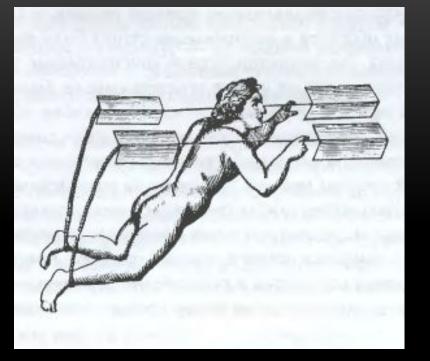
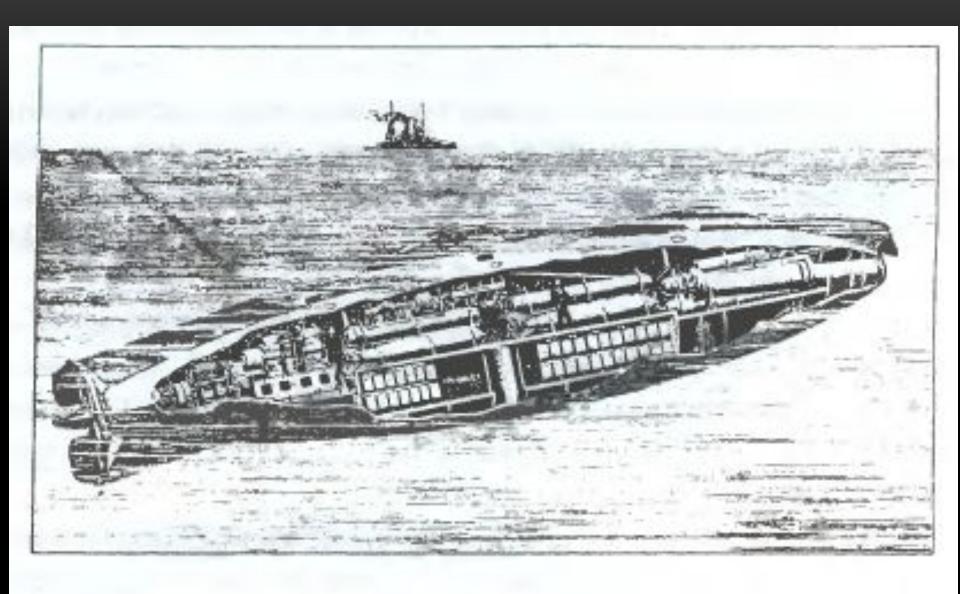
- Этапы развития эргономики
- История эргономических исследований
- Современные эргономические исследовательские программы

### 01 ОСНОВЫ ЭРГОНОМИКИ









Физические и психологические проблемы экипажей подводных лодок ВМФ

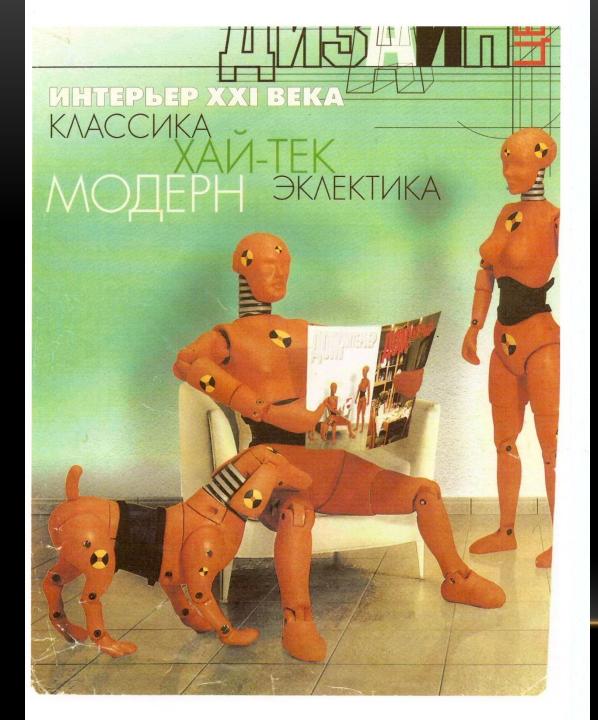








Учет человеческих факторов — вопрос жизни и смерти при создании оружия с древних времен и до наших дней



Человек издавна для удобства в Работы стремился создать определенную метрическую систему. В основе многих древних мер лежат размеры части человеческого тела (пядь, стопа, фут, сажень) или произвольные от него (шаг, парный шаг и др.)

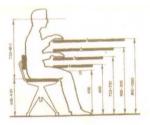
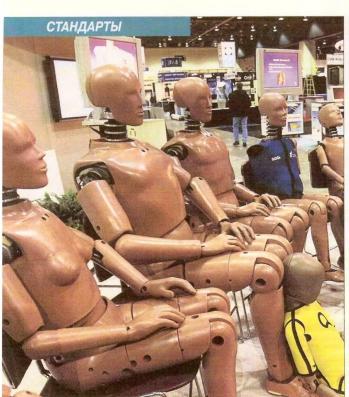


Схема размерных соотношений рабочего места, ВНИИТЭ.

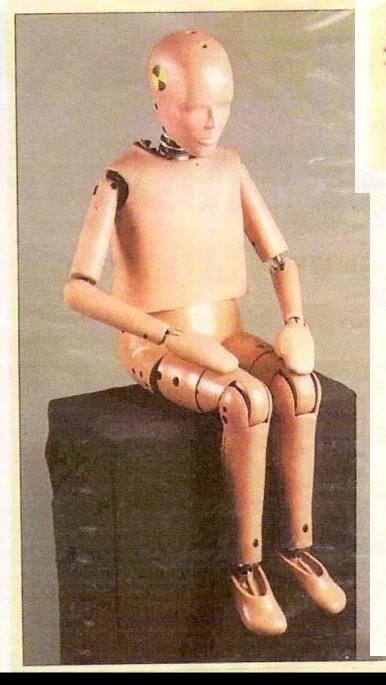
#### Нестандартный манекен

Хотя Национальная администрация США по безопасности движения (NHTSA) еще в





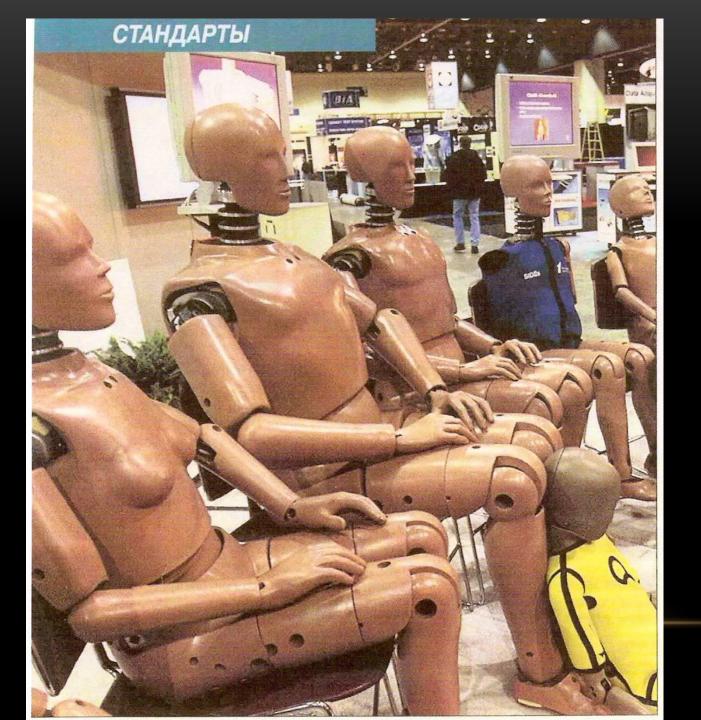
2000 году потребовала от автомобилестроителей использовать в краш-тестах манекены не только вэрослых людей, но и детей, стандарты на этот счет пока не разработаны. Тем не менее испытания с «малышами» проводятся, а компания First Technology Safety Systems представила новую «модель» 10-летнего ребенка. Манекен, входящий с семейство Hybrid III, оснащен гибким «позво ночником» и более чем 300 датчиками, кото рые регистрируют возникающие при авария, перегрузки.

