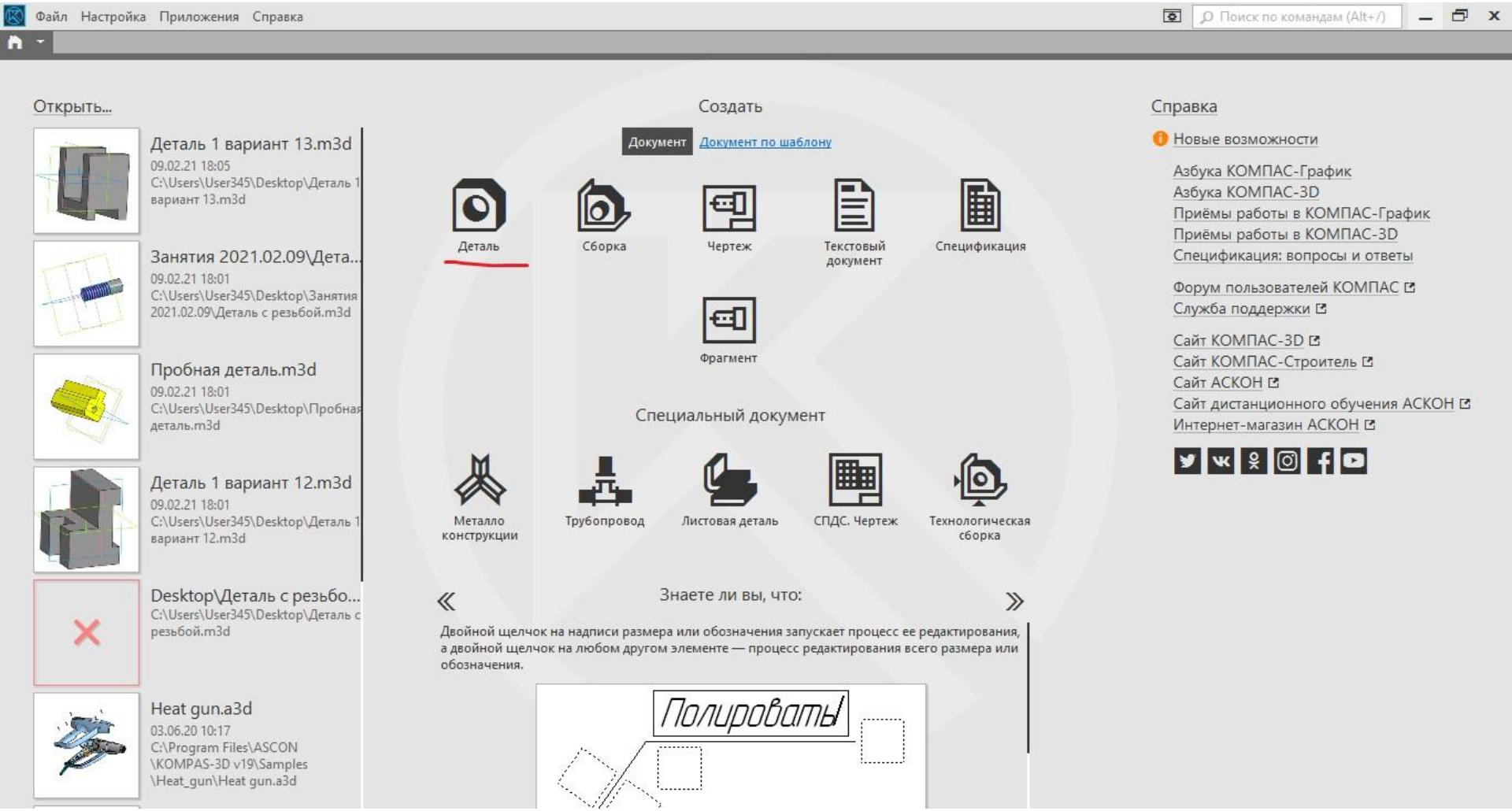
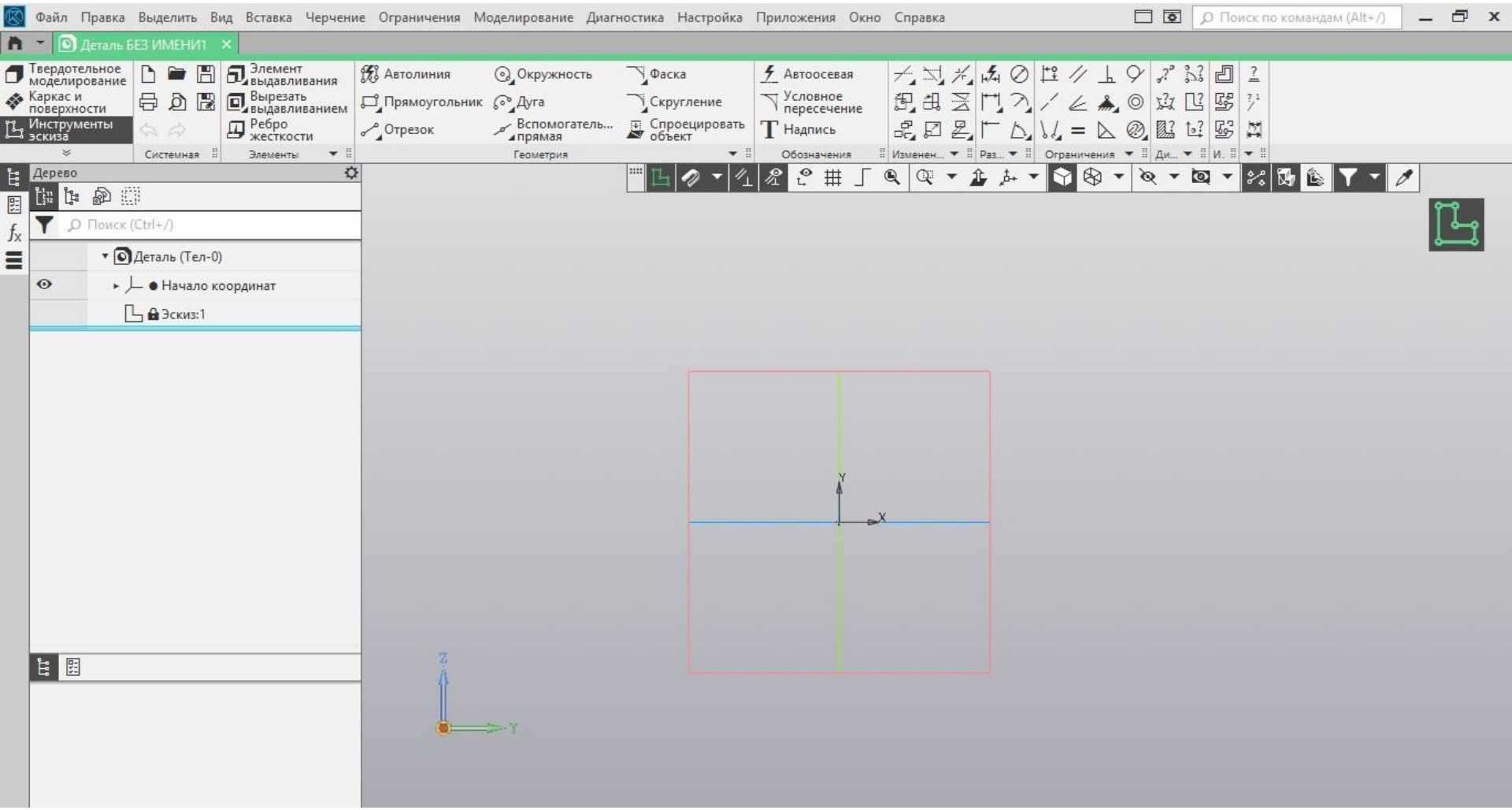
Сердечко

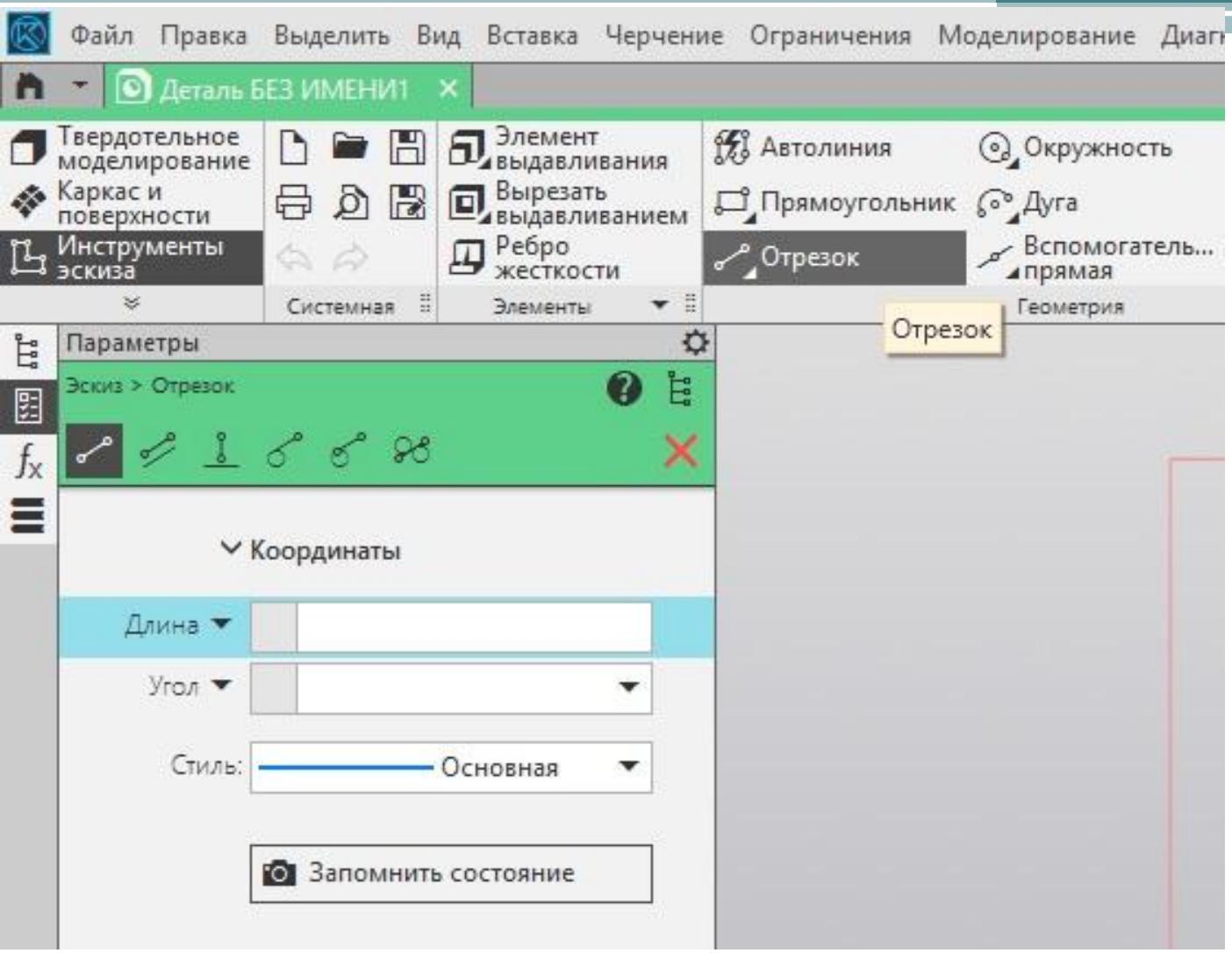
В Компасе

Создать деталь.

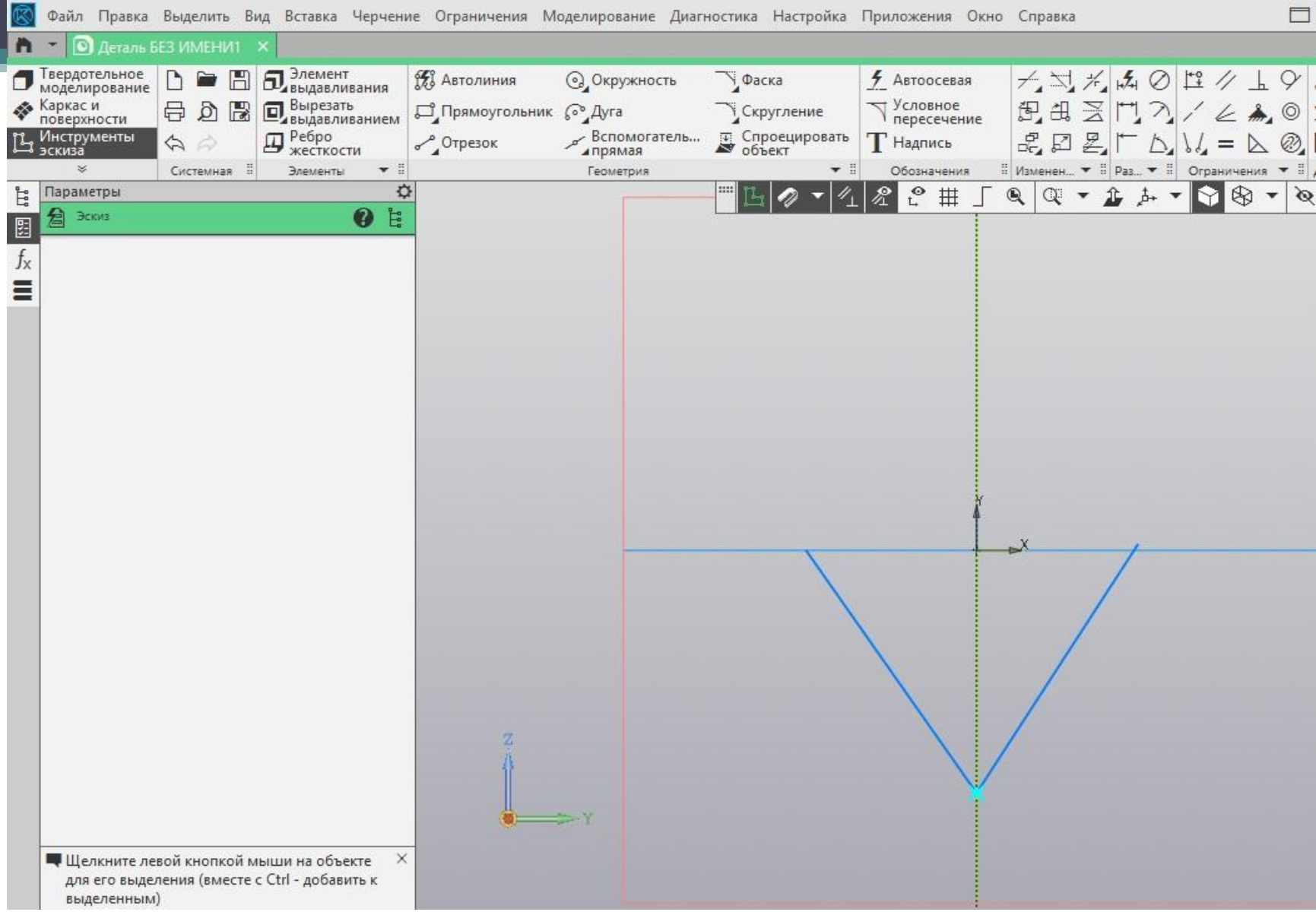


Заходим в эскиз.



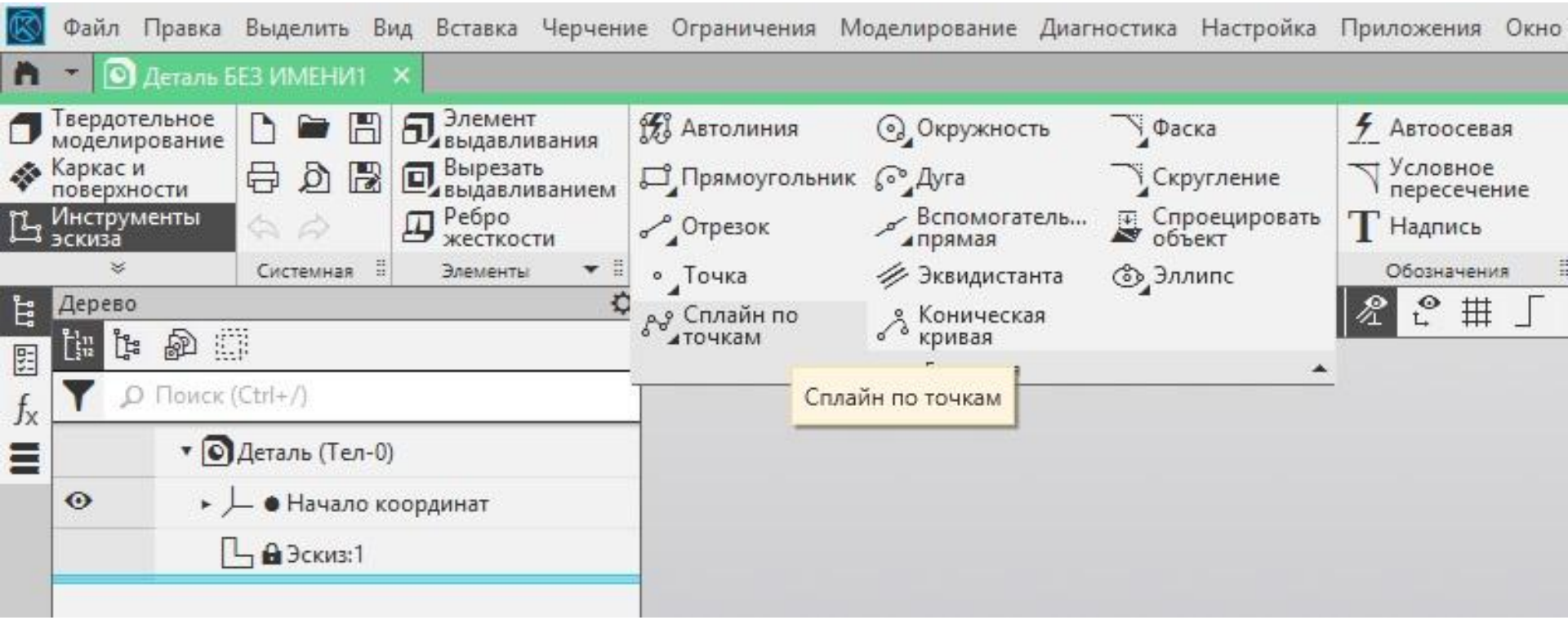


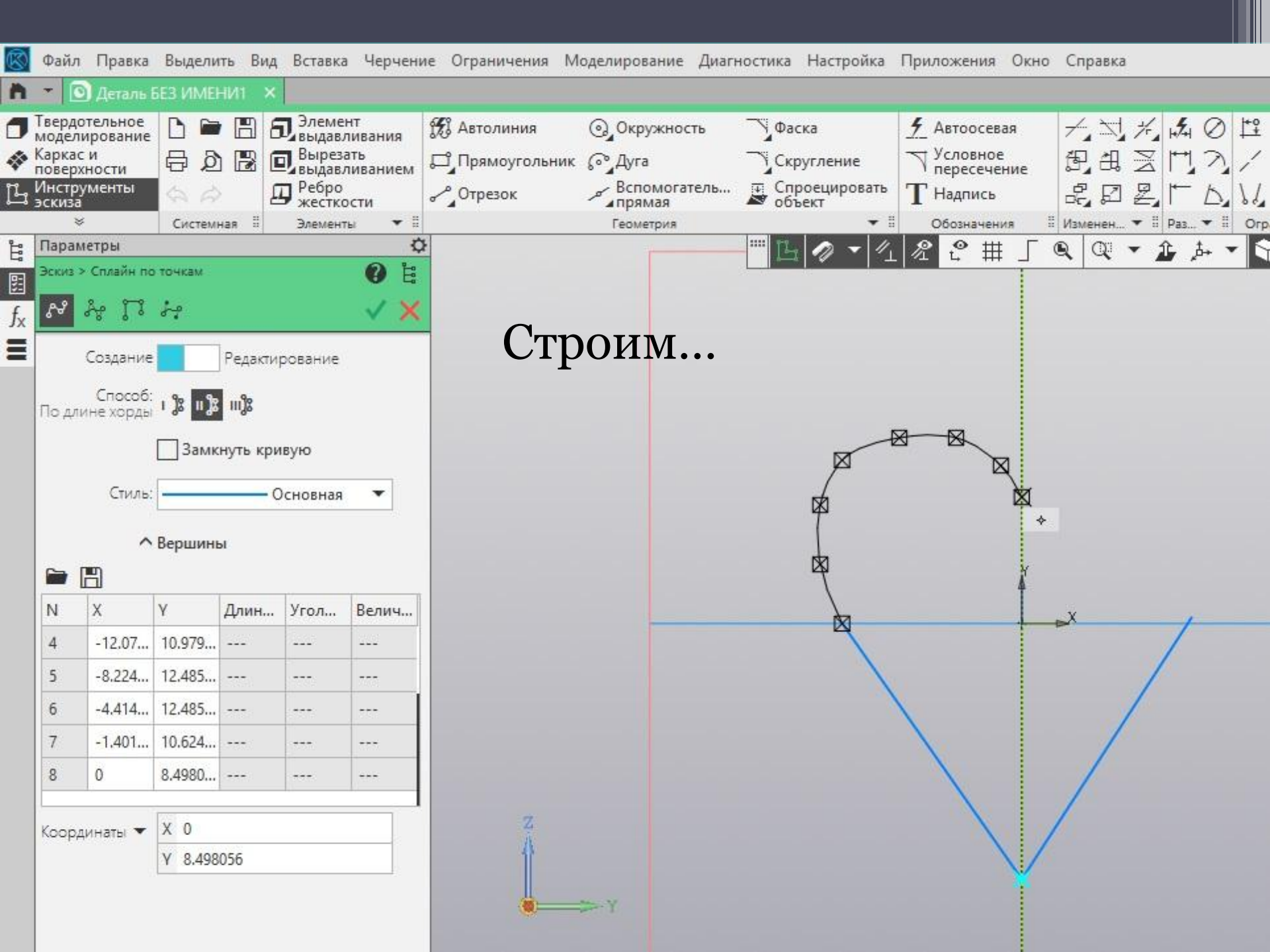
Выбираем отрезок.



