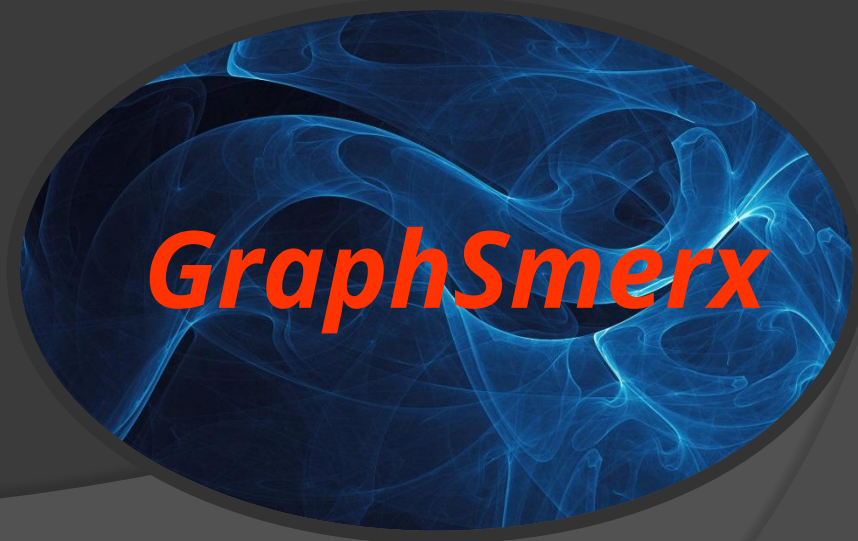


ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР

Образовательный центр № 47,
Компьютерная школа 'Алиса'.

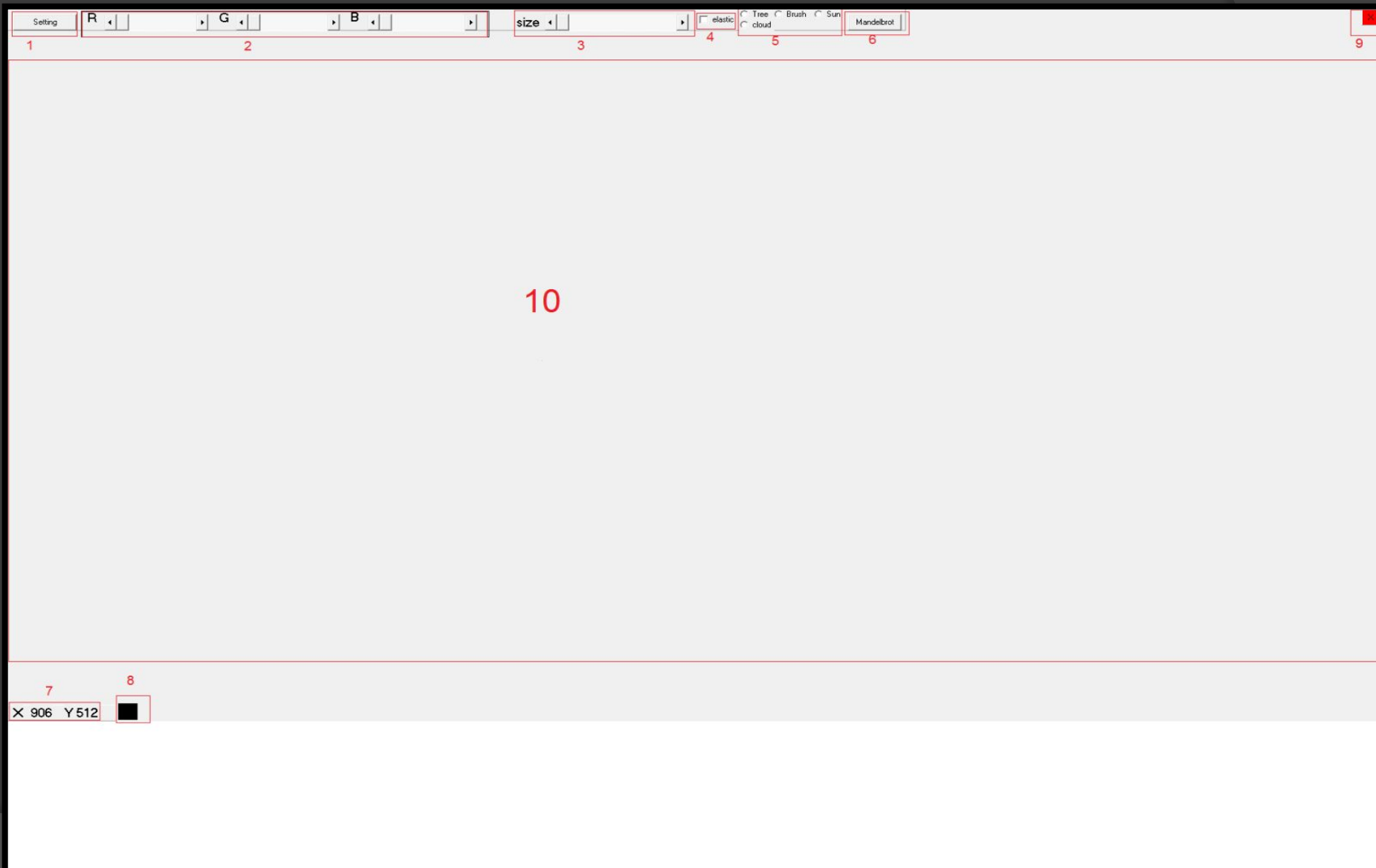
Вступление. Причины создания.



