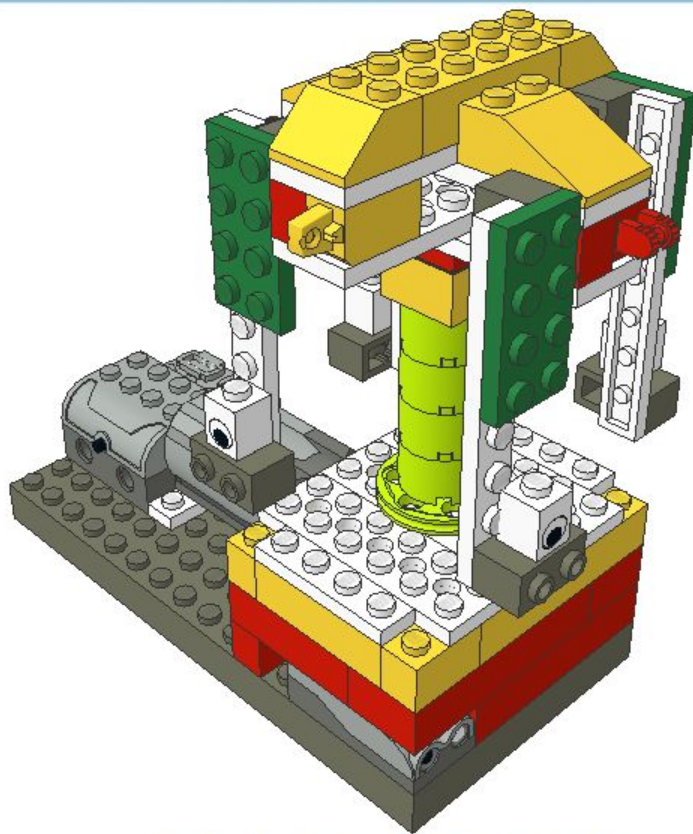




# РОБОТОТЕХНИКА

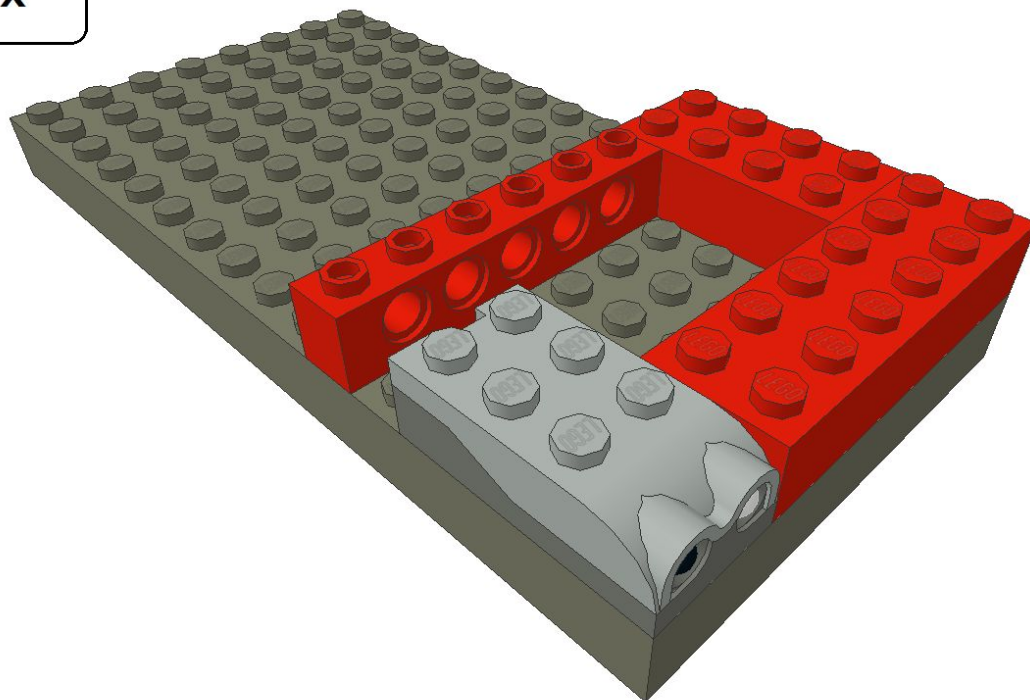
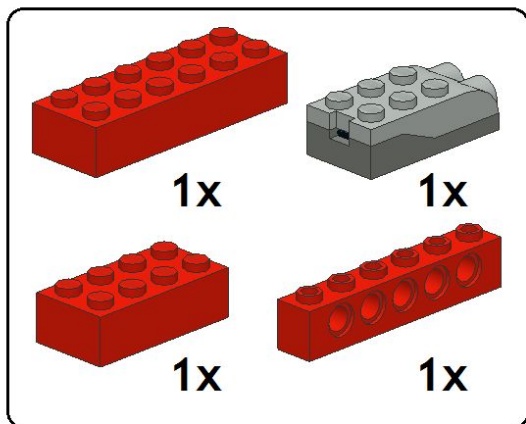