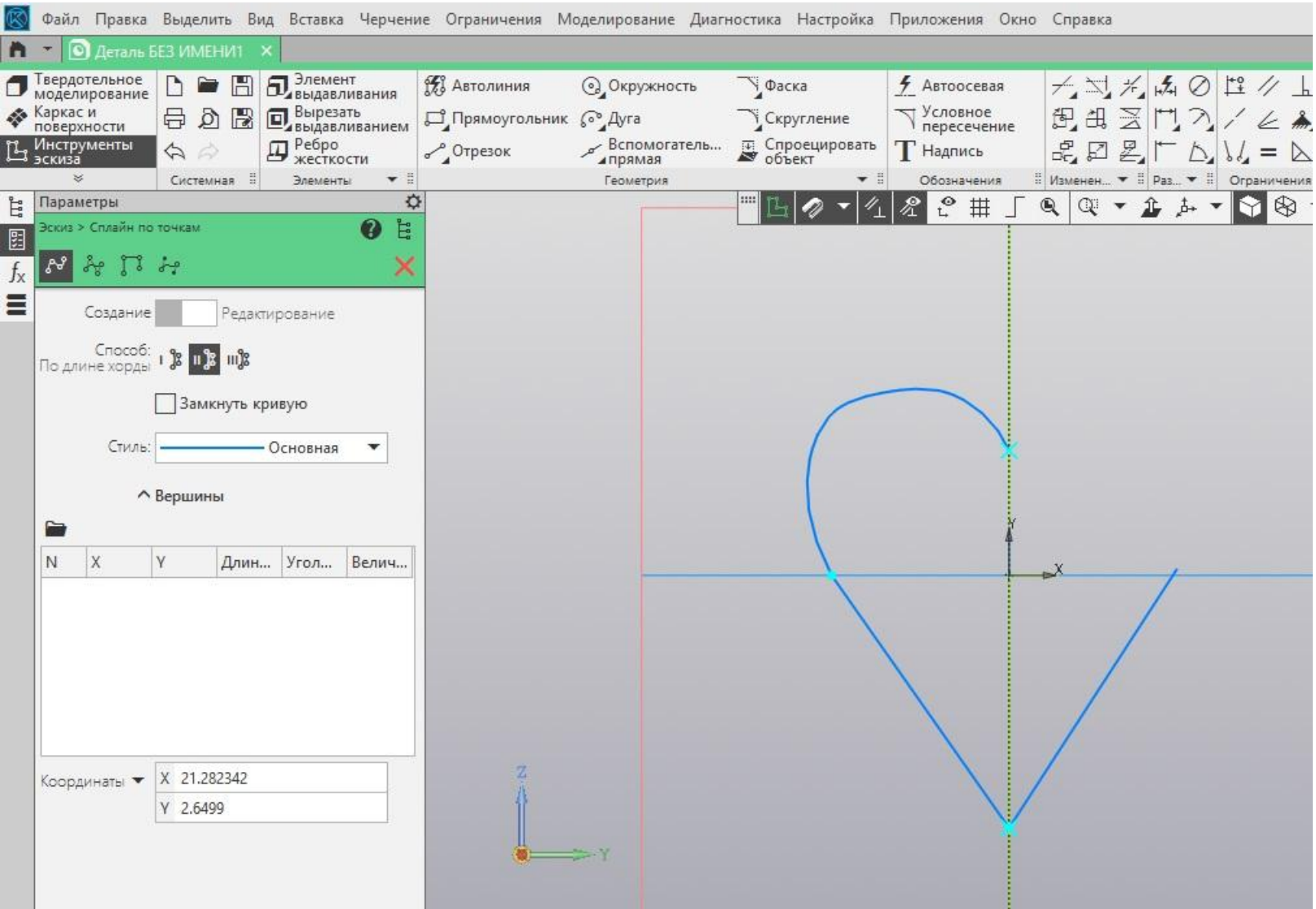
Делаем низ сердечка.

Выбираем сплайн по точкам в геометрии.

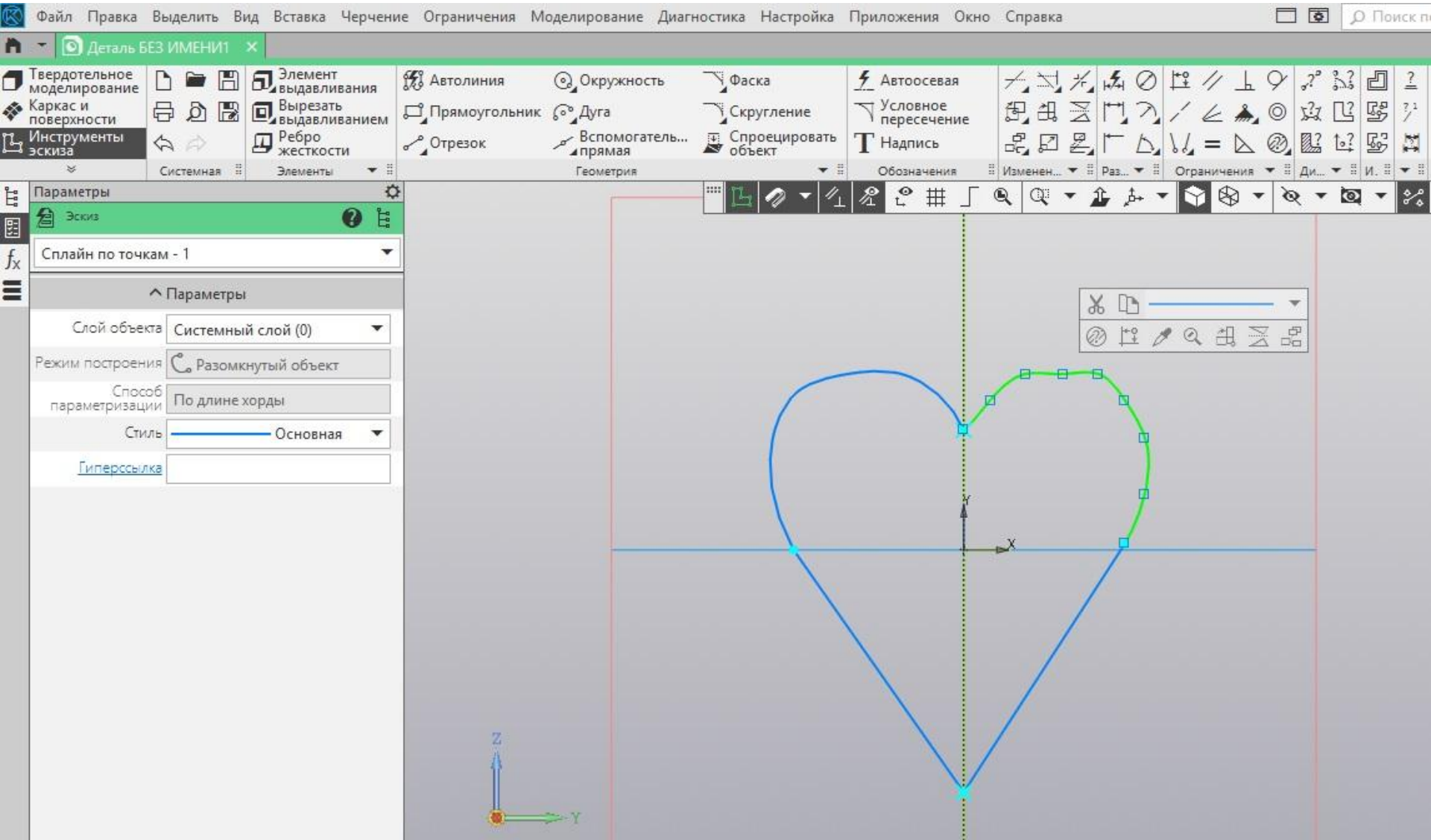



Файл Правка Выделить Вид Вставка Черчение Ограничения Моделирование Диагностика Настройка Приложения Окно Справка
Деталь БЕЗ ИМЕНИ1
Твердотельное моделирование
Каркас и поверхности
Инструменты эскиза
Системная
Элемент выдавливания
Вырезать выдавливанием
Ребро жесткости
Элементы
Автолиния
Прямоугольник
Отрезок
Окружность
Дуга
Вспомогатель... прямая
Фаска
Скругление
Спроецировать объект
Геометрия
Автоосевая
Условное пересечение
Надпись
Обозначения
Изменен...
Раз...
Огр
Параметры
Эскиз > Сплайн по точкам
Создание
Редактирование
Способ:
По длине хорды
Замкнуть кривую
Стиль:
Основная
Вершины
N
X
Y
Длин...
Угол...
Велич...
4 -12.07... 10.979... --- --- ---
5 -8.224... 12.485... --- --- ---
6 -4.414... 12.485... --- --- ---
7 -1.401... 10.624... --- --- ---
8 0 8.4980... --- --- ---
Координаты
X 0
Y 8.498056
Строим...
Z
Y
X

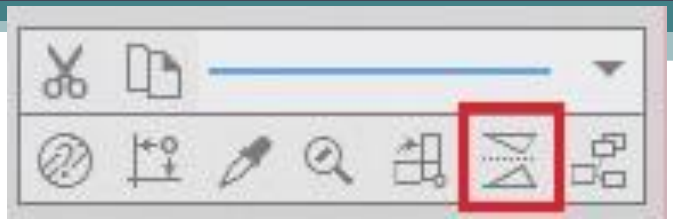
До середины доходим, нажимаем зелёную галочку

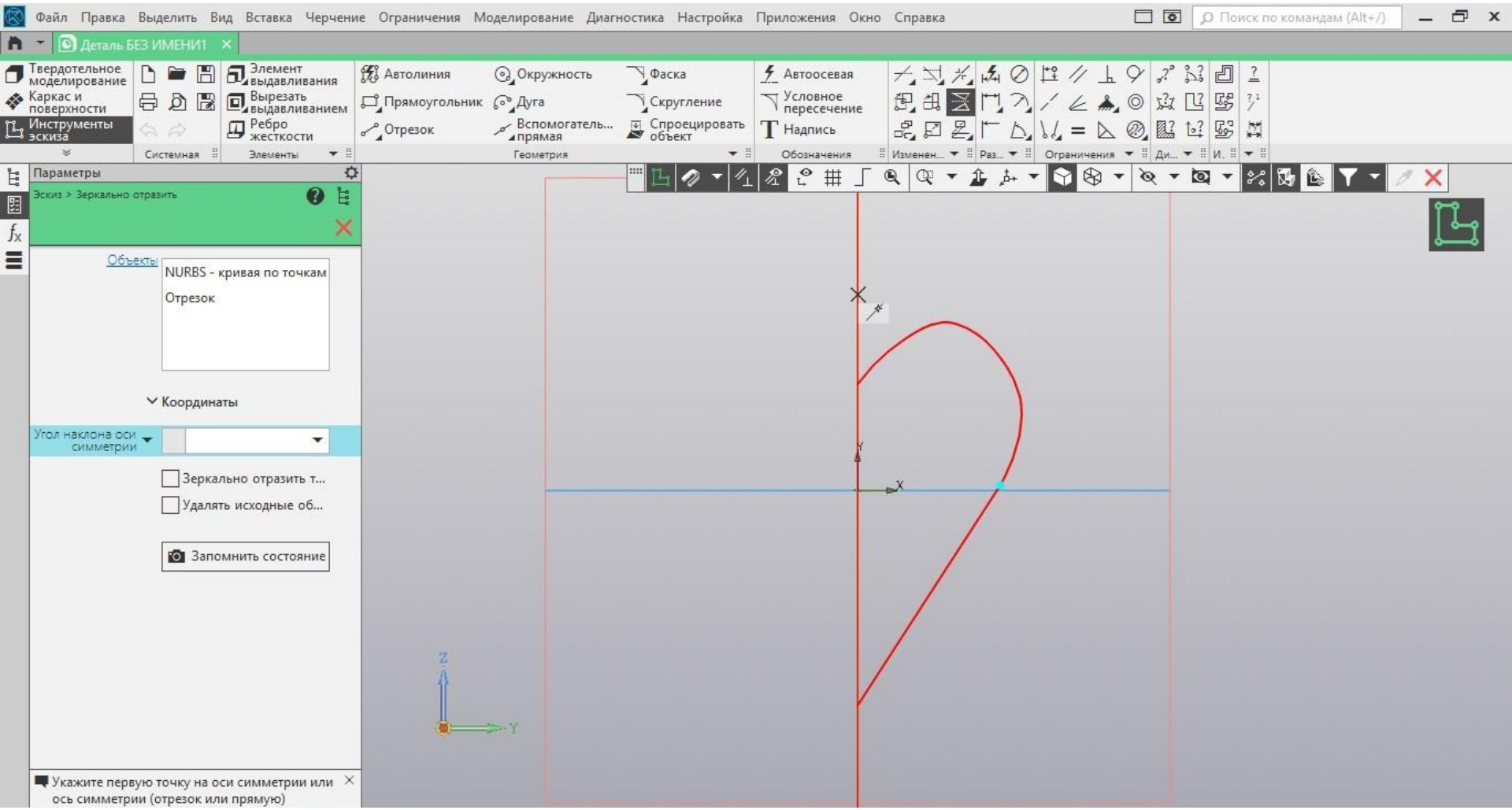


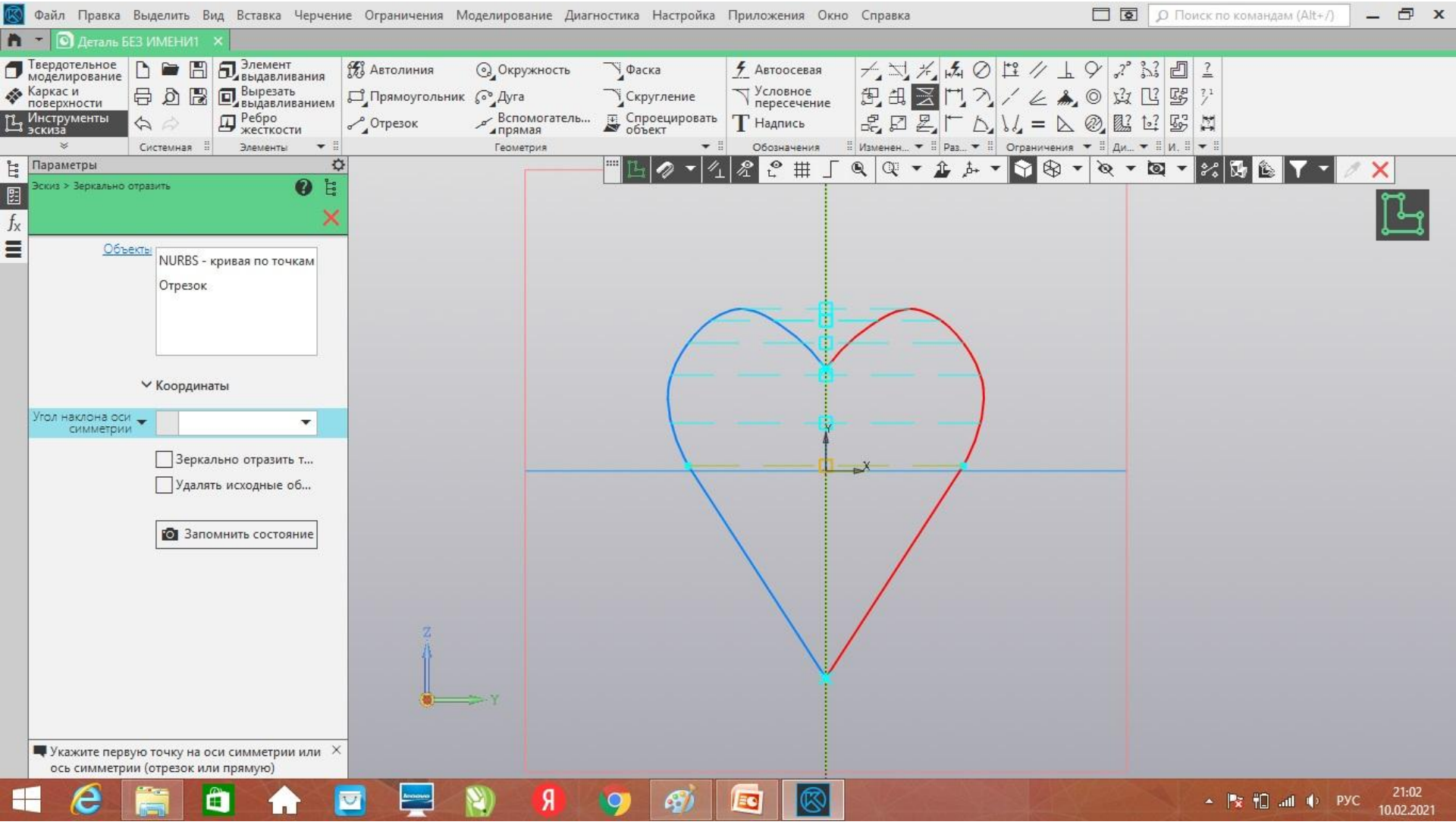
Если линия получилась кривой -
можно отредактировать... ...либо можно сделать проще



