

СЕМИНАР 2

● Важный раздел *Механики: Колебания*

Решение задач о колебаниях основано на использовании *законов Ньютона*

3 закона Ньютона:

- *пока не пнешь – не полетит,*
- *как пнешь, так и полетит,*
- *как пнешь, так и получишь*

$$m\ddot{\vec{r}} = \vec{F}$$

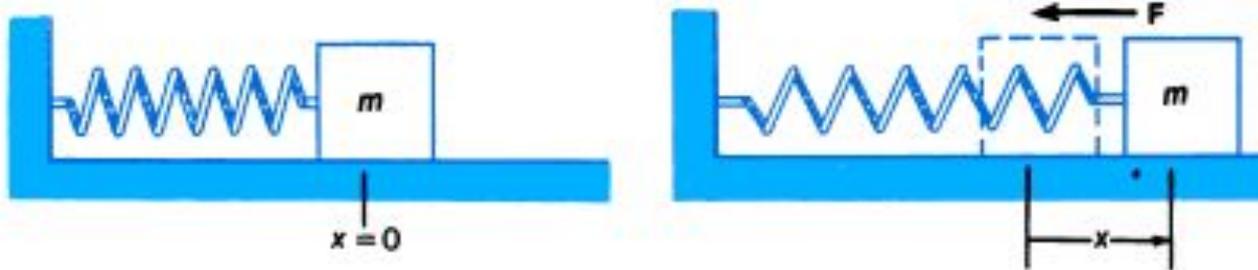
СИЛЫ:

- Сила тяжести $F = mg$
- Сила сопротивления (вязкости) $F = -\gamma v$

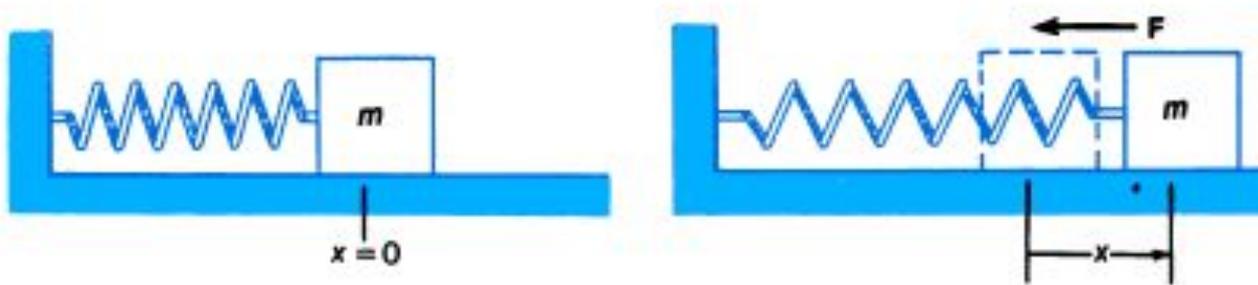
γ - коэффициент сопротивления.

- Сила упругости (пружина) $F = -kx$ (З-н Гука)

k - (эффективная) жесткость пружины



Гармонический осциллятор:



2-й з-н Ньютона для гармонического осциллятора:

$$m \frac{d^2 x(t)}{dt^2} = -kx(t)$$

Его решение:

$$x(t) = x_0 \cos \omega_0 t + \frac{v_0}{\omega_0} \sin \omega_0 t,$$

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}} - \text{частота собственных колебаний}$$