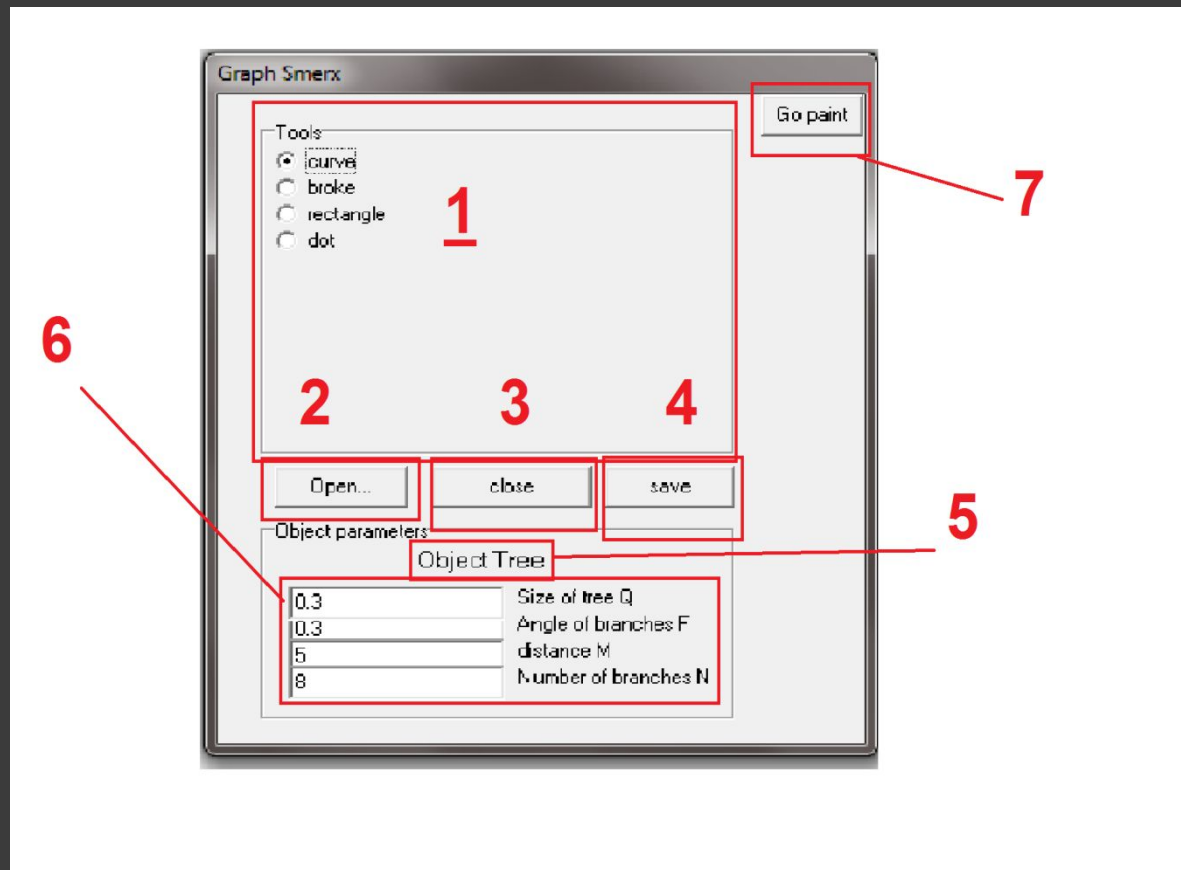
Окно приветствия



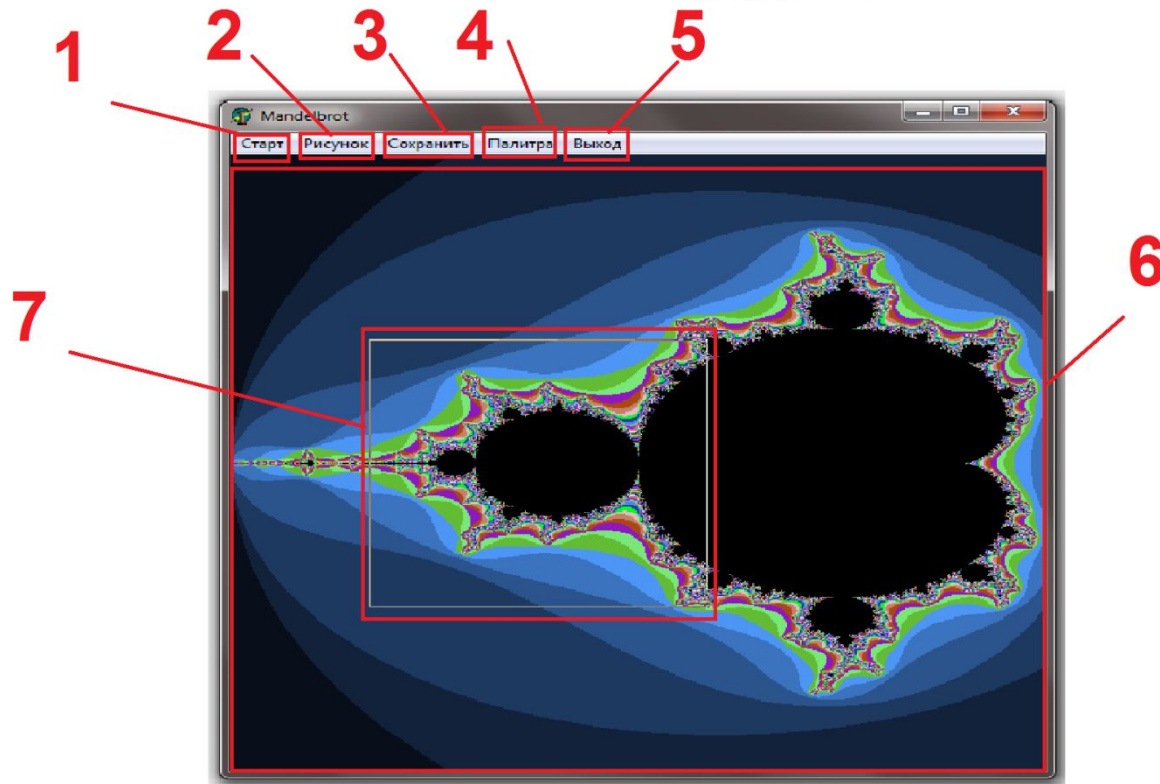
Интерфейс. Главное окно.



Интерфейс. Вспомогательное ОКНО .



Интерфейс. Мандельброт.