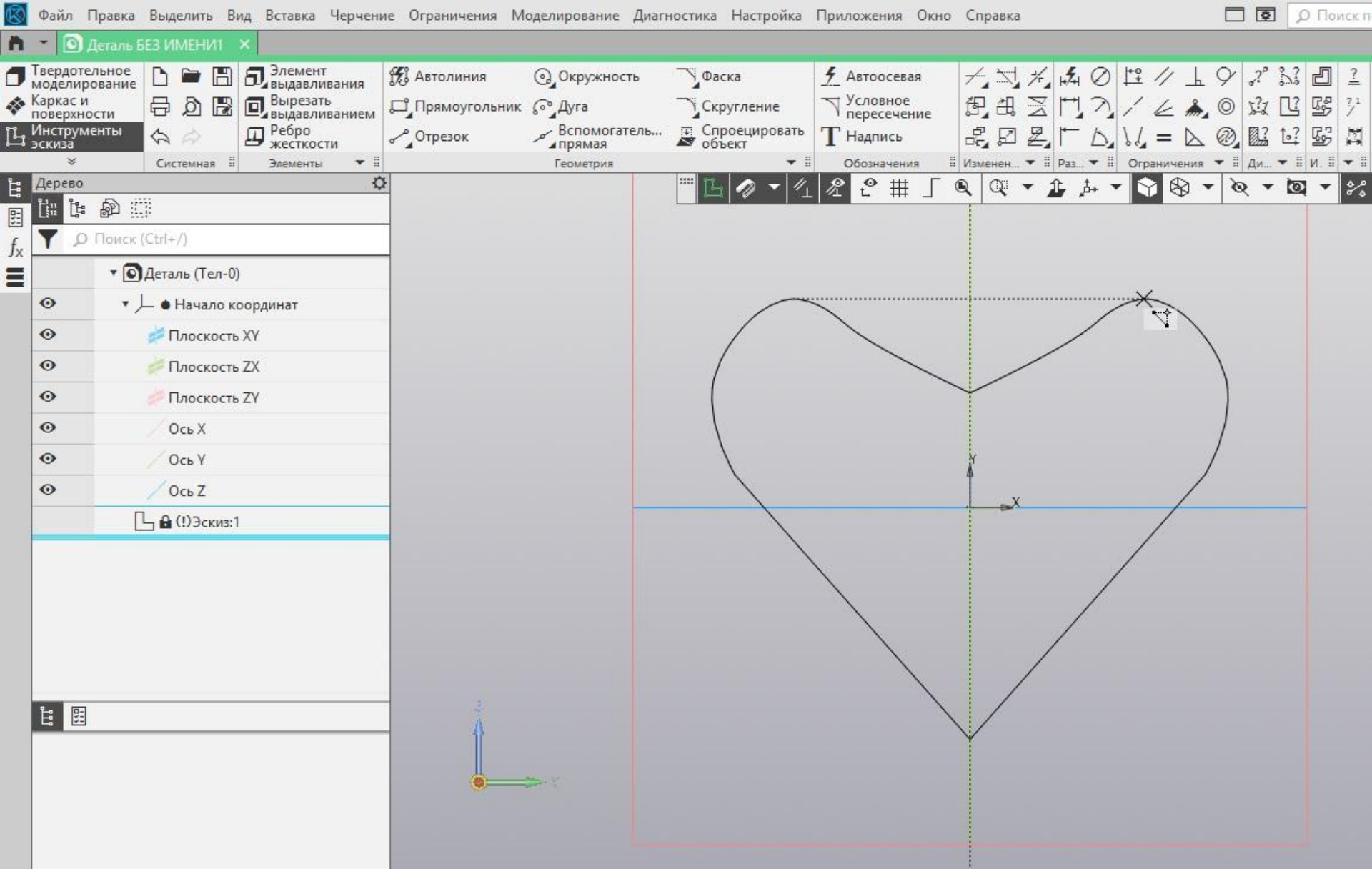
Линии можно будет отзеркалить.





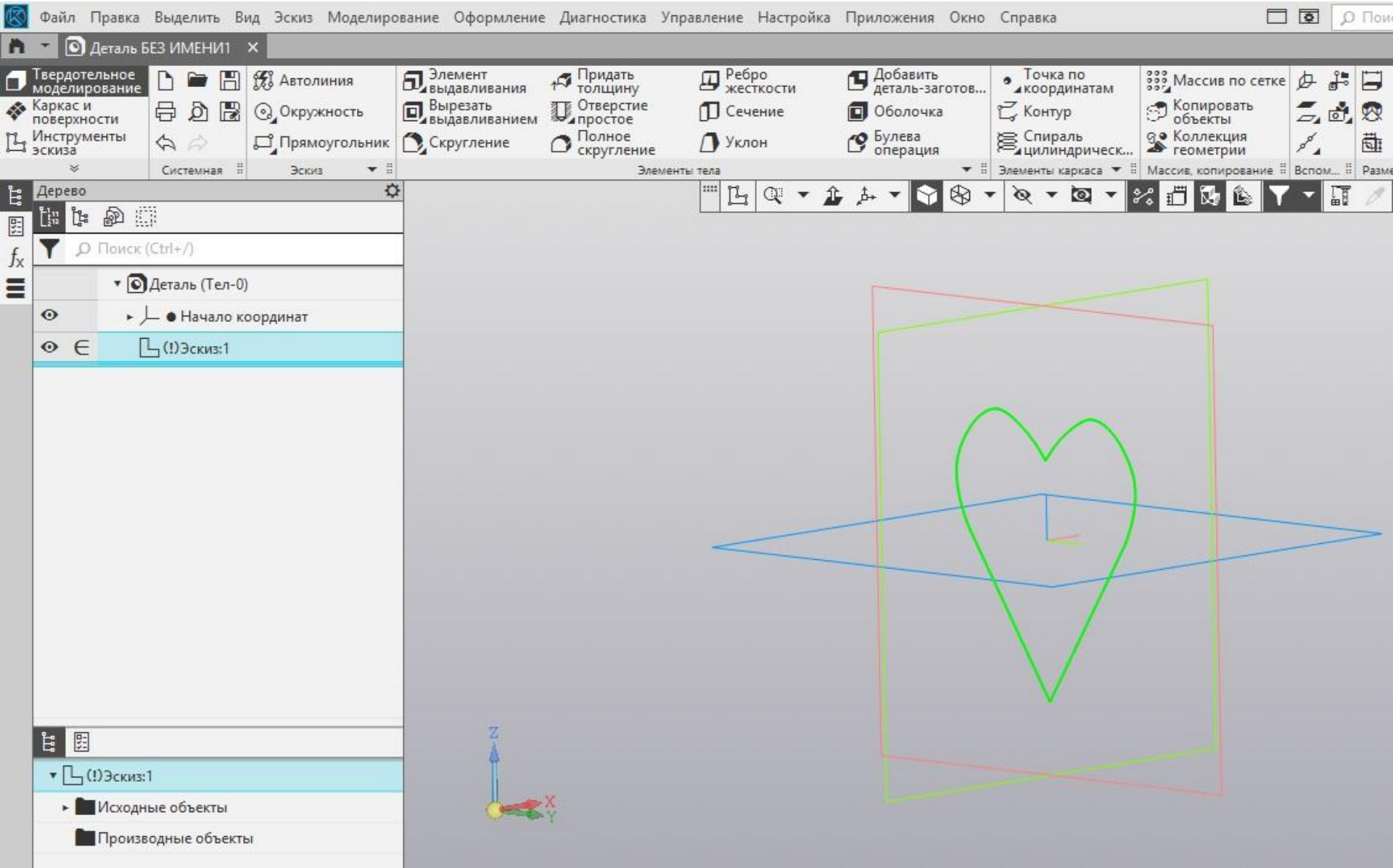


Готово! Отзеркалили вдоль оси Z.

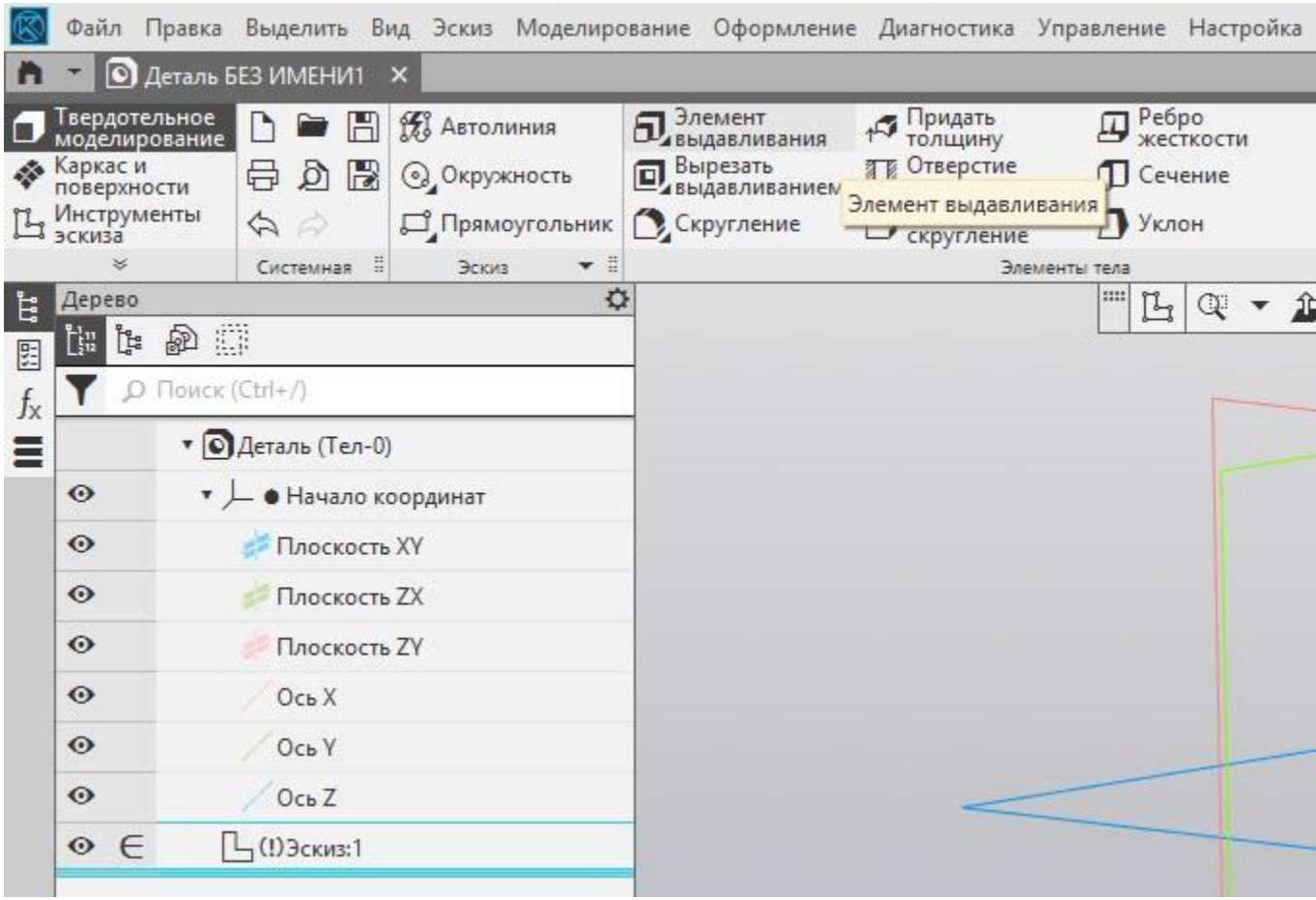


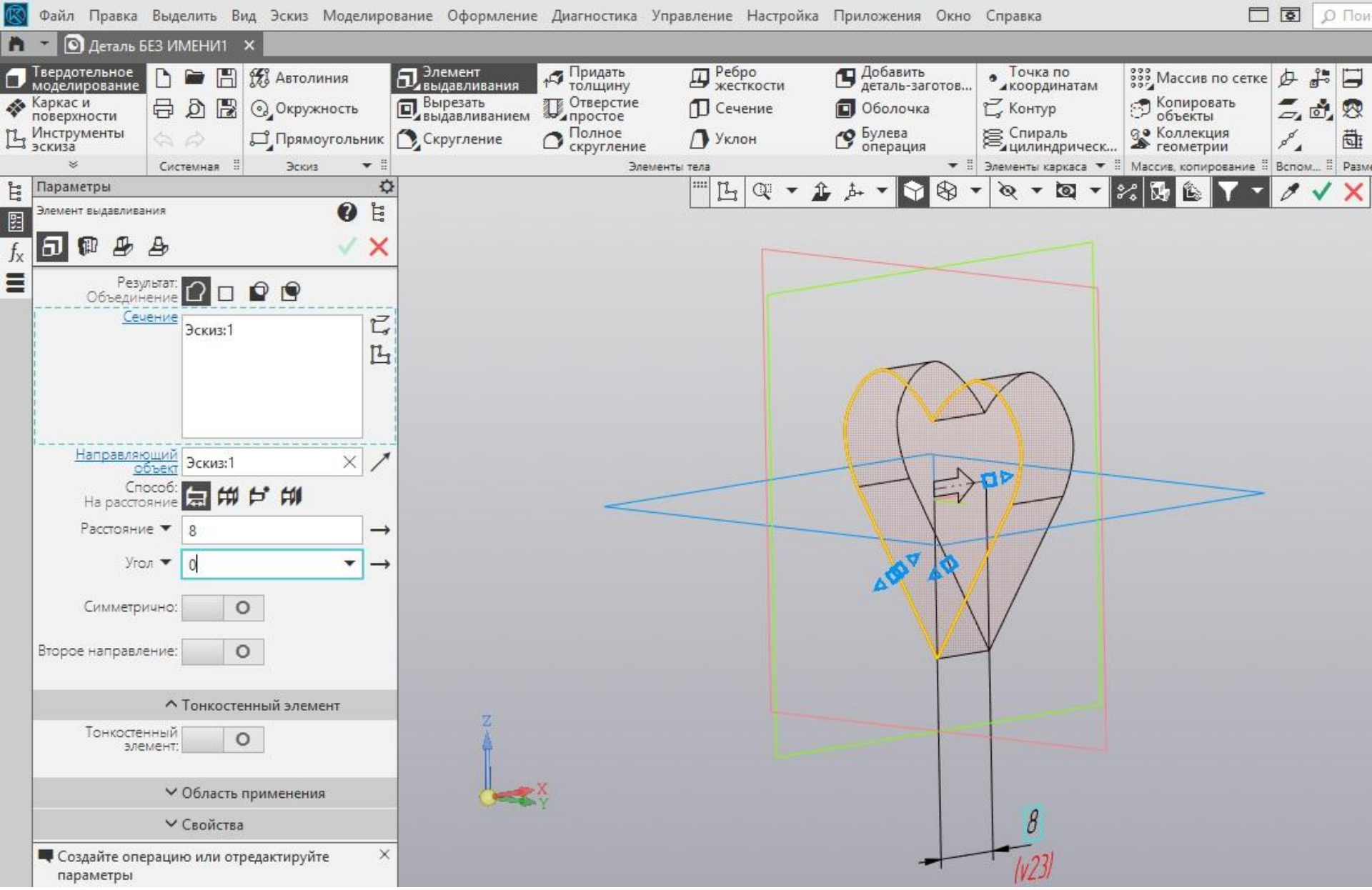
В таком случае точки привязываются, и сердечко можно симметрично модифицировать.

Выходим из эскиза.

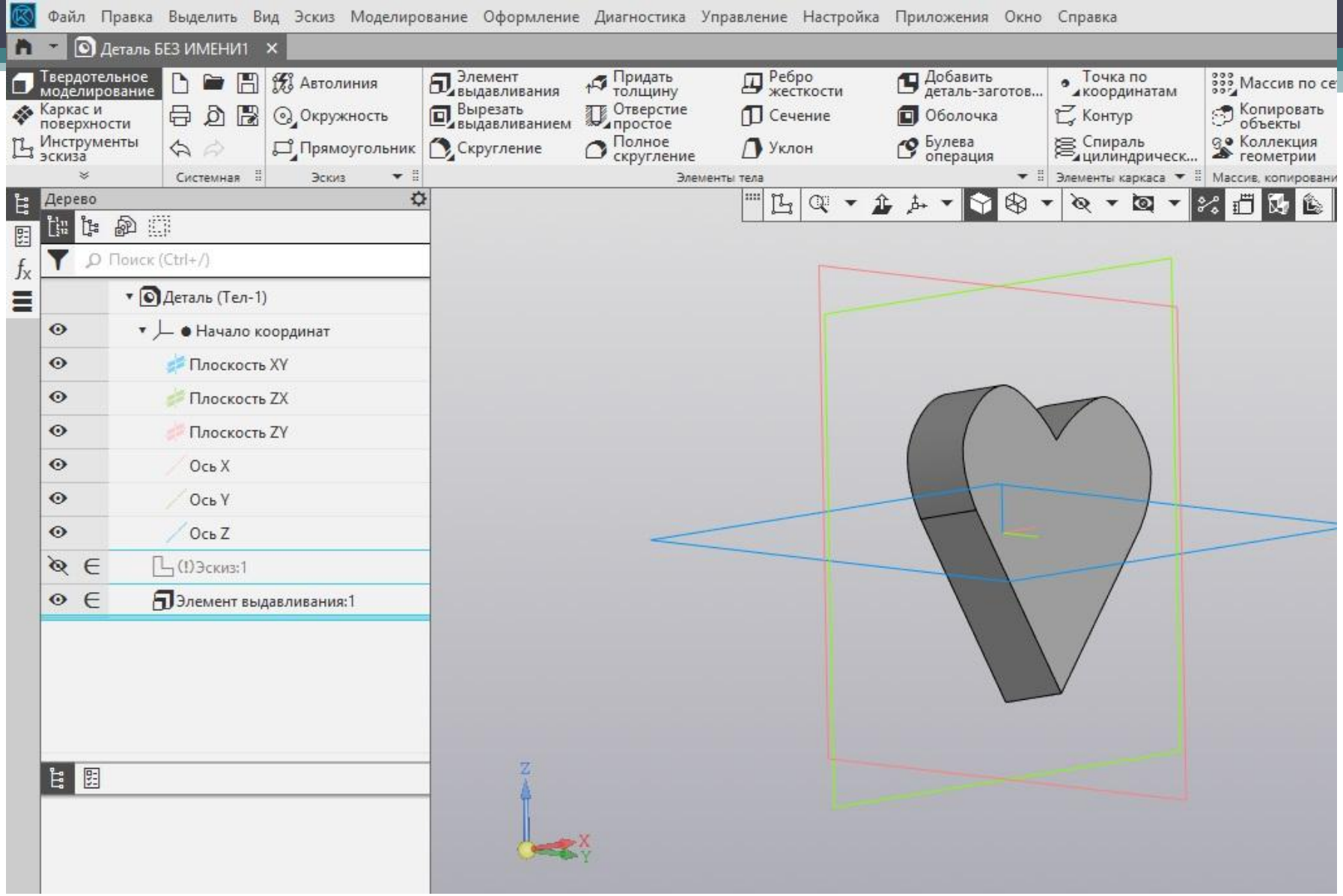


Выбираем элемент выдавливания.