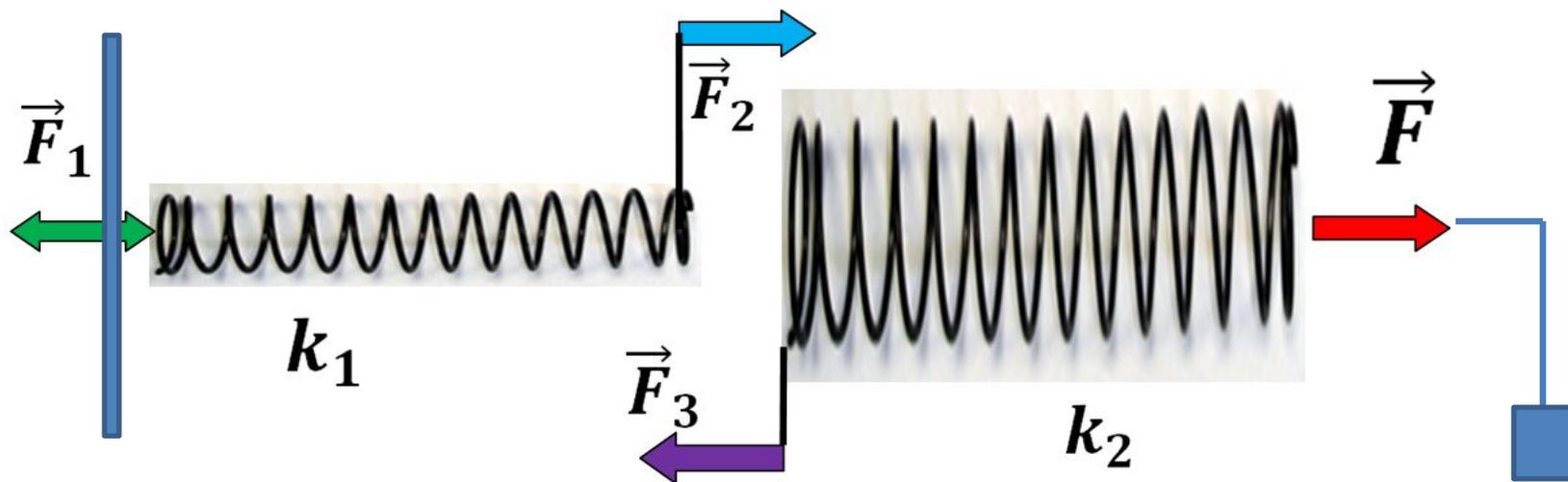
$$T = \frac{2\pi}{\omega_0} \text{ период колебаний}$$

x_0 - место старта, v_0 - стартовая скорость

$$v(t) = \frac{dx(t)}{dt} =$$

$$= -x_0 \omega_0 \sin \omega_0 t + v_0 \cos \omega_0 t$$

Задача 1. Две пружины с жесткостями k_1, k_2 соединены последовательно и одним концом прикреплены к стене. На второй конец действует сила \vec{F} , которая увеличивает длину системы на величину $x = x_1 + x_2$. Найти эффективную жесткость системы $k = \frac{F}{x}$.

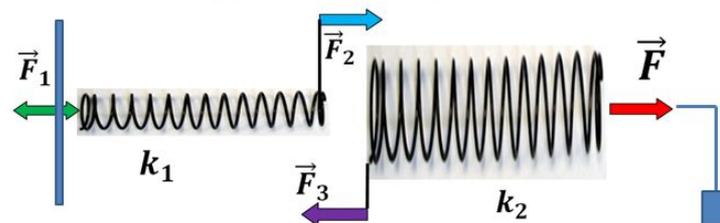


Решение: Система в целом неподвижна,
поэтому $F_2 = -F_1, F = -F_3, F = -F_1$ (1 з-н Ньютона).

По 3 з-ну Ньютона $F_2 = -F_3$.

Отсюда следует, что

$$|\vec{F}| = |\vec{F}_1| = |\vec{F}_2| = |\vec{F}_3|.$$



Но $F_2 = F = k_1 x_1, F = k_2 x_2$ (закон Гука)

$$\text{поэтому } x_1 + x_2 = \frac{F}{k_1} + \frac{F}{k_2} = F \frac{k_1 + k_2}{k_1 k_2}$$