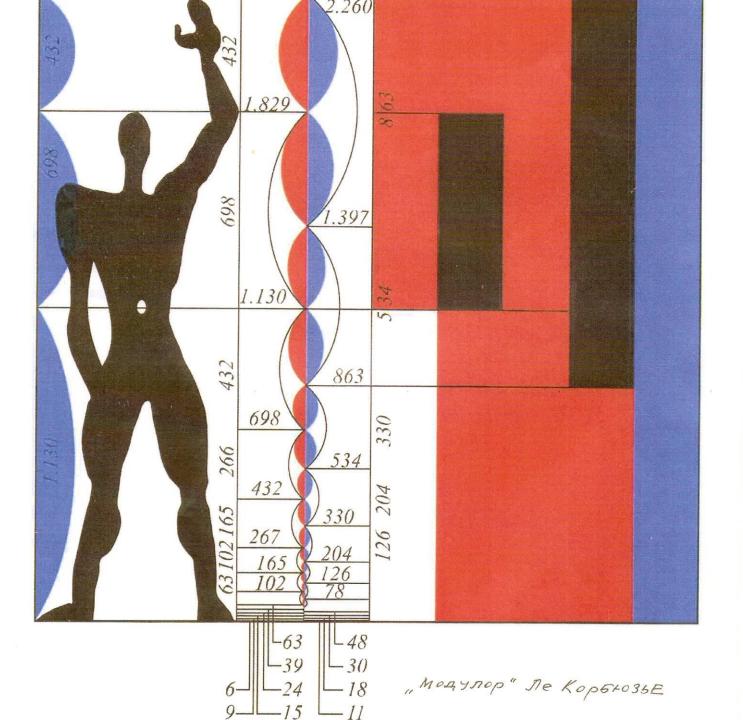


## Нестандартный манекен

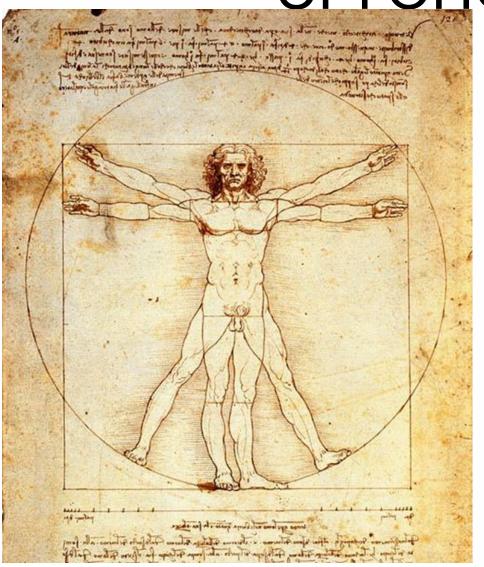
Хотя Национальная администрация СШ. по безопасности движения (NHTSA) еще

2000 году потребовала от автомобилестроителей использовать в краш-тестах манекены не только взрослых людей, но и детей, стандарты на этот счет пока не разработаны. Тем не менее испытания с «малышами» проводятся, а компания First Technology Safety Systems представила новую «модель» 10-летнего ребенка. Манекен, входящий в семейство Hybrid III, оснащен гибким «позво ночником» и более чем 300 датчиками, кото рые регистрируют возникающие при авария. перегрузки.