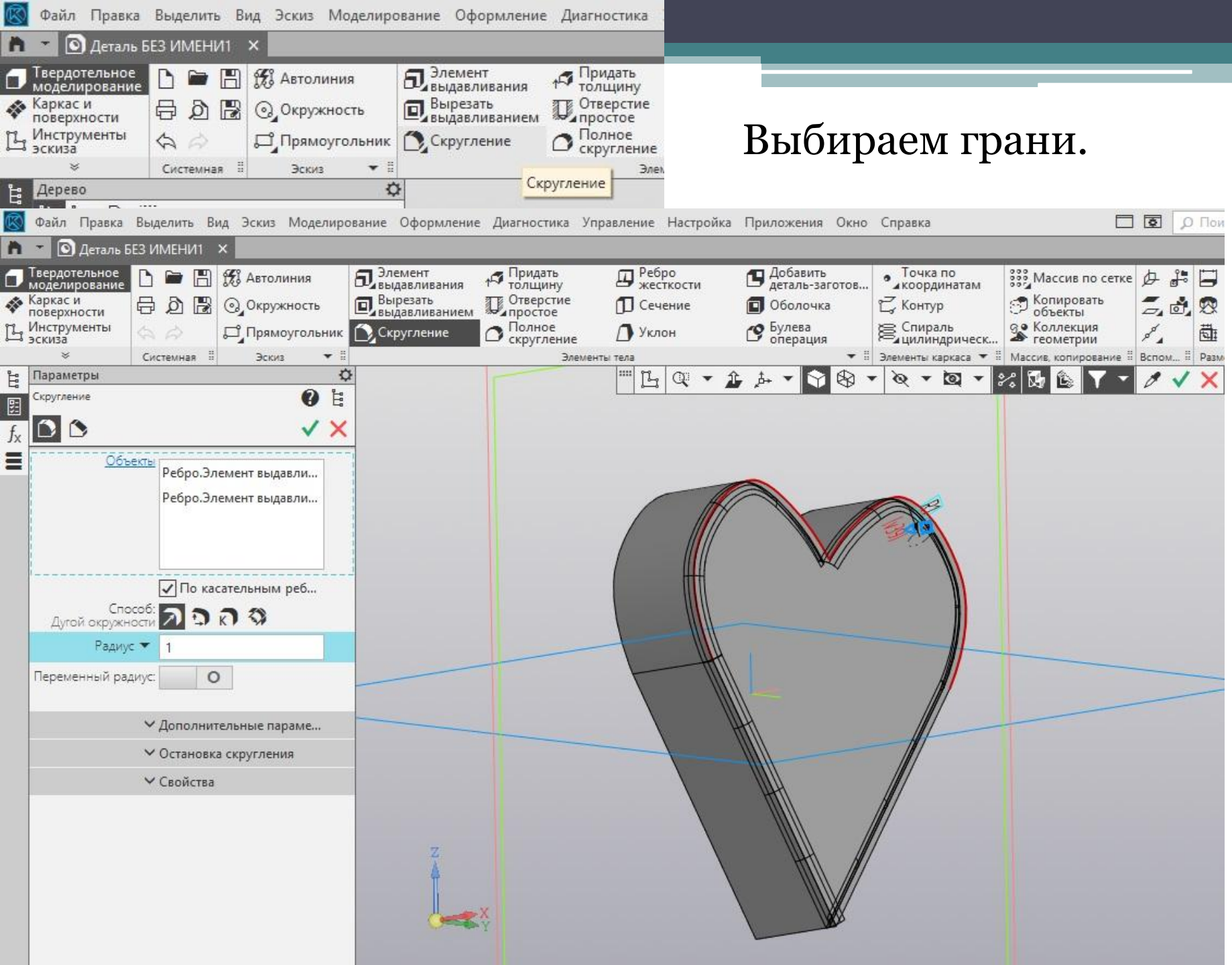


Пусть будет расстояние 8.

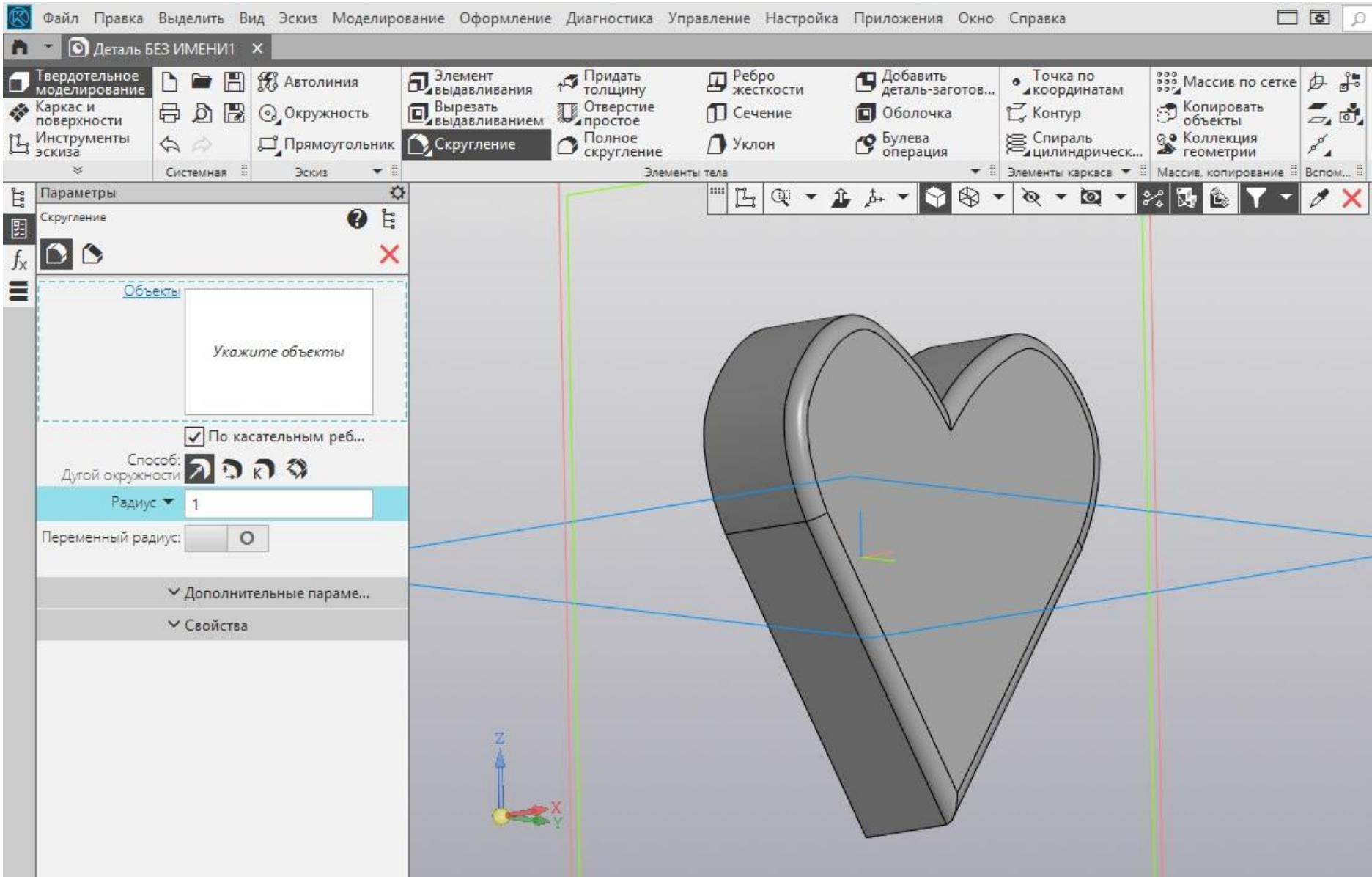


Готово! Теперь чтобы сердечко вышло гладкое и блестящее, выбираем скругление.

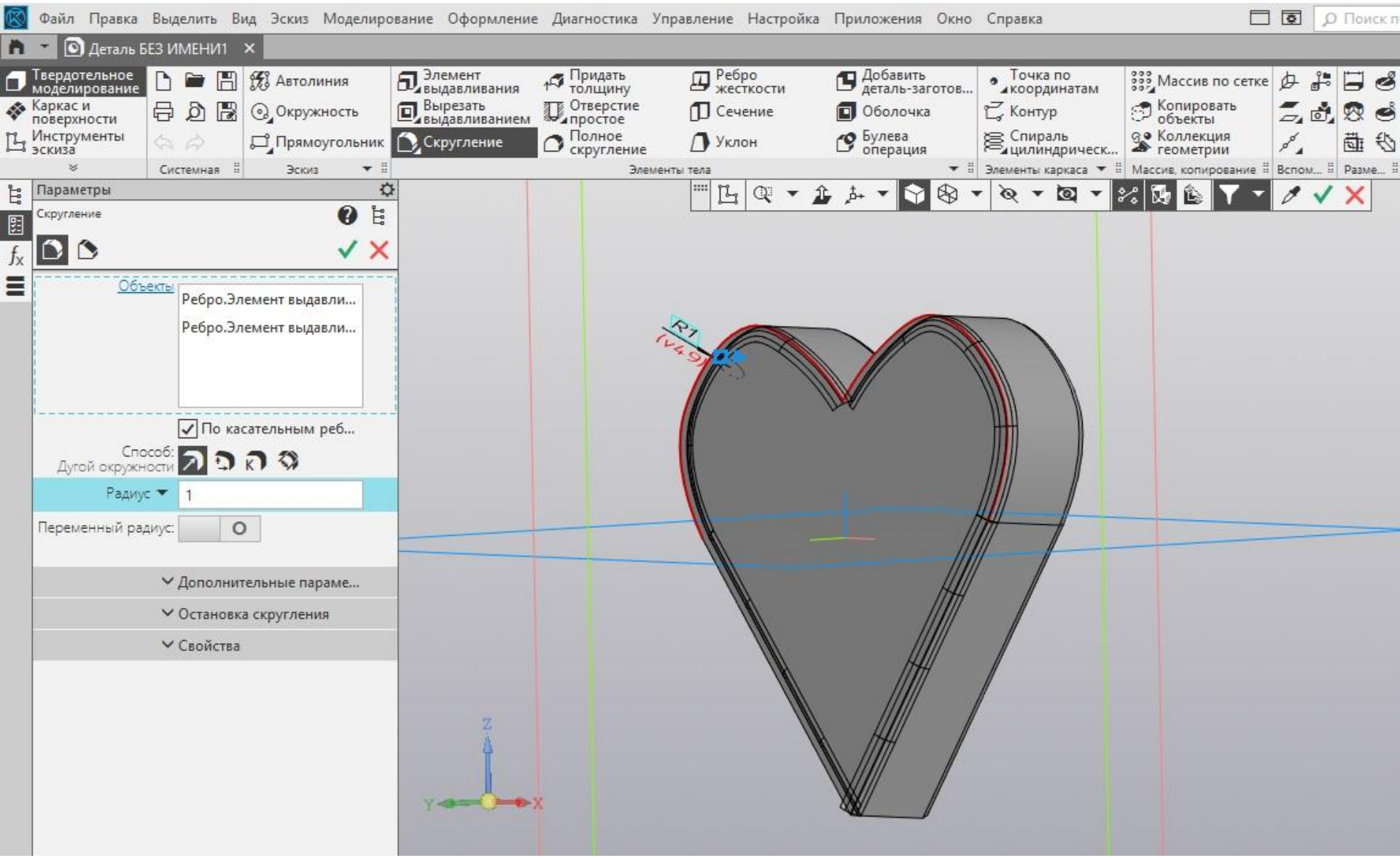
Выбираем грани.



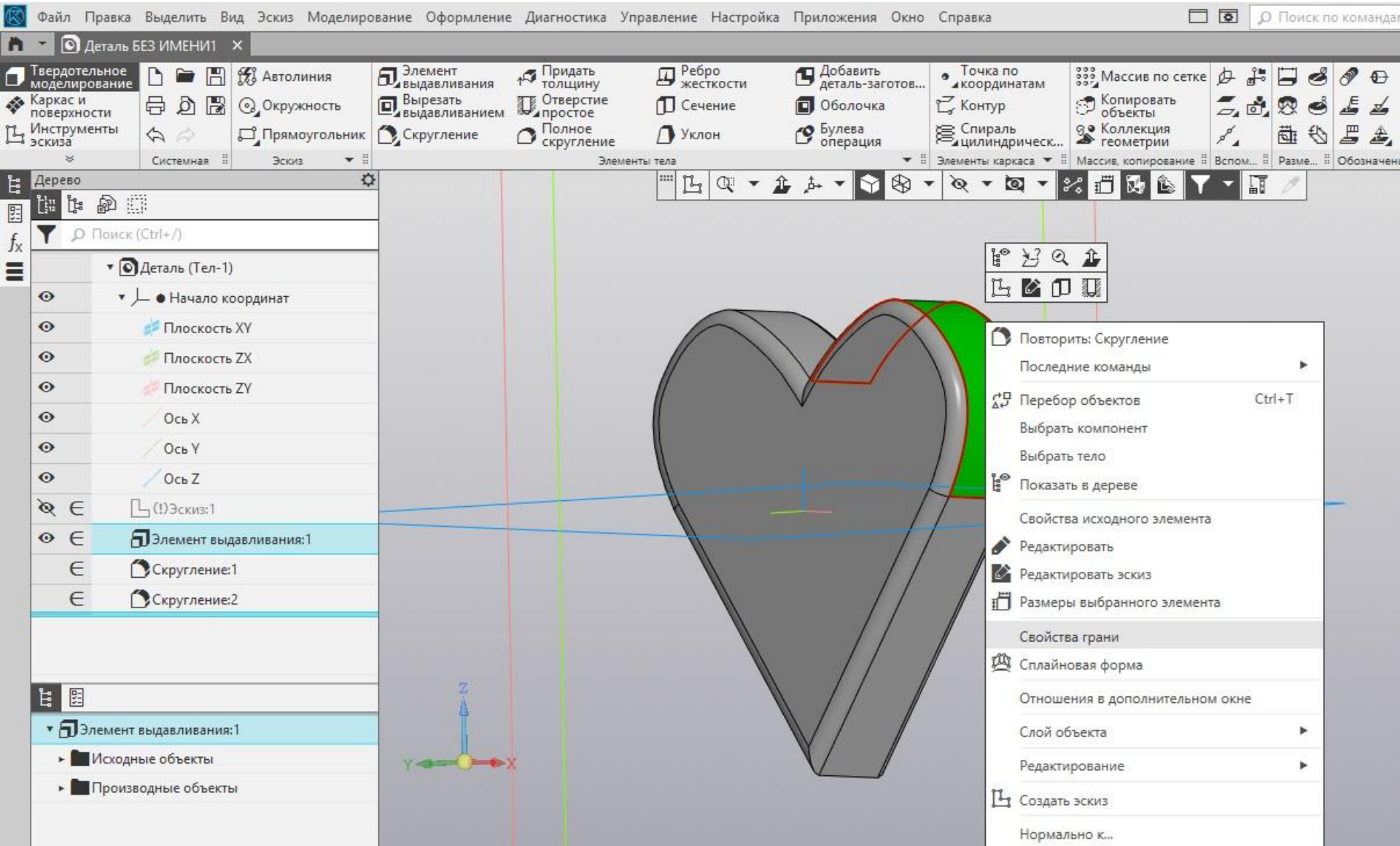
Готово - скруглились грани.

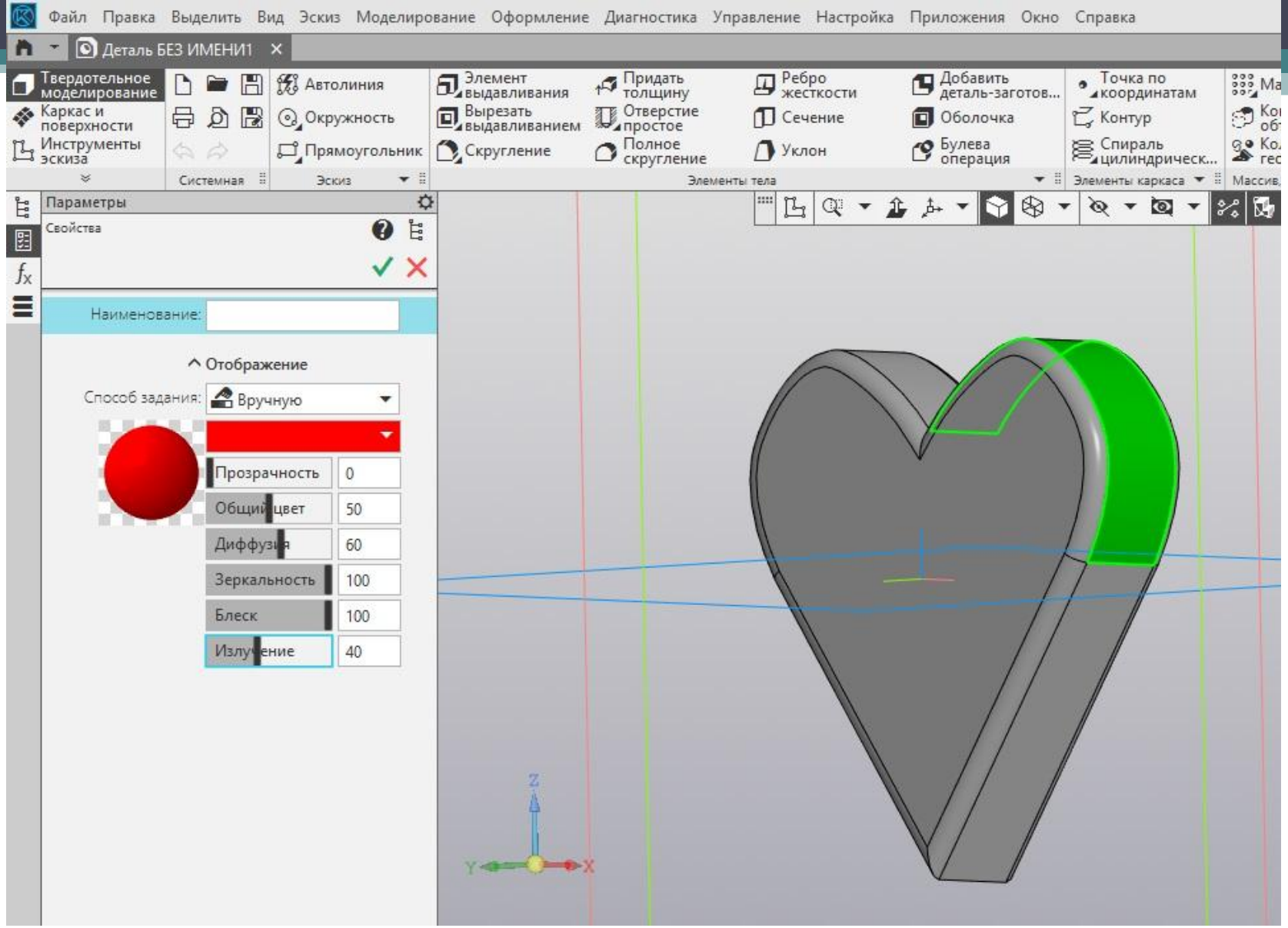


Выбираем грани с другой стороны.

