



**«В поисках
времени перемен»**



Игра «Предмет, похожий на меня»



Первое странствие 1 год обучения

1. Мир начинается с меня.
2. Я и кто меня окружает. Понимаем ли мы друг друга.
3. Мир эмоций.
4. Уверенное и неуверенное поведение.



Второе странствие 2 год обучения

1. Моё многогранное Я.
2. Дружба. Впечатление, которое мы производим.
3. Общение.
4. Тайна моего «Я».



Третье странствие 3 год обучения

1. Учимся понимать другого.
2. Эмоции и чувства.
3. Привлекательность, влюбленность и любовь.



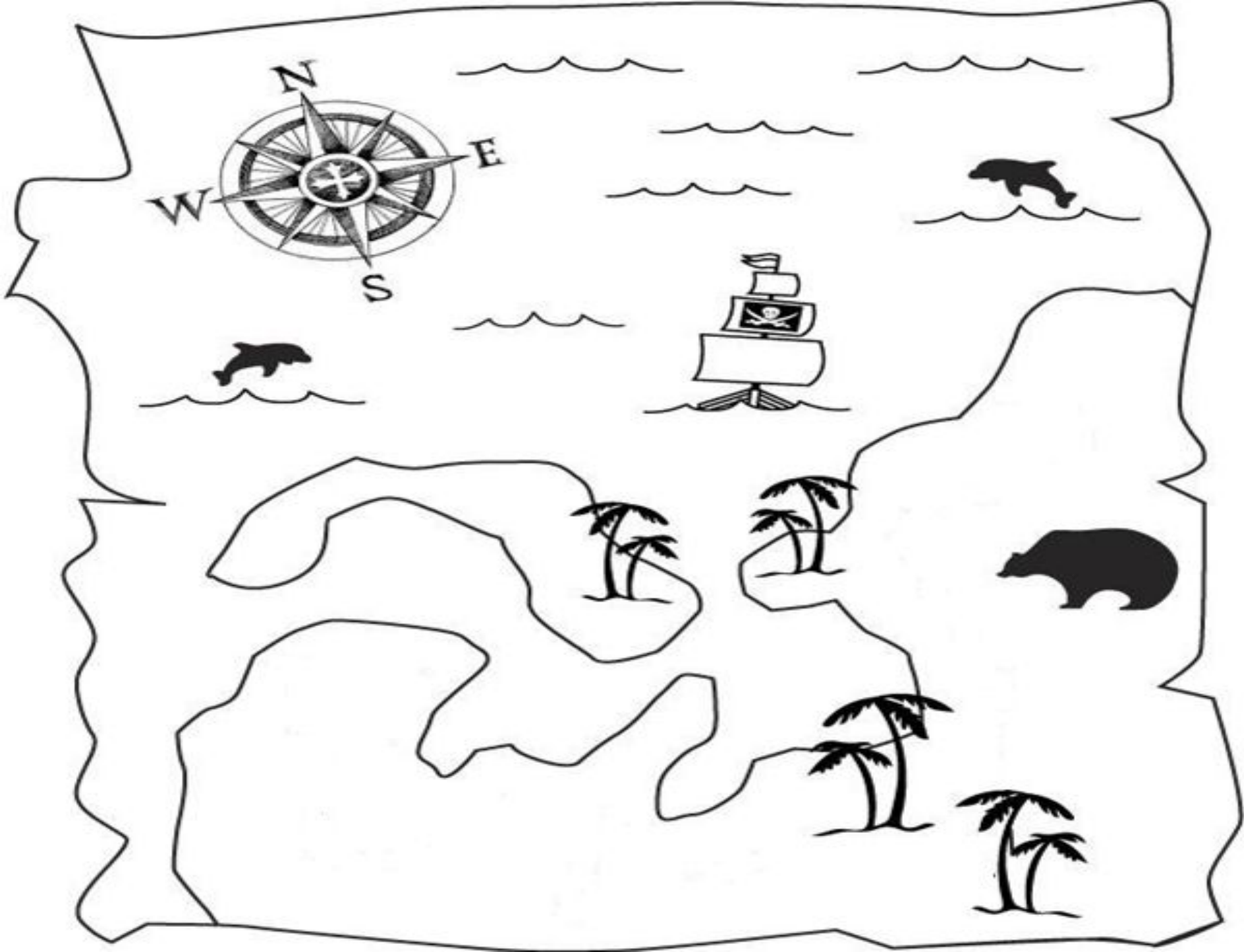
A scroll of parchment is unrolled, displaying a list of four laws. In the foreground, a lit candle sits in a dark holder on a saucer, and a quill pen lies on the surface. The background is a dark blue gradient.

