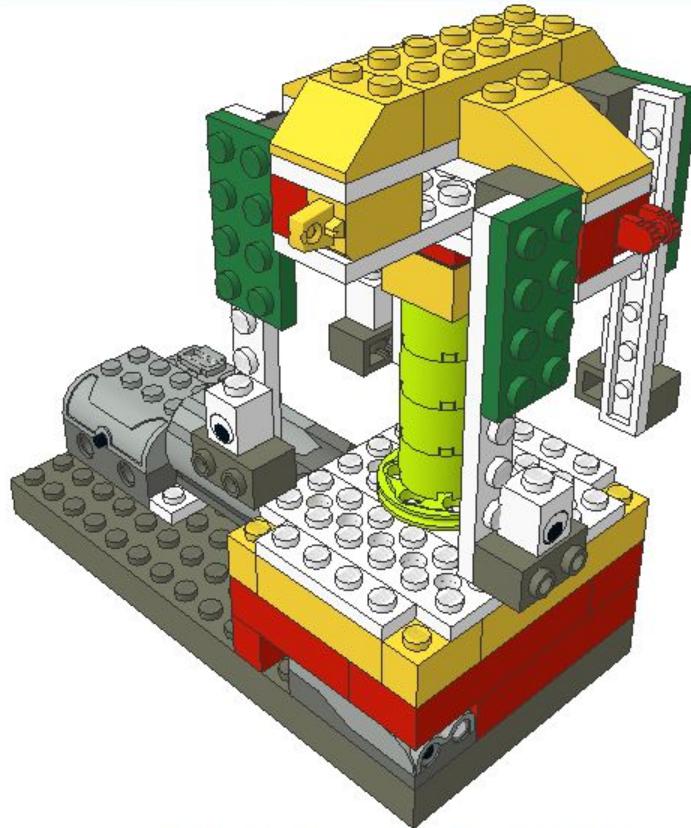




# РОБОТОТЕХНИКА



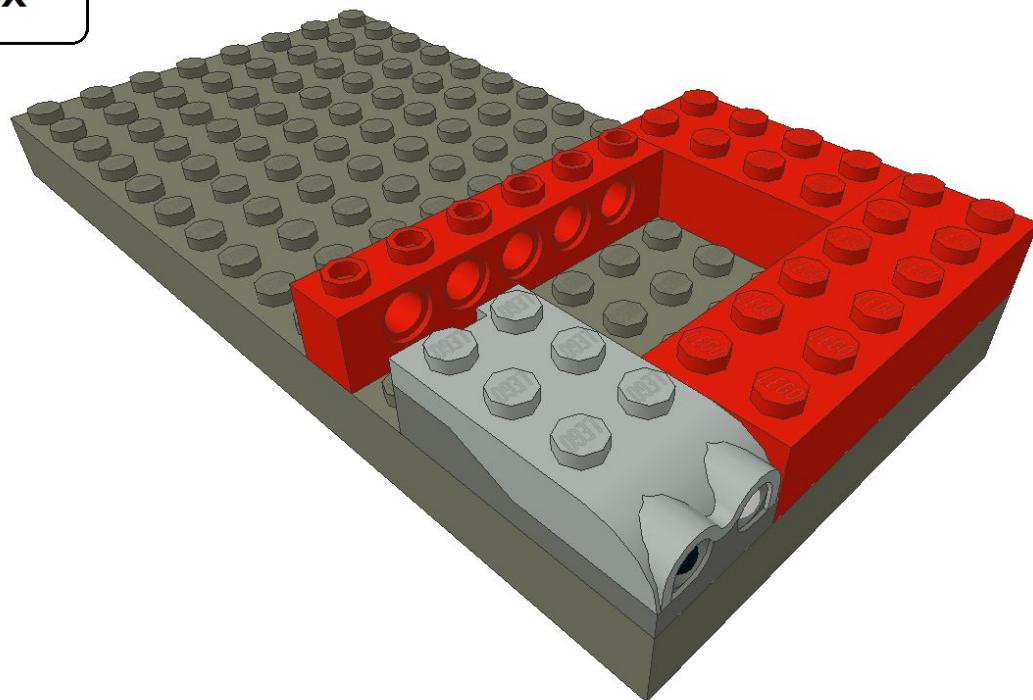
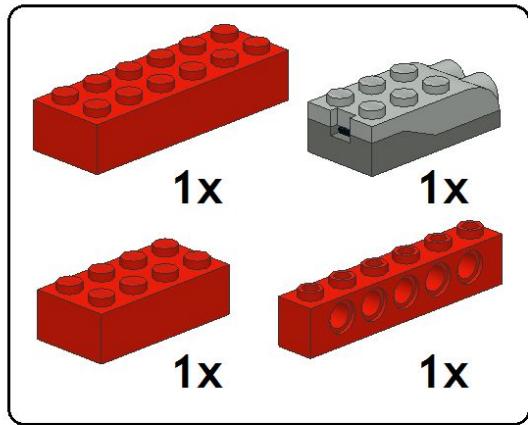
## КАРУСЕЛЬ