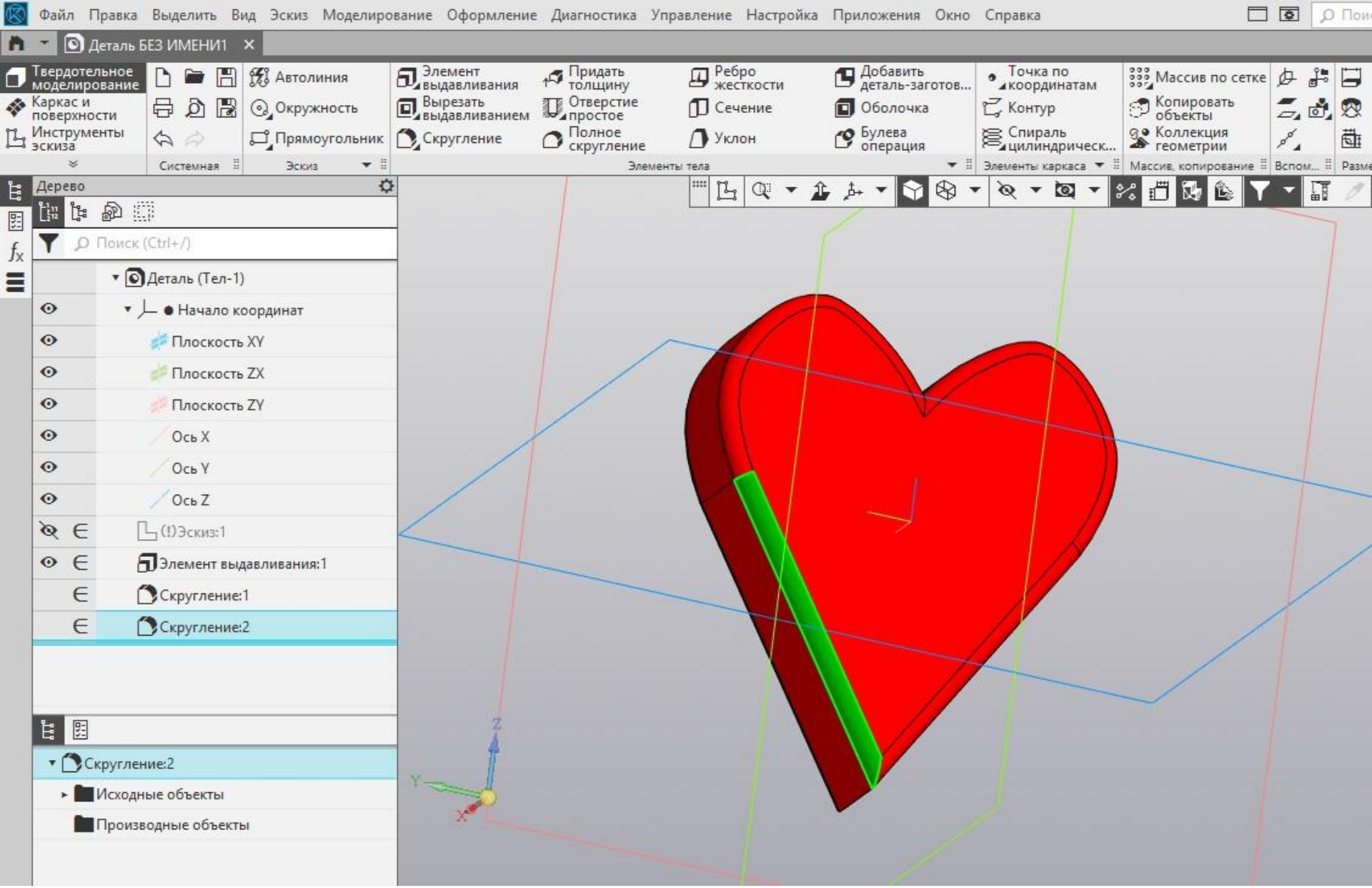


Правая кнопка мыши - свойства грани.



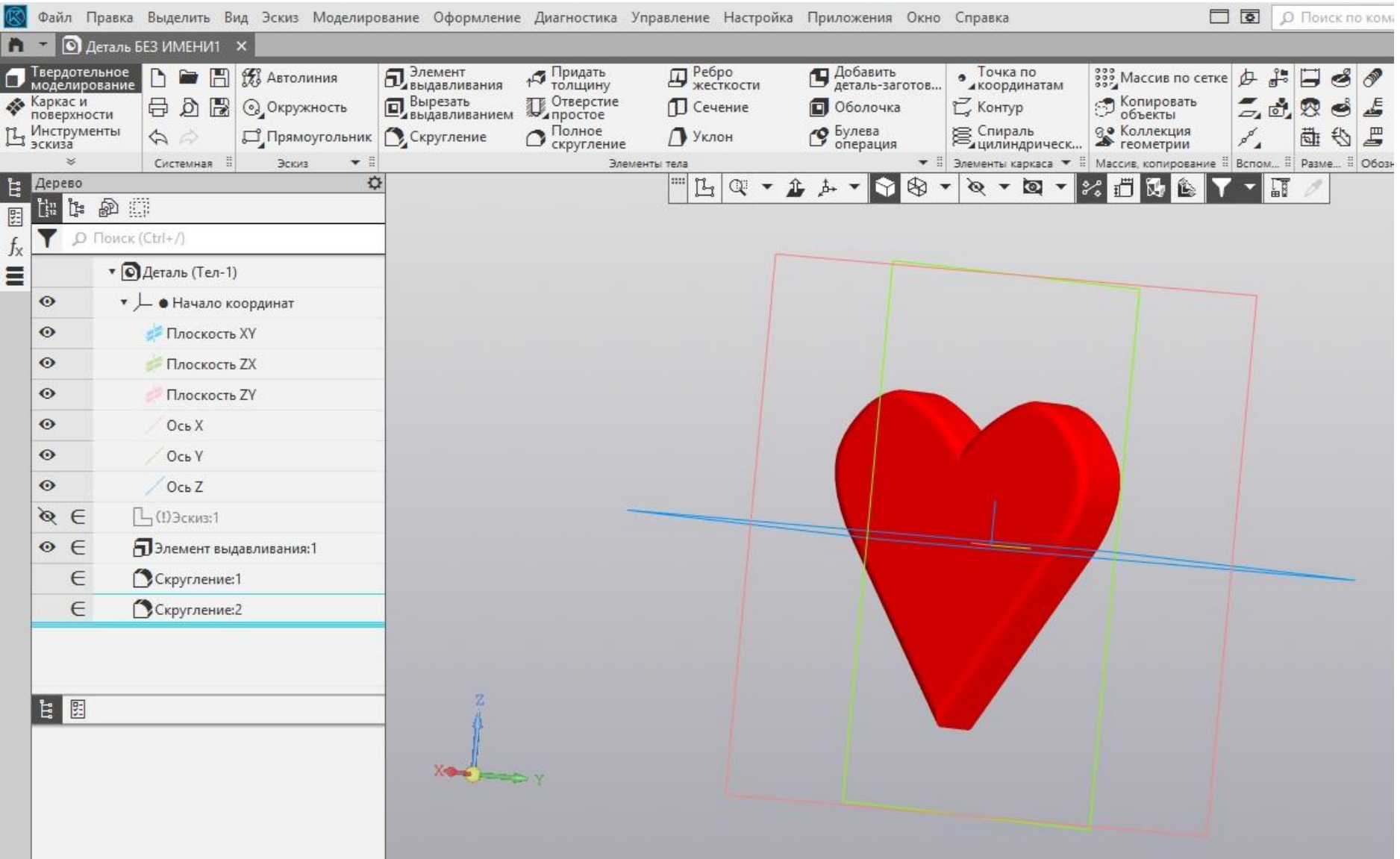


Способ задания вручную, выбираем красный цвет, зеркальность и блеск задаём 100 процентов, излучение – 40.

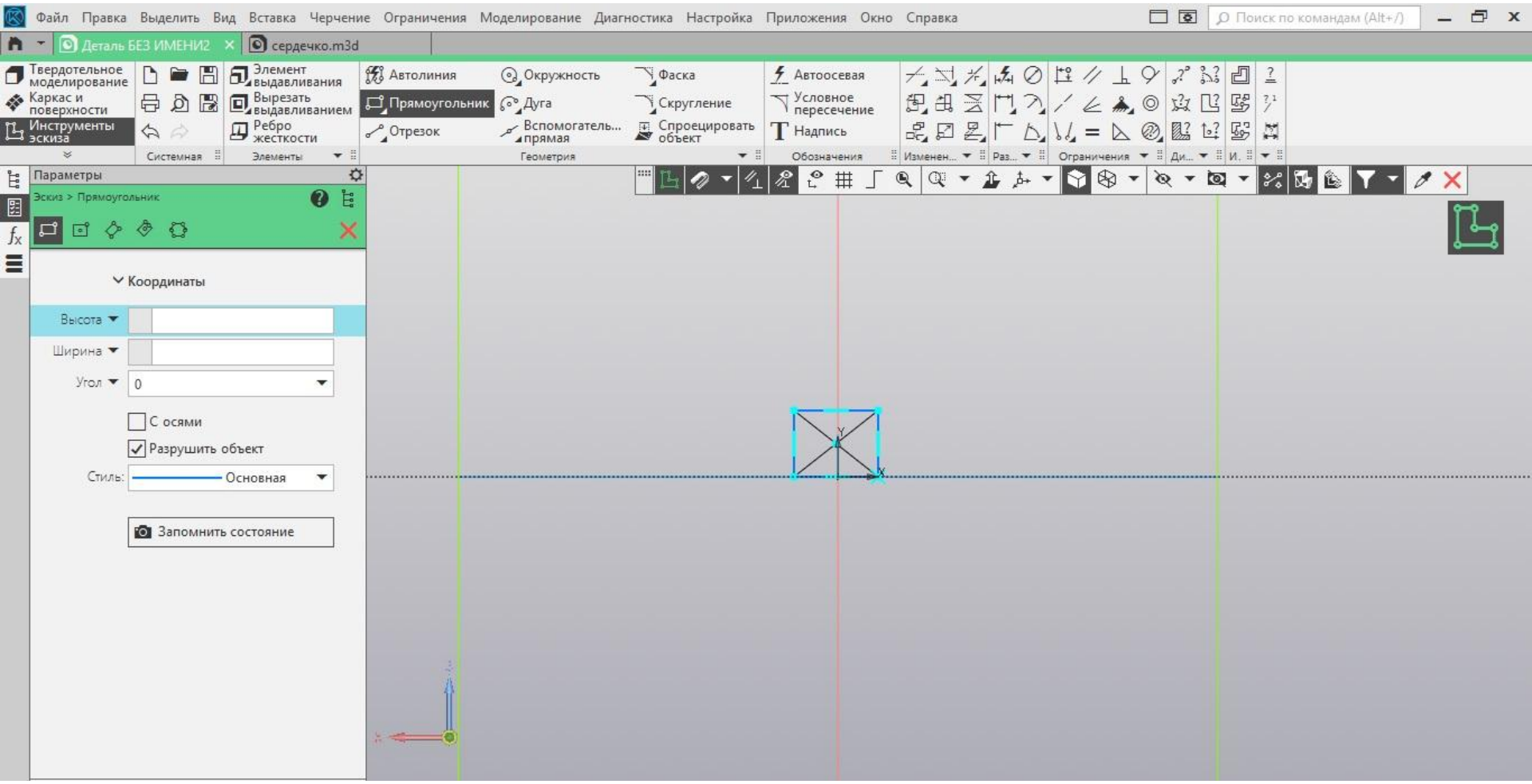


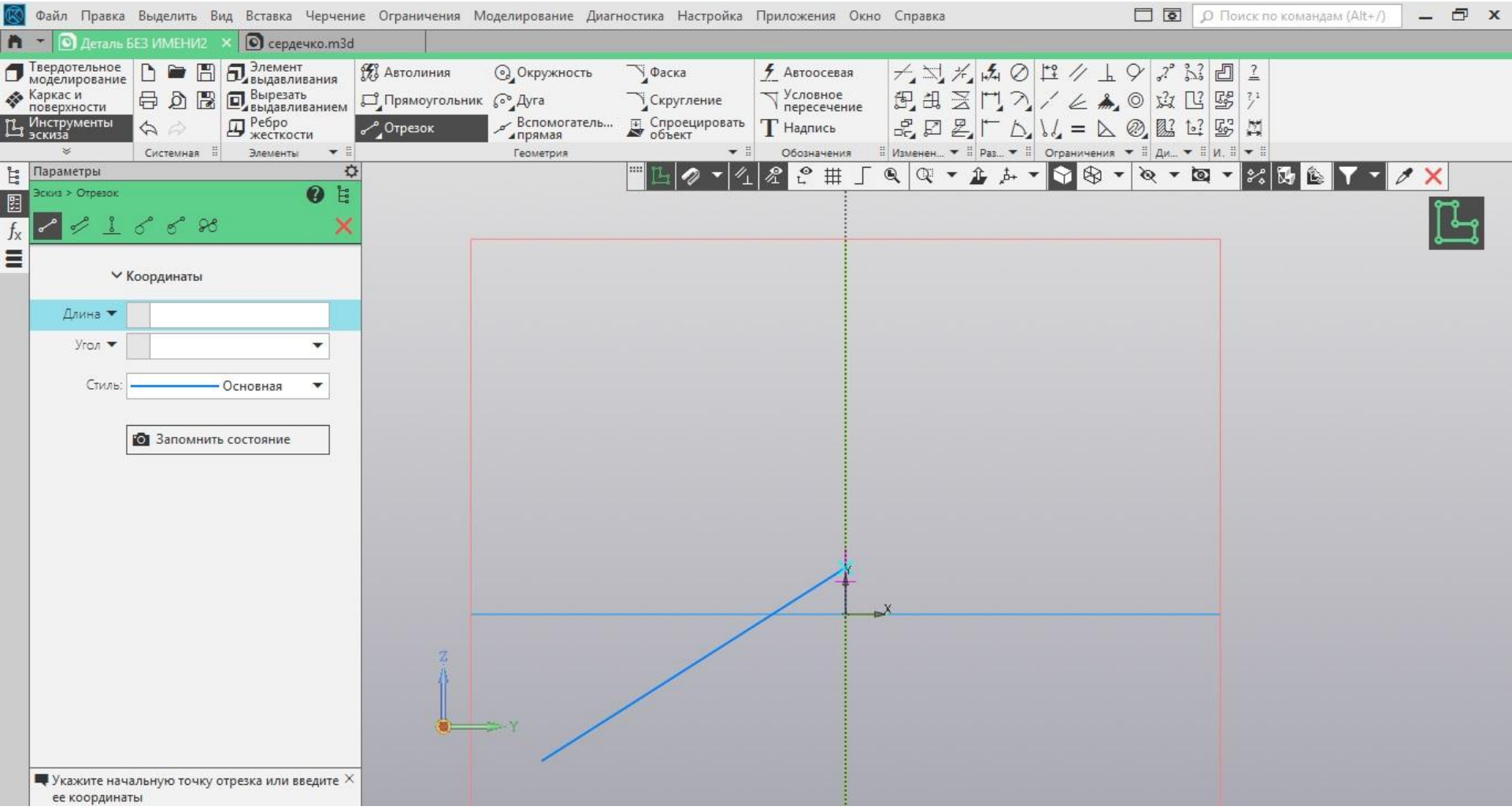
И так каждую грань.

Сердце готово! Сохраняем, теперь создаём стрелу в отдельной детали.



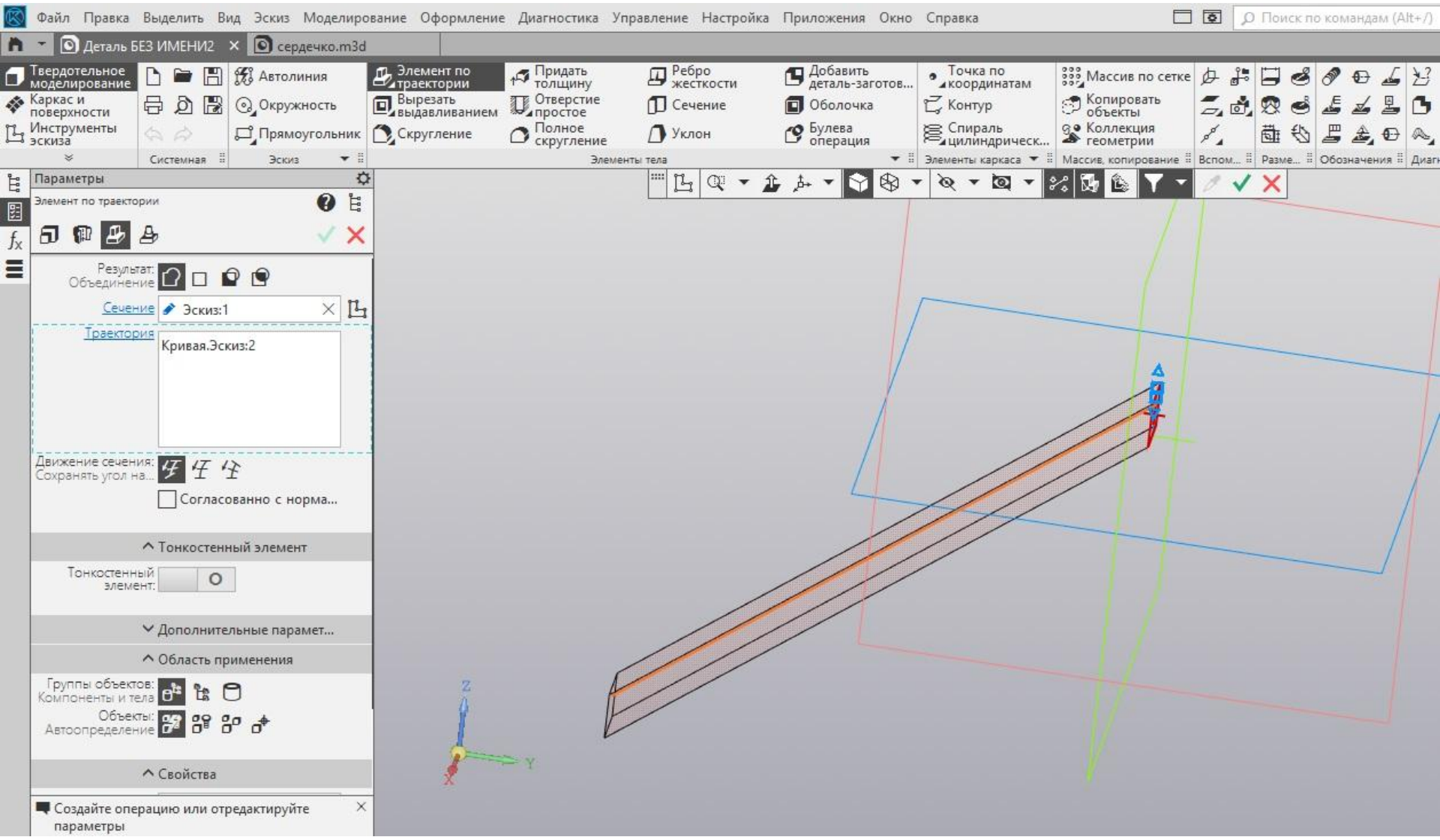
Чертим прямоугольник в эскизе.
Это будет толщина стрелы.