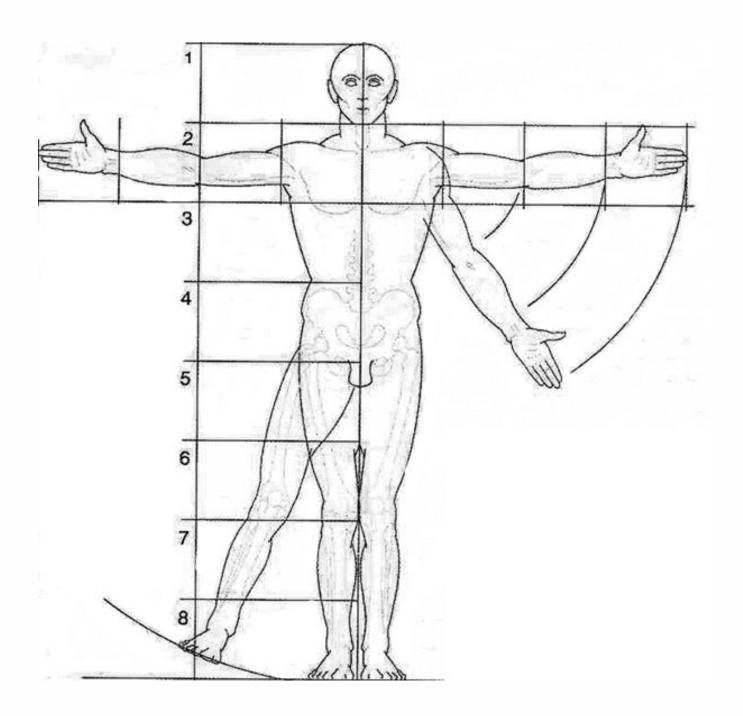


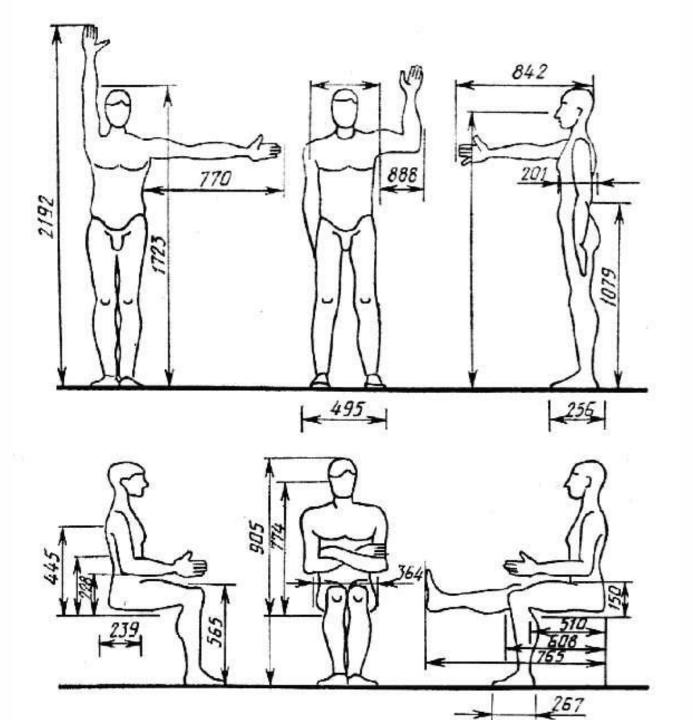


ЭРГОНОМИКА

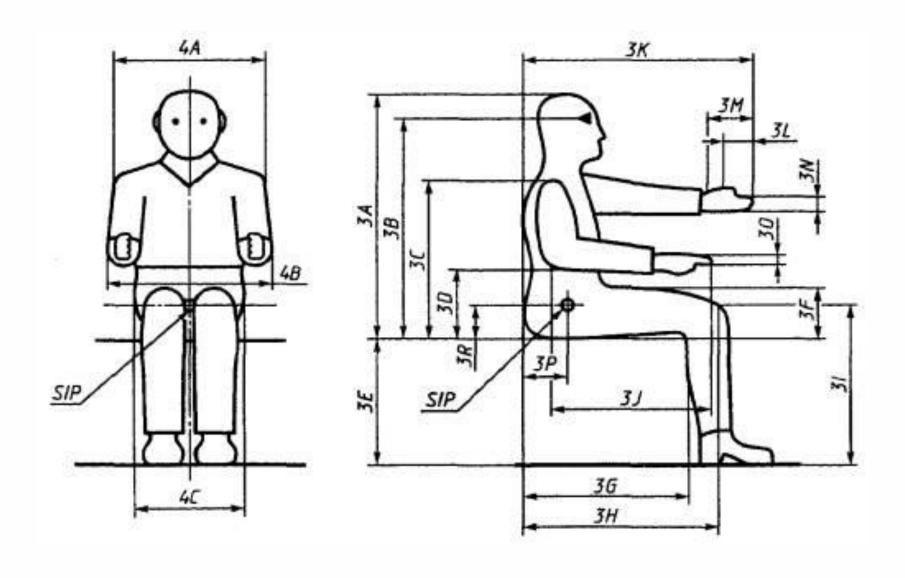


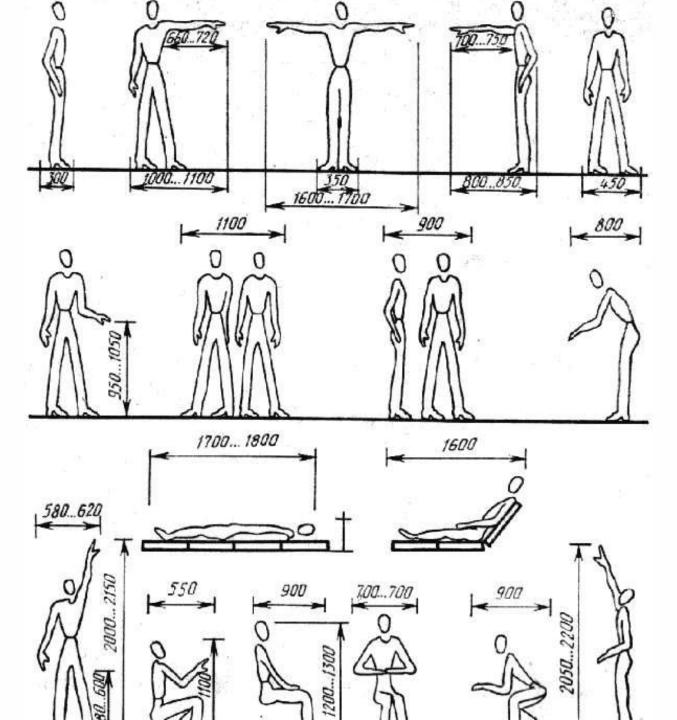
Модулор функции Оборудование





# Водитель кабина





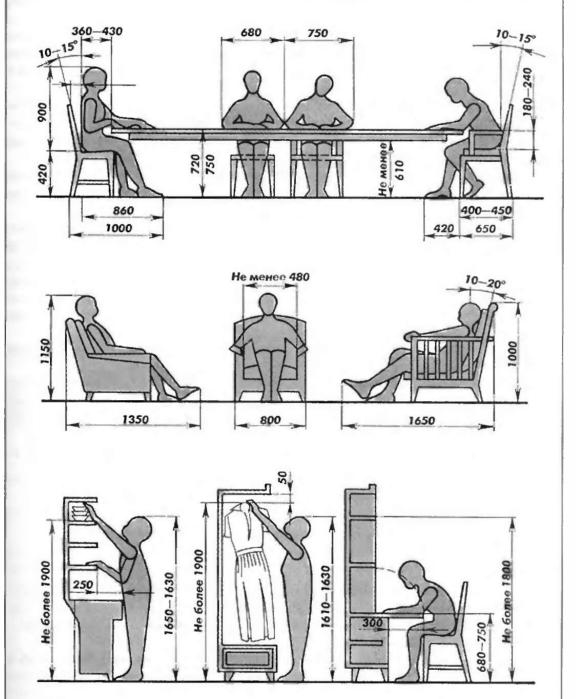
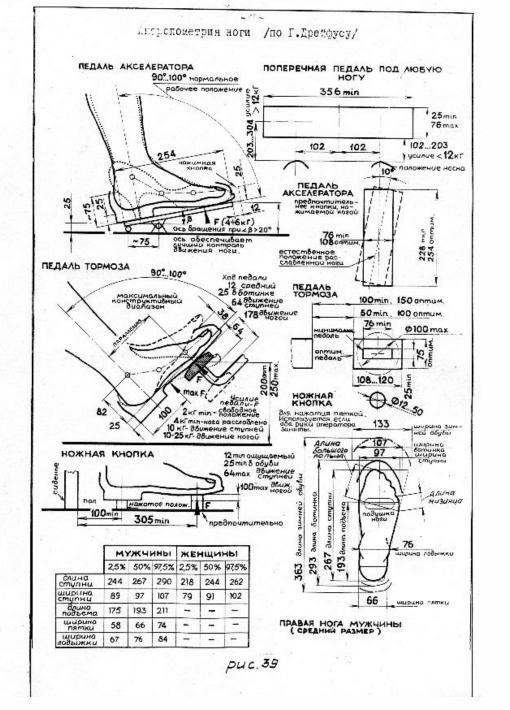
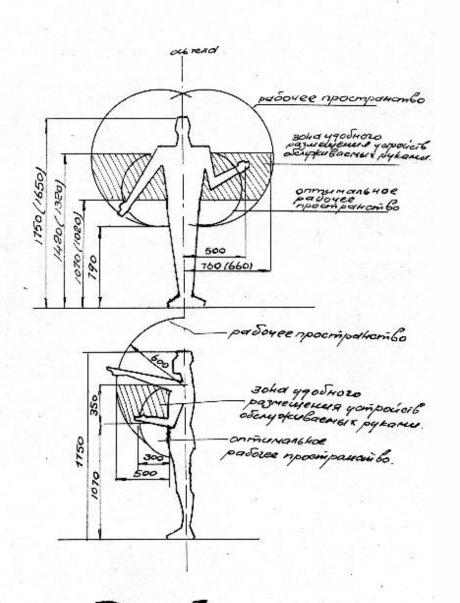


Рис. 67. Основные размеры фигуры человека в покое, в движении и процессе эксплуатации

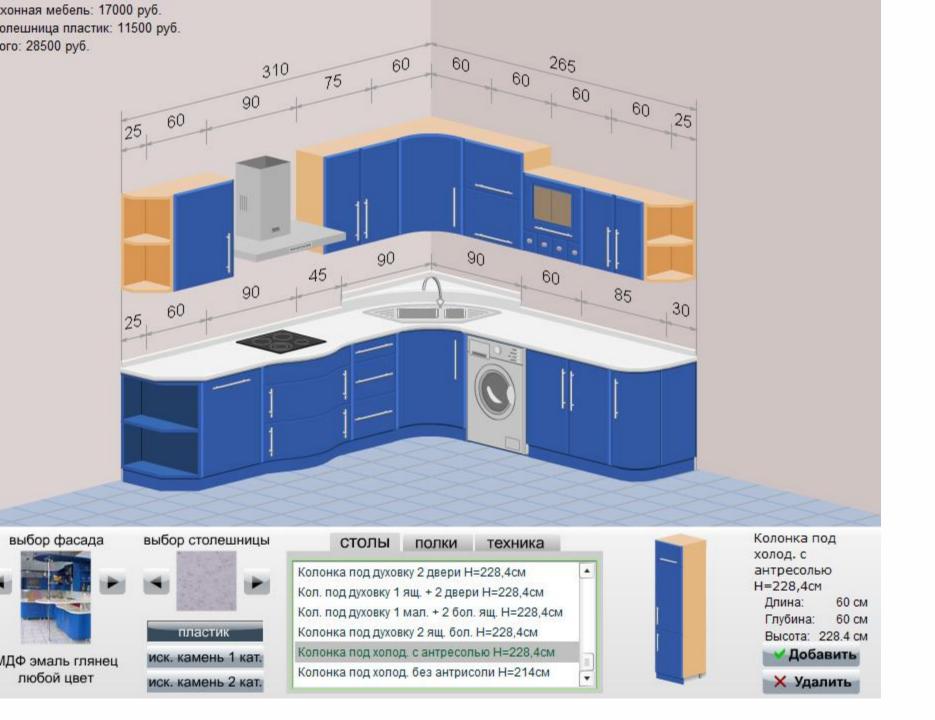


## \*PAGO449 30 HA PYK



# Кухонное оборудование





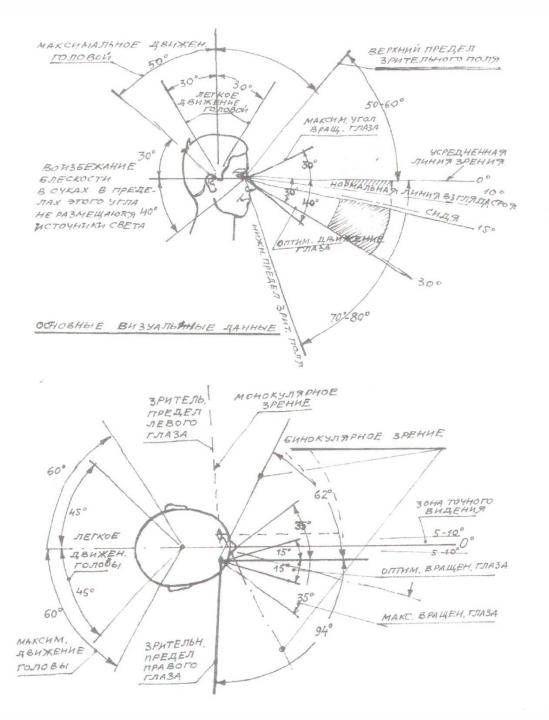
## ЭРГОНОМИКА

### ИССЛЕДОВАНИЕ ПОВЕДЕНИЯ ПОТРЕБИТЕЛЕЙ

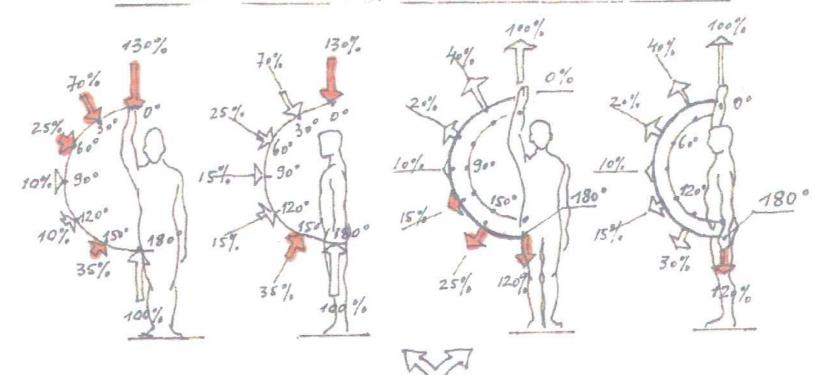
**ЦЕЛЬ ИССЛЕДОВАНИЯ** <u>МОДЕЛИ ПОВЕДЕНИЯ</u> потенциальных потребителей нового объекта проектирования и предсказать их предельные характеристики.

#### План действий.

- 1. Прежде чем приступить к разработке нового объекта, следует проконсультироваться с опытными и не опытными потребителями аналогичных объектов и провести анализ наблюдения.
- 2. Проанализировать систему " ЧЕЛОВЕК ПРОЕКТИРУЕМЫЙ ОБЪЕКТ " для определения задач, возможностей потребителей и художественно конструкторские требования к проектируемому объекту, его фрагментам, которые находятся в непосредственном взаимодействии с потребителем. (потребитель посетитель и потребитель "хозяин" бармен, экскурсовод и т.д.)
- 3. Изучить путем наблюдения или моделирования особенно важные аспекты поведения как малоискушенных, так и опытных потребителей и "хозяина" предлагаемого изделия.
- 4. Зафиксировать предельные значения, превышения которых приведет к невозможности выполнения " потребителем " необходимых операций без возникновения ошибок, поломок неудобств и. т. д.
- Эту методику в Европе относят к " эргономике ", в США называют " исследованием человеческих факторов". А эти факторы разные даже иногда



### КРАЙНИЕ И ОПТИ МАЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ ЧАСТЕЙ ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО ТЕЛА В РАЗЛИЧНЫХ ПЛОСКОСТЯХ.



