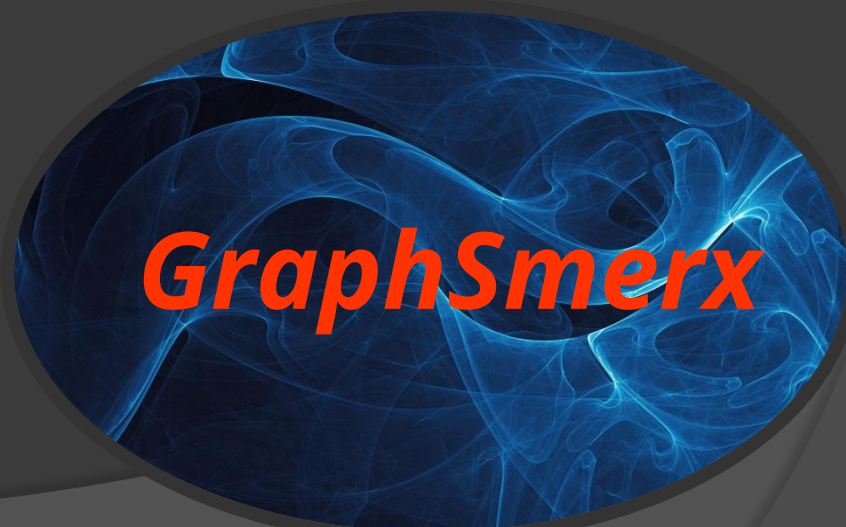


ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР

Образовательный центр № 47 ,
Компьютерная школа 'Алиса'.

Вступление. Причины создания.



