

A large blue diamond shape with a thin black border, centered on a white background. Inside the diamond, the text is written in red, bold, uppercase letters.

**ВОЛЕЙБОЛ
ПРАВИЛА,
ПЛОЩАДКА И
РАССТАНОВКА
ИГРОКОВ**

Правила игры в волейбол

Вес мяча=260-280 грамм

Окружность=65-67см



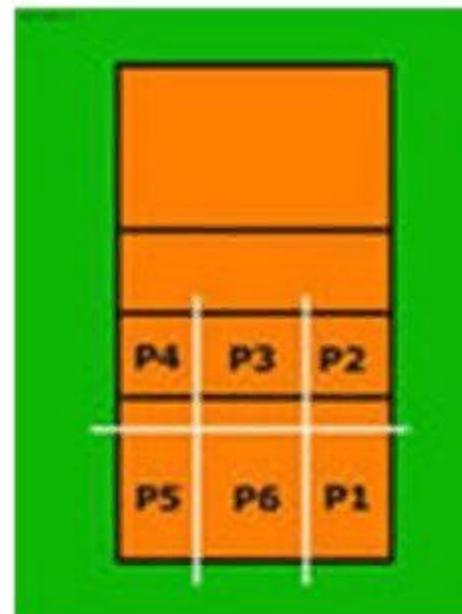
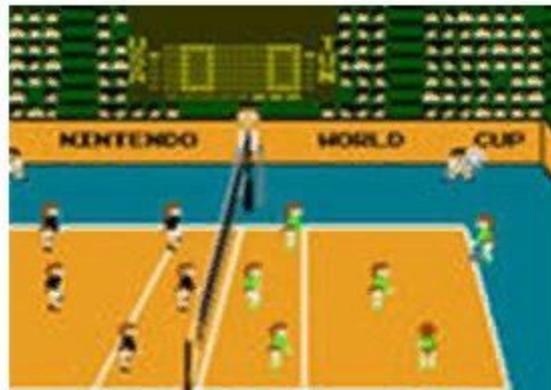
Размер площадки-18 x 9 метров