## КАРУСЕЛЬ

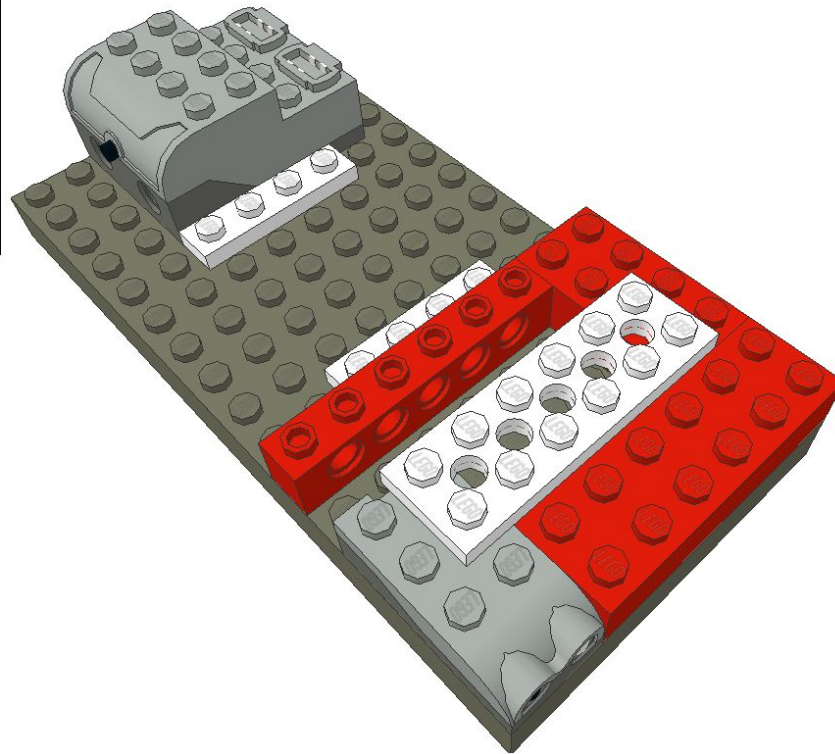
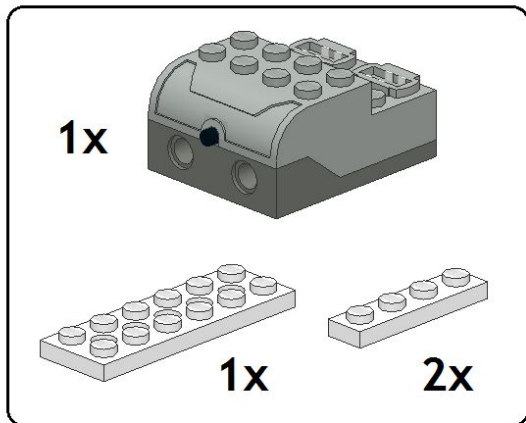
Модель: RoboCamp Poland Учебно-методический материал: Ярослав Кондратьев

Уровень сложности: ★★

# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ

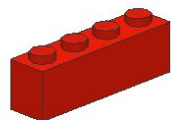
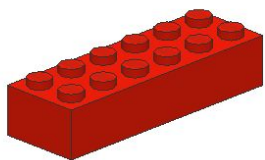


# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ

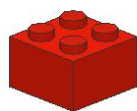


# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ

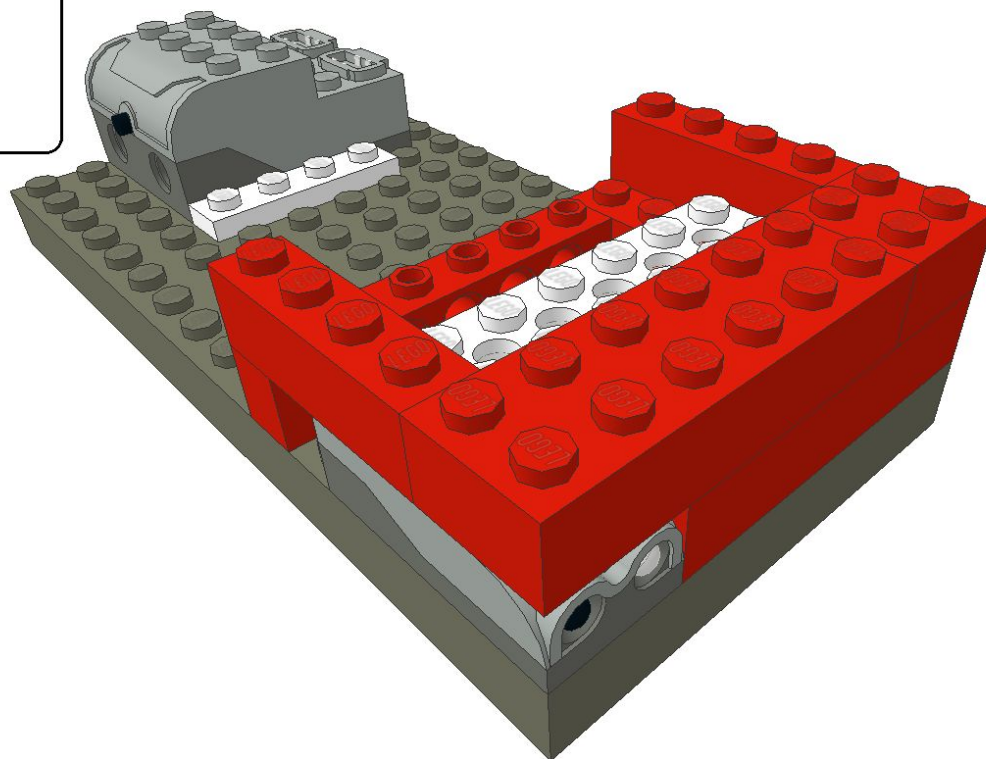
1x



2x

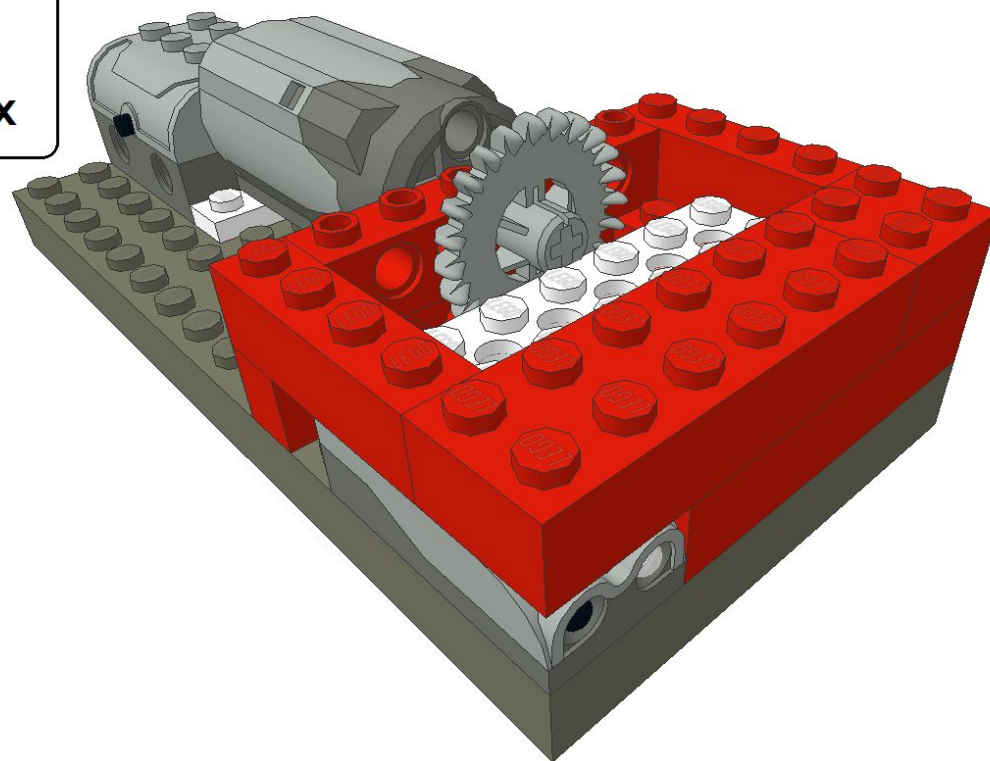
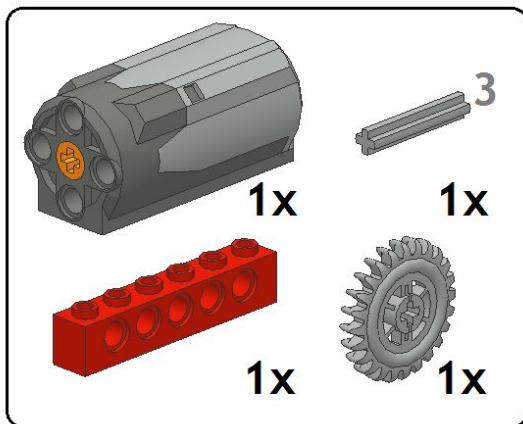


