



# UX UI DESIGN

ДИЗАЙН ИНТЕРФЕЙСОВ

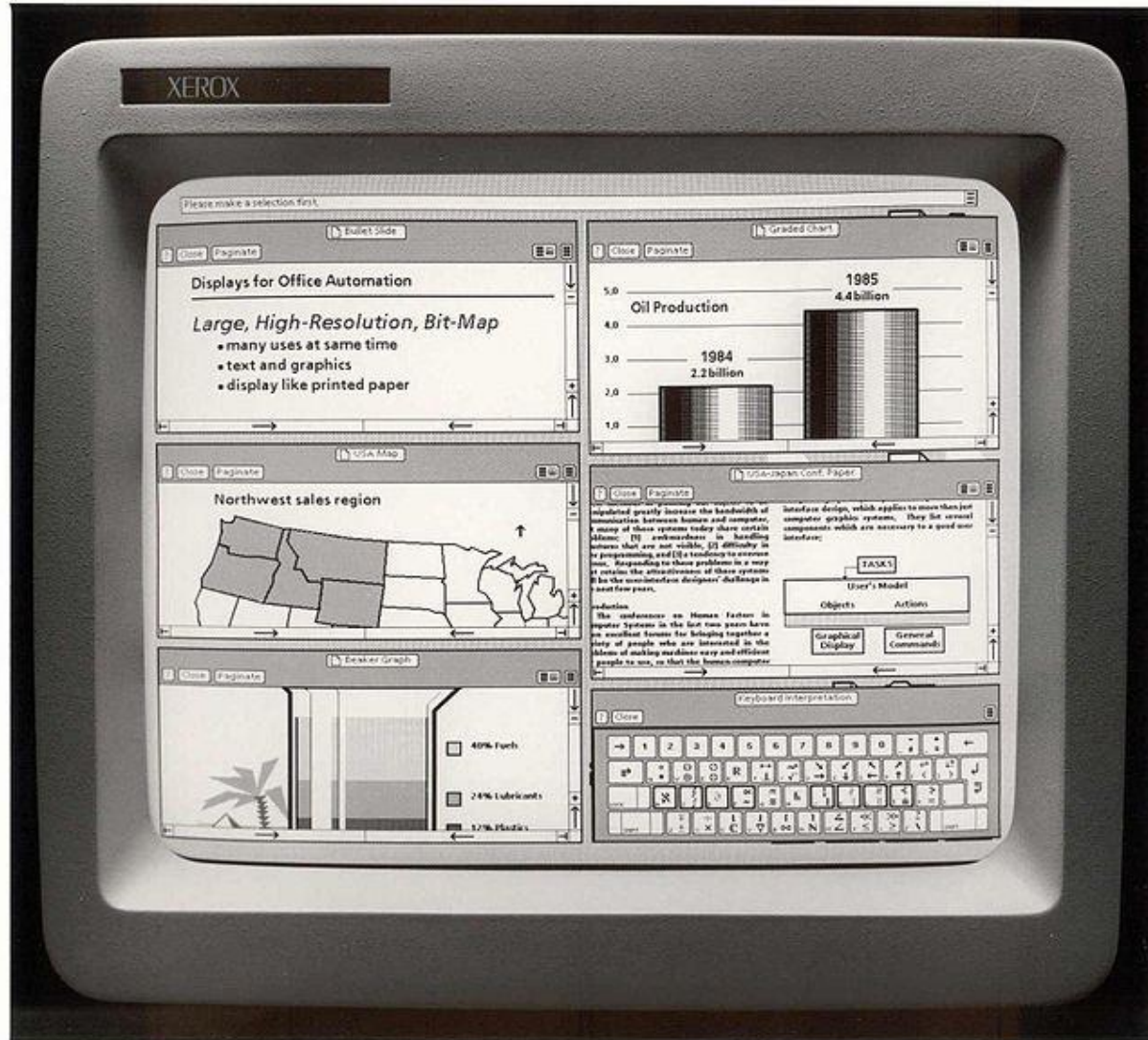
# ИНТЕРФЕЙС

- **Интерфейс** - это комплекс средств, предназначенных для взаимодействия двух систем друг с другом. В качестве таких систем может выступать что угодно, включая людей и искусственный интеллект. Слово «**интерфейс**» позаимствовано из английского языка: **interface** означает «место соприкосновения».

- В 1970-е годы, если вам требовалась помощь компьютера, вы должны были использовать интерфейс командной строки, выглядевший следующим образом:



- Персональный компьютер с самым первым графическим пользовательским интерфейсом (Graphical User Interface, GUI):





- ◎ Macintosh, стал первым коммерчески успешным десктопным компьютером. Он имел интерфейс с несколькими окнами и мышку, работавшую по принципу «наведи и кликни» (point-and-click).



# ДИЗАЙНЕРЫ, ЗАНИМАЮЩИЕСЯ РАЗРАБОТКОЙ ИНТЕРФЕЙСОВ

- ◎ UX-дизайнер
- ◎ UI-дизайнер (дизайнер интерфейсов)
- ◎ Визуальный дизайнер (графический дизайнер)
- ◎ Дизайнер взаимодействия (моушн-дизайнер)
- ◎ UX-исследователь (Исследователь пользователей)
- ◎ Фронтенд-разработчик (UI-разработчик)
- ◎ Продуктовый дизайнер

- В ИТ-отрасли достаточно много направлений связанных с дизайном. Самые распространённые из них – дизайнеры, скрытые за аббревиатурами UX и UI.



- ◎ **UX** — это **User Experience** (дословно: «опыт пользователя»). То есть это то, какой опыт/впечатление получает пользователь от работы с вашим интерфейсом. Удастся ли ему достичь цели и на сколько просто или сложно это сделать.
- ◎ **UI** — это **User Interface** (дословно «пользовательский интерфейс») — то, как выглядит интерфейс и то, какие физические характеристики приобретает. Определяет, какого цвета будет ваше «изделие», удобно ли будет человеку попадать пальцем в кнопочки, читабельным ли будет текст и тому подобное



UX/UI ДИЗАЙН НЕ ОТНОСИТСЯ ТОЛЬКО К  
СМАРТФОНАМ И ВЕБ-САЙТАМ.



UX/UI ДИЗАЙН НЕ ОТНОСИТСЯ ТОЛЬКО К  
СМАРТФОНАМ И ВЕБ-САЙТАМ.

