

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

художественной направленности

«Цифровая (Digital) иллюстрация»

Автор-составитель программы:

Волкова Полина

4 курс, специальность «Живопись»



Введение

Графические, цифровые изображения окружают нас повсюду: в рекламе, на упаковках, этикетках, одежде и т. д. - всё это уже давно стало частью нашей жизни. Красивые картинки не только привлекают внимание, но и зачастую, через систему художественных символов, рассказывают зрителю какую-либо историю. Иллюстрация помогает сделать информацию доступной и понятной для всех.



Актуальность программы

Актуальность данной программы обусловлена тем, что знания создания digital иллюстрации являются необходимыми во многих сферах, начиная от графического дизайна, заканчивая web-индустрией и высоким искусством. Также, изучение этого направления поможет раскрыть творческий потенциал, ведь компьютерная иллюстрация практически не имеет границ в своих перспективах развития, совершенствуются как техника, так и программы для цифровой графики, постоянно создаются новые способы и устройства для работы с цветом и изображением.





Цели и задачи программы

- Научить работе с инструментами Photoshop;
- Развить навыки создания иллюстраций на основе истории, технического задания или литературного произведения;
- Дать понимание применения правил композиции и цвета в иллюстрации;
- Изучить разные виды, стили иллюстраций и области их применения;
- Помочь найти собственный стиль в изображении персонажей, сюжетов, объектов;
- Овладение способами самопрезентации творческих проектов.

Программа адресована детям от 16 лет

Программа особенно будет интересна тем, кто хочет освоить или реализовать навыки иллюстрации в digital сфере.

Структура программы

1 блок: Освоение инструментов для работы в программе Adobe Photoshop

- Создание скетчей, для развития креативности.

2 блок: Создание иллюстраций

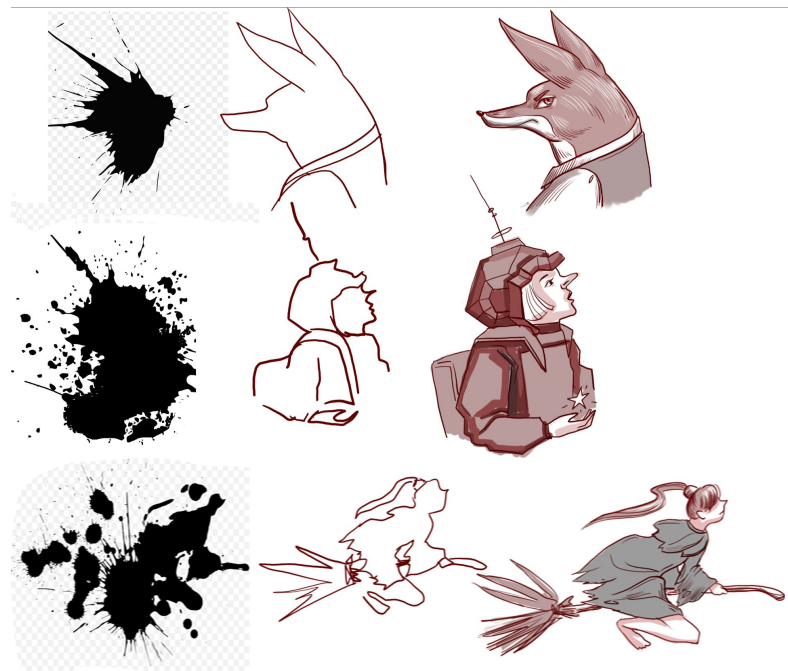
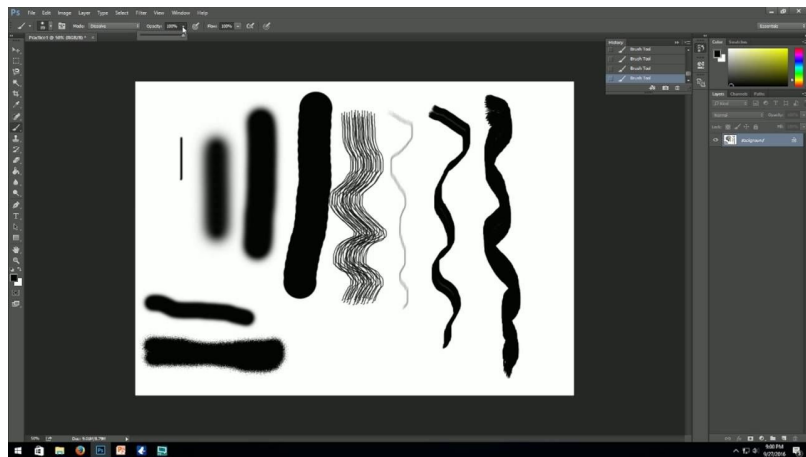
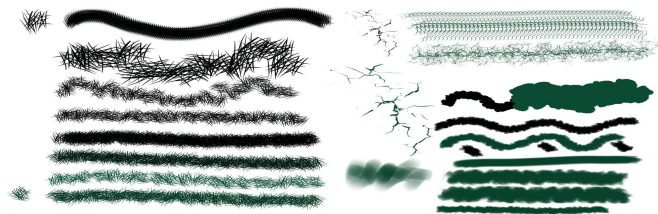
- Разработка персонажа;
- Разработка окружающей среды;
- Практика, состоящая из отрисовки 3-4 работ;
- Создание коллективного проекта.