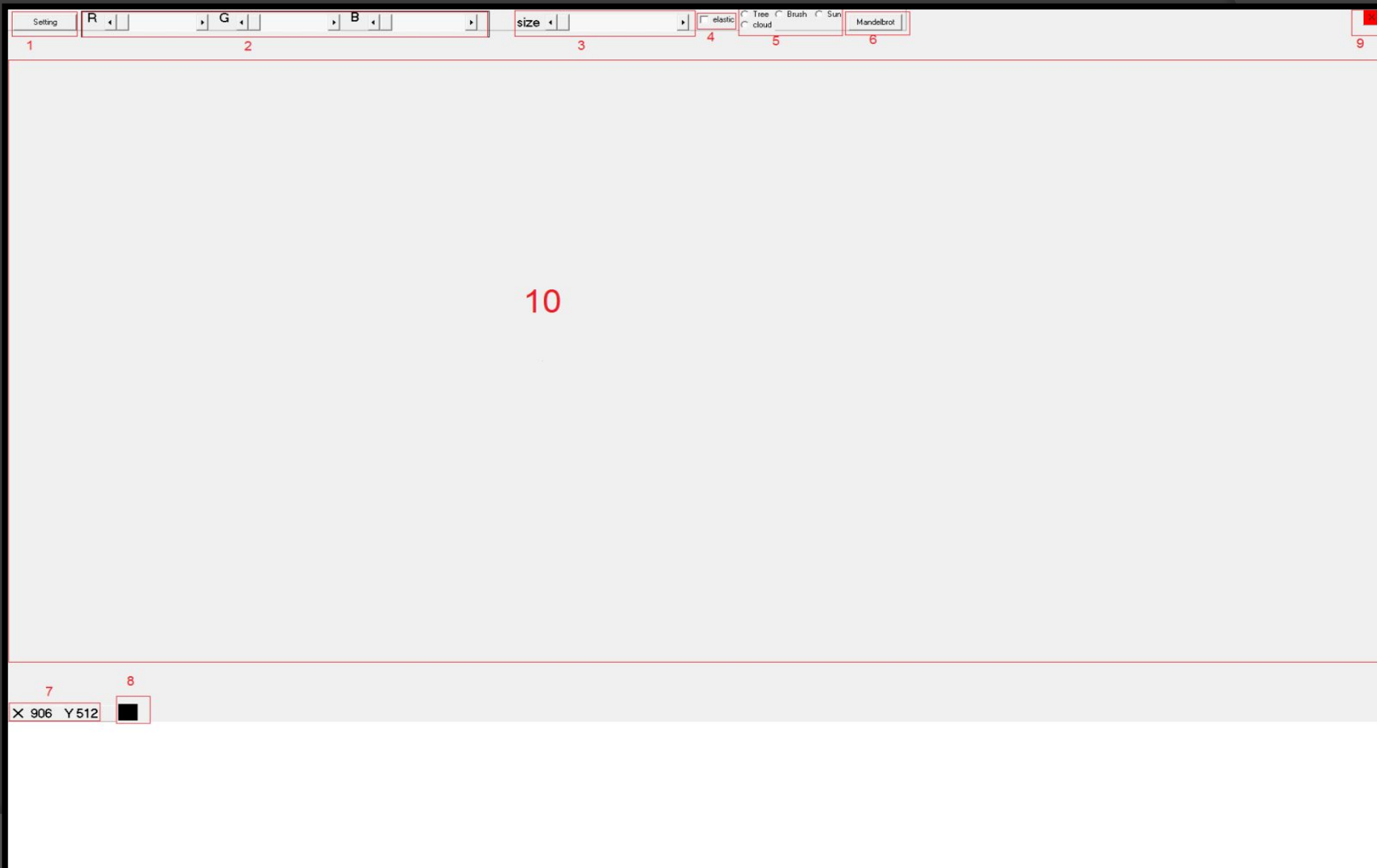
Окно приветствия



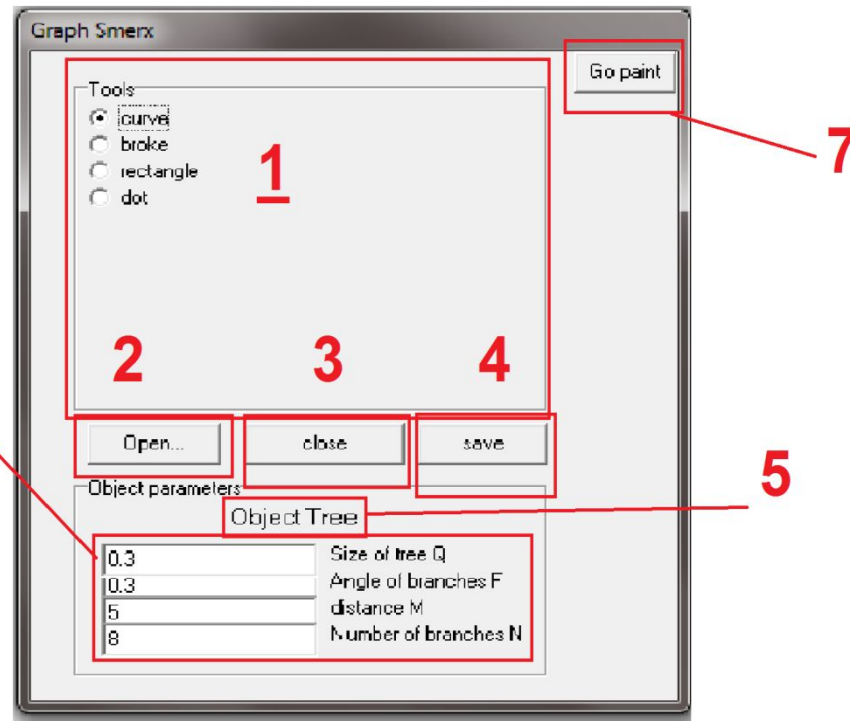
Welcome In GraphSmerx

Program by Dmitry Tseplyashin