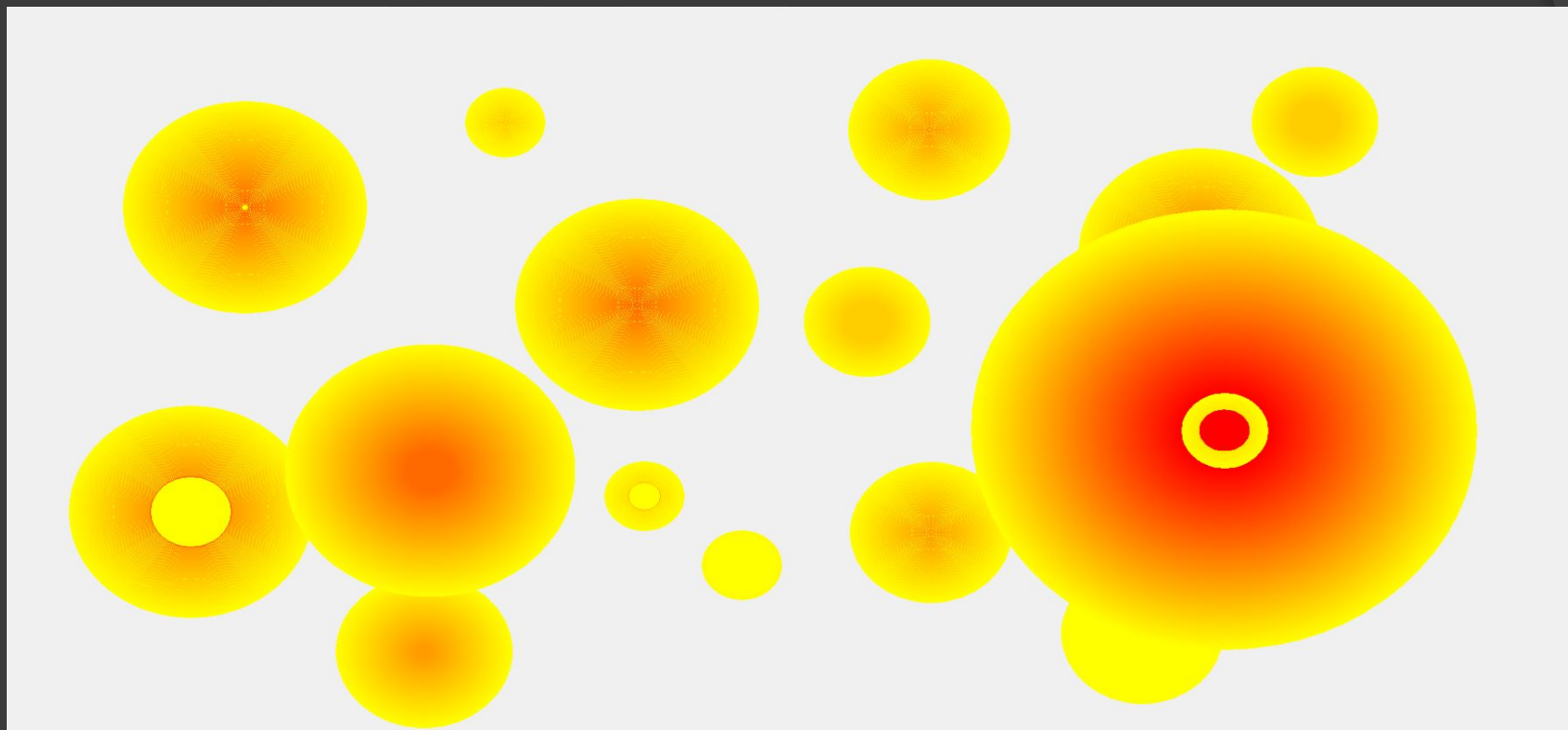
Трудности во время создания.