3 блок: Оформление портфолио

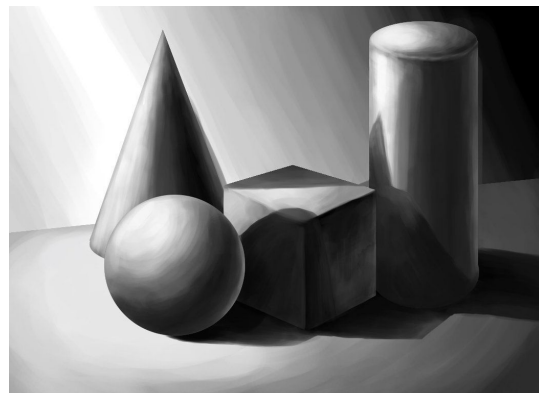
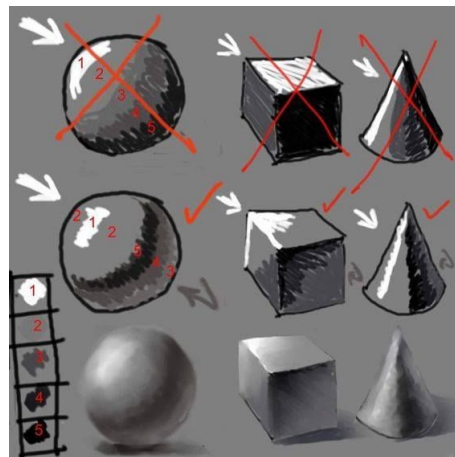
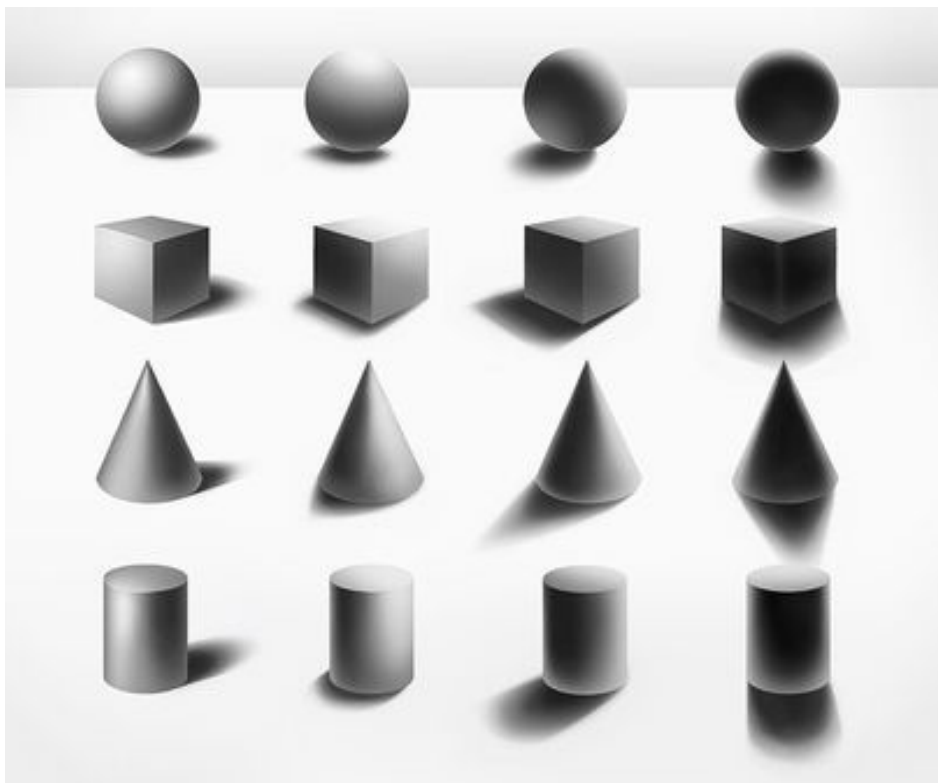
- Группировка работ, продумывание описания;
- Печать продукции с лучшими работами.