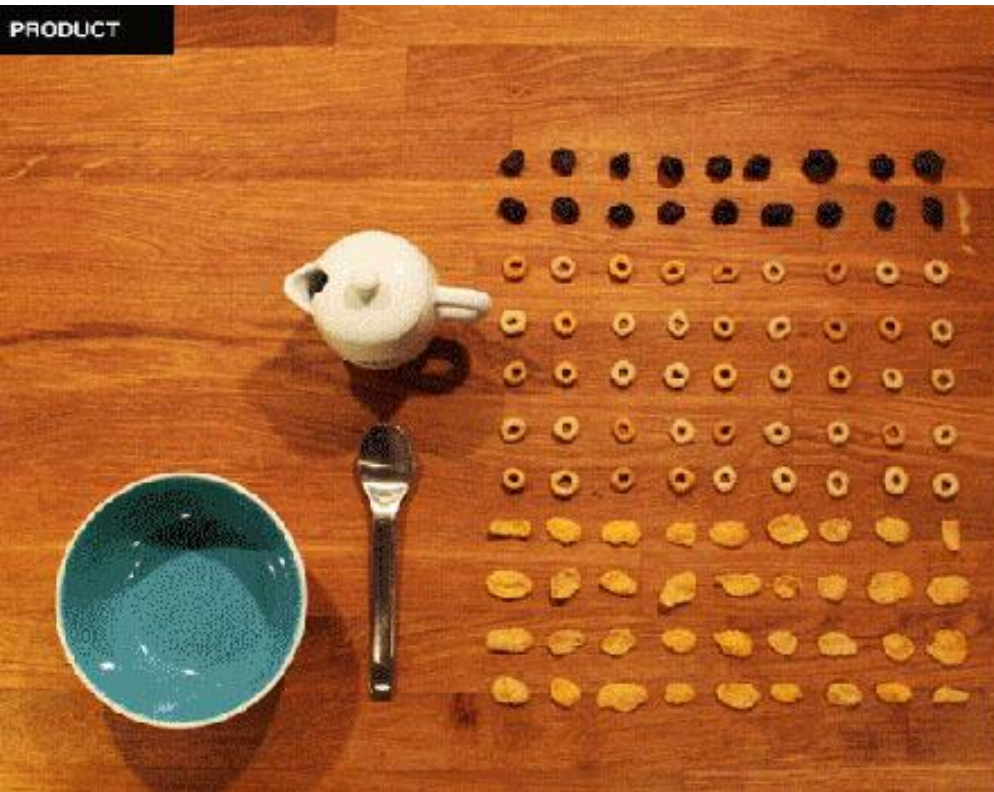


# UX/UI ДИЗАЙН И ОБЛАСТИ ПРИМЕНЕНИЯ

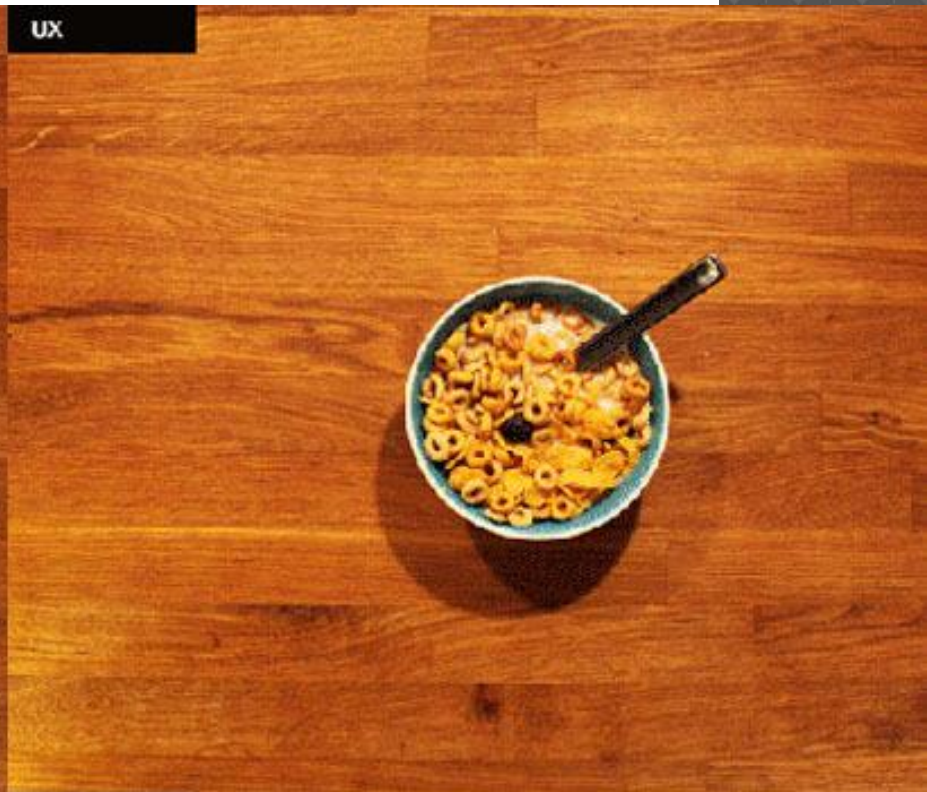
- Начнем с UX. UX это аббревиатура от **User Experience**, что дословно переводится как «опыт пользователя». То, насколько продуман UX-дизайн, например сайта, настолько удобнее пользователю осуществлять поиск нужной информации или взаимодействия с ним. Иными словами задача UX-дизайна — решение вопросов функциональности и удобства инструмента или ресурса.



PRODUCT



UX







Content

User  
Interface



User  
Experience





# UX/UI ДИЗАЙН И ОБЛАСТИ ПРИМЕНЕНИЯ

- Что же касается UI-дизайна, то в данном случае это сокращение от **User Interface**, опять же дословно — «пользовательский интерфейс». Данный же вид дизайна определяет цвет, форму размер и расположение элементов, названия и размер шрифтов. То есть UI — это визуальная составляющая, задача которой, расставлять акценты и выделять определенные элементы сайта или продукта. То есть сделать продукт или ресурс, приятным для восприятия и интуитивно удобным в использовании.

- SkillBox – Три дизайн-курса в одном / freesliv.info**  
freesliv.info > SkillBoxOnline ▾ реклама  
UX-дизайн, UX-аналитика, UI-анимация
- Курсы графического дизайна / creativshik.com**  
Отзывы О школе Программы Наша команда  
creativshik.com ▾ реклама  
Онлайн курсы графического дизайна. Нажми, чтобы начать обучение  
Контактная информация · +7 (499) 677-16-57 · пн-вс 8:00-21:00
- Бесплатные курсы по веб и UX дизайну**  
tilda.education > Подборка ▾  
Курс рассчитан на UX и UI дизайнеров, разработчиков и IT предпринимателей, которые хотят улучшить то, что уже делают. ... Хотя организаторы и утверждают, что все курсы бесплатны, они лукавят. Они бесплатны для участников клуба, а членство будет стоить 13 долларов в месяц. Зато за эту небольшую сумму... Читать ещё >
- Проектирование интерфейсов . UI/UX | Обучение...**  
geekbrains.ru > Курсы > Проектирование интерфейсов ▾  
Курс полезен дизайнерам, аналитикам, менеджерам проектов и всем, кто участвует в цикле разработки веб-проектов. ... Отличие UX от UI-дизайна; кто такой проектировщик интерфейсов; особенности профессии; руководства и шаблоны; критерии качества интерфейсов. 2. Урок 2. Продуктовый дизайн. Читать ещё >
- Дизайн интерфейсов. Курсы по ux/ui/веб-дизайну с нуля**  
youtube.com > watch?v=Vhaw6xrPVLs ▾

### Чаты с организациями по запросу ui ux дизайнер бесплатные курсы



ShareWood

Отвечает ≈ 1 мин



BOOMINFO.RU

≈ 1 мин



Contented.cd

Чаты Яндекса Сообщить о проблеме

Нашлось 209 млн результатов

10 показов в месяц

Дать объявление Показать все

- ◎ «**Пользовательский опыт охватывает все аспекты взаимодействия конечного пользователя с компанией, ее услугами и ее продукцией**».

**UX не ограничивается визуальным интерфейсом вашего продукта. Это концепция, имеющая много аспектов и охватывающая весь путь, совершаемый пользователями, в том числе:**

1. Процесс, через который они проходят, когда ищут продукт вашей компании.
2. Последовательность действий, выполняемых ими при взаимодействии с интерфейсом.
3. Мысли и чувства, возникающие у них при выполнении своей задачи.
4. Впечатления, получаемые ими от взаимодействия в целом.

**Вот несколько элементов, играющих огромную роль в UX, но не обязательно являющихся частью пользовательского интерфейса.**

- ◎ *Контент-стратегия/ копирайтинг*
- ◎ *Информационная архитектура*
- ◎ *Проектирование взаимодействия*



© *Контент-  
стратегия  
/ копирайтинг*

## ПЛАНИРУЕТЕ ПЕРЕЕЗД?

Деликатно доставим Ваш груз  
и освободим от хлопот!

**17 лет**  
в сфере  
грузоперевозок

**50**  
профессиональных  
грузчиков в штате

**10**  
мебельных  
фургонов

### ВЫГОДНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ!

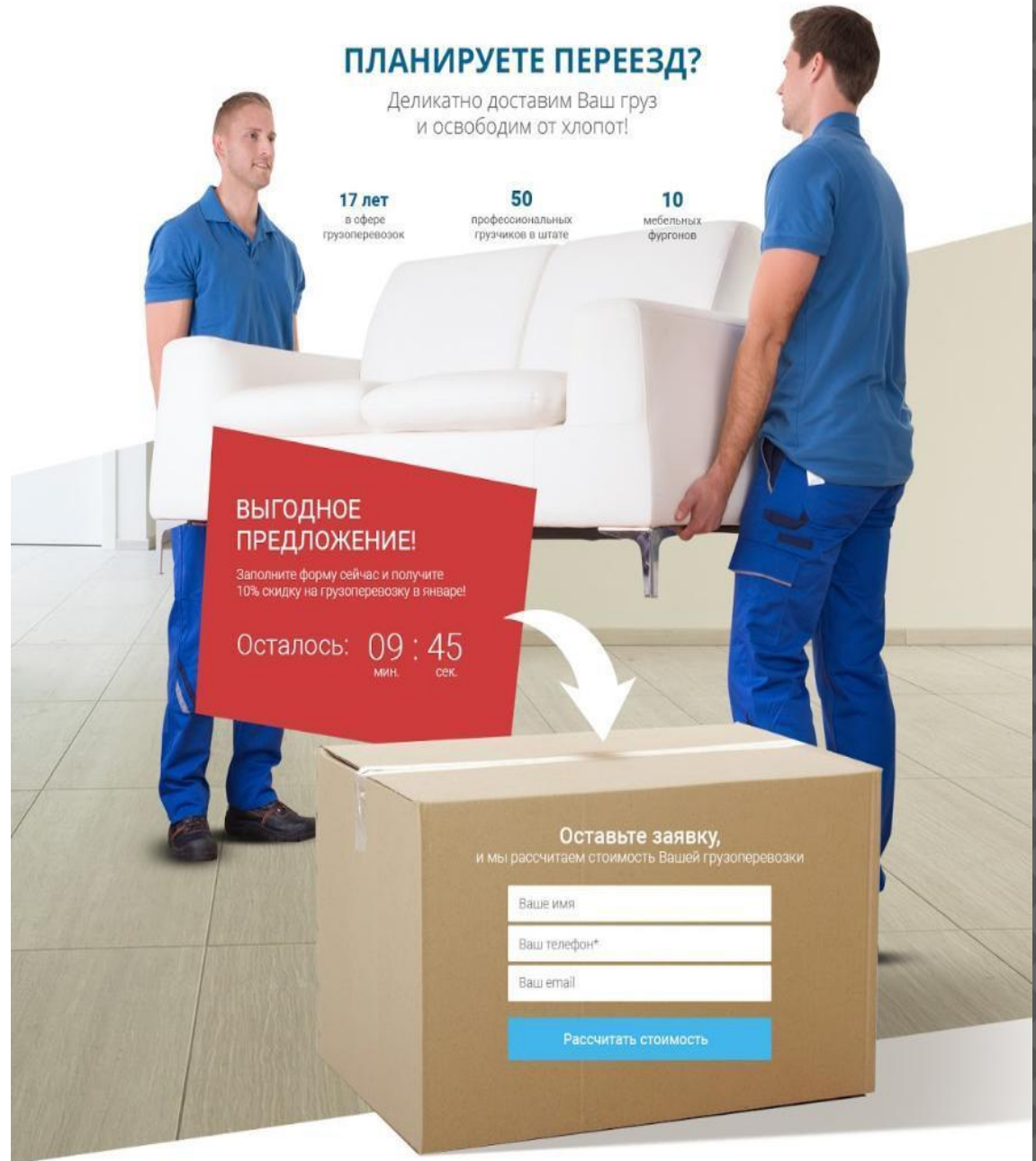
Заполните форму сейчас и получите  
10% скидку на грузоперевозку в январе!