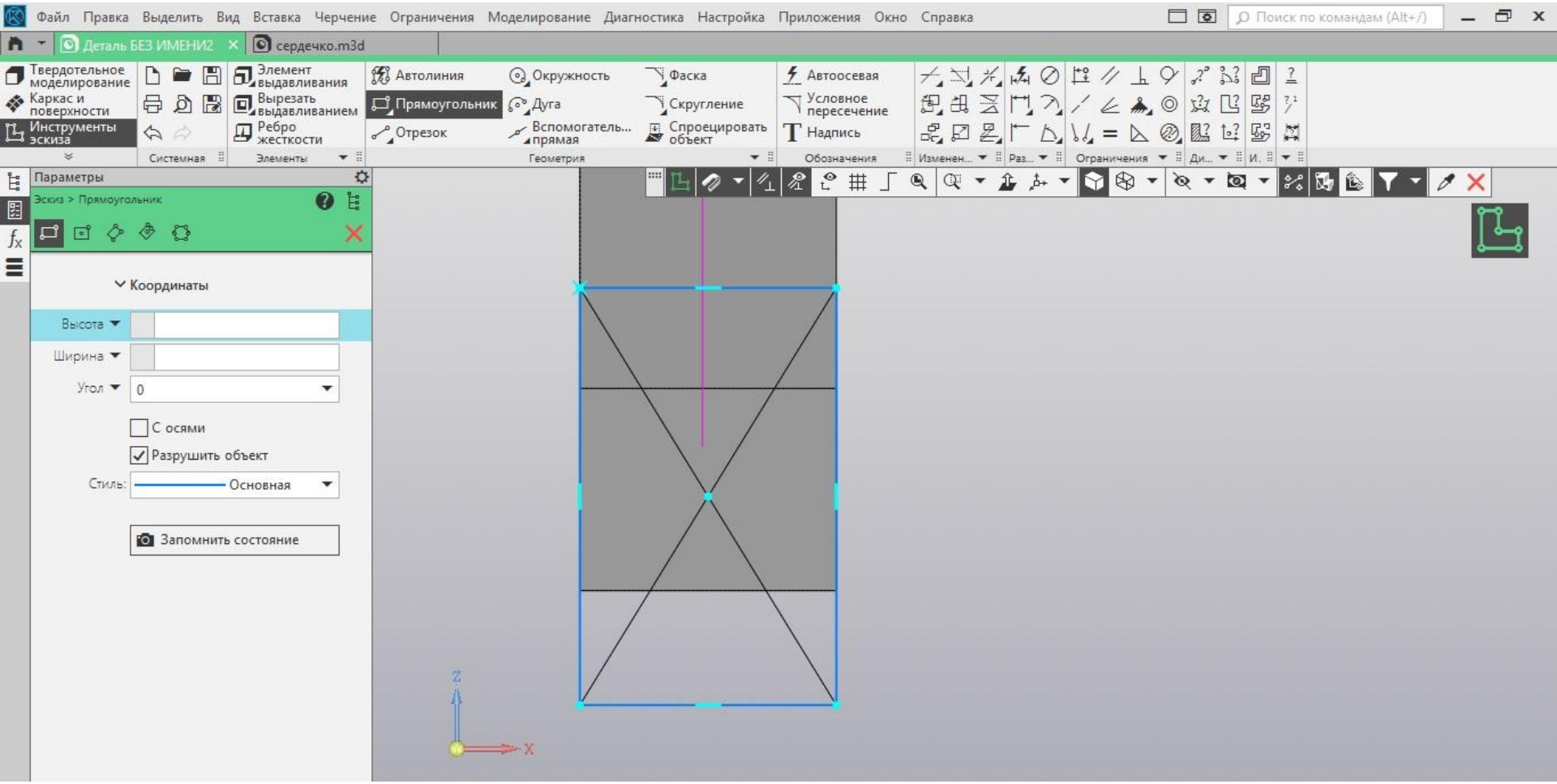




Строим направление стрелы в эскизе, строго перпендикулярно эскизу прямоугольника.

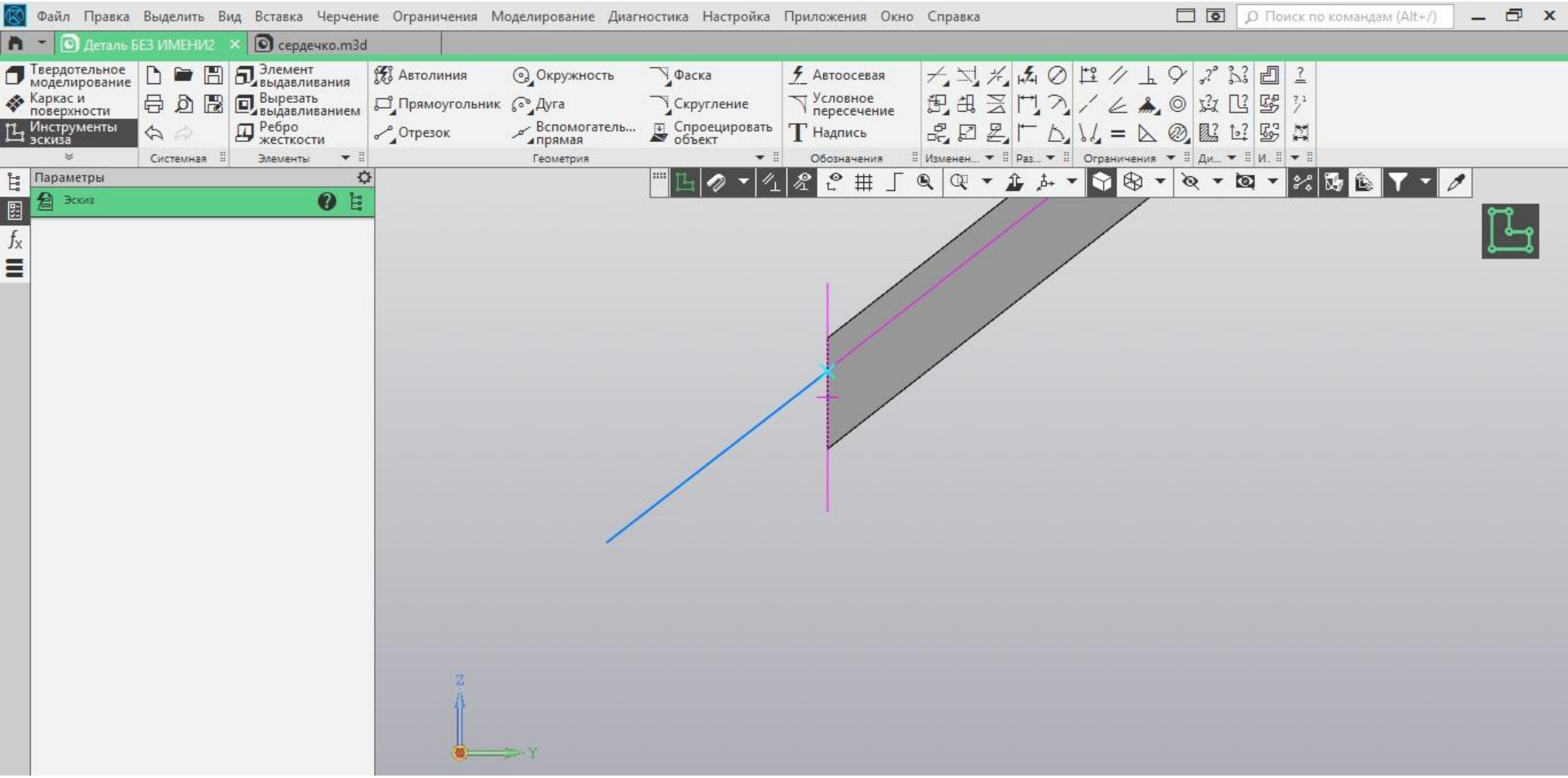
Строим стержень по направлению траектории.

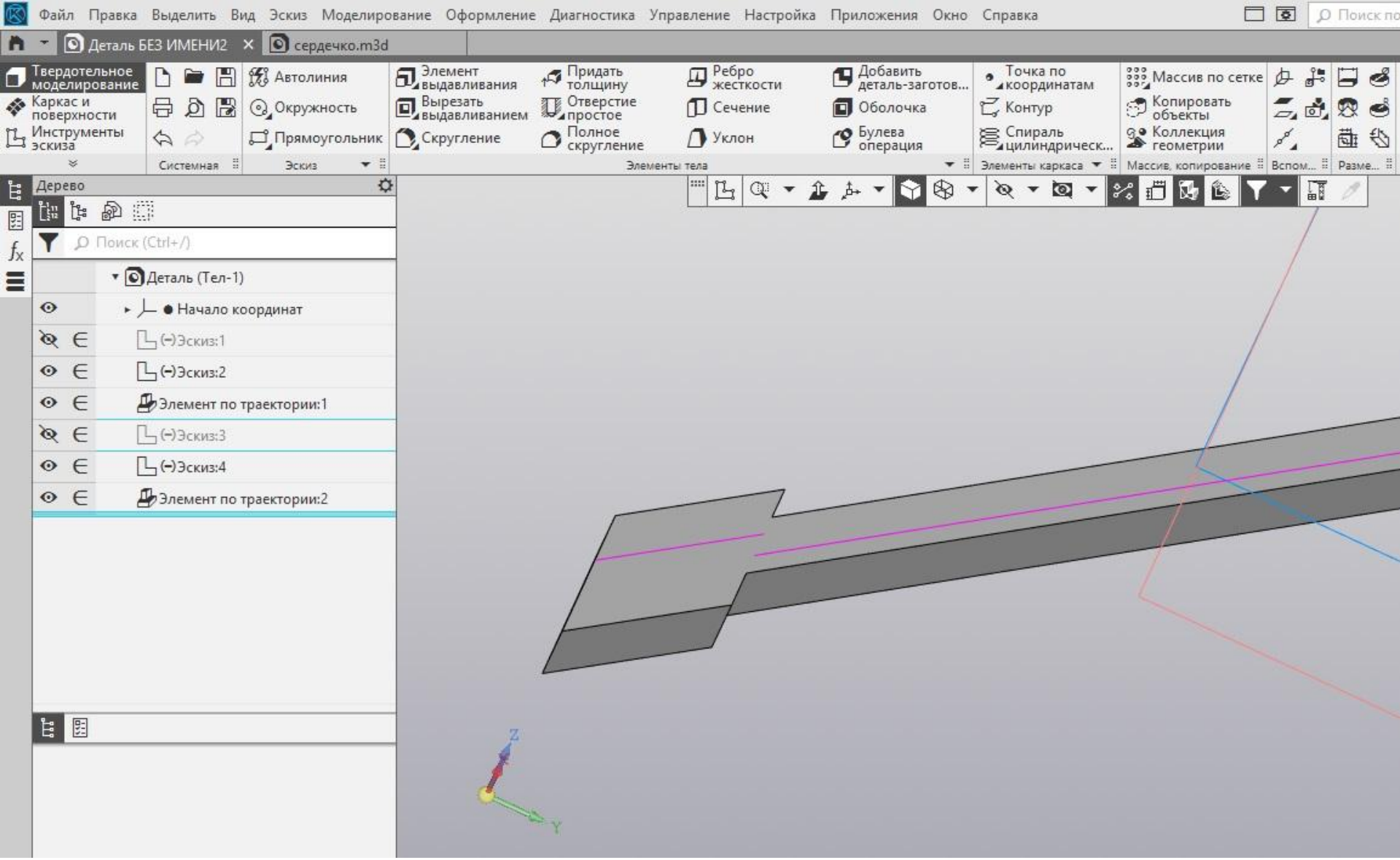




На одном конце балки чертим прямоугольник больше. Это будет острие стрелы.

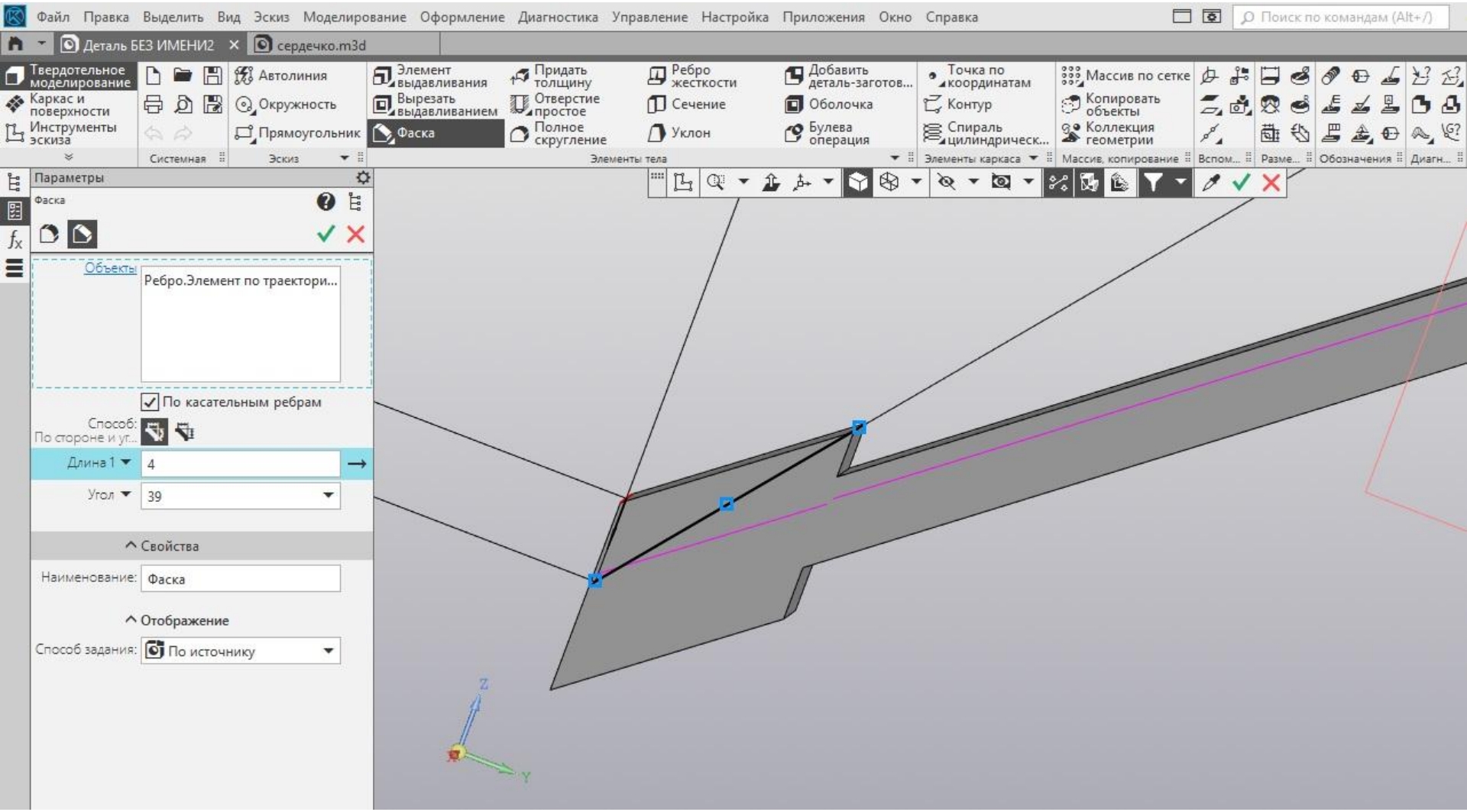
Дальше продолжаем стрелу.



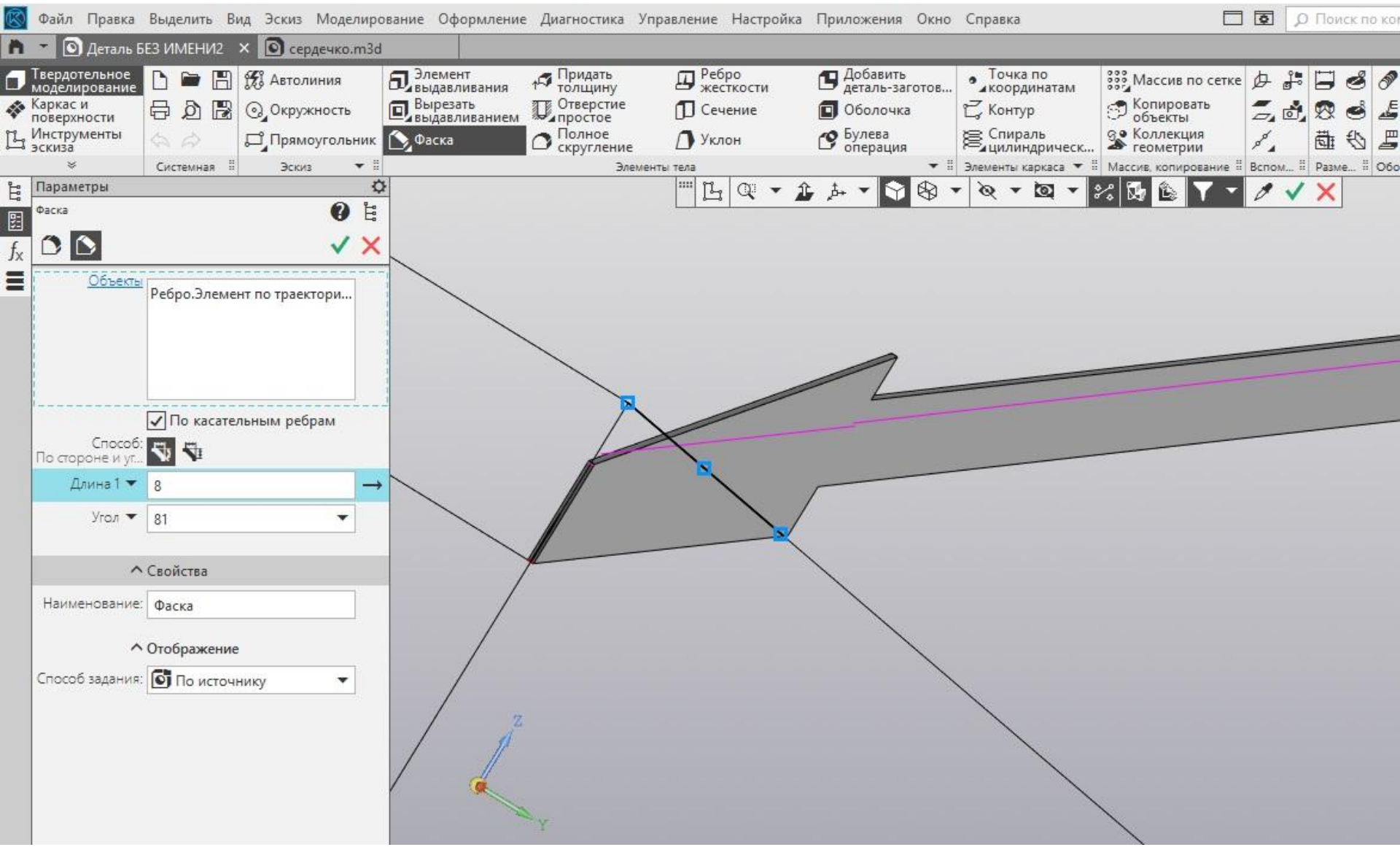


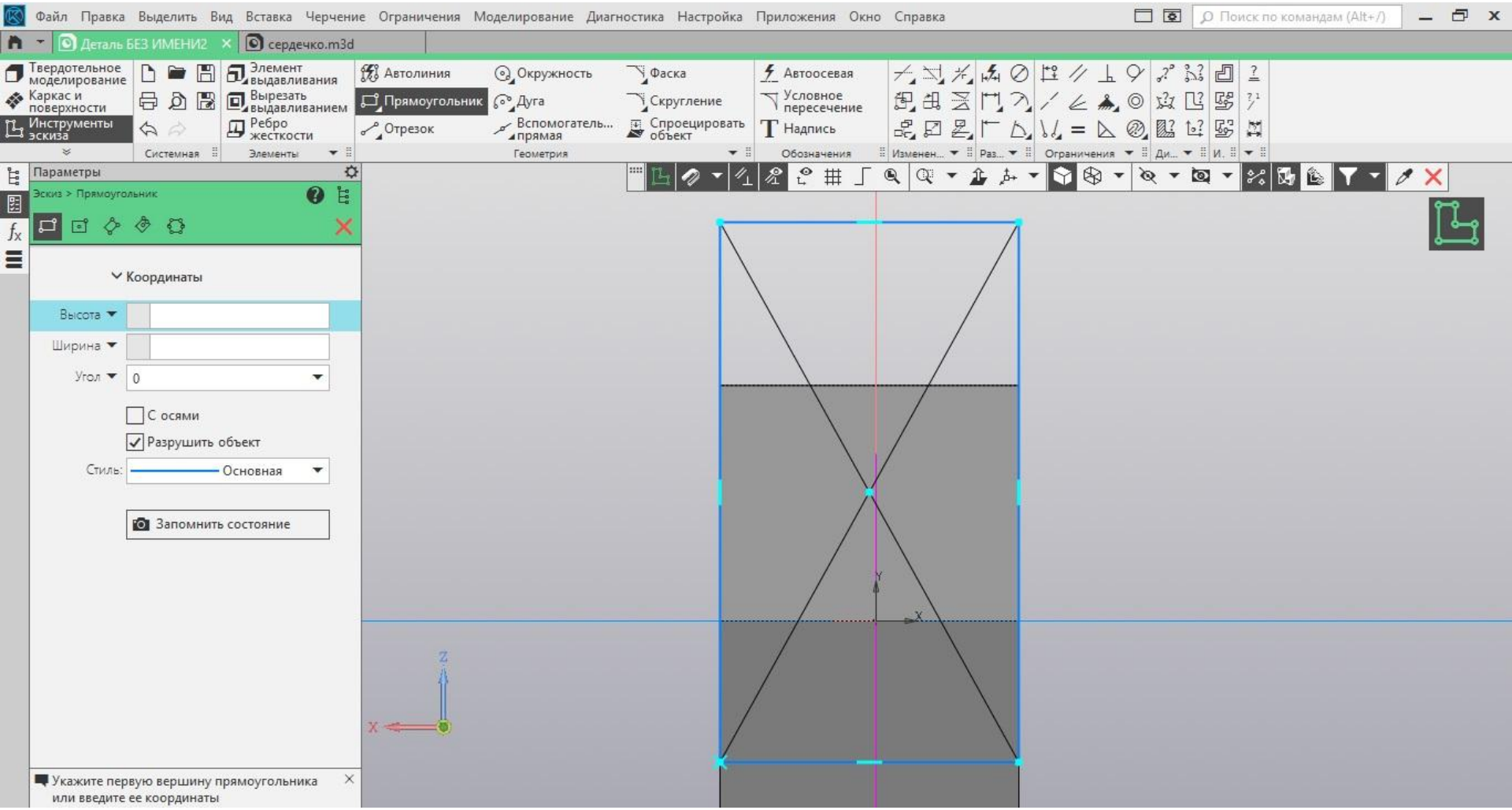
Опять же через выдавливание по траектории создаём, и теперь нам нужно будет её сточить.