1x

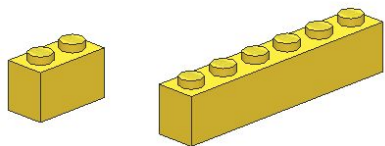




# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ

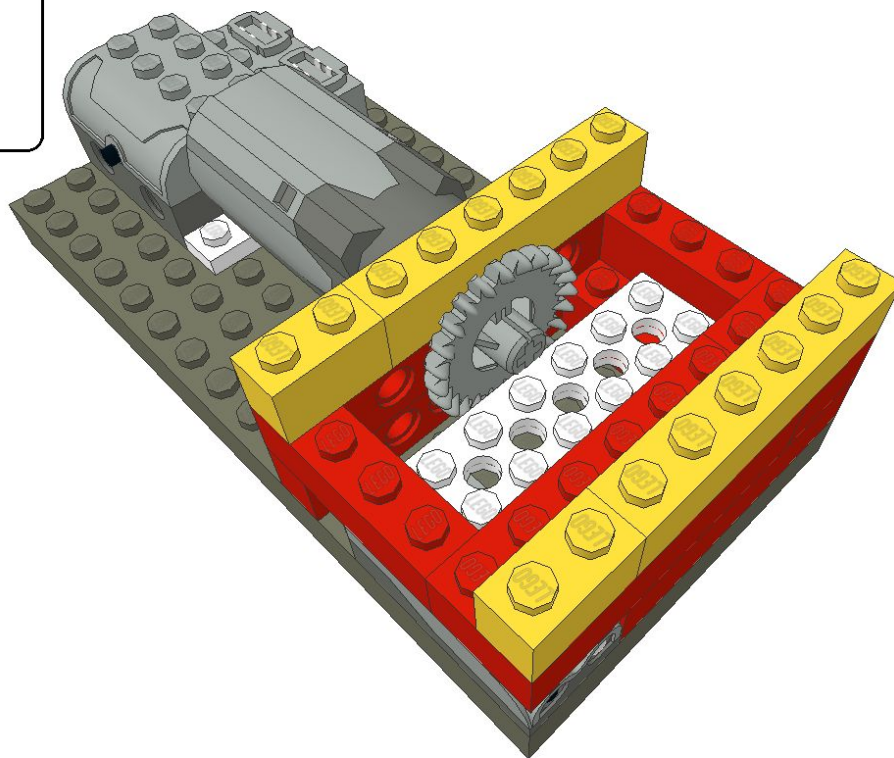


# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



2x

2x



# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ

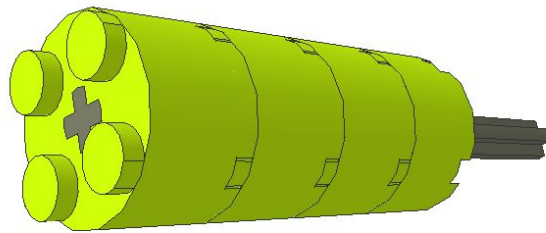


4x



1x

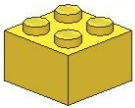
8



# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



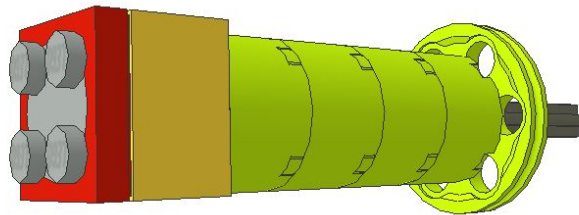
1x



1x

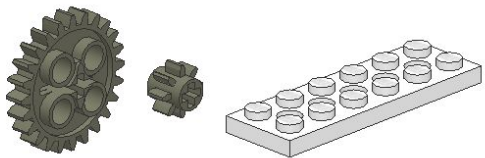


1x





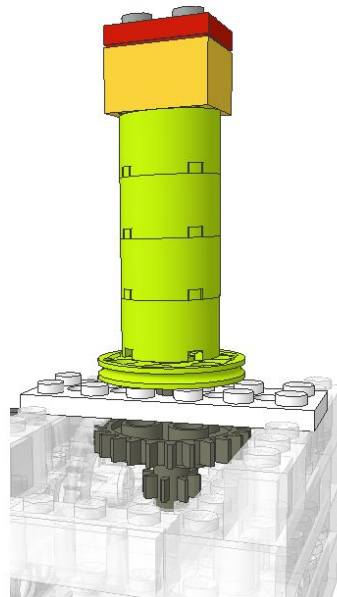
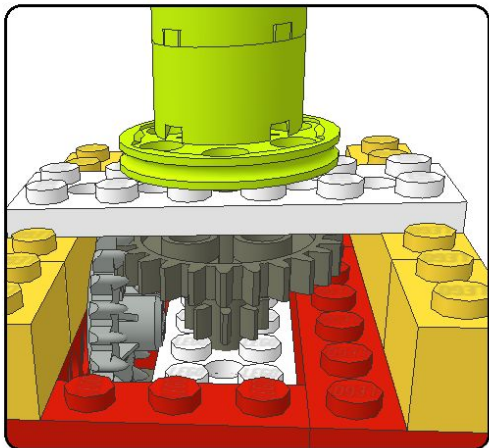
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



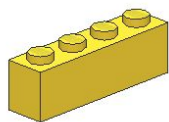
1x

1x

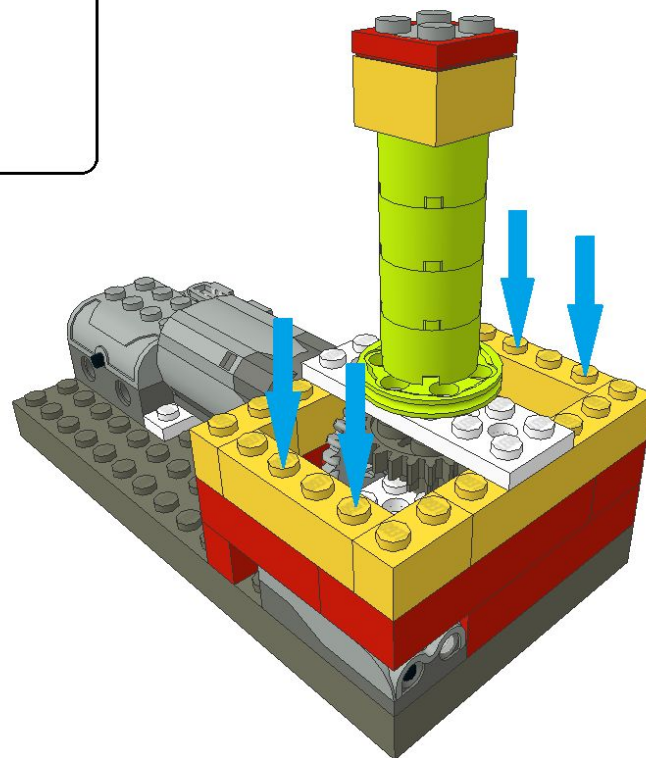
1x



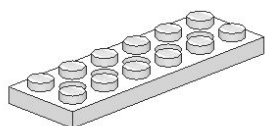
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



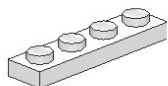
2x



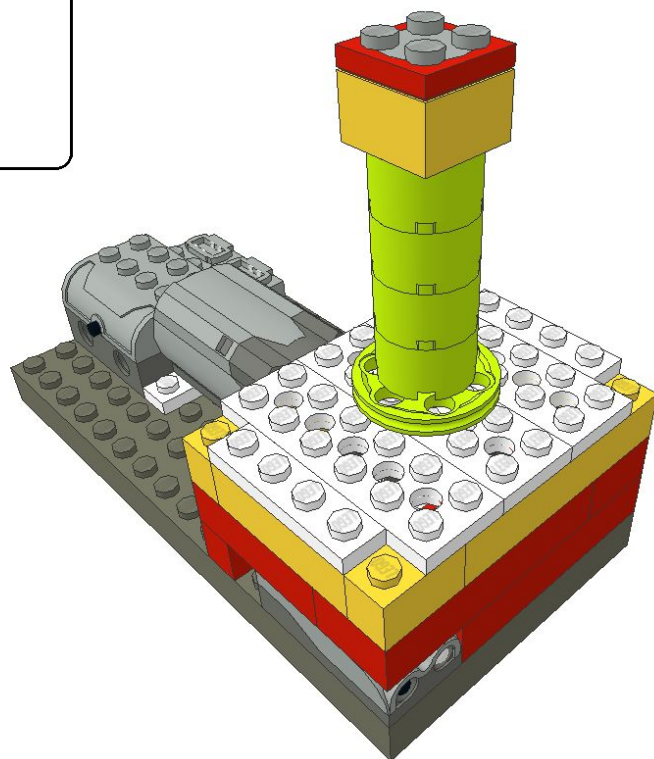
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