Осталось: **09 : 45**  
мин. сек.



Оставьте заявку,  
и мы рассчитаем стоимость Вашей грузоперевозки

Рассчитать стоимость



- ◎ Информационная архитектура (IA) – это организация информации на сайте или в приложении так, чтобы она была доступна для восприятия.

## **Information Architecture любого веб-ресурса включает в себя 2 основных компонента:**

1. идентификацию и определение контента и функциональности;
2. лежащие в основе ресурса иерархию, структуру и номенклатуру, которые определяют взаимоотношения между контентом и функциональностью.

**Для определения архитектуры веб-ресурса проводятся следующие мероприятия:**

- ⦿ **Инвентаризация контента (Content inventory):** экспертное исследование сайта, которое проводят, чтобы найти и идентифицировать существующий контент.
- ⦿ **Аудит контента (Content audit):** оценка полезности, точности, тональности подачи и общей эффективности контента.
- ⦿ **Группировка информации (Information grouping):** определение степени клиентоориентированности соотношения «пользователь — контент».
- ⦿ **Разработка и усовершенствование таксономии контента (Taxonomy development):** определение стандартизированной терминологии для классификации и систематизации содержимого веб-ресурса (например, товарные категории для интернет-магазина).
- ⦿ **Создание описательной информации:** определение метаданных, которые могут быть использованы для создания ссылок по теме, списков или других компонентов навигации, способствующих обнаружению необходимой информации, служащей активатором конверсионного действия.

## Типы навигации сайта и ее компоненты:

- ⦿ глобальная навигацая (global navigation),
- ⦿ локальная навигацая (local navigation),
- ⦿ вспомогательная навигацая (utility navigation),
- ⦿ фильтры категорий, ценовых границ и т. п. (filters),
- ⦿ ссылки по теме (related links),
- ⦿ футер (fat footer), дублирующий элементы глобальной, локальной и вспомогательной навигации в собственно «подвале» страницы.



**Contracting**

- Getting Started
  - Am I a Small Business?**
  - SBA's Role in Government Contracting
  - NAICS Codes
  - Small Business Size Standards
  - D-U-N-S Numbers
  - Register for Government Contracting
  - Government Contracting Classroom
- Contracting Support for Small Businesses
- Understanding the Federal Marketplace
- For Contracting Officials



**Getting Started**

ARTICLE

**Am I a Small Business?**

You may take it for granted that your company is a "small business." The distinction is important if you wish to register for government contracting as a small business. To be a small business, you must adhere to industry size standards established by the U.S. Small Business Administration. As you register as a government contractor in the System for Award Management (SAM), you will also self-certify your business as small.

The SBA, for most industries, defines a "small business" either in terms of the average number of employees over the past 12 months, or average annual receipts over the past three years. In addition, SBA defines a U.S. small business as a concern that

- Is organized for profit
- Has a place of business in the U.S.
- Operates primarily within the U.S. or makes a significant contribution to the U.S. economy through payment of taxes or use of American products, materials or labor
- Is independently owned and operated
- Is not dominant in its field on a national basis.

The business may be a sole proprietorship, partnership, corporation, or any other legal form. In determining what constitutes a small business, the definition will vary to reflect industry differences, such as size standards.

**Size Standards**

Because all federal agencies must use SBA size standards for contracts identified as small business, you need to select NAICS codes that best describe your business and then determine if the business meet size standards for the selected NAICS codes. Use our Size Standards Tool to find out if you qualify as a small business. Once you have determined you are indeed a small business, you can then certify your business as small by registering as a government contractor.

**Related Articles:**

- North American Industry Classification System Code(s) and Small Business Size Standards
- Determining Business Size
- Register for Government Contracting

**Languages:**

What is your language viewing preference?

Choose your language ...

**Does Your Small Business Qualify For Government Contracts?**

Find Out With Our Size Standards Tool

Powered by SBA

**Ready to Learn More About Business?**



Find self-paced courses, videos and expert chats in the SBA Learning Center.

**Recent Blogs About Contracting:**

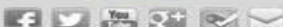
4 Perks of Being a Subcontractor

ChallengeHer—Creating Opportunities & Access to Federal Contracts for Women-Owned Small Businesses

SBA's 8(a) Certification Program Explained

In Partnership With **BusinessUSA**

At all times, we will protect, wherever possible, the interests of small business concerns.



Sign up for e-mail updates

**Customer Service**

- About SBA
- Contact SBA
- Contacto (en español)
- Media and Press Relations
- SBA Locations
- SBA Team

**About SBA.gov**

- Site Map
- Privacy Policy
- Linking Policy
- Accessibility
- Disclaimers
- Social Media
- Data Store

**SBA Information**

- Freedom of Information Act
- No Fear Act
- Report Fraud, Waste, and Abuse
- Initiatives
- Plain Language

**SBA Performance**

- Strategic Planning
- Performance and Budget
- Open Government
- Policies and Regulation
- Eliminating Fraud, Waste and Abuse

**Advocacy & Oversight**

- Inspector General
- Advocacy
- Hearings and Appeals
- Ombudsman

**Tools and Features**

- Online Training
- Create a Business Plan
- Find Events
- Quality for Government Contracts
- Analyze Your Business

## **6 шагов по проектированию взаимодействия:**

1. Составить профиль посетителя
2. Определить сценарии
3. Создать карты путешествия потребителя
4. Создать структурные схемы страниц
5. Упростить процесс
6. Ограничить выбор

# 1. ОТРАСЛЕВОЕ И КЛИЕНТСКОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ



## 2. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ



КТО ЯВЛЯЕТСЯ ГЛАВНОЙ ЦЕЛЕВОЙ АУДИТОРИЕЙ КЛИЕНТА?

КАКОВЫ ИХ...

ПОТРЕБНОСТИ?

ВЕБ  
ПОВЕДЕНИЕ?

ТИПЫ ЛИЧНОСТИ?

СТИЛИ В ДИЗАЙНЕ?

ПРЕДПОЧТИТЕЛЬНЫЕ МОДЕЛИ  
ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ?



# 3. ИНФОРМАЦИОННАЯ АРХИТЕКТУРА



## ПРОВЕРКА ВСЕГО КОНТЕНТА

### АУДИТ ВСЕГО КОНТЕНТА

Проанализировать весь контент при помощи пользовательского исследования в качестве руководства.

ЧТО МОЖНО УБРАТЬ ИЛИ  
ОБЪЕДИНИТЬ?

КАКИЕ ЧАСТИ КОНТЕНТА  
УЖЕ ХОРОШО РАБОТАЮТ?

НУЖНО ЛИ СОЗДАВАТЬ НОВЫЙ  
КОНТЕНТ?

## РАЗРАБОТКА НОВОЙ АРХИТЕКТУРЫ САЙТА

### ТЕСТИРОВАНИЕ АРХИТЕКТУРЫ

с пользователями при помощи техники сортировки карт или интерактивных прототипов.

## ПОВТОРИТЬ

с использованием обратной связи



## 4. ДИЗАЙН ШАБЛОНА СТРАНИЦЫ (ВАЙРФРЕЙМИНГ)



### СОТРУДНИЧАТЬ СО СТРАТЕГАМИ КОНТЕНТА

чтобы определить, какой контент должен быть доступен на каждой странице.

### РАЗРАБОТАТЬ СТРУКТУРУ КОНТЕНТА, МАКЕТ И ШАБЛОНЫ ВЗАИМОДЕЙСТВИЙ

для каждого типа страницы внутри архитектуры сайта.

