

умрём ли мы на
ГОЛОДНЫХ играх?

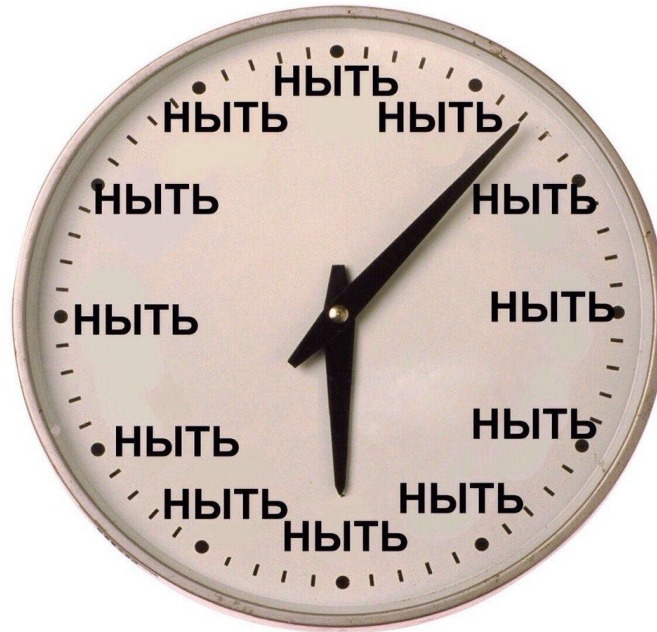
(да)

презентация не
стремится задеть чьи-
то чувства

(и всё остальное, что можно задеть)

марина

- скорее всего, умрёт первой, т. к. не особо хочет жить
- в принципе ничего не умеет, кроме как делать домашку
- дрыщ