$$\text{То есть } F = \frac{k_1 k_2}{k_1 + k_2} x.$$

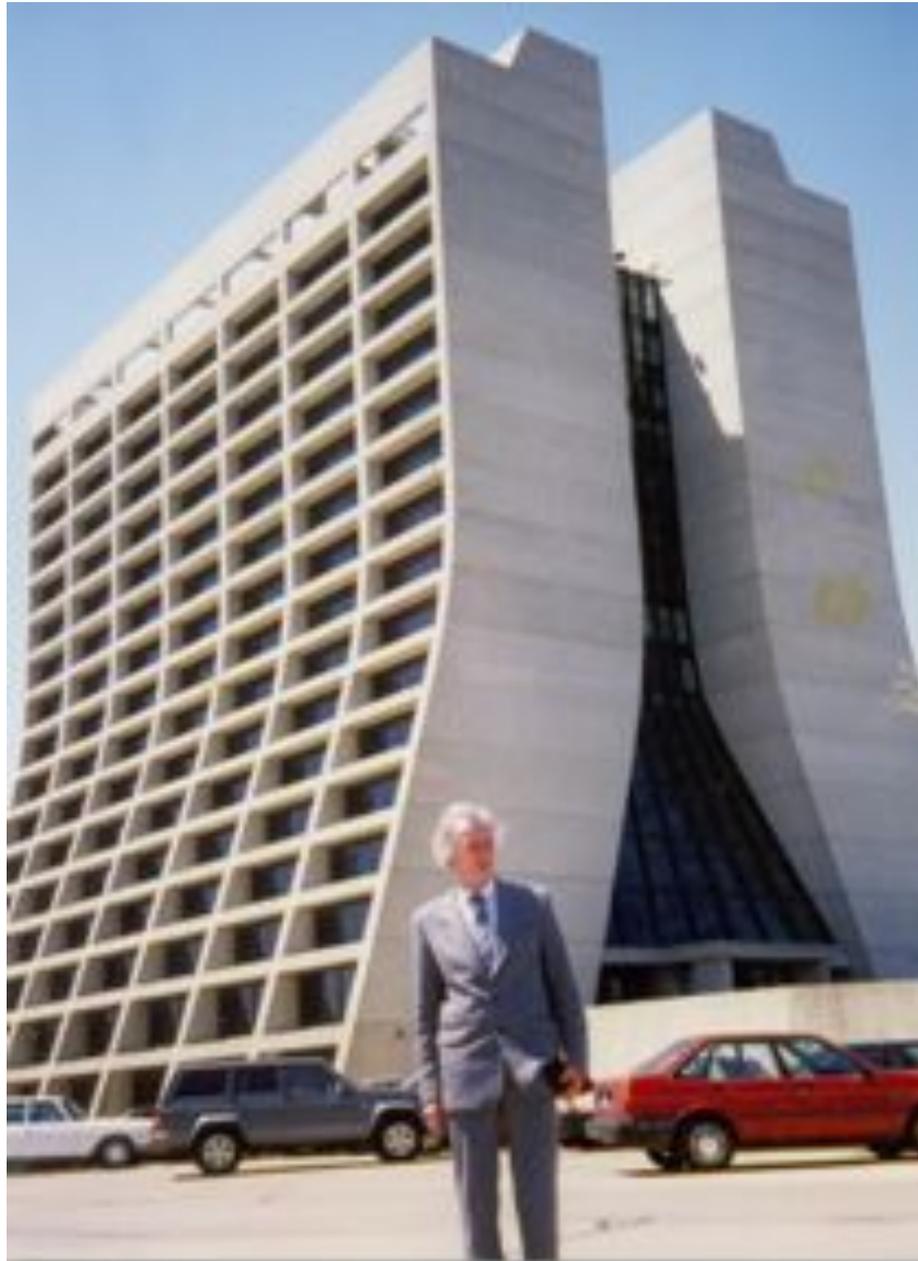
Ответ: две пружины, соединенные

последовательно, действуют, как одна, с

эффективной жесткостью $k = \frac{F}{x} = \frac{k_1 k_2}{k_1 + k_2}$.

● *Упругие и не упругие столкновения тел.*





Ускорительное кольцо ЦЕРН (обозначено окружностью Белого цвета). На снимке представлен Женевский аэропорт длиной 4 км, позволяющий оценить размер ускорителя ЦЕРН.





BBC NEWS





При столкн. тел изменяются их v и направления движения, а часть T может превращаться в другие виды.

***Упругий удар* – суммарная T не меняется.**

***Неупругий удар* – тела «слипаются».**

Для упругого столкновения двух тел:

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}'_1 + \vec{p}'_2$$

$$T_1 + T_2 = T'_1 + T'_2$$

$$\vec{p} = m\vec{v} \text{ — импульс тела}$$

$$T = \frac{mv^2}{2} = \frac{p^2}{2m} \text{ — кинетическая энергия}$$

Для не упругого столкновения

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}$$

$$T_1 + T_2 = T + Q.$$

Q - внутренняя энергия (тепло)

Если второе тело до столкновения покоилось,

То для лобового упругого столкновения

$$p_1 = \pm p'_1 + p'_2 \quad \text{и} \quad T_1 = T'_1 + T'_2.$$

Для не упругого столкновения:

$$p_1 = p \quad \text{и} \quad T_1 = T + Q$$

$$m_1 v_1 = (m_1 + m_2) v \quad v = ?$$

$$\frac{m_1 v_1^2}{2} = \frac{(m_1 + m_2) v^2}{2} + Q \quad Q = ?$$