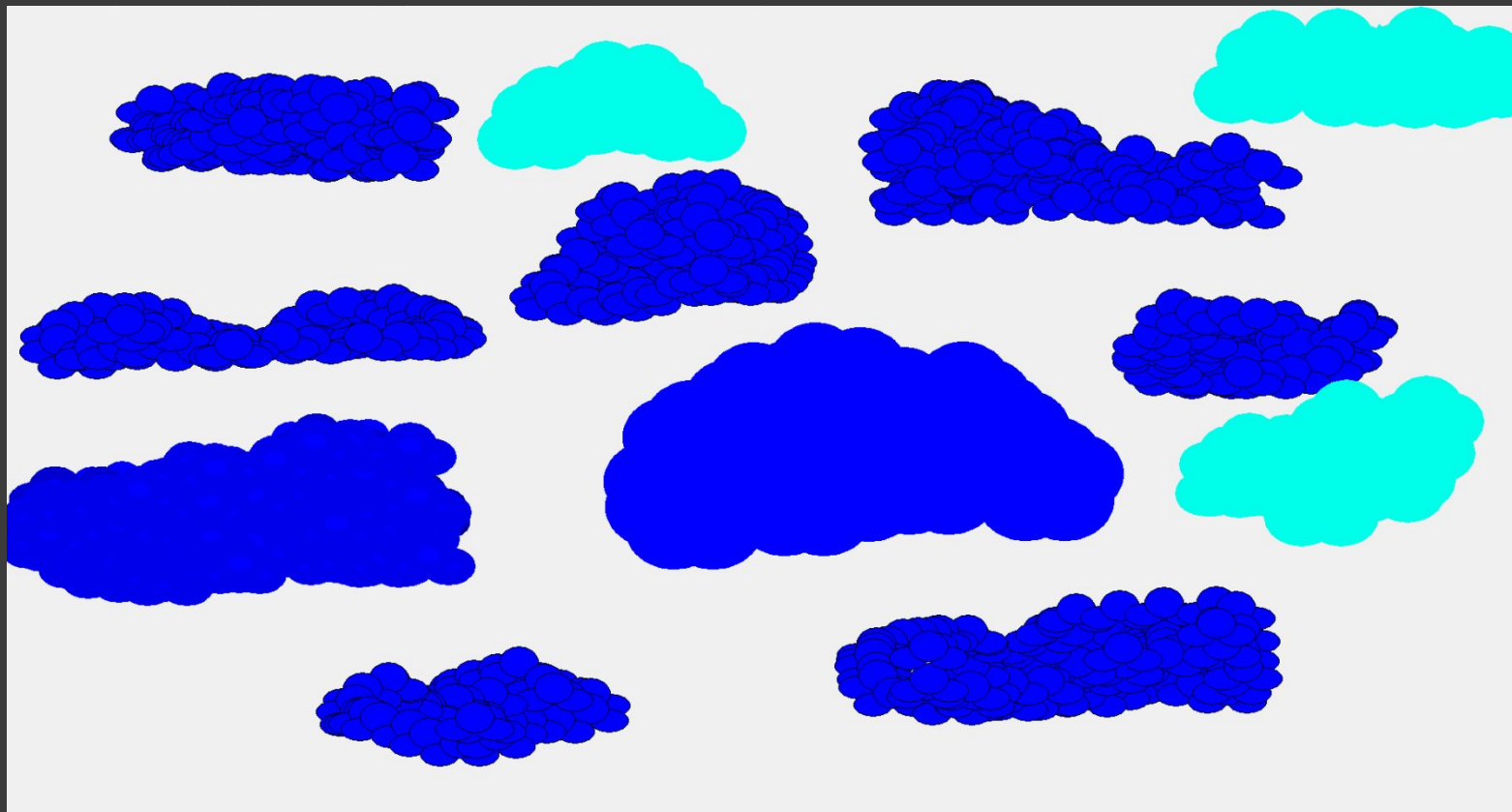
Автоматизированные Объекты.



