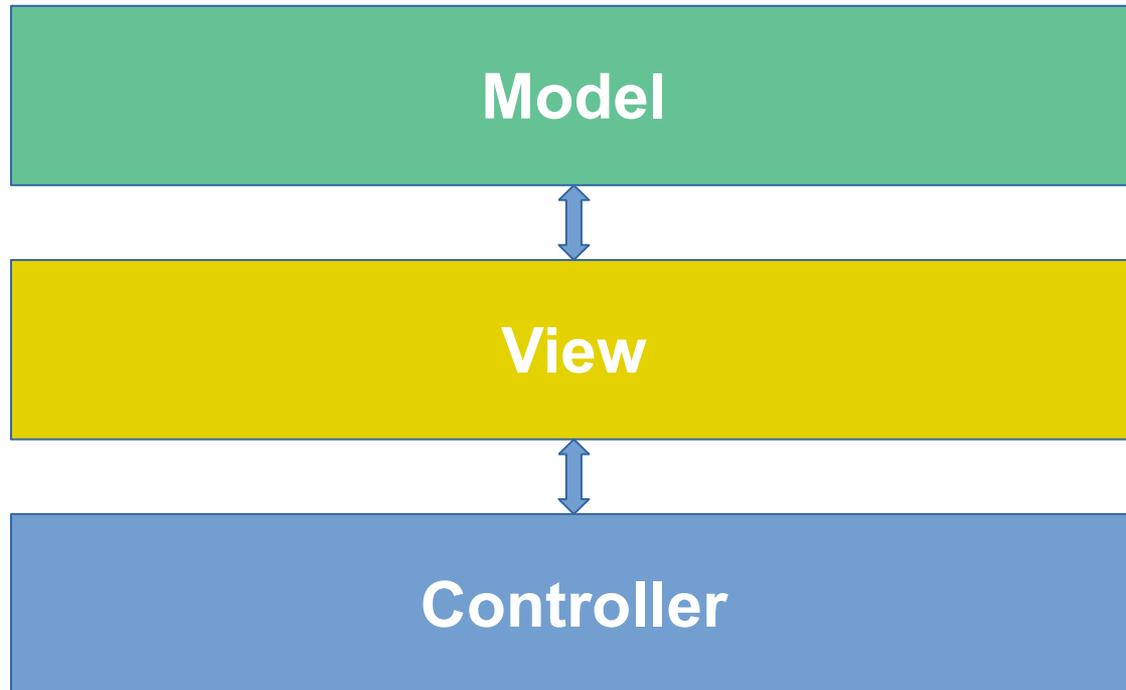


Подходы к организации кода в  
backend приложении.  
Многослойная архитектура

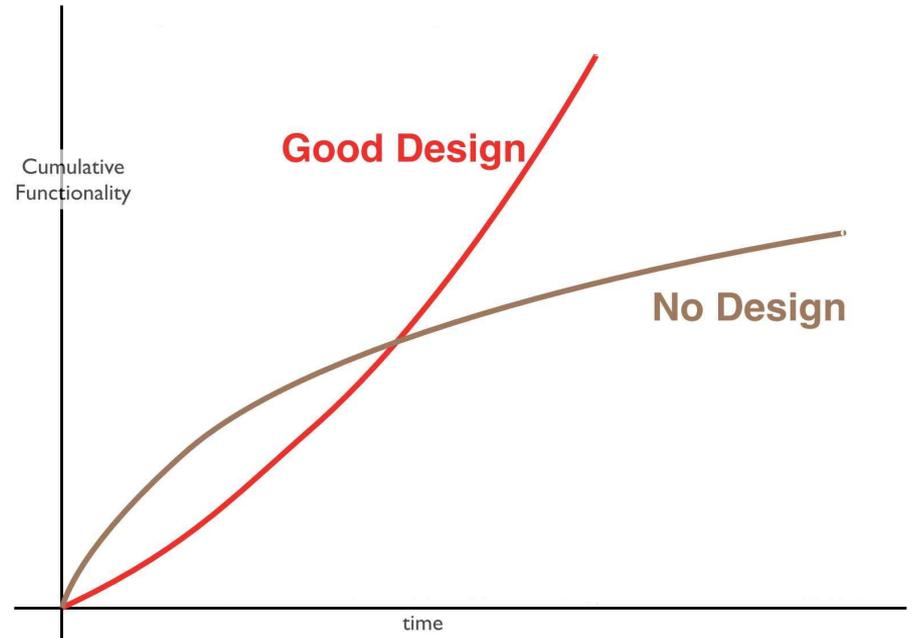
Ситников Виталий  
fullstack разработчик  
ОБУ «ИТЦ»

# Архитектура MVC

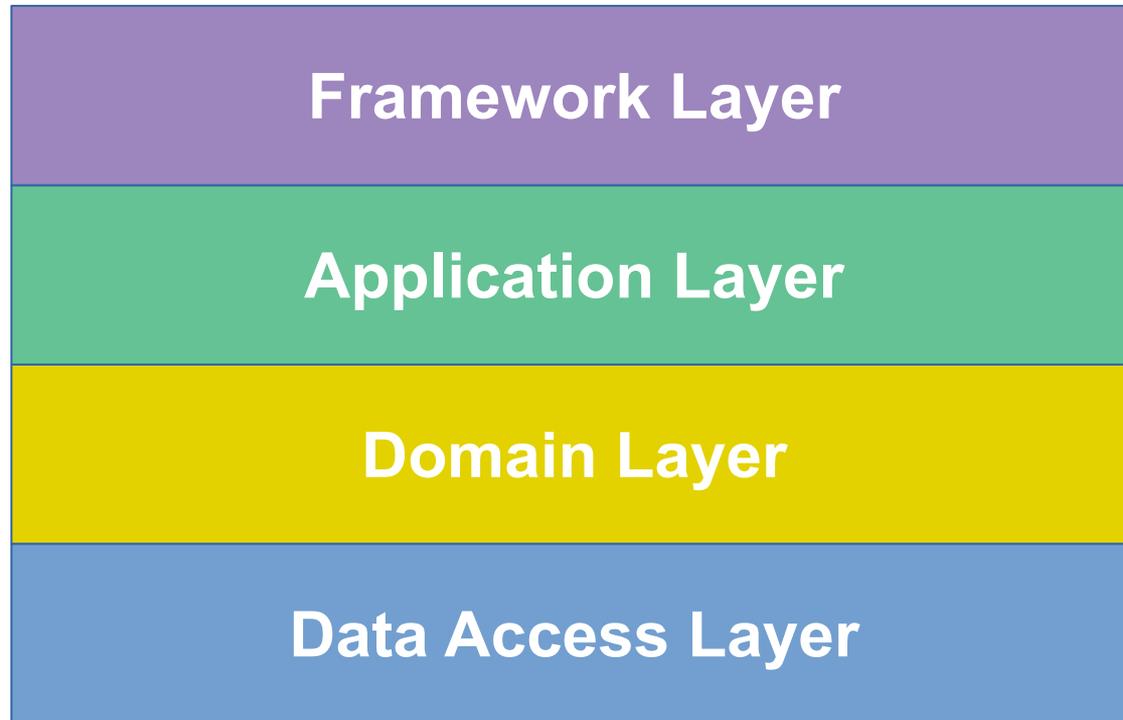


# Зачем нужна архитектура и паттерны

- высокая поддерживаемость
- низкий уровень технического долга



Нужно больше слоев



# Преимущества разделения на слои

- Независимость от фреймворка
- Тестируемость
- Независимость от UI
- Независимость от базы данных
- Независимость от какого-либо внешнего сервиса