

## Урок 21: «Формулирование цели проекта»

Согласно сложившейся на сегодня культуре проектирования одно из важных звеньев начального этапа работы — **формулирование цели проекта**.

**Цель** — идеальное, мысленное предвосхищение результата деятельности.



**Цель всегда связана с образом будущего**, и этот образ определяет дальнейшие действия человека. Если проблемная ситуация, которую предстоит изменить, улучшить, преобразовать, не затрагивает внутреннего представления о том, что правильно и ценно, то дальнейшие попытки оформить и тем более реализовать проект могут быть unsuccessful.

## Урок 21: «Формулирование цели проекта»

После того как цель проекта определена и сформулирована, важно удерживать перспективу будущего, т. е. относиться к каждой достигнутой цели как к промежуточной.

**Какой же должна быть цель?**

**Пример:** цель, в которую должен попасть стрелок на соревнованиях

Для того чтобы стрельба была успешна, необходимо выполнение следующих условий:

1. Цель должна быть хорошо видна, для того чтобы в неё можно было прицелиться
2. Цель должна быть расположена на расстоянии, соответствующем возможностям орудия для стрельбы
3. Цель должна иметь однозначные критерии попадания/непопадания
4. Стрелок должен уметь стрелять.

**Цель проектной работы должна быть:**

1. Конкретной;
2. Достижимой;
3. Измеряемой;
4. Актуальной.

# Домашнее задание

1. Цель проектной или исследовательской работы должна быть: конкретной, актуальной, достижимой, измеряемой. Приведите примеры:

- неконкретной цели: \_\_\_\_\_

- недостижимой цели: \_\_\_\_\_

- неизмеряемой цели: \_\_\_\_\_

- неактуальной темы: \_\_\_\_\_

2. Проверьте цели на соответствие четырём главным критериям.

Цель работы	Конкретная	Измеряемая	Доступная	Актуальная
Создание модели водяного реактивного двигателя				
Создание вечного двигателя на основе образования пара и конденсации воды в течение суток				
Изучение свойств «намагниченной» воды				
Разработка метода определения скорости звука в воде				
Изучить влияние теплового загрязнения на макроводоросли				

3. Определите проблему и цель своего проекта, запишите в тетрадь