2x

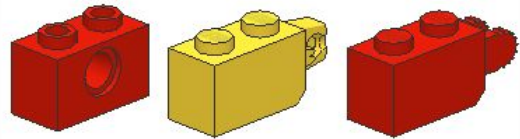


2x





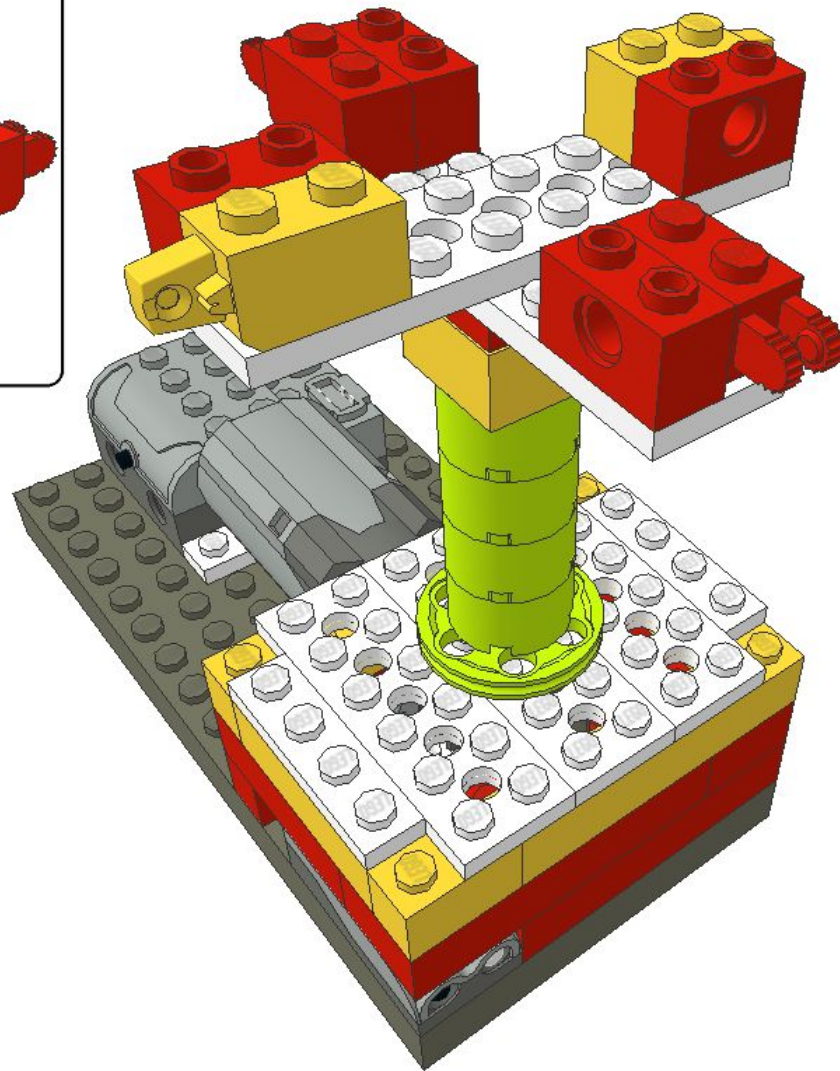
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



4x

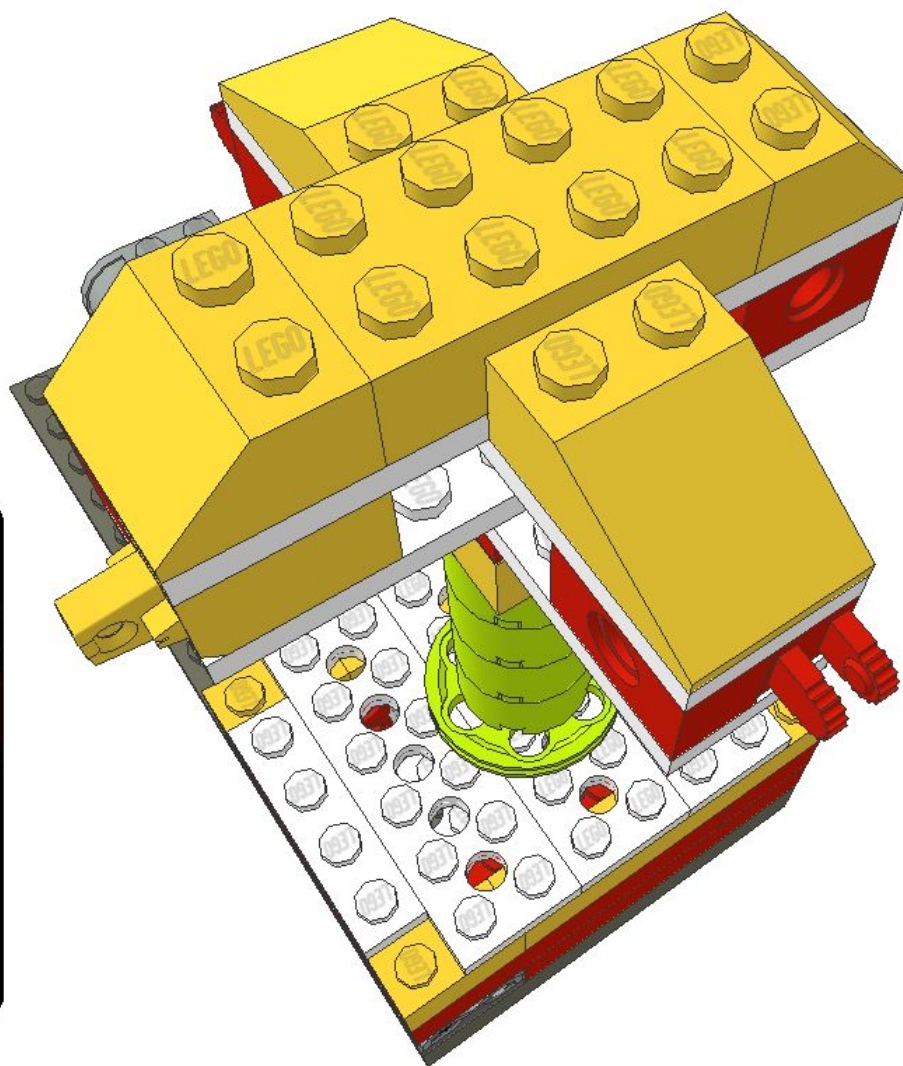
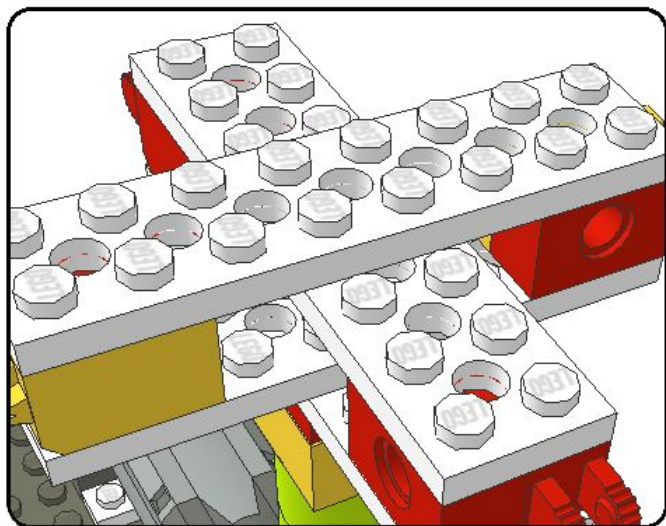
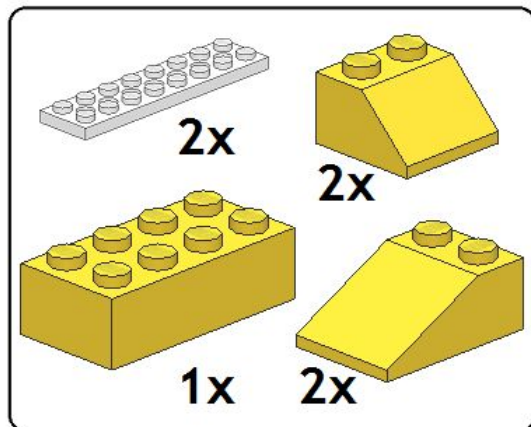
2x