B3AUMOCB936 YCUJUS € HATTPABJEHUEM ABUXEH. PYKU:

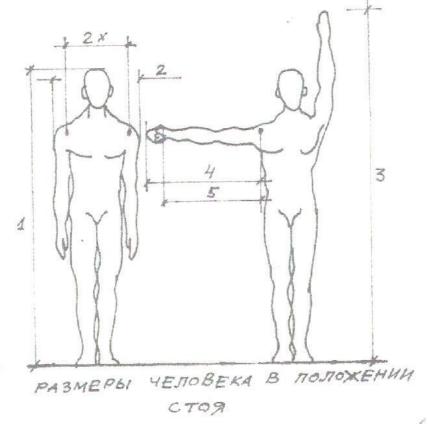
HA CEGA, OT CEGA

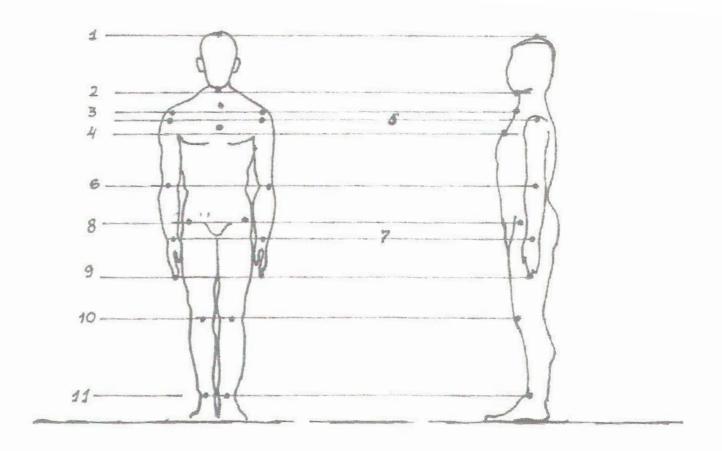
ДАННЫЕ ПРИВЕЩЕНЫ ДЛЯ ВОЗРАСТА 15-57 ЛЕТ МУЖЧИН - 64,5 КГ.

PACYETHOIH BEC XEHILLUH - 57,9 KT

T'ATA GAET BOSMOXHOCTE PASSUBATE SOSIBILIE YCHSILIA YEM GABSIEHUE

	M.	Ж.
А. ДЛИНА ТЕЛА (РОСТ)	167,8	156,7
2. ДЕЛЬТОВИДНАЯ 2. ШИРИНА ПЛЕЧ	44,6	41,8
ДЛИНА ТЕЛА С 3. ПОДНЯТОЙ РУКОЙ	213,8	198,1
4 ДЛИНА РУКИ,	72,3	66,1
5 ДЛИНА РЕДУЦИРОВА- 5 ННОЙ РУКИ	62,2	56,8
2× WHPHHA MITEY.	37,9	34,9

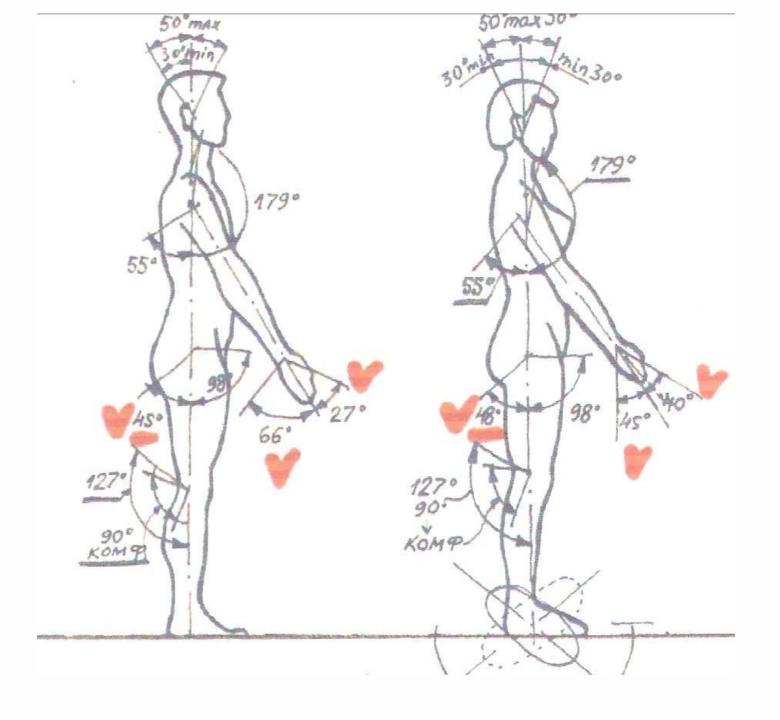




#### TOYKH OCHOBHLIE AHTPONOMETPHYECKNE

- 1. BEPXYMEYHAR S. MJEYEBAR 9. MAJIGKEBAR
- 2. Подбородочная
- 3. BEPXHETPYAUHHAR
- 4. CPEDHETPYAHHASI

- 8. BEPTE JIGHAR
- 6. MYYEBAA 10. BEPXHEEEPHOBAA
  - 7. WHITOBULL HAS 11. HHIKHE EPHOBAS



# Интервьюирование потребителей

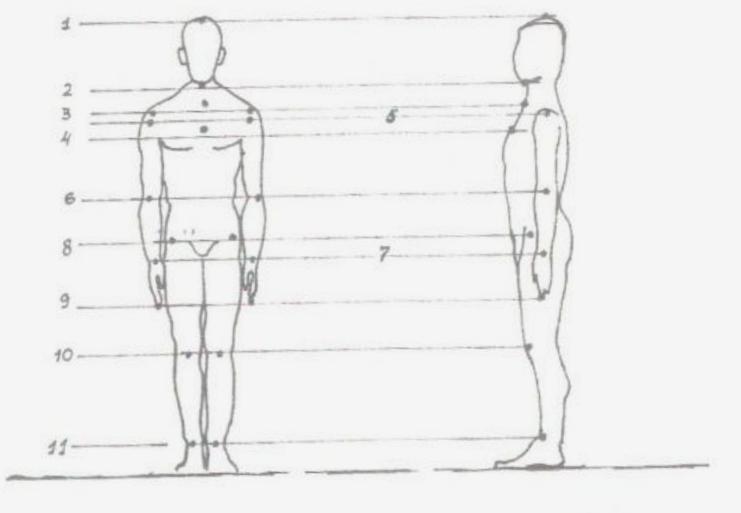
- Цель. Собрать информацию, известную только потребителям данного объекта или системы
- План действий.
- 1. Выявить ситуацию потребления, имеющие отношение к исследуемой проектной ситуации.
- 2. Получить согласие всех лиц в рамках ситуации потребления, на которых может оказать влияние присутствие интервьюирующего или внедрение нового объекта (проекта).
- 3, Пробуждать потребителей к описанию демонстрации любых аспектов их деятельности.
- 4. Направить беседу на обсуждение тех аспектов деятельности потребителя, которое имеют отношение к исследованию ситуации.
- 5. Зафиксировать во время интервью или сразу же после него как основные, так и побочные выводы.
- 6. Получить замечания потребителей относительно выводов, сделанных на основании интервью (на основании знакомства с ситуацией).

• Получит практически полезную информацию от потребителей очень трудно, так как интервьюирующий сам не знает, какая именно информация ему нужна. Один из способов преодоления этой трудности может состоять в том, что бы попросить потребителя научить третье лицо пользоваться оборудованием. Фотография "рабочего времени" это - термин условленно распространяется и на людей - "операторов" которые например отдыхают. Не менее важно суметь почувствовать себя на месте оператора или потребителя, рассматриваемого проектируемого объекта. Вы могли бы приобрести необходимый опыт участвуя в художественной самодеятельности играя в спектаклях, вы научитесь быть в разных ситуациях. Проникать в их сущность. (чувственное начало) Но как художники должны, все исследования представлять в визуальной форме. Пример- - при планировке помещений определить, какое пространство должно быть оставлено для проходов между "стульями например" и стенами.

- Эргономика наука, изучающая комплексное взаимодействие человека со средой на основе функциональных особенностей и возможностей человека с целью созданий оптимальных условий деятельности и сохранения здоровья.
- Мы будем изучать лишь те аспекты эргономической науки, которые необходимы для создания изделий культурно-бытового назначения:
- - антропометрические данные и позы,
- - движения и условия,
- - условия зрительного восприятия.
- В процессе художественного конструирования постоянно возникают задачи:
- - снять не нужное напряжение и утомление,
- - создать режим, экономящий человеческие усилия,
- - обеспечить оптимальные формы, комфортные условия.
- Решить эти задачи можно, если спроектированные изделия будут максимально соответствовать человеку, его запросам. Особенно нужно учитывать при проектировании, как исходные антропометрические данные, соматографические исследования, так и обычаи, национальные традиции той группы людей, для кого проектируются конкретные изделия. Важно так же учитывать методики проводившихся исследований. (В разных странах они (методики) могут сильно отличаться). Важно при этом учитывать, как протекают функциональные процессы в системе «человек-предмет-среда», а довольно часто, например, в медицине «человек, предмет-среда, человек», другими словами функциональный подход.

## Антропометрические

- Распространенный **Данцивыс** ектирования в расчете на «среднего» человека не всегда пригодны на практике, так как в природе наблюдается самое разнообразное сочетание признаков (короткое туловище, длинные или короткие конечности и т. д.) Различные человеческие расы отличаются в пропорциях.
- Исследование размеров человеческого тела должно быть основано на знании закономерности, их изменчивости с учетом пола, возраста, расовой принадлежности, климата.
- Самотография метод при помощи которого в схематических изображениях отражаются закономерности построения человеческого тела. При помощи правил технического черчения эти изображения даются в ортогональных проекциях.