Модель: Robocamp Poland

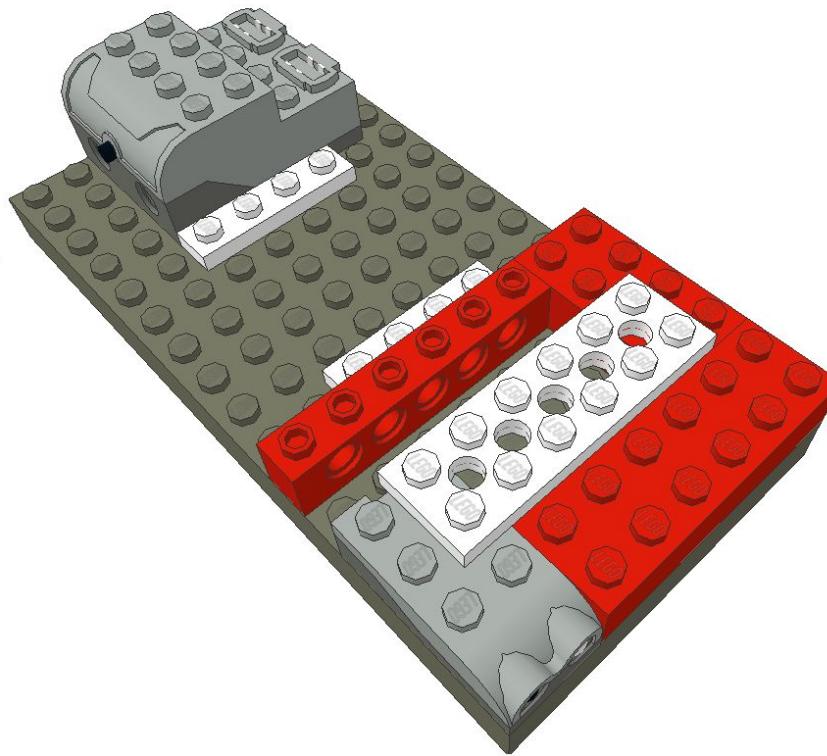
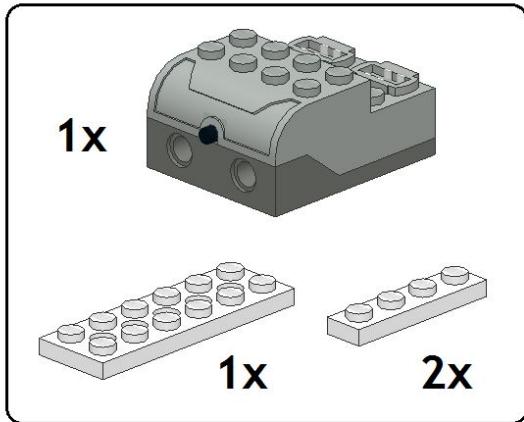
Учебно-методический материал: Ярослав Кондратьев

Уровень сложности: ★★

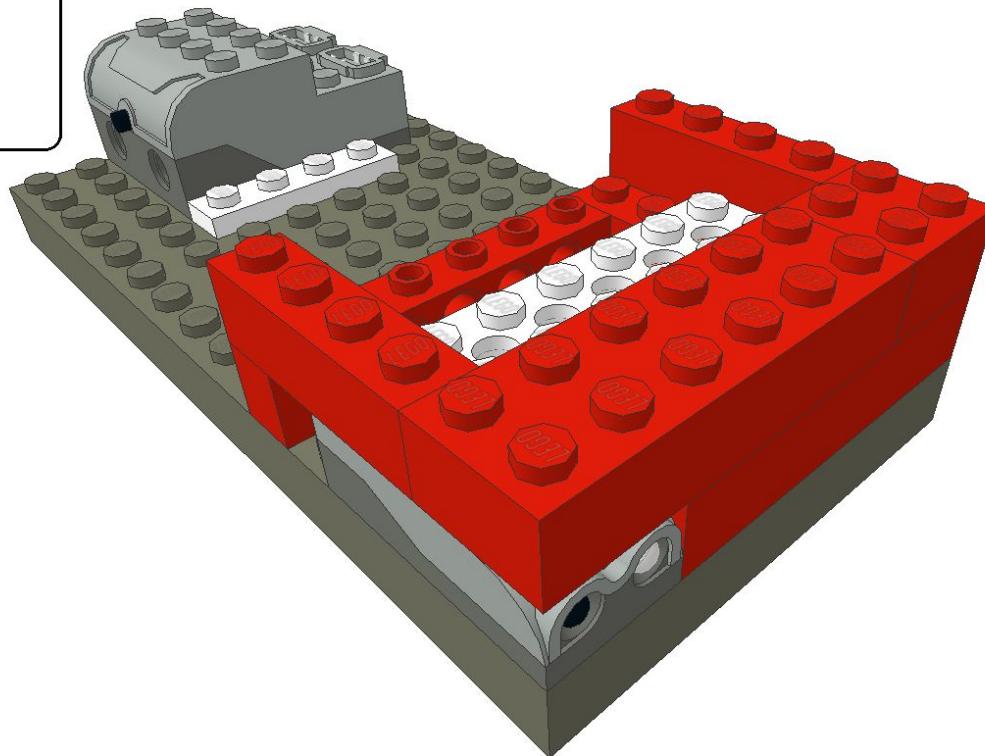
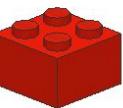
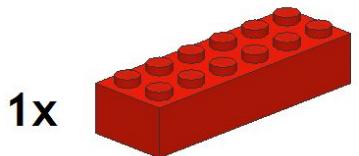
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



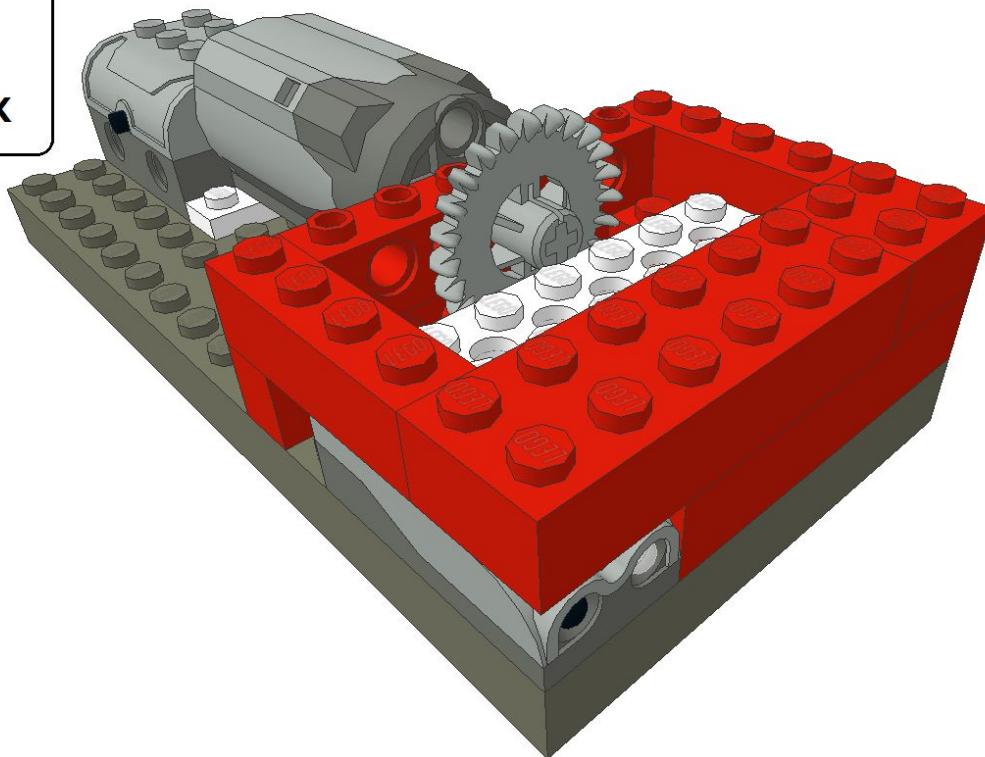
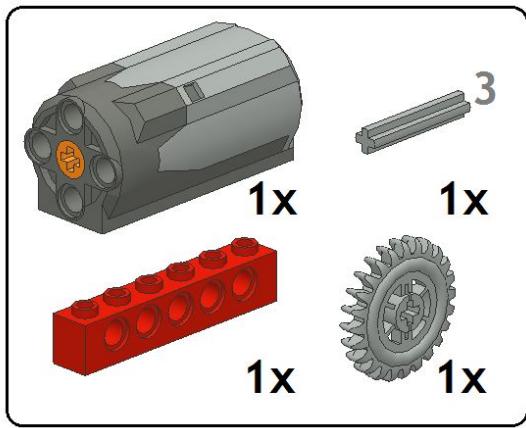
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



