СТВОРЕННЯ БУКЛЕТУ НА ТЕМУ: ПАНЕЛЬ ІНСТРУМЕНТІВ В ПРОГРАМІ INDISIGN

Виконав:

Учень групи №13

Півнюк Василь

ПЛАН

Вийти

Огляд інструментів

Відомості про контури

Огляд панелі «Трансформування»

Виділення обєктів

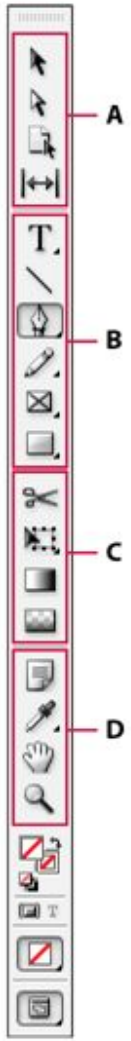
Створення буклета

Назад

ОГЛЯД ІНСТРУМЕНТІВ

- Одні інструменти призначені для вибору, редагування і створення елементів сторінок. Інші - для вибору шрифтів, форм, ліній і градієнтів. Є можливість скомпонувати розташування вікна і панелі «Інструменти» за своїм смаком. За умовчанням вона відображається у вигляді однієї вертикальної колонки інструментів, але її можна перетворити, наприклад, у подвійну вертикальну колонку або подвійну горизонтальну рядок.

Огляд набору інструментів



A Інструменти виділення

- **Виділення (V, Escape)***
- **Часткове виділення (A)**
- **Сторінка (Shift + P)**
- **Зазор (U)**

B Інструменти малювання та роботи з текстом

- **Текст (T)**
  - Текст за контуром (Shift+T)
- **Лінія (\)**
- **Перо (P)**
  - Додати точку прив'язки (=)
  - Вилучити точку прив'язки (-)
  - Перетворити точку напрямку (Shift+C)
- **Олівець (N)**
  - Згладжування
  - Гумка
- **Прямокутний кадр (F)**
  - Овальний кадр
  - Багатокутний кадр
- **Прямокутник (M)**
  - Еліпс (L)
  - Багатокутник

C Інструменти трансформування

- **Ножиці (C)**
- **Вільне трансформування (E)**
  - Поворот (R)
  - Масштаб (S)
  - Нахил (O)
- **Зразок градієнта (G)**
- **Розтушовка градієнта (Shift+G)**

D Інструменти зміни та навігації

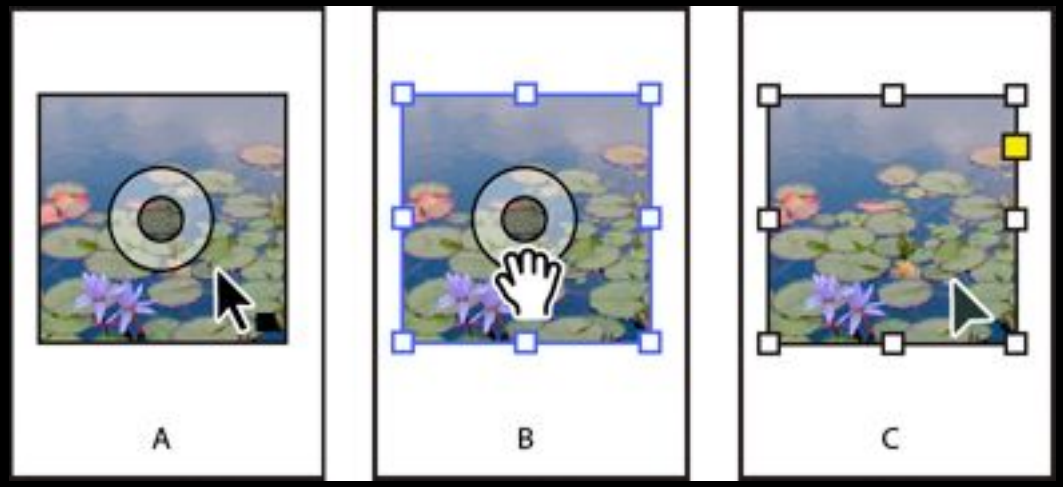
- **Примітка**
- **Піпетка (I)**
  - Лінійка (K)
- **Рука (H)**
- **Масштабування (Z)**

■ Інструмент за замовчуванням * Комбінації клавіш указано в дужках

Назад

ВИДІЛЕННЯ ОБЄКТІВ

- Об'єкт - це будь друкує елемент на сторінці або на монтажному столі, наприклад контур або імпортована графіка. Фрейм або контур - це намальована фігура або контейнер для тексту або графіки. Обмежувальна рамка - це прямокутник з вісьмома маркерами виділення, які представляють розміри об'єктів по горизонталі і вертикалі. Перед тим як змінити об'єкт, необхідно виділити його за допомогою інструменту виділення.