1. Закон активности

2. Закон искренности

3. Закон уважения

4. Закон дружелюбия



Лабиринт



Е

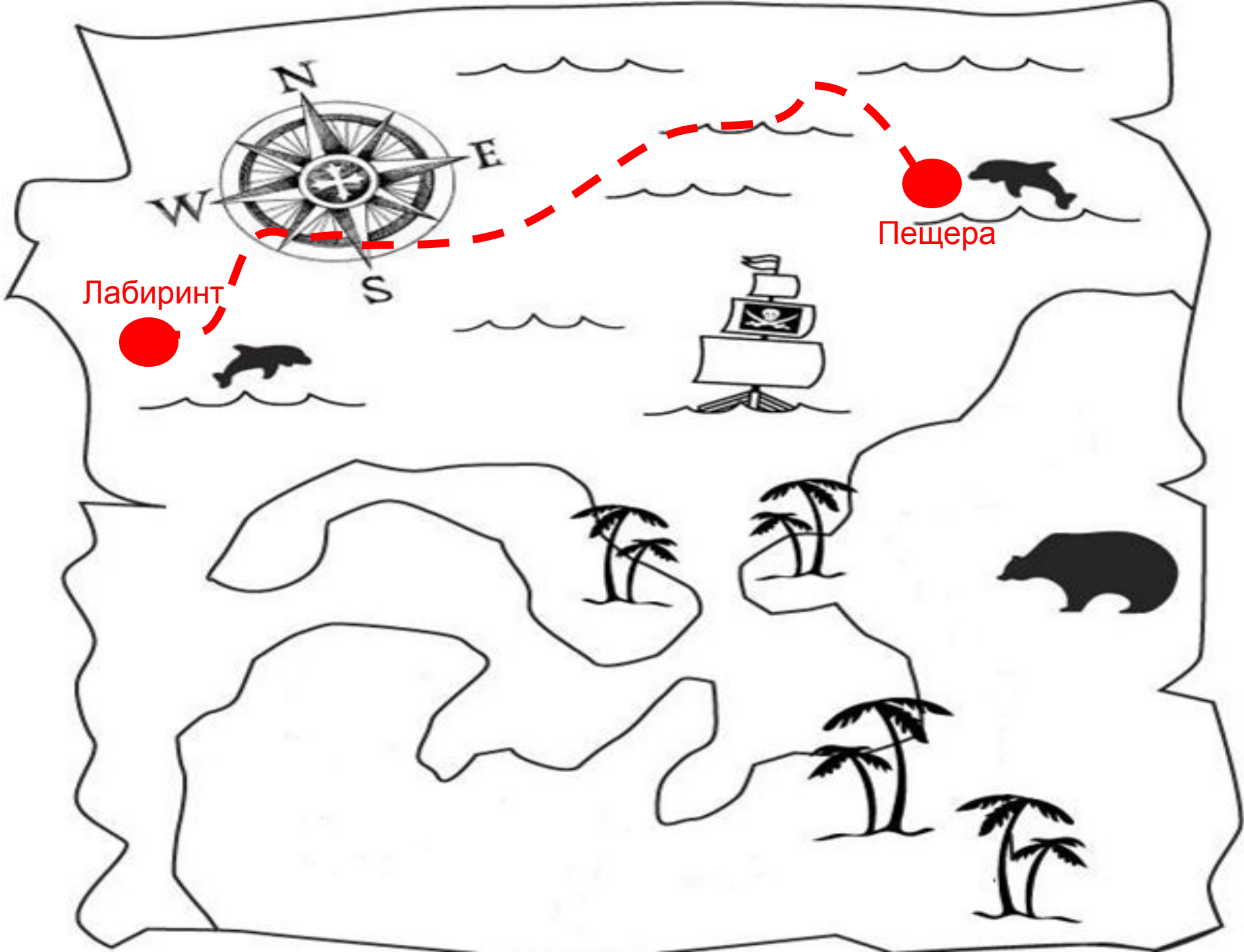
П

Р

Е

А

Щ



Лабиринт

Пещера





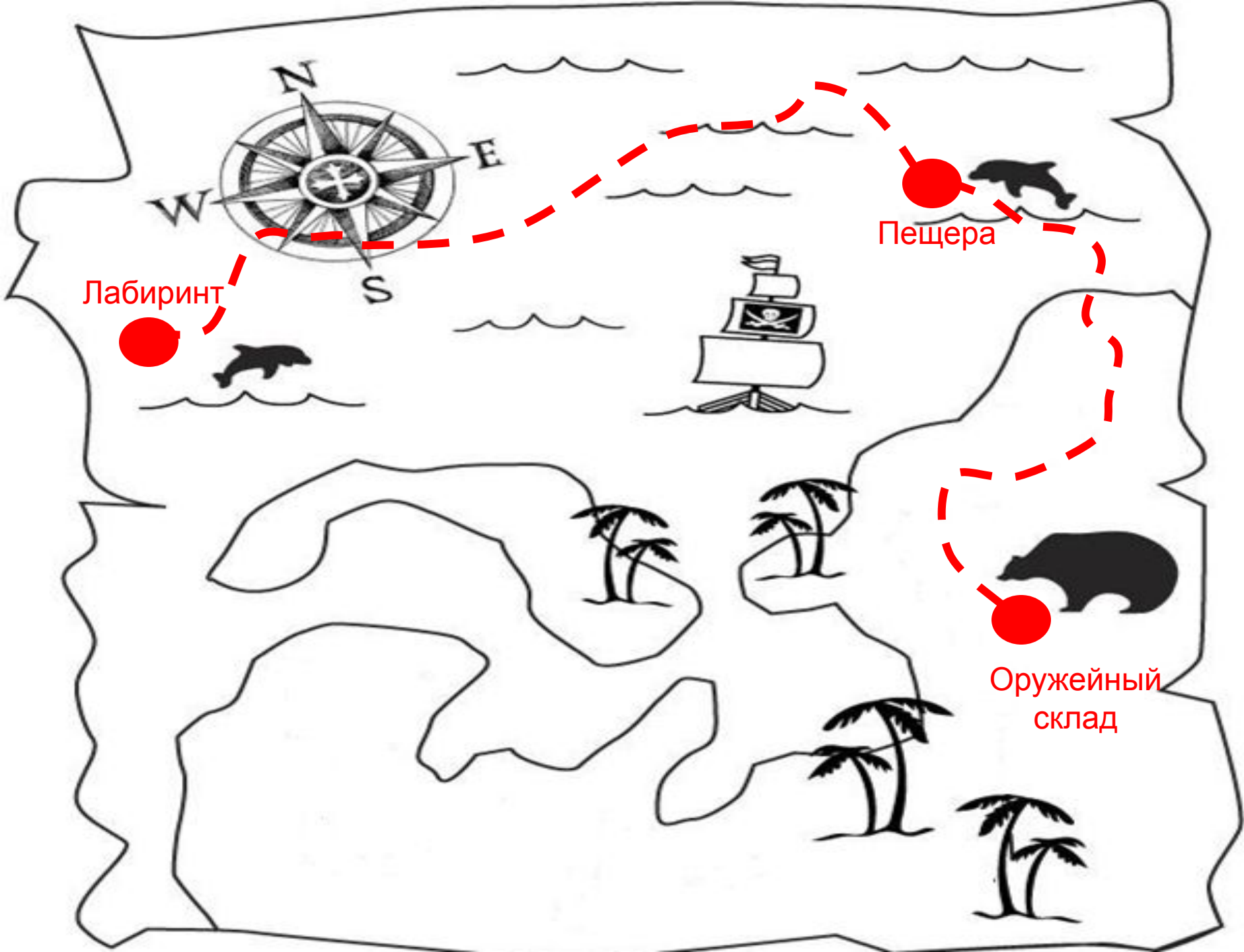