- смогла бы убить только посредством нытья, занудных монологов с кучей непонятных умных слов или разговоров на немецком
- может тихонько посидеть на дереве, пока остальные убивают друг друга
- мотивация выжить: концерт bts, смерть патриархата, хугарден с грейпфрутом и чипсы с крабом



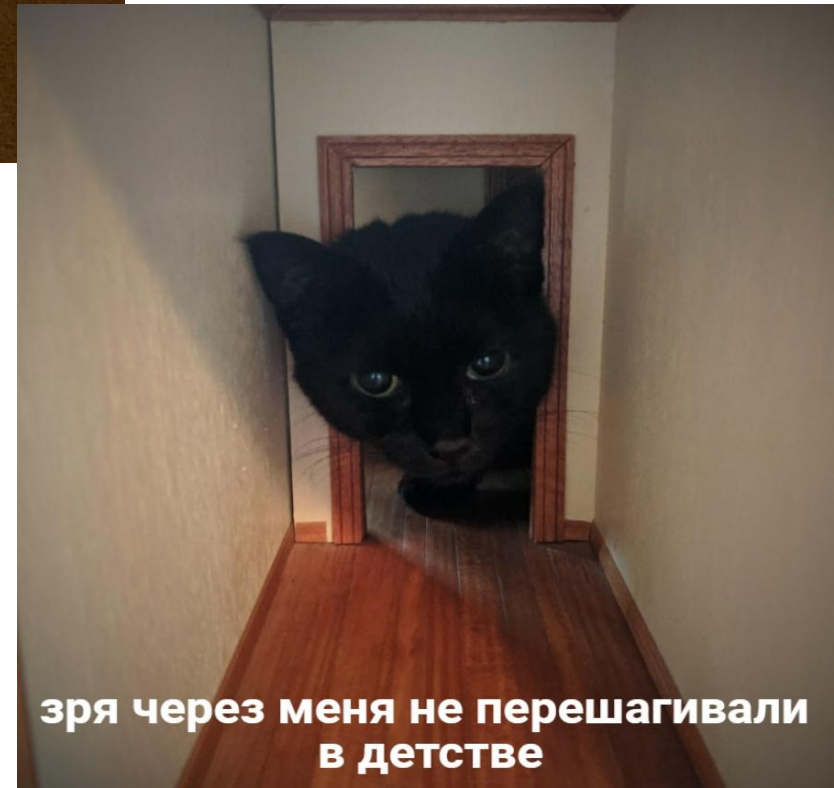
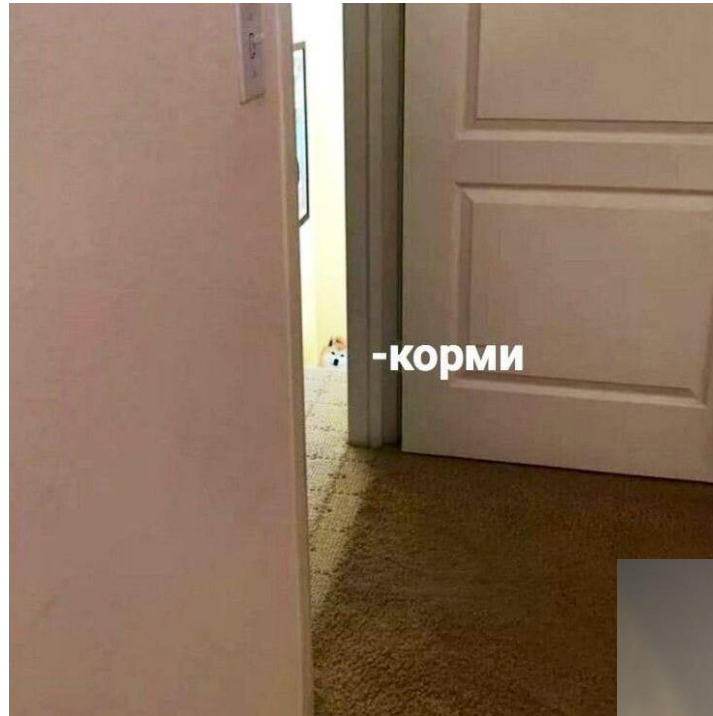
карина

