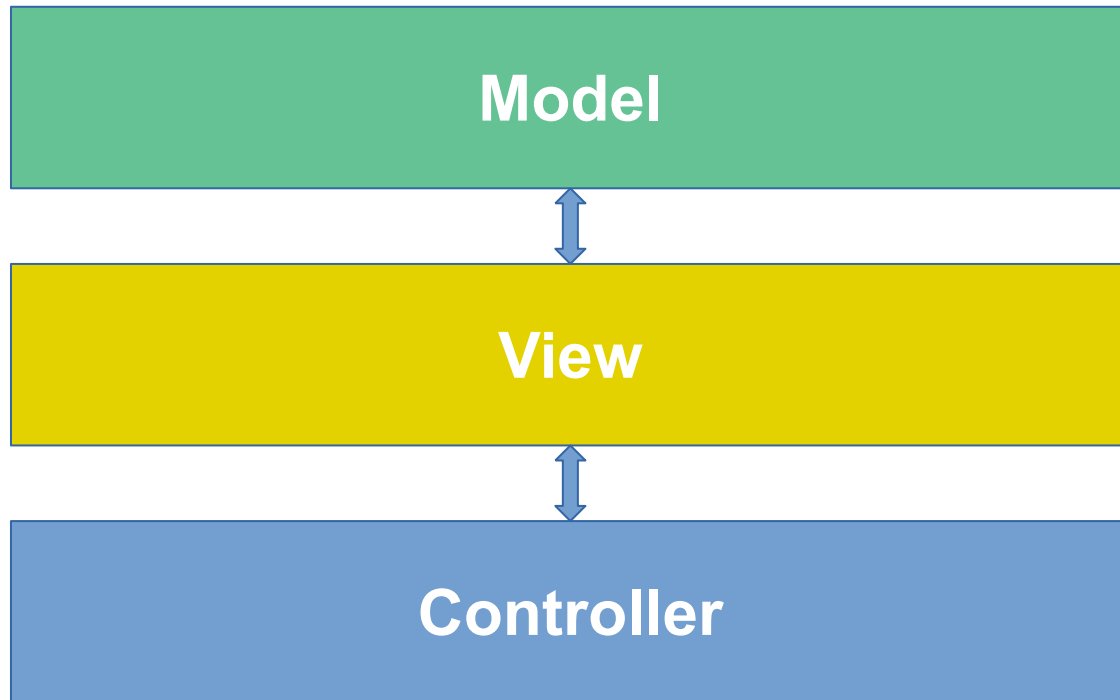


Подходы к организации кода в
backend приложении.
Многослойная архитектура

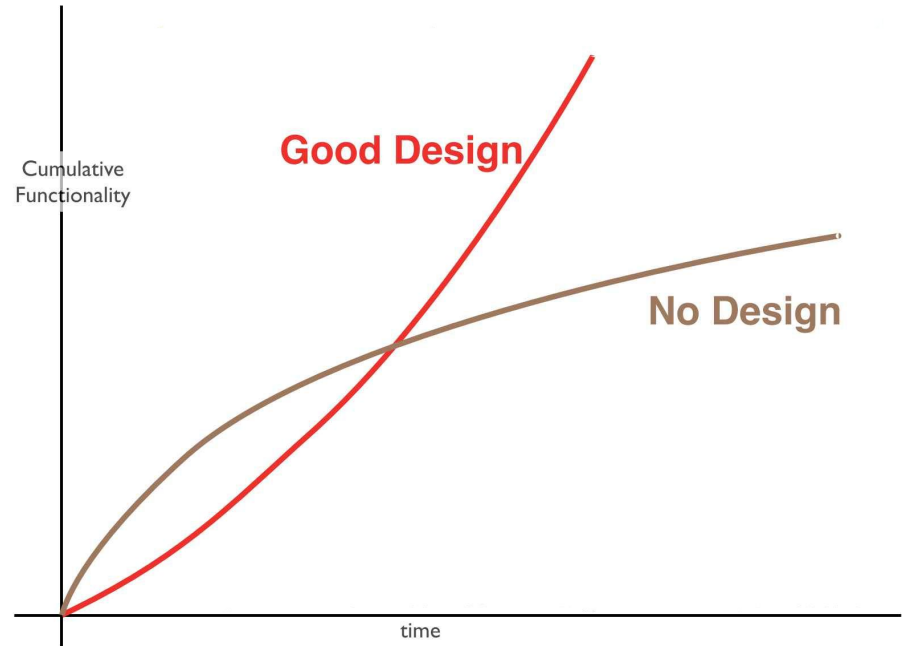
Ситников Виталий
fullstack разработчик
ОБУ «ИТЦ»

Архитектура MVC

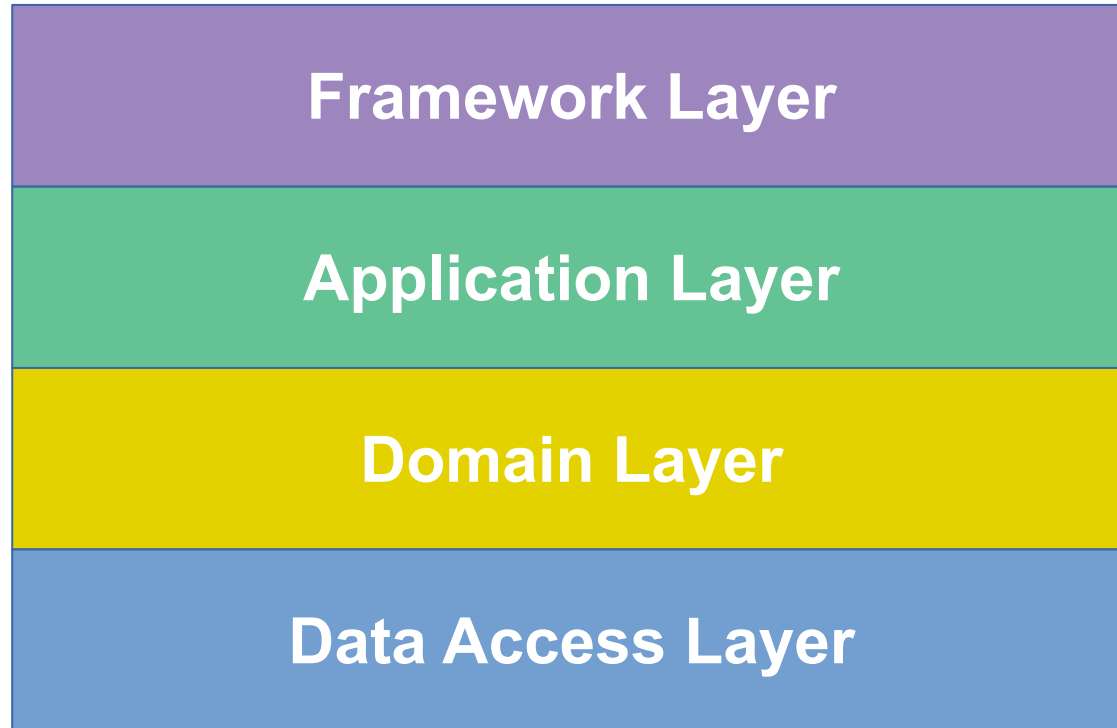


Зачем нужна архитектура и паттерны

- высокая поддерживаемость
- низкий уровень технического долга



Нужно больше слоев



Преимущества разделения на слои

- Независимость от фреймворка
- Тестируемость
- Независимость от UI
- Независимость от базы данных
- Независимость от какого-либо внешнего сервиса