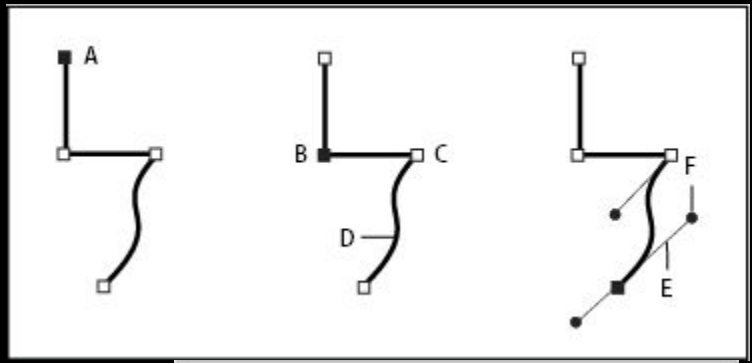


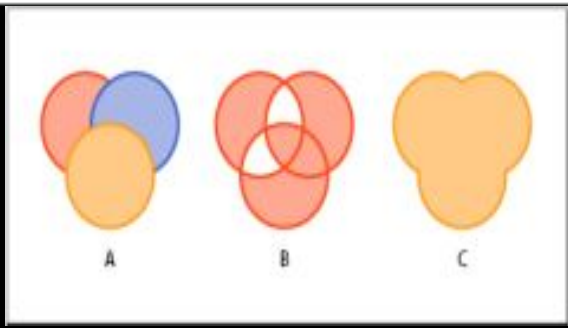
- A. Маркер захоплення вмісту з'являється при наведенні курсору на зображення. B. Клацніть маркер захоплення вмісту, щоб виділити вміст. C. Клацніть за межами маркера захоплення вмісту, щоб виділити фрейм.

Назад

ВІДОМОСТІ ПРО КОНТУРИ

- При малюванні створюється лінія, звана контуром. Контур складається з одного або декількох сегментів прямій або кривій. Початок і кінець кожного сегмента відзначаються опорними точками, що нагадують кнопки, на яких закріплена дріт. Контур може бути замкнутим (наприклад, коло) або відкритим, мають окремі кінцеві точки (наприклад, хвилеподібна лінія).
- Форму контуру можна змінювати шляхом перетягування його опорних точок, керуючих точок на кінцях керуючих ліній, які відображаються поруч з опорними точками або на самому сегменті контуру.