- боится пауков, так что скорее всего умерла бы от испуга или укуса
- умеет отжиматься, выносливая
- улыт — чг, так что может разьебать всех
- предприимчивая: смогла бы собрать из деталей из рога изобилия какую-нибудь штучку-ловушку
- ненавидит мужиков, так что и ёбнуть не жалко
- мотивация выжить: картон с чг за 26к, концерт bts, смерть патриархата



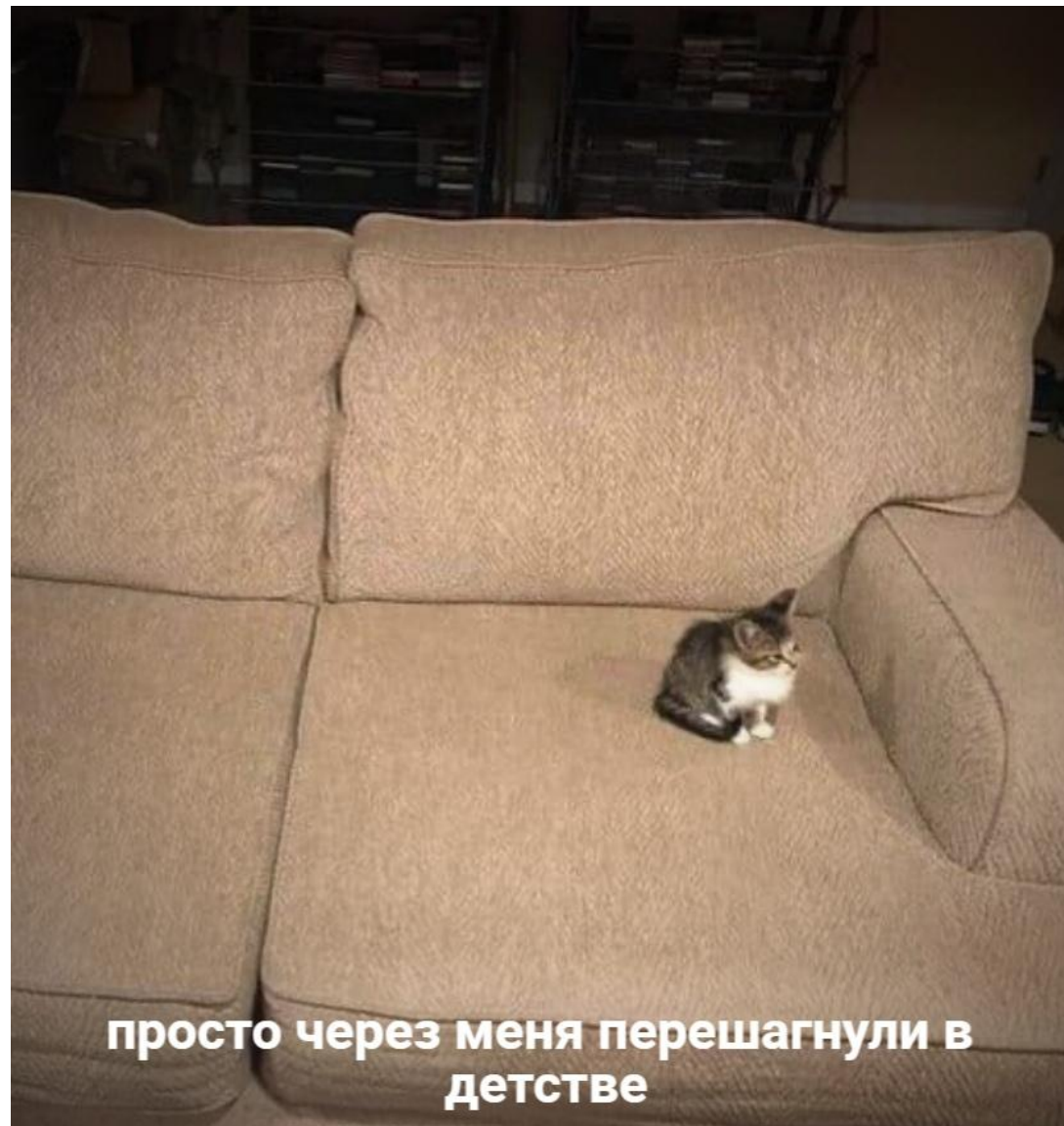
Лера

- высокая, а следовательно заметная!!
- парикмахерка – может быть убивала бы ножницами
- хороша в гриме, могла бы прятаться в траве, лесу, пр.
- строила бы из себя дурочку, будучи в альянсе с профи, а после того, как большая часть участников умерла, начала бы убивать
- мотивация выжить: амуна осталась бы одна дома



ЮЛЯ

- мало говорит с людьми
- возможно, была бы отравлена, т.к. кто-нибудь угостил бы её ягодами, сказав при этом, что она милая
- невысокая – незаметная!!
- милая внешность, так что может быть её бы жалели и даже спонсировали
- притаилась бы в укромном месте и ждала, когда все умрут
- мотивация выжить: вкусняшки и сон