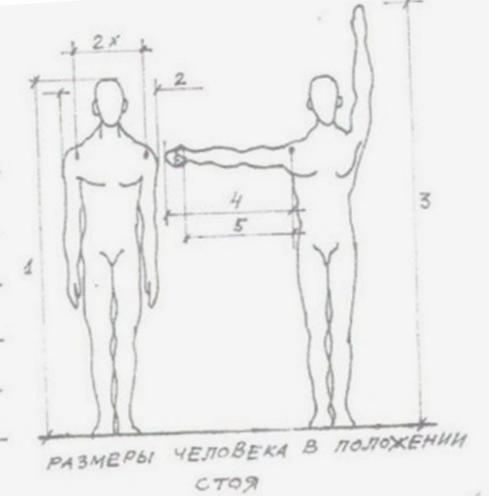
#### TOYKH OCHOBHOIE AHTPONOMETPHYECKNE

- BEPXYHEY449
- 2. Подбородочная
- 3. BEPXHETPYHUHHAM
- 4. · CPERHETPYALHHASI

- 5. MINEYEBA 9
- 6. JYYEBA9
- 8. BEPTE JIGHAR

- 9. 114716488471
- 10. BEPXHESEPHOBAR
- 7. ШИЛОВИДНАЯ 11. ННЖНЕЕРЦОВАЯ

	M.	Х.
. Длина ТЕЛА (РОСТ)	167,8	156,7
2. ДЕЛЬТОВИДНАЯ 2. ШИРИНА ПЛЕЧ	44,6	41,8
3. NOGHATOH PYKOH	213,8	198,1
4 BOITHHAPYKH, BOITHHAT B CTOPOHY	72,3	66,1
5 ДЛИНА РЕДУЦИРОВА-	62,2	56,8
2 × ширина ПЛЕЧ.	37,9	34,9



# Движения и усилия

- Для того чтобы обеспечить наибольшую эффективность работы и наименьшую
  утомляемость, должны быть учтены биомеханические возможности человека и учитываться
  как крайние положения частей человеческого тела, так и оптимальные зоны их работы,
  отвечающие физиологической и анатомической структуре тела.
- Следует учитывать, что при художественном конструировании наиболее целесообразно создавать изделия, эксплуатация которых обеспечивает наименьшее (минимальное) количество движений в приделах одного процента.
- Помните горизонтальные движения рук быстрее и точнее вертикальных, а синхронность движений во время работы обеими руками необходимое условие.
  - СИЛА ЧЕЛОВЕКА ЗАВИСИТ ОТ СЛЕДУЮЩИХ УСЛОВИЙ:
- Возраста: у мужчин максимум около 25 лет,
  - у женщин около 30 лет;
- Пола: Женщину желательно нагружать на 30% по отношению к мужчинам
  - груз рекомендуемый для подъема

мужчинам - 55 кг – лучше 30 кг женщинам – 30 кг – лучше 15 кг

- Различаются два типа работы:
- динамическая, видимая, выражающая движение мускулатуры
- статическая, не видимая, во время которой определенная группа мышц находиться в напряжении.
- **Мышцы меньше утомляются при динамической работе**. Понятие и перемещение тяжести **до 6кг** считается легкой физической нагрузкой
  - 6 15 умеренной
  - 15 30 средней
  - 30 50 тяжелой
- При длительной работе в состоянии использовать не утомляясь лишь 10 % максимального усилия. Больше усилии требуют периодического отдыха.

#### ОСОБЕННОСТИ ЗРИТЕЛЬНОГО ВОСПРИЯТИЯ

**Знание границ зрительного поля** и зоны необходимо дизайнеру при проектировании. Оптимальный угол обзора в горизонтальном направлении составляет **30-40 градусов** и называется зоной оптимального видения. В пределах этого угла зрение четко воспринимаются предметы при сосредоточенном внимании. Внутри оптимального угла обзора выделяемая зона точного видения – 0 – 2 градуса.

В пределах угла зрения 50 – 60 градусов – зона не ясного различения форм. Периферическим зрением отмечаются происходящие явления, для точного

рассмотрения которых необходимо перевести глаза.

В вертикальной плоскости обзора угол составляет около половины горизонтального угла

Оптимальный угол обзора равен 0 – 30 градусов допустимый – 30 вверх

и – 40 вниз от линии взора.

Движение глазного яблока расширяет зону обзора вверх от горизонтальной оси до 50-60 градусов, вниз до 70-80 градусов

В горизонтальной плоскости бинокулярная (объемная) зона заключена в пределах угла 124. максимальное вращение каждого глаза составляет 94 градуса.

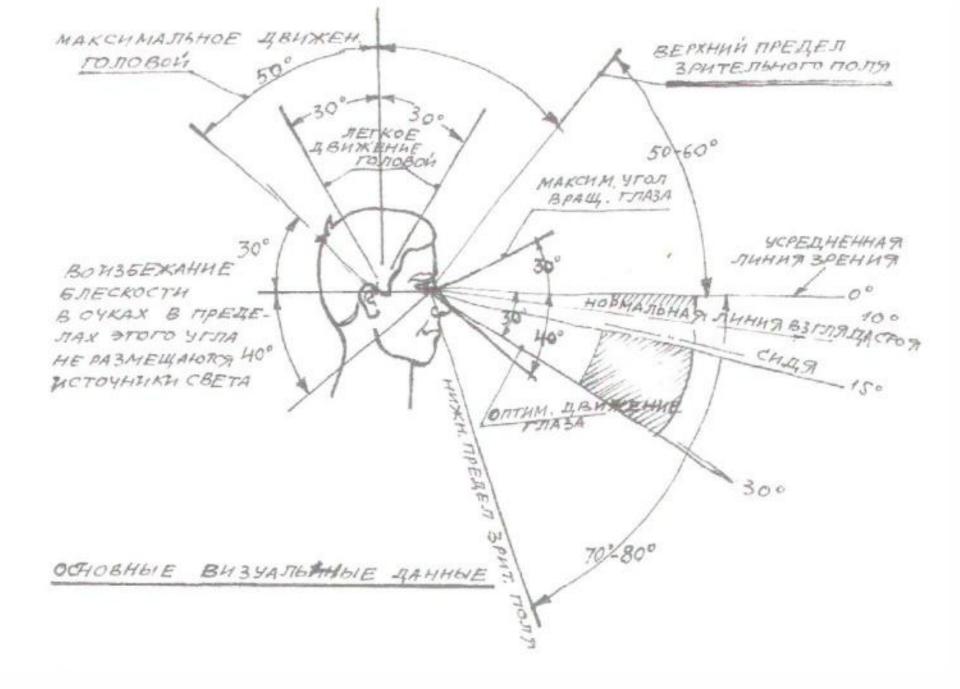
Поворот головы дополнительно увеличивает зону обзора. Пределы поворота головы, не вызывающие чрезмерных напряжений, составляют 45 градусов в горизонтальной плоскости и 30 в вертикальной.

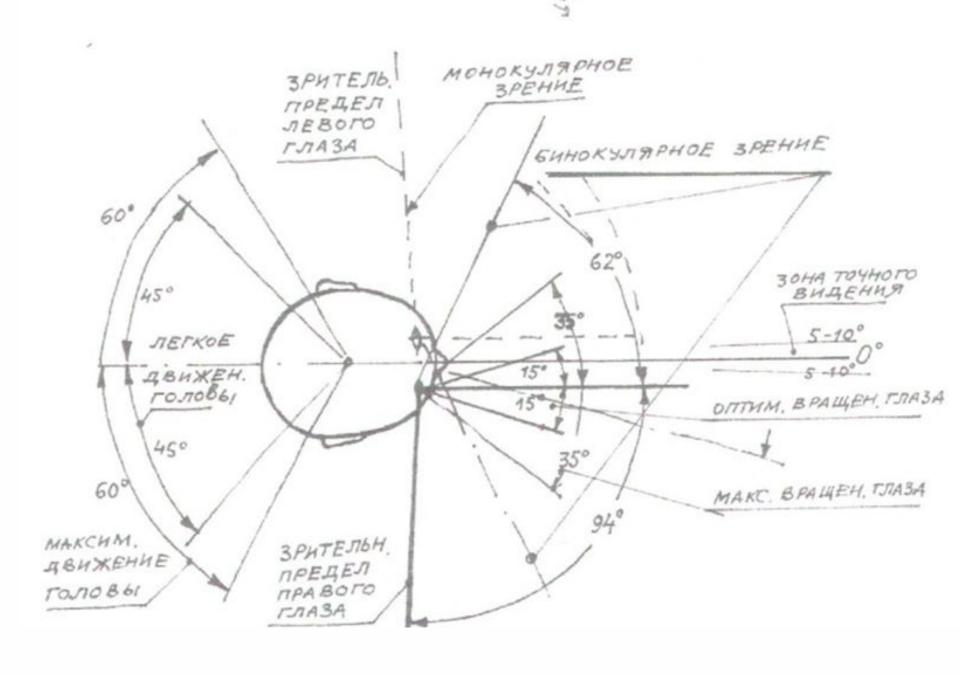
### Восприятие с права более благоприятней чем с лева.