Cinderella









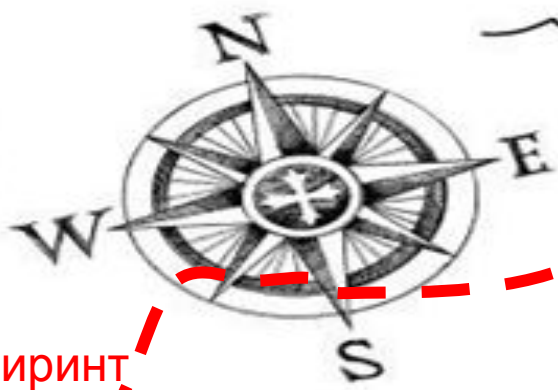
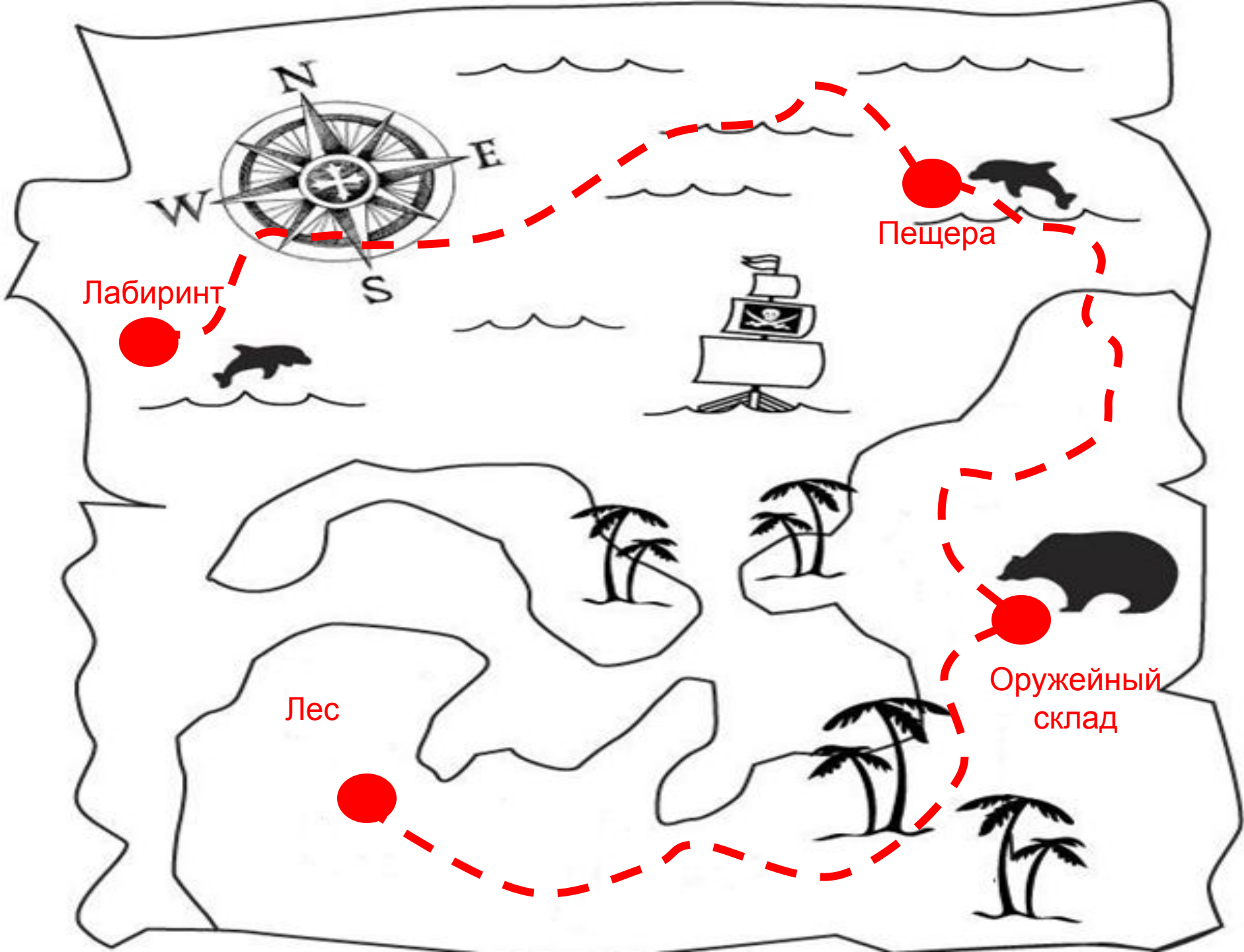
Лабиринт

