

# Моё хобби

Выполнил:  
Александров Слава



# Моё хобби - играть в Dota 2



## Dota 2

Компьютерная игра (MOBA)

Многопользовательская командная компьютерная игра в жанре MOBA, разработанная и изданная корпорацией Valve. Игра является продолжением DotA - пользовательской карты-модификации для игры Warcraft III: Reign of Chaos и дополнения к ней Warcraft III: The Frozen Throne. Игра изображает сражение на карте особого вида; в каждом матче участвуют две команды по пять игроков, управляющих «героями» - персонажами с различными наборами способностей. Для победы в матче команда должна уничтожить особый объект-«крепость», принадлежащий вражеской стороне, и защитить от уничтожения собственную «крепость». Dota 2 работает по модели free-to-play с элементами микроплатежей.

# Суть игры

Чтобы победить нужно сломать вражеский трон (древнего).



Сделать это не так просто, древнего охраняют башни и вражеские герои.

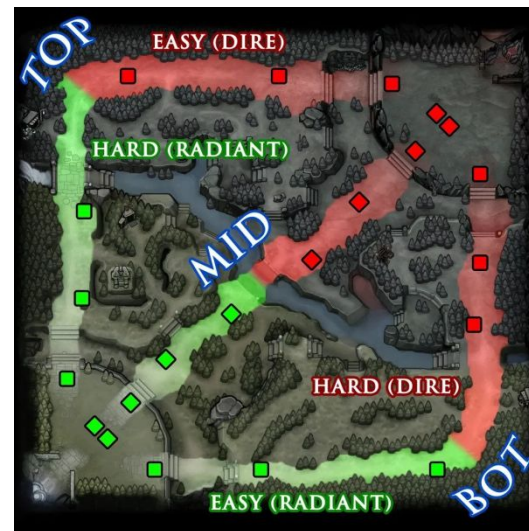


# Карта

Всего есть 3 линии:  
Лёгкая линия (изи лайн)  
Сложная линия (хард лайн)  
Центральная линия (мид)

По каждой линии  
каждые 30 секунд  
идут осаждать башни  
крипы.

Ещё есть леса. У  
каждой команды  
свой лес. В лесу  
находится  
несколько лагерей  
нейтральных  
крипов.



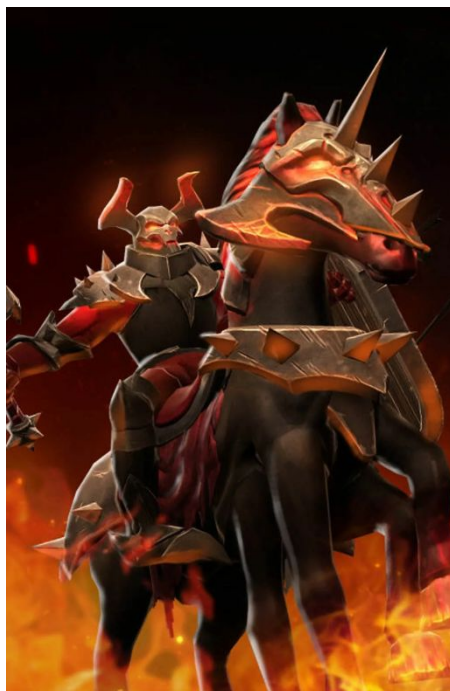
# Основные роли

В игре присутствуют 3 основные роли

Мидер



Керри



Саппорт



Например Shadow Fiend

Например Chaos Knight

Например Grimstroke

# Мидеры

Мидеры: по названию понятно что они идут на центральную линию и стоят в одиночку против вражеского мидера. Иногда двое героев с одной команды встают на мид и чтобы не проигрывать герой другой команды вынужден помогать своему мидеру (дабл мид).

В большинстве игр именно от мидера зависит исход боя.

Лучшие мидеры по моему мнению:



Shadow Fiend



Huskar



Void Spirit

# Керри

Есть такой тип героев, от которых почти целиком зависит судьба матча. Именно керри в Дота 2 это те, кого называют гейм мейкерами, о чем говорит даже само понятие (carry – нести). Тем не менее, неопытные игроки могут с тем же успехом привести свою команду к поражению, потому что важно не только узнать суть, но и понять, как играть на Керри в Дота 2.

Если вы взяли на себя роль керри в команде, то каждая мелочь становится чрезвычайно важной. Она повлияет на вашу результативность, что в итоге окажет влияние на всю команду и матч в целом. В первую очередь стоит обратить внимание на:

- Непосредственно сам пик (керри нужно подбирать с умом, чтобы не попасть на контр героев);
- Правильное позиционирование на карте (выбор линии для максимального фарма);
- Грамотная стартовая закупка;
- Понимание своих задач;
- Наличие всех необходимых артефактов к середине/поздней стадии игры.

Лучшим керри я считаю героя Джаггернаут.  
Хорошие скиллы, крутая пассивка и невероятно сильная особенно на ранних стадиях игры ульта помогает без особых проблем отправлять противников в казарму.  
Но как и у всех керри есть минус - нужно много денег на закуп. Все предметы появятся только в лейт гейме.





# Саппорт

Саппорт должен приложить все усилия для того, чтобы керри мог спокойно фармить. В основном, это проявляется в защите своего подопечного. Вы должны спасти своего союзника, даже ценой своей жизни. В бебиситинг входят много других особенностей саппортинга. Эти обязанности мы рассмотрим далее.

Размен саппорта на вражеского керри считается выгодным.

Лучшим саппортом я считаю витч доктора. Он имеет хороший урон и достаточно живучий. В замесах его ульта крайне полезна.



# Закуп

За убитого противника, сломанную башню, за крипа за руну богатства дается золото. За золото в лавке можно купить полезные предметы именно для вашего персонажа.

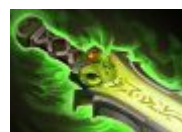
Для каждого героя и ситуации такие предметы индивидуальные. Но есть и универсальные предметы:

Например покупка сапог в начале игры на каждого героя хорошее решение.

В лейте уже доступные 6 слотов должны быть заполнены нужными нам для сражения предметами.

## Маг и Физ

В доте существует 2 вида закупа. Некоторые предметы дают бонус к физическому урону, и некоторые дающие бонус к магическому урону, маг сборку собирают как понятно по названию на магов у которых много заклинаний, а физ сборку на тех кто наносит основной урон не используя магии.



# Командная игра

Чтобы сломать трон противников нужно почти всё время играть в команде, чтобы вы не умирали от толпы противников у которых умная команда.

Саппорты должны помогать в сражениях, покупать расходники, а главное вовремя приходить на поле боя. Это можно сказать и про любого героя.

Вывод: если команда будет слаженно и аккуратно играть то победа обеспечена.