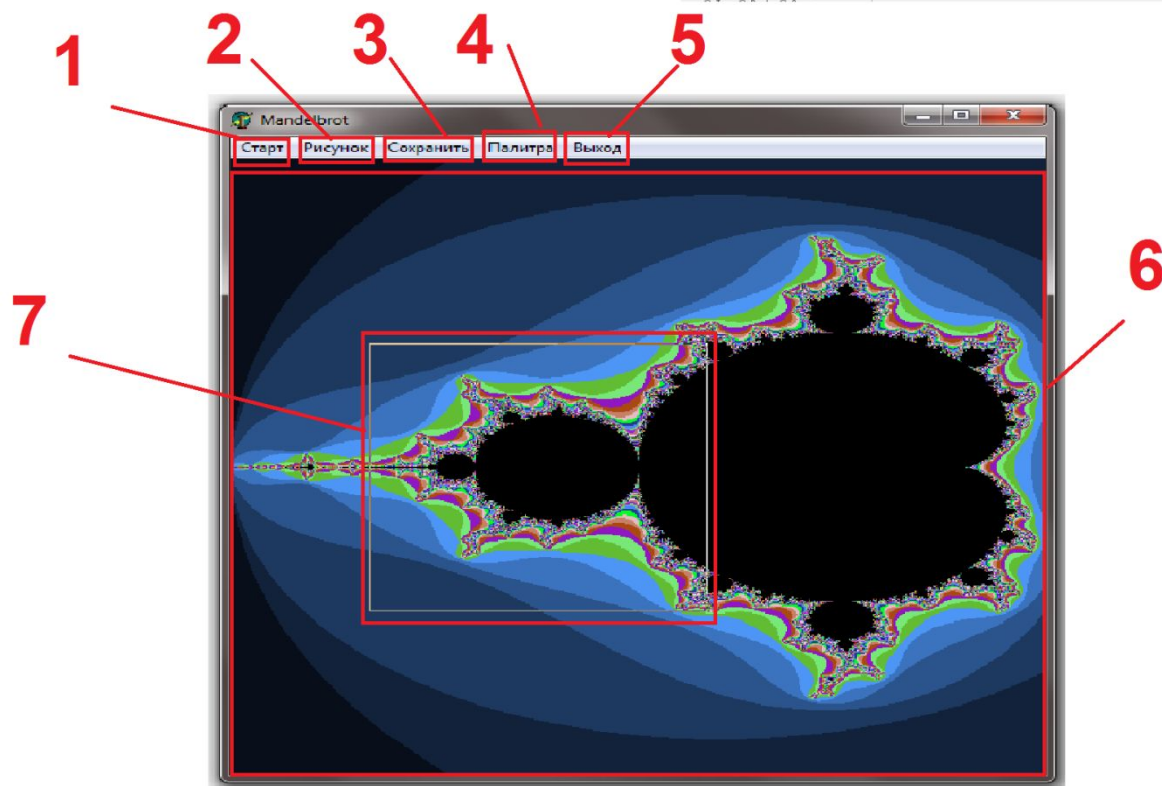
Интерфейс. Главное окно.



Интерфейс. Вспомогательное ОКНО .



Интерфейс. Мандельброт.