Предметы, которые должны быть точно различимы, размещаются не выше 10 градусов и не ниже 45 от средней линии зрения на расстоянии 380-760 мм(оптимальное 560). Цветовое зрение осуществляется в центре. Периферическое зрение является ахроматическим. Глаз человека может воспринять одновременно около 5 — 7 отдельных объектов.

При рассматривании крупных объектов совершает скачко-образные движения от одной точки фиксации к другой.

Размах скачков в пределах 5-10 до 18-20 градусов.





## Закреплячем ОСОБЕННОСТИ ЗРИТЕЛЬНОГО ВОСПРИЯТИЯ

**Знание границ зрительного поля** и зоны необходимо дизайнеру при проектировании. Оптимальный угол обзора в горизонтальном направлении составляет **30-40 градусов** и называется зоной оптимального видения. В пределах этого угла зрение четко воспринимаются предметы при сосредоточенном внимании. Внутри оптимального угла обзора выделяемая зона точного видения – 0 – 2 градуса.

В пределах угла зрения 50 – 60 градусов – зона не ясного различения форм. Периферическим зрением отмечаются происходящие явления, для точного рассмотрения которых необходимо перевести глаза.

В вертикальной плоскости обзора угол составляет около половины горизонтального угла Оптимальный угол обзора равен 0 – 30 градусов допустимый – 30 вверх и – 40 вниз от линии взора.

Движение глазного яблока расширяет зону обзора вверх от горизонтальной оси до 50 – 60 градусов, вниз до 70 – 80 градусов

В горизонтальной плоскости бинокулярная (объемная) зона заключена в пределах угла 124. максимальное вращение каждого глаза составляет 94 градуса.

Поворот головы дополнительно увеличивает зону обзора. Пределы поворота головы, не вызывающие чрезмерных напряжений, составляют 45 градусов в горизонтальной плоскости и 30 в вертикальной.

Восприятие с права более благоприятней чем с лева.

Предметы, которые должны быть точно различимы, размещаются не выше 10 градусов и не ниже 45 от средней линии зрения на расстоянии 380-760 мм(оптимальное 560). Цветовое зрение осуществляется в центре. Периферическое зрение является ахроматическим. Глаз человека может воспринять одновременно около 5 — 7 отдельных объектов.

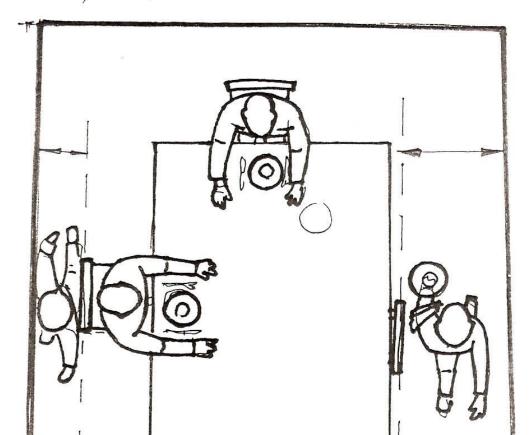
При рассматривании крупных объектов совершает скачко-образные движения от одной точки фиксации к другой.

Размах скачков в пределах 5-10 до 18-20 градусов.

СПЕКТАКЛЯХ, ВЫ НАУЧИЕТЕСЬ ББІГГ В РАЗНЫХ СИГУАЦИЯХ.
ПРОНИКАТЬ В ИХ СУЩНОСТЬ. (ЧУВСТВЕННОЕ НАЧАЛО) HO

МЫ КАК ХУДОЖНИКИ ДОЛЖНЫ ВСЕ ИССЛЕДОВАНИЯ ПРЕДСТАВЛЯТЬ В ВИЗУАЛЬНОЙ РОРИЕ.

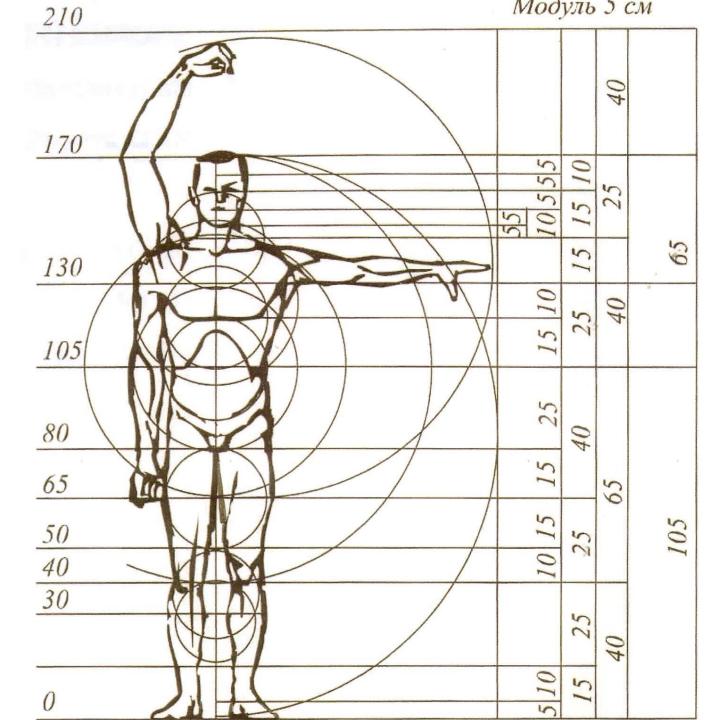
Пример - при планировке помещений оприделить, какое
пространство Должно Быть оставлено Для проходов МЕЖДУ
"СТУЛЬ Яминапример" И СТЕНАМИ

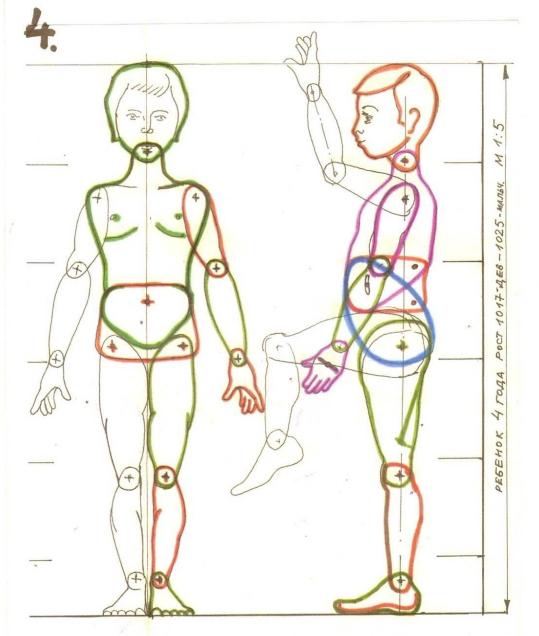


РИЗИ ЧЕСКОЕ ВЫРАЖЕНИЕ ЧИСЛОВЫХ ЗНАЧЕНИЙ МОДУЛЬНЫХ СИСТЕМ НА ОСНОВЕ МОДУЛЯ 5 С-4.

РАЗРАБОТКА В. А ПАХОМОВА - СИСТЕМА АСМОС

( Выраженная рядом Рибоначчи.)





Высота плеча - 790≈796; ширина плеча-228≈ 231; Длина РУКИ -434≈ 425; Длина кисти - 116≈ 114; Длина ноги - 505≈ 502; РАЗМЕР СТОПЫ - 16,9.

Человек издавна для удобства в Работы стремился создать определенную метрическую систему. В основе многих древних мер лежат размеры части человеческого тела (пядь, стопа, фут, сажень) или произвольные от него (шаг, парный шаг и др.)

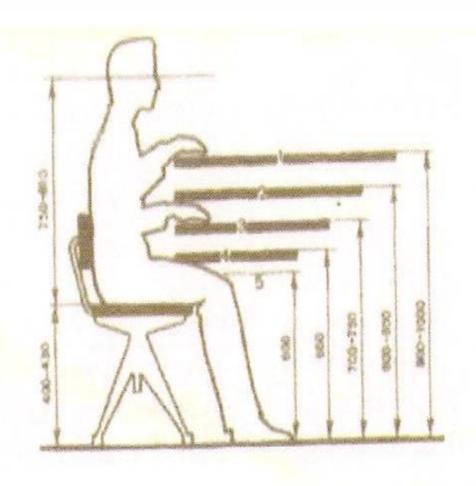


Схема размерных соотношений рабочего места, ВНИИТЭ.