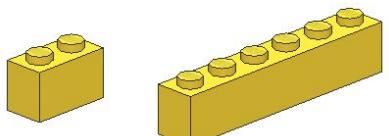
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ

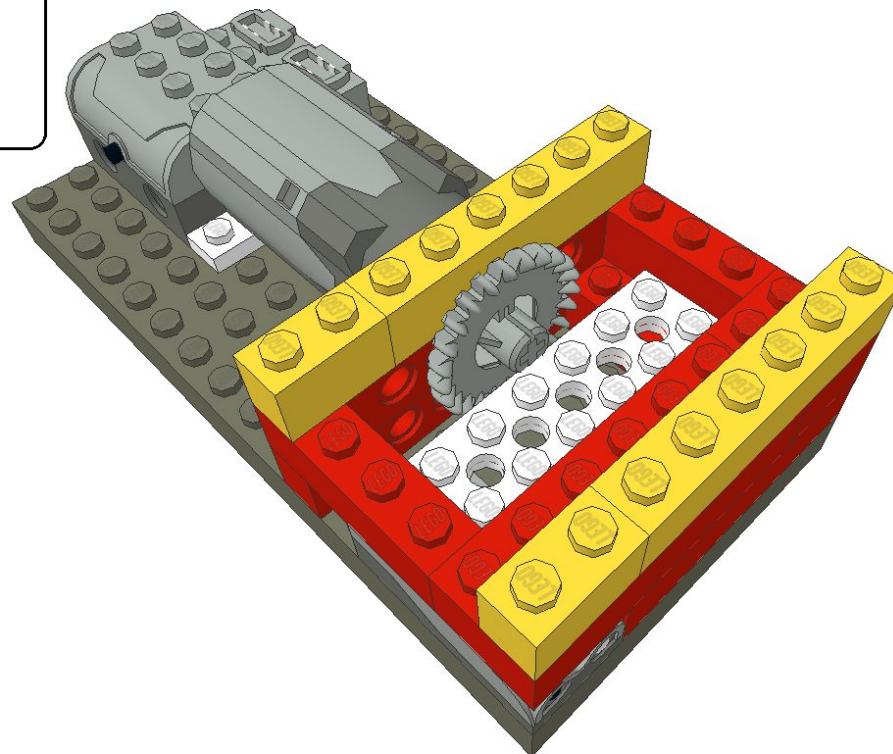


# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ

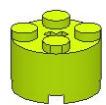


2x

2x



# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ

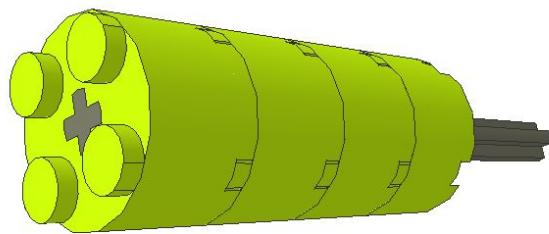


4x

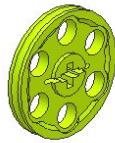


8

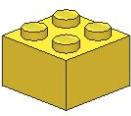
1x



# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



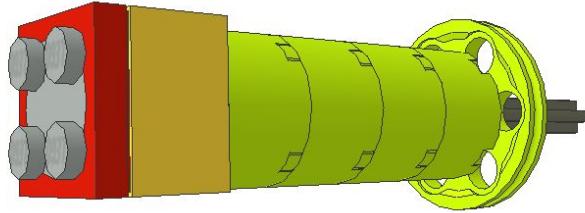
1x



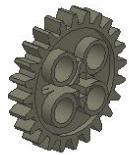
1x



1x



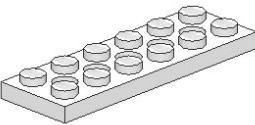
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



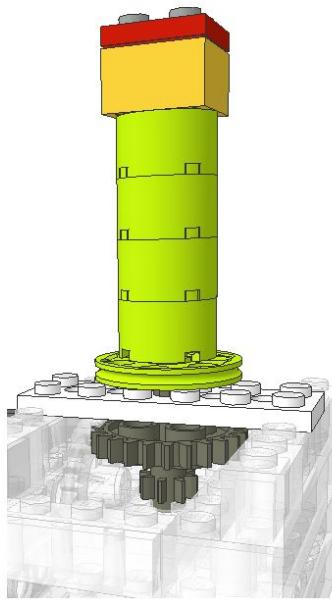
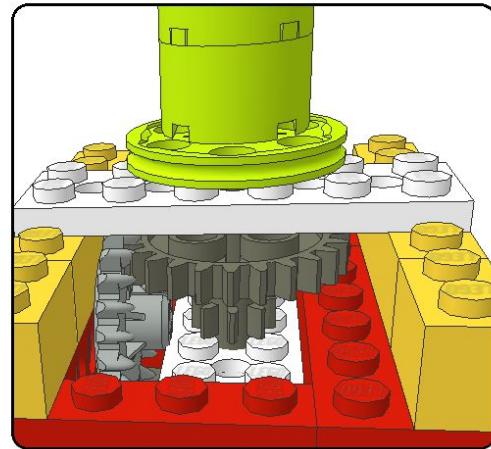
1x