### ТЕСТИРОВАНИЕ ДИЗАЙНА

при помощи опроса пользователей и получения обратной связи касательно любых ваших предложений

### ДЕЛИТЬСЯ И ОБЪЯСНЯТЬ ДИЗАЙН КОМАНДЕ

раньше и чаще, чтобы она понимала каждый созданный макет или шаблон взаимодействия



Stemap

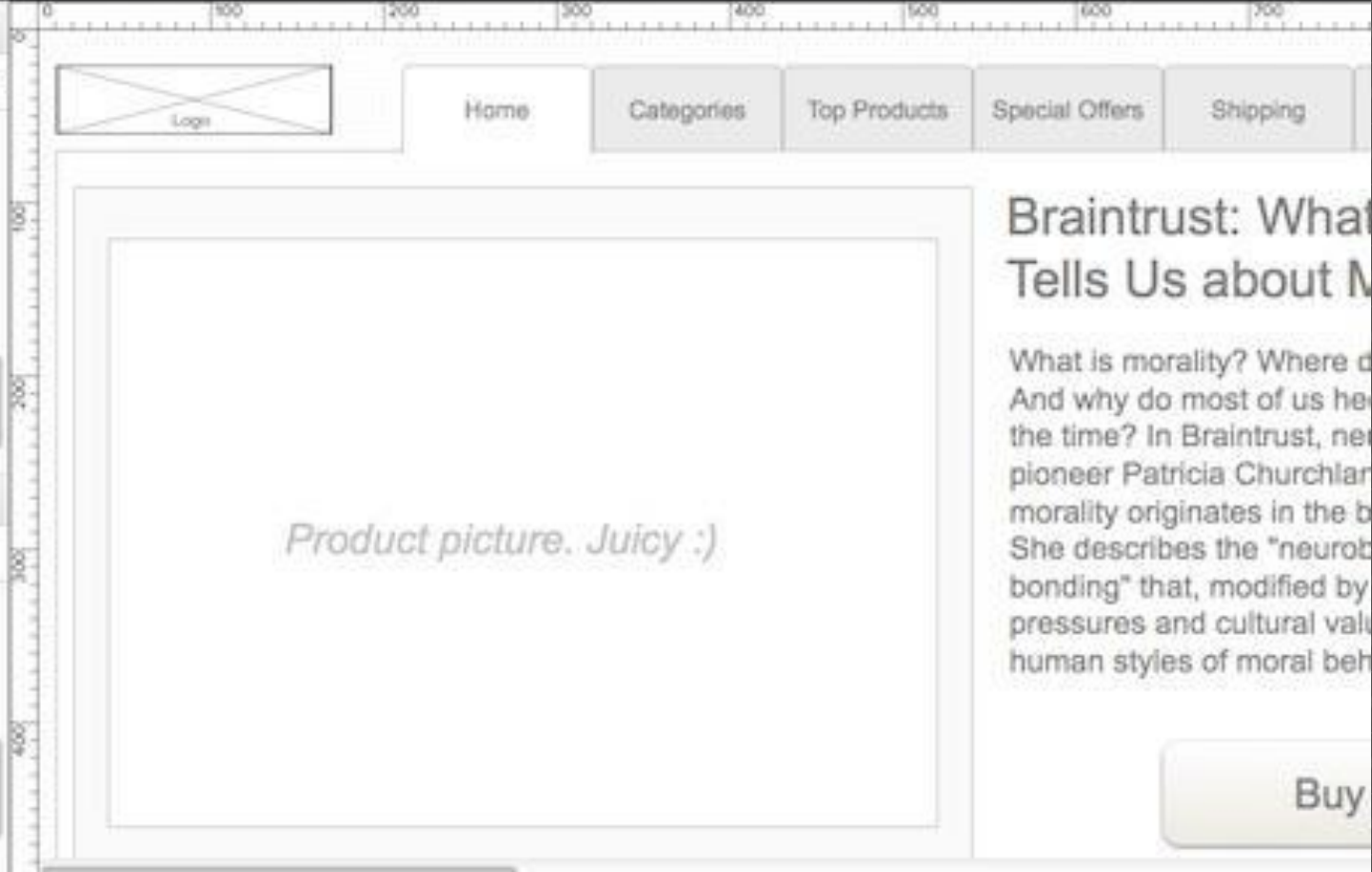
Name: Elementy Web + Add new page

- Calendar
- Tag list
- Tag cloud
- rating
- Inline validation
- galeria
- completeness meter
- wizard bar
- pricing
- dymek

Widgets library

Your choice: General Web UI more ▾

- Radio
- Checkbox
- Box
- Link
- Text
- Table
- ABC



## 5. ВИЗУАЛЬНЫЙ ДИЗАЙН



### **СОТРУДНИЧАТЬ С ВИЗУАЛЬНЫМИ ДИЗАЙНЕРАМИ.**

У них глаз наметан на красоте и функциональности, что пойдет пользователям на пользу.

### **ДЕЛИТЬСЯ ВИЗУАЛЬНЫМ ДИЗАЙНОМ**

с пользователями как можно раньше, чтобы получить обратную связь и общее мнение по любому предположению.

# 6. АНАЛИТИКА САЙТА И ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ



## ТЕСНОЕ СОТРУДНИЧЕСТВО С АНАЛИТИКАМИ

поможет понять, о каких сферах опыта  
вам нужно побольше аналитической информации.

## ЗАПУСК ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ТЕСТИРОВАНИЯ

основанного на открытиях аналитики сайта,  
предыдущих решениях дизайна или  
жалобах пользователей.

НУЖНЫ-ЛИ ЕЩЕ КАКИЕ  
ЛИБО УЛОВКИ?

НУЖНО-ЛИ ЧТО-ТО  
ДОБАВИТЬ ИЛИ  
УБРАТЬ?

**User Interface Design** или пользовательский интерфейс - это более узкое понятие, включающее в себя определенный набор графически оформленных технических элементов (кнопки, чекбоксы, селекторы и другие поля). Его задача - помочь пользователю организовать взаимодействие с программой/сайтом.

## Правила UI дизайна:

- ◎ **Организованность элементов интерфейса.** Это означает, что они должны быть логически структурированы и взаимосвязаны.
- ◎ **Группировка элементов интерфейса.** Подразумевает объединение в группы логически связанных элементов (меню, формы).
- ◎ **Выравнивание элементов интерфейса.** Сложно представить, что плохо выровненный интерфейс может быть для кого-то удобным!
- ◎ **Единый стиль элементов интерфейса.** Стилизовое оформление играет не последнюю роль, ведь именно оно сохраняется в памяти пользователя.
- ◎ **Наличие свободного пространства.** Это позволяет разграничивать информационные блоки, сосредотачивая внимание на чем-то одном.

# ВИЗУАЛЬНЫЙ ДИЗАЙНЕР

- Визуальный дизайнер — это тот, кто сконцентрирован на создании красивых иконок, кнопок и визуальных элементов, а также на подборе подходящих шрифтов. Визуальные дизайнеры корпят над незначительными деталями, которых остальные не замечают.

# ВИЗУАЛЬНЫЙ ДИЗАЙНЕР

- Визуальный дизайнер — это тот, кто сконцентрирован на создании красивых иконок, кнопок и визуальных элементов, а также на подборе подходящих шрифтов. Визуальные дизайнеры корпят над незначительными деталями, которых остальные не замечают.



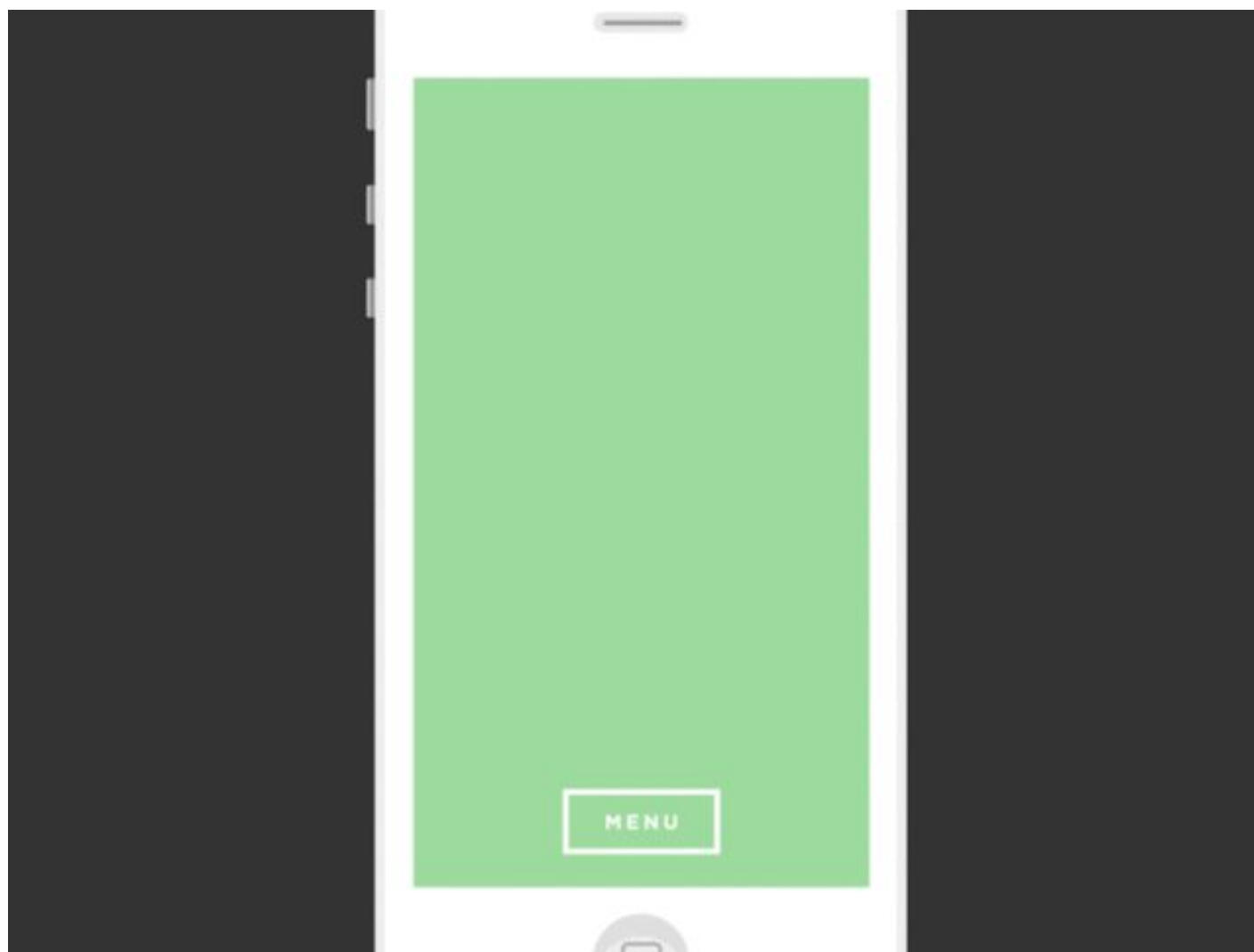
# ВИЗУАЛЬНЫЙ ДИЗАЙНЕР



# ДИЗАЙНЕР ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ (МОУШН-ДИЗАЙНЕР)

- В отличие от визуальных дизайнеров, которые имеют дело со статичными элементами, моушн-дизайнеры создают анимации внутри приложения. В сфере их компетенции все, что делает интерфейс, когда к нему прикасается пользователь.