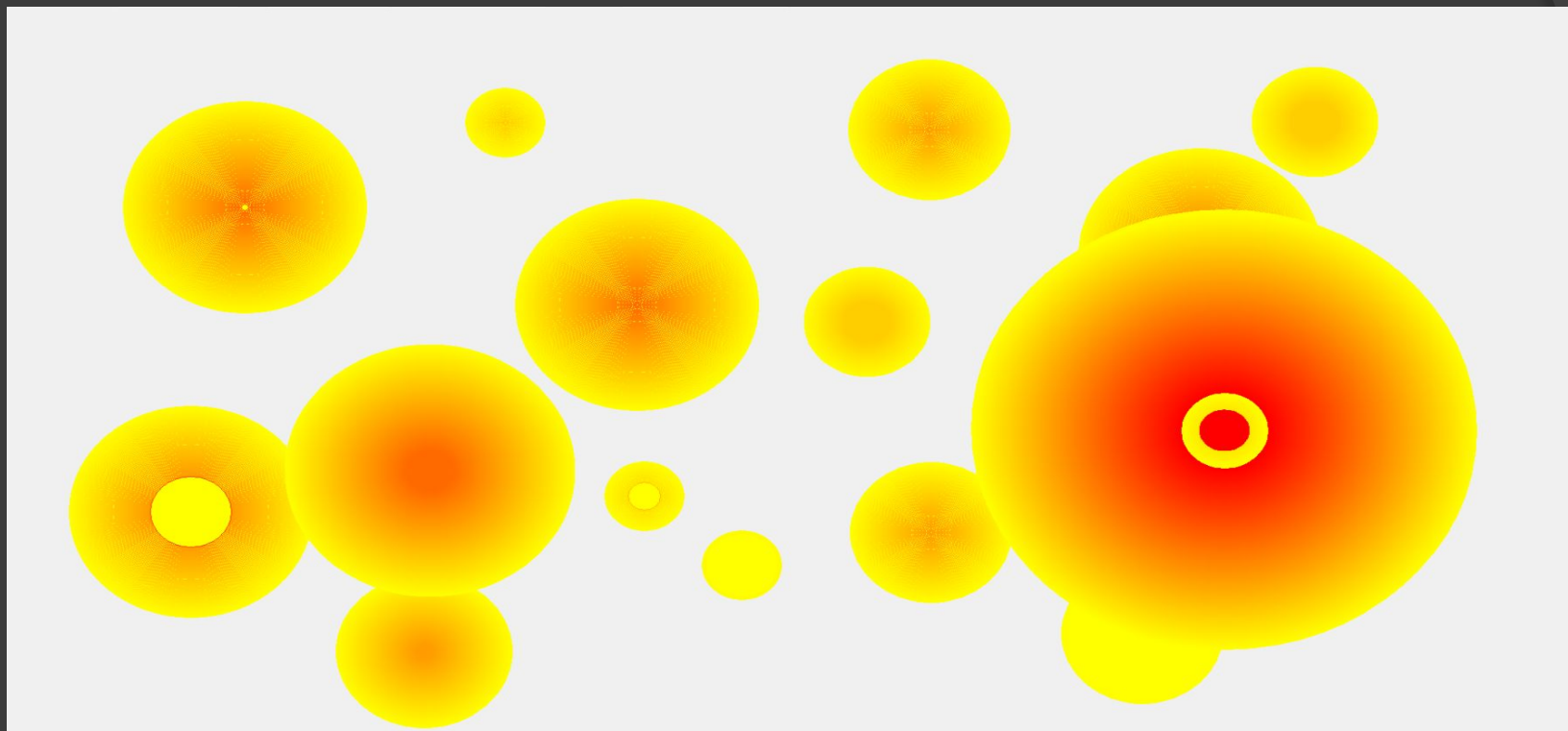
Трудности во время создания.