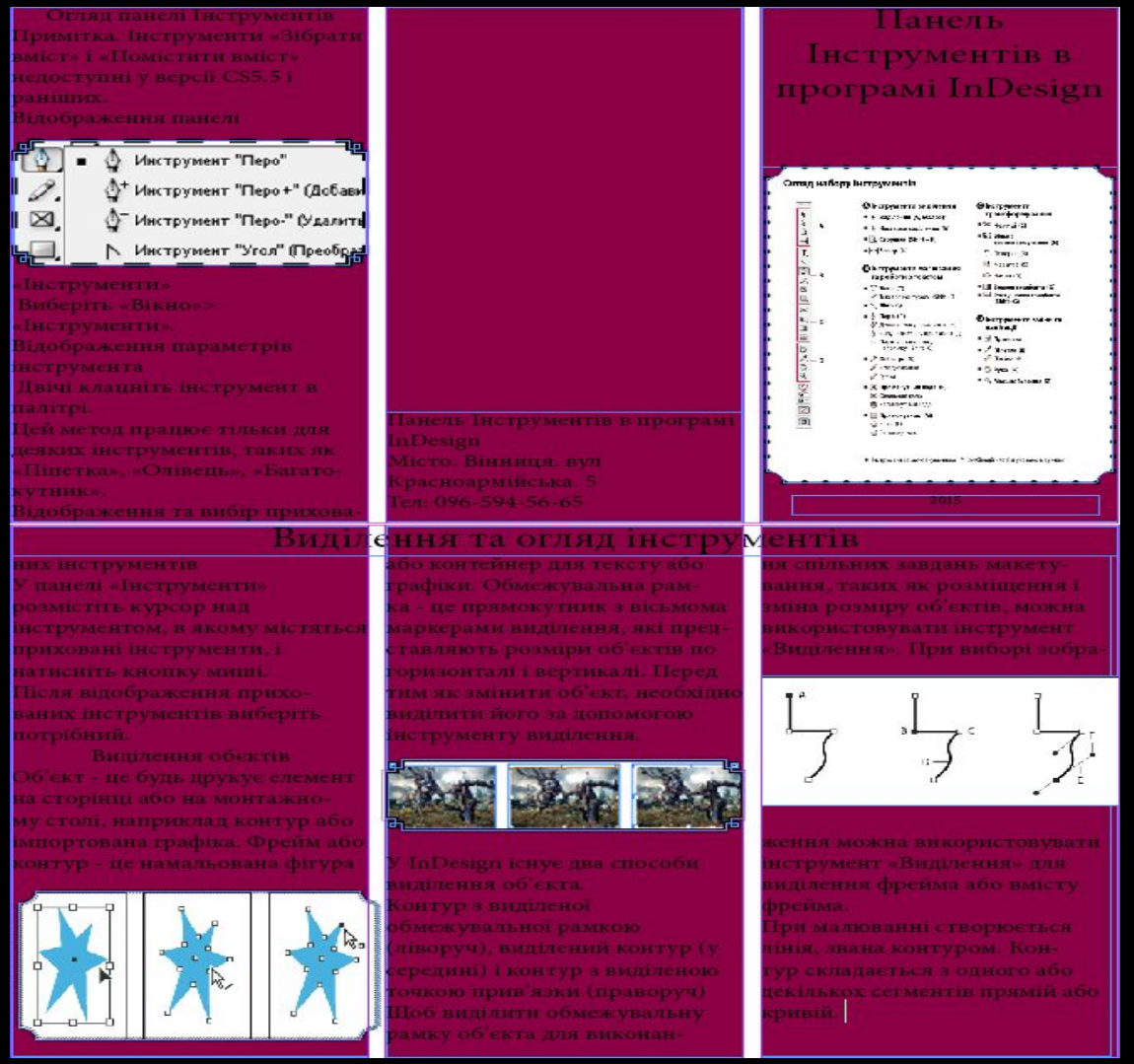


- A. Три простих контуру B. Складовою контур C. Складова фігура

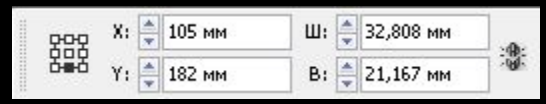
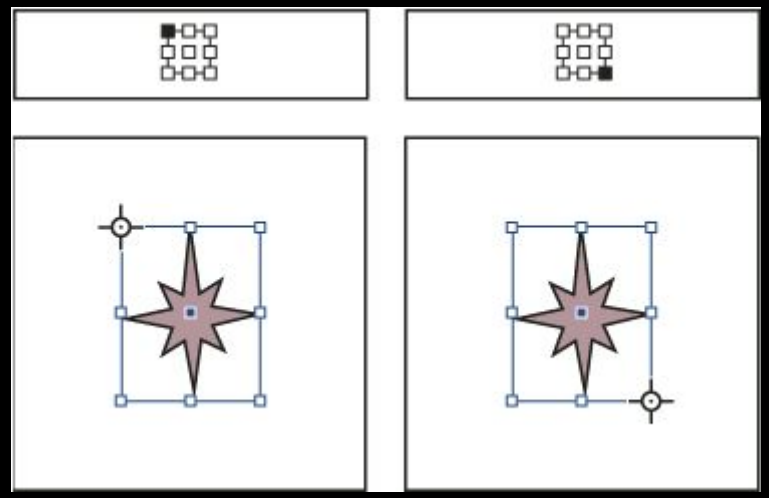
Назад

СТВОРЕННЯ БУКЛЕТУ

- На прохання читачів, викладаю урок по створенню буклету в InDesign. Зазвичай буклети виготовляються на папері формату А4 або А3 формату. Буклетом вважається друкована продукція, зфальцьований будь-яким способом двома і більше згинами. Зараз ми розглянемо буклет А4 формату, надрукувавши який потрібно буде зробити згин двома фальцами. Вид фальцовки у нас «розкладачка», давайте розглянемо її схему:



Назад

ОГЛЯД ПАНЕЛІ «ТРАНСФОРМУВАННЯ»

- Палітра «Трансформування» призначена для перегляду і завдання геометричних даних для будь-якого виділеного об'єкту, включаючи його положення, розмір, поворот і нахил. Команди в меню палітри «Трансформування» надають додаткові параметри і способи швидкого повороту і дзеркального відображення об'єктів.
- Примітка.
- Кнопки і команди меню палітри «Трансформування» доступні також на панелі «Управління».