# ДИЗАЙНЕР ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ (МОУШН-ДИЗАЙНЕР)



# UX-ИССЛЕДОВАТЕЛЬ

- UX-исследователь – мастер потребностей пользователя. Цель исследователя в том, чтобы ответить на 2 вопроса: “Кто наши пользователи?” и “Чего они хотят?”. Обычно это подразумевает опросы пользователей, исследование данных рынка и сбор информации.

# ФРОНТЕНД-РАЗРАБОТЧИК

- Фронтенд-разработчики отвечают за функциональную реализацию интерфейса продукта. Обычно UI-дизайнер вручает фронтенд-разработчику статичный макет, а тот преобразует его в рабочий интерактивный интерфейс. Фронтенд-разработчики еще отвечают за кодирование визуальных взаимодействий, которые придумывает моушн-дизайнер.

# ПРОДУКТОВЫЙ ДИЗАЙНЕР

- Продуктовый дизайнер – это всеобъемлющий термин, описывающий дизайнера, который в целом задействован в создании продукта: как на визуальном уровне, так и на уровне ощущений. У роли продуктового дизайнера нет четкого определения, и она может меняться от компании к компании. Продуктовый дизайнер может иногда писать фронтенд-код, проводить исследования пользователей, проектировать интерфейсы или создавать визуальные элементы. С самого начала и до конца, продуктовый дизайнер помогает определить исходную проблему и обозначить этапы работы над ней, а затем он проектирует, тестирует и перебирает разные решения.

# 3 НАПРАВЛЕНИЯ В ДИЗАЙНЕ ИНТЕРФЕЙСОВ

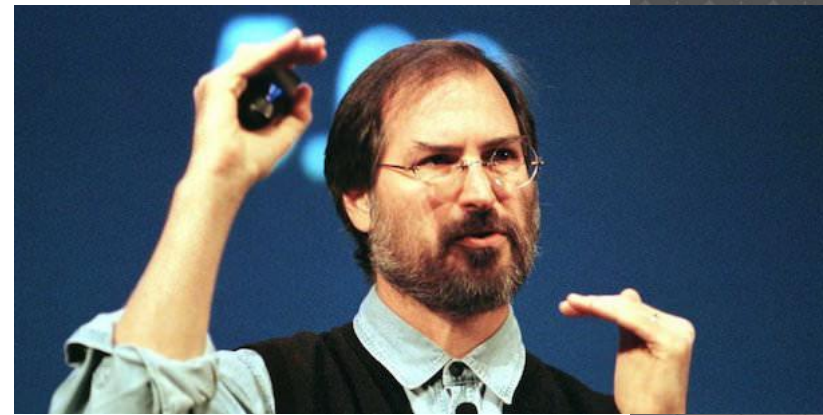
- ◎ Скевоморфизм
- ◎ Плоский дизайн (флет дизайн)
- ◎ Материал дизайн

# СКЕВОМОРФИЗМ

- ◎ **Скевоморфизм** Это физический орнамент, который скопирован с формы другого объекта, но изготовлен другими методами или с помощью других материалов. Проще говоря скеворфизм это одно из направлений дизайна, которое преподносит цифровой материал таким же, как и его физический аналог. Еще один синоним скевоморфизма, это реализм.



# СКЕВОМОРФИЗМ



# СКЕВОМОРФИЗМ



# СКЕВОМОРФИЗМ



# СКЕВОМОРФИЗМ



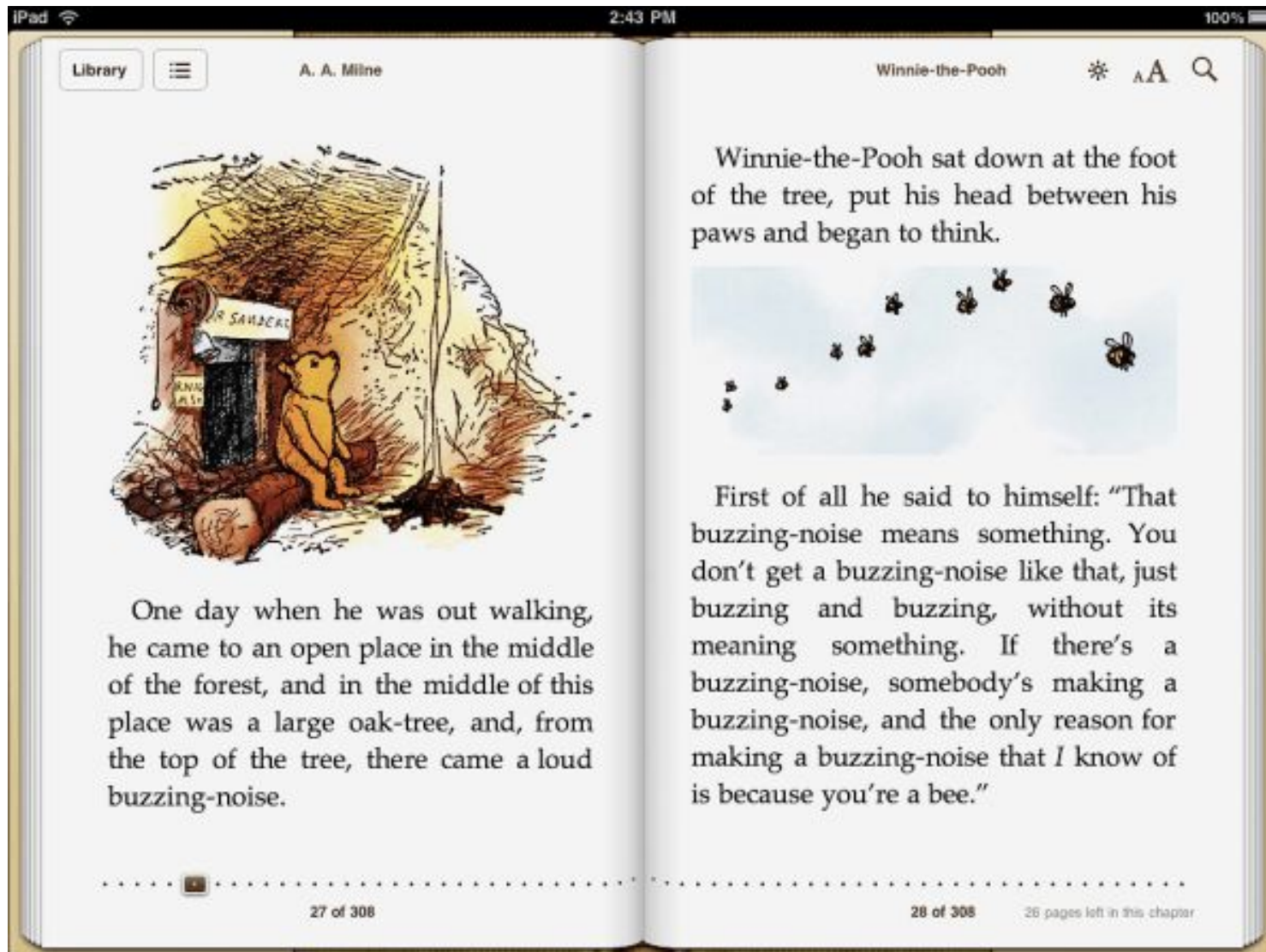




# СКЕВОМОРФИЗМ



# СКЕВОМОРФИЗМ



Library



A. A. Milne

Winnie-the-Pooh



AA



One day when he was out walking, he came to an open place in the middle of the forest, and in the middle of this place was a large oak-tree, and, from the top of the tree, there came a loud buzzing-noise.

Winnie-the-Pooh sat down at the foot of the tree, put his head between his paws and began to think.



First of all he said to himself: "That buzzing-noise means something. You don't get a buzzing-noise like that, just buzzing and buzzing, without its meaning something. If there's a buzzing-noise, somebody's making a buzzing-noise, and the only reason for making a buzzing-noise that *I* know of is because you're a bee."