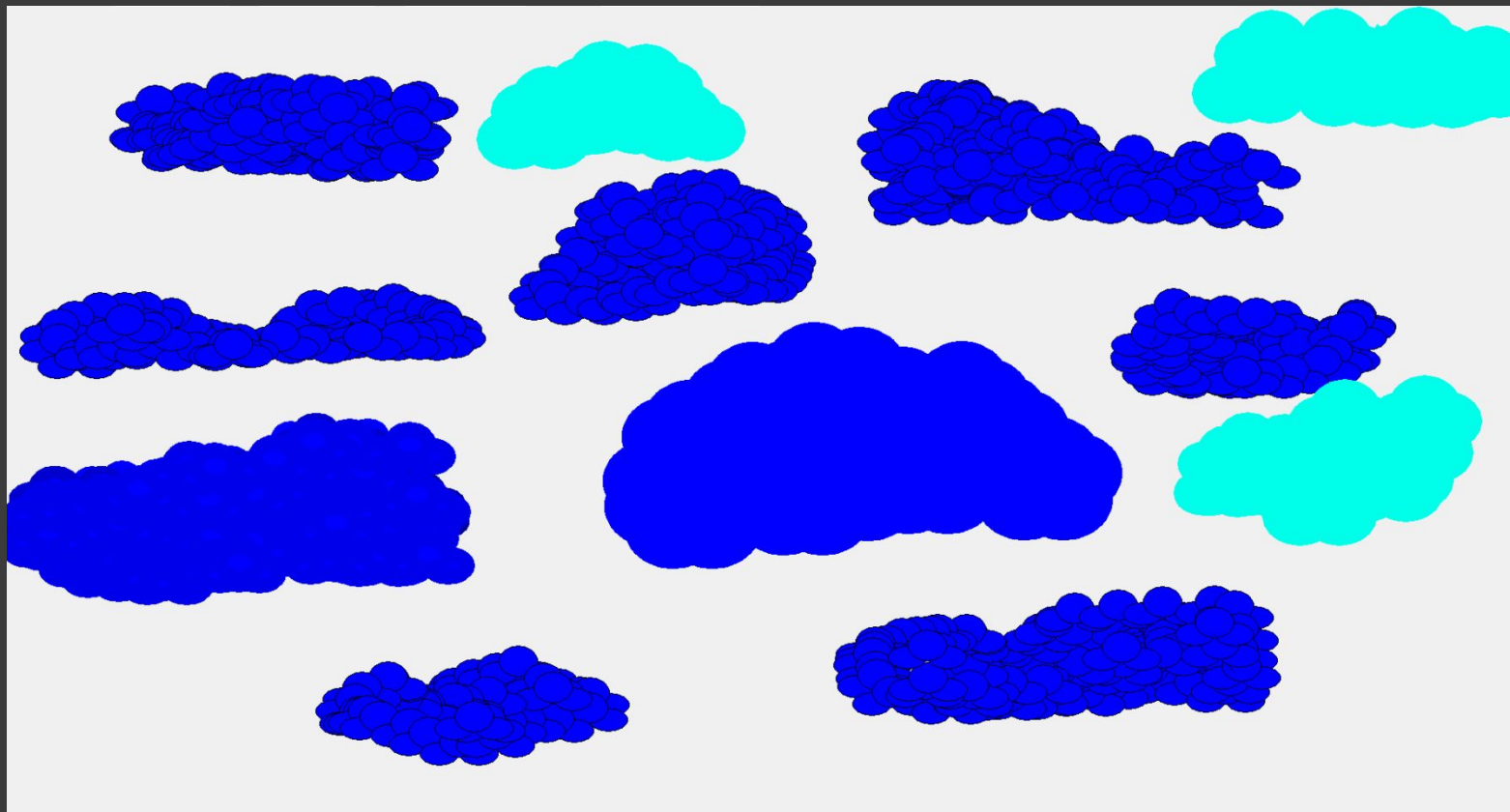
Автоматизированные Объекты.