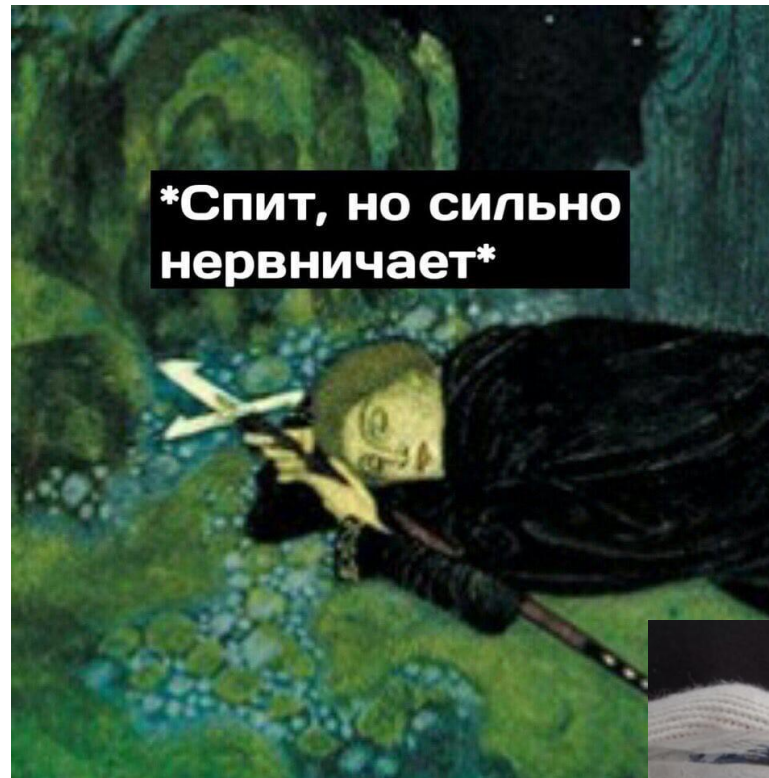
сергей

- сидит на антидепрессантах, так что внезапные приступы тревоги могли бы помешать на играх
- анархист, поэтому скорее всего, хотел бы разьебать систему панема и стал бы символом революции
- готовился бы к играм заранее
- состоял бы альянсе, который захватил бы рог изобилия
- мотивация выжить: светлое будущее панема



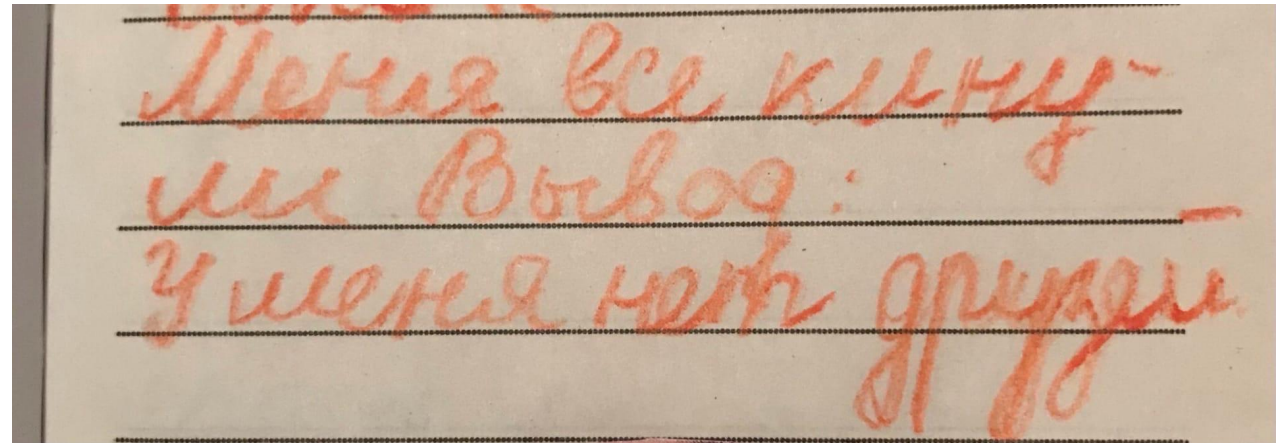
валера

- если бы умер, то во сне, потому что сбил режим и спит по 13-17 часов в сутки
- не любит улицу, так что постоянно ныл бы, что хочет домой/устал/замёрз и ноги чешутся
- состоял бы в альянсе с сергеем
- собрал бы очень крутую, но бесполезную для игр штуку
- если надо выжить, то может убить кого угодно
- убегал от гопников с саней, так что и от профи убежит
- мотивация выжить: россия без деда, пиво, роллы, комп