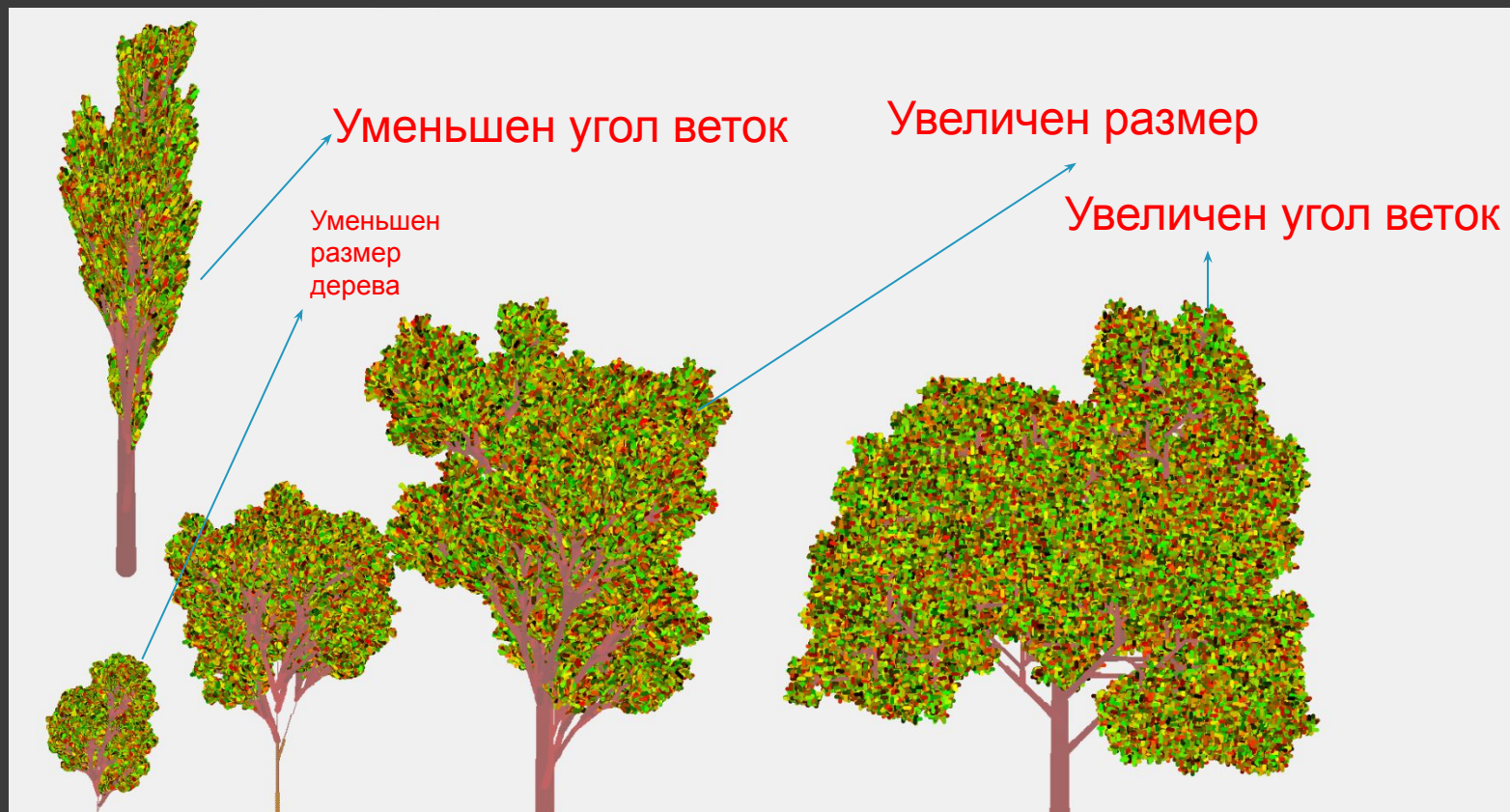
Объект Sun



Объект Cloud



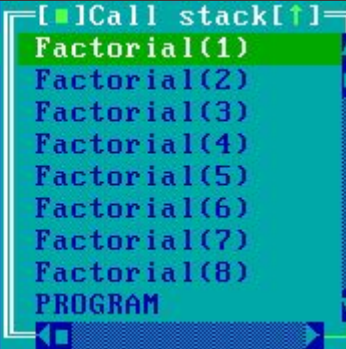
Объект Tree



Как рисуется дерево?

- Дерево, рисуется с помощью метода рекурсии. То есть процедура рисующая дерево. Запускает себя изнутри.