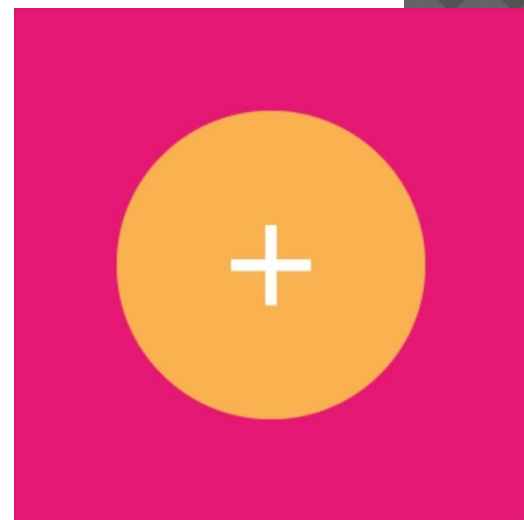
# СКЕВОМОРФИЗМ



# ПЛОСКИЙ ДИЗАЙН

- Изначально концепция плоского дизайна заключается в отказе от реализма — иллюзии трёхмерного изображения или объекта, которая достигается путём создания отражения, текстур, теней, и создании так называемого плоского дизайна с использованием простейших одноцветных элементов.

# ПЛОСКИЙ ДИЗАЙН



# ПЛОСКИЙ ДИЗАЙН



# ПЛОСКИЙ ДИЗАЙН



[FEATURES](#)

[PRICING](#)

[LEARNING](#)

[Sign Up](#)

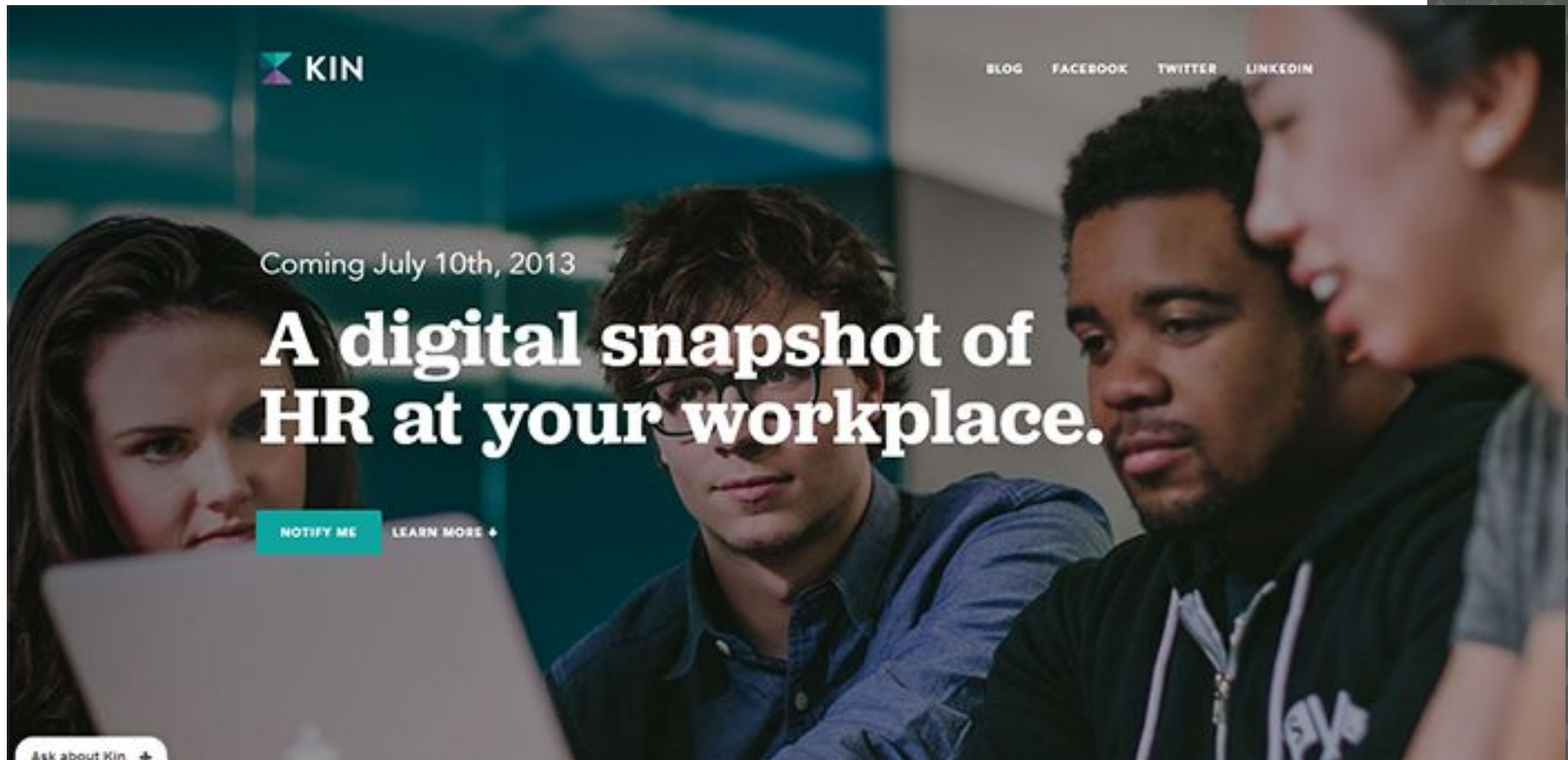
[Login](#)

ADD VIDEO TO YOUR WEBSITE  
EASILY AND ON YOUR OWN TERMS.



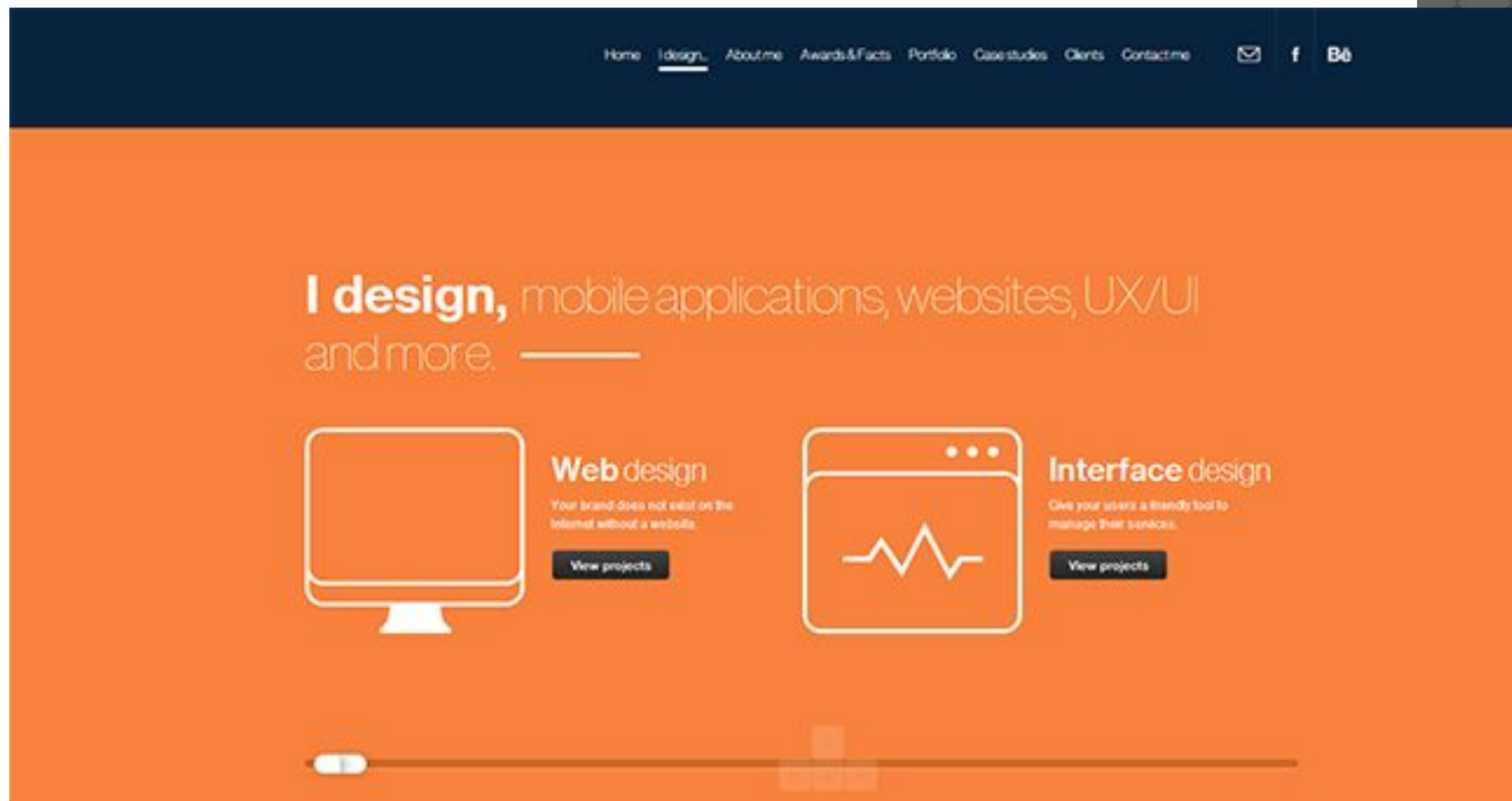


# ПЛОСКИЙ ДИЗАЙН





# ПЛОСКИЙ ДИЗАЙН



# ПЛОСКИЙ ДИЗАЙН

Red Bull Studios NETWORK

*Red Bull Studios offers a creative network of studios with state-of-the-art equipment for artists around the globe.*