Срезаем через фаску.

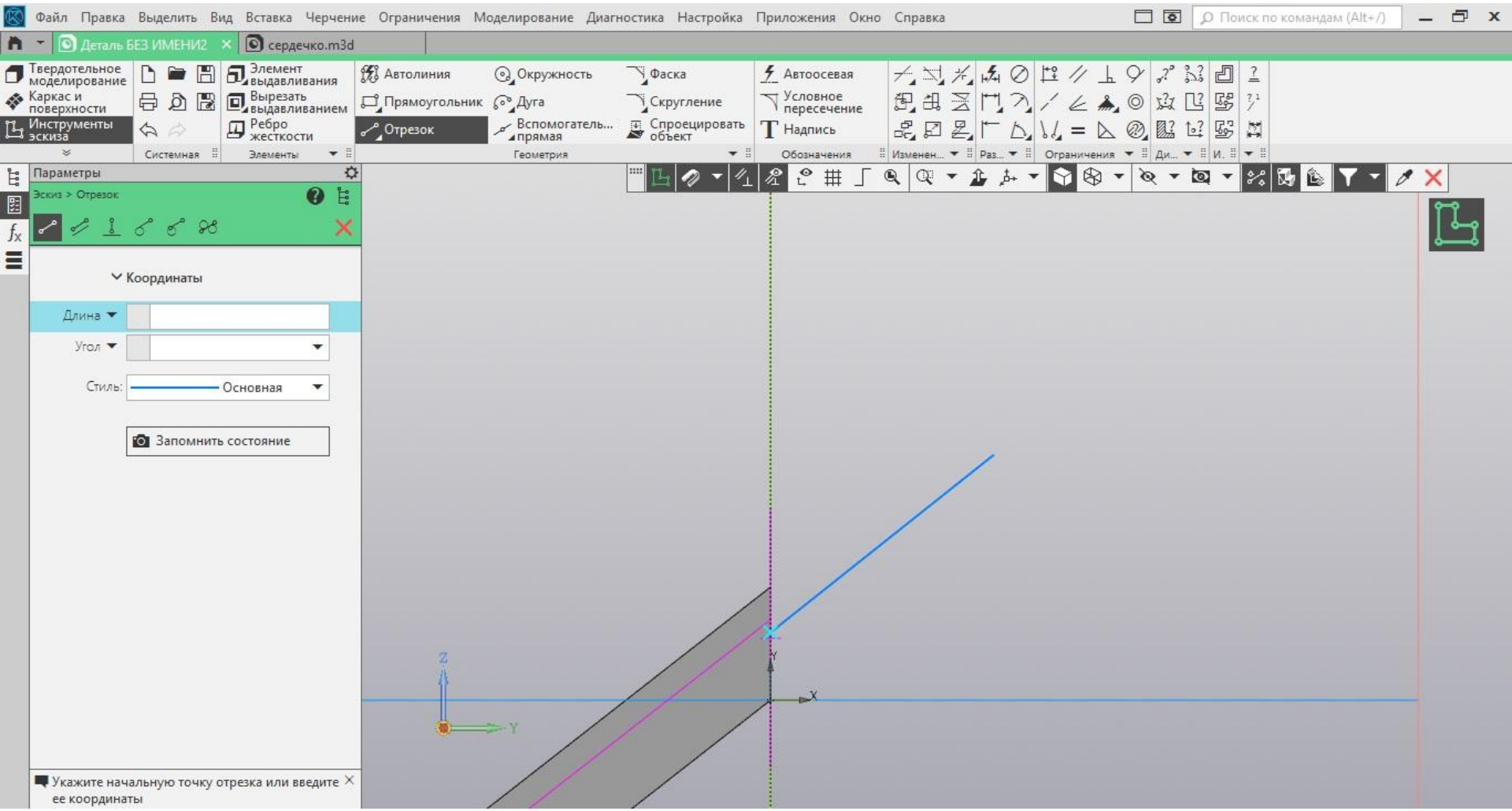


Срезаем через фаску вторую грань.

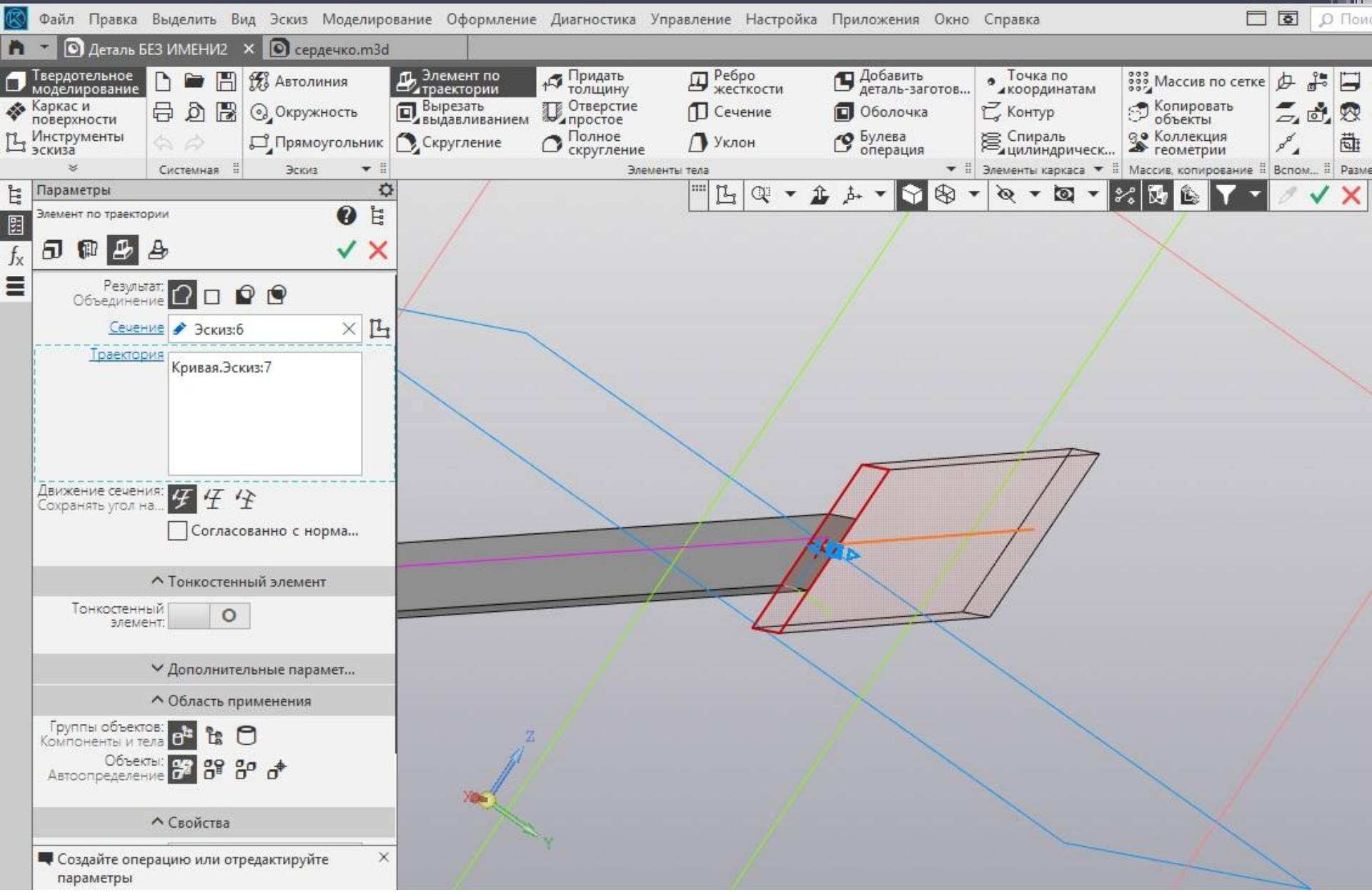




Строим хвост стрелы.

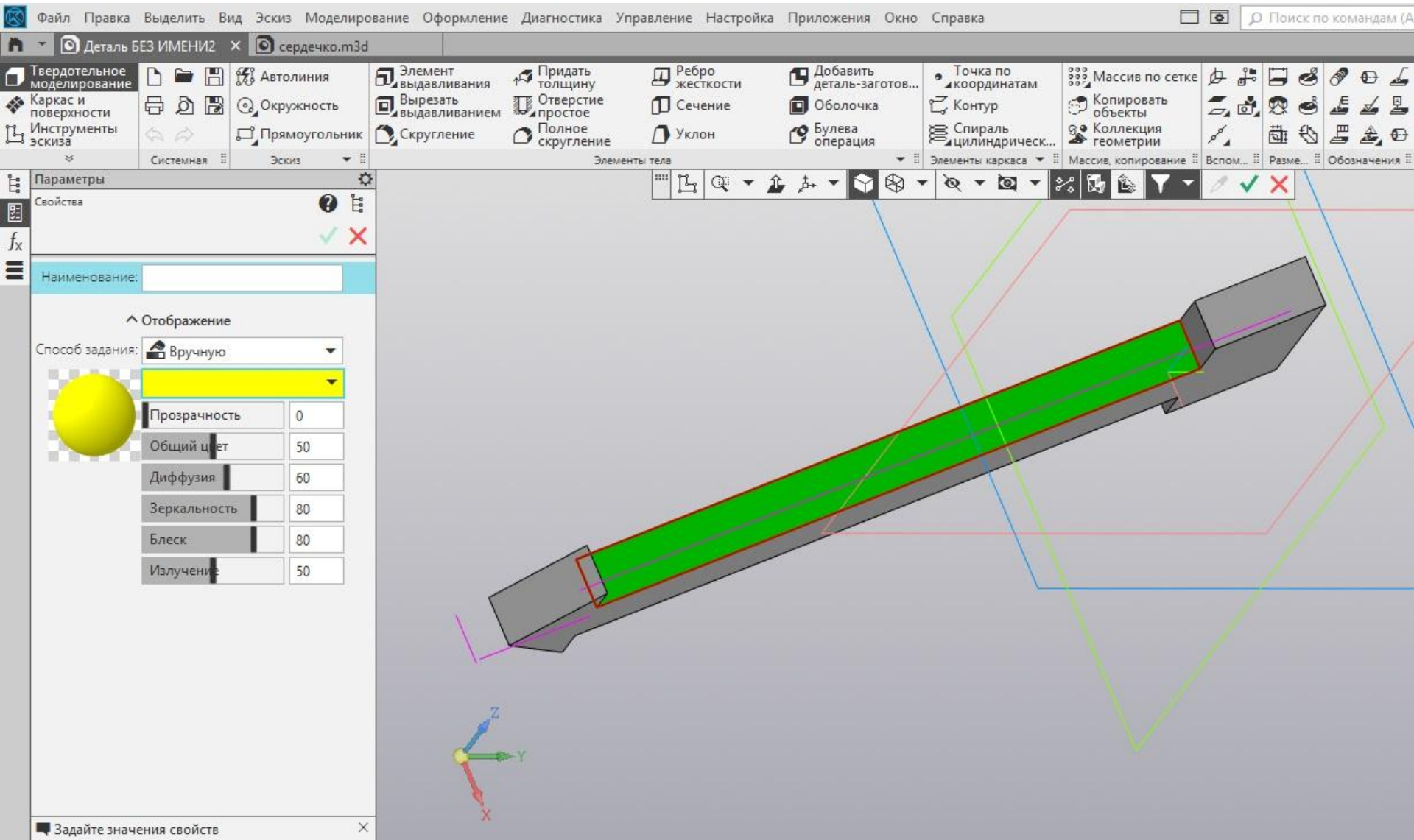


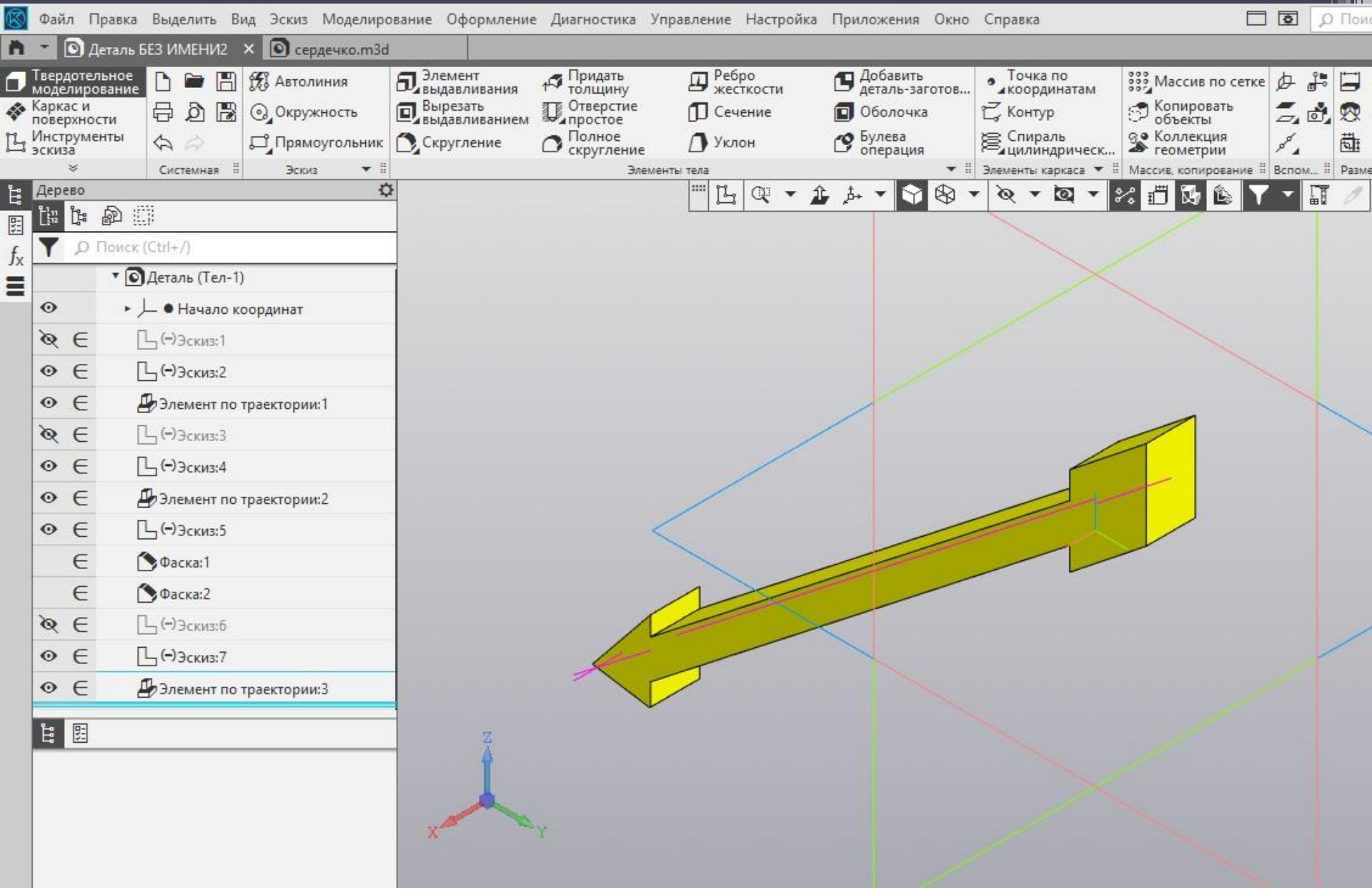
Чертим траекторию хвоста.



Формируем через элемент по траектории.