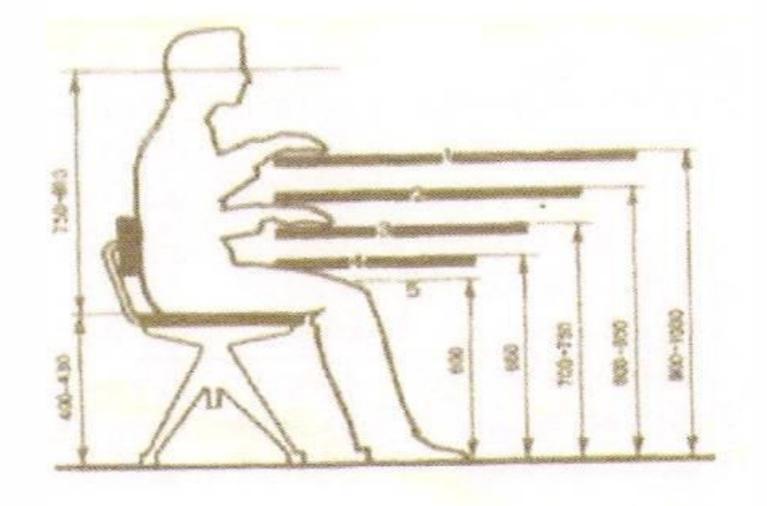
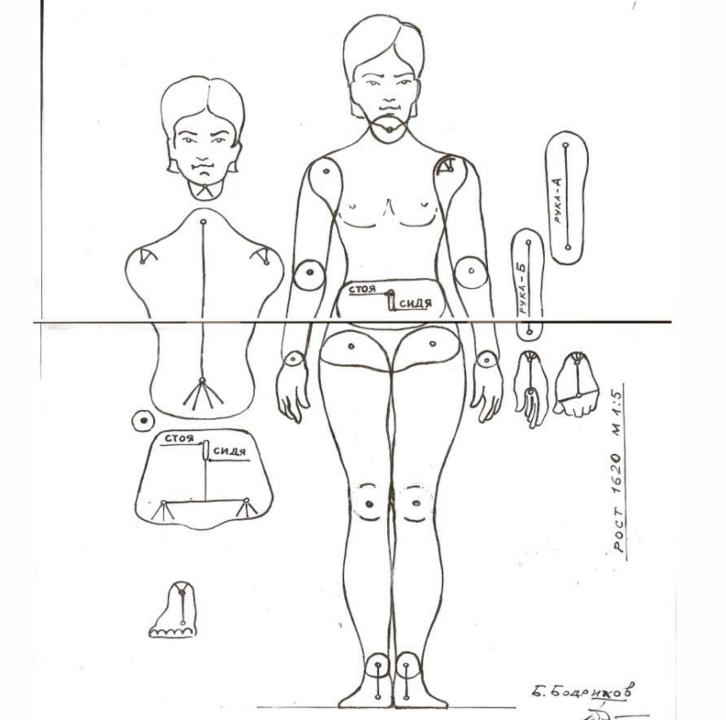
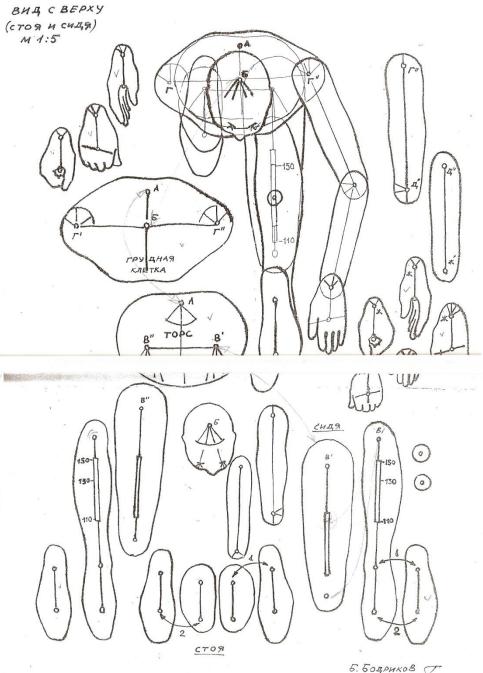
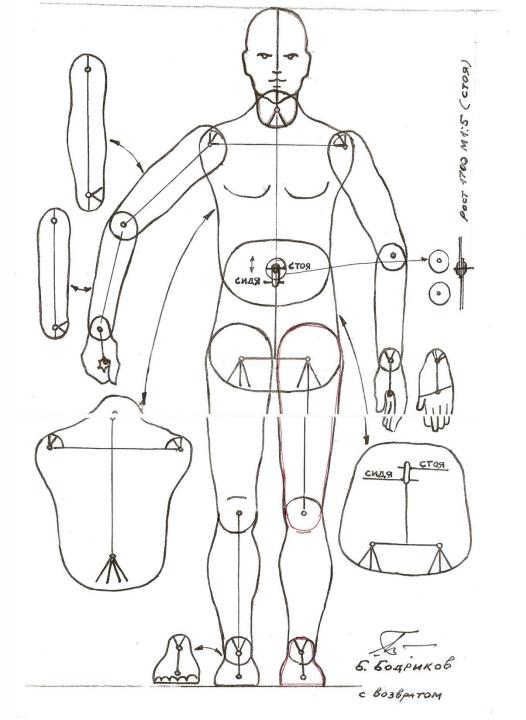


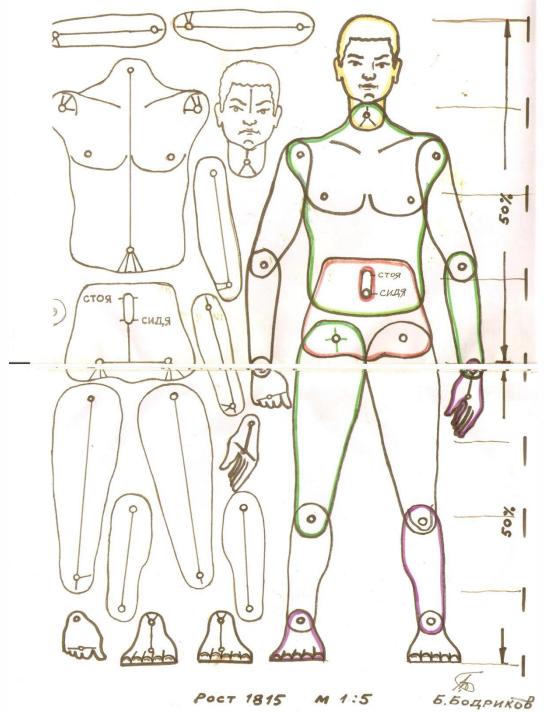
Схема размерных соотношений рабочего места, ВНИИТЭ.

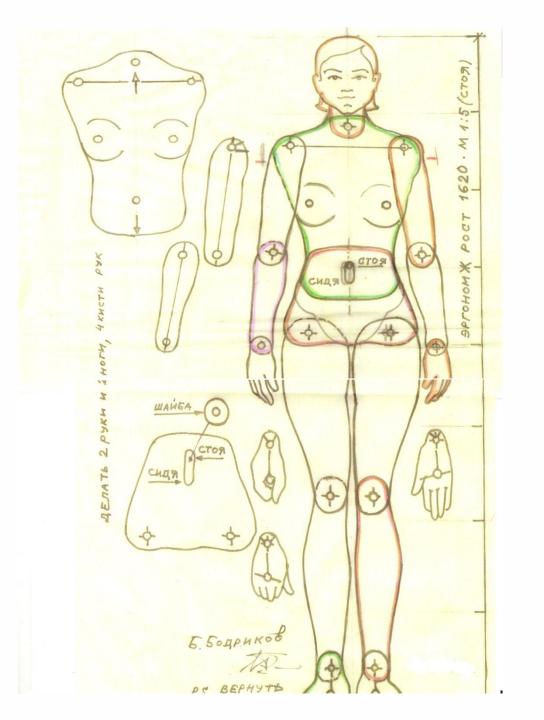
## Пояснения к выполнению Курсовой работы