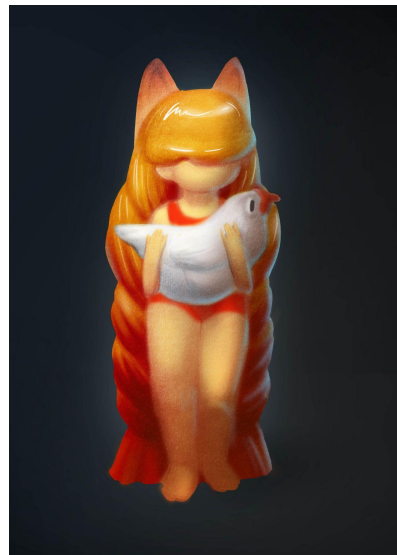
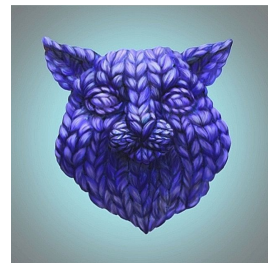
Освоение инструментов для работы в программе Adobe Photoshop. Создание скетчей, для развития креативности (блок 1)



Способы рисования в программе. Как создавать объем



Создание текстур



Создание иллюстраций. Разработка персонажа (2 блок)

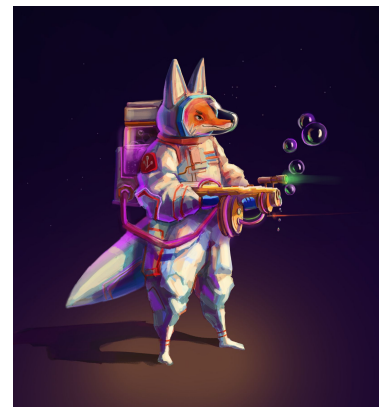
Поиск цвета. Работа со слоями



Стилизация

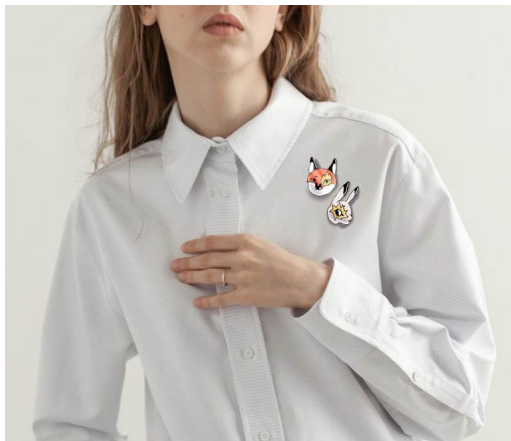


Фон в иллюстрации. Разработка среды





Оформление портфолио (блок 3). Создание печатной продукции



Благодарю за внимание!