2x

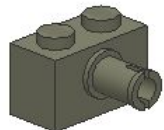




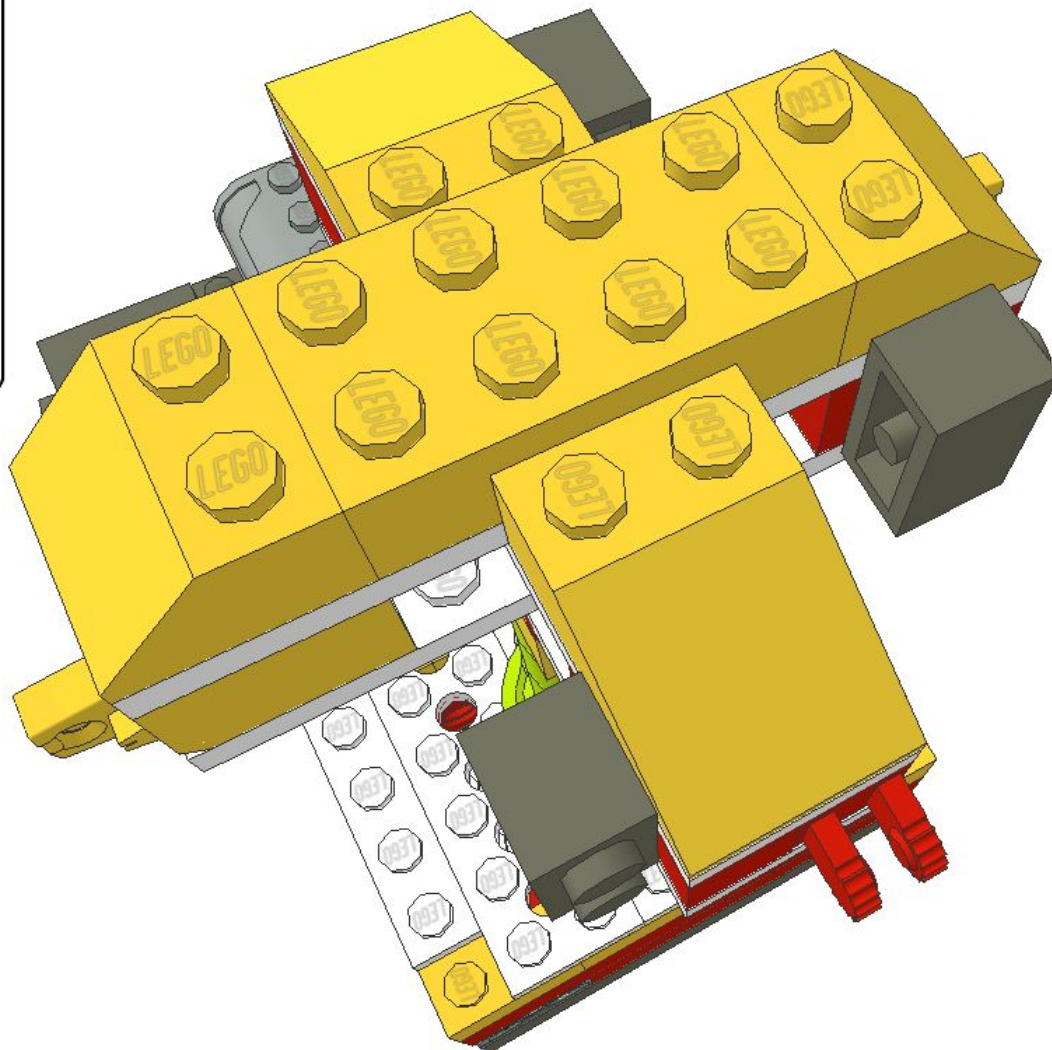
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