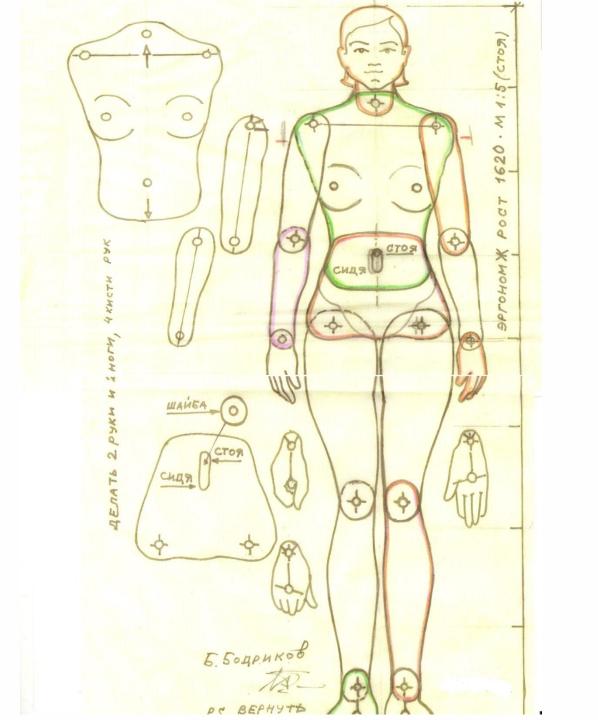


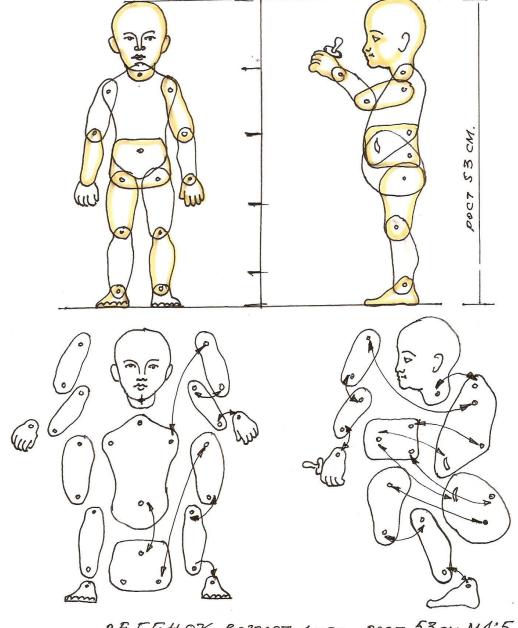






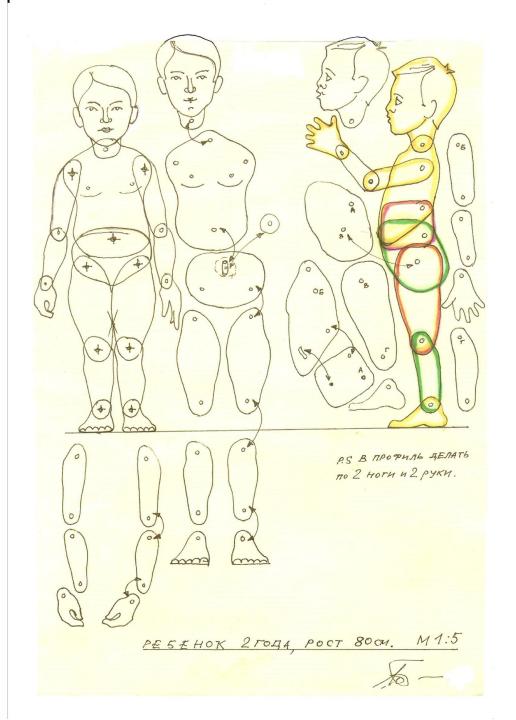


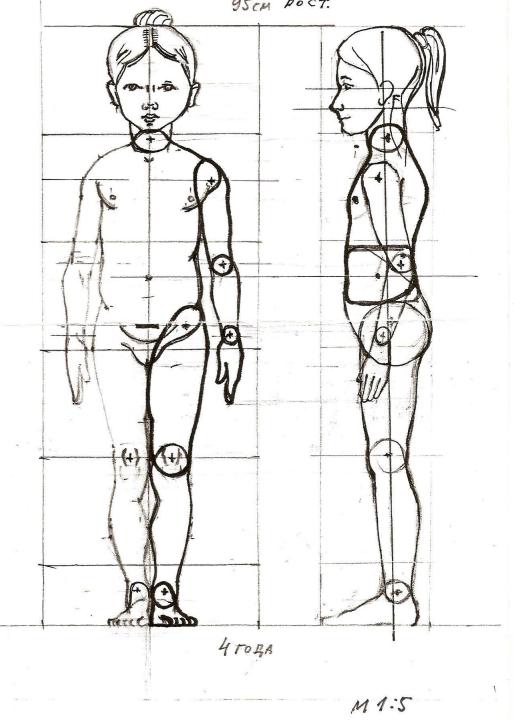


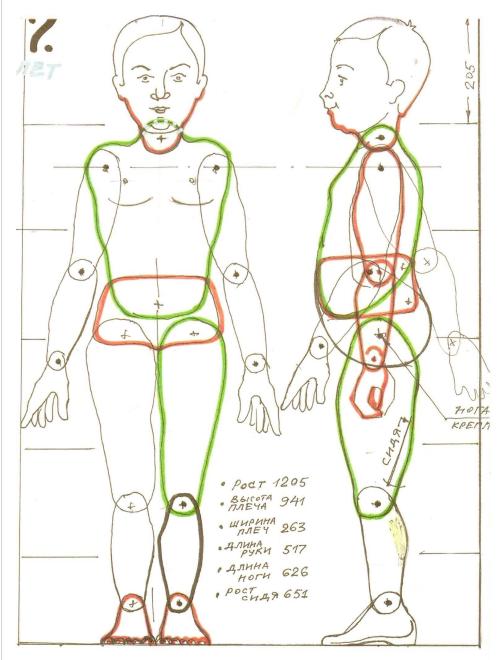


PEEEHOK BOSPACT 1 MEC. POCT 53 CM. M 1:5

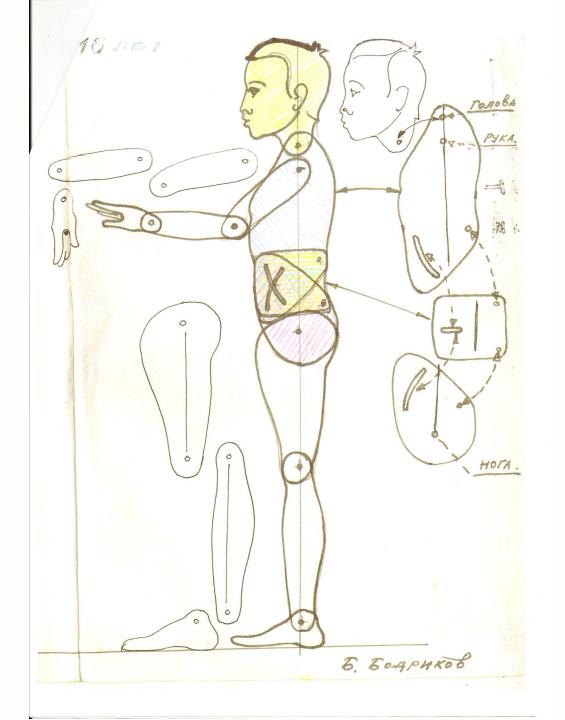
Б. Бодриков.

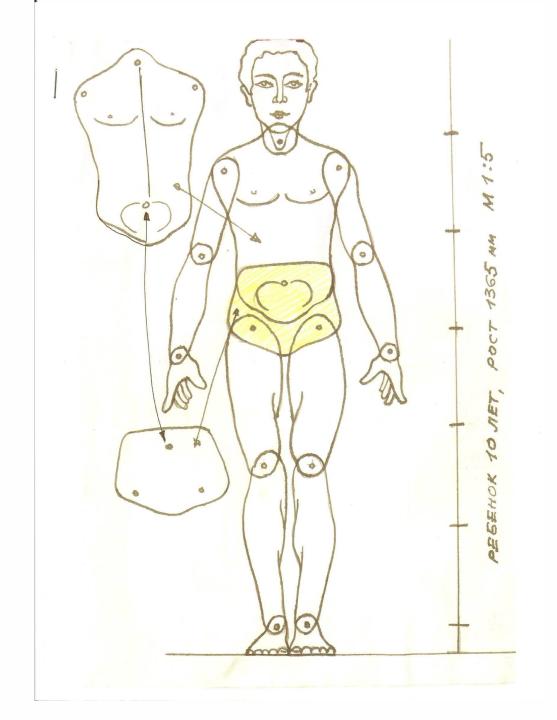


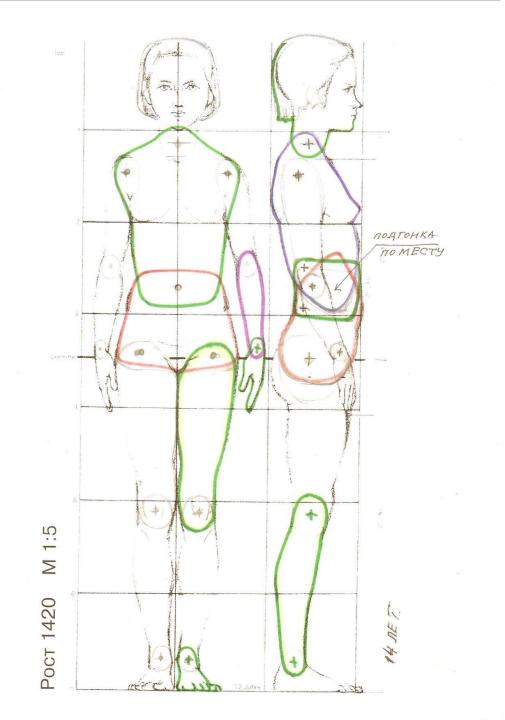


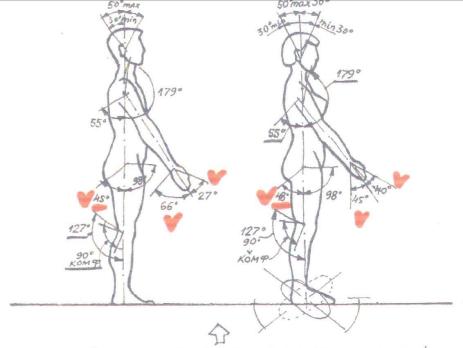


PEEEHOK 7 MET. POCT 1205 MM M 1:5

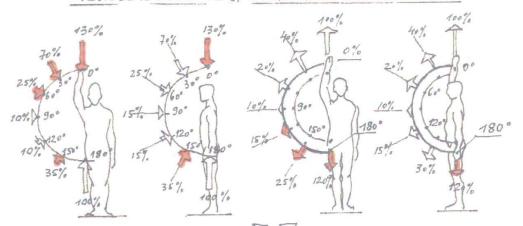








КРАЙНИЕ И ОПТИМАЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ ЧАСТЕЙ ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО ТЕЛА В РАЗЛИЧНЫХ ПЛОСКОСТЯХ.



B3AUMOCB9136 YCUJUS & HATTPABJEHUEM ABUXEH, PYKU:

HA CE69, OT CE69

AAHHOIE MPHBELLEHOU AMA BOSPACTA 15-57 MET

MYXX 4HH - 64,5 KT.

PACYETHOLK BEC

ЖЕНЩИН - 579 Kr