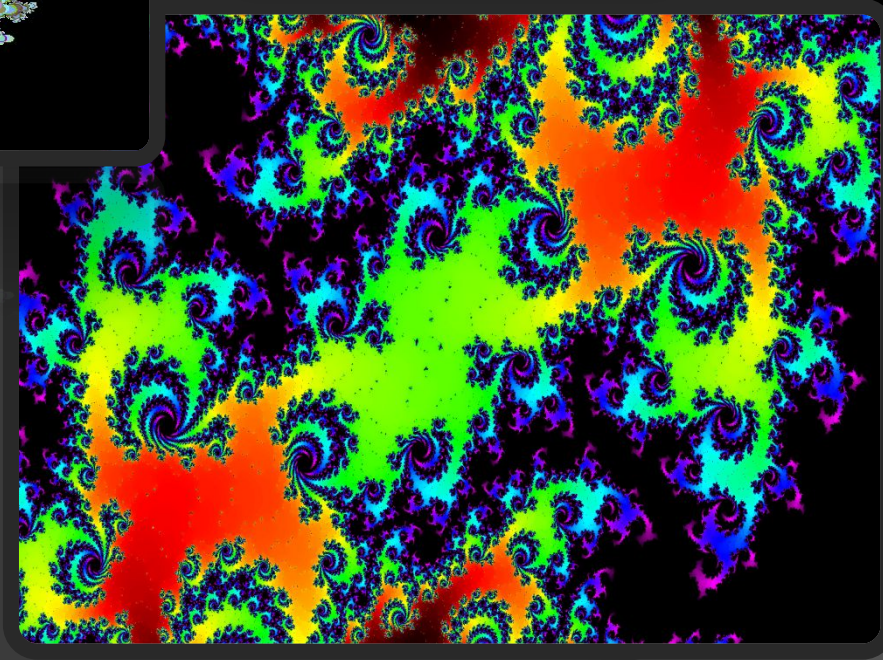
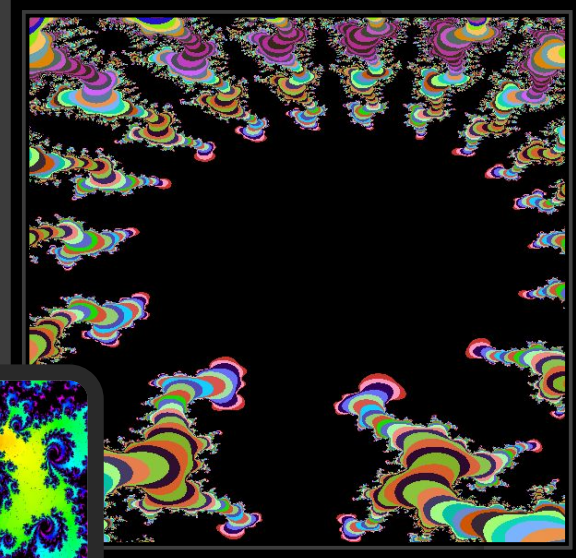
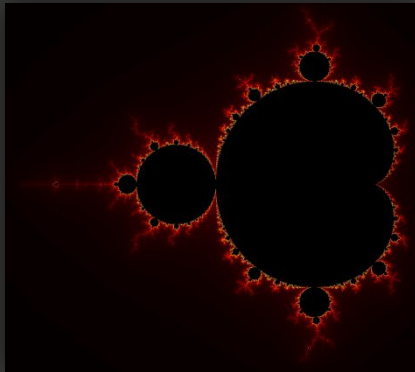
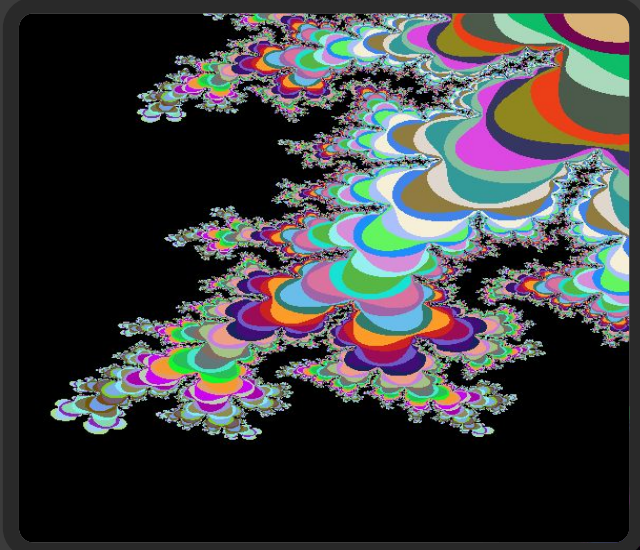
```
FUNCTION Factorial(n:WORD):REAL;  
BEGIN  
  IF n > 1 THEN  
    Factorial := Factorial(n - 1) * n  
  ELSE {n <= 1}  
    Factorial := 1;  
END;  
  
BEGIN  
  WriteLn(Factorial(8));  
END.
```



