb
- -Блок питания:Real Tower CG-400W

#### Программа "Калькулятор" в Turbo Pascal

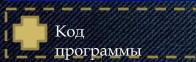
Из задания руководителя по практике следовало написать программу "Калькулятор", выполняющую 4 арифметических действия: Сложение, умножение, вычитание, деление.

Для этого мы составили алгоритм программы. Затем составили блок-схему. После этого начали составлять код программы. В итоге мы написали 4 отдельных программы, каждая из которых выполняет определённое действие.

```
_ 🗆 ×
C:\DOCUME~1\Admin\0016~1\TP7\TURBO.EXE
File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Help
Program asd;
Uses crt;
Var x,y,z:Real;
 ClrScr;
   WriteLn('X=');
   ReadLn(x);
WriteLn('Y=');
   ReadLn(y);
   z:=x+y;
WriteLn('z='.z:4:2);
                                                                       - 🗆 x
C:\DOCUME~1\Admin\0016~1\TP7\TURBO.EXE
```

### Программа "Калькулятор" в Delphi





Пример работы программы

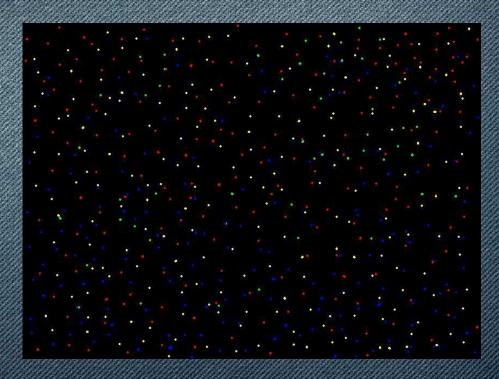
### Программа "Калькулятор" в Delphi



### Программа "Звёздное небо" в Turbo Pascal

После завершения работы над калькулятором, мы выполнили новое задание, в котором нужно было сделать звёздное небо. На данном слайде скрин рабочей программы и спойлер с кодом программы.

Эта программа случайным образом рисует разноцветные точки и окружности, которые закрашивают их, делая эффект исчезновения.





#### Программа "Звёздное небо" в Turbo Pascal

После завершения работы над калькулятором, мы выполнили новое задание в котором мы должны были сделать звёздное небо.

На данном слайде скрин рабочей программы и спойлер с кодом программы.

Эта программа случайным образом рисует разноцветные точки и окружности которые закрашивают их делая эффект исчезновения.



# Программа "Клавиатурный тренажёр" в Delphi

В новом задании нам необходимо было написать программу, которая за определённое время (1 минуту ) подсчитывает количество верных/неверных вводимых пользователем букв, которые появляются на экране. Буквы должны быть маленькими, на английской раскладке клавиатуры. По истечению времени на экране появляется окно с количеством верных/неверных нажатий.







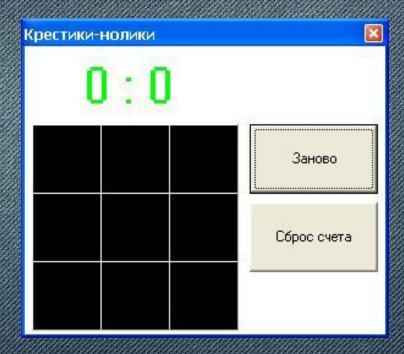
# Программа "Клавиатурный тренажёр" в Delphi

В новом задании нам необходимо было написать программу, которая за определённое время (1 минуту ) подсчитывает количество верных/неверных вводимых пользователем букв, которые появляются на экране. Буквы должны быть маленькими, на английской раскладке клавиатуры..По истечению времени на экране появляется окно с количеством верных/неверных нажатий.



#### Программа "Крестики-Нолики" в Delphi

Перед нами стояла задача написать игру "Крестики-Нолики" в Delphi 7.Для этого на форме программы мы расположили 9 Panel, 3 Button и 1 Label. На панелях мы ставили крестики а компьютер нолики. Скрытая кнопка (1) проверяла все стратегии, кнопка (2) начинала раунд заново, а кнопка (3) сбрасывала счет. Все победы и поражения складывались, и выводились над полем.







#### Программа "Крестики-Нолики" в Delphi

Перед нами стояла задача написать игру "Крестики-Нолики" в Delphi 7.Для этого на форме программы мы расположили 9 Panel, 3 Button и 1 Label. На панелях мы ставили крестики а компьютер нолики. Скрытая кнопка (1) проверяла все стратегии, кнопка (2) начинала раунд заново, а кнопка (3) сбрасывала счет. Все победы и поражения складывались, и выводились над полем.