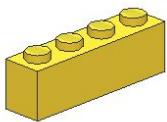
1x



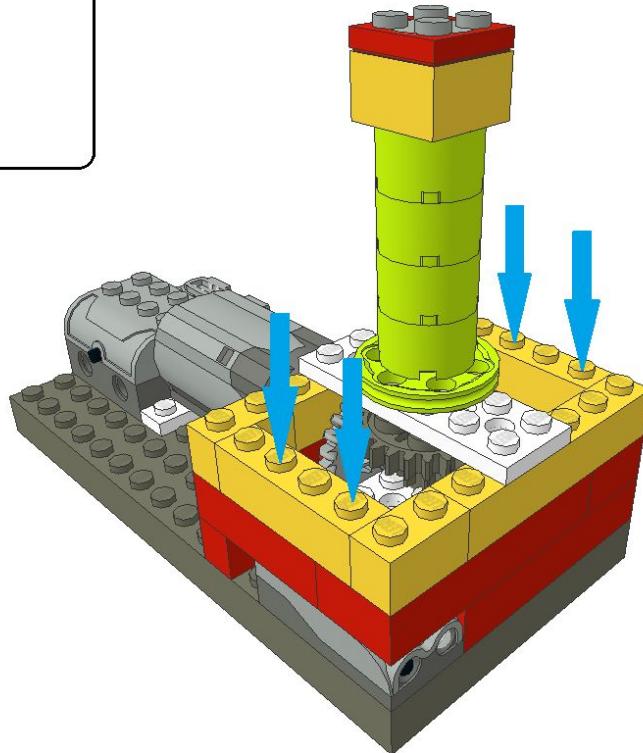
1x



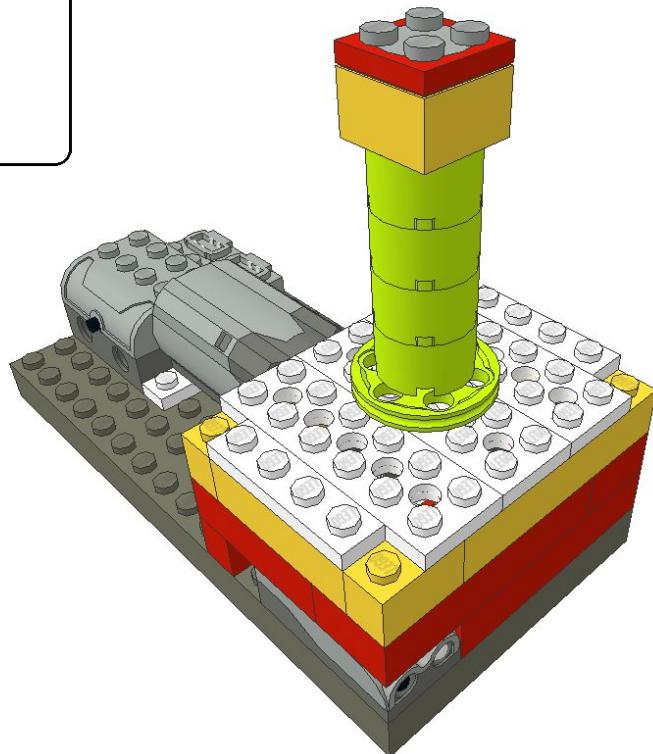
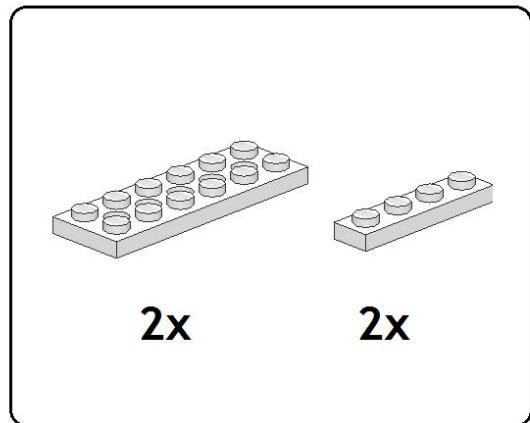
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



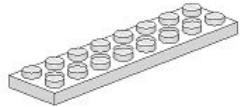
2x



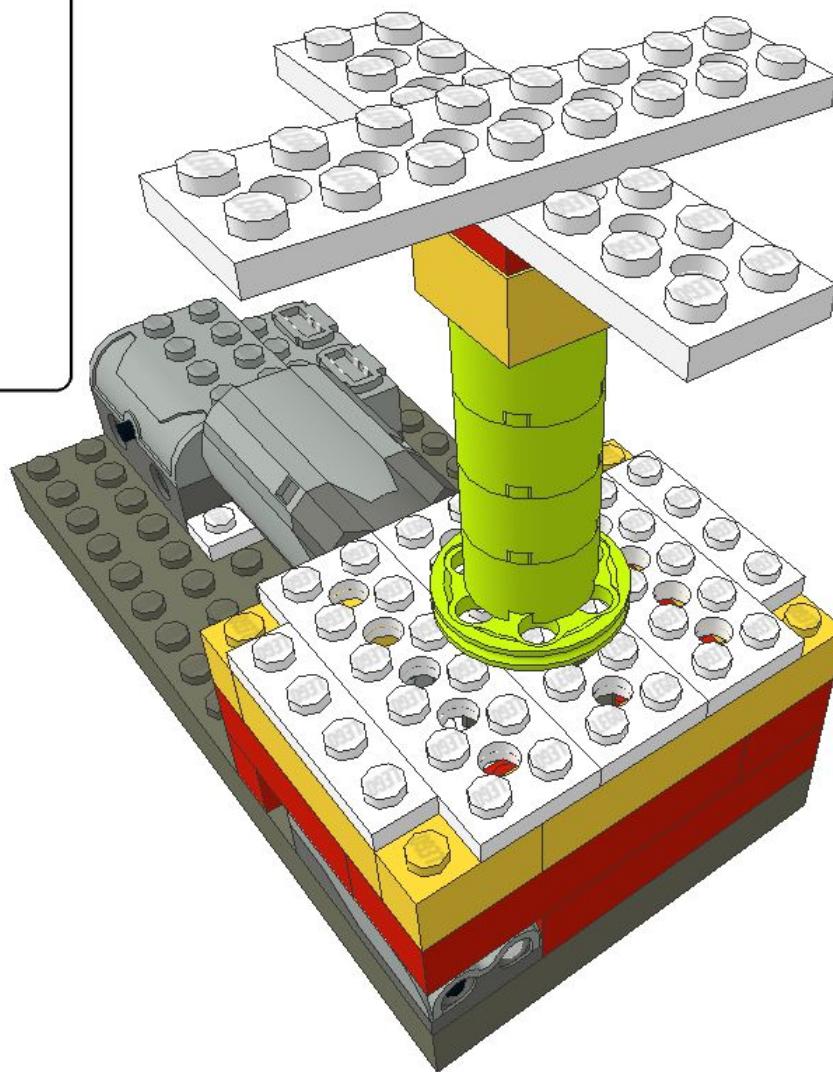
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