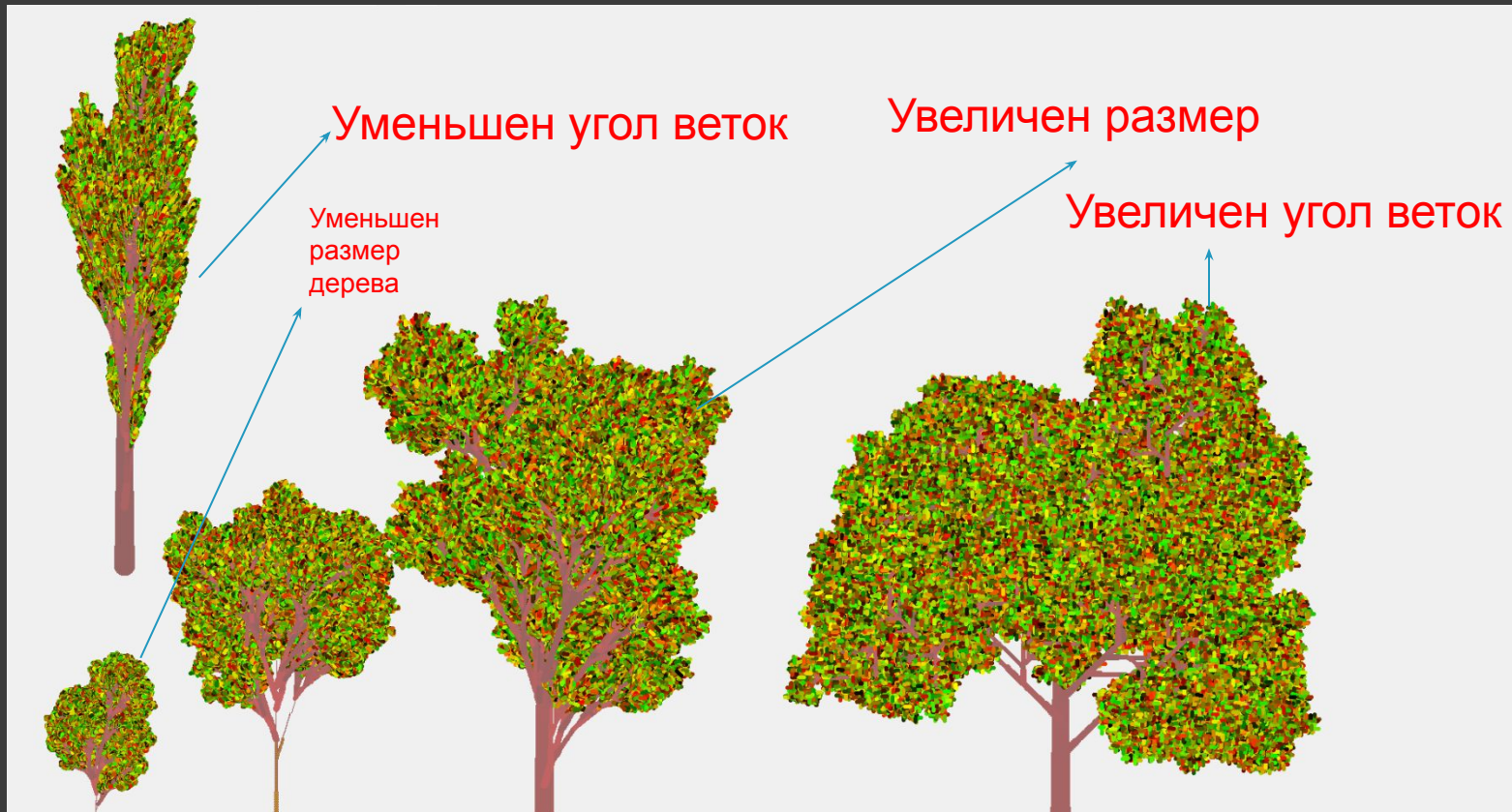
Объект Sun



Объект Cloud

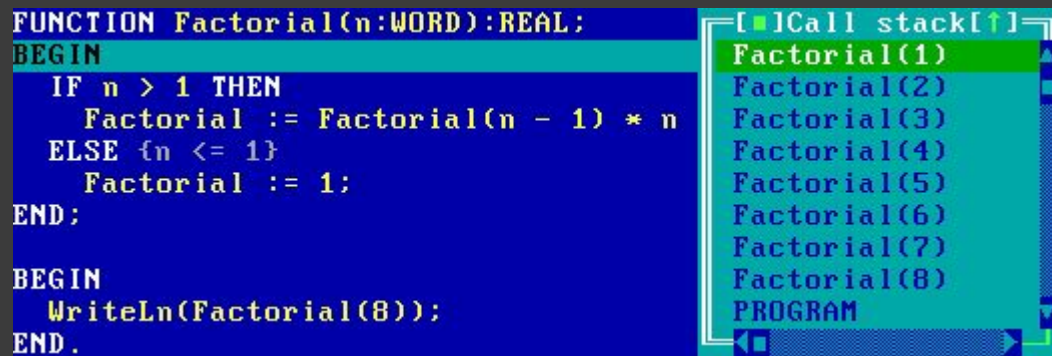


Объект Tree



Как рисуется дерево?

- Дерево, рисуется с помощью метода рекурсии. То есть процедура рисующая дерево. Запускает себя изнутри.



The image shows a screenshot of a Pascal program and its call stack. The program is a recursive function for calculating factorials. The call stack on the right shows the sequence of recursive calls from Factorial(1) up to Factorial(8), with the current call being Factorial(8).