NETWORK

- AMSTERDAM
- AUCKLAND
- CAPE TOWN
- COPENHAGEN
- LONDON
- LOS ANGELES
- MADRID
- NEW YORK
- PARIS
- SÃO PAULO

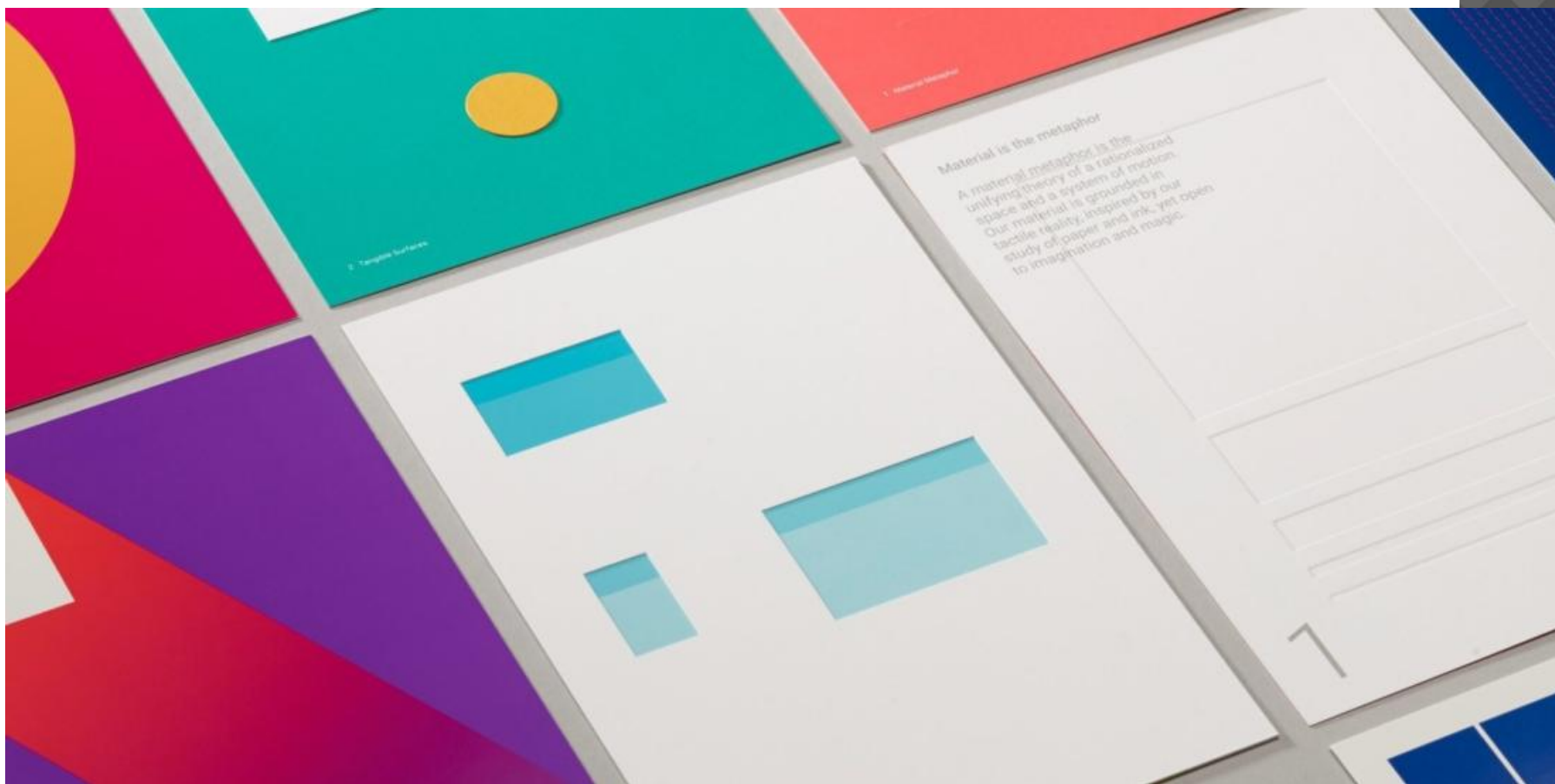
AMS CPT CPH LON LA MAD

THE MADRID STUDIO

# МАТЕРИАЛ ДИЗАЙН

- Главной целью разработчиков было создать многофункциональный визуальный язык, способный объединить классические принципы дизайна с техническими новинками. Другими словами – это единая среда, позволяющая унифицировать опыт взаимодействия без учета размеров используемого устройства и платформы.

# МАТЕРИАЛ ДИЗАЙН

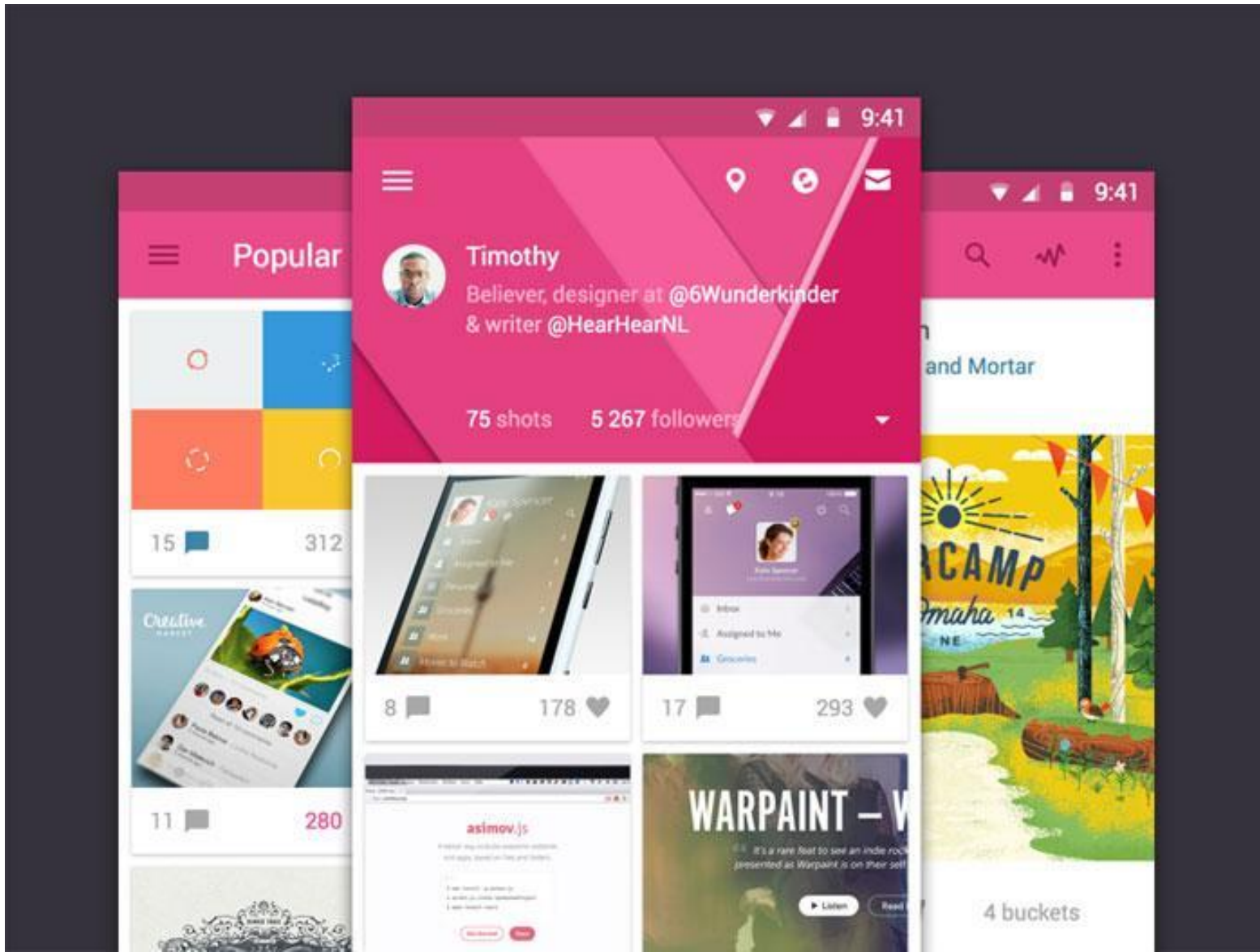


## Material is the metaphor

A material metaphor is the unifying theory of a rationalized space and a system of motion. Our material is grounded in study of paper and ink, yet open to imagination and magic.