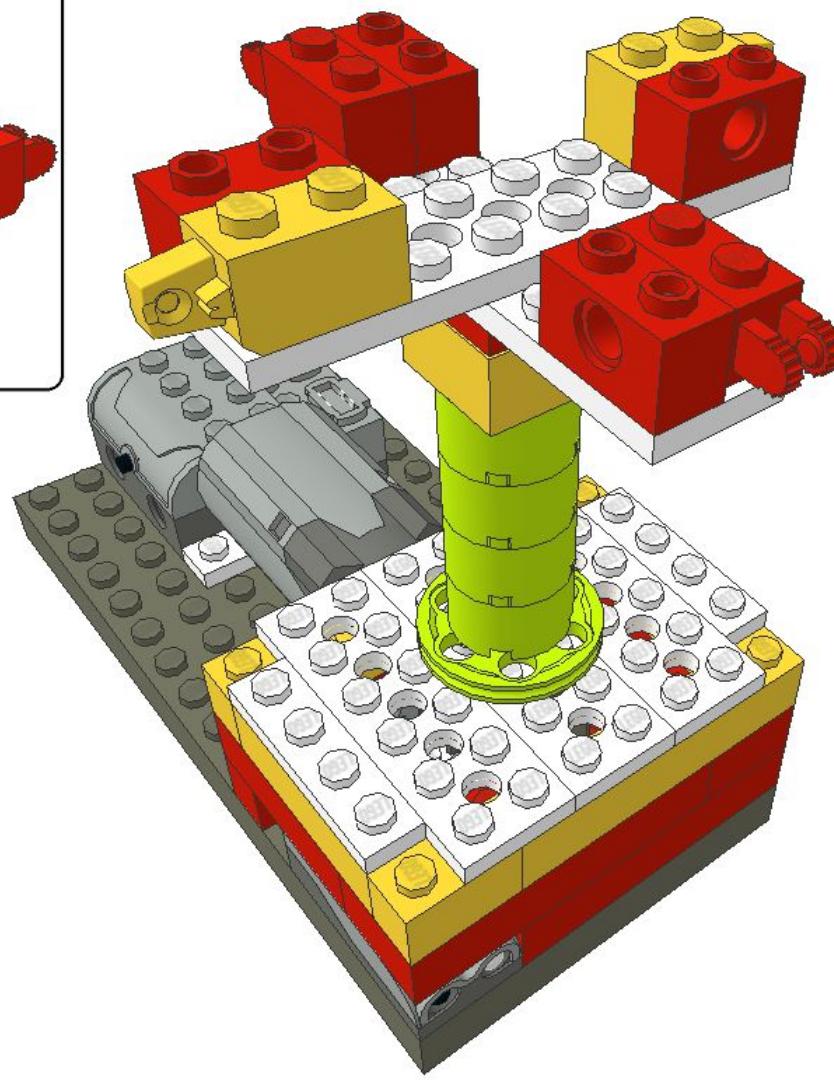
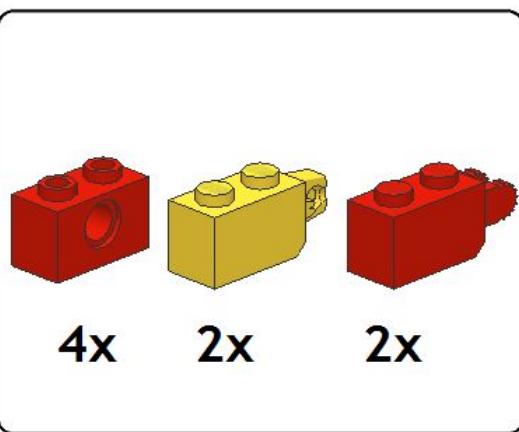
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



