

# СТВОРЕННЯ БУКЛЕТУ НА ТЕМУ: ПАНЕЛЬ ІНСТРУМЕНТІВ В ПРОГРАМІ INDESIGN

Виконав:

Учень групи  
№13

Півнюк Василь

# ПЛАН

Вийти

Огляд  
інструментів

Відомості про  
контури

Огляд панелі  
«Трансформування»

Виділення  
об'єктів

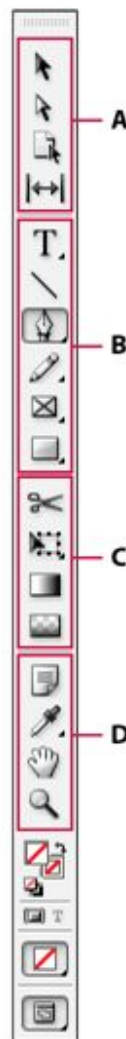
Створення  
буклета

Назад

## ОГЛЯД ІНСТРУМЕНТІВ

- Одні інструменти призначені для вибору, редагування і створення елементів сторінок. Інші - для вибору шрифтів, форм, ліній і градієнтів. Є можливість скомпонувати розташування вікна і панелі «Інструменти» за своїм смаком. За умовчанням вона відображається у вигляді однієї вертикальної колонки інструментів, але її можна перетворити, наприклад, у подвійну вертикальну колонку або подвійну горизонтальну рядок.

## Огляд набору інструментів



### A Інструменти виділення

- Виділення (V, Escape)\*
- Часткове виділення (A)
- Сторінка (Shift + P)
- Зазор (U)

### B Інструменти малювання та роботи з текстом

- Текст (T)
  - ✓ Текст за контуром (Shift+T)
- Лінія (l)
- Перо (P)
  - ✚ Додати точку прив'язки (=)
  - ✚ Вилучити точку прив'язки (-)
  - └ Перетворити точку напрямку (Shift+C)
- Олівець (N)
  - Згладжування
  - Гумка
- Прямокутний кадр (F)
  - ⊗ Овальний кадр
  - ⊗ Багатокутний кадр
- Прямокутник (M)
  - Еліпс (L)
  - ⬡ Багатокутник

### C Інструменти трансформування

- Ножиці (C)
- Вільне трансформування (E)
  - Поворот (R)
  - ⊞ Масштаб (S)
  - ⊞ Нахил (O)
- Зразок градієнта (G)
- Розтушовка градієнта (Shift+G)

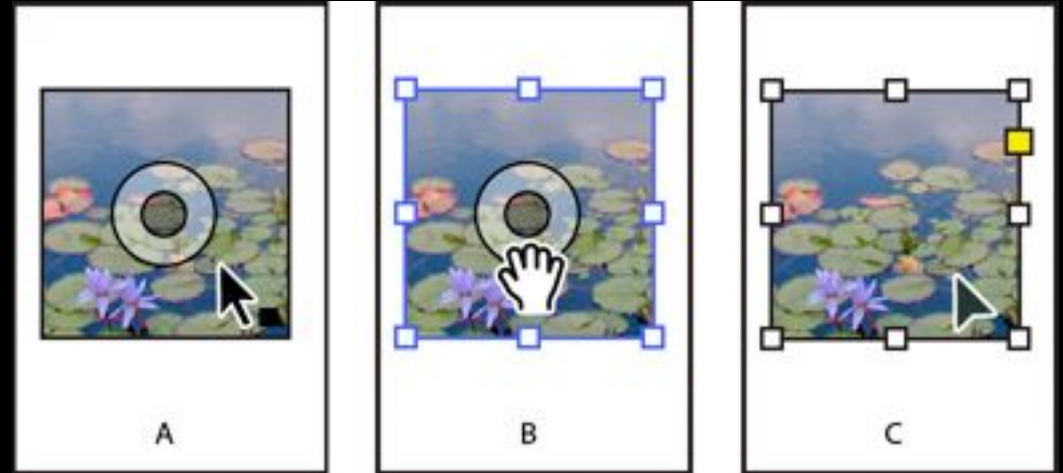
### D Інструменти зміни та навігації

- Примітка
- Піпетка (I)
  - Лінійка (K)
- Рука (H)
- Масштабування (Z)

■ Інструмент за замовчуванням \* Комбінації клавіш указано в дужках

# ВИДІЛЕННЯ ОБ'ЄКТІВ

- Об'єкт - це будь друкую елемент на сторінці або на монтажному столі, наприклад контур або імпортована графіка. Фрейм або контур - це намальована фігура або контейнер для тексту або графіки. Обмежувальна рамка - це прямокутник з вісьмома маркерами виділення, які представляють розміри об'єктів по горизонталі і вертикалі. Перед тим як змінити об'єкт, необхідно виділити його за допомогою інструменту виділення.