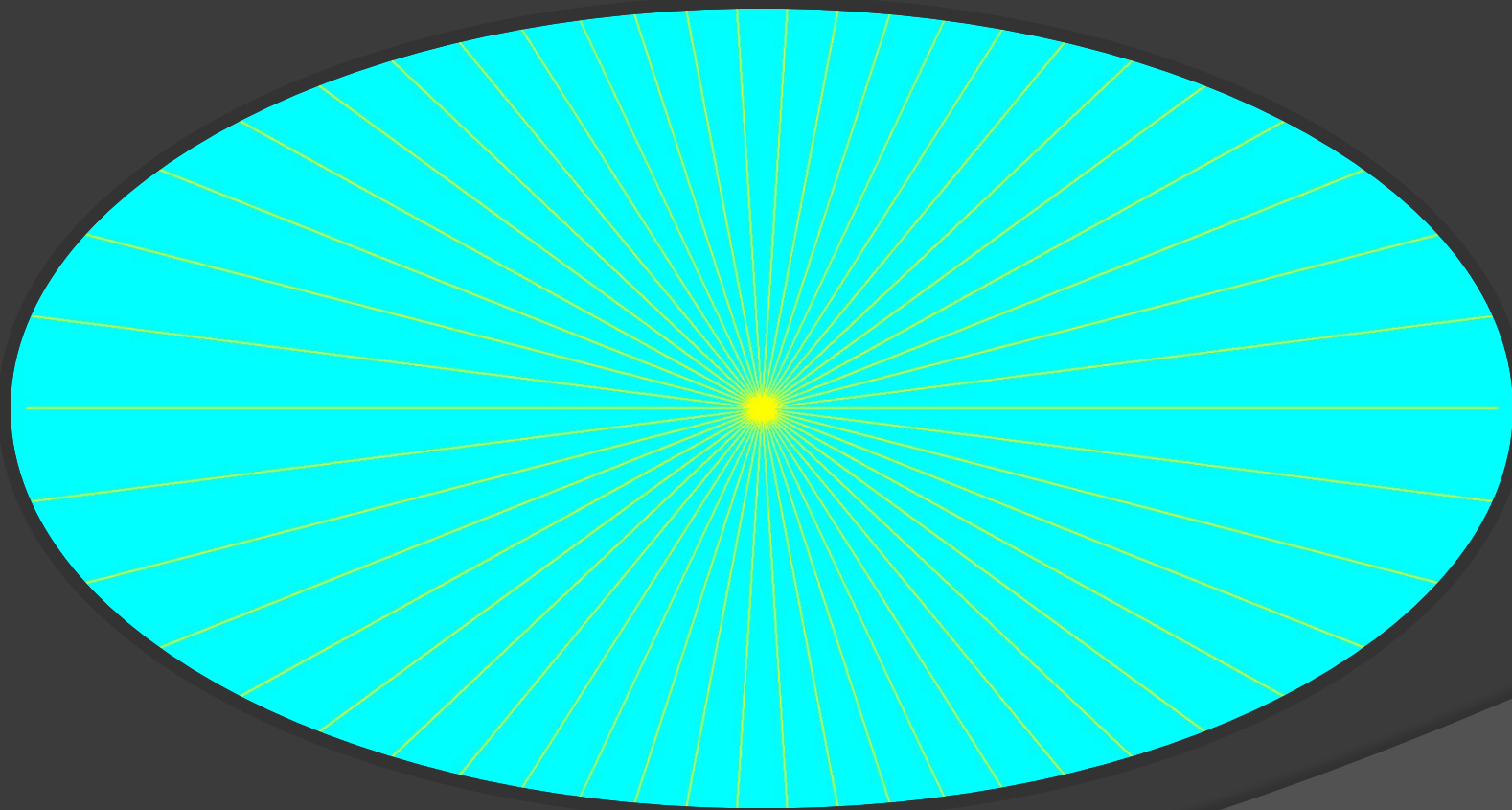
The image shows a call stack window titled "[Call stack]". It contains a list of frames: Factorial(1), Factorial(2), Factorial(3), Factorial(4), Factorial(5), Factorial(6), Factorial(7), Factorial(8), and PROGRAM. The Factorial(1) frame is highlighted in green, indicating it is the current active frame.

Пример рекурсии

Множество Мандельброта в редакторе



Конструкция рабочего окна главной программы.



Будущее направление.

ИТОГ.





Спасибо за внимание!