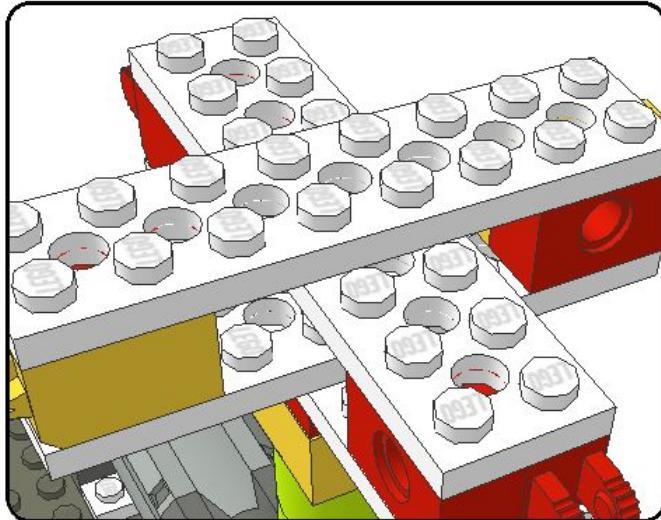
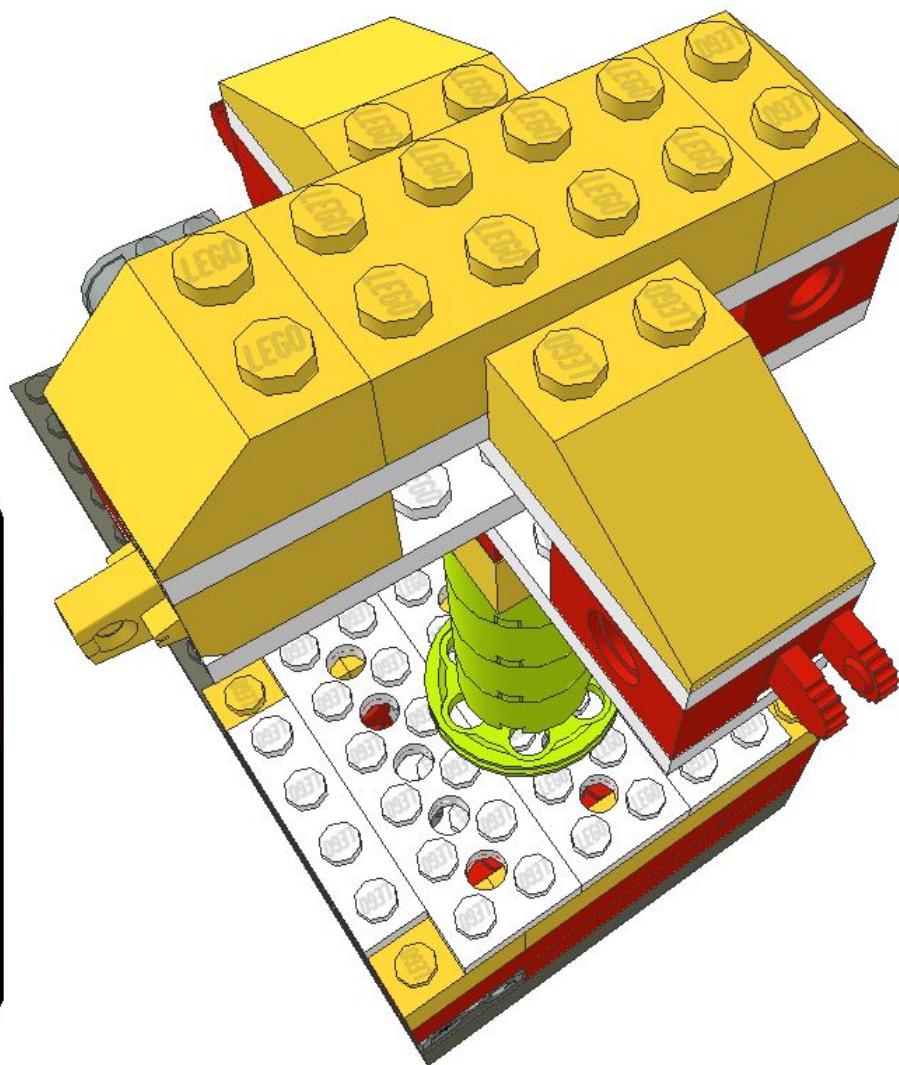
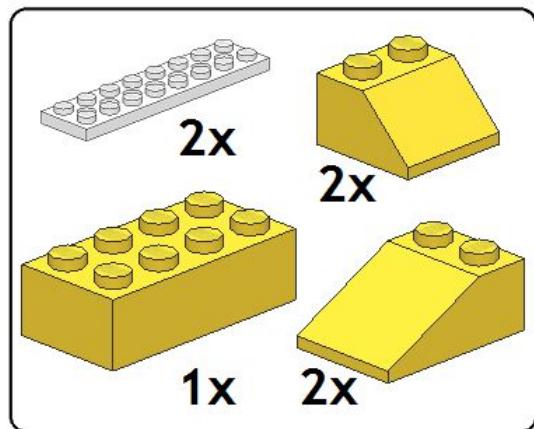
2x



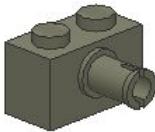
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



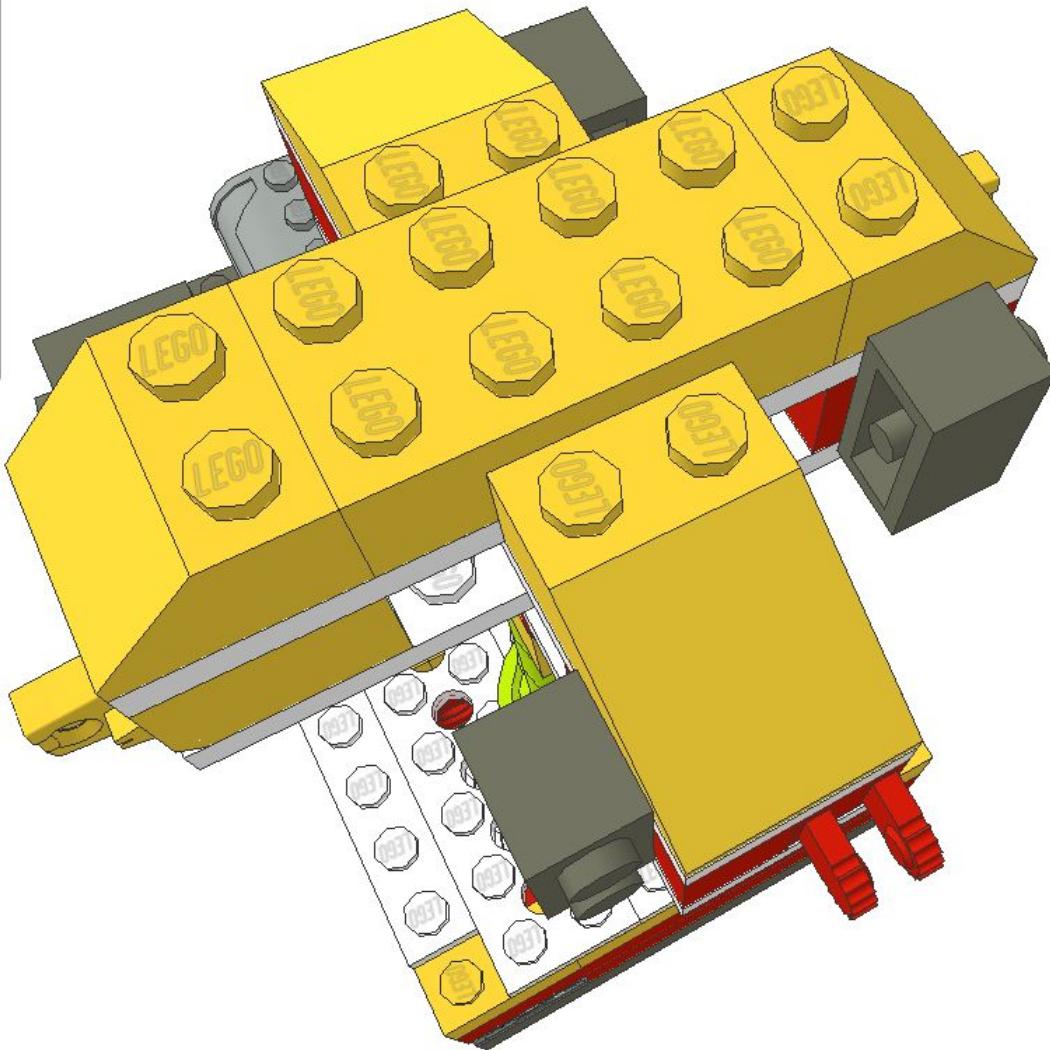
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



