



**GIMP** - 071.jpg-17.0 (RGB, 1 слой) 67%

Файл Правка Выделение Просмотр Изображение Слой Инструменты Диалоги Фильтры Python-Fu Script-Fu



Кисти  
Кисти Circle (11) (11 x 11)  
Интервал: 20,0

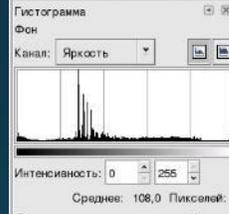
Пер. план/Фон  
Цвет пер. плана/фона

Режим:  Антиалиасинг  
 Растушевать края  
Радиус:   
 Автоокрашение выделения  
 Обесцветить области по

Свободное выделение  
Ширина:   
Высота:

Фон (6,03 МБ)

Гистограмма  
Фон  
Канал: Яркость



Среднее: 106,0 Пикселей:  
Станд. отклонение: 56,5 Число:  
Медиана: 89,0 Процент:

Палитры  
Default (23)  
Ega (240)  
Firecode (256)  
Gold (256)  
Grayblue (256)  
Grays (32)  
GrayViolet (256)  
Greens (256)  
Hilite (256)  
Khaki (256)

Шрифты  
Aa Sans  
Aa Sans Bold  
Aa Sans Bold Italic  
Aa Sans Italic  
Aa Serif  
Aa Serif Bold

Шаблоны  
Pine (64 x 56)

Слой  
Режим: Норм  
Непрозрачность:

Панель инструментов



Кисть  
Режим: Нормальный  
Непроз.: 100,0  
Кисть: Circle (09)  
Масштаб: 1,00

Динамика кисти  
 Фиксированная длина штриха  
 Дрожание

AltarSoft Photo Editor 1.5 - [reWalls.com\_552.png - 100%]

Файл Правка Изображение Слой Выбрать Фильтр Захват экрана Окна Помощь



Кисти: 1 Шрифт: @Adobe Song Std L 14

Просмотр  
Цвет  
K: 0  
G: 0  
B: 0  
Кисть  
Фон  
Слой  
Непрозрачность: 0

\*Crazy Frog.jpg-2.0 (RGB, 1 слой) 510x...

Файл Правка Выделение Вид Изображение Слой Цвет



px 100% Фон (6,2 МБ)

Слой, Каналы, Контур, Отмени...

Crazy Frog.jpg-2 Авто

Слой  
Режим: Нормальный  
Непроз.: 100,0  
Запереть:



Кисти  
Circle (09) (11 x 11)  
Интервал: 20,0

# Графические редакторы

## Растровые



Paint



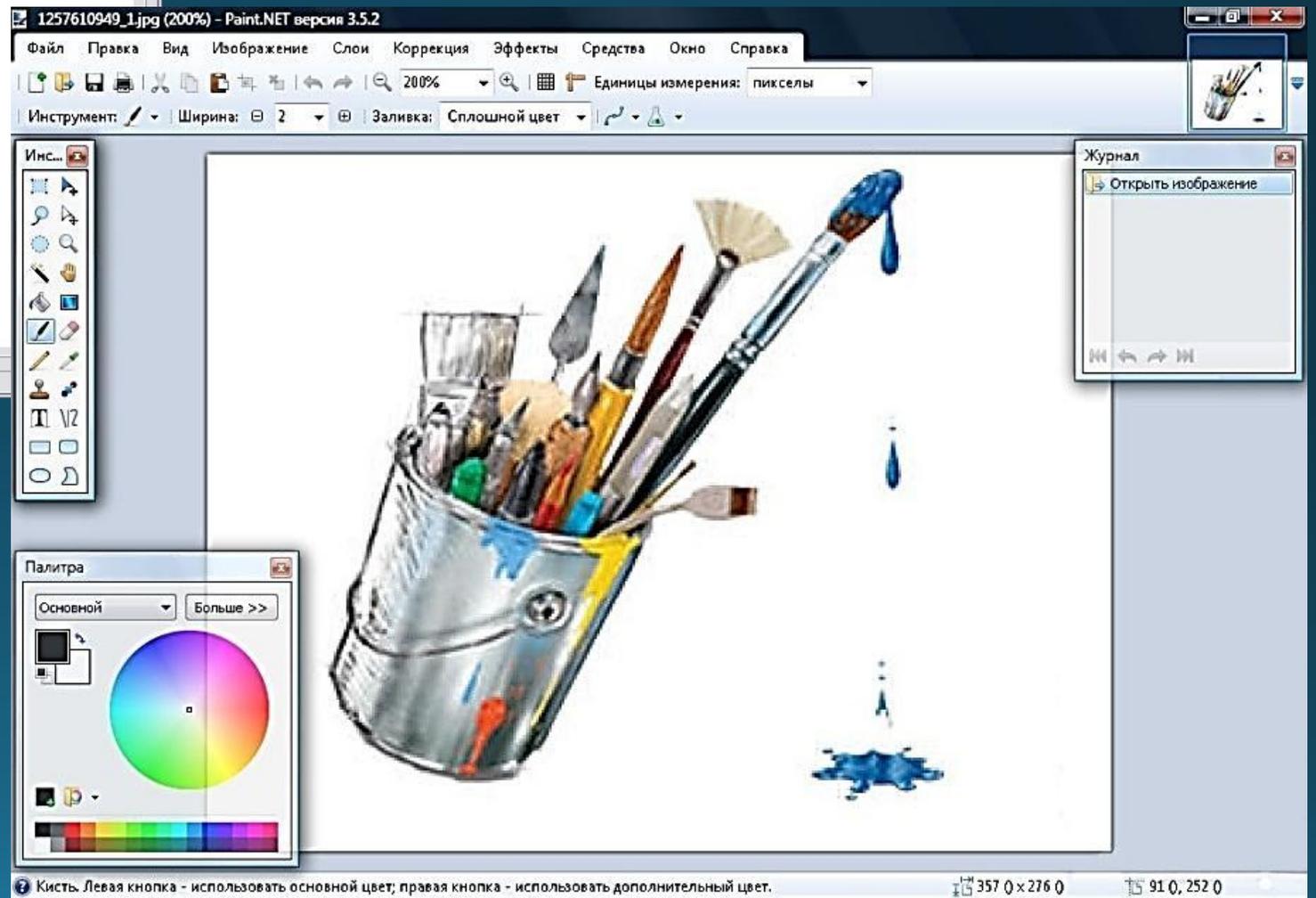
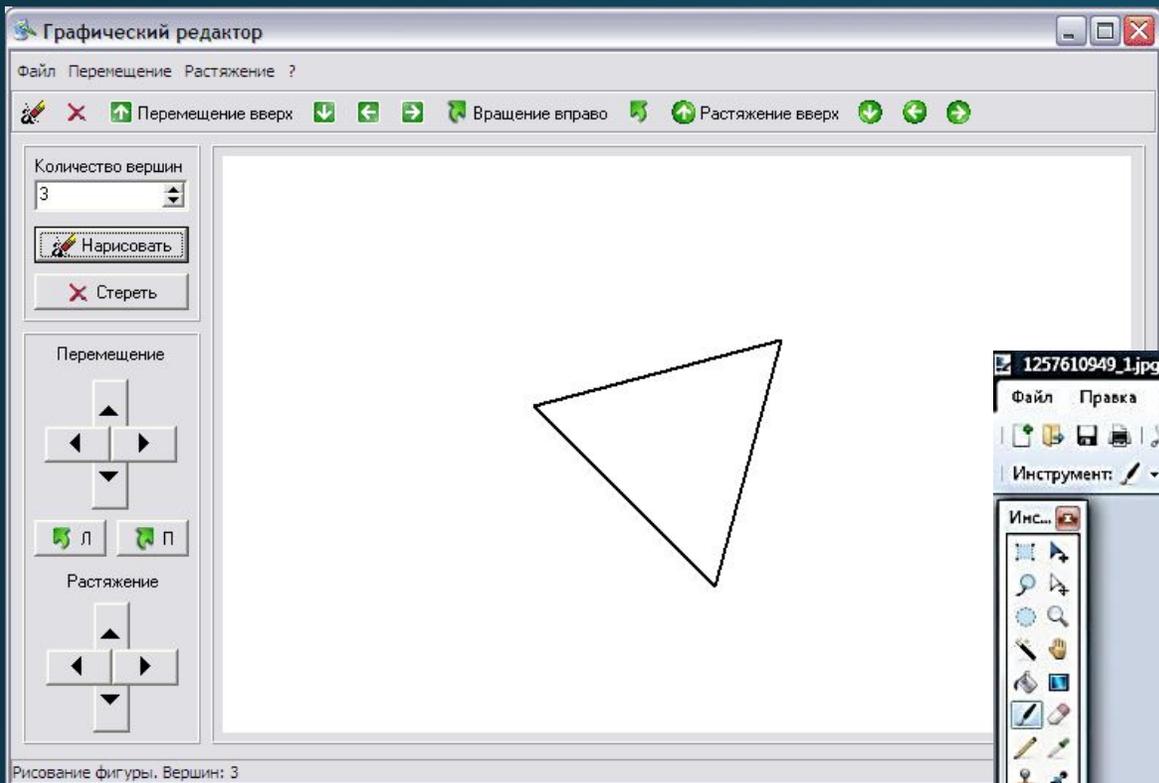
Adobe Photoshop

Corel Photo-Paint

## Векторные

CorelDraw

Adobe Illustrator



Тема урока

# Создание графических изображений

# Инструкция по выполнению работы

- Определите тему проекта.
- Разделите задачи по выполнению проекта.
- В сетевой папке «Обмен» создайте свой каталог, который назовите по имени вашего проекта и номера группы.
- Выполните часть своей работы и сохраните файлы в каталоге под своими именами.
- Создайте третий файл, в который скопируйте свои заготовки, закончите проект. Сохраните его под именем «Проект» в своем каталоге.

# Оценочный лист

Группа № \_\_\_\_\_

Название проекта \_\_\_\_\_

Фамилия, имя \_\_\_\_\_

Соответствие теме	
Дизайн	
Использование инструментария графического редактора	

# Домашнее задание

Выполните объемную дизайнерскую модель комнаты, используя возможности графического редактора Paint.



***Желаю всем  
творческих успехов!***