Пещера

Оружейный
склад

Задание в группах





Лабиринт

Пещера

Оружейный
склад

Лес







ПСИХОЛО ИЯ

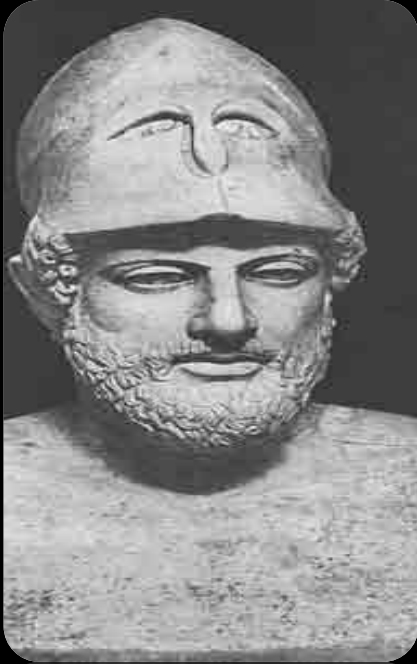
Игра-БЕСЕДА «Зеркало»



Психика

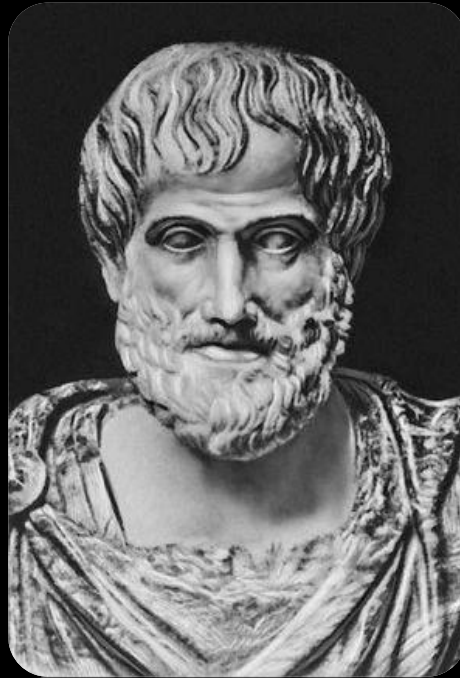
(от греч. Psuchikos-душевный) –
внутренний мир человека





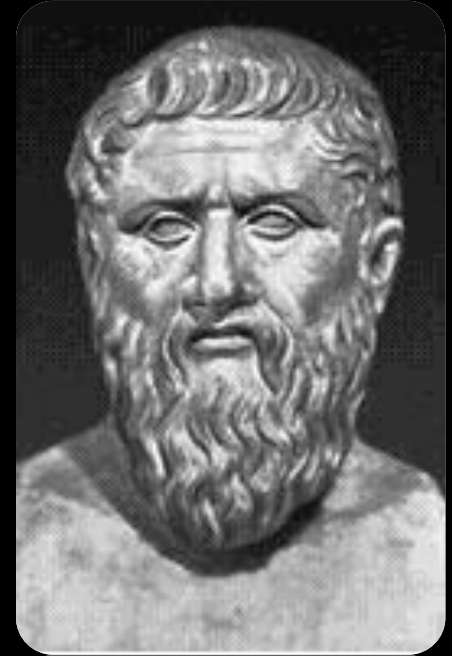
Алкмеон

Кротонский - древнегреческий философ, живший в V в. до н. э.



Аристотель -

древнегреческий философ, родился в 384 до н.э.



Платон -

древнегреческий философ, ученик Сократа, учитель Аристотеля.

Тест-самоанализ



**ВРЕМЯ ПЕРЕМЕН
обязательно наступит!**