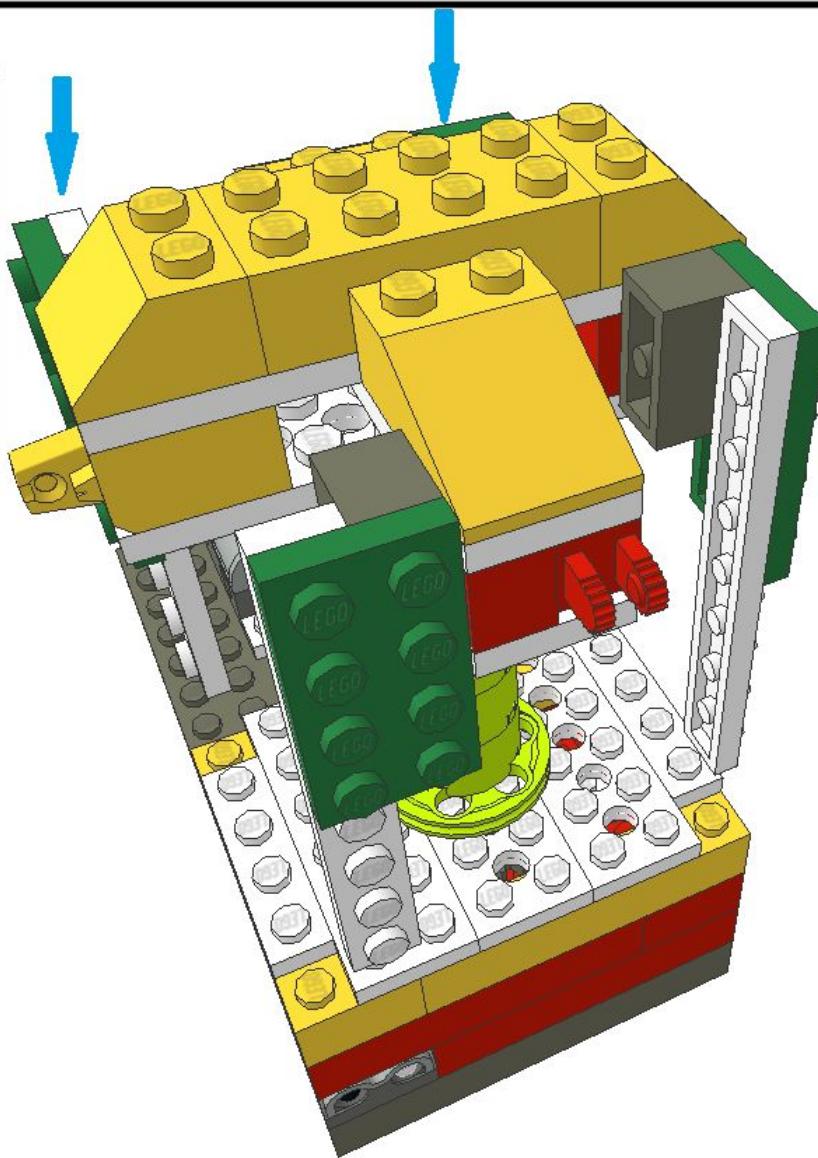
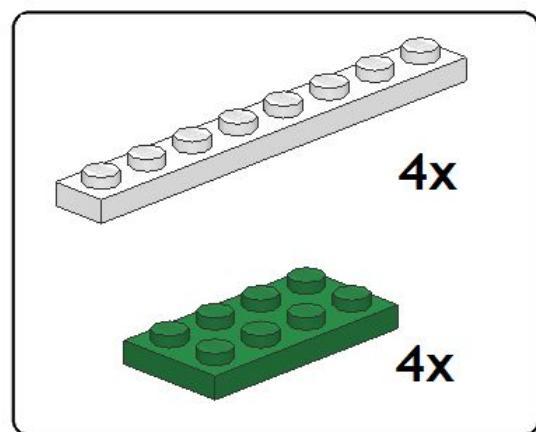
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