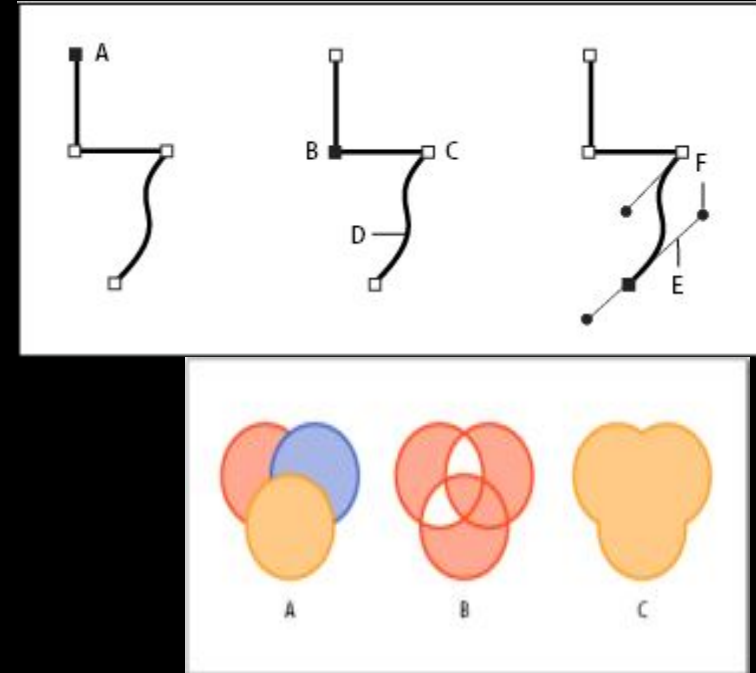


- А. Маркер захоплення вмісту з'являється при наведенні курсору на зображення. В. Клацніть маркер захоплення вмісту, щоб виділити вміст. С. Клацніть за межами маркера захоплення вмісту, щоб виділити фрейм.



# ВІДОМОСТІ ПРО КОНТУРИ

- При малюванні створюється лінія, звана контуром. Контур складається з одного або декількох сегментів прямій або кривій. Початок і кінець кожного сегмента відзначаються опорними точками, що нагадують кнопки, на яких закріплена дрiт. Контур може бути замкнутим (наприклад, коло) або відкритим, мають окремі кінцеві точки (наприклад, хвилеподібна лінія).
- Форму контуру можна змінювати шляхом перетягування його опорних точок, керуючих точок на кінцях керуючих ліній, які відображаються поруч з опорними точками або на самому сегменті контуру.

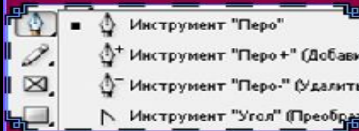


- А. Три простих контуру В. Складовою контур С. Складова фігура

# СТВОРЕННЯ БУКЛЕТУ

- На прохання читачів, викладаю урок по створенню буклету в InDesign. Зазвичай буклети виготовляються на папері формату A4 або A3 формату. Буклетом вважається друкована продукція, зфальцьований будь-яким способом двома і більше згинами. Зараз ми розглянемо буклет A4 формату, надрукувавши який потрібно буде зробити згин двома фальцами. Вид фальцовки у нас «розкладачка», давайте розглянемо її схему:

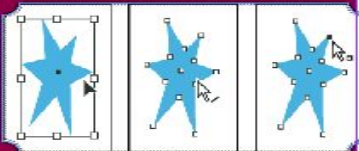
Огляд панелі Інструментів  
Примітка. Інструменти «Зібрати вміст» і «Помістити вміст» недоступні у версії CS5.5 і ранішніх.  
Відображення панелі



«Інструменти»  
Виберіть «Вікно» >> «Інструменти».  
Відображення параметрів інструмента  
Двічі клацніть інструмент в палітрі.  
Цей метод працює тільки для деяких інструментів, таких як «Шпатель», «Олівень», «Багатокутник».  
Відображення та вибір прихованих інструментів

У панелі «Інструменти» розмістіть курсор над інструментом, в якому містяться приховані інструменти, і натисніть кнопку миші. Після відображення прихованих інструментів виберіть потрібний.


Виділення об'єктів  
Об'єкт - це будь-який елемент на сторінці або на монтажному столі, наприклад контур або імпортована графіка. Фрейм або контур - це намальована фігура



Панель Інструментів в програмі InDesign  
Місто: Вінниця, вул. Красноармійська, 5  
Тел: 096-594-56-65

Виділення та огляд інструментів

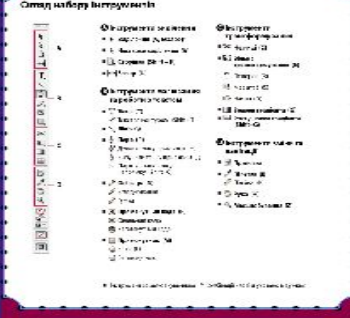
або контейнер для тексту або графіки. Обмежувальна рамка - це прямокутник з вісьма маркерами виділення, які представляють розміри об'єктів по горизонталі і вертикалі. Перед тим як змінити об'єкт, необхідно виділити його за допомогою інструменту виділення.



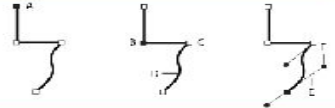
У InDesign існує два способи виділення об'єкта. Контур з виділеною обмежувальною рамкою (ліворуч), виділений контур (у середині) і контур з виділеною точкою прив'язки (праворуч). Щоб виділити обмежувальну рамку об'єкта для виконання

Панель Інструментів в програмі InDesign

Огляд вибору інструментів



Вибір спільних завдань макетування, таких як розміщення і зміна розміру об'єктів, можна використовувати інструмент «Виділення». При виборі зобра-



ження можна використовувати інструмент «Виділення» для виділення фрейма або вмісту фрейма. При малюванні створюється лінія, звана контуром. Контур складається з одного або декількох сегментів прямих або кривих.

# ОГЛЯД ПАНЕЛІ «ТРАНСФОРМУВАННЯ»

- Палітра «Трансформувannya» призначена для перегляду і завдання геометричних даних для будь-якого виділеного об'єкту, включаючи його положення, розмір, поворот і нахил. Команди в меню палітри «Трансформувannya» надають додаткові параметри і способи швидкого повороту і дзеркального відображення об'єктів.
- Примітка.
- Кнопки і команди меню палітри «Трансформувannya» доступні також на панелі «Управління».