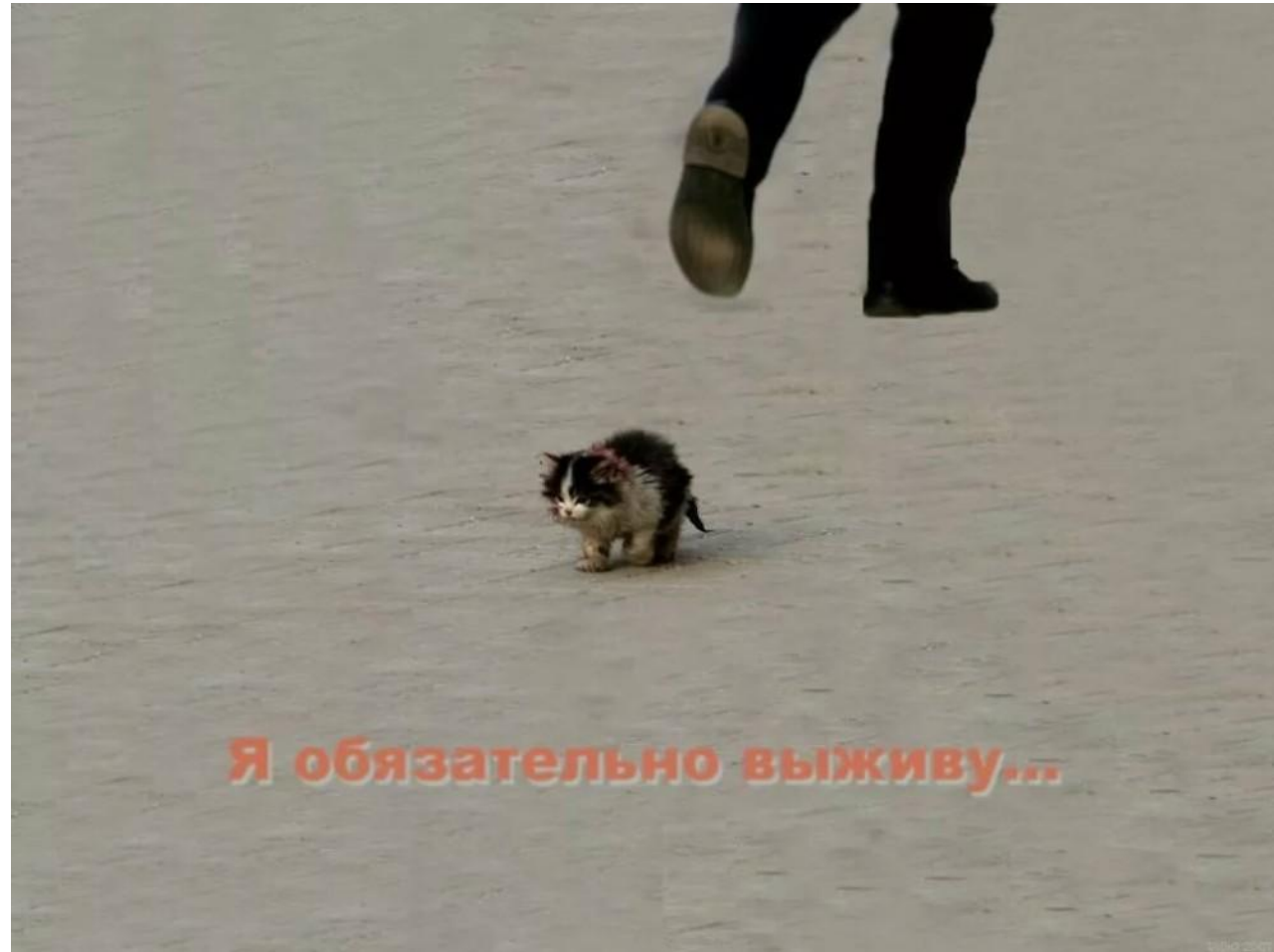
ДИМА

- не может набрать массу – плохо подготовлен к играм
- скорее всего, умер бы от укусов насекомых, т.к. у него есть аллергия
- состоял бы в альянсе с сергеем
- в случае конфликта в альянсе ушел бы и стал одиночкой, которого убили бы при первой же возможности
- может придумать крутую тактику и обыграть всех хитростью
- мотивация выжить: на деньги, которые получил бы после игр, купил бы новый комп



Саня

- отслужил
- 392813123% выживет
- мотивация выжить: не может умереть



Игорь

- иногда бывают сонные параличи
- физически не очень подготовлен к играм
- состоял бы в альянсе с Сергеем (потому что друзья)
- смог пережить это время юности, так что, возможно, переживет игры
- мотивация выжить: страх смерти, пиво