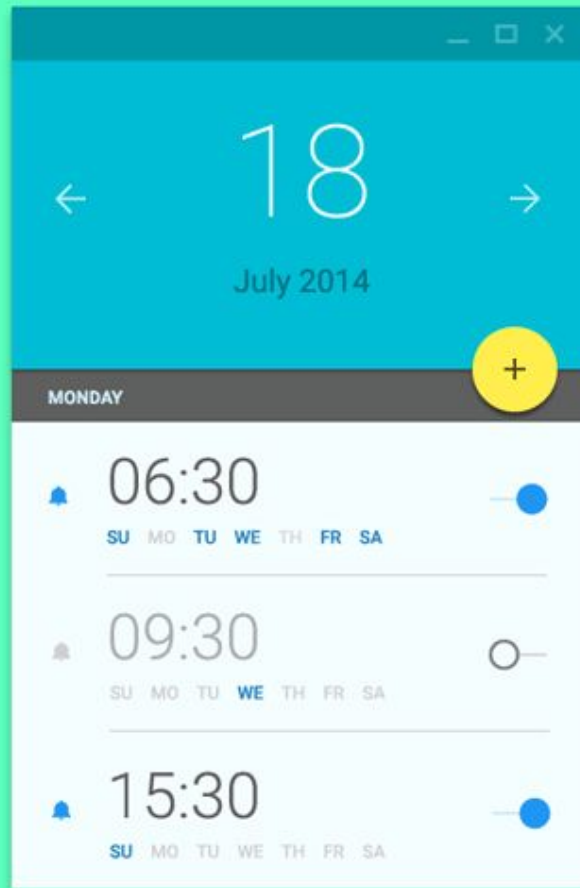


# МАТЕРИАЛ ДИЗАЙН





# МАТЕРИАЛ ДИЗАЙН





FASHION



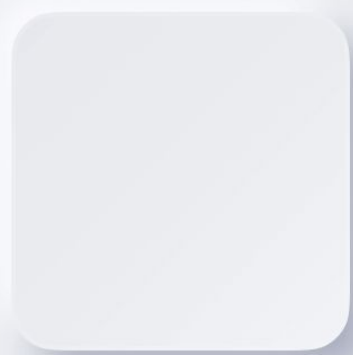
SUITS







# НЕОМОРФИЗМ





Button

Input



Share

Dropdown

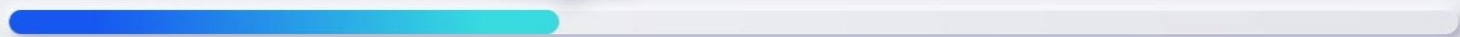
Label

Add User




Search for ...

50%





← PLAYING NOW ≡




# Lose it

Flume ft. Vic Mensa

1:21 3:46

⏮ **⏸** ⏭

SKIN · FLUME



♥ ⋮

Helix  
Flume ▶

Never Be Like You  
Flume · Kai ▶

**Lose It**  
Flume · Vic Mensa ⏸

Numb & Getting Colder  
Flume · KUČKA ▶

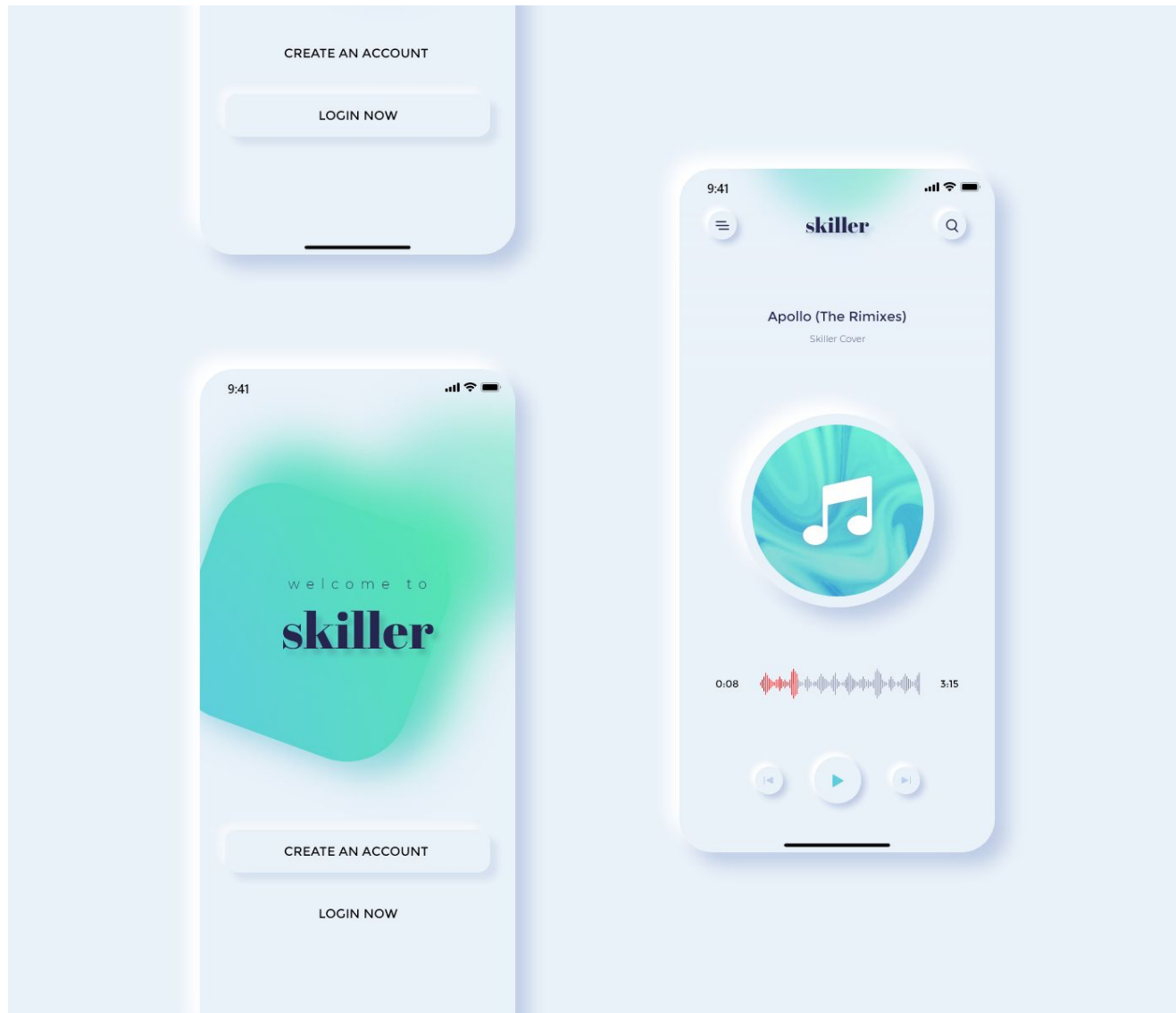
Say it  
Flume · Tove Lo ▶

Wall F\*ck  
Flume ▶

Pika  
Flume ▶

Smoke & Retribution

# НЕОМОРФИЗМ



← PLAYING NOW ≡




**Low Life**  
Future ft. The Weeknd


1:17  2:46


⏮  ⏭


EVOL · FUTURE




♡ ⋮

Ain't No Time  
Future 

In Her Mouth  
Future 

**Low Life**  
Future · The Weeknd 

Xanny Family  
Future 





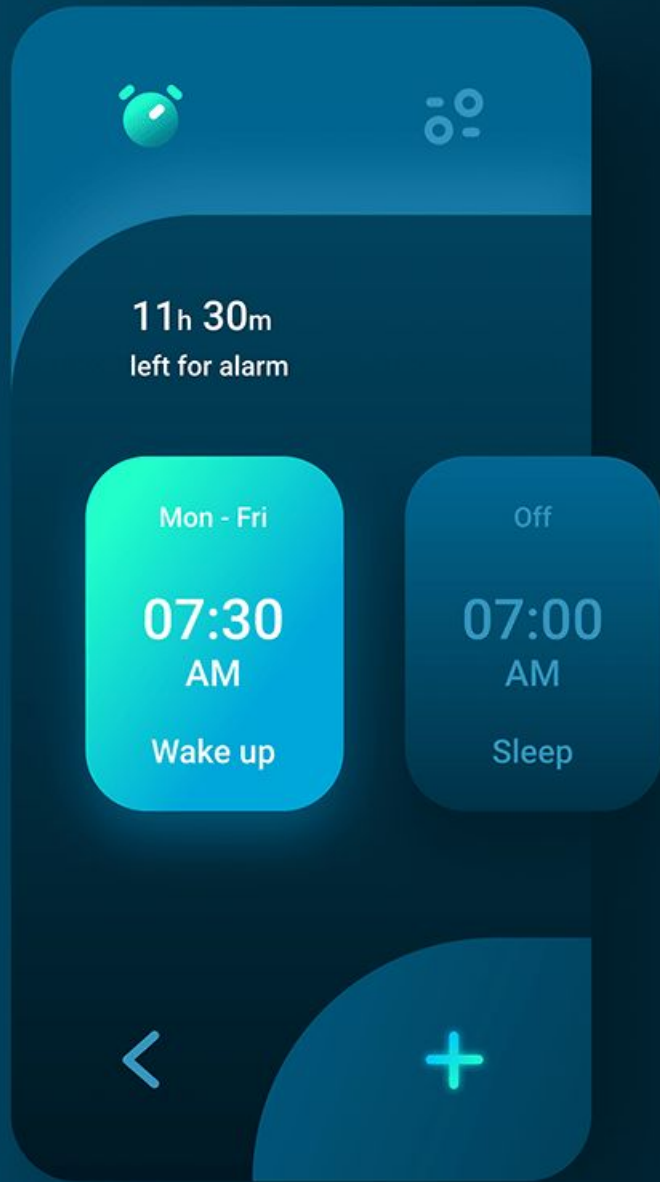
Lil Haiti Baby  
Future 

Photo Copied  
Future 

Seven Rings  
Future 

Lie To Me 

# Smart-i Clock



# НЕОМОРФИЗМ