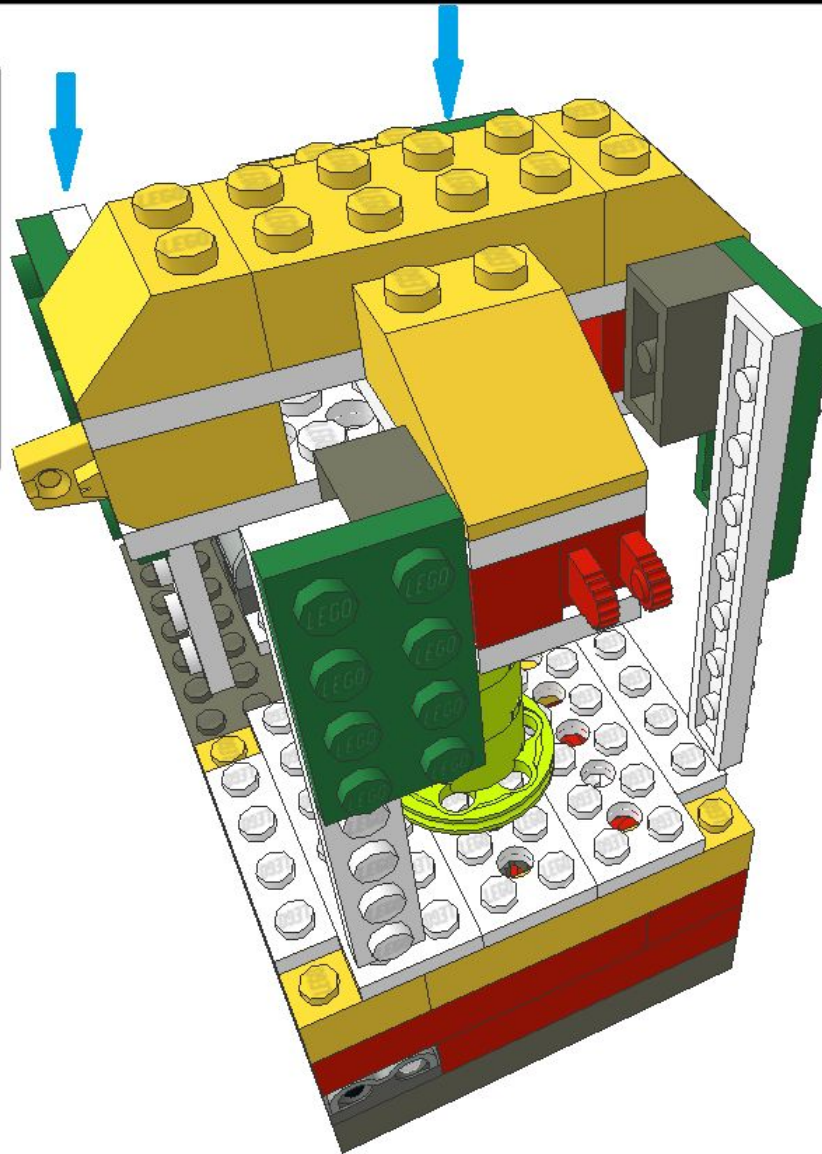
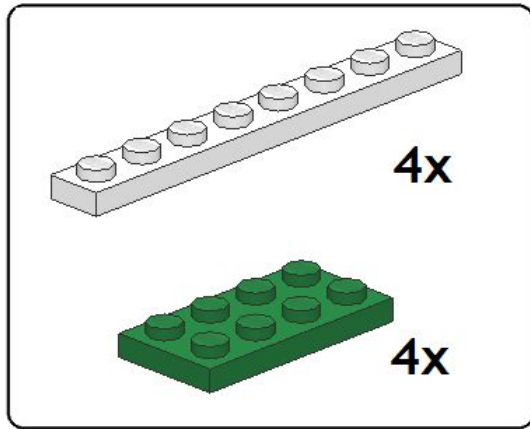
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