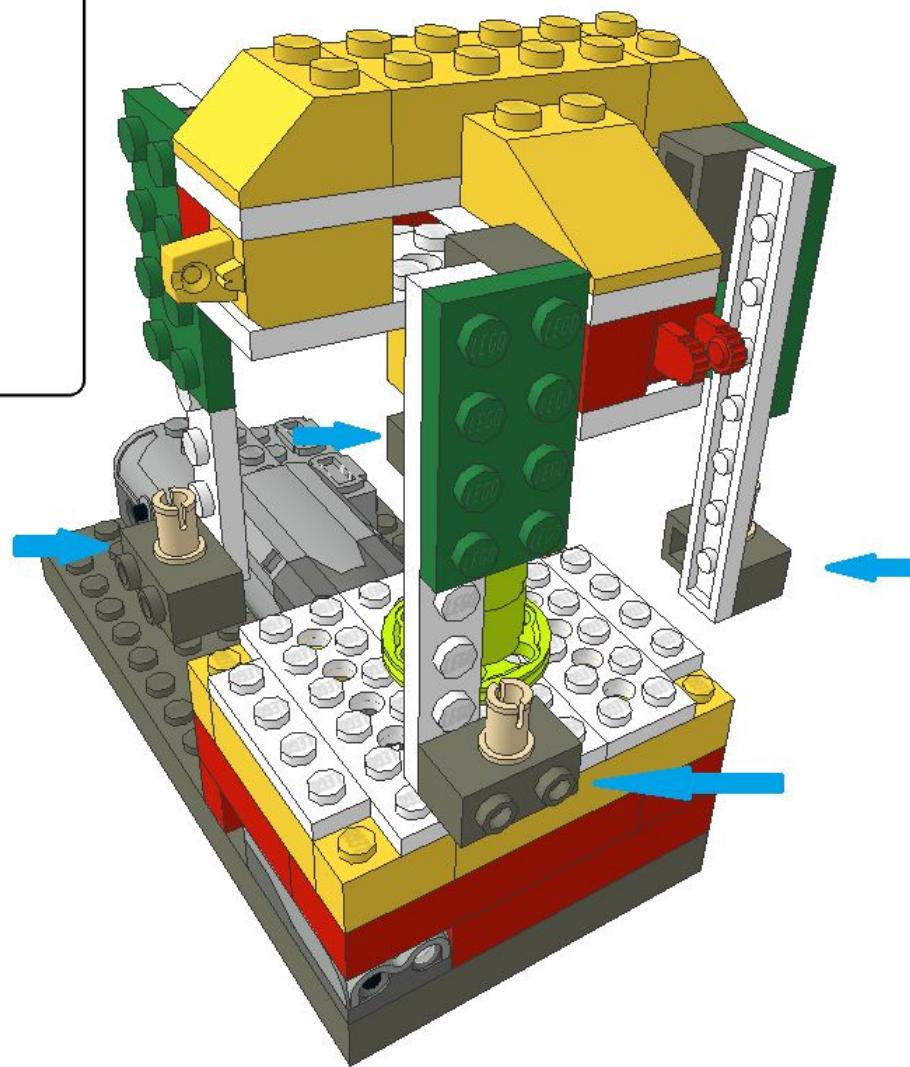
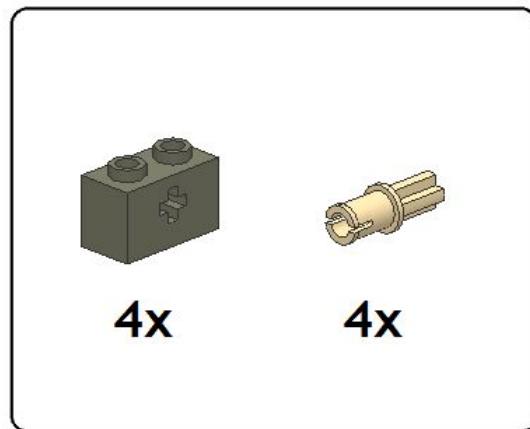
4x



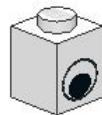
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



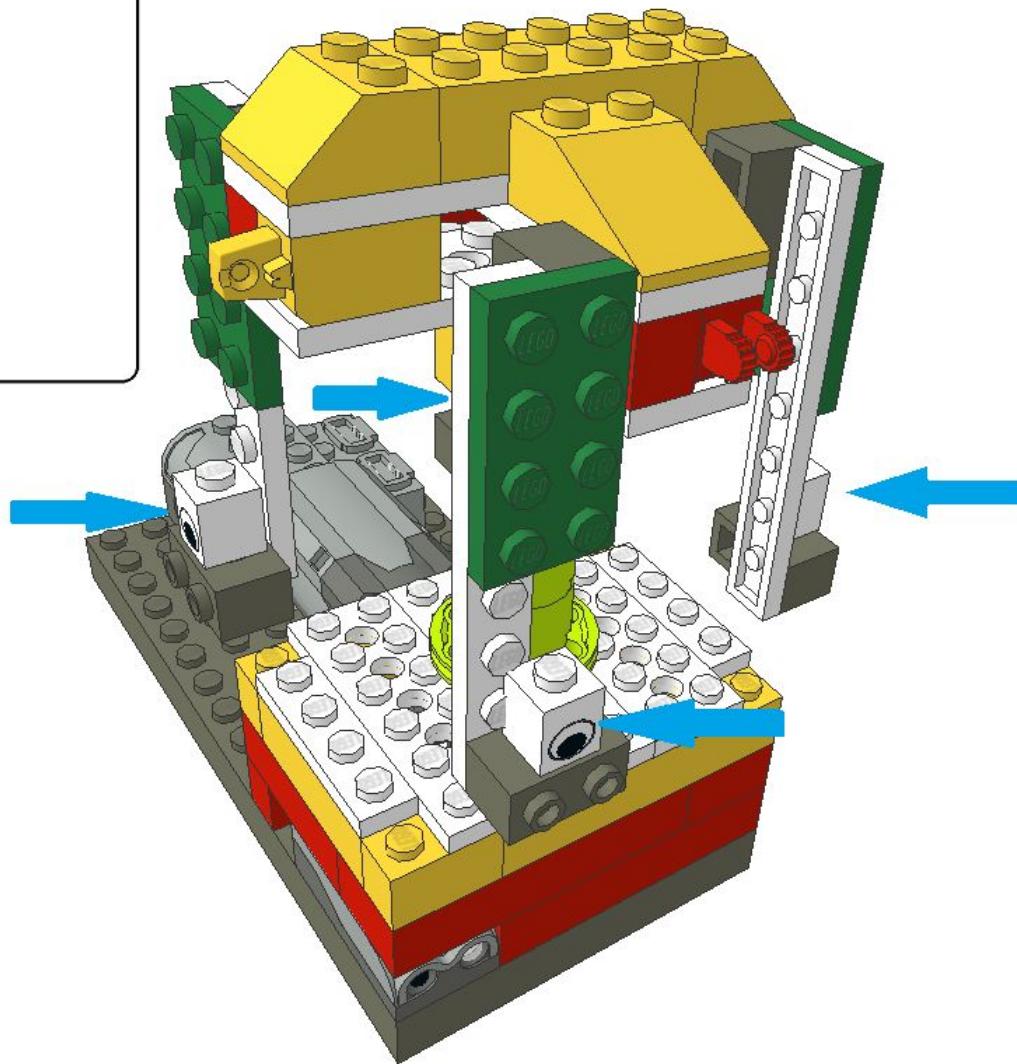
# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



# КАРУСЕЛЬ: МОДЕЛЬ



4x



# КАРУСЕЛЬ: ПРОГРАММА



Чем ближе рука к  
датчику, тем быстрее  
кружится карусель.

# КАРУСЕЛЬ: ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

Напишем программу, которая вдобавок выводит скорость вращения мотора на экран.