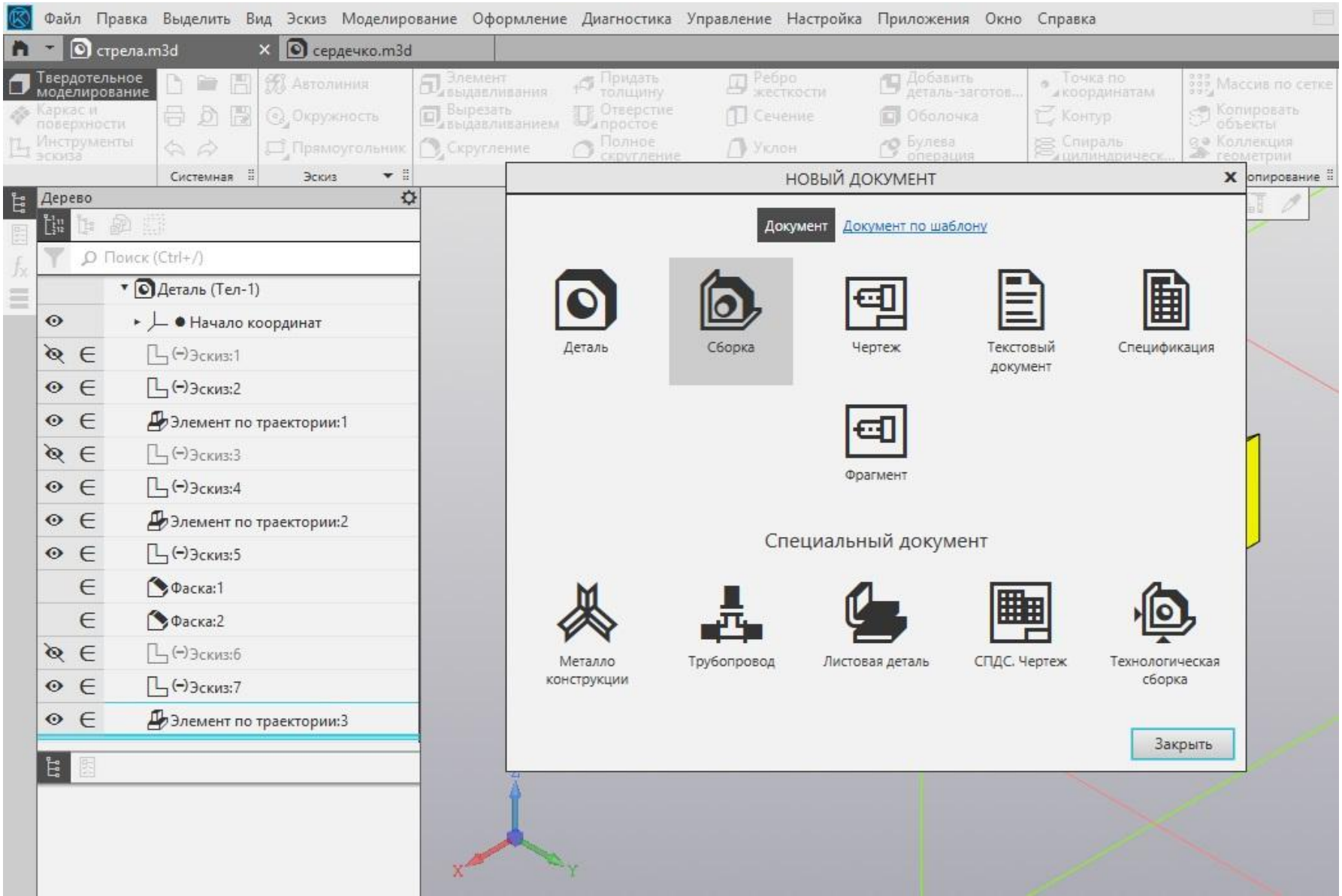
Окрашиваем нашу стрелу в желтый цвет.



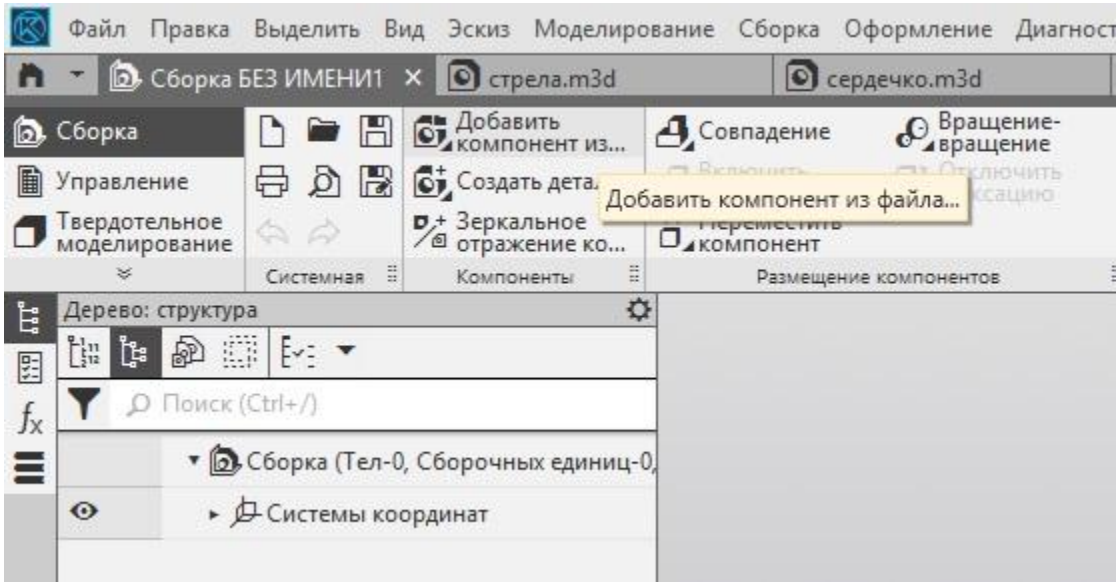


Стрела готова!

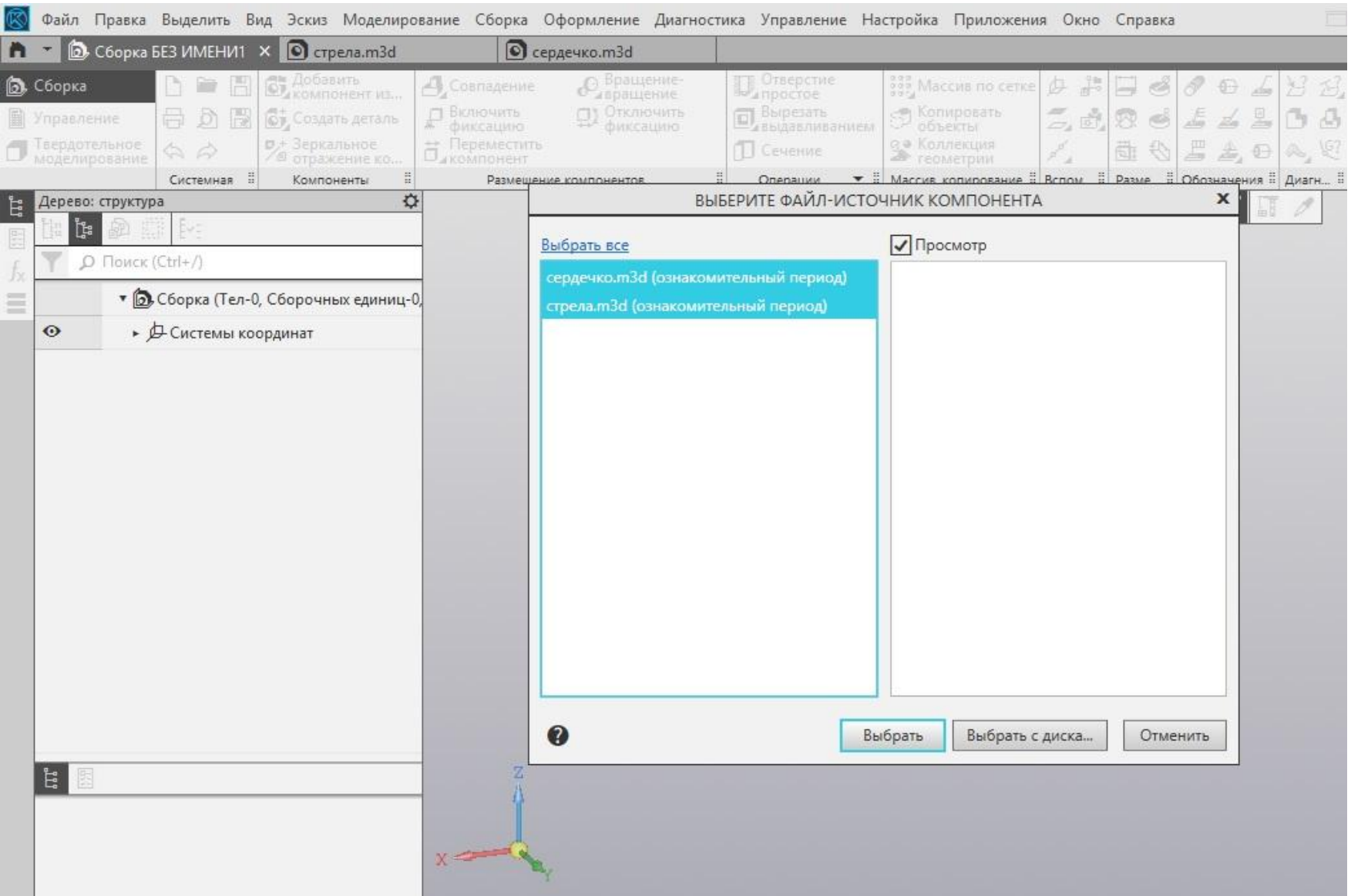
Создаем сборку.

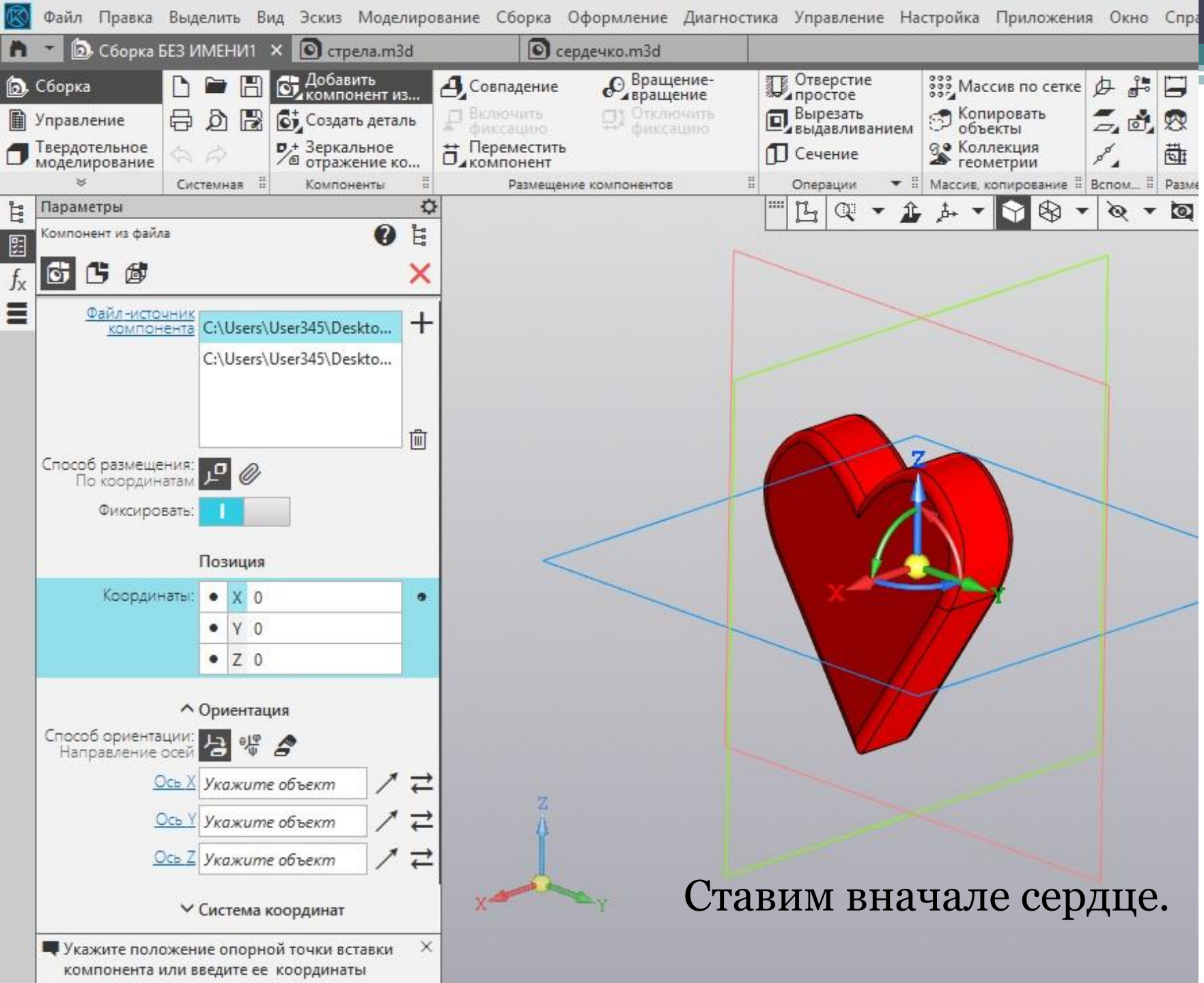


Добавить компонент из файла.



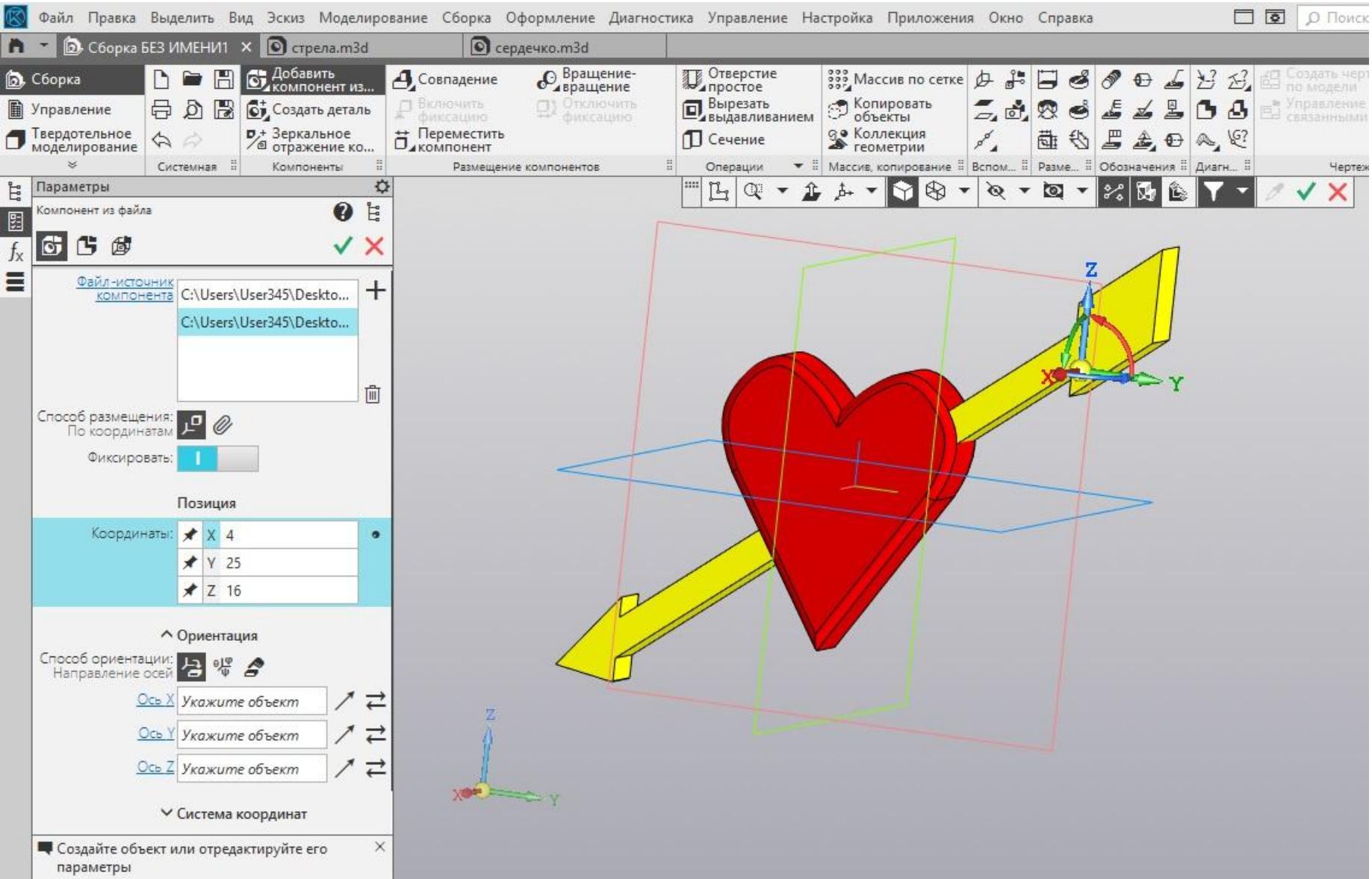
Выбираем две наши детали.

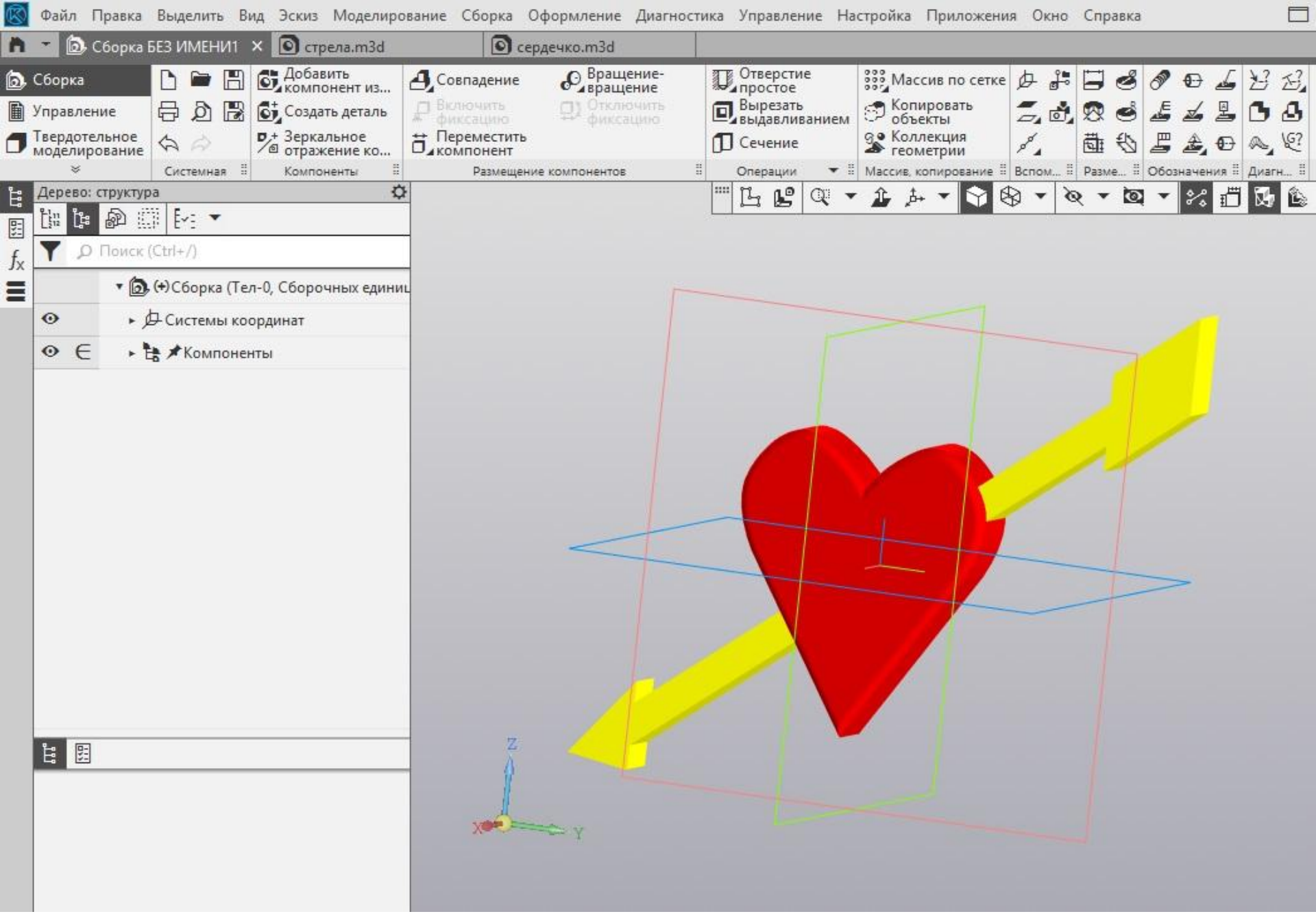




Ставим вначале сердце.

Вставляем стрелу.





Сборка Пронзенное сердце готово!