4x

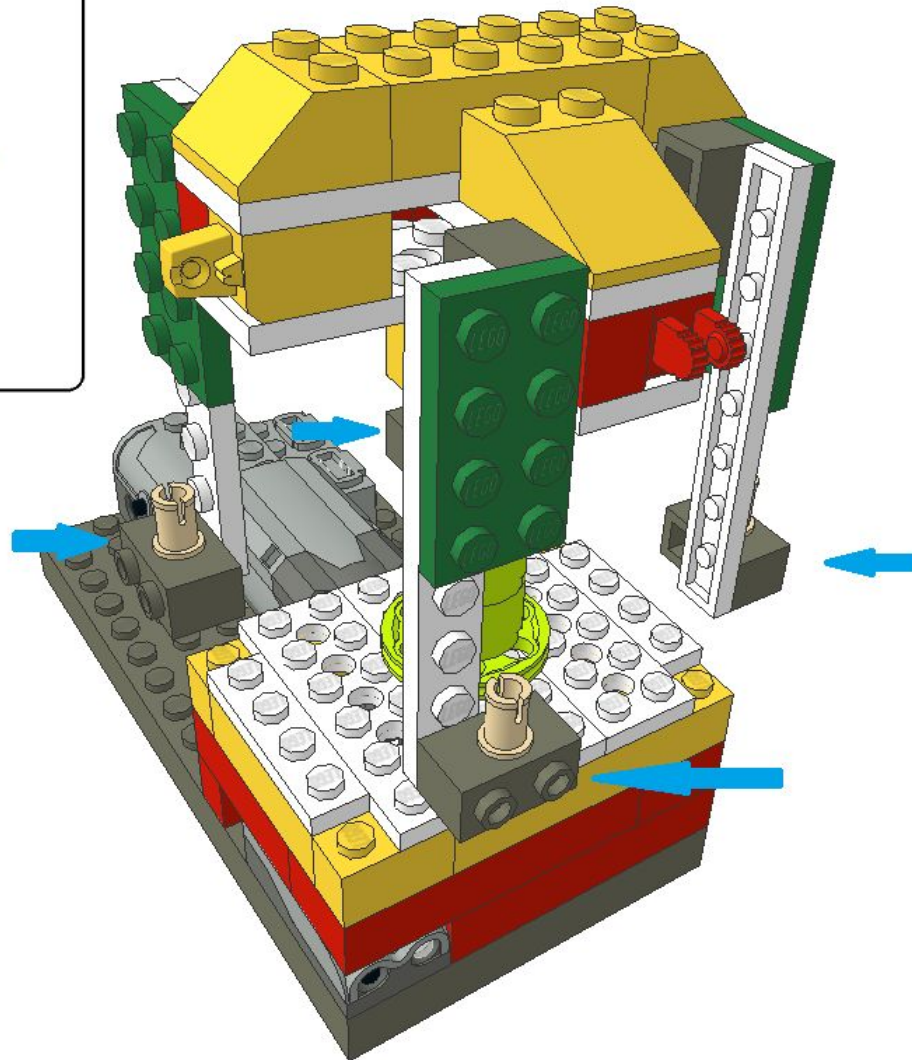
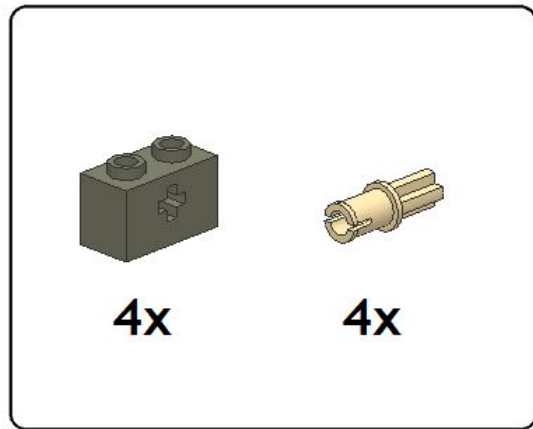


# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ

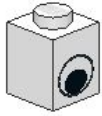




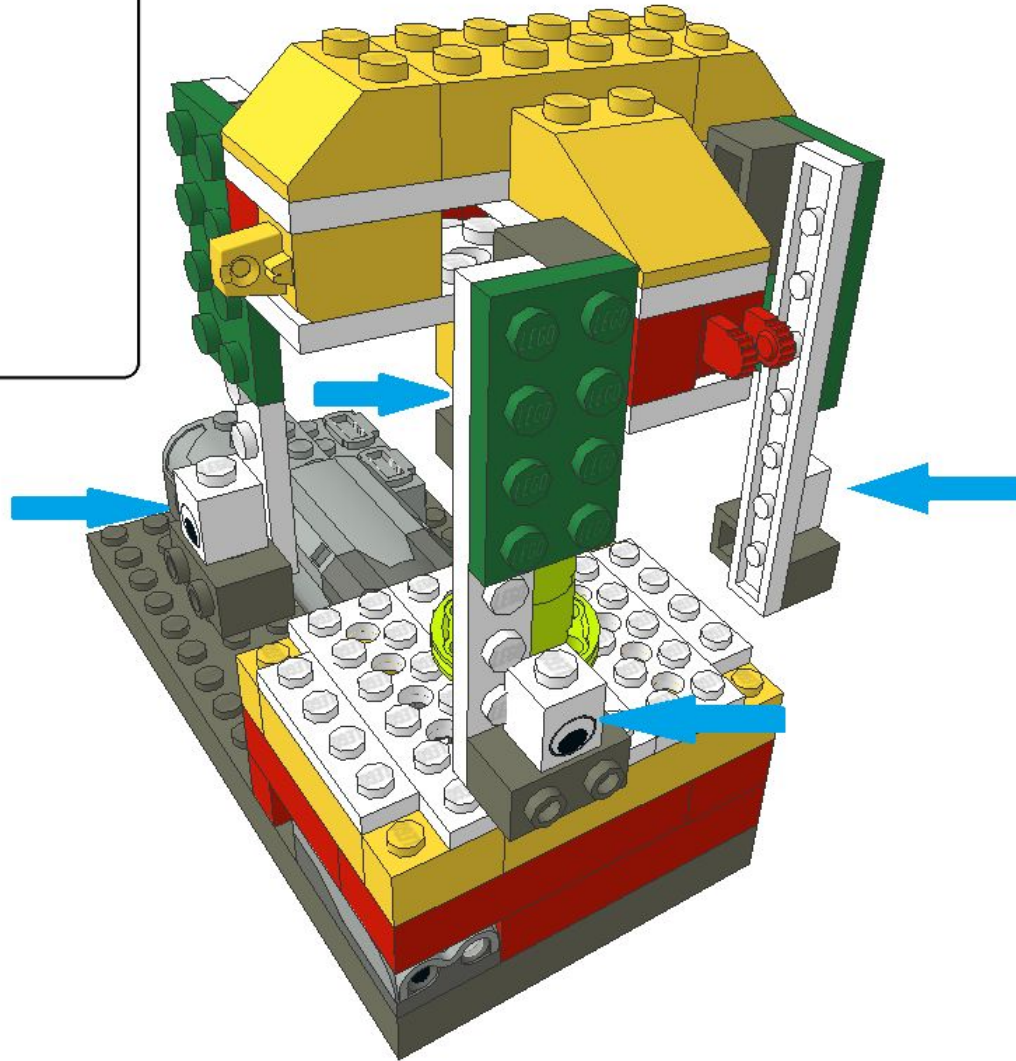
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



4x





# КАРУСЕЛЬ: ПРОГРАММА



Чем ближе рука к датчику, тем быстрее кружится карусель.

# КАРУСЕЛЬ: ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

Напишем программу, которая вдобавок выводит скорость вращения мотора на экран.