Высота сетки- 2, 43 м для мужчин
и 2, 24 м для женщин

Количество игроков на площадке-12

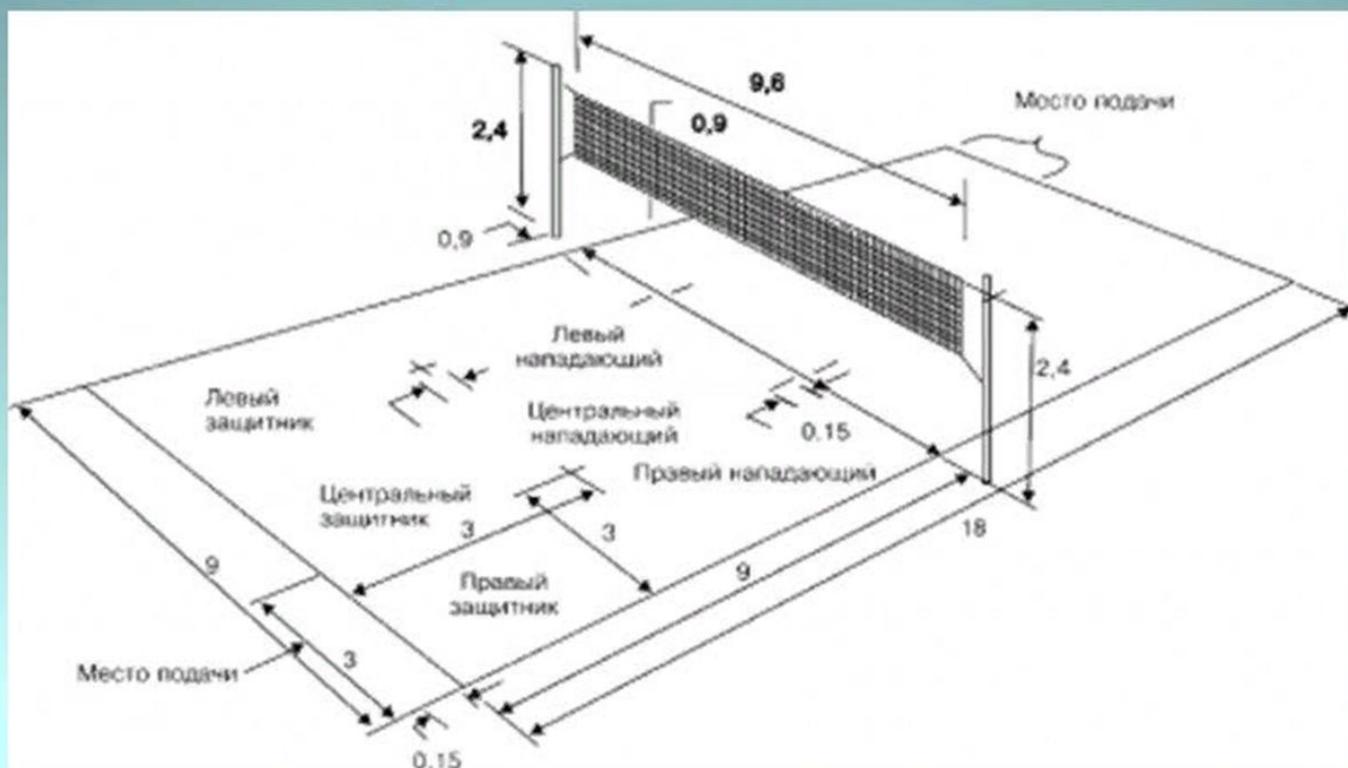
Счет игры до -25 очков

Зоны на которые
разделено поле



Волейбольное поле

Зоны игроков на площадке

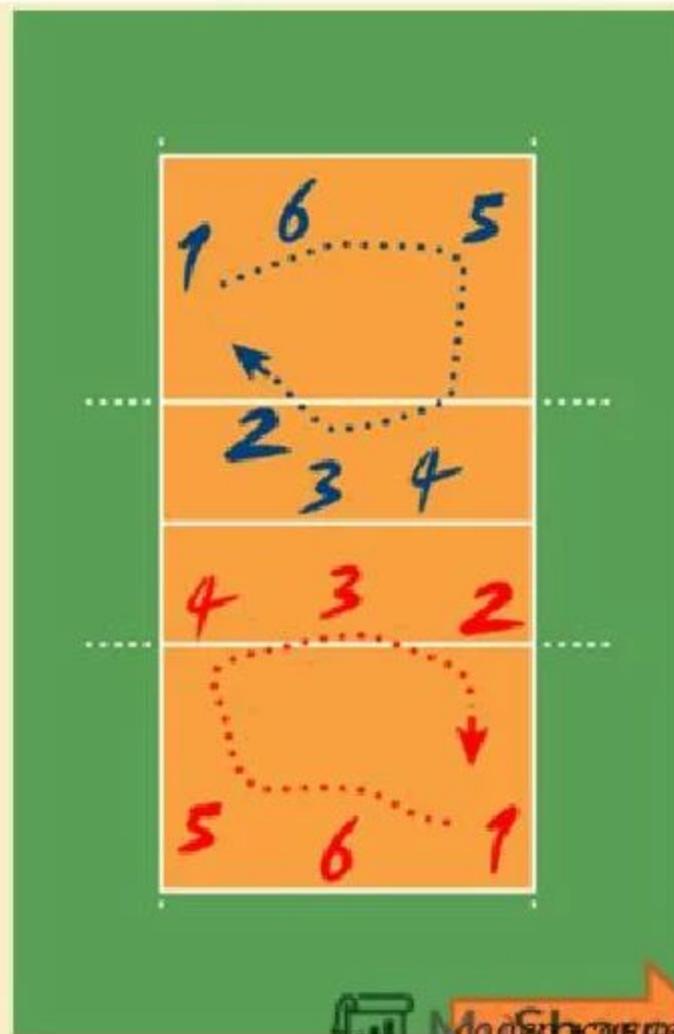


Волейбольная площадка

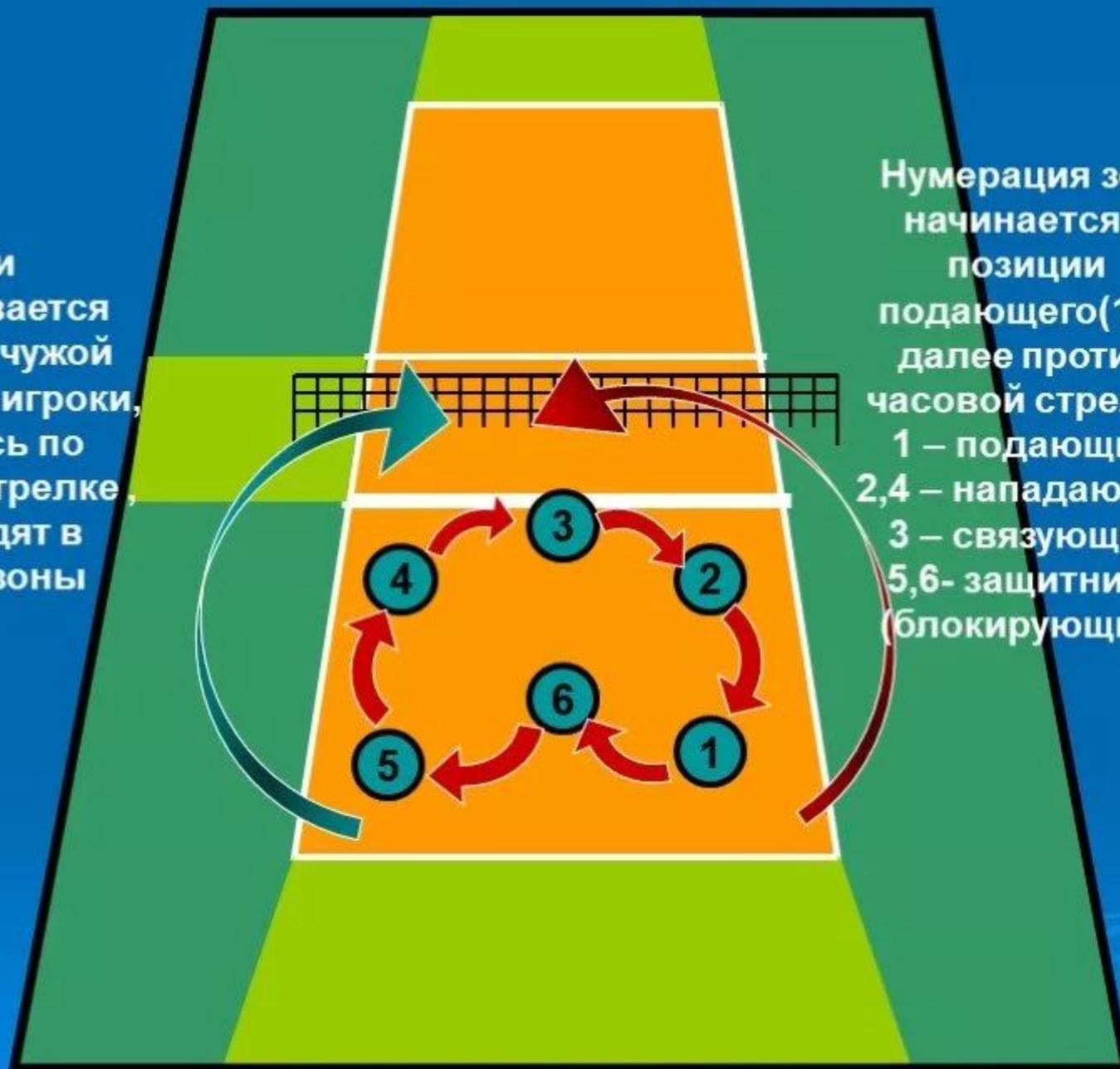
Размеры и линии



«Зоны» и перемещение игроков



Если
выигрывается
очко при чужой
подаче, то игроки,
двигаясь по
часовой стрелке,
переходят в
другие зоны



Нумерация зон,
начинается с
позиции
подающего(1) и
далее против
часовой стрелки
1 – подающий
2,4 – нападающие
3 – связующий
5,6- защитники
(блокирующие)

Основные правила игры волейбол

Для подачи отводится 8 сек.

- Заступ на лицевую линию или площадку при подаче- ошибка
- Можно выполнить 3 касания мяча
- Запрещается дважды касаться мяча (за исключением блокирования)
- Касание верхнего края сетки, антенны считается ошибкой
- Заступ за среднюю линию более чем пол стопы- ошибка
- Запрещается блокировать вторую передачу, подачу мяча
- Запрещается переносить руки на сторону соперника
- Игроку 1,5,6 зоны выполнять нападающий удар в прыжке в зоне нападения
- Игра состоит из 5 партий (для победы нужно выиграть в 3 партиях)
- Счет в партиях ведется до 25 (до 15 в 5-ой партии), разрыв в счете не менее 2-х очков



«Секреты» игры в волейбол

- Самый мобильный и самый важный человек в игре - связующий. Команда начинается именно с него.
- 2. Низкая позиция принимающего позволяет поймать мяч ближе к полу - так его намного легче отбить.
- 3. Если мяч летит между двумя игроками, отбивает тот, кто слева.
- 4. Второй по счету пас всегда принимает связующий. Но если он не успевает, отбивает тот, кто стоит ближе всего.
- 5. Иногда по направлению взгляда нападающего можно догадаться, куда он направит удар.
- 6. Последний мяч, переданный не ударом, разыгрывает тот игрок, который стоит лицом к сетке.
- 7. Направлять мяч следует наиболее слабому принимающему. Если он перешел на ближние к сетке места (первый ряд), необходимо целиться в крайний правый угол, чтобы связующему невозможно было передать пас.