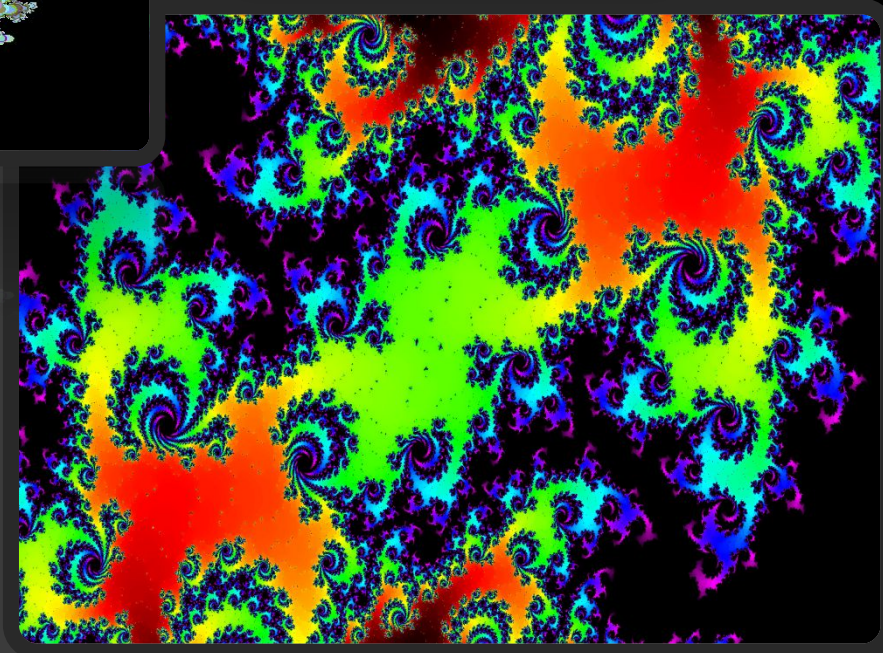
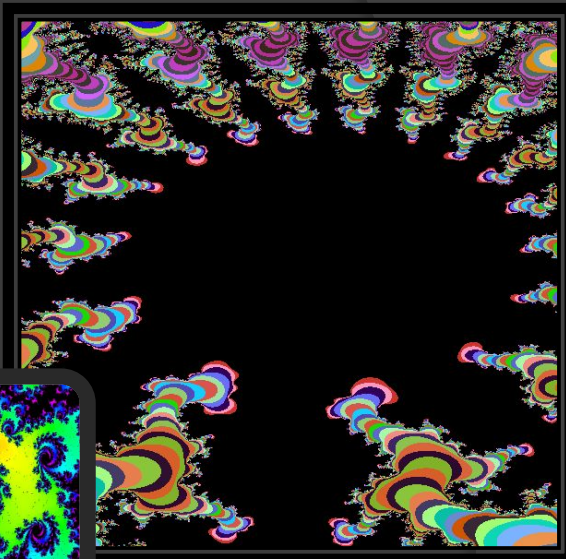
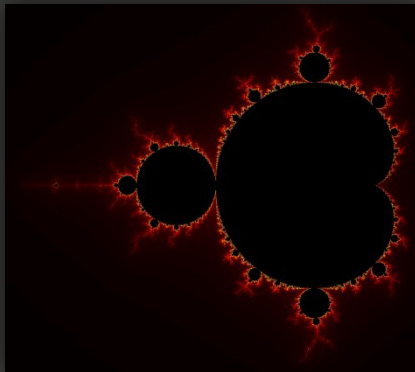
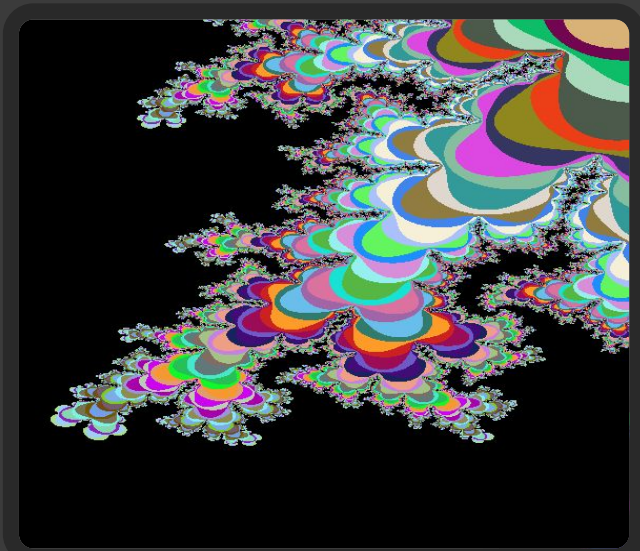
```
FUNCTION Factorial(n:WORD):REAL;  
BEGIN  
  IF n > 1 THEN  
    Factorial := Factorial(n - 1) * n  
  ELSE {n <= 1}  
    Factorial := 1;  
END;  
  
BEGIN  
  WriteLn(Factorial(8));  
END.
```

Call stack:

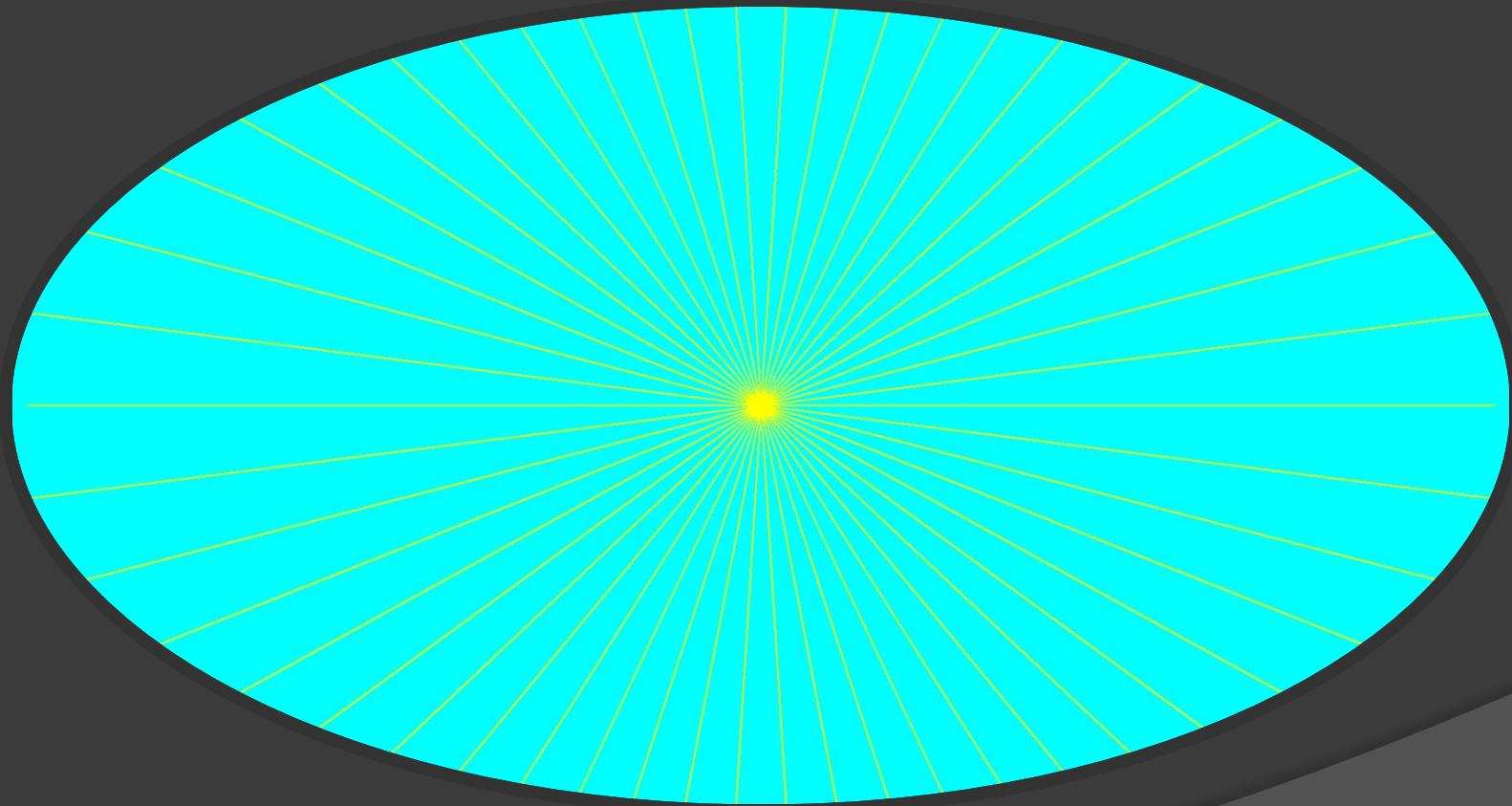
- Factorial(1)
- Factorial(2)
- Factorial(3)
- Factorial(4)
- Factorial(5)
- Factorial(6)
- Factorial(7)
- Factorial(8)
- PROGRAM

Пример рекурсии

Множество Мандельброта в редакторе



Конструкция рабочего окна главной программы.



Будущее направление. Итог.





Спасибо за внимание!